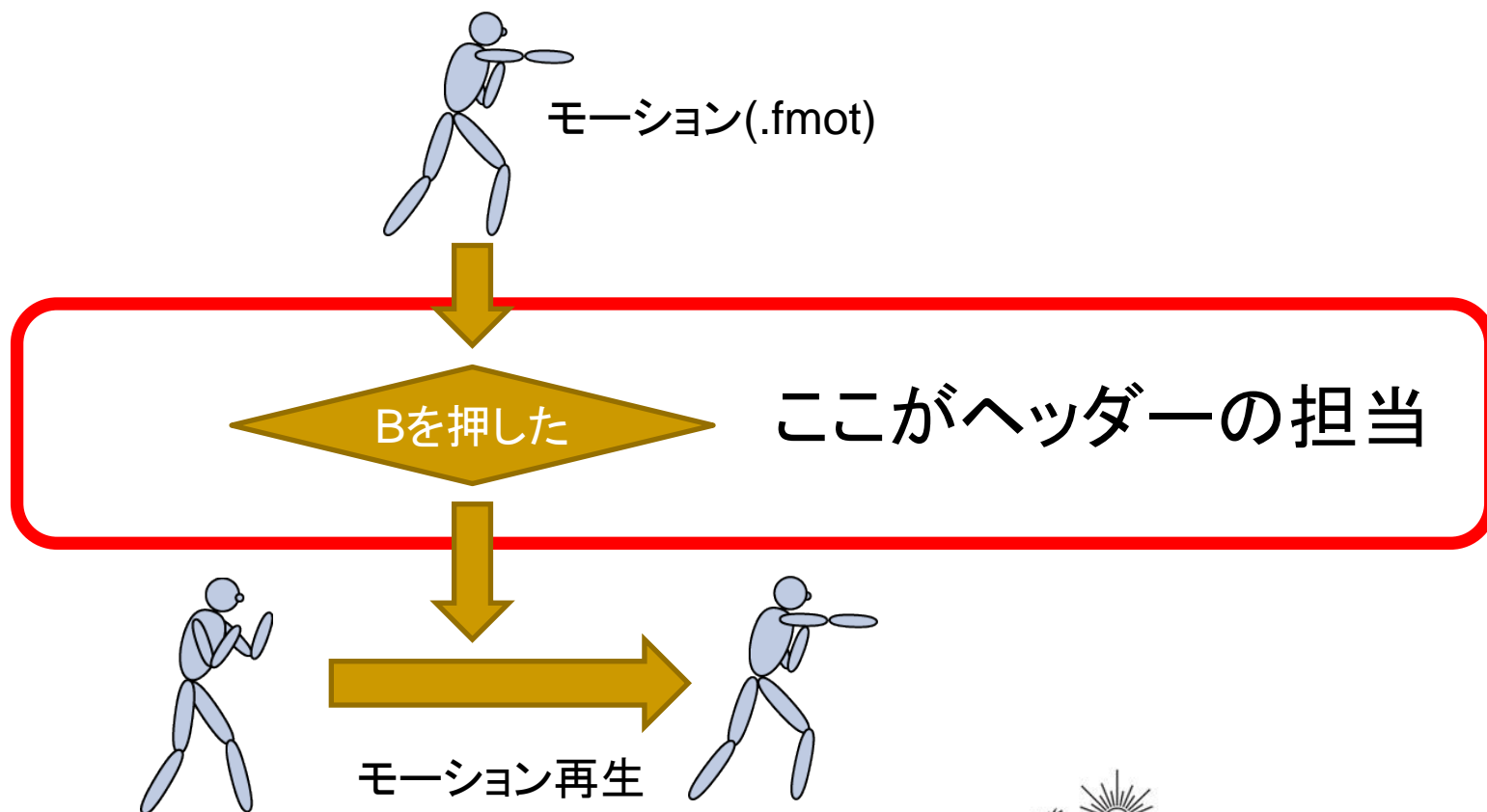


Action manager 「モーションヘッダー 編」

019_Action manage file

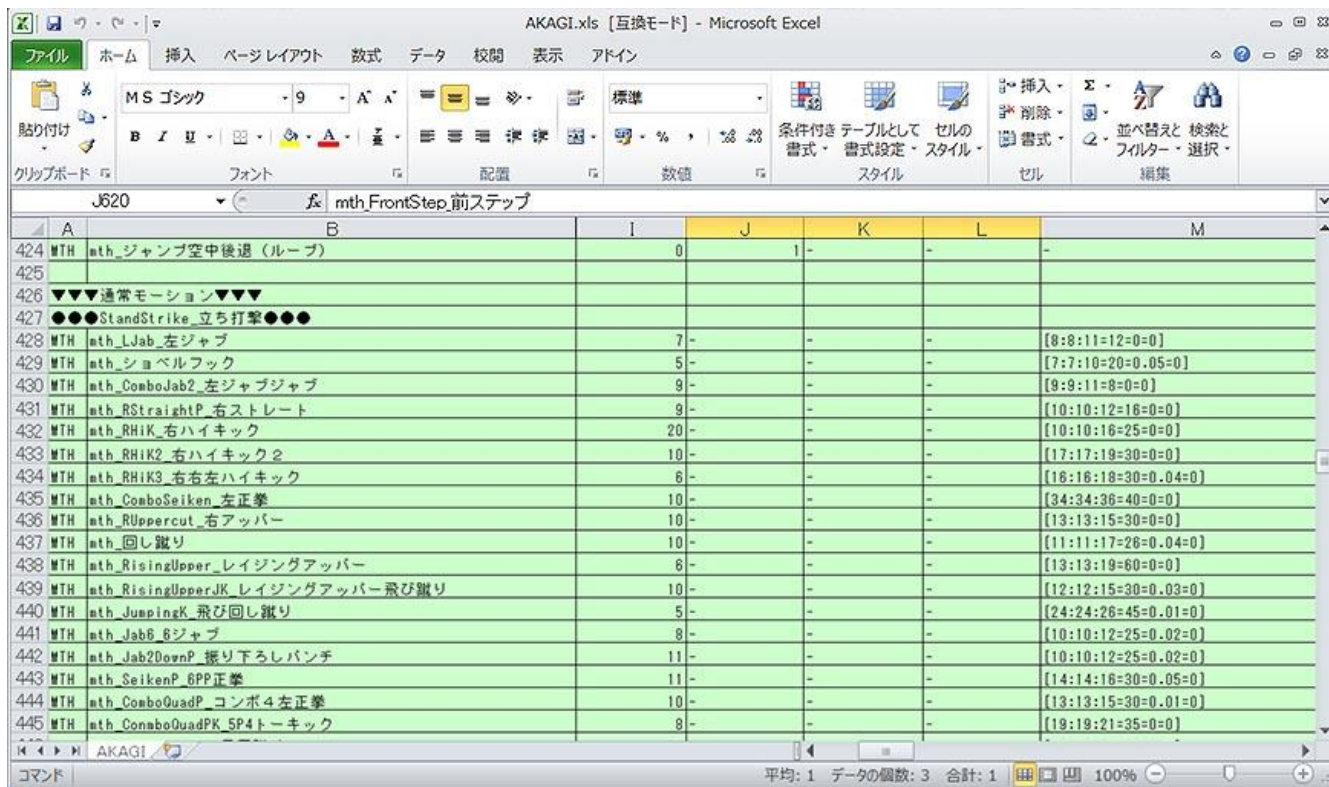
EF-12 ヘッダーの概要

- あるモーションを「どんな条件で再生する」という管理をするのがヘッダーと呼ぶ書類です



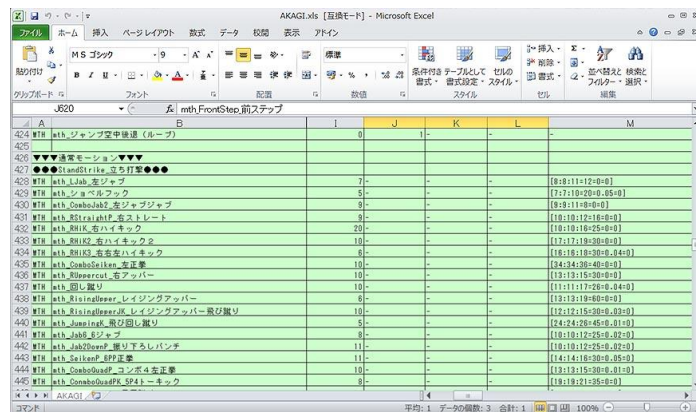
EF-12 ヘッダーはExcel

- 実際のアクションの管理はエクセル書類で作られています。編集して保存したらすぐゲームで反映されます。



	A	B	I	J	K	L	M
424	MTH mth_ジャンプ空中後退 (ループ)		0	1	-	-	-
425							
426	▼▼▼通常モーション▼▼▼						
427	●●●StandStrike_立ち打撃●●●						
428	MTH mth_LJab_左ジャブ	7	-	-	-	[8:8:11=12=0=0]	
429	MTH mth_ショベルフック	5	-	-	-	[7:7:10=20=0.05=0]	
430	MTH mth_ComboJab2_左ジャブジャブ	9	-	-	-	[9:9:11=8=0=0]	
431	MTH mth_RStraightP_右ストレート	9	-	-	-	[10:10:12=16=0=0]	
432	MTH mth_RHiK_右ハイキック	20	-	-	-	[10:10:16=25=0=0]	
433	MTH mth_RHiK2_右ハイキック2	10	-	-	-	[17:17:19=30=0=0]	
434	MTH mth_RHiK3_右左右ハイキック	6	-	-	-	[16:16:18=30=0.04=0]	
435	MTH mth_ComboSeiken_左正拳	10	-	-	-	[34:34:36=40=0=0]	
436	MTH mth_RUppercut_右アッパー	10	-	-	-	[13:13:15=30=0=0]	
437	MTH mth_回し蹴り	10	-	-	-	[11:11:17=26=0.04=0]	
438	MTH mth_RisingUpperJK_レイジングアッパー	6	-	-	-	[13:13:19=60=0=0]	
439	MTH mth_RisingUpperJK_レイジングアッパー飛び蹴り	10	-	-	-	[12:12:15=30=0.03=0]	
440	MTH mth_JumpingK_飛び回し蹴り	5	-	-	-	[24:24:26=45=0.01=0]	
441	MTH mth_Jab6_6ジャブ	8	-	-	-	[10:10:12=25=0.02=0]	
442	MTH mth_Jab2DownP_振り下ろしパンチ	11	-	-	-	[10:10:12=25=0.02=0]	
443	MTH mth_SeikenP_6PP正拳	11	-	-	-	[14:14:16=30=0.05=0]	
444	MTH mth_ComboQuadP_コンボ4左正拳	10	-	-	-	[13:13:15=30=0.01=0]	
445	MTH mth_ComboQuadPK_5P4トーキック	8	-	-	-	[19:19:21=35=0=0]	

EF-12 実際の作業の流れ

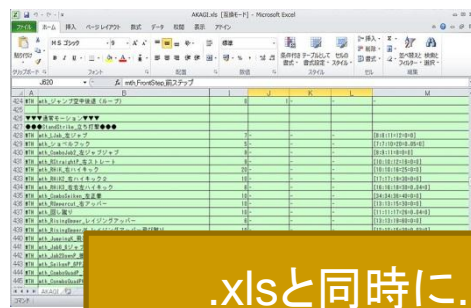


AKAGI.xls [読みモード] - Microsoft Excel

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
424	Wth	ath	ジャンプ受身連続 (ループ)										
425													
426	▼▼▼通常モーション▼▼▼												
427	●●●StandStrike 立ち打撃●●●												
428	Wth	ath	Jab 急ジョブ										(8:18:11:12:0:0)
429	Wth	ath	ジャンプ受身連続										(7:17:19:20:0:0, 8:18)
430	Wth	ath	ComboJab 急ジョブ急ジョブ										(8:18:11:0:0:0)
431	Wth	ath	StraitJP 急ストリート										(10:19:12:16:0:0)
432	Wth	ath	Rising 急ハイキック										(10:19:19:25:0:0)
433	Wth	ath	Rising 急ハイキック										(17:17:18:30:0:0)
434	Wth	ath	Rising 急ハイキック										(18:18:18:30:0:0, 8:18)
435	Wth	ath	ComboStrike 急足撃										(24:24:30:40:0:0)
436	Wth	ath	Rising 急ハイキック										(13:13:15:30:0:0)
437	Wth	ath	立ち回り										(11:11:17:28:0:0, 8:18)
438	Wth	ath	Rising 急ハイキック										(19:19:19:30:0:0)
439	Wth	ath	Rising 急ハイキック										(17:17:15:30:0:0)
440	Wth	ath	ComboJab 急ジョブ急ジョブ										(24:24:30:40:0:0, 8:18)
441	Wth	ath	Jab 急ジョブ										(10:19:12:16:0:0)
442	Wth	ath	ComboJab 急ジョブ急ジョブ										(10:19:12:16:0:0)
443	Wth	ath	ComboJab 急ジョブ急ジョブ										(14:14:18:30:0:0)
444	Wth	ath	ComboJab 急ジョブ急ジョブ										(13:13:15:30:0:0)
445	Wth	ath	ComboJab 急ジョブ急ジョブ										(18:18:21:35:0:0)

エクセルで.xlsを編集

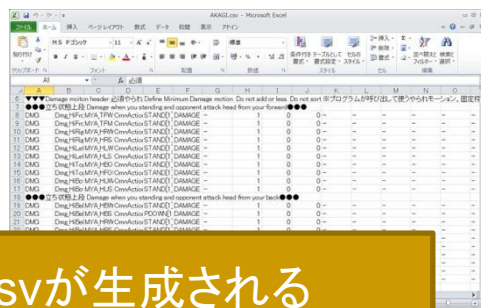
Ctrl + sでセーブ



AKAGI.xls [読みモード] - Microsoft Excel

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
424	Wth	ath	ジャンプ受身連続 (ループ)										
425													
426	▼▼▼通常モーション▼▼▼												
427	●●●StandStrike 立ち打撃●●●												
428	Wth	ath	Jab 急ジョブ										(8:18:11:12:0:0)
429	Wth	ath	ジャンプ受身連続										(7:17:19:20:0:0, 8:18)
430	Wth	ath	ComboJab 急ジョブ急ジョブ										(8:18:11:0:0:0)
431	Wth	ath	StraitJP 急ストリート										(10:19:12:16:0:0)
432	Wth	ath	Rising 急ハイキック										(10:19:19:25:0:0)
433	Wth	ath	Rising 急ハイキック										(17:17:18:30:0:0)
434	Wth	ath	Rising 急ハイキック										(18:18:18:30:0:0, 8:18)
435	Wth	ath	ComboStrike 急足撃										(24:24:30:40:0:0)
436	Wth	ath	Rising 急ハイキック										(13:13:15:30:0:0)
437	Wth	ath	立ち回り										(11:11:17:28:0:0, 8:18)
438	Wth	ath	Rising 急ハイキック										(19:19:19:30:0:0)
439	Wth	ath	Rising 急ハイキック										(17:17:15:30:0:0)
440	Wth	ath	ComboJab 急ジョブ急ジョブ										(24:24:30:40:0:0, 8:18)
441	Wth	ath	Jab 急ジョブ										(10:19:12:16:0:0)
442	Wth	ath	ComboJab 急ジョブ急ジョブ										(10:19:12:16:0:0)
443	Wth	ath	ComboJab 急ジョブ急ジョブ										(14:14:18:30:0:0)
444	Wth	ath	ComboJab 急ジョブ急ジョブ										(13:13:15:30:0:0)
445	Wth	ath	ComboJab 急ジョブ急ジョブ										(18:18:21:35:0:0)

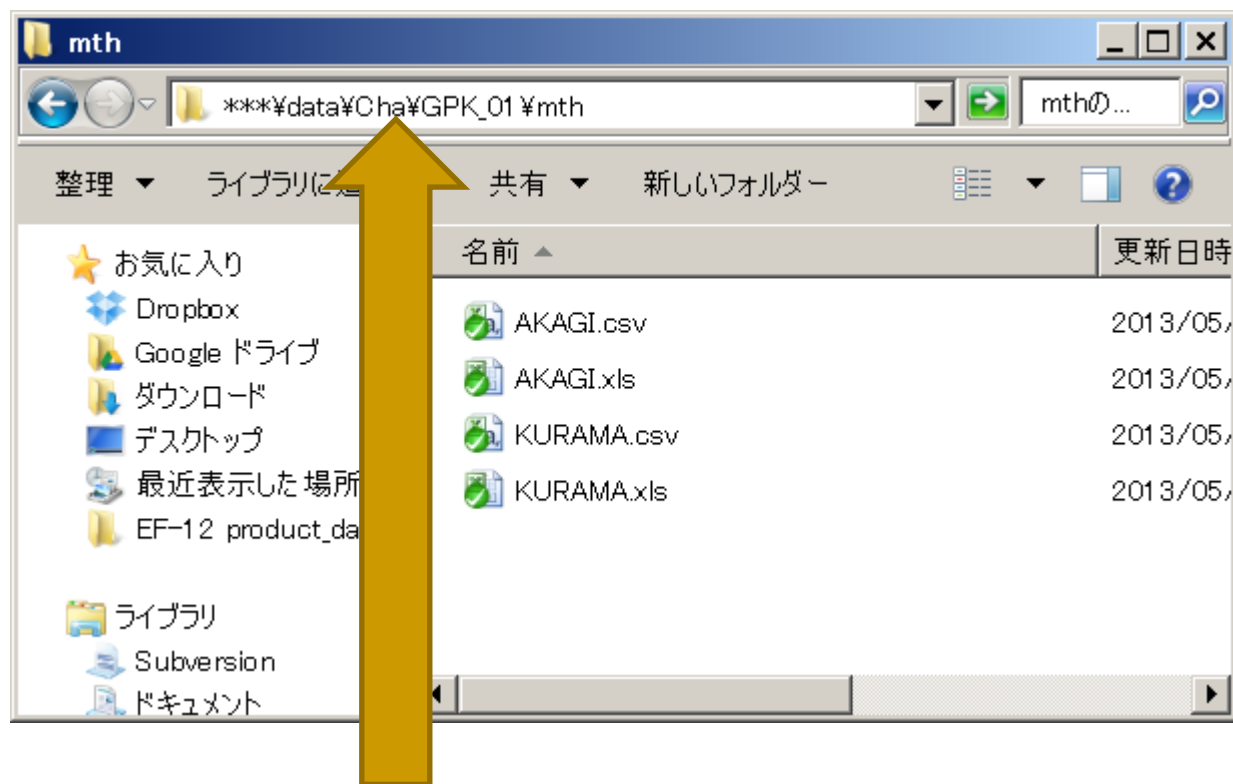
.xlsと同時に.csvが生成される



AKAGI.xls [読みモード] - Microsoft Excel

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
424	Wth	ath	ジャンプ受身連続 (ループ)												
425															
426	▼▼▼通常モーション▼▼▼														
427	●●●StandStrike 立ち打撃●●●														
428	Wth	ath	Jab 急ジョブ												
429	Wth	ath	ジャンプ受身連続												
430	Wth	ath	ComboJab 急ジョブ急ジョブ												
431	Wth	ath	StraitJP 急ストリート												
432	Wth	ath	Rising 急ハイキック												
433	Wth	ath	Rising 急ハイキック												
434	Wth	ath	Rising 急ハイキック												
435	Wth	ath	ComboStrike 急足撃												
436	Wth	ath	Rising 急ハイキック												
437	Wth	ath	立ち回り												
438	Wth	ath	Rising 急ハイキック												
439	Wth	ath	Rising 急ハイキック												
440	Wth	ath	ComboJab 急ジョブ急ジョブ												
441	Wth	ath	Jab 急ジョブ												
442	Wth	ath	ComboJab 急ジョブ急ジョブ												
443	Wth	ath	ComboJab 急ジョブ急ジョブ												
444	Wth	ath	ComboJab 急ジョブ急ジョブ												
445	Wth	ath	ComboJab 急ジョブ急ジョブ												

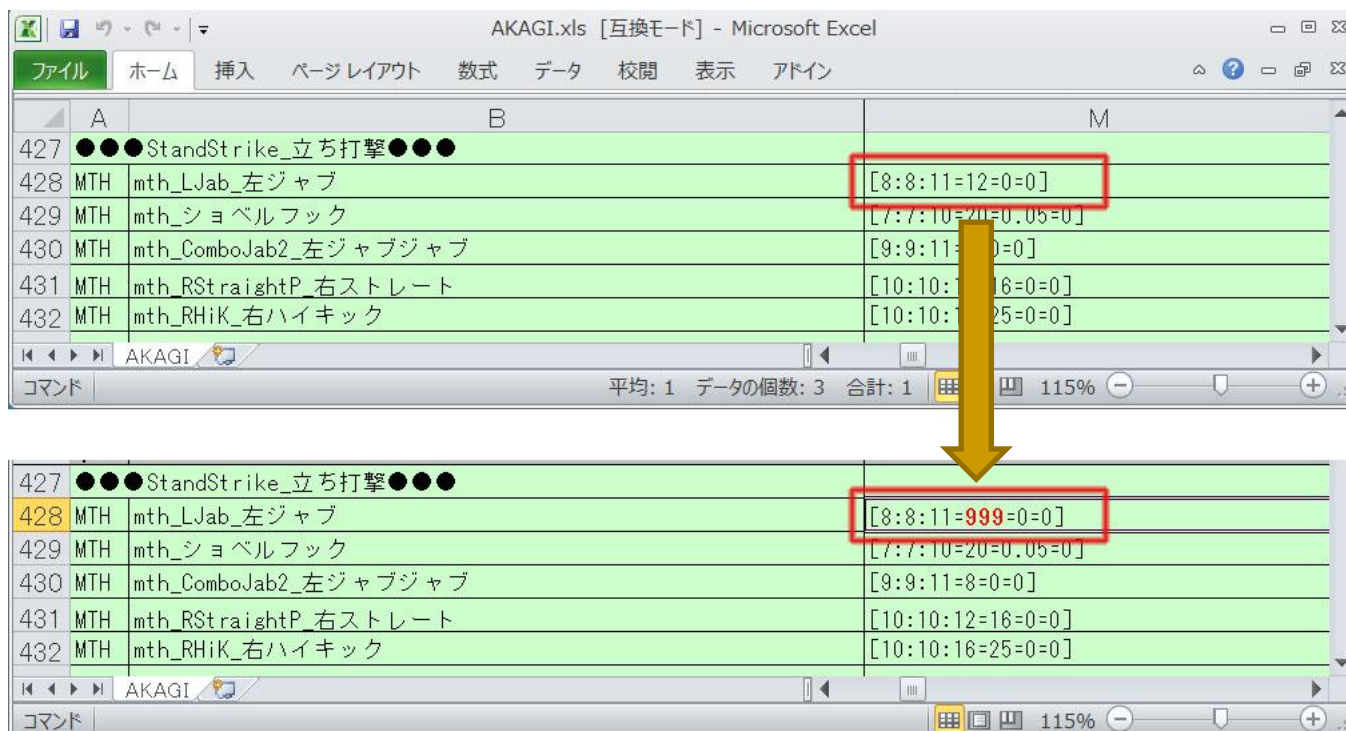
ゲーム起動
or
起動中F12



ヘッダーは各キャラフォルダ > mthフォルダに入っています。完全に新規で書くのは難易度が高いので**基本はコピーして改造**。

EF-12 まずは試してみよう

- AKAGI.xlsを開き、428行mth_Ljab_左ジャブのM列にある12のところを999に変えてCtl+s



	A	B	M
427	●●●	StandStrike_立ち打撃●●●	
428	MTH	mth_LJab_左ジャブ	[8:8:11=12=0=0]
429	MTH	mth_ショベルフック	[7:7:10=20=0.05=0]
430	MTH	mth_ComboJab2_左ジャブジャブ	[9:9:11=8=0=0]
431	MTH	mth_RStraightP_右ストレート	[10:10:12=16=0=0]
432	MTH	mth_RHiK_右ハイキック	[10:10:16=25=0=0]

- ゲームを起動してAKAGIでパンチすると即死！

EF-12 詳細はリファレンスを見よう

- DOWNLOAD > Manual and Samplesページで「**モーションヘッダーリファレンス**」をダウンロードしてください。各パラメータの詳細が書いてあります。



- ぱっと見すごく難しいけど、ただの数字の羅列
- コツは似たような設定をコピペ！