

## DESTRUCTOR



Dobla el valor de las fichas que tengan el símbolo ⚠.

Puedes revelar esta carta para capturar una ficha con símbolo ⚠, sin pagar la carta correspondiente.

## DORMILÓN



Dobla el valor de las fichas que tengan el símbolo zzz.

Puedes revelar esta carta para capturar una ficha con símbolo zzz, sin pagar la carta correspondiente.

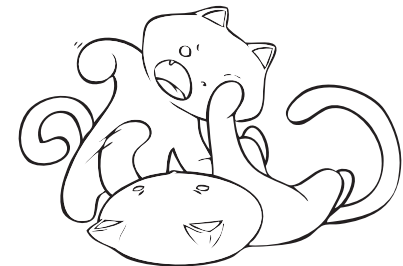
## GORDO



Dobla el valor de las fichas que tengan el símbolo w.

Puedes revelar esta carta para capturar una ficha con símbolo w, sin pagar la carta correspondiente.

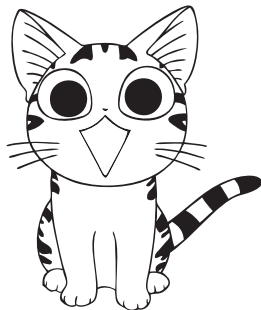
## PSICÓPATA



Dobla el valor de los PV.

Revela esta carta en cualquier momento y coge 2 contadores de 'Ataque +1'. Puedes gastar estos contadores en cualquier momento para añadir +1 al resultado de una tirada de ataque.

## ADORABLE



Obtienes PF extras si solo capturas objetivos azules (+2).

Nº de fichas	2	3	4+
PF extra	+2	+4	+6

Puedes revelar esta carta para capturar una ficha azul sin pagar su coste.

## MALDITO BASTARDO



Obtienes PF extras si solo capturas objetivos rojos (+2).

Nº de fichas	2	3	4+
PF extra	+3	+5	+7

Puedes revelar esta carta para huir automáticamente del humano. A partir de ese momento tus tiradas para huir son a 5 o 6 (en lugar de a 6).

## LADRÓN



Dobla el valor de las fichas que tengan el símbolo 🕶.

Puedes revelar esta carta para capturar una ficha con símbolo 🕶, sin pagar la carta correspondiente.

## FRIOLERO



Dobla el valor de las fichas que tengan el símbolo ❄.

Puedes revelar esta carta para capturar una ficha con símbolo ❄, sin pagar la carta correspondiente.

