



El Nacimiento de la Elegida

“Camináis por el bosque con sumo cuidado, evitando los peligros y recorriendo senderos más claros, pero el ruido de un llanto a lo lejos os desvía de vuestro camino y muy pronto descubriréis que de vuestro futuro....”

En mitad del Bosque Olvidado, junto a un tocón de grandes dimensiones, se encuentra abatido lo que parece ser la figura de un ángel que en sus brazos sostiene a una niña. Con sus últimas fuerzas el ángel realiza un hechizo de detectar el mal y tras comprobar el alineamiento de los jugadores les entrega a Yiara, la Elegida.

No responde a preguntas, no hace indicaciones, su último aliento es para decirle a los jugadores que deben proteger con todas sus fuerzas a esta criatura, pues simboliza el bien y será la próxima reina de Las Tierras Centrales Occidentales. Después, sin más, fallece y desaparece su forma física dejando un gran medallón con el nombre de la criatura.

Sin destino y sin saber qué hacer, los jugadores tienen en sus brazos a una pequeña que parece haber dejado de llorar y con la que no hace falta mucho tiempo para encariñarse. ¿Serán verdaderas las palabras del ángel? ¿Qué es lo que deben hacer ahora? Sólo el destino y ese extraño medallón tienen la respuesta.

Trasfondo: Los aventureros se encuentran cruzando el Bosque Olvidado cuando un ángel moribundo les entrega una niña que parece ser una futura campeona del bien.

Historia: Los dioses siempre observan a los mortales, independientemente de la fe que procesen. No suele pasar mucho, pero existen algunas ocasiones en las que muchos de ellos se ponen de acuerdo y eligen a uno de ellos como la representación del bien en el Plano Material.

Los padres de Yiara han sido elegidos para engendrar a una criatura que tendrá los dones de muchos de los dioses buenos. La belleza de Sune, la sabiduría de Mystra, el corazón de Ílmater, la vitalidad de Lashándar, el poder de Torm, o la gracia de Selûne serán algunos de los dones que reciba la muchacha que erigirá el bien por encima de todas las cosas.

Pese a sus dones, los dioses malignos no pueden soportar que una criatura así camine por Faerûn y aunque no se ponen de acuerdo en crear a su propio elegido, sí tienen un objetivo común, matarlo. Es ahora, cuando más vulnerable es la Elegida, cuando las fuerzas del mal intentarán a toda costa acabar con su vida y para evitarlo necesitará a unos prestos caballeros que encarnen los dones que les han sido concedidos por obra y gracia de los dioses.

Desarrollo: Esconder a la pequeña, protegerla de todo mal que sobre ella se cierna y encontrar su destino marcado por el amuleto será la misión que deban llevar a cabo los jugadores. Para ello deben ir recabando la mayor información posible sobre Yiara al mismo tiempo que encuentran el Santuario, lugar en el que puede quedar protegida y al que pertenece el amuleto que ahora mismo portan los jugadores.

Con el tiempo descubrirán que el medallón es un poderoso artefacto y al mismo tiempo el punto débil de Yiara, pero para ello deben llegar al Santuario lo antes posible evitando todo el mal que encuentre en su camino.