

**autentia**

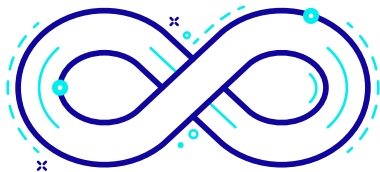
PLANNING POKER

## Instrucciones Planning Poker:

1. El Product Owner (PO) explica el *product backlog item* (PBI) a estimar y **despeja cualquier duda** que pueda surgir con el equipo de desarrollo.
2. Una vez que todo el equipo **tiene claro** el PBI, cada participante elige una carta con su estimación y la mantiene boca abajo.
3. Todos muestran sus cartas a la vez.
4. Se discute brevemente el resultado, poniendo foco en los valores extremos. La idea es hallar un consenso, por lo que puede repetir la votación (max. tres veces) o eliminar los valores extremos y sacar la media.
5. Repita los pasos del 1 y 4 hasta obtener la estimación de todos los PBI.

## Recomendaciones:

- Estima **cuánto esfuerzo o trabajo (no tiempo)** es necesario para implementar un product backlog item (PBI) en base a tres factores: cantidad, complejidad y riesgo o incertidumbre.
- Usa las cartas **Story Point** (números) para estimar los PBI's de un **Sprint Backlog**. Utiliza las cartas de **tallas** en fases iniciales de un proyecto o para **grandes bloques** de un Product Backlog.
- Antes de empezar se debe acordar **qué incluye y qué no** la estimación de un PBI desde el principio hasta el final de su creación: documentación, test unitarios, test de integración, etc.



El PBI es demasiado grande y hay que dividirlo



Se está dedicando  
demasiado tiempo a  
un punto o tema



Se necesita un descanso

0

0

El PBI ya está hecho o no  
requiere ningún  
esfuerzo.

1

7

1



2

2

2

3

3

3

5

5

5

8

8

8

13

13

13

20

20

20

40

40

40

100

1000

100



1/2

1/2

1/2

XXS

XXS

XXS

XS

XS

XS

s

S

s

M

M

M

L

L

L

XL

**XL**

XL

XXL

XXL

XXL