

CAPÍTULO 4

Estática

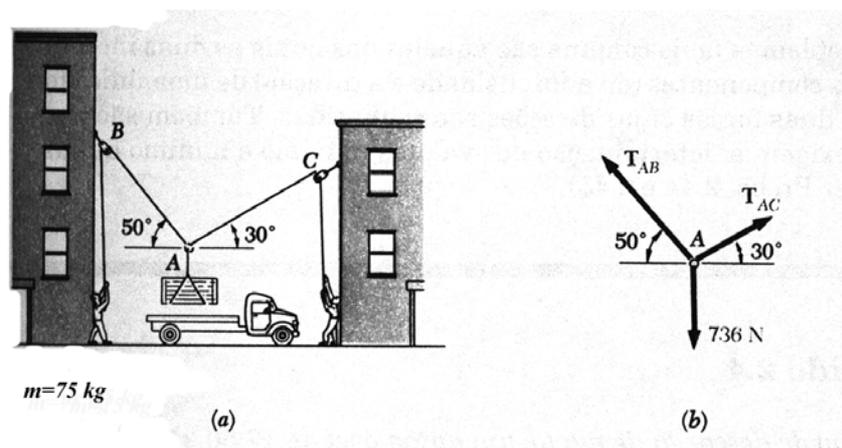
As Três Leis ou Princípios Fundamentais da Mecânica Newtoniana discutidos no capítulo anterior sustentam todo o estudo da Estática dos pontos materiais, corpos rígidos e conjuntos de corpos rígidos.

O estudo da estática do corpo rígido baseia-se no estudo da estática do ponto material, por onde terá início o nosso estudo. Veremos como os resultados obtidos para o ponto material podem ser utilizados directamente em grande número dos problemas referentes a condições de repouso de corpos reais.

Neste capítulo de estática iremos estudar essencialmente o equilíbrio de corpos rígidos e as condições de equilíbrio de sistemas de forças nele aplicados.

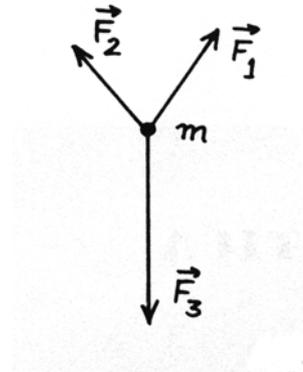
4.1. Equilíbrio estático de um ponto material

Diz-se que um sistema de forças aplicado a um corpo está em equilíbrio se da sua aplicação não resultar nenhuma alteração no estado de movimento do corpo. Um caso particular de equilíbrio mecânico, o **equilíbrio estático**, será o **estado de repouso** num determinado referencial de inércia, definido pela **velocidade nula** de todos os pontos do corpo.



Vamos estudar a estática em referenciais de inércia. Trataremos em primeiro lugar de sistemas de forças aplicados a pontos materiais, i.e., corpos de dimensões desprezáveis, para os quais não se considera o movimento de rotação.

A condição necessária e suficiente de equilíbrio dum sistema de forças aplicado a um ponto material é que a resultante desse sistema seja nula. Na realidade, por definição de equilíbrio, a aceleração é nula, o que implica, pela lei fundamental da dinâmica, que a força também seja nula – condição necessária.



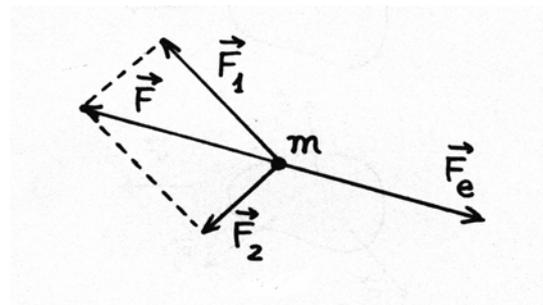
Por outro lado, $\sum \vec{F}_i = \vec{0}$ implica, pela mesma lei de Newton, que a aceleração seja nula, o que é equivalente à velocidade ser constante. Logo, $\sum \vec{F}_i = \vec{0}$ garante-nos o equilíbrio – condição suficiente.

Sistemas equivalentes

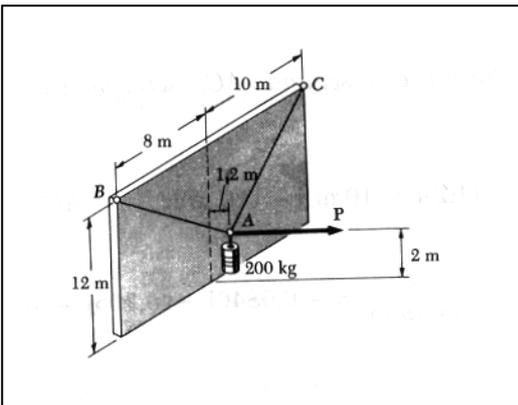
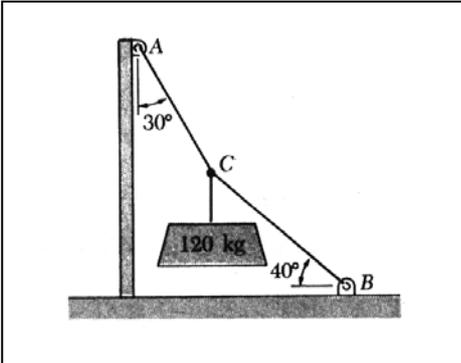
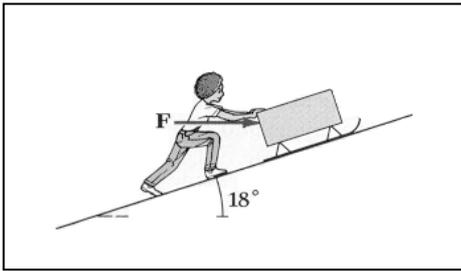
A um mesmo ponto material podemos aplicar diferentes sistemas de forças. Se estes sistemas tiverem o mesmo efeito sobre o estado de movimento do ponto material, eles dizem-se sistemas equivalentes.

Em particular, um sistema de forças aplicado a um ponto material é sempre equivalente à resultante desse sistema aplicado ao mesmo ponto material, pela lei fundamental da dinâmica. Este sistema pode ser sempre equilibrado por uma força \vec{F}_e , denominada **equilibrante do sistema**, e que é simétrica da resultante:

$$\vec{F}_e = -\vec{R}.$$



Exemplos:



Caso bidimensional:

2 incógnitas, 2 equações

$$\vec{R} = \sum_i \vec{F}_i = \vec{0}$$

$$R_x = \sum F_x = 0$$

$$R_y = \sum F_y = 0$$

Caso tridimensional:

3 incógnitas, 3 equações

$$\vec{R} = \sum_i \vec{F}_i = \vec{0}$$

$$R_x = \sum F_x = 0$$

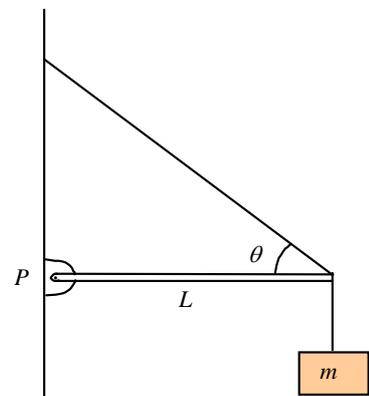
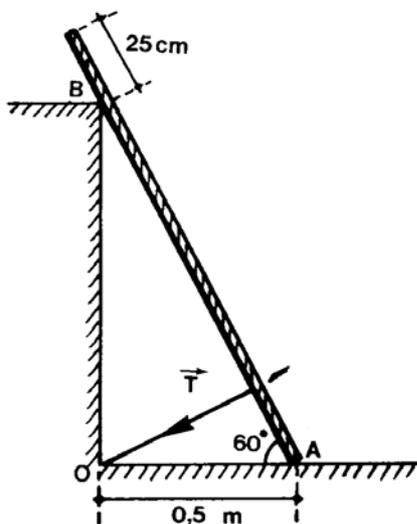
$$R_y = \sum F_y = 0$$

$$R_z = \sum F_z = 0$$

Caso bidimensional, por exemplo:

3 incógnitas, apenas 2 equações ?

Torna-se necessária uma 3ª equação !

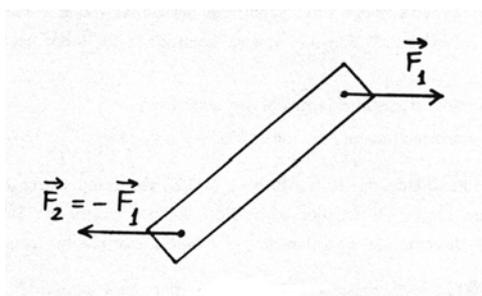


4.2. Momento de uma força em relação a um ponto

Começaremos por estudar sólidos livres (não sujeitos a ligações), para depois nos referirmos ao caso dos sólidos que têm um ponto ou um eixo fixos (sujeitos a ligações).

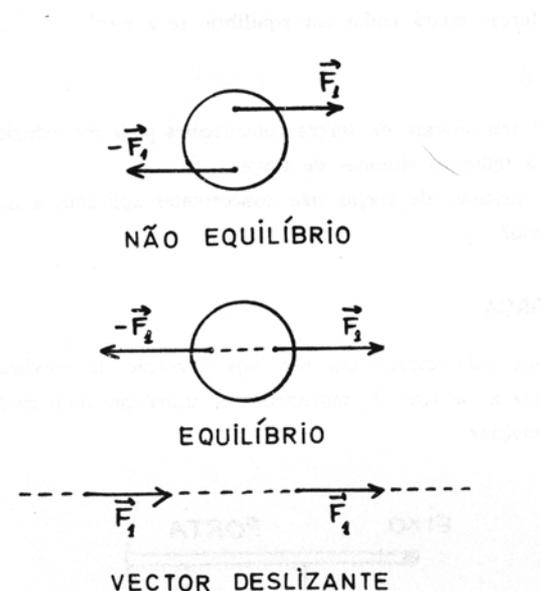
Ao contrário do que se passa com um ponto material, a resultante nula de um sistema de forças aplicadas a um corpo rígido não garante que o corpo esteja em equilíbrio. Contudo, se o corpo estiver em equilíbrio, tem aceleração nula, o que implica que a resultante do sistema de forças também seja nula. Logo, $\sum \vec{F}_i = \vec{0}$ é uma condição necessária, mas não é a condição suficiente de equilíbrio dum sistema de forças aplicado a um corpo rígido. Esta condição garante-nos o equilíbrio quanto ao movimento de translação, mas não garante o equilíbrio quanto ao movimento de rotação, pois o corpo pode rodar.

Consideremos o sistema de forças constituído por duas forças simétricas, com linhas de acção distintas (binário), aplicado em dois pontos distintos de um qualquer corpo rígido. As forças são anti-paralelas (mesma direcção mas sentidos opostos) e as suas intensidades são iguais; são forças simétricas. O sistema das duas forças tem resultante nula. O corpo não adquire movimento de translação.



$\sum \vec{F} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 = \vec{0}$, mas a barra não está em equilíbrio: RODA!

A capacidade de uma força de produzir rotação é medida por uma grandeza denominada **momento da força** (ou torque).

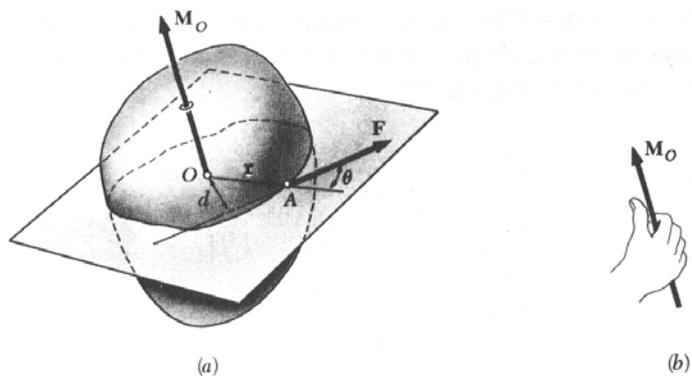


Contudo, o corpo começa a rodar, excepto quando as forças se encontram sobre a mesma recta (posição de equilíbrio). Ou seja, o corpo só fica em equilíbrio quando as rectas suporte dos vectores força coincidem, sendo o equilíbrio independente do ponto de aplicação das forças, i.e., se na posição de equilíbrio mudarmos o ponto de aplicação de uma das forças sobre a recta suporte comum, verifica-se que o equilíbrio se mantém (vectores deslizantes).

Momento de uma força (momento polar)

Como saber então se dois sistemas de forças não concorrentes aplicados a um sólido são ou não equivalentes? Ou se estão em equilíbrio? A resultante nula implica que não haja alteração do movimento de translação de um corpo. E o movimento de rotação?

Consideremos, agora, uma força \vec{F} que actua num corpo rígido. O efeito dessa força sobre o corpo rígido depende, para além do módulo, da direcção e do sentido da força, do seu ponto de aplicação, A. A posição de A é definida pelo vector \vec{r} , que une o ponto fixo O com A (\vec{r} é o vector-posição de A).



Define-se momento de uma força \vec{F} em relação a um ponto O, $\vec{M}_{\vec{F},O}$, como sendo o produto vectorial

$$\vec{M}_{\vec{F},O} = \vec{r} \times \vec{F}$$

SI: o momento de uma força é expresso em N.m

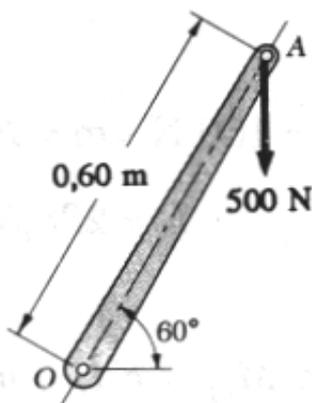
As características do vector momento, $\vec{M}_{\vec{F},O}$, são:

- Ponto de aplicação - ponto O
- Módulo - $M_{\vec{F},O} = rF \sin\theta = Fd_{\perp}$ (onde d_{\perp} representa a distância de O à linha de acção de \vec{F})
- Direcção - perpendicular ao plano definido por \vec{r} e \vec{F} (note que $\vec{M}_{\vec{F},O} \perp \vec{F}$)
- Sentido - sentido directo (dado através de uma das regras do produto vectorial)

O momento de uma força em relação a um ponto é um **vector aplicado**. O momento de uma força é nulo em relação ao respectivo ponto de aplicação, ou a qualquer ponto da sua recta suporte (casos: $\theta = 0^\circ$ ou $\theta = 180^\circ$). O módulo de $\vec{M}_{\vec{F},O}$ dá-nos uma medida da tendência da força \vec{F} fazer o corpo rígido rodar em torno de um eixo fixo, dirigido segundo $\vec{M}_{\vec{F},O}$.

Contudo, o momento $\vec{M}_{\vec{F},O}$ de uma força \vec{F} em relação a um ponto O não depende da posição do ponto de aplicação da força, A, ao longo da linha de acção da força \vec{F} (ver figura anterior).

Exemplo: Uma força de 500 N actua na extremidade de uma alavanca de 60 cm, de acordo com a figura. Determine o momento da força em relação a O.



$$M_O = rF \sin\theta = Fd_{\perp}$$

$$\text{com } d_{\perp} = r \sin\theta = (0,60\text{m}) \times \sin(30^\circ)$$

$$\text{Então } M_O = (500\text{N})(0,30\text{m}) = 150\text{N.m,}$$

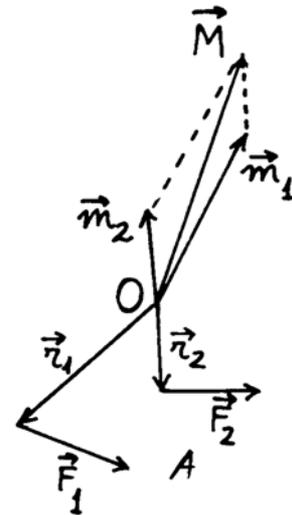
no sentido horário.

Podemos agora dizer que duas forças \vec{F} e \vec{F}' são equivalentes se, e só se, forem iguais (mesmos módulo, direcção e sentido) e tiverem momentos iguais em relação a um ponto O.

$$\vec{F} = \vec{F}' \quad \vec{M}_{\vec{F},O} = \vec{M}_{\vec{F}',O} \quad (\text{c.n.s.})$$

O momento resultante de um sistema de n forças \vec{F}_i ($i=1,\dots,n$) em relação a um ponto O é definido pela soma dos momentos de cada uma das forças em relação a esse ponto O.

$$\vec{M}_O = \sum \vec{M}_{\vec{F}_i,O} = \sum \vec{r}_i \times \vec{F}_i$$



Muitas das aplicações que veremos referem-se a estruturas bidimensionais (i.e., estruturas com comprimento e largura mas com espessura desprezável), submetidas a forças contidas no plano da estrutura.

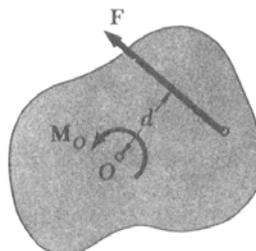
Exemplo:
lâmina sob a acção de uma
força \vec{F} :

$$M_{\vec{F},O} = \pm F d$$

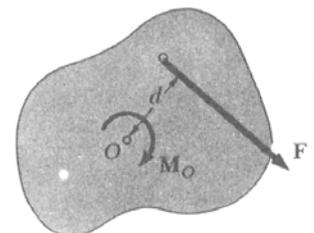
$\vec{M}_{\vec{F},O} \perp$ plano do papel e
módulo

$$M_{\vec{F},O} = F d$$

CONVENÇÃO DE SINAIS:



(a) $M_O = +Fd$

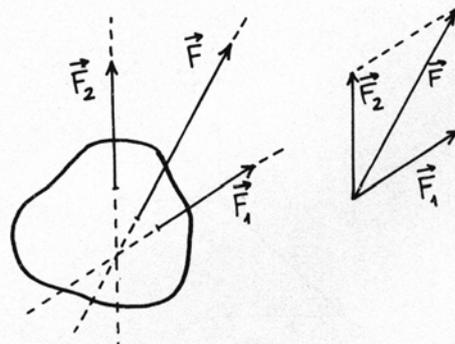


(b) $M_O = -Fd$

$M_O \perp$ para fora do papel
Acção anti-horária
 $M_O \perp$ para dentro do papel
Acção horária

Teorema de Varignon

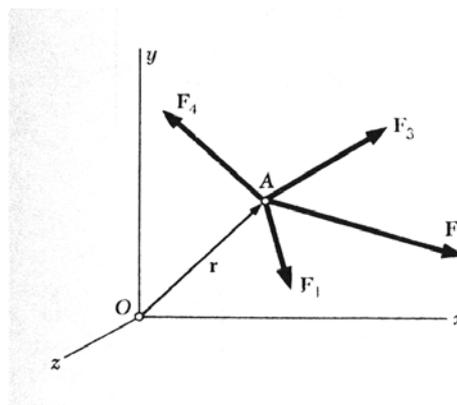
Se diversas forças concorrentes $\vec{F}_1, \vec{F}_2, \dots$, estão aplicadas num mesmo ponto A e se denominarmos \vec{r} o vector posição de A, a propriedade distributiva do produto vectorial permite-nos escrever



$$\vec{M}_{\vec{R},O} = \vec{r} \times (\vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots) = \vec{r} \times \vec{F}_1 + \vec{r} \times \vec{F}_2 + \dots = \vec{M}_{\vec{F}_1,O} + \vec{M}_{\vec{F}_2,O} + \dots = \sum \vec{M}_{\vec{F}_i,O}$$

i.e., o momento em relação a um ponto O da resultante de diversas forças concorrentes é igual à soma vectorial dos momentos das várias forças em relação ao mesmo ponto O.

Este resultado permite substituir a determinação directa do momento de uma força pela determinação dos momentos das suas componentes cartesianas.



Se, em particular, todas as forças forem co-planares e se O pertence a esse mesmo plano, todos os momentos têm a direcção perpendicular ao plano, e tem-se $M_{\vec{R},O} = \sum M_{\vec{F}_i,O}$

Sistemas equivalentes

A equação $\vec{r} \times (\vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots) = \vec{r} \times \vec{R}$ permite concluir que um sistema de **forças concorrentes** pode ser substituído por uma única força, a sua resultante aplicada em A, que é sempre equivalente a esse sistema de forças concorrentes para efeitos de translação e de rotação.

Note que, em geral, o momento resultante de um sistema de forças, $\vec{F}_1, \vec{F}_2, \dots$, em relação a um ponto não coincide com o momento da resultante das forças \vec{R} .

Componentes Cartesianas do Momento de uma Força

Em geral, a determinação do momento de uma força no espaço será simplificada se a força e o vector-posição do seu ponto de aplicação forem decompostos nas suas componentes cartesianas x , y e z :

Substituindo

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}$$

$$\vec{F} = F_x\hat{i} + F_y\hat{j} + F_z\hat{k}$$

em

$$\vec{M}_{\vec{F},O} = \vec{r} \times \vec{F}$$

e calculando o produto vectorial dos dois vectores, escrevemos o momento $\vec{M}_{\vec{F},O}$ de \vec{F} em relação a O na forma

$$\vec{M}_{\vec{F},O} = M_x\hat{i} + M_y\hat{j} + M_z\hat{k}$$

onde as componentes escalares ou cartesianas M_x , M_y e M_z são definidas pelas relações

$$M_x = yF_z - zF_y$$

$$M_y = zF_x - xF_z$$

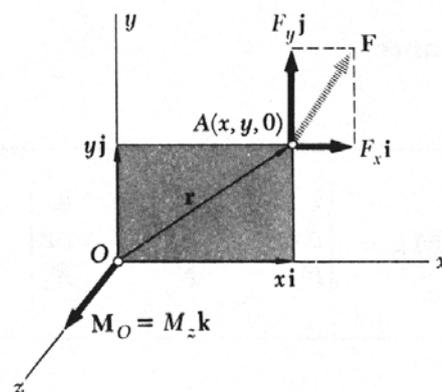
$$M_z = xF_y - yF_x$$

As componentes escalares M_x , M_y e M_z do momento $\vec{M}_{\vec{F},O}$ medem a tendência da força \vec{F} produzir no corpo rígido um movimento de rotação em torno dos eixos Ox , Oy e Oz , respectivamente.

Retomando o caso bidimensional, e supondo que a força se situa no plano xy , temos que $z = 0$ e $F_z = 0$ e portanto

$$\vec{M}_{\vec{F},O} = M_z\hat{k} = (xF_y - yF_x)\hat{k}$$

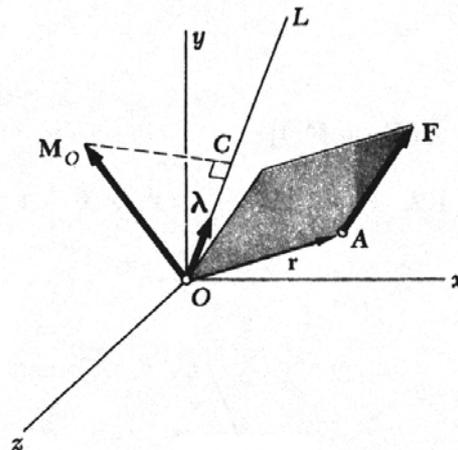
$M_z > 0$ $\vec{M}_{\vec{F},O}$ aponta para fora do papel
(a força tende a girar o corpo no sentido anti-horário, em torno de O)



4.3. Momento de uma força em relação a um eixo - momento axial

Consideremos de novo uma força \vec{F} que actua num corpo rígido e o momento $\vec{M}_{\vec{F},O}$, dessa força em relação a O. Seja OL um eixo orientado que passa por O.

Define-se momento $\vec{M}_{\vec{F},OL}$ da força \vec{F} em relação a um eixo OL, como sendo a projecção vectorial OC do momento $\vec{M}_{\vec{F},O}$ sobre o eixo OL.



Sendo o eixo OL orientado, podemos definir um vector unitário $\hat{\lambda}$ na direcção e sentido do eixo. A projecção do momento $\vec{M}_{\vec{F},O}$ sobre o eixo OL será então dada pelo escalar resultante do produto misto

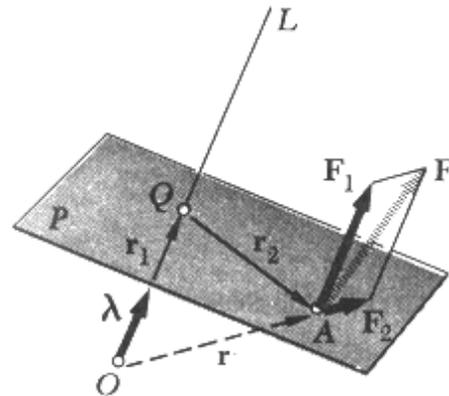
$$M_{\vec{F},OL} = \hat{\lambda} \cdot \vec{M}_{\vec{F},O} = \hat{\lambda} \cdot (\vec{r} \times \vec{F})$$

e o momento da força em relação a um eixo é dado por

$$\vec{M}_{\vec{F},OL} = M_{\vec{F},OL} \hat{\lambda}$$

Com esta definição de momento axial pode demonstrar-se que a projecção do momento da força \vec{F} sobre o eixo OL será sempre a mesma, qualquer que seja o ponto considerado sobre o eixo OL.

O significado físico do momento $\vec{M}_{\vec{F},OL}$ de uma força \vec{F} em relação a um eixo fixo OL torna-se claro se a força \vec{F} for decomposta em componentes ortogonais \vec{F}_1 e \vec{F}_2 , uma paralela a OL e a outra num plano P normal a OL. Decompondo analogamente \vec{r} , em componentes ortogonais \vec{r}_1 e \vec{r}_2 , tem-se



$$M_{\vec{F},OL} = \hat{\lambda} \cdot \left[(\vec{r}_1 + \vec{r}_2) \times (\vec{F}_1 + \vec{F}_2) \right] = \\ = \hat{\lambda} \cdot (\vec{r}_1 \times \vec{F}_1) + \hat{\lambda} \cdot (\vec{r}_1 \times \vec{F}_2) + \hat{\lambda} \cdot (\vec{r}_2 \times \vec{F}_1) + \hat{\lambda} \cdot (\vec{r}_2 \times \vec{F}_2)$$

Verifica-se que todos os produtos mistos, excepto o último são nulos, pois envolvem vectores coplanares quando traçados a partir de uma origem comum, e tem-se assim

$$M_{\vec{F},OL} = \hat{\lambda} \cdot (\vec{r}_2 \times \vec{F}_2)$$

onde o produto vectorial $\vec{r}_2 \times \vec{F}_2$ é perpendicular ao plano P e representa o momento da componente \vec{F}_2 em relação ao ponto Q, onde o eixo intercepta o plano.

O escalar $M_{\vec{F},OL}$ mede a tendência de \vec{F}_2 fazer girar o corpo rígido em torno do eixo fixo OL.

O escalar $M_{\vec{F},OL}$ será positivo se $\vec{r}_2 \times \vec{F}_2$ e OL tiverem o mesmo sentido, e negativo em caso contrário.

Desta definição de momento de uma força em relação a um eixo, conclui-se imediatamente que *o momento de uma força em relação a um dos eixos coordenados é igual à componente do momento, $\vec{M}_{\vec{F},OL}$, segundo esse eixo!*

4.4. Binários. Redução de um sistema de forças a um sistema força-binário. Sistemas equivalentes de forças. Casos particulares: forças concorrentes, forças coplanares e forças paralelas

Momento de um Binário

Duas forças \vec{F} e $-\vec{F}$ que tenham o mesmo módulo, linhas de acção paralelas e sentidos opostos formam um **binário**. É claro que a soma das componentes das duas forças em qualquer direcção é zero; contudo a soma dos momentos das duas forças em relação a um dado ponto não é zero.

É evidente que $\vec{R} = \sum \vec{F}_i = \vec{F} - \vec{F} = \vec{0}$, pelo que o binário não produz qualquer efeito de translação.

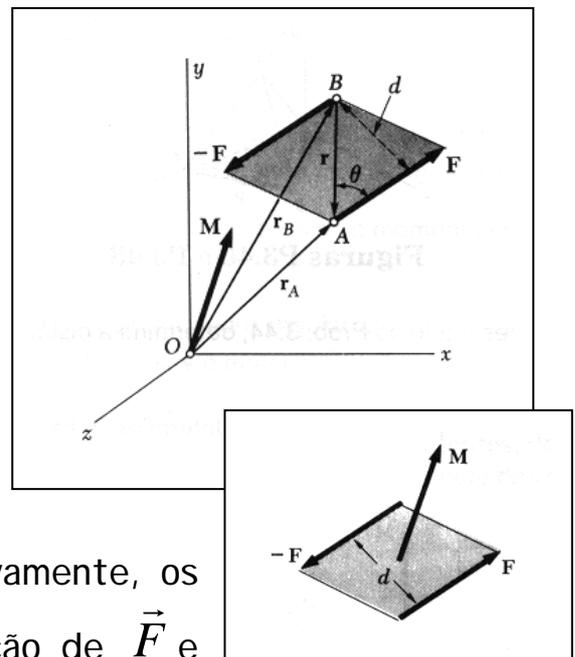
Mas o binário produz rotação:

representando por \vec{r}_A e \vec{r}_B , respectivamente, os vectores posição dos pontos de aplicação de \vec{F} e $-\vec{F}$, a soma dos momentos das duas forças em relação a O será

$$\begin{aligned} \vec{M} &= \sum \vec{M}_{\vec{F}_i, O} = \vec{r}_A \times \vec{F} + \vec{r}_B \times (-\vec{F}) = \vec{r}_A \times \vec{F} - \vec{r}_B \times \vec{F} = \\ &= \vec{r}_A \times \vec{F} - \vec{r}_B \times \vec{F} = (\vec{r}_A - \vec{r}_B) \times \vec{F} = \vec{r} \times \vec{F} \neq \vec{0} \end{aligned}$$

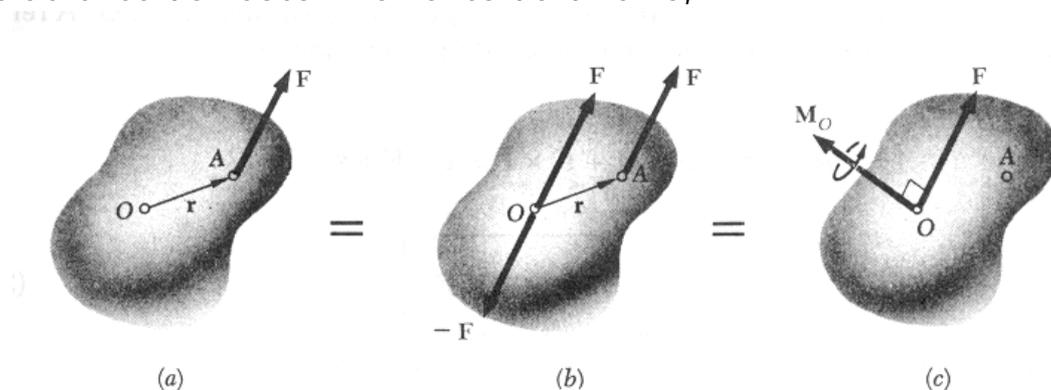
O vector \vec{M} , denominado **momento do binário**, é um vector perpendicular ao plano definido pelas duas forças, o seu sentido é definido pela regra da mão direita e o seu módulo é $M = rF \sin \theta = Fd$, onde d representa a distância entre as linhas de acção de \vec{F} e $-\vec{F}$; d é usualmente conhecido por braço do binário.

Note ainda que o vector \vec{r} é independente do ponto O.



Sistemas força-binário

Do exposto atrás, podemos definir o efeito de um binário sobre um corpo rígido através do vector momento do binário, \vec{M} .

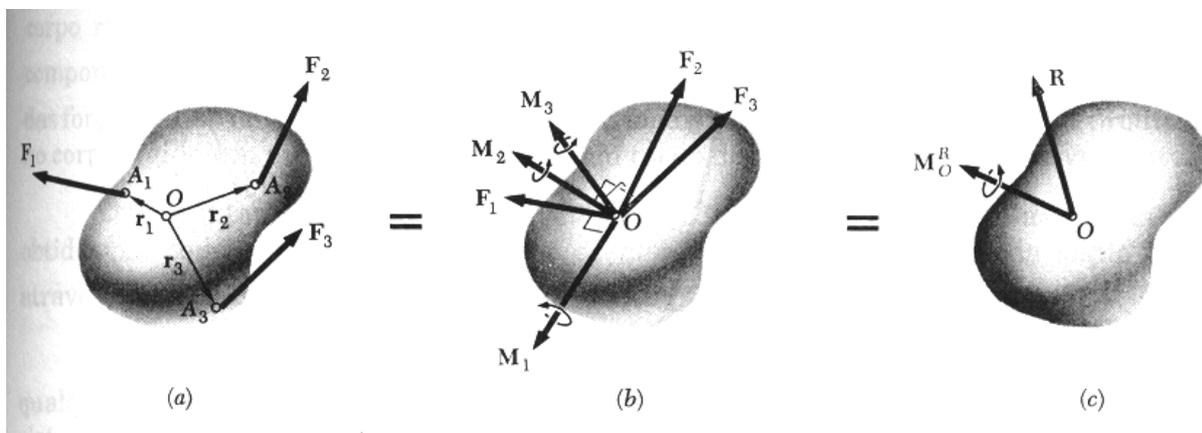


Se considerarmos agora uma força \vec{F} qualquer actuando sobre um corpo rígido, num ponto A definido pelo vector posição \vec{r}_A . Se pretendemos que essa força actue num ponto O , arbitrário, podemos deslocá-la desde que acrescentemos ao corpo um binário de momento igual ao momento de \vec{F} em relação a O . A esta combinação chama-se **sistema força-binário**.

Redução de um sistema de forças a um sistema força-binário

Em geral um sistema de forças $\vec{F}_1, \vec{F}_2, \dots$ que actuam sobre os pontos A_1, A_2, \dots , distintos, de um corpo rígido, não pode reduzir-se apenas à resultante das forças aplicadas sobre o corpo: é necessário considerar os dois efeitos, o de translação e o de rotação. Verifica-se, no entanto, que um sistema de forças nestas condições poderá reduzir-se sempre a um sistema força-binário: para que o efeito de translação seja equivalente, escolhe-se como força a resultante das forças aplicadas sobre o corpo rígido, aplicada no ponto onde se irão calcular os momentos (garante-se assim que o momento da resultante será nulo); e para que a rotação seja também equivalente, escolhe-se um binário cujo momento seja igual ao momento resultante do sistema de forças.

Consideremos então um sistema de forças $\vec{F}_1, \vec{F}_2, \dots$ que actuam sobre os pontos A_1, A_2, \dots , distintos, de um corpo rígido, definidos pelos vectores posição $\vec{r}_1, \vec{r}_2, \dots$. Podemos então deslocar cada uma das forças para um ponto arbitrário O, desde que seja acrescentado um binário de momento $\vec{M}_{\vec{F}_i, O} = \vec{r}_i \times \vec{F}_i$ em relação a O. Repetindo este procedimento para as restantes forças, obtém-se o sistema ilustrado, constituído de forças que actuam em O e de binários. Note-se que os momentos $\vec{M}_{\vec{F}_i, O} \perp \vec{F}_i$ mas que $\vec{M}_O^{\vec{R}}$ não é normal a \vec{R} .



Como as forças são agora concorrentes, podemos somá-las vectorialmente e substituí-las pela resultante. Analogamente, os momentos podem ser substituídos por um único vector binário, $\vec{M}_O^{\vec{R}}$, o momento resultante.

Qualquer sistema de forças, por mais complexo que seja, pode assim ser reduzido a um sistema força-binário equivalente, que actua num dado ponto O, e é definido pelas equações

$$\vec{R} = \sum \vec{F}_i \quad \vec{M}_O^{\vec{R}} = \sum \vec{M}_{\vec{F}_i, O} = \sum (\vec{r} \times \vec{F})$$

Este sistema força-binário equivalente caracteriza completamente o efeito do sistema de forças sobre o corpo rígido.

Sistemas equivalentes

Dois sistemas de forças são equivalentes se puderem ser reduzidos ao mesmo sistema força-binário, ou seja, $\vec{F}_1, \vec{F}_2, \dots$ e $\vec{F}'_1, \vec{F}'_2, \dots$ são equivalentes se e somente se a soma das forças e a soma dos momentos das forças, em relação a um dado ponto O, dos dois sistemas forem respectivamente iguais.

$$\sum \vec{F}_i = \sum \vec{F}'_i \quad \sum \vec{M}_{\vec{F}_i, O} = \sum \vec{M}_{\vec{F}'_i, O}$$

Decompondo as forças e os momentos nas suas componentes cartesianas, as condições necessárias e suficientes para a equivalência dos dois sistemas de forças escrevem-se

$$\begin{array}{lll} \sum F_{i,x} = \sum F'_{i,x} & \sum F_{i,y} = \sum F'_{i,y} & \sum F_{i,z} = \sum F'_{i,z} \\ \sum M_{i,x} = \sum M'_{i,x} & \sum M_{i,y} = \sum M'_{i,y} & \sum M_{i,z} = \sum M'_{i,z} \end{array}$$

Estas equações têm um significado físico simples: dois sistemas de forças são equivalentes se tendem a produzir no corpo rígido a mesma translação segundo os eixos Ox , Oy e Oz , respectivamente, e a mesma rotação em relação aos eixos Ox , Oy e Oz , respectivamente.

Em conclusão, dois sistemas de forças aplicados ao mesmo corpo dizem-se equivalentes se tiverem a mesma resultante (equivalência quanto à translação) e o mesmo momento em relação a um ponto O (equivalência quanto à rotação).

Mostra-se que um sistema de forças aplicado a um corpo rígido é sempre redutível: ou a uma única força (se $\vec{R} \perp \vec{M}_O^{\vec{R}}$), ou a um sistema força-binário, ou ainda apenas a um binário (se $\vec{R} = \vec{0}$).

Casos particulares de redução de um sistema de forças

Quando $\vec{R} = \vec{0}$, o sistema força-binário reduz-se ao vector binário, $\vec{M}_O^{\vec{R}}$. O sistema de forças dado pode então ser reduzido a um só binário, denominado **binário resultante do sistema**.

Vejamos de seguida as condições nas quais um determinado sistema de forças pode ser reduzido a uma única força ou resultante. São sistemas para os quais a força \vec{R} e o vector $\vec{M}_O^{\vec{R}}$ são mutuamente perpendiculares. Embora esta condição não seja geralmente satisfeita pelos sistemas de forças no espaço, será satisfeita em alguns casos particulares, nomeadamente pelos sistemas constituídos por:

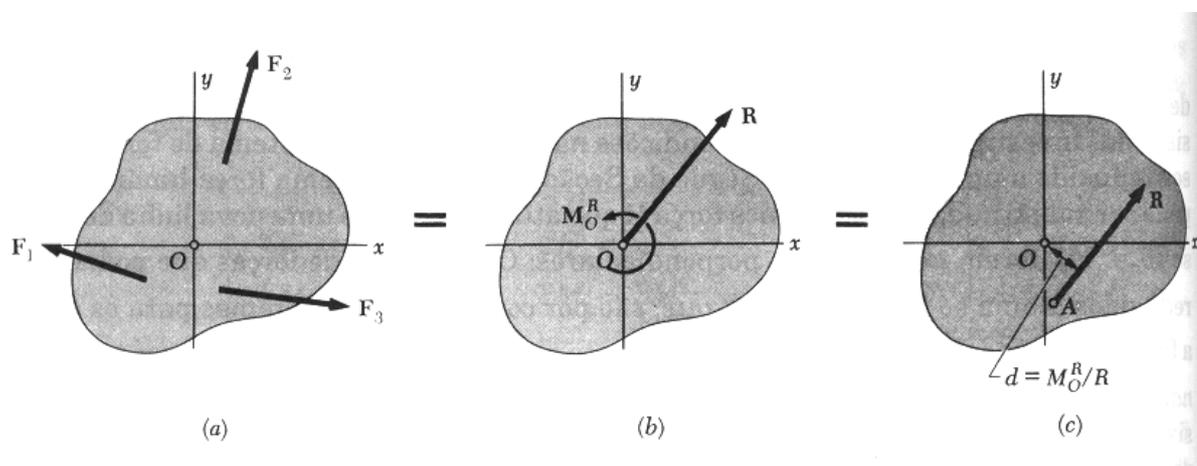
- Forças concorrentes;
- Forças complanares;
- Forças paralelas.

Forças concorrentes

São forças aplicadas num mesmo ponto e podem então ser adicionadas directamente para a obtenção da resultante, \vec{R} . As forças concorrentes foram já largamente discutidas.

Forças coplanares

As forças $\vec{F}_1, \vec{F}_2, \dots$ actuam todas no mesmo plano e portanto a resultante das forças do sistema também estará contida no plano definido pelas forças $\vec{F}_1, \vec{F}_2, \dots$, enquanto o momento de cada força em relação a O, e portanto o momento resultante, será normal a esse plano. Neste caso, o sistema força-binário em O consiste numa força \vec{R} e num vector binário $\vec{M}_O^{\vec{R}}$ mutuamente perpendiculares.



Pode ainda mostrar-se que o sistema força-binário é redutível a uma única força, \vec{R} , deslocando-se \vec{R} no plano da figura para um ponto A onde o seu momento em relação a O se torne igual a $\vec{M}_O^{\vec{R}}$. A distância de O à linha de acção de \vec{R} é

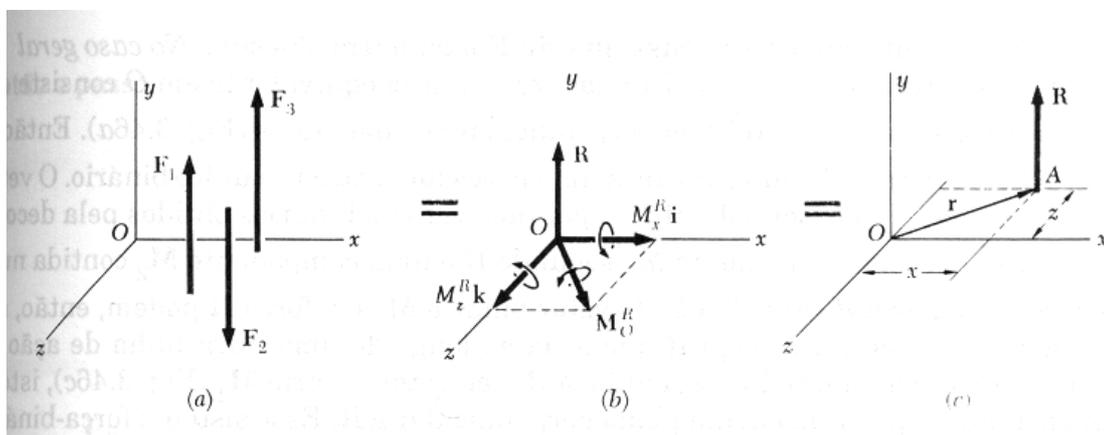
$$d = \frac{M_O^{\vec{R}}}{R}$$

Recordando a expressão do momento, escrita em termos das suas componentes cartesianas, tem-se $M_O^{\vec{R}} = xR_y - yR_x$, no caso bidimensional (força no plano xOy). Torna-se assim possível determinar as coordenadas x e y do ponto de aplicação A da resultante.

Forças paralelas

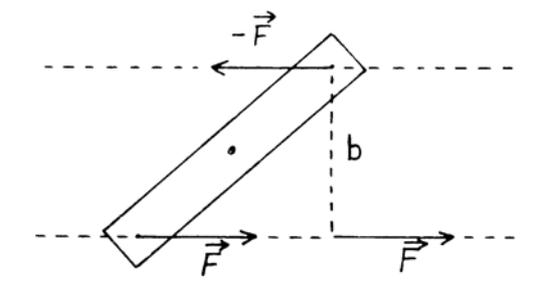
Como o nome indica, trata-se agora do estudo do caso em que as forças têm linhas de acção paralelas e podem, ou não, ter o mesmo sentido.

Admitindo que as forças são paralelas ao eixo Oy , a sua resultante, \vec{R} , será obviamente paralela ao eixo Oy . Por outro lado, como o momento de cada força é normal a essa força, o momento resultante em relação a O , $\vec{M}_O^{\vec{R}}$, estará situado no plano zOx . O sistema força-binário em O consiste, portanto, numa força, \vec{R} , e num vector binário, $\vec{M}_O^{\vec{R}}$, que são mutuamente perpendiculares



Analogamente, eles podem então ser reduzidos a uma única força, \vec{R} , pelo deslocamento de \vec{R} para um novo ponto de aplicação $A(x, 0, z)$ escolhido de modo que o momento de \vec{R} em relação a O seja igual a $\vec{M}_O^{\vec{R}}$.

No caso particular de $\vec{R} = \vec{0}$, o sistema de forças será redutível a um único binário de momento $\vec{M}_O^{\vec{R}}$.



4.5. Equilíbrio de um sistema de forças. Equilíbrio estático de um corpo rígido

Equilíbrio de um sistema de forças

Dissemos já que um sistema de forças aplicado a um corpo está em equilíbrio se da sua aplicação não resultar nenhuma alteração no estado de repouso ou de movimento do corpo.

Vimos também que se a resultante desse sistema for nula existe equilíbrio do sistema de forças quanto à translacção; e vimos ainda que o momento de um sistema de forças traduz a alteração do movimento de rotação. Se o momento for nulo o sistema de forças estará em equilíbrio quanto à rotação.

Um sistema de forças aplicado a um corpo está, portanto, em equilíbrio estático se tiver resultante nula e momento nulo.

$$\sum \vec{F}_i = \vec{0} \quad \sum \vec{M}_{\vec{F}_i, O} = \vec{0}$$

Equilíbrio estático de um corpo rígido

O estudo do equilíbrio estático de um corpo rígido reduz-se à situação em que as forças externas que actuam sobre o corpo rígido formam um sistema de forças equivalente a zero.

É portanto condição necessária e suficiente para que um corpo rígido esteja em equilíbrio estático num determinado referencial, que se verifiquem, para qualquer ponto O,

$$\sum \vec{F}_i = \vec{0} \quad \sum \vec{M}_{\vec{F}_i, O} = \vec{0}$$

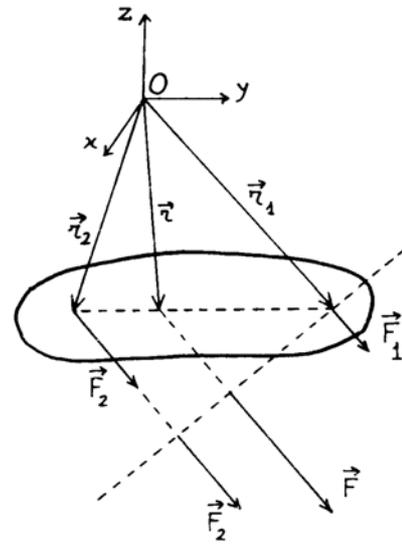
ou seja, que

$$\begin{array}{ccc} \sum F_{i,x} = 0 & \sum F_{i,y} = 0 & \sum F_{i,z} = 0 \\ \sum M_{i,x} = 0 & \sum M_{i,y} = 0 & \sum M_{i,z} = 0 \end{array}$$

4.6. Centro de forças paralelas. Centro de gravidade

Centro de forças paralelas

Consideremos o sistema constituído unicamente pelas forças, \vec{F}_1 e \vec{F}_2 , paralelas e do mesmo sentido. Este sistema tem resultante não nula, que pode ser reduzida a uma única força, \vec{F} . Os momentos $\vec{M}_{\vec{F}_1, O}$ e $\vec{M}_{\vec{F}_2, O}$ são paralelos entre si, e $\vec{M}_{\vec{F}, O} = \vec{M}_{\vec{F}_1, O} + \vec{M}_{\vec{F}_2, O}$ é normal à resultante do sistema, neste caso \vec{F} .



Pela equivalência de um sistema de forças, sabemos que este sistema é redutível a uma única força, e que tem de ter o mesmo momento em relação a um determinado ponto. Assim, a resultante do sistema de forças terá de estar aplicada num ponto bem determinado, para se garantir a igualdade dos momentos, e assim, a equivalência ao sistema de forças paralelas original. A determinação desse ponto pode ser efectuada pelo método gráfico, ou pelo método analítico.

Vejamos o método analítico: consideremos um ponto O qualquer, que fazemos coincidir com a origem de um sistema de eixos coordenados. O momento do sistema de forças em relação a esse ponto terá de igualar o momento da resultante do sistema de forças em relação ao mesmo ponto O. Representando por \vec{r}_1 , \vec{r}_2 e \vec{r} , respectivamente os pontos de aplicação relativamente à origem de \vec{F}_1 , \vec{F}_2 e da resultante \vec{F} , tem-se

$$\vec{M}_{\vec{F}, O} = \vec{r}_1 \times \vec{F}_1 + \vec{r}_2 \times \vec{F}_2 \quad \text{e} \quad \vec{m} = \vec{r} \times \vec{F} \quad \text{com} \quad \vec{F} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2.$$

A condição de equivalência é que $\vec{m} = \vec{M}_{\vec{F}, O}$.

Consideremos um vector unitário, \hat{u} , paralelo às forças. Cada uma das forças será então escrita sob a forma:

$$\vec{F}_1 = F_1 \hat{u} \quad \vec{F}_2 = F_2 \hat{u} \quad \vec{F} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 = (F_1 + F_2) \hat{u}$$

podendo F_1 e F_2 ser valores positivos ou negativos, consoante os vectores força tenham ou não o mesmo sentido que o vector unitário \hat{u} . O momento do sistema de forças vem então dado por:

$$\vec{M}_{\vec{F},O} = \vec{r}_1 \times F_1 \hat{u} + \vec{r}_2 \times F_2 \hat{u} = F_1 \vec{r}_1 \times \hat{u} + F_2 \vec{r}_2 \times \hat{u} = (F_1 \vec{r}_1 + F_2 \vec{r}_2) \times \hat{u}$$

e o momento da resultante do sistema de forças é dado por

$$\vec{m} = \vec{r} \times (F_1 + F_2) \hat{u} = (F_1 + F_2) \vec{r} \times \hat{u}$$

Como $\vec{m} = \vec{M}_{\vec{F},O}$ e são ambos dados pelo produto vectorial pelo mesmo

vector unitário \hat{u} , então $(F_1 + F_2) \vec{r} = F_1 \vec{r}_1 + F_2 \vec{r}_2$ ou seja $\vec{r} = \frac{F_1 \vec{r}_1 + F_2 \vec{r}_2}{F_1 + F_2}$.

O vector posição \vec{r} define o ponto onde deve ser aplicada a resultante das forças para que esta seja equivalente ao sistema de forças original. As componentes x , y e z do vector posição \vec{r} , em relação aos três eixos coordenados, obtém-se pelas equações

$$x = \frac{x_1 F_1 + x_2 F_2}{F_1 + F_2} \quad y = \frac{y_1 F_1 + y_2 F_2}{F_1 + F_2} \quad z = \frac{z_1 F_1 + z_2 F_2}{F_1 + F_2}$$

Este resultado pode ser generalizado para qualquer número de forças, independentemente do seu sentido. Assim, se o sistema tiver n forças paralelas, o vector posição do ponto de aplicação da resultante desse

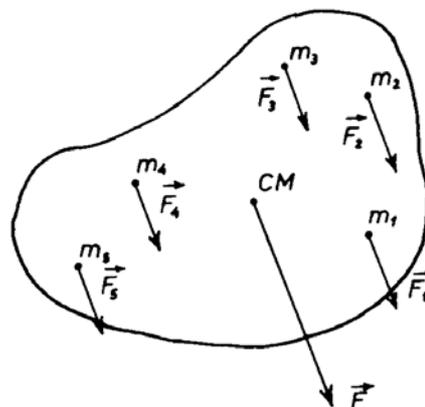
sistema será dado por $\vec{r} = \frac{\sum F_i \vec{r}_i}{\sum F_i}$

O ponto definido pelo vector posição \vec{r} denomina-se **centro de forças paralelas**, e as suas coordenadas são dadas pelas expressões

$$x = \frac{\sum x_i F_i}{\sum F_i} \quad y = \frac{\sum y_i F_i}{\sum F_i} \quad z = \frac{\sum z_i F_i}{\sum F_i}$$

Centro de gravidade

Consideremos um corpo ou sistema de pontos materiais constituído por n pontos P_1, P_2, \dots , de massa respectivamente m_1, m_2, \dots . Na presença do campo gravítico, cada partícula é atraída para o centro da Terra com uma força $\vec{F}_i = m_i \vec{g}$ onde \vec{g} é a aceleração da gravidade. O peso do corpo será a resultante de todas estas forças $\vec{F}_1, \vec{F}_2, \dots$. Atendendo a que a distância das partículas ao centro da Terra é muito grande, pode considerar-se que as forças $\vec{F}_1, \vec{F}_2, \dots$ constituem um sistema de forças paralelas.

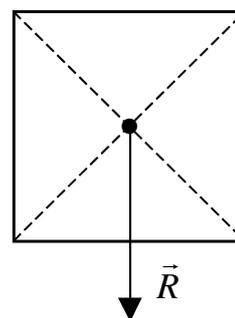


O ponto de aplicação da resultante deste sistema de forças $\vec{F}_1, \vec{F}_2, \dots$, paralelas, do mesmo sentido, aplicadas aos vários pontos do sistema e cuja intensidade é $F_i = gm_i$ é dado pela expressão obtida atrás

$$\vec{r}_{\text{CM}} = \frac{\sum F_i \vec{r}_i}{\sum F_i} = \frac{\sum m_i \vec{r}_i}{\sum m_i}$$

e é conhecido por **centro de gravidade** ou **centro de massa** do corpo ou do sistema.

A posição do centro de massa só depende da distribuição de massas dos vários pontos materiais do sistema. Assim, se se tratar de um sólido homogéneo de forma regular, o centro de massa do sólido coincide com o respectivo centro geométrico.



Note-se que o centro de massa de um sistema de pontos materiais pode ser exterior ao sistema – é o caso de qualquer corpo oco homogéneo, por exemplo.

Centro de massa de uma distribuição contínua de massa

Num meio contínuo, e lembrando que a densidade ou massa volúmica de um corpo é definida como sendo a massa desse corpo por unidade de volume, temos que num elemento de volume dV , de massa elementar dm , $\rho = dm/dV$ e a posição do centro de massa será

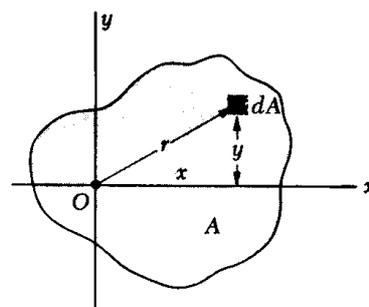
$$\vec{r}_{CM} = \frac{1}{M} \int \vec{r} dm = \frac{1}{M} \int_V \rho \vec{r} dV$$

e as suas coordenadas são dadas pelas expressões

$$x_{CM} = \frac{1}{M} \int_V \rho x dV = \frac{1}{M} \int \int \int \rho x dx dy dz$$

$$y_{CM} = \frac{1}{M} \int_V \rho y dV = \frac{1}{M} \int \int \int \rho y dx dy dz$$

$$z_{CM} = \frac{1}{M} \int_V \rho z dV = \frac{1}{M} \int \int \int \rho z dx dy dz$$



No caso do meio em causa ser homogêneo, ρ é constante e $\rho = M/V$, logo a posição do centro de massa num meio contínuo e homogêneo é:

$$\vec{r}_{CM} = \frac{1}{V} \int_V \vec{r} dV$$

Num caso bidimensional, num meio de área total A , esta relação fica

$$\vec{r}_{CM} = \frac{1}{A} \int_A \vec{r} dA$$

e as coordenadas são

$$x_{CM} = \frac{1}{A} \int \int x dx dy$$

$$y_{CM} = \frac{1}{A} \int \int y dx dy$$

O vector posição do Centro de Massa (CM) será obviamente

$$\vec{r}_{CM} = x_{CM} \hat{i} + y_{CM} \hat{j} \quad (\text{m})$$

A densidade é expressa em Kg.m^{-3} .

Em conclusão: num sistema de N partículas actuam **forças internas** e **forças externas**. As forças internas relacionam-se com a interacção entre as partículas constituintes do sistema e, por este motivo, o seu somatório é o vector nulo, já que estas se anulam aos pares (pares acção-reacção).

$$\vec{F}_R = \underbrace{\sum_i \vec{F}_i^{\text{int}}}_{\vec{0}} + \sum_j \vec{F}_j^{\text{ext}} \equiv \sum_j \vec{F}_j^{\text{ext}}$$

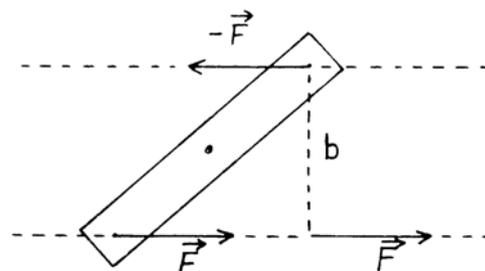
Assim, a força resultante é apenas o somatório das forças externas ao sistema, e é proporcional à aceleração do centro de massa do referido sistema, sendo a massa do sistema a constante de proporcionalidade.

$$\vec{F}_R = \sum_i m_i \vec{a}_i = M \vec{a}_{\text{CM}}$$

O movimento do CM é igual ao movimento de uma partícula com a massa total do sistema e onde é aplicada a força resultante. O movimento do CM não é influenciado pelas forças internas ao sistema.

Portanto, o movimento do CM de um corpo rígido é definido por $\vec{F}_R = M \vec{a}_{\text{CM}}$ e o corpo diz-se em equilíbrio de translação quando $\vec{a}_{\text{CM}} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{F}_R = \vec{0}$

Exemplo da barra homogénea: o CM está fixo, mas a barra não está em equilíbrio!!



Num corpo rígido em equilíbrio:

quanto à translação, o CM ou está em repouso, ou em movimento rectilíneo e uniforme; quanto à rotação, ou o corpo não roda, ou roda com uma velocidade angular constante em torno de um eixo que passa pelo CM.

4.7. Forças distribuídas

4.7.1. Forças distribuídas sobre vigas

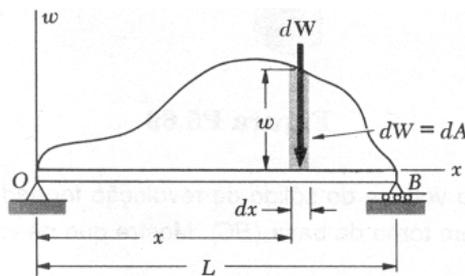
Consideremos o exemplo de uma viga que suporta uma *força distribuída*. Esta força pode ser constituída pelo peso de materiais apoiados directa ou indirectamente sobre a viga, ou pode até ser causada pelo vento.

A *força distribuída* pode representar-se pelo diagrama de uma força w suportada por unidade de comprimento (N/m). O módulo desta força exercida sobre um elemento de viga dx será então $dW = w dx$, pelo que a força total suportada pela viga será

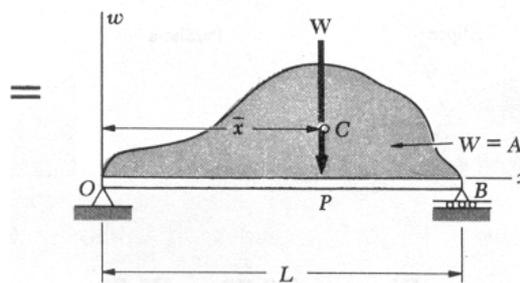
$$W = \int_0^L w dx$$

Mas o produto $w dx$ é igual, em módulo, ao elemento de área dA e W é, por conseguinte, igual à área total A sob a curva de carga:

$$W = \int dA = A$$

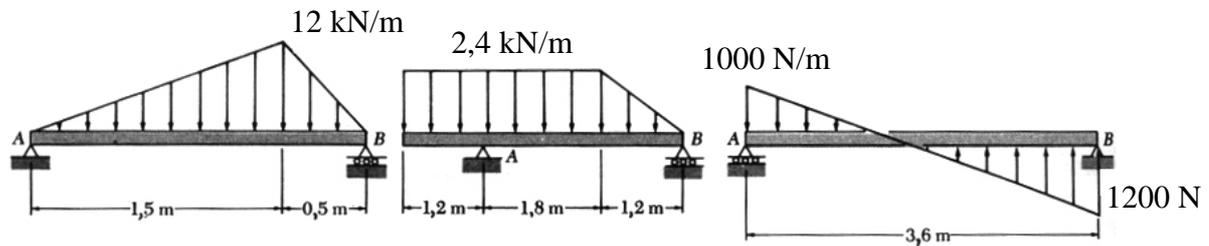


(a)



(b)

O ponto de aplicação desta força concentrada equivalente terá uma linha de acção que passa pelo centro de massa daquela área.



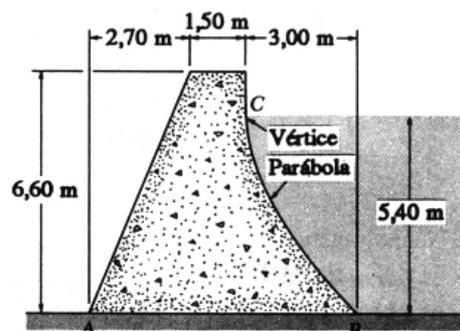
4.7.2. Forças sobre superfícies Submersas

Outro exemplo é o estudo das forças exercidas sobre uma superfície submersa num fluido.

A figura mostra a secção transversal de um dique de concreto.

Considerar a secção do dique com 1,00 m de espessura e determinar:

- a) a resultante das forças reactivas exercida pelo solo sobre a base AB do dique e b) a resultante das forças de pressão exercidas pela água sobre a face BC do dique. Peso específico do concreto = $23,54 \times 10^3 \text{ Nm}^{-3}$; da água = $9,81 \times 10^3 \text{ Nm}^{-3}$.



- a) **Reacção do solo:** Escolhemos como corpo livre uma secção AEF CBD, de 1,00 m de espessura, do dique e da água, como ilustrado. As forças reactivas exercidas pelo solo sobre a base AB são representadas por um sistema força-binário equivalente em A. Outras forças que actuam sobre o corpo livre são o peso do dique, representado pelo peso de suas componentes W_1 , W_2 e W_3 , o peso da água W_4 e a resultante P das forças de pressão exercidas sobre a secção BD, pela água situada à sua direita.

Temos

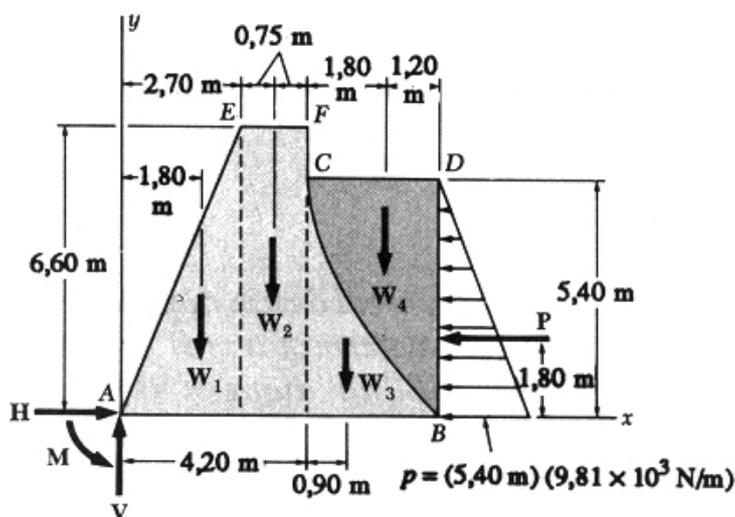
$$W_1 = \frac{1}{2}(2,70\text{m})(6,60\text{m})(1,00\text{m})(23,54 \times 10^3 \text{Nm}^{-3}) = 209,74 \times 10^3 \text{N}$$

$$W_2 = (1,50\text{m})(6,60\text{m})(1,00\text{m})(23,54 \times 10^3 \text{Nm}^{-3}) = 235,05 \times 10^3 \text{N}$$

$$W_3 = \frac{1}{3}(3,0\text{m})(5,40\text{m})(1,00\text{m})(23,54 \times 10^3 \text{Nm}^{-3}) = 127,12 \times 10^3 \text{N}$$

$$W_4 = \frac{2}{3}(3,0\text{m})(5,40\text{m})(1,00\text{m})(9,81 \times 10^3 \text{Nm}^{-3}) = 105,95 \times 10^3 \text{N}$$

$$P = \frac{1}{2}(5,4\text{m})(1,00\text{m})(9,81 \times 10^3 \text{Nm}^{-3}) = 143,03 \times 10^3 \text{N}$$



Equações de equilíbrio

$$\pm \sum F_x = 0: \quad H - 143,03 \times 10^3 \text{N} = 0 \quad H = 143,03 \times 10^3 \text{N} \rightarrow$$

$$+\uparrow \sum F_y = 0:$$

$$V - 209,74 \times 10^3 \text{N} - 233,05 \times 10^3 \text{N} - 127,12 \times 10^3 \text{N} - 105,95 \times 10^3 \text{N} = 0$$

$$V = 675,86 \times 10^3 \text{N} \uparrow$$

$$+\circlearrowleft \sum M_A = 0:$$

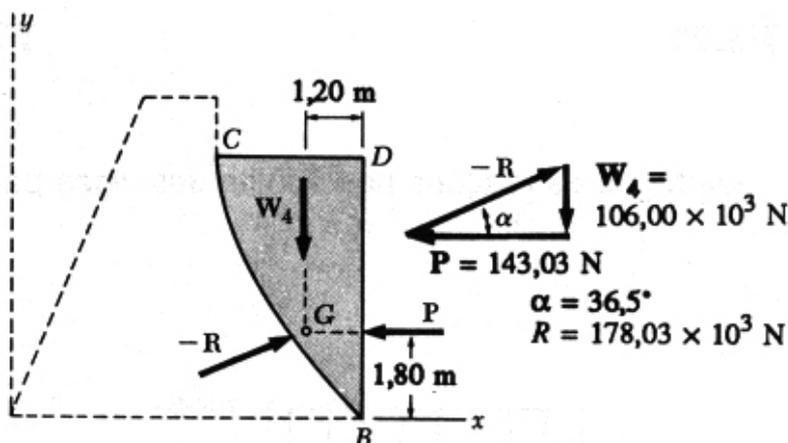
$$-(209,74 \times 10^3 \text{N})(1,80\text{m}) - (233,05 \times 10^3 \text{N})(3,45\text{m}) - (127,12 \times 10^3 \text{N})(5,10\text{m})$$

$$-(105,95 \times 10^3 \text{N})(6,00\text{m}) + (143,03 \times 10^3 \text{N})(1,80\text{m}) + M = 0$$

$$M = 2208,11 \times 10^3 \text{Nm} \circlearrowleft$$

Podemos substituir o sistema força-binário obtido por uma força única que actua à distância d à direita de A, onde

$$d = \frac{2208,11 \times 10^3 \text{ Nm}}{675,86 \times 10^3 \text{ N}} \quad d = 3,27 \text{ m}$$



a) Resultante R das forças da água: A secção parabólica da água BCD é escolhida como um corpo livre. As forças envolvidas são: a resultante, $-R$, das forças exercidas pelo dique sobre a água, o peso W_4 e a força P . Como essas forças devem ser concorrentes, $-R$ passa pelo ponto de intersecção G de W_4 e P . Desenha-se um triângulo de forças, do qual é determinado o módulo e a direcção de $-R$. A resultante R das forças exercidas pela água sobre a face BC é igual e oposta:

$$R = 178,03 \times 10^3 \text{ N} \nearrow 36,5^\circ$$

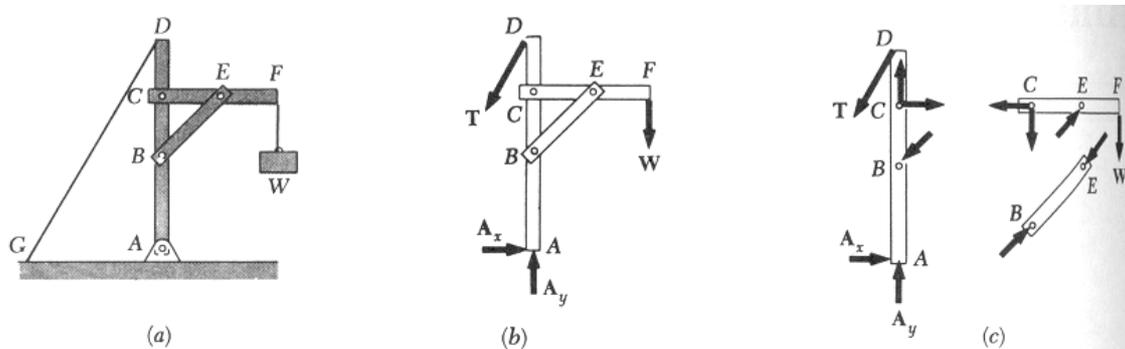
Nota: Pressão manométrica num ponto de um líquido é a diferença entre a pressão no ponto e a pressão na superfície. Na superfície age a pressão atmosférica, que não é considerada. A pressão absoluta no ponto do líquido será a soma da pressão manométrica com a pressão atmosférica:

$$P_{\text{man}} = \gamma h; \quad P_{\text{abs}} = \gamma h + P_{\text{at}}$$



4.8. Análise de Estruturas

Os exemplos estudados diziam respeito ao equilíbrio de um único corpo rígido, e todas as **forças** consideradas eram **externas** ao próprio corpo rígido. Consideraremos de seguida problemas envolvendo o equilíbrio de estruturas compostas de várias partes interligadas, pelo que será necessário determinar não apenas as forças externas aplicadas sobre a estrutura, mas também as forças que mantêm unidas as várias partes da estrutura. Do ponto de vista da estrutura como um todo, estas forças são **forças internas**.



As forças representadas na fig (c) estão de acordo com a 3ª Lei de Newton, que estabelece que as forças de acção e reacção entre corpos em contacto possuem o mesmo módulo, a mesma linha de acção e sentidos opostos.

As principais categorias de estruturas utilizadas, treliças e estruturas, são projectadas para suportar cargas, e usualmente são estruturas estacionárias, totalmente vinculadas.

- Treliças – formadas unicamente por elementos rectilíneos conectados em juntas ou nós localizadas nas extremidades de cada elemento. Assim, nos membros de uma treliça actuam duas forças de mesmo módulo e direcção porém de sentidos opostos.
- Estruturas – têm pelo menos um elemento no qual estão aplicadas três ou mais forças que, em geral, não têm a direcção do elemento (*eg.* figura anterior).

Métodos para análise de treliças:

- dos nós
- das secções

Numa treliça simples o número total de barras é $b=2n-3$, onde n é o número total de nós. O número de incógnitas será então $2n=b+3$

Quando se pretende determinar as forças exercidas em todas as barras de uma treliça, o método dos nós é o mais eficaz. Se o objectivo for a determinação da força exercida em uma ou apenas em algumas das barras da treliça, o método das secções será mais eficiente.