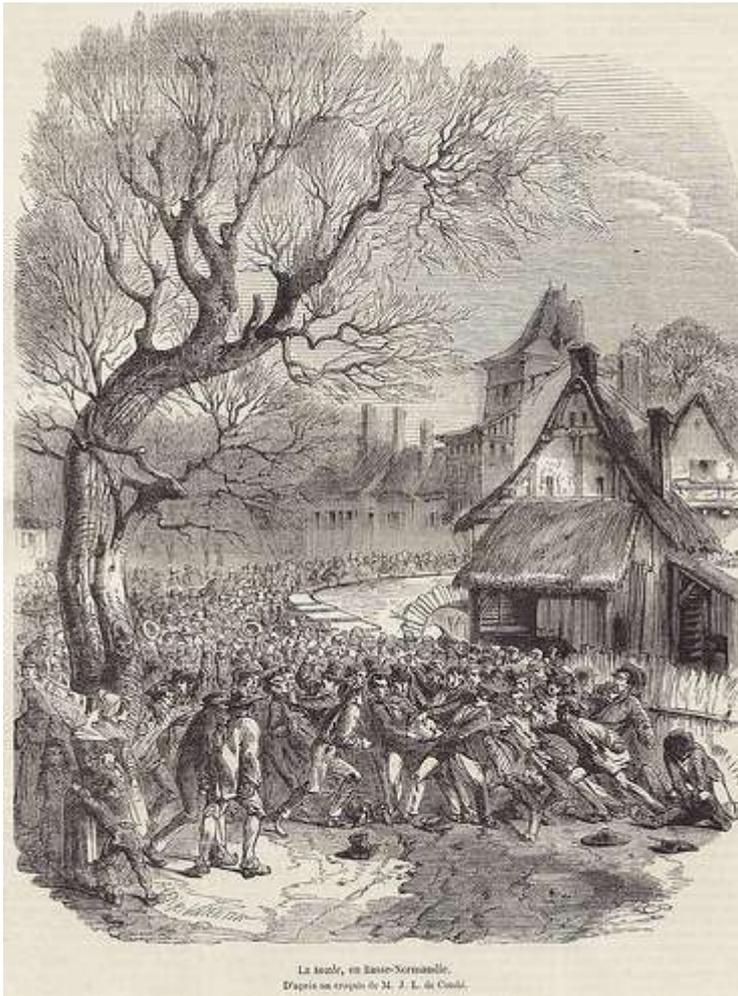


U.D. RUGBY

Breve historia

Durante la Edad Media en Inglaterra y en el Norte de Francia, se practicaba un juego muy popular denominado *la soule*. Jugaban dos equipos con un número ilimitado de jugadores, que podían llegar hasta los cien. Y el juego consistía en llevar un vejiga de cerdo hinchada, a modo de pelota, de un pueblo a otro. No había reglas y todo era válido. El juego finalizaba cuando se conseguía llegar con “el balón” al sitio pactado al principio.



Durante el renacimiento, siglos XIV hasta el XVII, se disputaba en Florencia (Italia) un juego llamado **calcio** (giuoco del calcio, juego de la patada). Se jugaba por equipos de 27 jugadores con seis árbitros. Este juego permitía usar tanto las manos como los pies. Las ciudades se enfrentaban luciendo coloridos trajes, verdadero antecedente de los uniformes de hoy.



Las influencias de la soule se fueron introduciendo y normalizando, a principios del s. XIX, en los institutos ingleses. Los alumnos jugaban en los ratos libres a pasar el balón entre los palos, chutando de un campo al otro.

Hasta que un buen día en el instituto de la ciudad de Rugby, en 1823, un estudiante llamado William Webb Ellis, durante un partido de fútbol, cogió el balón con las manos y se puso a correr, saltándose de esta manera las reglas establecidas hasta entonces, avanzando hacia la línea del campo contrario.

El rugby y el fútbol tienen un origen común, ya que ambos surgen de un juego que permitía conducir la pelota con los pies y las manos. La verdadera historia de rugby comienza en el año 1846, en que se separan estos deportes, y seguidamente se cambió la pelota redonda por la actual pelota ovalada.

En 1875, los ingleses unificaron las normas y crearon la Rugby Football Unión, con el objetivo de estructurar y extender este deporte por todo el mundo.

La popularidad del rugby se fue extendiendo gracias a la influencia colonial inglesa. En 1890, Inglaterra, Escocia, el País de Gales, Irlanda, Nueva Zelanda, Australia y Sudáfrica fundan la International Board, que establece el reglamento del rugby y vela por la pureza de sus principios.

Cada año se juega un Torneo de gran tradición llamado Torneo de las seis Naciones (hasta hace pocos años eran cinco naciones), en la cual se enfrentan, desde 1910, Inglaterra, Escocia, País de Gales, Irlanda, Francia, e Italia (este último país admitido en el torneo hace unos años). Como anécdota curiosa, el último clasificado como muestra de amistad entre los equipos se lleva la *cuchara de madera*.

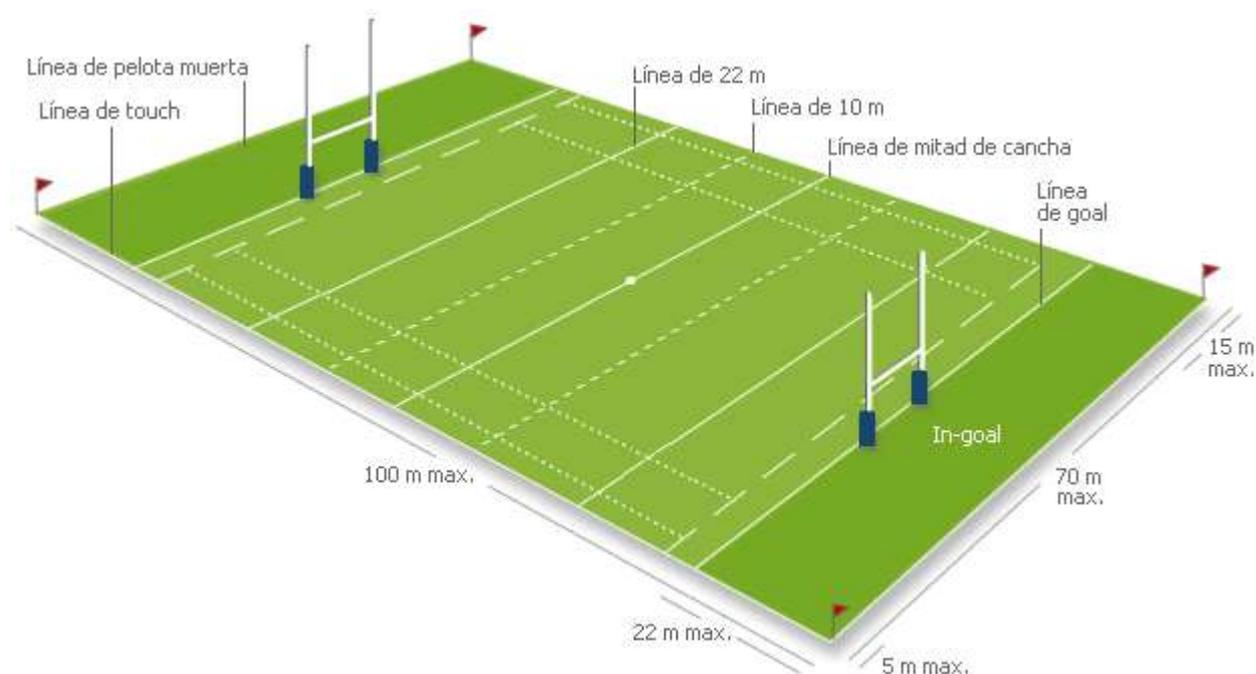
En 1923, se creó la Federación Española de Rugby, después que se introdujera en 1920 en Sant Boi, pueblo catalán.

El rugby es un deporte colectivo, y ante todo un *deporte noble*, en el que lo más importante es la cooperación entre los jugadores de un mismo equipo y el respeto a las reglas y al adversario. **Colabora para mantener siempre esta filosofía y juega limpio.** En rugby existe un tercer tiempo, después del partido, donde ganadores y perdedores intercambian impresiones sin tener en cuenta el resultado.

Objetivo del juego

El objetivo de cada equipo es avanzar con el balón hasta llevarlo a la línea de fondo del terreno de juego (zona de marca), pateándola, pasándola con las manos hacia atrás o corriendo con él, y conseguir así, un *ensayo* o marca.

Terreno de juego



Los palos son equivalentes a las porterías de fútbol o las canastas de baloncesto. La altura de los palos es superior a los 3,5 m., aunque se consideran prolongados indefinidamente hacia arriba con el fin de determinar si un chut ha pasado entre los palos y por encima del travesaño. La distancia entre los palos verticales es de 5,6 m.

La pelota

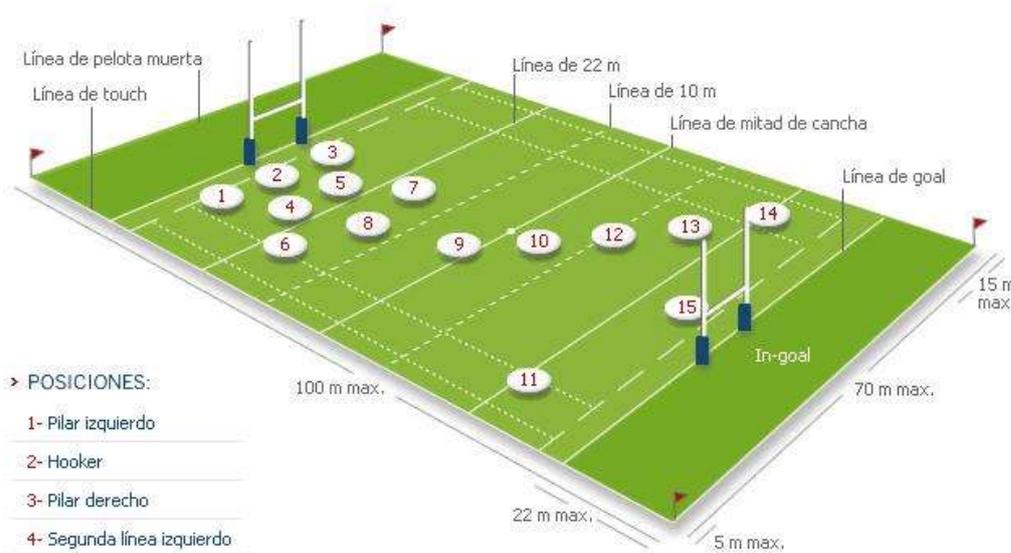
Se caracteriza por su forma oval. Pesa unos 400grs. La consecuencia de tener esta forma es un bote muy irregular e imprevisible.

Los jugadores

Cada equipo se compone de 15 jugadores, que solo pueden ser sustituidos en caso de lesión. Visten como en el fútbol, camiseta y pantalón corto, y utilizan botas de tacos. A pesar de parecer un deporte en el que hay mucho contacto, apenas llevan protecciones.

Como en todos los deportes de equipo, los jugadores de rugby se han especializado en unas funciones y posiciones determinadas del campo, según sus características técnicas y físicas y la evolución del juego.

> REGLAS BÁSICAS DEL RUGBY



> POSICIONES:

- 1- Pilar izquierdo
- 2- Hooker
- 3- Pilar derecho
- 4- Segunda línea izquierdo
- 5- Segunda línea derecho
- 6- Ala izquierdo
- 7- Ala derecho
- 8- Octavo
- 9- Medio scrum
- 10- Apertura
- 11- Wing izquierdo
- 12- Primer centro
- 13- Segundo centro
- 14- Wing derecho
- 15- Fullback

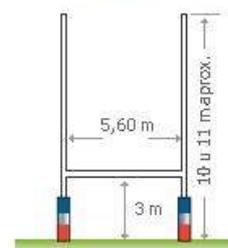
> DURACIÓN:

Cada partido dura 80 minutos y se divide en dos partes.

> ANOTACIONES:

Try: 5 pts.
 Conversión: 2 pts.
 Penal: 3 Ptos.
 Drop: 3 pts.

> POSTE DE GOAL:



Los **DELANTEROS**, que son los que ocupan posiciones en la melé organizada:

-**Primera línea de melé:** son 3 jugadores muy fuertes y con gran decisión. Se llaman *pilar izquierdo* (1), *talonador* (2), y *pilar derecho* (3).

-**Segunda línea de melé:** son el pilar de la melé y deben ser los más corpulentos y fuertes. Se les llama *segunda línea izquierda* (4) y *segunda línea derecha* (5).

-**Tercera línea de melé:** formada por jugadores rápidos y buenos placadores. Deben situarse siempre detrás de la pelota y jugar con los tres cuartos y con los delanteros. Se les llama *ala izquierda* (6), *ala derecha* (7) y *centro* (8).

Los **MEDIOS**, son los que organizan el juego y por tanto los cerebros del equipo. Hay dos posiciones:

-El **medio de melé (9)**, es el encargado de introducir la pelota en la melé. Debe tener un gran dominio del pase y del placaje y una gran visión de juego.

-**Apertura (10)**, suele tener gran habilidad para chutar con ambas piernas y seguridad en la recepción, además de un buen placaje. Ha de ser rápido en el pase y por tanto con buena visión de juego.

Los **DEFENSAS**, situados en la zona más cercana a la zona de marca, pero son también los que reciben la pelota al final de las jugadas de ataque para que corran a la zona de marca:

-**Los tres cuartos centro (12, 13)**, tienen una recepción muy segura y gran velocidad. Deben tener una buena visión de juego y buen chut. Son los que reciben la mayoría de los placajes.

-**Los tres cuartos ala (11,14)**, son los más rápidos del equipo, y suelen recibir el último pase de los tres cuartos centro para poder intentar el ensayo.

-**El zaguero (15)**, debe tener un buen placaje porque es el último defensa del equipo. Suelen tener una muy buena recepción que les permite recuperar los chuts largos del equipo contrario e iniciar el ataque.

El partido

El partido se divide en dos partes de 40 minutos respectivamente, con un descanso de 5 minutos para cambiar de campo. El partido se inicia con un chut como servicio de centro. Gana el equipo que consigue mas puntos, que se distribuyen de la siguiente manera:

Ensayo o marca: vale 5 puntos, y se consigue cuando el jugador coloca la pelota dentro de la zona de marca contraria.

Transformación de un ensayo: después de conseguir un ensayo, el equipo tiene dercho a intentar transformarlo mediante un *chut* desde la prolongación hacia el campo del punto de marca. Vale 2 puntos.

Chut durante el juego: se pueden sumar 3 puntos haciendo pasar la pelota entre los palos con un chut colocado de falta (tras un golpe de castigo) o con un chut de rebote o de botepronto durante el transcurso del juego.

