「カオスコード-ニューサインオブカタストロフィ-」 Ver2.10/2.11 変更点

バグ修正：	
1.空中受身後の行動	全キャラの空中受身後の行動（タクティカルガードや攻撃）優先順位を一致させる
2.MGヒカル	MGヒカルの地上バウンドやられ中に、スライドダウン技を当てる。➡消失し操作不能になる。
3.ヒカル	各種必殺技＞カオスキャンセル＞裂破点呪突　をヒットさせて裂破点呪突の初段でセリアをKOする。➡ゲームがフリーズして進行不可能になる。
共通システム：	
1.Surface-to-Air（地対空）	地上から空中にいる『ガード中の相手』に攻撃をした場合ガード不能となるが、与えるダメージに70%の補正がかかる
2.ステップ	ステップタイプのカオスゲージ上昇がランの1．2倍です。（2.03は1．1倍）
3.プラクティスモード	相手のガード設定を追加する（First Guard）
4.攻撃力補正	被ヒット数が30を超えた際、最低保証ダメージは100、Ver2.10以降は40段以上の最低保証ダメージを削除します。
5.Ver2.11 喰らいモーション（震える）	**カウンターヒットを削除します。（例：ブラボー「熊掌 」、ルビナス「九拾弐型＝重剣（きゅうじゅうにがた＝クレイモア）」、カトリーヌ「幸せの鐘・ゴールイン！（初段）」）**
その他：	
1.背景	一部の背景を修正。

ヒカル

近B	発生が速くなり。
立C	前方への攻撃判定を拡大します。
立D	新モーションに変更しました。
ジャンプD	ダメージを上方調整。
双龍	コマンド変更（→+D・D）。
ハイグレードナックル	C版発生が遅くなり、硬直時間が減少します。
	EX版上方への攻撃判定を縮小、ダメージを上方調整。
残影旋風牙	派生A気絶値を下方調整
	派生B全体ダメージを下方調整、気絶値を下方調整。
	派生C命中硬直増加。
	派生D移動速度アップ。
烈震崩拳	C版ヒット時硬直時間が減少します。
天衝雷打脚	最末段ダメージを上方調整
裂破点咒突	発生時上半身無敵、全体ダメージを上方調整。
	A版発生が速くなり。
急降下突撃脚	D版著地硬直時間が減少します。

カガリ

システム調整	立ちモーション頭部の食らい判定を拡大します。
	毒LV3ダメージを下方調整。
立B	硬直時間が増加します
しゃがみB	硬直時間が増加します
ジャンプB	硬直時間が増加します
霞薙ぎ	二段目派生発生が速くなり。
	EX版最終段の前移動距離アップ、二回派生不可防修正。
手裏剣・閃光	EX版性能変更、硬直時間が減少します。
霧幻・虚	EX版移動距離縮短。
幻刃	EX版発生が速くなり、気絶値を削除。
変り身・朧	コマンド変更（B+D）
奥義・針鼠	全段毒攻撃、全体ダメージを下方調整。

カトリーヌ

立C	ダメージを下方調整。
立D	ダメージを下方調整、気絶値を下方調整。
しゃがみD	気絶値を下方調整。
ジャンプA	持続時間が増加します。
人魚姫	単発版空中ガード不可。
お蝶スマッシュ	**Ver2.11 硬直時間が増加します。**
小悪魔のラブ・スタンプ	C版落下速度アップ
	EX版動作中再び空中行動可能（二段ジャンプ、空中ダッシュ）。
	ヒット後エクシードカオスをキャンセル可能
バニーの雄叫び	ヒット後エクシードカオスをキャンセルのタイミングが早いなる
	D版落地硬直時間が減少します
幸せの鐘・ゴールイン！	初段ダメージを下方調整します、命中後の性能変更。
	Ver 2.11ダメージを下方調整します。
愛は分身殺法	硬直時間が減少します、分身持続時間が増加します

ブラボー

立B	硬直時間が増加します。
立D	発生が速くなり。
しゃがみB	発生が速くなり。
ジャンプC	後方への攻撃判定を拡大します。
ジャンプA	前方への攻撃判定を縮小します。
歓迎大回転	A版攻撃持続時間減少します。
旋風大香腸	C版硬直時間が減少します。
招待大食卓	通常版のダメージを上方調整、気絶削除、
情熱轟天湯	B版発生が速くなり、ダメージ、気絶値を下方調整。
	EX版発生が速くなり。
	Ver 2.11 EX版ヒット時の挙動を変更します。
爆裂小龍包	空振時の硬直時間が減少します。
怒翻！邪道速料理	下方への攻撃判定を拡大します。

サーベラス

通常投	気絶値が増加します、受身不可。
立C	前方食らい判定を縮小します。
遠D	硬直時間が減少します、移動距離ダウン。
しゃがみA	硬直時間が増加します。
ジャンプB	持続時間が増加します。
ヘブンリー・シュート	EX版全体ダメージを上方調整。
デュアル・スライサー	B版硬直時間が減少します
	D版硬直時間が減少します
スラッシュ・ビート	A版ヒット時硬直時間が増加します。
	EX版ヒット時の挙動を変更します。
エア・スマッシュ（地上/空中）	C版弾ゲージある時のダメージを上方調整。
スマッシュダウン・アロー	B版移動速度アップ。
スウィート・トラップ	B版本ダメージを上方調整。
	D版本ダメージを上方調整。
パッショネイト・スライサー	最終段にカオスシフト可能。
ダンシング・ストーム	2段階目全体ダメージを上方調整、空中ヒット時の挙動を変更します。
	3段階目全体ダメージを上方調整、ダウン状態の食らい判定削除。

エルメス

立D	前方への攻撃判定を拡大します。
しゃがみA	硬直時間が増加します。
漂う欲望（地上/空中）	B版硬直時間が減少します。
	D版（連動球）空中ヒット時の挙動を変更します。
目覚める大地	D版本体硬直時間が減少します。
天穿つ昇雷	発動時のカオスゲージ増加量が上昇。
燃え上がる嫉妬	C版硬直時間が増加します、上方への攻撃判定を拡大します。。
焦がし尽くす快楽	火の必殺技からカオスキャンセルできます、 上方への攻撃判定を拡大します。
吹き荒れる暴氷	発生が早くなり，全体ダメージを上方調整。

セリア

システム調整	弾ゲージ回復時間短縮。
	弾ゲージのオーバーヒート時間短縮。
しゃがみC	硬直時間が減少します。
ジャンプB	ダメージを上方調整。
ミスチヴァス・ミサイル（空中）	EX版二つ目地上ヒット時の挙動を変更します。
エリアル・インビテーション	C版全体ダメージを上方調整
	EX版上昇の高さが減少、発生が早くなり、落下速度ダウン。
ブレイド・ストロール	EX版追加。
チャーミング・スプラッシ	B版ダメージを上方調整。
	D版全体ダメージを上方調整、空中ヒット時の挙動を変更します。
	EX版空中ヒット時の挙動を変更します。
ブランキッシュ・ミサイル	通常版ミサイルの時間差を拡大。
ブランキッシュ・ウィップ	初段地上ヒット時の挙動を変更します。
デンジャラス・カンパニー	發動後硬直時間が減少します。
	↓B+D地上ヒット時の挙動を変更します。
	↑B+D時空中ヒット時の挙動を変更します。
ヴァニッシング・ギフト	C版発生が遅くなり、ダメージを下方調整、 ヒット時の挙動を変更します。

ケット ＆ シー

近C（双子）	発生が速くなり、初段ヒット時相手のヒットバック距離ダウン。
立D（単体）	ダメージを上方調整
しゃがみB	硬直時間が増加します。
ジャンプA（単体）	下方食らい判定を拡大します。
特攻妹アタック	EX版ヒット時カオスゲージが増加しません。
コンビネーション 兄妹クラッシュ	2段目と3段目カオスゲージの上昇量が減少
	EX版移動距離が増加
許せ妹、デコイ・アタック	全體ダメージを上方調整。
グレート・オーバーヘッド・ノヴァ	空中B版中段に変更。
	空中D版中段に変更。
ミラクル・スーパー・タックル	C版ダメージを上方調整
	EX版ヒット時の跳ね返る距離が減少。
俺達の優雅なトリック・スルー	投げ成功の硬直時間が減少します。
俺流奥義・ダイナミック・メガトン・（中略）・スペシャル・アタック	最終段を気絶値が増加します。
	→派生ガード崩しの挙動を変更。
	↓派生地上ヒット時の挙動を変更します。
オヤジのサプライズ喰い	投げ成功後最終段の挙動を変更します。

ヴェイン	
ジャンプC	気絶値が減少します。
ジャンプD	気絶値が減少し、ダメージを上方調整。
凶削落蕾也	B版硬直時間が増加します。
地焦紫炎也	ダメージを上方調整。
黄泉誘委也	A版気絶値が増加します
汝狂忌月也	C版ヒット時の挙動を変更し、硬直時間が減少します。
逆卍雷光破	A版追加、飛び道具の発生位置調整、 ガード時にも相手は引き寄せられる。
	C版飛び道具の間隔距離を拡大、 ガード時にも相手は引き寄せられる。
咎滅暗黒也	ヒット数が増加、全体ダメージを上方調整。
終齋双刃也	当身成立後のダメージを上方調整。

クティーラ	
遠D	硬直時間が減少します。
虚空の幻泡ヨグソトース	A版カオスゲージ増加量が減少。
	C版カオスゲージ増加量が減少。
ティンダロスの仔猟犬	C版カオスゲージ増加量が減少。
パパロイの指輪	D版カオスゲージ増加量が減少。
星間飛行ハスター(地上)	初段ダメージを上方調整します
星間飛行ハスター(空中)	D版初段着地硬直時間が増加します。
ショゴスの遊戯	空中版追加。
	B版着地硬直時間が減少します、気絶値が増加します。
	D版気絶値が増加。
爆炎の星精霊	全体ダメージを下方調整。
黒山羊のサバト	最近距離のダメージを上方調整。
這い寄る闇の化身	(ロケテストのみ)~~待機状態の持続時間を大幅に延長、特殊ゲージ消えるまで本体のカオスゲージが増加しません。~~
	C召喚ゲージの消耗が増加します。
	D召喚ゲージの消耗が増加し、全体ダメージを上方調整。
	(空中版)発動後の硬直時間が増加します。
	火炎放射発動時、化身は後方向移動する。

MG ヒカル	
立A	気絶値が増加します。
しゃがみA	硬直時間が減少します。
しゃがみB	硬直時間が増加します
ジャンプA	前方の食らい判定を縮小し、持続時間が増加します
ジャンプB	ダメージを上方調整、気絶値が増加します。
通常投	ダメージを上方調整、気絶値が増加します。
転身落脚	単発版着地の硬直時間が減少します。
早押掌	C版最大溜める時、ガード崩しの補正削除。
輝星三連撃	EX版発生が速くなり。
神迅拳【光】	最大溜めるの気絶値が増加します。
稲妻蒼球波	ヒット数が増加します。
爆熱神拳	1段目のダメージを上方調整。
真・流星虎襲脚	移動速度アップ、1段目の持続時間が減少します。
	閃光タイミングのダメージを上方調整、硬直時間が増加し、 攻撃力補正無視。

ルピナス	
立A	前方の喰らい判定を縮小。
立C	前方の喰らい判定を縮小。
通常投	受身不可。
百六拾弐型＝雀	上方へのやられ判定削除。
六百五拾型＝夜鷹	A版上方判定を拡大します。
壱型・四拾参ノ壱式＝碧隼	落下速度を変更する
六拾七型・無式＝零	カオスゲージの上昇量が増加。
千百弐拾八型＝撃鉄	ダメージを上方調整、カオスゲージの上昇量が増加。
八拾九型＝戦虎	追加入力2のダメージを下方調整。
九拾壱型＝光矢	無敵時間が増加し、全体ダメージを上方調整
八拾壱型＝雷神	A版追加します。
	C版ダメージを上方調整。

ルイ	
通常投	受身不可。
メガ・スイング・アタック	第1段A派生の硬直時間が増加し、2段A派生んの発生が速くなり。
	EX版最終段の気絶値が増加し、発生時上半身無敵。
ドッジ・アンド・バレット	派生B上方判定縮小
	派生D硬直時間が減少します。
ライジング・オービット	B版移動速度アップ。
	着地攻撃の硬直時間が減少します。
ガードレス・ディスラプション	B版全体ダメージを下方調整します。
ガードレス・エクスプロージョン	命中後全体ダメージを下方調整、硬直時間が減少します。
カウンター・クラッシュ:コードC	当身持続時間増加し、モーション中A/C派生攻撃追加。

セリアII改	
立D	全体ダメージを下方調整。
しゃがみD	気絶値が減少します。
ジャンプC	ダメージを下方調整します。
ドリル	単発版地上ヒット時の挙動を変更します。
	キャンセル版発生が遅くなり、地上ヒット時の挙動を変更します。
レイジング・トマホーク	C版全体ダメージを下方調整
ヘルズ・コンヴィクション	A版移動高度変更、着地の硬直時間が減少します。
トラジック・ディスパリティー	EX版硬直時間が減少します。
クルーエル・アセンション	最終段ダメージを下方調整します。
リフューザル・ミサイル	B版ダメージを上方調整。
	D版ダメージを上方調整、空中ヒット時の挙動を変更します。
バーニング・ゲイズ(地上/空中)	ダメージを上方調整。

クドゥラック-SIN	
立C	全体ダメージを下方調整。
立D	発生が遅くなり。
しゃがみC	ダメージを下方調整。
泡沫	A版気絶値が増加します。
	A版気絶値が増加します加。
受難	B版贄の持続時間が増加します。
厭世	C版全体の気絶値が減少します。
惰弱	本体の硬直時間が増加します。
	EX版空中ヒット時の挙動を変更します。
帰服	D版コンボ不可、命中後体力を回復します。
羨望	B版ダメージを下方調整
	D版ダメージを上方調整、気絶値削除。
法悦	命中後中央に移動削除、硬直時間が減少します。
贖罪	A版発生が速くなり、無敵時間削除。
	C版発生位置変更、発生が遅くなり、硬直時間が増加します。
懐疑	空中移動後、相手の方向に変更する。

レイ	
立D	硬直時間が増加します。
しゃがみA	硬直時間が増加します。
しゃがみB	ダメージを下方調整。
邪魔だ！	最大溜める時、ガード崩しの補正削除。
泣いてもやめねえぞ！	C版移動距離アップ。
どこ行くんだてめえ！	A版ヒット時硬直時間が増加します。
	C版ヒット時硬直時間が増加、受身不可。
	EX版地上ヒット時気絶値を追加します。
まだまだいくぜぇ！	投げ(A+C)の発生が遅くなり。
	A·A·Aの移動距離アップ、最終段ヒット時の挙動を変更します。
	A～↓+A·C無敵時間が追加
	B硬直時間が増加します
	↑+B移動距離アップ。
	↑+C移動距離ダウン、上方の攻撃判定を拡大します。
耐えてみな！	A版性能変更、硬直時間が増加します。
調子に乗ってんじゃねぇ！	B版1段目の攻撃判定を拡大します。
ガンガン行くぜ！	無敵時間削除。