

# ヤドカシ We sell seashells in the seashores



## 遊び方説明書

yio / イリクンデ (yirli'kumde)

<http://www.yukinohana.net/~yea/>



### 用具

- ヤドカード (1～16のカード 各1枚)
- ヤドカリダイス (12面ダイス 6個)
- 星 (白/青/金 各9個)
- プレイヤーコマ (4色 各1個)

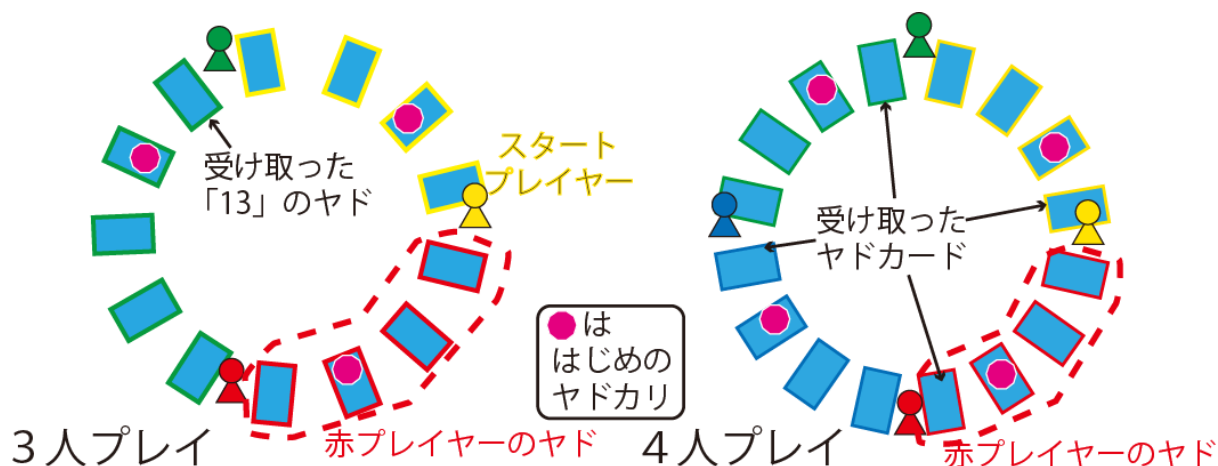
### ゲームの目的

プレイヤーはヤドカリたちのヤド (貝) の管理人です。ヤドカシといいます。ヤドカシは管理のお礼に「星」(この世界でのお金のようなものです) をもらいます。誰よりも早く一定数の星を集めたプレイヤーがこのゲームの勝者です。

### 準備

1. 各プレイヤーは好きな色のプレイヤーコマを1つ選んで自分のコマにします。
2. 星とヤドカリダイス (12面ダイス) をテーブルの中央に置きます。
3. 1～12のヤドカードを裏向きでよくシャッフルして、裏向きのままテーブルに並べます。このときカードで星とヤドカリダイスを囲うように円形に並べます。カードとカードは隙間を開けます。13～16のカードは並べずによけておきます。
4. 適当な方法でスタートプレイヤーを決めます。例えば「いちばん最近引っ越しをした人」などです。
5. プレイヤーコマをカードとカードの間に置きます。まずスタートプレイヤーが好きな場所に自分のコマを置きます。その後、全てのプレイヤーは自分のコマと左右のプレイヤーのコマとの間にあるカード枚数が均等になるように置きます (3人プレイなら4枚、4人なら3枚になります)。コマの並び順と席の並び順が同じになるようにします。その後、全てのヤドカードを表にします。
  - 自分のコマと反時計回りで隣りのプレイヤーのコマとの間に並んでいるカードが自分のヤドになります。
6. よけておいた残りのヤドカードを並べます。
  - **3人プレイの場合** : スタートプレイヤーの右隣りのプレイヤーは13のヤドカードを受け取って、自分のプレイヤーコマのすぐ隣りの自分のヤドカードの並びに表向きにして加えます。
  - **4人プレイの場合** : 各プレイヤーは13～16のヤドカードを1枚ランダムに受け取って、自分のプレイヤーコマのすぐ隣りの自分のヤドカードの並びに表向きにして加えます。
7. はじめのヤドカリを置きます。各プレイヤーは自分のコマから数えて2番目にある自分のヤドカードにヤドカリダイスを1つ、ヤドカードの数字と同じ目を上にして乗せます。

- これで各プレイヤーはヤドカリ1人を自分のヤドに住まわせていることになります。
  - 以後、ヤドカードに乗ったヤドカリダイスを単にヤドカリと、ヤドカリが住んでいないヤドを空きヤドと呼ぶことにします。
8. 各プレイヤーは白の星を1つもらいます。中央から受け取ってください。



## 星をもらう

- ゲーム中、プレイヤーは自分のヤドに住んでいるヤドカリから星をもらうことができます。1回のタイミングでは、ヤドカリ1人につき白の星1つを中央から受け取ります。
- 白の星3つは青の星1つ、青の星3つは金の星1つと同じ価値をもちます。これらはいつでも交換可能ですが、なるべく星の個数が少なくなるようにしてください。
- いち早く金の星3つ（もしくは白の星27個分と同じ価値の星）を集めたら勝利です。



## 手番

- ゲームは手番プレイヤーが1つのアクションを選んで実行すること（手番）を繰り返して進みます。
- スタートプレイヤーが一番はじめの手番プレイヤーとなり、その後は時計回りに交代します。
- 誰かが金の星3つを集めるまで繰り返します。

## ゲームの終了

- 誰かが金の星を3つ集めたらその手番でゲームは終了です。
- ゲーム終了時、金の星を3つ集めたプレイヤーが勝者になります。複数いる場合、最も多くの星（全て白の星だと考えた数）を持っているプレイヤーが勝者になります。それも複数いる場合は手番プレイヤー、その左隣のプレイヤー、以下同様の順で優先的に勝者になります。

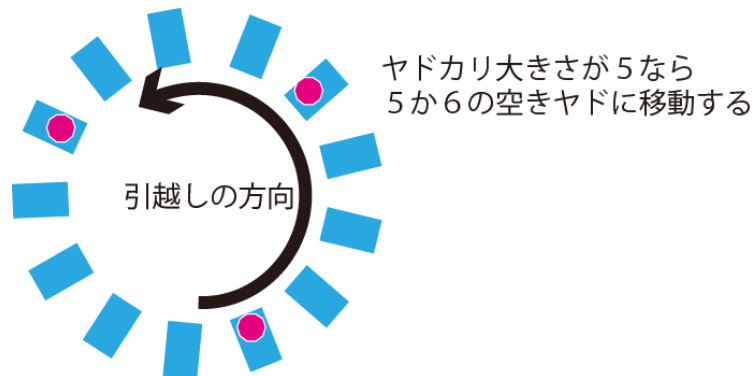
# アクション

## ★ヒッコシダイス★（引越しダイス）

★このアクションを実行する前に、全てのプレイヤーはヤドカリから「星をもらう」ことができます。

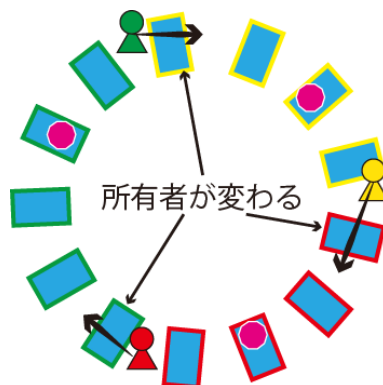
★このアクションが終わったら、再度、全てのプレイヤーはヤドカリから「星をもらう」ことができます。

- 「ハイ」か「ロー」のどちらかを宣言をしてから、中央にあるヤドカリダイスを1つ振ります。
  - 「ハイ」を宣言した場合：出目以上の大きさのヤドカリ全員が「成長」します。
  - 「ロー」を宣言した場合：出目以下の大きさのヤドカリ全員が「成長」します。
- 「成長」するヤドカリの数字を1つ大きい数字に変えます。
  - 大きさが「1 2」のヤドカリが成長する場合、（それ以上大きくすることができないので）ダイスを中央に戻します。その後、もし1か2の空きヤドがあれば、手番プレイヤーがどちらかを選んで、ヤドカリダイスを同じ目を上にして乗せます。
- その後、小さいヤドカリから順に、ヤドの大きさを超えているかを確認します。超えているヤドカリは別のヤドに「引越し」します。
  - 「引越し」するヤドカリは反時計回りに移動して、一番はじめに見つけた、大きさが自分と同じか1大きい空きヤドの上に乗ります。ヤドが見つからなければそのヤドカリダイスは中央に戻されます。



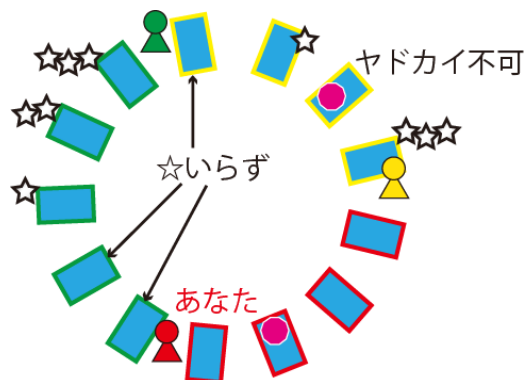
## ゼンシン（前進）

- 全てのプレイヤーコマを時計回りに1つ移動させます（カード1枚をまたぐように移動します）。
  - これによってヤドの所有者が少しずつ変わることになります。（1つ増えて1つ減ります。）



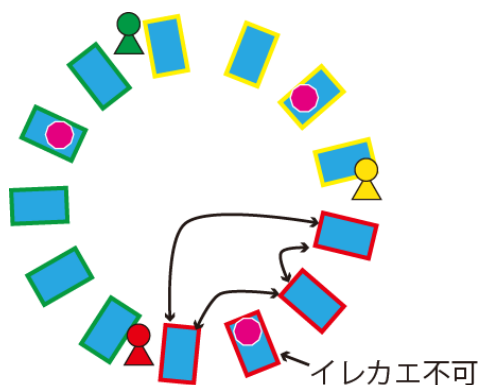
## ヤドカイ (ヤド買い)

1. 他プレイヤーの空きヤド1つを自分のヤドにします。
2. 選んだヤドの持ち主に白の星をいくつか渡します。
  - 選んだヤドカードの位置に応じて渡す白の星の数が決まっています。具体的には、持ち主のコマから数えて1番目なら3つ、2番目なら2つ、3番目なら1つ渡し、4番目以降は星を渡す必要はなくなります。
  - ヤドカードは自分のヤドの並びの好きな場所（コマの近くでも遠くでも）に加えます。



## イレカエ (入れ替え)

- 自分の空きヤド同士の場所を入れ替えることができます。何回でも可能です。



## ニューキョシャボシュウ (入居者募集)

- 中央にあるヤドカリダイスを全て振り、出目と同じ大きさの空きヤドがあれば、その上に乗せることができます。
  - 出目と同じ空きヤドが1つもない場合を除いて、1つ以上のダイスを乗せなければなりません。
  - 中央からヤドカリダイスがなくなった場合、この手番で置かれたものを除いて最も大きいヤドカリ（複数いれば両方）をヤドカードから取り除き中央へ戻します。