

GANGEBINGO

multiplikasjon med kortstokk

Et spill for en lærer og 2-4 elever. Du trenger en kortstokk med alle kort fra 2 til 10 (36 kort).

Hver elev får et spilleark og en blyant. Læreren snur to kort fra bunken og legger dem på bordet med tallverdien opp. Elevene ganger de to kortene med hverandre, og krysser av ett av tallene i rutenettet. De to kortene som blir brukt, fjernes fra bordet og legges nederst i kortstokken igjen. Målet er å krysse alle de svarte tallene i rutenettet.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Tips til lærer / spilleder:

De grå tallene er tatt med for at elevene skal se sammenhenger og mønster, og for at de skal kunne benytte addisjon (hopping) som midlertidig metode.

Alle elevene kan krysse ut det samme tallet, så unngår noen elever å tape på grunn av svak matematikkompetanse.

I starten kan det være to kort på bordet om gangen. Hvis disse to ikke gir et produkt å krysse ut, kan du legge på et tredje kort. Hvis to av dem kan brukes, tar du dem bort og legger på et nytt kort (alltid minst to på bordet).

Ved å legge på mer enn fire kort, kan det oppstå ulike kombinasjoner. I stedet for å ta den enkle løsningen, kan de se etter ulike kombinasjoner før de bestemmer hvilke tall de vil krysse ut.

På slutten kan du spørre om det er noen tall elevene ikke trenger mer, og de vil f.eks. legge merke til at 9- eller 10-gangen er ferdig,

Helt til slutt kan elevene si hvilke kort de trenger for å krysse ut de to-tre siste tallene. Snu ett og ett kort til de riktige tallene kommer.