

# FUTEBOL AMERICANO NO BRASIL

■ A Confederação Brasileira de Futebol Americano (CBFA) é a entidade máxima do esporte no país. É ela quem promove o principal campeonato nacional, a Superliga Nacional (primeira divisão) e a Liga Nacional (segunda divisão). A CBFA não tem patrocinadores fixos, somente alguns, esporádicos para eventos

■ Neste ano, a Confederação Brasileira de Futebol Americano (CBFA) resolveu alterar a fórmula de disputa da competição para ajudar no desenvolvimento do esporte no país. Foi criada uma divisão de acesso à elite nacional da modalidade. Nesta divisão de acesso, 16 times (entre eles o Soldiers, de Santa Maria) foram divididos em três conferências. Dos 16 clubes, dois subiram para a Superliga de Futebol Americano em 2015, que é composta por 13 times (5 na Superliga Centro-Sul e 8 na Superliga Nordeste, em que os dois campeões das Ligas Regionais fazem o Brasil Bowl, a decisão do Campeonato Brasileiro)

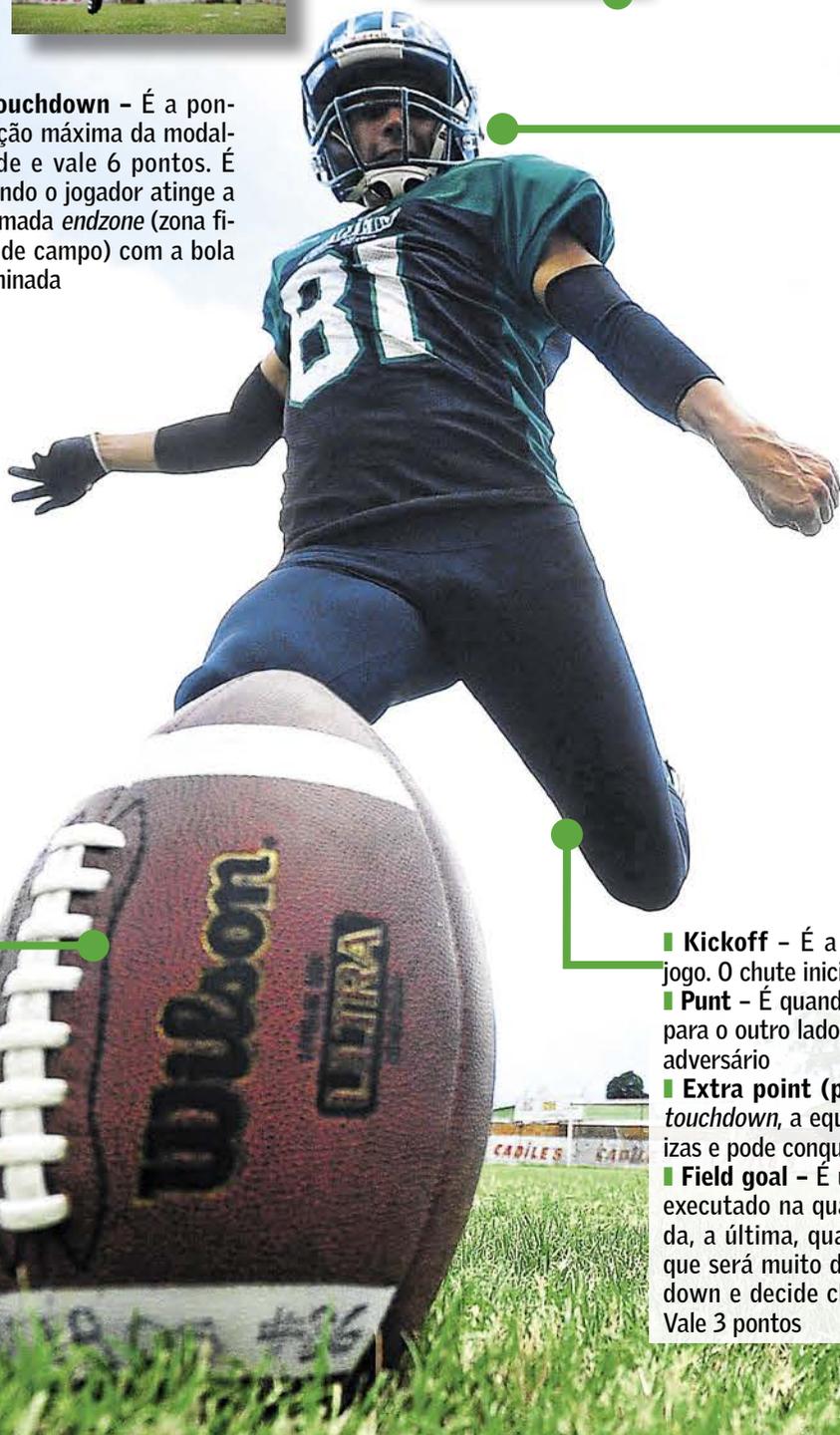
■ Também há, no Brasil, um campeonato particular de futebol americano, chamado de Torneio Touchdown. Todos os times que participam dele são filiados à CBFA. No entanto, muitas equipes optam por um ou outro campeonato durante o ano, já que os clubes não dispõem de recursos para participar das duas competições. O Torneio Touchdown é organizado por um dos filhos do ex-presidente Lula, o empresário Luís Cláudio Lula da Silva

■ A seleção brasileira de futebol americano, também chamada de "Onças", jogou apenas três partidas internacionais em sua história - uma vitória contra o Chile e uma vitória e uma derrota contra o Uruguai. A primeira convocação da seleção brasileira foi em 2012

■ Cada árbitro de futebol americano recebe R\$ 130 por jogo. Normalmente, são pelo menos três em campo

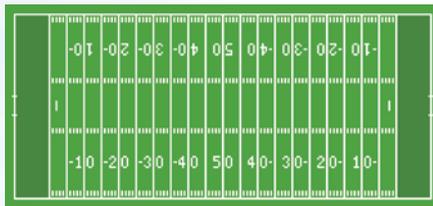
## AS VARIAÇÕES

■ Além do tradicional futebol americano, originário nos Estados Unidos e difundido por meio da NFL, há variações pouco conhecidas do esporte. Um exemplo é o futebol americano flag, que tem por objetivo a captura de fitas penduradas, normalmente na cintura, para parar a jogada do adversário. O flag foi desenvolvido para evitar os tackles. Ou seja, não há contato físico entre os atletas. Nesta modalidade, os jogadores não usam equipamentos de segurança



■ **Touchdown** - É a pontuação máxima da modalidade e vale 6 pontos. É quando o jogador atinge a chamada *endzone* (zona final de campo) com a bola dominada

■ A bola de futebol americano, que também tem formato oval, é uma evolução da bola de rúgbi. A medida oficial é de 27cm de comprimento por 71cm de circunferência. O peso varia de 396g a 425g. Normalmente, é menor e mais leve do que a bola de rúgbi



## REGRAS BÁSICAS

■ Uma partida de futebol americano é dividida em quatro períodos de 15 minutos. No entanto, o cronômetro pode ser parado em algumas jogadas. Por exemplo: se a bola for para fora de campo ou se o jogador sair com a bola para fora do campo

■ Assim como no futebol, são 11 jogadores para cada lado. Mas as trocas podem ser feitas em qualquer momento, desde que a jogada não esteja em andamento

■ O campo de partida tem 120 jardas (109,73 metros) de comprimento e 53,3 jardas (48,76 metros) de largura

■ As 10 primeiras (ou últimas) jardas de cada lado são chamadas de *endzone* (normalmente têm cor diferente ou o nome da equipe, caso da NFL). É a área onde é assinalado o *touchdown*, pontuação máxima do esporte

■ Vence o jogo quem fizer o maior número de pontos ao final do último período

■ Se houver empate no tempo normal, há prorrogação de 15 minutos para decidir o time vencedor. Se ao final do tempo extra ninguém marcar pontos, a partida termina empatada

■ A jogada começa após o *quarterback* (o cérebro do time) receber o *snap* (passe por baixo das pernas). O *quarterback* só pode entregar a bola ao companheiro que está ao lado, lançar para a frente ou correr com ela

■ O *quarterback* só pode arremessar a bola atrás da linha de *scrimmage* (linha onde começou a jogada). O passe só é completo se o companheiro segurar a bola antes de ela cair no chão

■ No momento em que o jogador de ataque, com a posse da bola, encostar o joelho ou qualquer outro membro inferior no chão, a jogada acaba

■ Com a posse da bola, a equipe tem quatro tentativas para avançar 10 jardas (cada jarda tem 0,9 metro). Se na última tentativa (quarta chance) os jogadores de ataque não conseguirem atingir pelo menos 10 jardas, a posse de bola passa para o time adversário

■ As faltas, geralmente, não são passíveis de expulsão como no futebol ou no rúgbi. Normalmente, a equipe que comete a falta sofre uma penalidade de 5, 10 ou 15 jardas. Somente em casos de atitude antidesportiva os atletas podem ser expulsos. Quando há falta na jogada, os árbitros atiram uma flanela amarela sobre o gramado

■ O *helmet* (capacete) e o *shoulder pads* (ombreiras) são de uso obrigatório. Além deles, outros equipamentos utilizados são chuteiras, luvas, proteção para pernas, protetor bucal, protetores de braço etc

■ **Kickoff** - É a primeira ação de um jogo. O chute inicial de partida

■ **Punt** - É quando o atleta chuta a bola para o outro lado, devolvendo a posse ao adversário

■ **Extra point (ponto extra)** - Após o *touchdown*, a equipe chuta entre as balizas e pode conquistar mais um ponto

■ **Field goal** - É um lance normalmente executado na quarta tentativa de jogada, a última, quando a equipe percebe que será muito difícil anotar um *touchdown* e decide chutar entre as balizas. Vale 3 pontos