

# MANUAL PARA USUARIOS DEL SISTEMA OPERATIVO

# LINEX

CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN, CIENCIA Y TECNOLOGÍA. JUNTA DE EXTREMADURA  
**COORDINADORES**

ALBERTO REYNOLDS MORENO - Alumno en prácticas Vivernet Badajoz

JUAN JOSÉ TORRES PÉREZ - Técnico Informático Vivernet Badajoz

- BADAJOZ, 31 DE JULIO DE 2002 -





## INDICE:

### 1. INTRODUCCIÓN.

- 1.1 ¿Qué es LinEx?
- 1.2 Características de LinEx

### 2. INSTALACIÓN DE LINEX.

- 2.1 Requisitos para la instalación
- 2.2 Instalación
  - 2.2.1 Instalar únicamente LinEx como Sistema Operativo
  - 2.2.2 Instalar Windows y LinEx en el mismo disco duro
  - 2.2.3 Ya tengo Windows instalado y ahora quiero instalar LinEx en el mismo disco
- 2.3 Instalar de LinEx desde disquetes

### 3. POSIBLES PROBLEMAS DE LA INSTALACIÓN.

- 3.1 Salen rayas cuando se instala LinEx
- 3.2 Qué hacer si no funciona LILO
- 3.3 Cómo asignar más espacio a LinEx

### 4. PARTICIONES.

- 4.1 Cómo puedo formatear una partición para usarla con LinEx
- 4.2 Acceder a una partición de Windows desde LinEx de modo automático

### 5. CONFIGURACIÓN DE DISPOSITIVOS.

- 5.1 Cambiar tarjeta gráfica y teclado
- 5.2 Configuración de la red en LinEx
- 5.3 Tarjeta de sonido integrada
- 5.4 Si LinEx no detecta el ratón
- 5.5 Problemas con el Modem
  - 5.5.1 El modem siempre aparece inactivo y no funciona
  - 5.5.2 Mi modem cuelga durante la negociación inicial
  - 5.5.3 Mi modem suena muy fuerte. ¿Cómo bajo el volumen?
  - 5.5.4 Conecto a Internet pero no logro ir a ningún sitio
  - 5.5.5 Mi modem no cuelga ¿Qué hago?
  - 5.5.6 Tengo mas de un proveedor de Internet. ¿Cómo elijo con cuál me conecto?
  - 5.5.7 Sólo puedo usar Internet como root ¿Qué hago para poder hacerlo como usuario?
- 5.6 Configuración de Impresoras locales
- 5.7 Borrar el Spool de impresión

## **6. ARRANQUE E INICIO DE SESIÓN.**

- 6.1** Cómo hacer un scandisk en LinEx para solucionar los fallos en el arranque
- 6.2** ¿Qué usuario tengo que usar siempre?
- 6.3** Arranque y validación de nombre de usuario y contraseña en LinEx
- 6.4** Creación, modificación y eliminación de usuarios en LinEx
- 6.5** Inicio de sesión

## **7. PRINCIPALES PROGRAMAS Y APLICACIONES DE LINEX.**

- 7.1** Descripción de los programas que aparecen en los iconos
- 7.2** Principales aplicaciones de LinEx
  - 7.2.1** Herramientas para Internet
  - 7.2.2** Herramientas para gráficos
    - 7.2.2.1** GIMP
    - 7.2.2.2** DIA
  - 7.2.3** Herramientas para audio
  - 7.2.4** Herramientas para video
  - 7.2.5** Herramientas financieras

## **8. UTILIDADES OFIMÁTICAS PARA LINEX.**

- 8.1** "Brocense" Abi Word
- 8.2** "Cáparra" Gnumeric
- 8.3** Gnotes
- 8.4** Open Office

## **9. OPEN OFFICE.**

- 9.1** Cómo instalar Open Office
- 9.2** Al pulsar la tecla de comillas nos aparece una interrogación: Solución
- 9.3** Corrector ortográfico de Open Office en español
- 9.4** Abrir archivos en doc, html, ppt, etc en Open Office con sólo hacer clic
- 9.5** Guardar documentos en formato de Microsoft office

## **10. RUTAS DE ARCHIVOS Y UNIDADES EN LINEX.**

- 10.1** Distribución de archivos en LinEx
- 10.2** Rutas de directorios
- 10.3** Cómo acceder a la disquetera
- 10.4** Cómo acceder a un CD-ROM

## **11. EXPLORADOR DE LINEX ALMUZAFAR (NAUTILUS).**

- 11.1** Introducción a Almuzafar (Nautilus)
- 11.2** Descripción de la ventana de Nautilus
  - 11.2.1** Barra del menú
  - 11.2.2** Barra de herramientas
  - 11.2.3** Barra de dirección
  - 11.2.4** Barra lateral
  - 11.2.5** Panel principal
- 11.3** El escritorio de Nautilus
- 11.4** Observando su directorio personal
- 11.5** Navegando en sus archivos y carpetas

**11.6 El árbol**

**11.7 Visualizando y abriendo archivos: vistas icono y lista**

**11.8 Agrandando y encogiendo iconos**

**11.9 Agrandando y encogiendo íconos en la vista icono o la vista lista**

**11.10 Redimensionar un icono en la vista icono:**

**11.11 Previsualizando archivos en la vista icono**

**11.12 Usando Nautilus como un visualizador**

**11.13 Abriendo archivos individualmente**

**11.14 Buscando elementos en su computadora**

**11.15 Búsquedas simples o avanzadas en el disco duro**

**12. ADMINISTRANDO SUS ARCHIVOS Y CARPETAS.**

**12.1 Moviendo y copiando archivos y carpetas**

**12.2 Creando carpetas nuevas**

**12.3 Archivos y carpetas en el escritorio**

**12.4 Duplicando archivos y carpetas**

**12.5 Renombrando archivos y carpetas**

**12.6 Borrando archivos y carpetas**

**12.7 Cambiando los permisos de los archivos**

**12.8 Copia de disquetes a otros disquetes en LinEx**

**12.9 ¿Cómo copiar a un disquete?**

**12.10 Formatear disquetes para LinEx**

**12.11 Copiar directorios y subdirectorios (modo consola)**

**12.12 Problemas con documentos que tenemos en la disquetera**

**13. CONFIGURACIÓN DE PLUGINS.**

**13.1 Plugin de FLASH (paso a paso) para todos los ordenadores**

**13.2 Cómo descomprimir archivos en Zip?**

**13.3 Cómo comprimir / descomprimir con el Fileroller?**

**14. CENTRO DE CONTROL GNOME.**

**14.1 Centro de Control Gnome**

**14.2 Secciones**

**15. INTERNET.**

**15.1 Cómo conectarse y navegar por Internet**

**15.2 Navegando en Internet con Nautilus**

**15.2.1 Observando el histórico de su navegación**

**15.2.2 Marcando sus direcciones favoritas**

**15.2.3 Creando un marcador**

**15.2.4 Usando los marcadores internos**

**15.2.5 Editando sus marcadores**

**15.2.6 Buscando en Internet**

**15.3 Cómo consultar el correo electrónico**

**15.4 Cómo configurar el programa "Guadalupe" (Xmian) para ver el correo**

**15.5 Cómo añadir contactos a "La Terrona"**

**15.6 Cómo chatear con "La Terrona"**

**15.7** Cómo registrarse en American Online para chatear con "La Terrona"

**15.8** Configurar mi cuenta de MSN con "La Terrona"

**16. MULTIMEDIA.**

**16.1** Convertir archivos a MP3

**16.2** Escuchar la Radio NCC en directorio

**16.3** Cómo reproducir música MP3 en LinEx

**16.4** No escucho sonido al reproducir

**17. INSTALAR PROGRAMAS EN LINEX.**

**17.1** Cómo instalar programas en LinEx

**17.1.1** Cómo paquetes

**17.1.2** Cómo código fuente

**17.1.3** Cómo ejecutable instalable

**17.2** Cómo instalar paquetes con el Gnome-apt

**18. RED CARPET.**

**18.1** Red Carpet

**19. EXTENSIONES COMPRIMIDAS EN LINEX.**

**19.1** Extensiones comprimidas

**20. FUENTES EN LINEX.**

**20.1** Fuentes de LinEx: visualizar mejor las fuentes del navegador

**20.2** Usar las fuentes de Windows en LinEx para los navegadores OpenOffice

**20.3** Ver ventanas y menús de LinEx con fuentes True Type de Windows

**20.4** Más configuraciones de fuentes True Type

**21. FIN DE SESIÓN.**

**22. COMANDOS.**

**22.1** Listado de comandos mas usados

**22.1.1** Comandos para buscar ayuda

**22.1.2** Trabajo con directorios

**22.1.3** Trabajo con archivos

**22.1.4** Herramientas del sistema

**23. COMO ASOCIAR ARCHIVOS A PROGRAMAS.**

**23.1** Qué son los tipos mime

**23.2** Agregando y quitando aplicaciones

**23.3** Cambiando la aplicación por omisión

**23.4** Configurando aplicaciones adicionales (avanzado)

**23.5** Agregando un tipo mime nuevo (avanzado)

**23.6** Caso: asociar el programa "xine" a archivos de video con formato (avi y mpeg)

**24. LINEX EN REDES LOCALES**

**24.1** Compartiendo archivos y carpetas en redes LinEx

**24.2** Configuración de impresoras en redes LinEx

**24.2.1** Paso 1. Conocer la dirección IP y el nombre de la cola de impresión.

**24.2.2** Paso 2. Permitir el acceso a los servicios a los equipos clientes.

**24.2.2.1** Editar el fichero hosts.allow

**24.2.2.2** Crear archivo hosts.lpd

**24.2.3** Paso 3. Configurando los equipos clientes

### **25. TRUCOS DE INTERÉS**

**25.1** Cambiar la password de root: Asegurando accesos no permitidos

**25.2** Cómo puedo saber la dirección IP que tengo puesta en mi ordenadores

**25.3** Documentos de texto

**25.4** Buscador en Ingles: Solución

**25.5** Matar (detener) un proceso "colgado" en modo gráficos

**25.6** Teclas útiles en el entorno de ventanas

**25.7** Visualizar archivos en PDF en los navegadores Web

**25.8** Configurar LinEx para abrir iconos con doble clic

**25.9** Apego a Windows

**25.10** Restaurar los iconos en LinEx

**25.11** Cómo se cambia los permisos de ficheros y directorios

**25.12** Cómo apago mi equipo a una hora concretada

### **26. DIRECCIONES DE INTERÉS**

**26.1** Direcciones de Interés

**26.2** Autores y sugerencias al formulario

## 1 · INTRODUCCIÓN:

### SUBSECCIONES:

- 1.1 · ¿Qué es LinEx?
  - 1.2 · Características de LinEx
- 

### 1.1· ¿QUÉ ES LINEX?

LinEx es un nuevo proyecto de software libre en Extremadura y nace como la mayor apuesta de estas características en Europa.

LinEx es una distribución basada en tecnología GNU/Linux a partir del desarrollo de Debian y GNOME, para. Sus utilidades abarcan un completo elenco de herramientas ofimáticas, básicas para el máximo aprovechamiento y rendimiento del ordenador de los usuarios finales.

LinEx surge como una iniciativa impulsada por la Consejería de Educación, Ciencia y Tecnología de la Junta de Extremadura, cuyo principal objeto radica en la incorporación en la red tecnológica educativa, que dotará a todas las escuelas con un ratio de un ordenador por cada dos alumnos con conexión a Internet.

Asimismo, la difusión de esta red pretende potenciar la utilización de la misma por el resto de la ciudadanía y las empresas autóctonas.

LINEX es un sistema operativo como puede ser Windows, Solaris, etc.

Dos características muy peculiares lo diferencian del resto de los sistemas que podemos encontrar en el mercado, la primera, es que es libre, esto significa que no tenemos que pagar ningún tipo de canon por una licencia a ninguna casa desarrolladora de software por el uso del mismo, la segunda, es que el sistema viene acompañado del código fuente, o lo que es lo mismo, que podemos disponer de la programación con la que se ha creado el programa y realizar los cambios que estimemos oportunos, para adaptarlo a nuestras necesidades, siempre y cuando luego no comerciamos con él y lo transmitamos a los demás usuarios para que se beneficien de nuestros avances.

LinEx, además viene con una serie de paquetes o programas en los cuales podemos disponer de todo lo necesario para nuestro trabajo con el ordenador, un editor de texto, un navegador, un gestor de correos, un reproductor de música, etc.



### 1.2 · CARACTERÍSTICAS DE LINEX

- **Multitarea:** Ejecuta varios programas al mismo tiempo.
- **Multiusuario:** Muchos usuarios usando la misma maquina al mismo tiempo, perfecto para empresas grandes.
- **Multiplataforma:** Las plataformas en las que en un principio se puede utilizar LinEx son Pentium, Pentium Pro, Pentium II, etc. también existen versiones para su utilización en otras plataformas.
- **Multiprocesador:** Soporta varios procesadores (CPU's) al mismo tiempo.
- **Protección de la memoria entre procesos:** de manera que uno de ellos no pueda colgar el sistema.
- **Carga de ejecutables por demanda:** Linux sólo lee del disco aquellas partes de un programa que están siendo usadas actualmente.
- **Política de copia en escritura para la compartición de páginas entre ejecutables:** esto significa que varios procesos pueden usar la misma zona de memoria para ejecutarse, lo que conlleva que aumente la velocidad y reduzca el uso de memoria.
- **La memoria se gestiona como un recurso unificado para los programas de usuario y para el caché de disco,** de tal forma que toda la memoria libre puede ser usada para caché y ésta puede a su vez ser reducida cuando se ejecuten grandes programas.
- **Librerías compartidas de carga dinámica (DLL's) y librerías estáticas.**
- **Todo el código fuente está disponible, incluyendo el núcleo completo y todos los drivers:** las herramientas de desarrollo y todos los programas de usuario; además todo ello se puede distribuir libremente. Hay algunos programas comerciales que están siendo ofrecidos para LinEx actualmente sin código fuente, pero todo lo que ha sido gratuito sigue siendo gratuito.
- **Soporte para muchos teclados nacionales o adaptados y es bastante fácil añadir nuevos dinámicamente.**
- **Consolas virtuales múltiples:** varias sesiones de login a través de la consola entre las que se puede cambiar con las combinaciones adecuadas de teclas (totalmente independiente del hardware de video). Se crean dinámicamente y puedes tener hasta 64.
- **Acceso transparente a particiones MS-DOS mediante un sistema de archivos especial:** no es necesario ningún comando especial para usar la partición MS-DOS,

esta parece un sistema de archivos normal de Unix (excepto por algunas restricciones en los nombres de archivo, permisos, y esas cosas).

- Lee todos los formatos estándar de CDROM.
- TCP/IP, incluyendo ftp, telnet, NFS, etc.
- Appletalk.
- Software cliente y servidor Netware.
- Diversos protocolos de red incluidos en el kernel

## 2· INSTALACIÓN DE LINEX:

### SUBSECCIONES:

- 2.1 · Requisitos para la instalación
  - 2.2 · Instalación
    - 2.2.1 · Instalar únicamente LinEx como sistema operativo
    - 2.2.2 · Instalar Windows y LinEx en el mismo disco duro
    - 2.2.3 · Tengo Windows instalado y quiero instalar LinEx en el mismo disco
  - 2.3 · Instalar LinEx desde disquetes
- 

### 2.1· REQUISITOS PARA LA INSTALACIÓN:

El proceso de instalación está bastante simplificado, lo que tiene algunas ventajas, pero también algunas contras, la principal es que debe haber al menos un espacio libre en el disco duro de 1.5 Gb para la instalar LinEx, de lo contrario se aborta automáticamente dicha instalación. Además LinEx deberá instalarse en un disco duro primario para evitar posibles complicaciones.

LinEx precisará de unos requisitos mínimos:

Pentium 200

1.5 Gb. de disco duro

64 Mb. de RAM

Tarjeta gráfica de 4 Mb.

### 2.2· INSTALACIÓN:

Lo primero que hay que tener claro es que LinEx es un sistema operativo distinto a Windows.

En el caso de querer tener dos sistemas operativos distintos es necesario que cada sistema resida en una partición diferente.

A la hora de instalar LinEx podremos optar por varias opciones según nuestra situación y necesidades. Tres casos posibles en el que nos podremos encontrar son los siguientes:

1-Instalar únicamente LinEx como sistema operativo.

2-Instalar Windows y LinEx en el mismo disco duro desde cero.

3-Ya tenemos instalado Windows y ahora queremos instalar LinEx en el mismo disco duro.

### **2.2.1• Caso 1º: INSTALAR ÚNICAMENTE LINEX COMO SISTEMA OPERATIVO**

Lo más recomendable para una instalación limpia sería formatear el disco duro y empezar de cero, es decir, la instalación con el disco duro vacío y sin particionar. Para ello con un disquete de arranque ejecutamos la orden "fdisk" para formatear nuestro disco duro. Si tuviéramos instalaciones anteriores de LinEx u otros Linux, el formateo no podrá hacerse con el conocido "fdisk" de MS-DOS, ya que si intentamos eliminar una partición de LinEx/Linux con él, nos dirá que NO es una partición lógica de MS-DOS impidiéndonos deshacerla.

Para formatear particiones de LinEx/Linux anteriores, el CD-ROM de la distribución de LinEx trae una herramienta muy fácil de usar. Para ello introducimos el CD-ROM y arrancamos el ordenador. Automáticamente se nos presenta la pantalla de instalación. Antes de dar el primer paso se pulsa la combinación de teclas Alt+F2 para pasar a modo consola. Se nos pide que pulsemos "Enter" para activar la consola. Después ejecutamos el comando fdisk/dev/hda y se nos presentará un menú de texto.

Los comandos que vamos a utilizar serán "p" para ver las particiones, "d" para borrarlas y "w" para guardar los cambios una vez eliminadas. Una vez eliminadas las particiones anteriores y guardado los cambios retiramos el CD-ROM de la bandeja y escribimos "reboot" para reiniciar el sistema.

**ADVERTENCIA:** Una vez borrada la partición y escrita la tabla de particiones con "w" no se podrá dar marcha atrás.

Una vez eliminadas todas las particiones nos disponemos a realizar la instalación de LinEx en nuestro ordenador, para ello:

1. Deberemos entrar en la Bios de nuestro equipo y en "Boot sequence" hacer que arranque desde el CD-ROM.
2. Una vez hecho esto reiniciamos con el Cd de LinEx dentro de la bandeja del CD-ROM y nos aparecerá una pantalla azul que nos guiará durante la instalación.
3. Iremos presionando "Ok" para ir pasando a las siguientes pantallas de la instalación.
4. Cuando nos pida el espacio que queremos asignarle a LinEx, nos sale por defecto 1500 (1.5 Gb). Podremos cambiar este espacio siempre que sea superior a 1500 e inferior a la capacidad de nuestro disco.
5. Durante la instalación nos saldrá una ventana blanca con tres campos a rellenar: uno para el nombre de usuario, otro para la contraseña y un tercero para confirmar la contraseña anterior.
6. Dejamos correr la instalación y cuando esta esté finalizada nos pedirá que retiremos el CD de la bandeja y reiniciemos.

La clave introducida en la instalación será la que utilizaremos para entrar como ese usuario, pero también será la clave del "root" o administrador del sistema, por lo que es importante estar seguro de cual fue la clave elegida.

La clave de "root" se nos pedirá cada vez que queramos hacer cambios en el sistema, de ahí su importancia de recordarla siempre.

### **2.2.2· Caso 2º: Instalar WINDOWS Y LINEX EN EL MISMO DISCO DURO DESDE CERO.**

En este caso partimos también desde cero, es decir, con un disco duro vacío y sin particiones. Si las hubiere las borraríamos con el "fdisk" de DOS si son particiones de Windows o con la utilidad que trae el CD de LinEx para borrar particiones de LinEx/Linux anteriores del mismo modo que lo hicimos en el punto anterior.

Una vez tengamos el disco vacío tendremos que hacer una partición distinta para cada uno de los dos sistemas operativos. Esto lo podemos hacer del siguiente modo:

1. Arrancamos con un disquete de arranque de Windows.
2. Una vez terminado el arranque escribimos el comando: "fdisk".
3. Nos preguntará que si queremos activar la compatibilidad con discos grandes y le decimos que si.
4. Cuando nos pregunte si queremos usar todo el espacio disponible para la partición le decimos que no, y en la siguiente pantalla le indicamos el porcentaje que queremos para Windows, por ejemplo un 75%.

Con esto, si hubiéramos tenido por ejemplo un disco de 10 Gb le habríamos creado dos particiones, una de 7.5 Gb (75%) para Windows y otra de 2.5 Gb para LinEx.

Una vez creadas las dos particiones, nos dispondremos a instalar primero Windows en la partición (C:) siguiendo los pasos instalación normales.

Terminada la instalación de Windows, haremos la de LinEx igual que en el caso 1º. LinEx automáticamente detectará que existe una partición libre para él de más de 1.5 Gb y se dispondrá a instalarlo allí.

Al terminar la instalación de LinEx retiraremos el Cd de la bandeja y reiniciaremos el equipo. Tras el arranque, se nos presentará un menú llamado LILO que nos dará la opción de arrancar con Windows o de arrancar con LinEx.

### 2.2.3· Caso 3º: TENEMOS INSTALADO WINDOWS Y AHORA QUEREMOS INSTALAR LINEX EN EL MISMO DISCO.

Partimos de que ya tenemos Windows instalado en nuestro equipo y queremos instalar LinEx manteniendo Windows intacto.

Los pasos a seguir varían un poco a los anteriores, ya que no deberemos formatear nuestro disco si no queremos perder la información que tenemos en Windows.

Necesitaremos un programa como por ejemplo el "Partition Magic" que nos permita reducir la partición de Windows para dejar espacio suficiente a LinEx (mínimo 1.5Gb) y una vez conseguido esto Windows quedará intacto y tendremos espacio nuevo para instalar ahí nuestro LinEx

#### IMPORTANTE:

- LinEx 2.0 deberá instalarse en un disco duro primario .
- La LILO de LinEx 2.0 no detecta otros sistemas operativos en otros discos duros que no sean primarios.
- La clave introducida en la instalación será la que necesitaremos para trabajar como "root" o administrador de sistema para realizar cambios en LinEx.

### 2.3· INSTALAR LINEX DESDE DISQUETES

Aquí vamos explicando como se instala LinEx cuando el ordenador no arranca desde el lector de CD-Rom.

Los pasos son los siguientes:

- Necesitamos crear dos disquetes de arranque: el primero se llama rescue.bin y el segundo root.bin.
- Se copia el fichero `/dists/potato/main/disks-i386/current/images-1.44/rescue.bin` del CD-Rom al primer disquete ejecutando en entorno Unix/Linux: `dd if=/cdrom/dists/potato/main/disks-i386/current/images-1.44/rescue.bin of=/dev/fd0 conv=sync`. En caso de que el CD-Rom esta montado en `/cdrom` y el lector de disquete es `/dev/fd0`.
- Para crear el segundo disquete root.bin, introducimos el segundo disquete virgen y ejecutamos:
- `dd if=/cdrom/dists/potato/main/disks-i386/current/images-1.44/root.bin of=/dev/fd0 conv=sync`

Por defecto se generan los disquetes en inglés, pero se pueden generar en varios idiomas, siguiendo estos pasos, como usuario 'root':

- Introducir el disquete rescue.bin en la disquetera y montarlo en /floppy .
- cd /cdrom/dists/potato/main/disks-i386/current/ .
- mount -o remount,exec /cdrom.
- ./setlang.sh [idioma] (para el español se ejecutaría './setlang.sh es')
- desmontar el disquete.

Ahora arrancamos el ordenador 'en frío' con el disquete rescue.bin en la disquetera y el CD-Rom de LinEx en el lector de CD-Rom.

En frío significa que se debe apagar completamente el ordenador, no vale cosa como ejecutar 'reboot' o presionar 'Ctrl-Alt-Del'.

Se introduce el CD-Rom LinEx en el lector de CD-Rom. Cuando aparece el prompt 'boot: ', le damos a la tecla 'Intro' .

Se va a cargar un núcleo en memoria ("Loading linux...") y cuando nos pide de introducir el disquete de root ("VFS: Insert root floppy disk ..."), introducimos el disquete root.bin y le damos a la tecla 'Intro'.

### **IMPORTANTE**

Si aparece el mensaje 'Unable to create lock...' repetidamente debemos:

- Pasar a otra consola (pulsando Alt-F2 y Intro)
- Ejecutar 'mount -rw /dev/root / -o remount'
- Volver a la primera consola (pulsando Alt-F1)

A continuación se arrancará la instalación de LinEx tal como documentada en la procedimiento habitual.

### 3 · POSIBLES PROBLEMAS EN LA INSTALACIÓN:

#### SUBSECCIONES:

- 3.1 · Salen rayas cuando se instala LinEx
  - 3.2 · Qué hacer si no funciona lilo
  - 3.3 · Cómo asignar más espacio a LinEx
- 

#### 3.1 · SALEN RAYAS CUANDO SE INSTALA LINEX

Si cuando estamos instalando LinEx salen rayas, esto es debido a que la tarjeta gráfica no es compatible. Hay que cambiar la tarjeta gráfica (para ello consultar en el manual la sección que habla de "Cambiar tarjeta gráfica y teclado").

Pero antes de realizar esta operación es necesario terminar la instalación. Para ello tenemos que esperar hasta que el led del disco duro deje de parpadear. Cuando esto ocurre significa que terminó de copiar los archivos y que ha llegado a una pantalla en la cual nos pide el usuario, contraseña y confirmación de contraseña. Esto no lo vemos, pues la tarjeta gráfica no es compatible y no nos deja ver la pantalla, pero tenemos que acabar la instalación.

En primer lugar, debemos introducir un nombre para el usuario, a continuación le damos al tabulador para ir al cuadro de la contraseña, introducimos la contraseña, le damos al tabulador para ir al cuadro de confirmación de la contraseña, otra vez al tabulador para ir al botón de aceptar y después pulsamos Intro. En este momento continúa la instalación hasta el final.

Por último (y esto si lo vemos), aparece un cuadro en el que se nos informa de que hay que retirar el CD de instalación pues se va a reiniciar el equipo. Cuando retiramos el cd y se reinicia el equipo, entonces vuelven a aparecer las rayas, pues todavía no hemos cambiado la tarjeta.

Para cambiarla le damos a ALT-F2 y pasamos a modo consola. Desde aquí seguimos los pasos que se explican en el manual en la sección "Cambiar tarjeta gráfica y teclado".

#### 3.2 · QUÉ HACER SI NO FUNCIONA EL LILO

Si cuando arrancamos por primera vez nuestro LinEx, se queda la pantalla en negro con unas letras en la parte superior izquierda, tal como LI 01 01 01 01 o solo LI, esto significa que el LILO no funcionó correctamente.



La LILO es un programa que sirve para arrancar los sistemas operativos que hay en nuestro ordenador, de tal forma que si tenemos por ejemplo Windows y LinEx, debe salir una pantalla negra con dos opciones, la opción cero para el sistema previamente instalado (en nuestro caso será Windows) y la opción 1 para el nuevo sistema (en nuestro caso, LinEx).

Si no funcionara el LILO, entonces habrá que eliminarlo. Esto se puede hacer abriendo un terminal de consola y escribiendo como usuario root: "fdisk /mbr". A continuación, se reinicia el sistema y saldrá el LILO correctamente.

### 3.3 · CÓMO ASIGNAR MÁS ESPACIO EN LINEX

Para asignar más espacio hay que crear una nueva partición. Para crear la partición se recomienda reiniciar con el CD de LinEx introducido en el lector de CD-ROM. Cuando sale la primera ventana de la instalación se pulsa ALT+F2, pulsamos "enter" para activar la consola y ejecutamos el comando "fdisk" para crear la nueva partición.

El segundo paso es formatear la partición. Para eso reiniciamos LinEx de forma normal y ejecutamos "mkfs nombre\_partición". El nombre de la partición será el que se le halla puesto en "fdisk", por ejemplo "hda2".

Después esa partición se monta sobre un directorio, que ya exista o que creamos a tal efecto:

```
"mount nombre_partición directorio".
```

Por último, para que la partición se mantenga siempre que se inicie el sistema operativo, hay que añadir la orden de montaje al fichero "/etc/fstab". Para ello se añade la siguiente línea al fichero al fichero:

```
"fstab: /nombre_particion /punto_montaje ext2 defaults,errors-o 0 1".
```

Donde: "nombre\_partición" es el nombre de partición que hemos creado, y "punto\_de\_montaje" la ruta de directorios donde queremos que se vea la partición que hemos creado.

## 4 · PARTICIONES:

### SUBSECCIONES:

- 4.1 · Cómo puedo formatear una partición para usarla con LinEx
- 4.2 · Acceder a una partición de Windows desde LinEx de modo automático

#### 4.1 · ¿COMO PUEDO FORMATEAR UNA PARTICIÓN PARA USARLA CON LINEX?

Para solucionar este gran problema que se nos plantea cuando queremos ampliar el tamaño de nuestro disco duro o cuando hemos añadido un disco nuevo y después de haber hecho las particiones tenemos que usarlas con LinEx (Linux). El comando que deberemos usar es el siguiente:

```
mkfs -t ext2 -c /dev/partición
```

Donde partición será algo parecido a hdaX que es la partición que hemos creado con el fdisk, teniendo la siguiente forma:

```
mkfs -t ext2 -c /dev/hda5  
(si la partición fuese la 5)
```

#### 4.2 · ACCEDER A LA PARTICIÓN DE WINDOWS DESDE LINEX DE MODO AUTOMÁTICO

Si queréis que aparezca en el menú de montar unidades la partición de Windows debéis hacer lo siguiente:

1. Entrar en la consola como superusuario
2. Creamos el directorio Windows para LinEx de este modo: `mkdir /Windows`
3. Editamos el archivo "fstab" así: `gedit /etc/fstab`
4. Copia y pega esta línea al final del texto:  
`/dev/hda1 /Windows vfat user,rw,exec,nosuid,noauto,gid=100 0 0`
5. Inserta una línea en blanco y guardamos el archivo.

Reiniciamos el entorno gráfico y comprobamos que ahora cuando pulsamos al botón derecho del ratón y seleccionamos discos nos fijamos que junto con Disquetera y CDROM nos aparece la opción de Windows.

También podemos usar una utilidad llamada Montador de Discos que aparece en el menú:

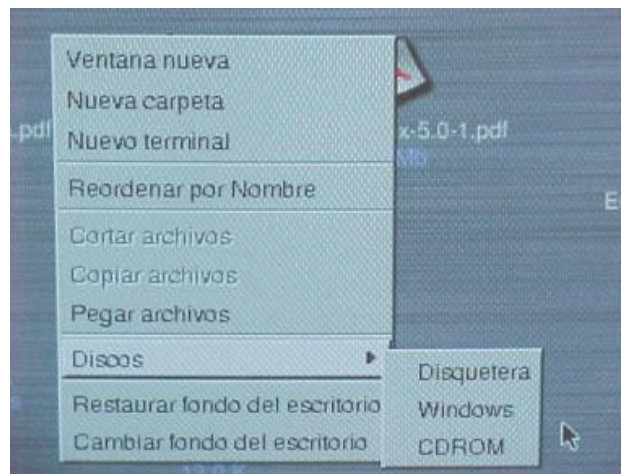
Programas-Apliques-Utilerías-Montador de Discos.

Para que funcione correctamente debemos ver las propiedades del montador de discos y cambiar el punto de montaje y poner según los casos:

para la disquetera: /floppy

para el cdrom: /cdrom

para la partición Windows: /Windows



Para verlo con su icono correspondiente tenéis que seleccionarlo en las propiedades del montador.

## 5 · CONFIGURACIÓN DE DISPOSITIVOS:

### SUBSECCIONES:

- 5.1 · Cambiar tarjeta gráfica y teclado
  - 5.2 · Configuración de la red en LinEx
  - 5.3 · Tarjeta de sonido integrada
  - 5.4 · Si LinEx no detecta el ratón
  - 5.5 · Problemas con el modem
    - 5.5.1 · El modem siempre aparece inactivo y no funciona
    - 5.5.2 · Mi modem cuelga durante la negociación inicial
    - 5.5.3 · Mi modem suena muy fuerte. ¿cómo bajo el volumen?
    - 5.5.4 · Conecto a Internet pero no logro ir a ningún sitio
    - 5.5.5 · Mi modem no cuelga ¿qué hago?
    - 5.5.6 · Tengo más de un proveedor de Internet ¿cómo elijo con cuál me conecto?
    - 5.5.7 · Sólo puedo usar Internet como root ¿qué hago para poder hacerlo como usuario?
  - 5.6 · Configuración de impresoras locales
  - 5.7 · Borrar el spool de impresión
- 

### 5.1 · CAMBIAR TARJETA GRÁFICA Y TECLADO

Estos dispositivos se cambian en el archivo `/etc/X11/XF86Config_4`. Para ello hay que entrar en modo consola pulsando CTRL-ALT-F2. En el caso de la tarjeta gráfica, en la sección Device, en identifier hay que poner "Generic video Card" y en driver, el driver de la tarjeta gráfica, para el caso de las intel es "i810". Después se graba el archivo y se reinicia el ordenador.

También se puede utilizar la utilidad `dexconf` que automáticamente te detecta la tarjeta gráfica que tiene tu ordenador y te actualiza el archivo `XF86Config_4`. Para hacer esto primero hay que renombrar el archivo.

A continuación se pone `dexconf`, que lo que hace es detectarte la tarjeta gráfica a la vez que te crea otra vez el archivo `XF86Config_4`. Para cambiar el teclado hay que ir a la sección Input Device, cambiaremos en Option `XkbModel`, "pc104", si el teclado es de 104 teclas y en `XkbLayout`, "es", si el teclado para el español.

### 5.2 · CONFIGURACIÓN DE LA RED EN LINEX

La configuración del entorno de red en LinEx debe hacerse en el Panel de Control de Gnome.

Para acceder debemos ir al menú "Sistema" de la barra superior y seleccionar "Configuración" en el menú desplegable. Una vez abierto el "Panel de Control de

Gnome", debemos pulsar con el puntero del ratón sobre el último menú del margen derecho, es decir, sobre "Sistema".

Después de pulsar nos aparecerán una serie de iconos a la izquierda. De ellos nos interesan dos: "Red" y "Shares".

### **RED:**

La primera vez que accedemos a la configuración del sistema, nos va a surgir una ventana de advertencia. Hay que marcar el cuadro "No vuelva a mostrarme esto" y después pulsar sobre "Aceptar". De esta manera no volveremos a verla.

Si estamos en una sesión de usuario, al seleccionar "Red" nos aparecerá un mensaje pidiéndonos la contraseña del superusuario o "root". La introducimos y presionamos la tecla "Entrar" o le damos al botón "Aceptar".

En el cuadro que sale a continuación tenemos tres pestañas:

- General: Con el nombre del servidor.
- Conexiones : Tendremos una conexión activa del sistema con la descripción "Loopback: interfaz virtual" que debemos dejar intacta.

Pulsando el botón "Añadir" podemos establecer una nueva. A tal fin nos aparecerá un cuadro para elegir el tipo de conexión. Una vez elegida, pulsamos "Aceptar". A continuación debemos aplicarla y después activarla en los botones respectivos.

Seguidamente tenemos que configurar la conexión. Para ello hay que resaltar la conexión recién establecida y pulsar el botón "Configurar".

Del cuadro que se muestra nos interesa la pestaña "Opciones IP" donde podemos establecer la configuración de las direcciones IP o indicar si utilizamos DHCP u otro tipo. No olvidemos pulsar "Aceptar" y sobre todo "Aplicar".

- DNS: Aquí establecemos la configuración DNS.

### **SHARES:**

Sirve para compartir y ver carpetas en redes locales de Windows (Samba) o de Linux (NFS). Al igual que en "Red", pulsamos en "Shares"; nos pedirá la contraseña de "root"; la escribimos y presionamos la tecla "Entrar". En el cuadro que se nos muestra veremos dos pestañas: una de "Importaciones", para ver las carpetas de la red local, y otra de "Exportaciones", para compartir carpetas en red.

En cada una de ellas tenemos que pulsar el botón "Añadir" para generar una nueva exportación o importación.

En el cuadro que nos aparece hay que rellenar los datos necesarios. Debemos tener en cuenta que el nombre de usuario y la contraseña requeridas para hacer una importación son los de la red local, no los que tenemos para iniciar sesión en LinEx.

### 5.3 · TARJETA DE SONIDO INTEGRADA

La tarjeta de sonido integrada SoundMax Integrated Digital Audio no funciona en la instalación predeterminada de LinEx. Para instalarla de forma permanente debemos editar el archivo `modules` que está en el directorio `/etc`. Hay que añadir la siguiente línea al archivo: `i810_audio`. Así, cada vez que arranquemos el ordenador, el driver de la tarjeta se cargará.

Si lo que queremos es que funcione la tarjeta de sonido, pero sólo para la sesión actual, debemos ejecutar el comando `modprobe`, seguido del nombre del driver de la tarjeta. Para ello buscamos el driver con el siguiente comando de consola:

```
modprobe -l | grep nombre_driver (En este caso i810_audio)
```

Esto nos devuelve el lugar donde se encuentra el driver de la tarjeta de sonido y el nombre exacto. A continuación desde cualquier path ejecutamos el comando:

```
modprobe nombre_driver
```

Es importante tener en cuenta que este procedimiento hace que funcione la tarjeta de sonido integrada, pero sólo para la sesión actual. Si queremos que funcione cada vez que entramos en el sistema, debemos seguir el primer procedimiento.

### 5.4 · SI LINEX NO DETECTA EL RATÓN

Si al instalar nos aparece un mensaje donde se nos dice que no se detecta el ratón, dejaremos seguir la instalación hasta el final. Una vez finalizada, entraremos como root y editaremos el archivo `XF86Config-4` que se encuentra en el directorio `/etc/X1`.

En el buscamos la línea Identifier "Configured Mouse". Tres líneas más abajo habrá una línea que pone Device "dev/psaux". Pues cambiadlo para que apunte al puerto donde tenéis instalado el ratón. Esto es:

```
/dev/ttyS0 para puerto serie 1
/dev/ttyS1 para puerto serie 2
/dev/ttyS2 para puerto serie 3
/dev/ttyS3 para puerto serie 4
/dev/psaux para puertos PS/2.
```

Sólo tendréis que grabar el archivo y reiniciar el sistema gráfico.

## 5.5 · PROBLEMAS CON EL MODEM

Lo primero que hay que asegurarse es que nuestro MODEM es válido para Linux, es decir que no sea un "winmodem". Para configurarlo desde el entorno gráfico hay que entrar en configuración del sistema y dentro de este en configuración de la red.

En conexiones hay que añadir un modem ppp, configurar el login, contraseña, DNS.

### 5.5.1 · EL MODEM SIEMPRE APARECE INACTIVO Y NO FUNCIONA

En LinEx hay un programa que se llama "wvdial" que te permitirá configurar una conexión a Internet y marcar para conectar. Lo tienes cuando entras como root. Puedes hacerlo de dos maneras: o clikeando sobre el icono de wvdial o abriendo la consola y en modo root escribiendo "wvdial". Realizándolo de la segunda forma podrás ver con detalle los pasos de la detección de el MODEM, el puerto serie que ocupa, etc.

Lo malo es que ese programa utiliza como dispositivo /dev/modem y en LinEx no está activo, por lo que tienes que crear un enlace simbólico. Para ello, entra como root y haz un cd al directorio /dev así: cd /dev.

Después tendrás que crear el enlace al puerto serie donde tengas instalado el modem: ln -s modem /dev/ttySx , donde x será el puerto donde está el modem:

0 para el puerto serie 1  
1 para el puerto serie 2  
Y así sucesivamente.

Una vez hecho esto, usa wvdial y configura la conexión. Cuando lo tengas hecho, pulsa sobre el botón conectar y ya está.

### 5.5.2 · MI MÓDEM CUELGA DURANTE LA NEGOCIACIÓN INICIAL

La negociación se puede distinguir por ser la fase en la que suenan los modems.

Si cuelga bruscamente puede ser debido a un TIMEOUT demasiado corto en el script de marcado. Se puede subir a TIMEOUT 100 o a TIMEOUT 150.

En caso de seguir colgando, se puede intentar añadir S7=100 o S7=150 entre el AT y el DTnumero\_de\_telefono en el script de marcado.

### **5.5.3 · Mi MÓDEM SUENA MUY FUERTE. ¿CÓMO BAJA EL VOLUMEN?**

Depende de lo que quieras. Si simplemente quieres bajar el volumen del modem, basta añadir L1 o L0 a la cadena de inicialización del modem.

Un posible sitio para colocarlo seria entre el "AT" y el DTnumero\_de\_telefono en el script de marcado.

Si lo que quieres es que no suene para nada (por ejemplo, si quieres automatizar la conexión para que se realice de madrugada) deberás añadir M0 a la cadena de inicialización del modem.

Puedes colocarla en el mismo sitio que se indicó para L1 o L0.

### **5.5.4 · CONECTO A INTERNET PERO NO LOGRO IR A NINGÚN SITIO**

Lo primero que hay que tener en cuenta es que no hay conexión hasta que no aparece por /var/log/messages lo de Local IP Address xxx.xxx.xxx.xxx y Remote IP Address yyy.yyy.yyy.yyy (o el bloque ppp0 al escribir ifconfig).

Esto viene al caso de que a veces la autenticación inicial falla, por ejemplo porque haya caído el proveedor o esté saturado.

En esos casos Infovia Plus no corta la conexión y puede parecer que el modem está conectado a Internet cuando en realidad ni siquiera ha llegado a contactar con el proveedor.

En ese caso habría que revisar las claves de acceso que se hubiesen introducido en pap-secrets o chap-secrets o intentarlo más tarde.

En caso de aparecer Local IP Address... y Remote IP Address... en /var/log/messages, pero no conseguir conectar a ningún sitio habría que revisar en primer lugar /etc/resolv.conf y ver si las direcciones allí introducidas son correctas. Una forma de averiguar si es culpa de los DNS es probar a conectar usando una dirección numérica. Por ejemplo se puede probar con la dirección 130.206.1.2 que corresponde a www.rediris.es.

Si conecta, es un problema en /etc/resolv.conf (o del DNS de tu proveedor).

Si se descarta el DNS, comprueba que tienes la opción defaultroute en /etc/ppp/options.



En caso afirmativo, comprueba `/var/log/messages` y mira si aparece algún mensaje tipo `ppp not replacing existing default route to ....`

Este último caso es típico si se tiene alguna tarjeta de red y has definido alguna dirección de gateway. Lo normal es eliminar dicho gateway. Averigua como introdujiste el gateway y elimínalo. Una forma de eliminarlo sería por ejemplo con `linuxconf`, que viene con Red-Hat.

### 5.5.5 · MI MODEM NO CUELGA ¿QUÉ HAGO?

Asegúrate de que tienes (si usas `pppd`) la opción `modem` en `/etc/ppp/options`. En caso de que la tuvieras, comprueba que has puesto una cadena de inicialización al modem en el script de marcado (por ejemplo `at& f, atz...`).

En caso de que así siguiese sin colgar, tendrás que echar mano del manual del modem y buscar el comando "que haga que el modem cuelgue (o se resetee) cuando cambie la línea DTR.

Normalmente es `& Dx` donde "x" es un numero, (que es lo que deberás buscar en el manual del modem, si prefieres prueba-y-error 'x' normalmente estará entre 0 y 4).

Luego deberás editar el script de marcado del modem y colocar dicho `"& Dx"` entre el `"AT"` y el `"DTnumero_de_telefono"`.

Al usar el caracter '&', no olvides poner todo el conjunto (desde el AT hasta el final del número de teléfono) entre comillas dobles (p.e.: `"AT& D3DT055"`).

### 5.5.6 · TENGO MÁS DE UN PROVEEDOR DE INTERNET ¿CÓMO ELIJO POR CUÁL ME CONECTO?

Una posible forma sería eliminar de `/etc/ppp/options` la opción `name mi_login@mi_proveedor`.

De esta forma, si hemos puesto en `pap-secrets` o `chap-secrets`, el login y el password de todos nuestros proveedores, bastaría con escribir `pppd name login@proveedor` para elegir a cual nos queremos conectar. Esto funciona si todos los proveedores comparten el mismo número de teléfono (por ejemplo, si todos están en infovía plus).

En caso de tener diferentes números de teléfono, habría que eliminar en `connect "/usr/sbin/chat -v -f /etc/ppp/marcado"` de `/etc/ppp/options`, crearse un fichero de marcado particular para cada proveedor y crearse un fichero para cada proveedor en `/etc/ppp` con las dos opciones personalizadas que le correspondan, o sea:

```
/etc/ppp/nombre_del_proveedor: connect "/usr/sbin/chat -v -f
/etc/ppp/marcado_proveedor" name login@proveedor
```

Y ejecutar pppd así: /usr/sbin/pppd file /etc/ppp/nombre\_del\_proveedor.

Las DNS de todos los proveedores se podrían poner en /etc/resolv.conf, añadiendo nuevas líneas "nameserver xxx.xxx.xxx.xxx". Es conveniente ordenar los nameservers poniendo primero todos los DNS primarios de todos los proveedores y después los DNS secundarios.

También conviene poner en primer lugar los correspondientes a los proveedores más usados.

### **5.5.7 · SÓLO PUEDO USAR INTERNET COMO ROOT ¿QUÉ HAGO PARA PODER HACERLO COMO USAURIO?**

Hay dos formas de hacerlo:

La forma "buena", sería usando el programa sudo el cual permite ejecutar como usuario algunos programas que sólo podrían funcionar como root.

Esto supondría que cada vez que uno quisiera conectarse a Internet debería introducir un password, lo cual es útil en caso de que otros tuvieran acceso a nuestro ordenador. Para la configuración de sudo consultar man sudo.

La forma "mala", y digo mala porque es más insegura en caso de que otros tengan acceso a nuestra máquina, consistiría en poner pppd "suid root" lo cual posibilita que un usuario normal tuviera acceso al programa de una forma similar que root.

Para esto último, habría que empezar por localizar pppd. Suele estar en el directorio /usr/sbin. Luego haría falta echar un vistazo para ver que permisos tiene. Esto se hace con la orden ls -l pppd y debe arrojar algo parecido a esto: -rws--x--x 1 root ppp 70336 May 18 1996 pppd. Lo que se persigue es que la tercera letra sea una 's', como en el ejemplo.

Si el programa no está "suid root", la tercera letra será una 'x'. Entonces en este caso habría que hacer chmod 4711 pppd para conseguirlo. Los scripts de /etc/ppp necesitarían también acceso libre para los usuarios así que habría que hacer chmod 755 /etc/ppp y chmod a+r /etc/ppp/\*.

El efecto secundario que esto tiene es que cualquier usuario del sistema puede leer las claves de acceso a nuestro proveedor de Internet. Existe la posibilidad de limitar la conexión a Internet (y a los scripts de conexión y claves de acceso), leer la sección "¿Cómo se cambian los permisos de ficheros y directorios?"

**NOTA:** Aún así, es posible que no seamos capaces de conectar con internet como usuario normal.

Una posible causa de fallo sería intentar conectar a Internet escribiendo `pppd` en vez de `/usr/sbin/pppd`.

Para root funciona la primera, pero para el resto de usuarios no. El motivo es que el PATH (el conjunto de directorios en los que Linux busca un ejecutable) es diferente para root que para los usuarios normales. Los usuarios normales no tienen `/usr/sbin` dentro del PATH así que deberán hacer `/usr/sbin/pppd` para conectarse a Internet o hacer un enlace simbólico a `/usr/sbin/pppd` desde otro directorio que sí esté en el PATH de usuario (como por ejemplo `/usr/bin`), o hacernos un script (pequeño programa) que se limite a ejecutar `/usr/sbin/pppd`.

Para el enlace simbólico bastaría hacer: `ln -s /usr/sbin/pppd /usr/bin/pppd`.

## 5.6 · CONFIGURACIÓN DE IMPRESORAS LOCALES: MPRESORAS: AZARIAS (Printtool)

LinEx permite configurar las impresoras locales desde el icono de "Azarias" al que accederemos entrando como root en el sistema.

Haciendo doble clic en dicho icono, "azarias" podrá detectar impresoras locales conectadas a nuestro equipo, mediante la opción autodetección dentro de impresoras en puerto paralelo y dándole a buscar. "Azarias" tratará de autodetectar el dispositivo donde está conectada la impresora, que por defecto estará en el primer puerto paralelo llamado en LinEx `/dev/lp0`.



Aparecerá una ventana para que introduzcamos valores como el nombre: `lp0` por defecto; el directorio donde se guardarán los trabajos de impresión mientras esperan ser impresos (Spool directory); el límite de tamaño de archivo a imprimir `0` no límite) y el dispositivo de impresión. Aceptaremos estos valores propuestos por LinEx.

A continuación se presentará una lista de impresoras y seleccionaremos nuestro modelo de impresora correspondiente. Ahora podemos también configurar el tipo del papel y la resolución de la misma. El tipo del papel comúnmente es DIN-A4. Haga clic en OK para salvar los cambios.

### 5.7 · BORRAR EL SPOOL DE IMPRESIÓN

Si queremos borrar la cola de impresión porque tengamos documentos imprimiéndose que no deseamos, tendremos que utilizar los comandos “lpq” y “lprm”.

Para ello entramos en la consola como usuario normal o como superusuario y tecleamos tal cual estos dos ficheros:

- **lpq:** nos da los trabajos que hay en cola de impresión y los identifica con un número bajo la columna llamada “jobs”.
- **lprm:** nos permite decirle cual es el número que nos indico “lpq” que queremos borrar y lo elimina de la cola de impresión.

Ej.: Si hemos visto que el trabajo que queremos quitar de la cola de impresión es por ejemplo el “jobs 5” lo borraríamos así: Lprm 5.

## 6 · ARRANQUE E INICIO DE SESIÓN:

### SUBSECCIONES:

- 6.1 · Cómo hacer un scandisk en LinEx para solucionar los fallos en el arranque
- 6.2 · Qué usuario tengo que usar siempre
- 6.3 · Arranque y validación de nombre de usuario y contraseña en LinEx
- 6.4 · Creación, modificación y eliminación de usuarios en LinEx
- 6.5 · Inicio de sesión

### 6.1 · COMO PUEDO HACER UN SCANDISK EN LINEX PARA ARREGLAR EL ARRANQUE

Cuando apagamos LinEx de manera no ortodoxa y queremos iniciarlo de nuevo puede pasar que haya sectores defectuosos que impidan arrancar bien el sistema, para ello deberemos hacer un scandisk bajo LinEx.

El proceso sería el siguiente: introducimos la clave del root y a continuación ejecutamos la siguiente línea de comando:

```
fsck /dev/partición
```

Donde partición es algo parecido a /hdxxx que es la partición que tenemos mal y que podemos visualizar mediante fdisk para saber cuales son las que tenemos en el disco duro. En un caso normal en el que tenemos instalado Windows y LinEx en nuestro ordenador, la partición de LinEx sería la 5:

```
fsck /dev/hda5.
```

### 6.1 · ¿QUE USUARIO TENGO QUE USAR SIEMPRE?

Cuando se instala LinEx se nos pide un nombre que deberá ser diferente a root, (puede ser usuarios, jose, grupo, ect...) este nombre es el del usuario final, con el que trabajaremos normalmente durante el uso normal de LinEx, existe en LinEx un usuario que puede modificarlo todo y es altamente peligroso el uso de esta cuenta (root) de superusuario, esta cuenta debe de utilizarse solamente para trabajos de instalación / configuración de dispositivos o cambios en configuraciones exclusivamente.



Un modo de trabajo normal es entrar con el usuario normal y cuando se requiera el uso de ejecutar algo como superusuario hacer uso del comando su de esta manera:

```
$>su
```

Password: contraseña del usuario root

(al principio es el mismo que el del usuario que ponemos por defecto en la instalación)

El símbolo \$ denota que estamos como un usuario normal no como superusuario. Cuando entremos en el modo superusuario nos aparecerá lo siguiente:

```
#>
```

# denota superusuario y las acciones que se realicen como este usuario pueden causar desconfiguraciones o borrado de archivos importantes del sistema por lo que se recomienda su uso exclusivo para configurar.

### 6.3 · ARRANQUE Y VALIDACIÓN DE NOMBRE DE USUARIO Y CONTRASEÑA EN LINEX

Al arrancar el ordenador y en el caso de haber varios sistemas operativos instalados a la vez, se nos presentará una pantalla negra con un menú de texto que nos dará la opción de poder elegir entre iniciar LinEx o el otro/otros sistemas operativos instalado(s). A esta pantalla con el menú se le llama "LILO" (Linux LOader).

En el caso de tener instalado Windows y LinEx pulsaremos "0" o "1" para arrancar con Windows o para hacerlo con LinEx según nos interese.

Al iniciar LinEx se nos pedirá un nombre de usuario y una clave. Tanto el nombre de usuario y la clave serán los que introdujimos en la instalación de LinEx, o el de aquel usuario que hayamos creado en cualquier momento.

Si queremos entrar como "root" (administrador) introducimos como nombre de usuario "root" y como clave la misma que introdujimos en la instalación.



### 6.4 · CREACIÓN, MODIFICACIÓN Y ELIMINACIÓN DE USUARIOS EN LINEX

LinEx permite crear varios usuarios más, cada cual con su nombre y su clave personal que validará a la hora de entrar en el sistema del mismo modo que antes.

Para añadir nuevos usuarios nos dirigimos en el menú: Sistema à Configuración à Avanzada à Usuarios.

#### IMPORTANTE:

- LinEx SI distingue entre mayúsculas y minúsculas, por lo tanto no será lo mismo el usuario "Pepe" que "PEPE" o "pepe".
- Entrar como "root" sólo se debería hacer para ciertas operaciones con el sistema como cambios de configuraciones ya que este usuario (administrador) tiene el control total del sistema y un "mal paso" como "root" puede ocasionar desastres insalvables.

### 6.5 · INICIO DE SESIÓN

Tras validar nombre de usuario y contraseña LinEx se nos presenta con una apariencia similar a la de Windows, debido al aspecto de su escritorio GNOME personalizado con una imagen del puente real de la ciudad de Badajoz como fondo de escritorio y una barra de menús arriba. Los iconos también han sido personalizados con motivos extremeños.

En cuanto a las aplicaciones de LinEx, la idea ha sido dotar al sistema de las principales herramientas que puede usar cualquier persona a nivel de usuario doméstico, personal de oficinas, colegios, universidades e incluso para PYMES.

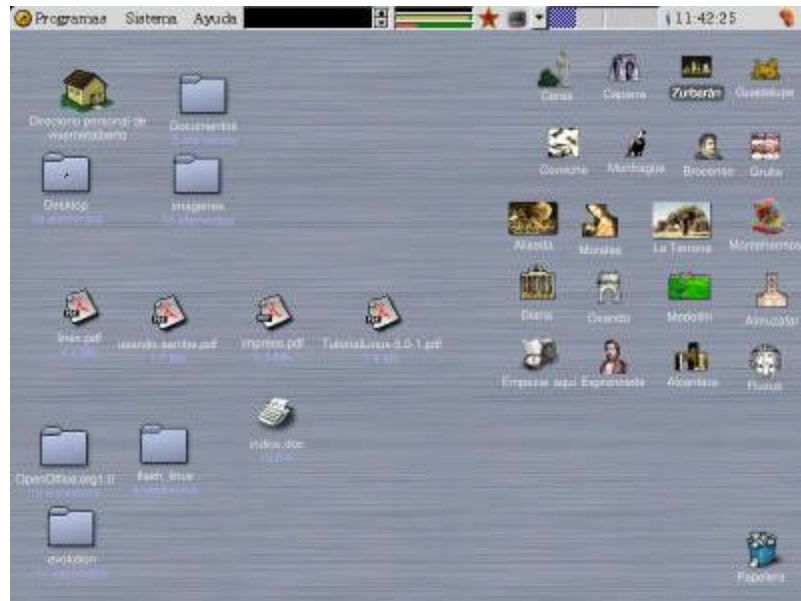
## 7 · PRINCIPALES PROGRAMAS Y APLICACIONES DE LINEX:

### SUBSECCIONES:

- 7.1 · Descripción de los programas que aparecen en los iconos
- 7.2 · Principales aplicaciones de LinEx
  - 7.2.1 · Herramientas para Internet
  - 7.2.2 · Herramientas para gráficos
    - 7.2.2.1 · Gimp
    - 7.2.2.2 · Dia
  - 7.2.3 · Herramientas para audio
  - 7.2.4 · Herramientas para video
  - 7.2.5 · Herramientas financieras











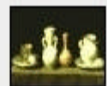
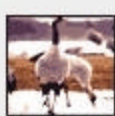







Las aplicaciones se dividen bajo diferentes categorías que se encuentran en las opciones del menú programas de la barra de inicio superior de LinEx.

Disponemos así de categorías como Internet, Ofimática, Finanzas, Utilidades, Audio, Desarrollo de software, Gráficos o Juegos.





7.1 · DESCRIPCIÓN DE LOS PROGRAMAS QUE APARECEN EN LOS ICONOS:

INTERNET	OFIMÁTICA	UTILIDADES	MULTIMEDIA	GRÁFICOS	FINANZAS	JUEGOS
<p><b>Guadalupe:</b></p>  <p>Envío y recepción de correo electrónico. (Ximian)</p>	<p><b>Cáparra:</b></p>  <p>Hoja de Cálculo. (Gnumeric)</p>	<p><b>Diana:</b></p>  <p>Sencillo editor de texto. (Gedit)</p>	<p><b>Monfragüe:</b></p>  <p>Reproductor de archivos de audio MP3. (Xmms)</p>	<p><b>Morales:</b></p> <p>Programa de trazado de diagramas. (Dia)</p>	<p><b>Ovando:</b></p>  <p>Gestor de gasto personal. (GnuCash)</p>	<p><b>Ceres:</b></p>  <p>Juego del solitario. (AisleRiot)</p>
<p><b>Corniche:</b></p>  <p>Suscripción a grupos de noticias. (Pan)</p>	<p><b>Alcántara:</b></p>  <p>Creación de presentaciones. (Kpresenter)</p>	<p><b>Azarías:</b></p>  <p>Sistema de gestión para impresoras. (PrintTool)</p>	<p><b>Montehermoso</b></p>  <p>Reproductor de CD's y conversión de pistas de audio. (Grip)</p>	<p><b>Zurbarán:</b></p>  <p>Programa de diseño gráfico. (Gimp)</p>		
<p><b>Grulla:</b></p>  <p>Navegador para páginas web. (Galeon)</p>	<p><b>Brocense:</b></p>  <p>Procesador de Texto. (Abiword)</p>	<p><b>Almuzaffar:</b></p>  <p>Sistema exploración y gestión de archivos. (Nautilus)</p>	<p><b>Fluxus:</b></p>  <p>Reproductor multimedia. (Xine)</p>			
<p><b>Aliseda:</b></p>  <p>Comunicación en tiempo real.Chat (X-Chat)</p>	<p><b>Espronceda:</b></p>  <p>Procesador de texto. (Kword)</p>					
<p><b>Terrona:</b></p>  <p>Intercambio de mensajes instantáneos. (Gnome ICU)</p>						
<p><b>Medellín:</b></p>  <p>Programa de creación de páginas web. (Composer)</p>						

## 7.2 · PRINCIPALES APLICACIONES DE LINEX 2.0

### 7.2.1 · INTERNET:

Para Internet existen utilidades de todo tipo, desde navegadores como “Mozilla” o “Galeon” llamado "Grulla" en LinEx, hasta utilidades menores como gestores de IRC para catear, aplicaciones de mensajería instantánea, gestores de FTP, lector de noticias o gestores de correo electrónico como puede ser el "Evolution de Ximian" ("Guadalupe" en LinEx), donde podremos integrar correo electrónico en tareas de organización. Muy similar o mejor que el Outlook de Microsoft.

### 7.2.2 · GRÁFICOS:

LinEx dispone del habitual visualizador de imágenes, y de "GIMP" ("Zurbarán" en LinEx), el Photoshop libre, un programa muy completo que incluye la posibilidad de trabajar con capas.

#### 7.2.2.1 · GIMP:

Gimp es un potente programa de retoque fotográfico que se encuentra en programas - gráficos - Editor de imágenes GIMP o haciendo clic en el icono "Zurbarán" de nuestro escritorio.

GIMP nos proporciona una serie de recursos como:

- Herramientas para dibujo como pinceles, brochas, sprays, etc.
- Tratamiento inteligente de la memoria de sistema, de modo que el tamaño de las imágenes está limitado sólo por el espacio en disco.
- Capacidad de realizar guiones que automaticen tareas
- Herramientas para la transformación de imágenes
- Soporte para múltiples formatos de imágenes
- Herramientas de selección avanzadas
- Soporte para plugins que permiten añadir nuevos formaos de ficheros y filtros

#### 7.2.2.2 · DIA:

Es un programa diseñado para dibujar muchas clases distintas de diagramas. Actualmente tiene objetos especiales para ayudar a dibujar diagramas de relaciones entre entidades, diagramas UML, SADT, diagramas de flujos, diagramas de red, etc.

Para ejecutar DIA haremos clic en programas → Gráficos → editor de diagramas Dia.

**7.2.3 · AUDIO:** Todo lo necesario, desde reproductor de Cd's, reproductores de música en MP3, programas de grabación, digitadores de sonido...

**7.2.4 · VIDEO:** El programa FLUXUS es una herramienta que nos da la posibilidad de ver videos en LinEx, tanto desde un archivo en nuestro disco duro como desde un CD.

Ej.: En el caso de que el video esté en un CD los pasos serán estos:

1. Montar el CD
2. Abrir el Fluxus
3. Se abrirá una ventana negra con la palabra XINE, si sólo sale esto nos ponemos dentro de esa ventana y le damos al botón derecho del ratón para que salga un panel con el "play" "stop" y demás.
4. En este panel hay 7 botones abajo que ponen empezando por la izquierda "NAV" "VCD" "DVD" "CDA" y justo al lado de este tenemos uno que es "lista de reproducción" (si dejamos el ratón encima nos sale el nombre). Pinchamos en "lista de reproducción" .
5. Se nos abre el panel de "buscar", ahí pinchamos en "añadir".
6. Y nos sale otro panel que se llama "Fuente", de este panel elegimos "file", y ya lo que nos queda por hacer es elegir el fichero que queramos reproducir, manejándonos igual que en Windows y cuando hayamos elegido el fichero se le da al play y ya se reproduce el video.

Si queréis hacer una selección de varios una vez que los vayáis eligiendo pincháis en "Selecc." y se os Irán añadiendo a la lista.

### 7.2.5 · HERRAMIENTAS FINANCIERAS

“**Ovando**” o **Gnucash**, es un programa para gestión y control de las finanzas domésticas en LinEx. Diseñado para ser sencillo de utilizar pero al mismo tiempo potente y flexible, “GnuCash” permite realizar el control de cuentas bancarios, recibos, gastos, reservas ...

Permite entre otras muchas cosas, la importación de ficheros de datos **Quicken** (QIF), y entre los planes futuros de desarrollo esta el poder usar un “front-end web” para utilizarlo y permitir interactuar con sistemas de pago online.

## 8 · UTILIDADES OFIMÁTICAS PARA LINEX:

### SUBSECCIONES:

- 8.1 · "Brocense" Abi Word
- 8.2 · "Cáparra" Gnumeric
- 8.3 · Gnotes
- 8.4 · Open Office

---

**8.1 · "BROCENSE" ABI WORD:** Es un excelente procesador de texto que nada tiene que envidiar a los productos comerciales. Dispone de lo realmente necesario para este tipo de aplicaciones.

**8.2 · "CÁPARRA", GNUMERIC:** Es una hoja de cálculo que funciona basándose en celdas al igual que las conocidas Excel, Ami Pro, etc. Puede generar gráficas, diagramas... Útil para tareas contables y de gestión de proyectos.

**8.3 · GNOTES:** Es la típica aplicación que simula tener un post-it en el monitor.

**8.4 · OPEN OFFICE:** En la barra de Programas → Favoritos → OpenOffice, se encuentra una aplicación ofimática que simula al paquete ofimático de Ms-Office con Hojas de cálculo, Procesador de texto,... y totalmente compatible con los programas a los que estamos acostumbrados a utilizar en Windows, ya que permite guardar archivos de texto en \*.doc en cualquiera de sus versiones (95,98,2000,XP) , tanto como hojas de cálculo en formato \*.xls como en Excel, permitiendo hacer tanto documentos como plantillas en todos los casos.

## 9 · OPEN OFFICE:

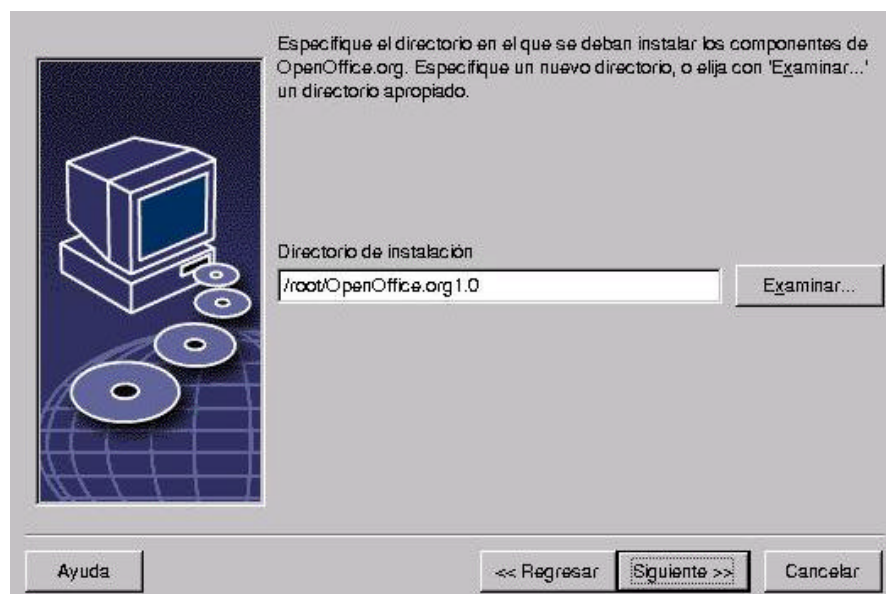
### SUBSECCIONES:

- 9.1 · Cómo instalar Open Office
- 9.2 · Al pulsar la tecla de comillas nos aparece una interrogación: solución
- 9.3 · Corrector ortográfico de Open Office en español
- 9.4 · Abrir archivos en doc, html, ppt. etc en Open Office con sólo hacer clic
- 9.5 · Guardar documentos en formato de Microsoft Office

### 9.1 · ¿CÓMO INSTALAR EL OPENOFFICE?

Para instalar OpenOffice tenemos que entrar como superusuario o "root". Para ello en la pantalla de inicio escribimos el nombre de usuario "root" y la misma contraseña que tenemos como usuario (si es que no la hemos cambiado desde la instalación, en cuyo caso tendremos que teclear la que pusimos durante la instalación.)

Una vez en el directorio de "root" veremos un icono con el nombre "Instalar OpenOffice". Ponemos el puntero del ratón sobre él y pulsamos dos veces el botón izquierdo. La instalación comenzará.



Pulsamos los botones "Siguiente" o "Aceptar" según corresponda de los cuadros que nos vayan saliendo. Cuando nos pregunte si queremos crear el directorio /root/OpenOffice.org 1.0 le decimos que sí.

Por último, pulsamos "Instalar" y "Terminar" en los dos últimos cuadros. Con ello habremos finalizado la instalación previa.

A continuación, nos queda por realizar la instalación de usuario. Esta instalación será necesaria en cada usuario que quiera utilizar OpenOffice.

Para ello entramos como usuario normal. Abrimos la aplicación "Almuzafar" (Nautilus) y ponemos la dirección `"/root/OpenOffice.org1.0"`, para ello pinchamos en la solapa de la izquierda en "árbol" para ver el árbol de directorios de LinEx y abrimos el directorio del root. En dicho directorio encontraremos un archivo llamado "setup".

Pulsamos una vez el botón izquierdo del ratón manteniendo el puntero sobre el icono del archivo y nos aparecerá un cuadro que nos permite "ejecutar" o "mostrar" el archivo. Pulsamos sobre ejecutar y se iniciará la instalación de usuario.

Durante la instalación no hay que cambiar ninguna de las opciones que nos salen por defecto. Basta con que pulsemos "Aceptar" o "Siguiente" en todos los cuadros que nos salgan hasta terminar la instalación.

Una vez finalizada, podremos acceder a OpenOffice a través del menú Programas → Favoritos → OpenOffice.org.

### **9.2 · AL PULSAR LA TECLA DE COMILLAS NOS APARECE UNA INTERROGACIÓN**

En OpenOffice.org puede ocurrir que cuando le damos a comillas no nos aparezcan, esto se soluciona de la siguiente forma:

Nos vamos a herramientas → autocorrección/autoformato. A continuación nos saldrán unas fichas, seleccionamos la ficha "comillas tipográficas".

Pinchamos sobre el botón que aparece a continuación de "al comienzo de la palabra", nos aparecerá un mapa de caracteres con muchas interrogaciones, si le damos con el ratón a la barra de desplazamiento hacia arriba, aparecerá.

A continuación seleccionamos el carácter de las comillas simples para comienzo de palabra y le damos a aceptar, repetimos la misma operación para "Al final de palabra" y para "Comillas dobles", después le damos a aceptar para que nos guarde los cambios y ya nos funcionará la tecla de comillas.

### 9.3 · CORRECTOR ORTOGRÁFICO DE OPENOFFICEN EN ESPAÑOL

Para que el revisor ortográfico nos funcione es necesario irse a la página:  
<http://es.openoffice.org/about-spellcheck.html>

Aquí podremos encontrar las instrucciones necesarias para poder instalarnos el diccionario, de todas formas las reproducimos aquí.

1º Nos vamos a la página:

<http://es.openoffice.org/servlets/ProjectDownloadList>

Nos descargamos el fichero es\_ES.tgz

2º Descomprimos el archivo, lo haremos como superusuario, Para ello abrimos la consola y ponemos:

su root

nos pedirá la password, después ya ponemos:

```
tar -xvzf es_ES.tgz
```

A continuación nos saldrán descomprimidos los archivos.

3º Abrimos nuestro gestor de archivo (Almuzafar) y nos vamos a [OpenOffice.org1.0/user/wordbook/](http://OpenOffice.org1.0/user/wordbook/) Ahí copiamos los archivos que hemos descomprimido.

4º desde ahí nos situamos en el archivo dictionary.lst y con el botón derecho nos saldrá un menú, elegimos "abrir con/gedit" y añadimos el siguiente texto:

```
DICT es ES es_ES
```

Con esto hemos conseguido registrar el idioma específico de español. Si se quiere añadir más diccionarios ver el archivo Ejemplo\_Dictionary.lst, que aparece también en este directorio.

5ª Ahora, se abre el OpenOffice.org 1.0 . Si estaba funcionando mientras hacías lo de arriba, cierra todas las ventanas y arráncalo de nuevo, para que lea el dictionary.lst.

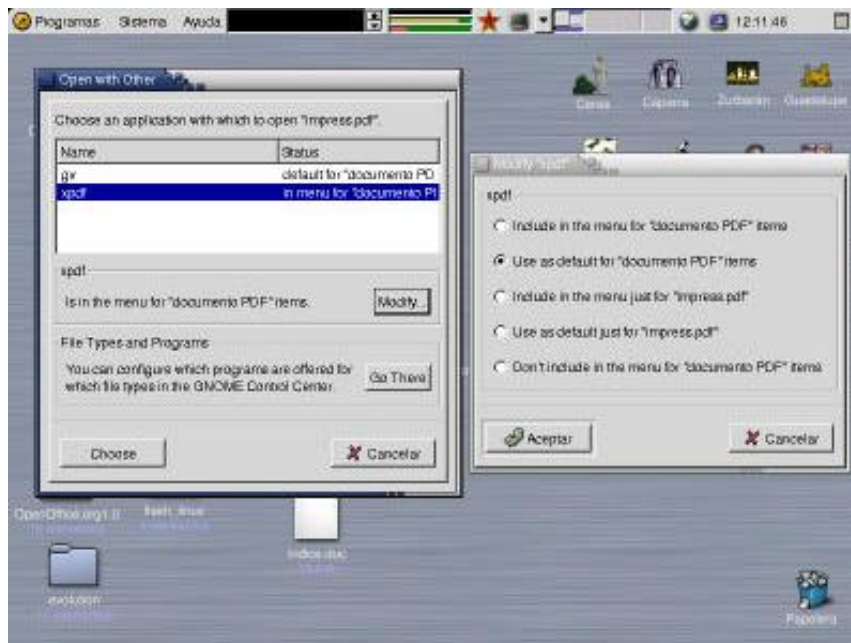
6º Nos vamos al menú herramientas/opciones/configuración de idiomas / lingüística/editar/ y seleccionamos en "idiomas" el español (España) y seleccionamos la opción OpenOffice MySpell SpellChecker para el idioma español. Se pulsa cerrar y aceptar (para guardar los cambios y salir de la configuración de idiomas).

## 9.4 · ABRIR ICONOS DOC, HTML, PPPT, ETC EN OPEN OFFICE CON SÓLO HACER CLIC

Si tenemos un archivo Doc(word) o ppt(PowerPoint), y queremos abrirlo podemos hacerlo de dos maneras con Open Office:

Abriendo Open Office y desde ahí localizarlo y abrirlo, o siguiendo estos pasos y una vez hecho podremos abrir esos documentos directamente al Open Office:

- Pulsa el botón derecho encima del archivo.
- Seleccionar Abrir con... Otra Aplicación
- Marcamos Open Office y pulsamos modificar.
- Seleccionamos la segunda opción y aceptar.



A partir de ahora cualquier documento con esa extensión se abrirá en Open Office. Ni que decir tiene que el Open Office lo tenéis que tener instalado antes.

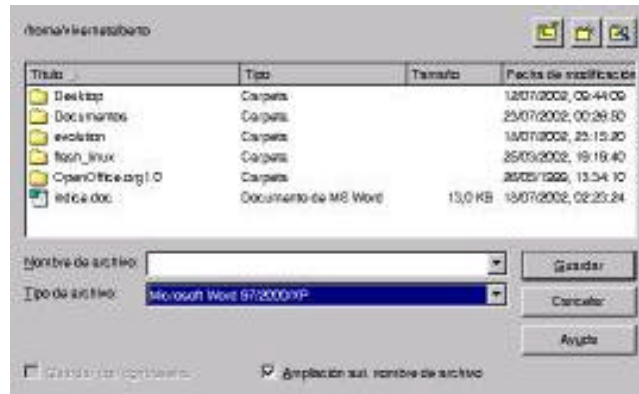
## 9.5 · GUARDAR DOCUMENTOS EN FORMATO DE MICROSOFT OFFICE

Desde LinEx con la herramienta Open Office que encontramos en Programas à favoritos podremos guardar archivos en formato de Microsoft Office de Windows, como documentos de texto en formato (doc), hojas de cálculo en (xls), etc.

Open Office da la posibilidad de guardar estos documentos en formatos de Office para Windows 95,98,2000 e incluso XP.



Para ello a la hora de guardar un documento, en la opción fichero à "guardar como" nos da la opción de elegir uno de estos formatos que serán compatibles 100% en cualquier otro ordenador que tenga Microsoft Office instalado.



## 10 · RUTAS DE ARCHIVOS Y UNIDADES EN LINEX

### SUBSECCIONES:

- 10.1** · Distribución de archivos en LinEx
  - 10.2** · Rutas de directorios
  - 10.3** · Cómo acceder a la disquetera
  - 10.4** · Cómo acceder a un CD-ROM
- 

Una vez sabemos cuales son los programas que LinEx trae instalados, necesitamos saber la estructura de directorios y archivos donde poder guardar, localizar, borrar o copiar la información que nos hemos bajado de Internet o simplemente dónde guardar un archivo de texto o una hoja de cálculo.

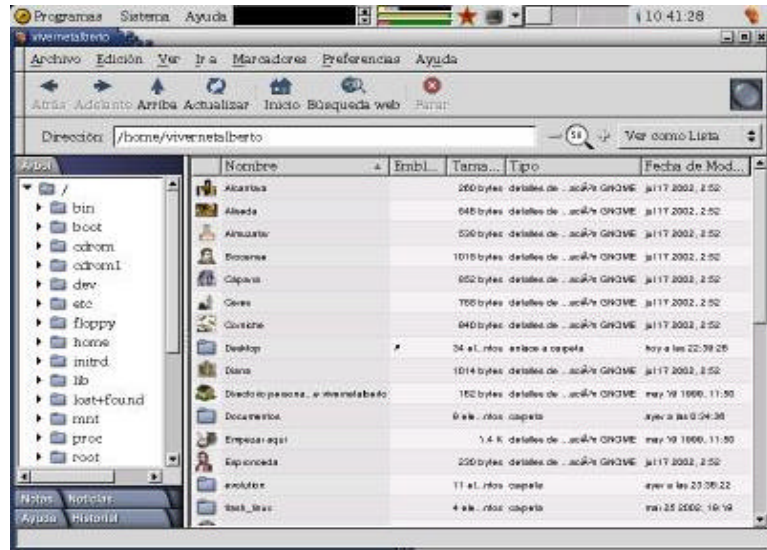
### 10.1 · DISTRIBUCIÓN DE ARCHIVOS EN LINEX

Lo primero que hay que saber es que la distribución de archivos y directorios en LinEx no es la misma que en Windows. En Windows el directorio raíz sería C:\ mientras que en LinEx todos los archivos y directorios cuelgan simplemente de /.

En el escritorio aparecerán los iconos del directorio personal y de la carpeta de documentos, entre otros. El directorio personal se llamará "Directorio personal de nombre\_de\_usuario", y simula el espacio de disco duro que está a disposición para el usuario. Este directorio personal contiene los iconos de nuestro escritorio y la carpeta documentos.

En el directorio personal y en la carpeta de documentos es donde podremos guardar todo lo que deseamos en nuestro disco duro. Simplemente haciendo clic una sola vez (si no hemos cambiado la opción para el doble clic) sobre alguno de los dos directorios podremos ver el contenido de ambos sitios.

Si pinchamos en la casa de directorio personal, se nos abrirá una pantalla tal y como esta:



En la barra de direcciones podemos ver la ruta en la que nos encontramos en este momento, esta es la ruta del directorio personal de nuestro ordenador, que será del estilo a esta: /home/nombreusuario. Pinchando en la pestaña de "árbol" podemos ver con más claridad como cuelgan los directorios y donde estamos situados.

En la parte de la derecha se nos muestra todos los iconos que aparecen en el escritorio, incluida la carpeta de "documentos", pinchando en ella podremos ver el contenido igualmente.

**10.2 · LAS RUTAS SERÁN LAS SIGUIENTES**

RUTA EN LINUX	DESCRIPCIÓN	EN WINDOWS
/home/nombreusuario/ documentos	Ruta para acceder a la carpeta de documentos de nuestro directorio personal.	Mis Documentos
/home/nombreusuario	Ruta del directorio personal, donde podremos guardar cualquier tipo de archivos al igual que en la carpeta anterior de documentos.	Directorio personal en Windows.  Ej.: C:\juan
/home	Directorio del que cuelgan todos los directorios personales.	C:\
/	Directorio raíz.	Mi PC
/floppy	Ruta para acceder a un disquete.	A:\

### 10.3 · CÓMO ACCEDER A LA DISQUETERA:

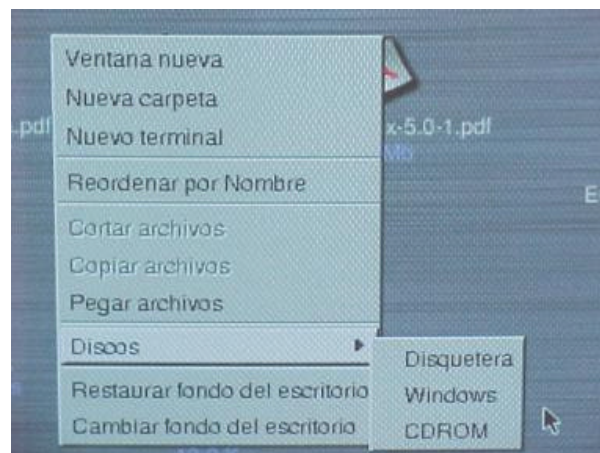
El uso de la disquetera también varía un poco respecto a Windows. Para acceder a la información que hay en un disquete hay que realizar los siguientes pasos:

1. Primero hay que introducir el disquete en la disquetera.
2. En el escritorio de LinEx pulsamos con el botón derecho del ratón y nos aparecerá un menú en el que con la opción de discos. Pinchando en él aparece "disquetera" y "CD-ROM", elegimos disquetera. Otro modo de hacer lo mismo es simplemente clickeando en el icono de la disquetera que aparece en la barra superior de tareas de nuestro escritorio. Así quedará activada la disquetera.
3. En el escritorio aparecerá un icono que hace referencia a ella.
4. Pulsando sobre él nos aparecerá el contenido que hay en el disquete.

### 10.4 · CÓMO ACCEDER A UN CD-ROM:

Si tiene un disco insertado en unidad de CD-ROM puede montarlo desde el escritorio. Haga lo siguiente:

1. Asegúrese de que el disco está insertado en la unidad.
2. Haga clic con el botón derecho del mouse en cualquier lugar del escritorio (fuera de una ventana) y elija desde el menú pop-up la siguiente opción **Discos → CD-ROM**.



## 11 · EXPLORADOR DE LINEX ALMUZAFAR (NAUTILUS)

### SUBSECCIONES:

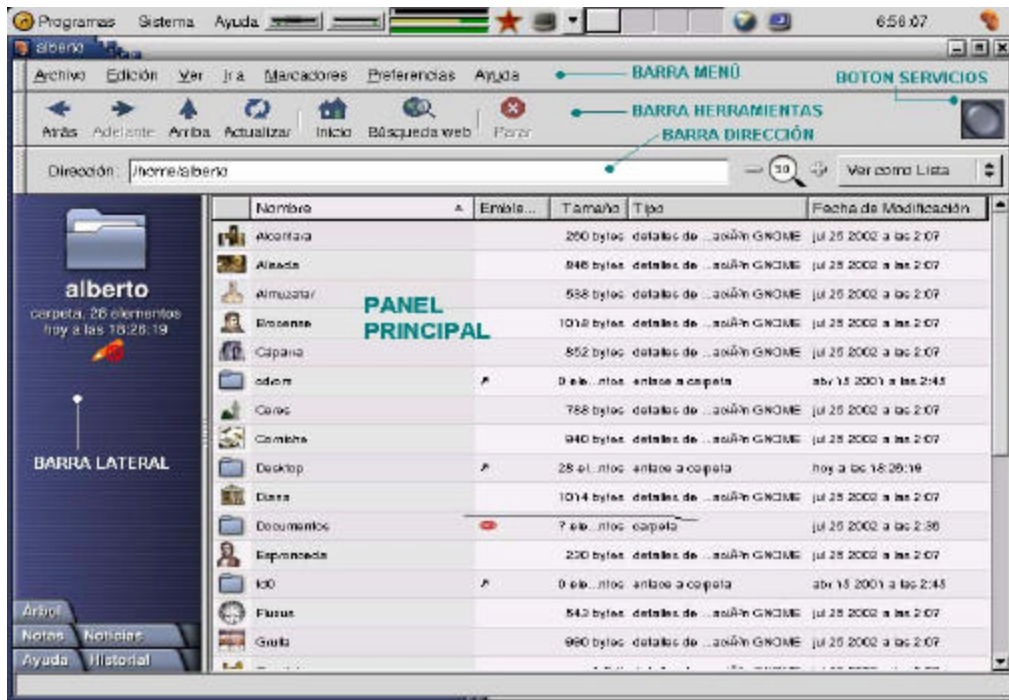
- 11.1 · Introducción a Almuzafar (Nautilus)
  - 11.2 · Descripción de la ventana de Nautilus
    - 11.2.1 · Barra del menú
    - 11.2.2 · Barra de herramientas
    - 11.2.3 · Barra de dirección
    - 11.2.4 · Barra lateral
    - 11.2.5 · Panel principal
  - 11.3 · El escritorio de Nautilus
  - 11.4 · Observando su directorio personal
  - 11.5 · Navegando en sus archivos y carpetas
  - 11.6 · El árbol
  - 11.7 · Visualizando y abriendo archivos: vistas icono y lista
  - 11.8 · Agrandando y encogiendo iconos
  - 11.9 · Agrandando y encogiendo íconos en la vista icono o la vista lista
  - 11.10 · Redimensionar un icono en la vista icono:
  - 11.11 · Previsualizando archivos en la vista icono
  - 11.12 · Usando Nautilus como un visualizador
  - 11.13 · Abriendo archivos individualmente
  - 11.14 · Buscando elementos en su computadora
  - 11.15 · Búsquedas simples o avanzadas en el disco duro
- 

### 11.1 · 1INTRODUCCIÓN A ALMUZAFAR (NAUTILUS)

**Almuzafar, (en adelante Nautilus)** es un componente del núcleo del ambiente de escritorio GNOME. Nautilus provee una forma sencilla para usted de ver, manejar y personalizar sus archivos y carpetas como así también navegar por Internet.

Nautilus integra su accesos a archivos, aplicaciones, medios, recursos basados en Internet, y la Web, haciendo más fácil y rápido localizar y usar todo los recursos disponibles que tenga a su disposición.

## 11.2 · DESCRIPCIÓN DE LA VENTANA DE NAUTILUS



### 11.2.1 · BARRA DEL MENÚ



Los siete menús contienen opciones para la mayoría de las tareas que se realizan sobre archivos y carpetas, y le dejan personalizar la vista de todas las aplicaciones, carpetas, y archivos que contenga en su disco duro.

### 11.2.2 · BARRA DE HERRAMIENTAS



La barra de herramientas le permite con un solo clic navegar y buscar en las carpetas de su computadora, como así también en Internet. Haga clic en el botón Servicios para acceder instantáneamente a los Servicios Eazel, un conjunto de servicios especialmente diseñados para satisfacer las necesidades de los usuarios de Linux.

### 11.2.3 · BARRA DE DIRECCIÓN



Use la barra de dirección para ingresar rutas de archivos, direcciones Web (URLs) u otro tipo de direcciones. El menú pop-up que esta sobre el final del lado derecho de la barra le permite elegir diferentes vistas, por ejemplo, Ver como íconos ó como una Lista. Haga clic en el signo + y - para agrandar o reducir los íconos en las vistas icono o lista. También puede hacer clic el la Lupa para volver a ver lo íconos en su tamaño original. (Si ha cambiado el tema por omisión de Nautilus la lupa pudo haber sido cambiada por otro símbolo.)

### 11.2.4 · BARRA LATERAL

La barra lateral muestra información sobre el archivo o la carpeta actual. Cada una de las cuatro solapas que están en la base de la barra proveen ayuda o información adicional:

- La solapa árbol muestra el árbol - una vista jerárquica de la organización de archivos y carpetas en su computadora -
- La solapa Histórico contiene una lista de rutas o direcciones de lugares que usted ha visitado previamente durante su sesión de trabajo con Nautilus.
- La solapa Ayuda le brinda un acceso rápido a los recursos de información - manuales, páginas info de GNOME, páginas man de Linux y más también.
- La solapa Notas provee un espacio donde puede dejar comentarios acerca de la carpeta actual.

**NOTA:** Si su nivel de usuario esta configurado como Principiante o si usted ha cambiado las preferencias de la barra lateral puede ocurrir que no vea todas las solapas.

### 11.2.5 · PANEL PRINCIPAL

El panel principal en la ventana de Nautilus es donde usted lleva a cabo la mayoría de la navegación. Archivos, carpetas y aplicaciones son mostradas aquí. Usted tiene varias opciones para modificar y personalizar sus vistas.

## 11.3 · EL ESCRITORIO DE NAUTILUS

El escritorio es el área posterior de su pantalla. Si Nautilus fué pre-instalado en su sistema GNOME entonces Nautilus será el encargado de dibujar el escritorio. El escritorio de su computadora puede verse como su escritorio físico - puede estar lleno de carpetas, íconos y trabajos pendientes, o puede estar completamente limpio.



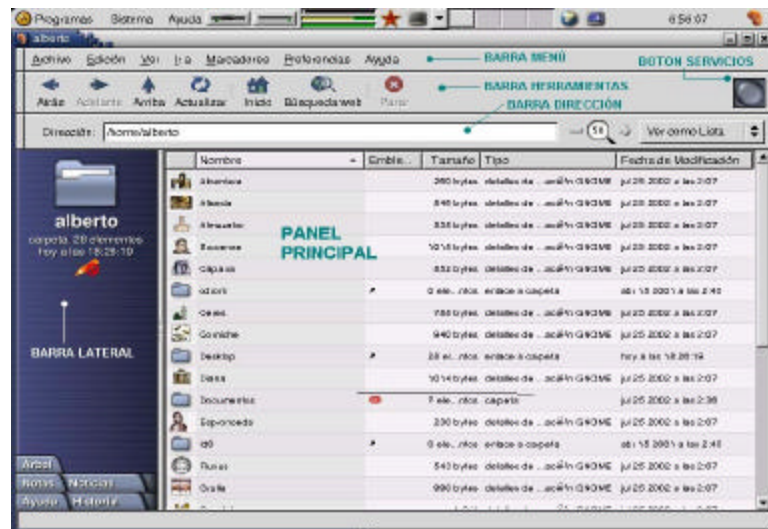
Nautilus le deja organizarlo de la forma en que usted desee. Si Nautilus no dibuja el escritorio en este momento en su sistema haga esto:

1. Abra el menú preferencias (mostrado a continuación) y seleccione Preferencias.
2. En la sección Escritorio seleccione "Usar Nautilus para dibujar el Escritorio"
3. Haga clic en Aceptar.

#### 11.4 · OBSERVANDO SU DIRECTORIO PERSONAL

Cuando ejecuta Nautilus por primera vez verá su directorio personal en la ventana de Nautilus. Tres áreas de la ventana de Nautilus contienen información sobre su carpeta:

- La **barra lateral**, la cual contiene un icono de una carpeta representando la carpeta actual.
- El **Panel Principal**, donde puede ver íconos representando los elementos que se encuentran en su carpeta.
- La **barra de direcciones**, que contiene la ruta de la carpeta actual.



Su Directorio Personal también aparece en su escritorio, representado por un icono de una casa. Haciendo doble clic en el icono de la casa se abrirá una nueva ventana de Nautilus, conteniendo su Directorio Personal.

Nota acerca del Directorio Personal: Dependiendo de su nivel de usuario su Directorio Personal puede ser la carpeta de Nautilus por omisión, la cual contiene información básica sobre su ordenador y enlaces hacia algunas aplicaciones muy útiles, o el Directorio Personal definido para usted en las configuraciones de Linux (normalmente /home/su\_nombre).



## 11.5 · NAVEGANDO EN SUS ARCHIVOS Y CARPETAS

Puede moverse por sus carpetas utilizando los botones de navegación que se encuentran en la barra de herramientas y los iconos en la ventana de Nautilus.

**Usando su directorio personal como punto de referencia navegue su disco duro:**

- Para ver su directorio personal haga clic en el **botón inicio**.
- Para moverse hacia la carpeta que contiene su directorio personal - esto es para moverse una carpeta hacia arriba en la jerarquía - haga clic en el **botón Arriba**.
- Para volver al directorio personal haga clic en el **botón Atrás**.
- Para ver los contenidos de cualquier carpeta haga doble clic en su icono (normalmente es un icono de carpeta).
- Si piensa que los contenidos de una carpeta han cambiado mientras usted estaba viéndola haga clic en el botón **Actualizar** para actualizar la información.
- Para detener la carga de una elemento haga clic en el botón **Parar**.

## 11.6 · EL ÁRBOL

Puede obtener una vista de todas las carpetas y todos los archivos de su computadora utilizando el árbol. Mucha gente encuentra que utilizar el árbol para navegar es más rápido que seleccionar y abrir carpetas.

Para ver el árbol, haga clic en la solapa árbol que esta en la parte inferior de la barra lateral. Haga clic en la solapa una vez más para quitar el árbol de su vista.

Si no ve la solapa Árbol haga un clic con el botón derecho del mouse y elija Árbol en el menú contextual que aparecerá.

El punto de inicio - la cima del árbol - es el directorio raíz, representado por una barra (/). Haga clic en el triangulo que se encuentra cerca del directorio raíz para abrir o cerrar la lista de todas sus carpetas y archivos. Los elementos en su computadora son acomodados de una forma jerárquica. El directorio raíz puede listar direcciones de red además de direcciones de su computadora. (Nota: Además del directorio raíz identificado por / hay un directorio llamado "root.") .

**Abrir y cerrar una carpeta en el árbol:**

- Para abrir o cerrar una carpeta en el árbol haga clic en su triángulo.
- Para ver el contenido de una carpeta en el panel principal haga clic en el nombre de la carpeta en el árbol.

**11.7 · VISUALIZANDO Y ABRIENDO ARCHIVOS: VISTAS ICONO Y LISTA**

La primera vez que ejecuta Nautilus puede ver las carpetas y los archivos representados como íconos.

**Observando sus archivos y carpetas de dos formas:**

- Para ver los contenidos de una carpeta como lista haga clic en el menú pop-up **Ver como** y elija **Ver como Lista**.
- Para ordenar los elementos mostrados en la vista lista haga clic en las cabeceras de las columnas (Nombre, Tamaño, Tipo y Fecha de Modificación).
- Para volver a la vista icono abra el menú pop-up **Ver como** y elija **Ver como Iconos**.
- Para ordenar los elementos en la vista icono abra el menú **Ver**, luego elija **Ordenar Elementos** y entonces elija una opción de ordenamiento.

**11.8 · AGRANDANDO Y ENCOGIENDO ICONOS**

Puede agrandar o encoger el tamaño de los elementos ya sea en la vista lista o la vista ícono y redimensionar íconos individualmente sólo en la vista ícono.

**11.9 · AGRANDANDO Y ENCOGIENDO ÍCONOS EN LA VISTA ICONO O LA VISTA LISTA:**

- Para agrandar o encoger todos los íconos al mismo tiempo haga clic en los símbolos + y - en la barra de dirección.

Para devolverlos a su tamaño original haga clic en el símbolo que se encuentra entre los símbolos suma y resta (normalmente es una lupa).

### 11.10 · REDIMENSIONAR UN ICONO EN LA VISTA ICONO

1. Seleccione el icono que desea redimensionar haciendo un clic sobre él.
2. Abra el menú Edición y escoja Redimensionar Icono. Aparecerá una caja alrededor del icono seleccionado previamente con "tiradores" en cada esquina.
3. Haga clic en un tirador y arrastre el mouse para redimensionar el icono. Para cancelar el redimensionado presione la tecla Escape.
4. Para quitar los tiradores del icono haga un clic fuera del icono.

Para dejar un icono en su tamaño normal seleccione el icono y entonces abra el menú Edición y elija Restaurar los Iconos a su Tamaño Normal.

### 11.11 · PREVISUALIZANDO ARCHIVOS EN LA VISTA ICONO

Puede previsualizar muchos archivos en la ventana de Nautilus con solo observar sus íconos in el Panel Principal - no necesita abrir los archivos. -

- Archivos de Texto: Los íconos para la mayoría de los archivos de texto muestran sólo las primeras palabras o líneas de texto del archivo. Si agranda un icono de un archivo de texto usando Agrandar o redimensionándolo puede ver un poco más de su contenido.
- Archivos de Imagen: Los íconos para la mayoría de las imágenes aparecen como pequeñas muestras de las mismas.
- Archivos de Música: Puede realizar una escucha previa para los tipos más comunes de archivos de música colocando el puntero del mouse sobre los íconos. La Música sonará mientras mantenga el puntero del mouse sobre el icono del archivo de música.

### 11.12 · USANDO NAUTILUS COMO UN VISUALIZADOR

Puede usar la ventana de Nautilus para ver los contenidos de un archivo sin tener que abrirlo para editarlo en una aplicación. Utilizar Nautilus como un visualizador en vez de abrir una aplicación puede ahorrarle tiempo y memoria de su sistema.

La mayoría de los archivos de texto automáticamente aparecen en la ventana de Nautilus cuando hace un doble clic en sus íconos. De todos modos algunos archivos se abren automáticamente en sus aplicaciones. Para manejarse con archivos de este último tipo haga un clic encima de su icono utilizando el botón derecho del mouse y seleccione la opción Abrir con, recién entonces seleccione el visualizador apropiado.

**Nota:** Puede controlar con que visualizador o aplicación se abrirá automáticamente un archivo.

Aquí se muestran algunos de los tipos de archivos con los cuales una ventana de Nautilus puede trabajar como Visualizador:

<i>Texto</i>	Texto ASCII, HTML
<i>Imágenes</i>	JPEG, PNG, GIF (no animados), XPM, SVG (sin características interactivas)
<i>Música</i>	MP3 (para archivos MP3 que están en el disco rígido), AIFF, WAV, RIFF
<i>Paquetes</i>	RPM (para archivos RPM que están en el disco rígido)

### 11.13 · ABRIENDO ARCHIVOS INDIVIDUALMENTE

Puede abrir archivos en Nautilus de varias formas:

- Haciendo doble clic en el icono del archivo (al menos que haya cambiado las preferencias para hacerlo con un solo clic).
- Hacer clic en icono del archivo, luego abrir el menú **Archivo** y elegir **Abrir** o **Abrir Con**.
- Haciendo clic con el botón derecho sobre el ícono del archivo y luego seleccionado algunas de las opciones **Abrir** o **Abrir Con**.
- Haciendo clic en el icono del archivo y presionando la tecla Enter.

### 11.14 · BUSCANDO ELEMENTOS EN SU COMPUTADORA

Cuando busca elementos en su propia computadora usará una de estas utilidades de búsqueda de Nautilus:

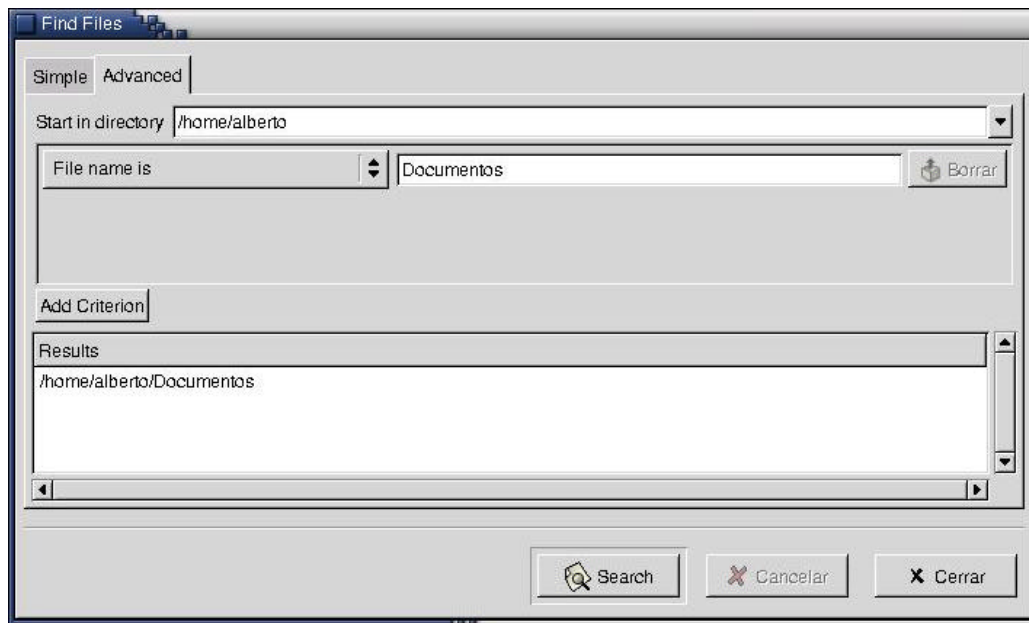
- Búsquedas Simples: Si su nivel de usuario esta configurado con Principiante entonces Nautilus realiza una búsqueda rápida y sencilla por nombre de archivo.
- Búsquedas Complejas: Si su nivel de usuario esta configurado como Intermedio o Avanzado entonces Nautilus busca archivos en su computadora por nombre de archivo, creador, tipo de archivo y otros atributos, así también como por el actual contenido de los archivos.

### 11.15 · BÚSQUEDAS SIMPLES O AVANZADAS EN EL DISCO DURO

LinEx trae una utilidad que nos servirá para buscar cualquier archivo, documento, directorio.... de una forma clara y precisa dentro de nuestro disco duro.

Para ello, nos dirigiremos a la barra de menús de LinEx que aparece en la parte superior de nuestro escritorio y hacemos clic en el menú añadir dentro del menú Sistema.

Se nos abrirá una ventana como la de la figura en la que podremos hacer una búsqueda simple o avanzada.



La ventana se divide en tres partes:

- Start in directory: desde la barra desplegable que muestra esta opción buscaremos el directorio personal donde queremos hacer la búsqueda, de la forma: /home/nombre\_usuario.
- File name is: en la siguiente casilla nos da a elegir varios criterios de búsqueda. Uno de esos criterios es el buscar por nombres, por lo que según el criterio elegido pondremos la condición de búsqueda. En el caso de la figura hemos elegido el criterio buscar por nombre y la condición es que el nombre sea igual a “Documentos”
- Results: mostrará los resultados de nuestra búsqueda.

**NOTA:** A la hora de realizar una búsqueda por nombres es importante tener en cuenta las Mayúsculas / Minúsculas, ya que LinEx hace diferencias entre ellas.

## 12 · ADMINISTRANDO SUS ARCHIVOS Y CARPETAS

### SUBSECCIONES:

- 12.1 · Moviendo y copiando archivos y carpetas
  - 12.2 · Creando carpetas nuevas
  - 12.3 · Archivos y carpetas en el escritorio
  - 12.4 · Duplicando archivos y carpetas
  - 12.5 · Renombrando archivos y carpetas
  - 12.6 · Borrando archivos y carpetas
  - 12.7 · Cambiando los permisos de los archivos
  - 12.8 · Copia de disquetes a otros disquetes en LinEx
  - 12.9 · ¿Cómo copiar a un disquete?
  - 12.10 · Formatear disquetes para LinEx
  - 12.11 · Copiar directorios y subdirectorios (modo consola)
  - 12.12 · Problemas con documentos que tenemos en la disquetera
- 

### 12.1 · MOVIENDO Y COPIANDO ARCHIVOS Y CARPETAS

La forma más sencilla de mover un archivo o una carpeta es trabajar con dos ventanas de Nautilus a la vez.

Para mover un archivo o una carpeta a una nueva dirección haga esto:

1. Abra el menú **Archivo** y seleccione la opción **Nueva Ventana**. Ahora tiene dos ventanas de Nautilus.
2. En una ventana ubique el archivo o la carpeta que quiere mover. En la otra ventana ubique la carpeta de destino.
3. Usando el botón izquierdo del mouse haga clic en el archivo o carpeta que quiere mover y arrástrelo hacia la otra ventana.

**NOTA:** Si su disco duro está dividido en particiones (volúmenes) al arrastrar un archivo o carpeta desde una partición hacia otra el archivo o carpeta es copiado en vez de movido.

Para copiar un archivo o carpeta a una carpeta nueva reteniendo el original haga esto:

1. Abra el menú **Archivo** y seleccione la opción **Nueva Ventana**. Ahora tiene dos ventanas de Nautilus.
2. En una ventana ubique el archivo o carpeta que quiere copiar. En la otra ventana ubique la carpeta de destino.
3. Haga clic con el botón derecho sobre el elemento y manténgalo presionado, luego arrástrelo a la carpeta de destino. Aparecerá un menú pop-up.

4. Seleccione la opción **Copiar aquí** para dejar una copia del elemento en la carpeta de destino. Seleccione **Enlazar aquí** para crear un enlace al elemento.

## 12.2 · CREANDO CARPETAS NUEVAS

Puede crear una carpeta nueva en cualquier lugar en la jerarquía de carpetas que hay en su computadora siempre y cuando tenga los permisos apropiados.

Intente hacer lo siguiente:

1. Vaya a la carpeta que contendrá la nueva carpeta.
2. Abra el menú **Archivo** y seleccione la opción **Nueva Carpeta**.

Nautilus creará una carpeta nueva dentro de la carpeta actual. Está tendrá como nombre "Carpeta sin título." Puede renombrar la nueva carpeta.

## 12.3 · ARCHIVOS Y CARPETAS EN EL ESCRITORIO

Puede considerar al escritorio como una extensión de la ventana de Nautilus y de ese modo mover, copiar y crear carpetas en ese lugar.

Para mover un archivo o carpeta al escritorio use el botón izquierdo del mouse para seleccionarlo y luego arrastrarlo hacia el escritorio. Puede poner el archivo o carpeta en cualquier lugar que desee dentro del escritorio.

Para poner una copia de un elemento en el escritorio o crear un enlace hacia este haga esto:

1. En la ventana de Nautilus ubique el archivo o la carpeta que quiere copiar
2. Haga clic encima del elemento y luego arrástrelo hacia el escritorio. Aparecerá un menú pop-up.
3. Seleccione la opción **Copiar aquí** para dejar una copia del elemento en el escritorio. Seleccione **Enlazar aquí** para crear un enlace hacia el elemento.

Para crear una carpeta nueva en el escritorio haga clic con el botón derecho en cualquier lugar en el escritorio (fuera de una ventana) y seleccione Nueva Ventana desde el menú pop-up que aparecerá.

Consejo: Si esta trabajando en el escritorio y quiere abrir una ventana de Nautilus haga clic con el botón derecho en cualquier lugar en el escritorio y seleccione Nueva Ventana desde el menú pop-up.

## 12.4 · DUPLICANDO ARCHIVOS Y CARPETAS

Para duplicar un elemento haga esto:

1. Haga clic en el icono del elemento que quiere duplicar.
2. Abra el menú **Archivo** y seleccione la opción **Duplicar**.

Se agrega entonces un copia del elemento a la carpeta actual. Entonces puede renombrar el nuevo elemento.

**Atajo:** En cualquiera de la dos vistas, icono o lista, puede hacer clic con el botón derecho sobre el elemento que desea duplicar y luego seleccionar la opción Duplicar desde el menú pop-up que aparecerá.

## 12.5 · RENOMBRANDO ARCHIVOS Y CARPETAS

Para renombrar un elemento estando en la vista icono haga esto:

1. Haga clic sobre el icono del elemento que desea renombrar.
2. Abra el menú **Archivo** y seleccione la opción **Renombrar**. La etiqueta del icono ahora tiene una caja de texto.
3. Escriba un nombre nuevo para el elemento y presione la tecla Enter.

Para renombrar un elemento estando en la vista lista haga esto:

1. Haga clic sobre el elemento que quiere renombrar.
2. Abra el menú **Archivo** y seleccione la opción **Ver Propiedades**.
3. Escriba un nombre nuevo para el elemento en el espacio provisto dentro de la solapa llamada Básico.
4. Cierre la caja de dialogo.

**Atajo:** Estando en cualquiera de las dos vistas, lista ó icono haga clic con el botón derecho sobre el elemento que quiere renombrar. El la vista icono seleccione la opción Renombrar que aparece en el menú contextual, en la vista lista seleccione Mostrar Propiedades.

## 12.6 · BORRANDO ARCHIVOS Y CARPETAS

Para borrar un elemento haga lo siguiente:

1. Haga clic en el icono del elemento que quiere borrar.
2. Abra el menú **Archivo** y seleccione la opción **Mover a la Papelera**.



3. Para vaciar la Papelera abra el menú **Archivo** y luego seleccione **Vaciar Papelera**. (Vacíe la Papelera sólo si esta absolutamente seguro de que quiere borrar los elementos permanentemente)

**Atajos:** Estando en cualquiera de las dos vistas, icono ó lista, haga clic con el botón derecho sobre el elemento que quiere borrar y seleccione Mover a la Papelera desde el menú pop-up que aparecerá. O haga clic sobre el elemento y luego arrástrelo hacia el icono de la Papelera que se encuentra en su escritorio.

## 12.7 · CAMBIANDO LOS PERMISOS DE LOS ARCHIVOS

Puede cambiar los permisos de las carpetas y de los archivos que posee. Si esta conectado como root (sólo para expertos) puede cambiar los permisos de cualquier carpeta y archivos que tenga en su computadora.

1. Haga clic sobre el elemento al que quiera cambiarle los permisos.
2. Abra el menú **Archivo** y seleccione la opción **Ver Propiedades**. Se abrirá entonces la caja de dialogo con las Propiedades del elemento que ha seleccionado.
3. Haga un clic sobre la solapa Permisos.
4. Desde el menú **Grupo** seleccione el grupo al que pertenece el elemento seleccionado.
5. En la tabla haga clic para poner una marca debajo de cada tipo de permiso que quiera otorgar. Por ejemplo usted puede darle al dueño y los usuarios de un grupo permisos para leer (ver), escribir (editar) y ejecutar el archivo y darle otros permisos para leer archivos, pero no para escribirlos.
6. Cuando haya terminado de administrar los permisos cierre la caja de dialogo.

**Nota:** Ejecutar normalmente se usa solo para programas y para carpetas con contenidos que usted desea poner a disposición.

## 12.8 · COPIA DE DISQUETES A OTROS DISQUETES EN LINEX

Si tenemos que realizar una copia de un disquete a otro disquete en LinEx, bastan sólo tres pasos, eso sí, hay que hacerlos en un ventana de terminal.

Abrimos una ventana de terminal, metemos el disquete que queramos copiar y, sin montarlo, tecleamos:

```
dd if=/dev/fd0 of=./image
```

Esperamos un momento y finalmente pondrá algo así como:

2200+ registros leídos  
2200+ registros grabados.

En ese momento, sacamos el disquete y metemos el disquete destino y tecleamos:

```
dd if=/image of=/dev/fd0
```

Otra vez obtendremos un mensaje al finalizar el proceso... y ya está copiado el disquete. Finalmente, sólo nos queda borrar la imagen del disquete que tenemos en el disco. Tecleamos: `rm ./image`

## 12.9 · ¿CÓMO COPIAR A UN DISQUETE?

Para copiar un disquete lo primero que hay que hacer es "montarlo". Para ello pulamos el botón derecho del ratón sobre el fondo del escritorio, nos ponemos con el cursor del ratón sobre "Discos" y aparecerá un nuevo menú donde elegiremos "Disquetera". Si lo hemos hecho bien aparecerá en el escritorio un nuevo icono que hace referencia a la disquetera.

Una vez montada la disquetera, toda su información se encuentra en el directorio `/floppy` (los sistemas Linux/Unix tratan los disquetes y los CD-Rom como un directorio una vez montados). Cuando quiera introducir o sacar información desde un disquete, lo tendrá que hacer sabiendo que debe trabajar con el directorio `/floppy`.

A continuación abrimos la aplicación Nautilus. La forma más fácil de hacerlo es con el icono de la casa que aparece en el escritorio. Pinchamos en la pestaña "Árbol" que aparece en la parte izquierda de la ventana y nos aparece el árbol del sistema de ficheros de nuestro ordenador. Ahí podemos copiar arrastrando desde el directorio origen a "floppy" el/los fichero/s que queramos (no debemos olvidar introducir el disquete en su unidad antes de realizar la copia). También podemos usar las opciones "Copiar" y "Pegar".

Del mismo modo, pero tomando como fuente `/floppy` y como destino el directorio donde queremos pasar la información, podemos pasar desde un disquete a nuestro disco duro. Como se puede ver, el proceso es prácticamente igual al de otros sistemas operativos.

En algunas versiones de LinEx, puede que tenga problemas al copiar a un disquete en Nautilus. En ese caso usaremos otra aplicación llamada "gmc" (GNU Midnight Commander). Para ello iremos a la opción "Sistema" de la parte superior de la pantalla y después seleccionaremos "Lanzar". En el cuadro de texto hay que escribir `gmc` y después pulsar el botón "Lanzar". Cuando hemos hecho esto, aparece una aplicación gráfica similar a Nautilus que tiene a la izquierda el árbol de directorios. Ahora podemos arrastrar o "copiar" y "pegar" los ficheros deseados, como se ha explicado antes.

Una vez copiados los archivos cerraremos la aplicación que hallamos usado para la copia (Nautilus o gmc).

**ERRORES:** Si al intentar copiar algún archivo al disquete nos diera error, deberemos hacer la copia en modo consola con el comando "cp".

Ej.: cp nombearchivo.extensión /floppy

**NOTA:**

- La información no se almacenará realmente en el disquete hasta que no lo desmontemos (obviamente, debemos desmontar el disquete antes de extraer físicamente el disquete de su unidad). Para ello hacemos lo mismo que para montarlo: botón derecho del ratón en el escritorio, elegimos "Discos" y después pulsamos sobre la opción "Disquetera". Si se desmonta correctamente desaparecerá el icono correspondiente en el escritorio.
- Hay que tener en cuenta que no puede desmontar la disquetera mientras exista alguna aplicación que la use, es decir, que esté utilizando el directorio /floppy.

### 12.10 · FORMATEAR DISKETTES PARA LINEX

Para formatear un disquete bajo LinEx con formato de linux simplemente deberemos teclear:

```
fdformat /dev/fd0H1440
```

Para mayor seguridad, una vez formateado el disquete con la orden fdformat hay que crear un sistema de archivos, para ello, se ejecuta la instrucción:

```
mkfs.ext2 (si queremos crear un sistema de archivos linux)  
mkfs.msdos (para crear un sistema de archivos válido para windows)
```

### 12.11 · COPIAR DIRECTORIOS Y SUBDIRECTORIOS (MODO CONSOLA)

Para copiar un directorio completo con todos sus archivos y subdirectorios hasta otro directorio en LinEx se utiliza el comando "cp" de esta manera:

```
cp -R /directorio_a_copiar /directorio_destino
```

## 12.12 · PROBLEMAS CON DOCUMENTOS QUE TENEMOS EN LA DISQUETERA

Algunos usuarios que traen disquetes de su casa con documentos de Word pueden dar problemas a la hora de utilizarlos en LinEx, tanto para editarlos con el procesador de textos como para adjuntarlos en el correo web. El problema puede venir dado por el uso de los nombres largos en los documentos.

Una solución a esto es la siguiente:

1. Abrimos un terminal y entramos como root.
2. Editamos el fichero `/etc/fstab` con gedit: `gedit /etc/fstab`.
3. Vamos a la línea que pone: `/dev/fd0 /floppy auto defaults,user,noauto 0 0` y cambiamos `auto` por `vfat`.
4. Guardamos el documento.

Esto nos valdrá siempre que UNICAMENTE insertemos disquetes de Windows, dado que le estamos con esto diciendo a LinEX que utilice siempre el formato de Windows en la disquetera.

## 13 · CONFIGURACIÓN DE PLUGINS:

### SUBSECCIONES:

- 13.1 · Plugin de flash (paso a paso) para todos los ordenadores
- 13.2 · Cómo descomprimir archivos en formato Zip
- 13.3 · Cómo comprimir / descomprimir con el Fileroller

### 13.1 · PLUGIN DE FLASH (PASO POR PASO) PARA TODOS LOS ORDENADORES

Para ver páginas en el navegador que tengan alguna presentación en FLASH deberíamos tener preparado LinEx para ello.

De no ser así, nos saldrá una ventana de aviso indicándonos que no tenemos instalado un visor para FLASH y nos da la opción de descargárnoslo para instalarlo. Los pasos a seguir serían estos:

1.- Hay que descargar el plug-in de la dirección:

```
http://download.macromedia.com/pub/shockwave/flash/english/linux/5.0r48/flash_linux.tar.gz
```

2.- Abres un terminal y descomprimes el fichero descargado con el comando:  
\$ tar -zxvf flash\_linux.tar.gz

3.- Se te habrá descomprimido en el directorio flash\_linux. Te metes en él:  
\$ cd flash\_linux

4.- Te cambias a modo superusuario:  
\$ su

5.- Copias los ficheros libflashplayer.so y ShockwaveFlas.class en las carpetas para los navegadores:

#### NETSCAPE

```
$ cp libflashplayer.so /usr/lib/netscape/plugins-libc6
$ cp ShockwaveFlash.class /usr/lib/netscape/plugins-libc6
```

#### MOZILLA

```
$ cp libflashplayer.so /usr/lib/mozilla/plugins
$ cp ShockwaveFlash.class /usr/lib/mozilla/plugins
```

6.- Abres un navegador y ya está...

Antes de desempaquetar el archivo q tiene extensión .tar hay q descomprimirlo con gzip, es decir, estando como superusuario escribes :

```
gzip -d flash_lo_q_sea.gz
```

El resultado será un archivo .tar q tienes q desempaquetar con:

```
tar -xvf flas_lo_q_sea.tar
```

### 13.2 · ¿CÓMO DESCOMPRIMIR ARCHIVOS EN ZIP?

Para descomprimir archivos en formato ZIP desde LinEx, puedes usar una utilidad llamada guiTAR. Esta utilidad no viene instalada por defecto en LinEx por lo que habrá que ir a "Red Carpet" y entra en el canal suscrito "Debian GNU/Linux Potato", pincha en instalar y busca la palabra guitar, lo marcas y le das a instalar.

Una vez instalado cuando tengas un archivo en formato zip podrás abrirlo y descomprimirlo. Haciendo clic en el zip inmediatamente se abrirá una ventana estilo winzip con la lista de archivos que contiene le das a extract y listo.

### 13.3 · ¿CÓMO COMPRIMIR/DESCOMPRIMIR CON EL FILEROLLER?

El File Roller es un entorno gráfico que permite comprimir y descomprimir archivos.

Para comprimir se le da a Nuevo, la ventana que aparece permite introducir el nombre de archivo comprimido, el tipo de archivo de compresión que quieras crear, además te permite elegir el lugar donde quieras almacenarlo. A continuación añadiremos los archivos que queremos compactar con Actions y Add, o bien con el icono de Add.

Te permite añadir un archivo o bien un directorio y todos los directorios que cuelguen de él con sus archivos correspondientes.

Para descomprimir se le da a Open, sale una ventana que permite seleccionar el archivo comprimido, se selecciona. Para extraer un archivo del archivo comprimido se abre el archivo y se guarda en el directorio que queramos almacenar.

## 14 · CENTRO DE CONTROL GNOME:

### SUBSECCIONES:

- 14.1 · Centro de control Gnome
  - 14.2 · Secciones
- 

### 14.1 · CENTRO DE CONTROL GNOME

LinEx permite configurar el sistema desde el centro de control gnome o (Ximian Setup Tools), al cual se accede haciendo clic en Programas- Utilidades - Centro de control gnome; o simplemente haciendo clic en la Sistema - Configuración.

### 14.2 · SECCIONES

El Centro de control Gnome está dividido en cuatro secciones principales:

1. Menú Principal: permite configurar los aspectos principales como aplicaciones predeterminadas, consejos de inicio, propiedades del tapiz, ratón, salva pantallas, sonido, teclado y las propiedades del visor de paginas web.
2. Menú Avanzado: permite configurar opciones mas avanzadas como el comportamiento del sistema, el comportamiento de la barra de tareas, los programas de inicio, los tipos Mime para asociar programas a tipos de archivos, etc.
3. Menú Gestor de ventanas Sawfish: para configurar las opciones de la gestión de ventanas.
4. Menú Sistema: al que accederemos como superusuariounicamente para configurar opciones como deispositivos de red (targetas de red, modems...), alta /modificación / baja de usuarios, comparticiones de archivos y carpetas, etc.

## 15 · INTERNET:

### SUBSECCIONES:

- 15.1 · Cómo conectarse y navegar por Internet
- 15.2 · Navegando en Internet con Nautilus
- 15.2.1 · Observando el histórico de su navegación
- 15.2.2 · Marcando sus direcciones favoritas
- 15.2.3 · Creando un marcador
- 15.2.4 · Usando los marcadores internos
- 15.2.5 · Editando sus marcadores
- 15.2.6 · Buscando en Internet
- 15.3 · Cómo consultar el correo electrónico
- 15.4 · Cómo configurar "Guadalupe" (Xmian) para ver el correo
- 15.5 · Cómo añadir contactos a "La Terrona"
- 15.6 · Cómo chatear con "La Terrona"
- 15.7 · Cómo registrarse en American Online para chatear con "La Terrona"
- 15.8 · Configurar mi cuenta de MSN con "La Terrona"

LinEx trae muchas herramientas de uso para Internet. Para ello hacemos clic en el menú Programas → Internet como se ve en la imagen.





## 15.1 · CÓMO CONECTARSE Y NAVEGAR POR INTERNET

Para navegar por Internet, LinEx 2.0 dispone de dos navegadores por defecto: el "Mozilla Web Browser" y el "Galeon". Podemos abrir ambos navegadores desde la barra de menús superior de nuestro escritorio a través de los iconos de la estrella roja para el "Mozilla Web Browser" o a través de la bola del mundo situada también en la barra para el "Galeon".



El uso de los navegadores es igual en todos los casos y su funcionalidad es la misma a la de los navegadores utilizados bajo Windows.

A la hora de guardar alguna información recordad las rutas:

- /home/nombredeusuario/documentos: para guardarla en la carpeta "documentos" de nuestro directorio personal o,
- /floppy para guardarla en la disquetera.

## 15.2 · NAVEGANDO EN INTERNET CON NAUTILUS

Puede usar Nautilus como una navegador para ver páginas Web y sitios FTP.

Para ver una página Web escriba su dirección de Web (URL) en la barra de dirección.



Cuando esta viendo una página Web Nautilus le da opciones adicionales del Navegador en caso de que quiera usar un navegador externo. Para seleccionar un navegador diferente haga clic en alguno de los botones que aparecen en la barra lateral.

### 15.2.1 · OBSERVANDO EL HISTÓRICO DE SU NAVEGACIÓN

Cuando usted navega en su computadora o en Internet puede querer regresar a una página, archivo o carpeta que haya visto previamente.

Puede ver su Histórico de Navegación de tres formas diferentes:

- Fíjese en la parte inferior del menú **Ir** para obtener una lista de las cosas que ha visto durante la sesión de trabajo actual.
- Haga clic en la solapa **Histórico** que se encuentra en la parte inferior de la barra lateral. (Para quitar de su vista la solapa Histórico haga clic en la misma nuevamente.)

- Haciendo un clic con el botón derecho sobre los botones **Atrás** o **Adelante**.
- Puede necesitar que Nautilus limpie la lista de las direcciones que ha visitado previamente. Esto quita la direcciones anteriores listadas en el menú Ir, la solapa Histórico y lo que este debajo de los botones Atrás y Adelante.
- Para limpiar la lista de direcciones visitadas previamente:
- Abra el menú **Ir** y seleccione **Borrar Historial**.

### 15.2.2 · MARCANDO SUS DIRECCIONES FAVORITAS

Probablemente descubra que frecuentemente visita cierto tipo de direcciones - páginas Web, carpetas en su computadora y sus fotos o textos favoritos -. Puede Marcar estos elementos en Nautilus, de esta forma puede volver a ellos de una forma más sencilla.

### 15.2.3 · CREANDO UN MARCADOR

Para marcar un elemento:

1. Vaya al elemento que quiere marcar. Por ejemplo vaya a <http://www.linex.org>
2. Abra el menú **Marcadores** y seleccione **Agregar Marcador**.
3. Para usar su marcador abra el menú **Marcadores** y seleccione su marcador desde la parte inferior del menú.

### 15.2.4 · USANDO LOS MARCADORES INTERNOS

Nautilus viene con algunos marcadores internos ordenados en carpetas en la parte media del menú Marcadores. Estos lo llevaran a sitios Web de organizaciones y compañías de interés para usuarios de Linux.

Si su nivel de usuario esta configurado como Intermedio o Avanzado puede desactivar los marcadores internos:

1. Abra el menú **Preferencias** y seleccione **Preferencias**.
2. En la columna del lado izquierdo de la caja de dialogo Preferencias haga clic en **Navegación**.
3. Seleccione No Incluir los Marcadores Internos en el menú Marcadores.
4. Haga clic en **Aceptar**.

### 15.2.5 · EDITANDO SUS MARCADORES

Puede renombrar un marcador, cambiar su dirección o quitarlo todo junto en un mismo lugar:

1. Abra el menú **Marcadores** y seleccione **Editar Marcadores**.
2. Seleccione el marcador que quiere editar.
3. Escriba un nombre o dirección nuevo para el marcador o haga clic en Quitar.
4. Cuando haya finalizado de editar sus marcadores cierre la caja de dialogo.

### 15.2.6 · BUSCANDO EN INTERNET

Para buscar páginas en la Web haga clic en el botón Búsqueda Web que se encuentra en la barra de herramientas. Entonces aparecerá la página de búsqueda de Google. Escriba la palabra o frase por la que quiere buscar y luego haga clic en Buscar.

Puede elegir un motor de búsqueda entre algunos de los listados a continuación de la caja de búsqueda. Por ejemplo, elija Yahoo haciendo clic en el enlace Yahoo.

Si le interesa puede configurar el botón de Búsqueda Web para que lo lleve a su servicio de búsqueda Favorito:

1. Abra el menú **Preferencias** y seleccione **Preferencias**.
2. En el lado izquierdo de la caja de dialogo Preferencias haga clic sobre **Búsqueda**.
3. En la sección Búsqueda Web ingrese la dirección Web (URL) de su servicio de búsqueda favorito.
4. Haga clic en **OK**.

### 15.3 · CÓMO CONSULTAR EL CORREO ELECTRÓNICO

Para tener acceso a nuestro correo electrónico hay dos maneras, según tengamos una cuenta de correo a través de página web o a través de servidores de correo tipo POP3 y SMTP.

En ambos casos deberemos tener ya una cuenta de correo en nuestra propiedad.

Para ver nuestra cuenta de correo a través de página web simplemente tendremos que entrar en la web que nos de este servicio e introducir nuestra dirección de correo electrónico y nuestra clave en el lugar en el que se nos indique.

Podremos conseguir alguna cuenta de correo electrónico mediante web en cualquiera de estas direcciones:

[www.hotmail.com](http://www.hotmail.com)  
[www.mixmail.com](http://www.mixmail.com)  
[www.qdice.com](http://www.qdice.com)

Para hacernos de una cuenta de correo electrónico a través de servidores de correo tipo POP3 y SMTP, habrá que primero tener una cuenta y los datos de servidor de correo saliente y entrante. Podremos adjudicarnos una cuenta de este tipo en direcciones como:

www.terra.es  
www.interlap.com.ar/correo/usuarios/

Siguiendo los pasos que se nos piden obtendremos una cuenta de correo con el nombre de usuario y la clave que hayamos elegido y nos facilitarán las direcciones de servidores de correo POP3 y SMTP. En el caso de www.interlap.com serían estos:

Pop3.interlap.com.ar  
Smtplib.interlap.com.ar

### **15.4 · CÓMO CONFIGURAR EL PROGRAMA "GUADALUPE" (XIMIAN) PARA VER EL CORREO**

Ximian o "Guadalupe" en LinEx es un programa gestor de correo electrónico a través de cuentas basadas en servidores POP3 y SMTP.

Para configurar "Guadalupe" seguiremos estos pasos:

1/ Hacemos clic en el icono "Guadalupe" de nuestro escritorio o nos dirigimos a la barra menú → programas → Internet → Ximian Evolution para abrir el programa.

2/ Una vez abierto pinchamos en el menú herramienta à Configuración del correo à Cuentas à Añadir.

3/ Pulsamos siguiente sucesivamente hasta que aparezca la pantalla donde se nos pide nuestro nombre, (Por defecto aparece "usuario inicial de LinEx") y nuestra dirección de correo. Los demás campos los podemos dejar vacíos.

4/ En nombre introducimos el nuestro y en el campo de dirección de correo introducimos el nombre de usuario que elegimos al darnos de alta en www.interlap.cpm.ar seguido de @interlap.com.ar quedando de este modo: nombreusuario@interlap.com.ar



5/ Pulsamos siguiente hasta que nos pida los datos del tipo de servidor de correo entrante. Elegiremos en tipo de servidor la opción: POP e introduciremos en la casilla referente al servidor de correo entrante: pop.interlap.com.ar

6/ Seguimos pulsando siguiente hasta que aparezca el servidor de correo saliente SMTP e introducimos: smtp.interlap.com.ar

7/ Pulsamos siguiente y ya tenemos finalizada la configuración para poder recibir y enviar nuestros correos mediante este programa.

### 15.5 · ¿CÓMO AÑADIR CONTACTOS EN LA TERRONA?

Para añadir contactos en La Terrona hay que seguir los siguientes pasos:

- Primero, abrimos La Terrona; después, en la pestaña Corregir Amigos, abrimos el menú Archivo y seleccionamos la opción Agregar.
- A continuación sale una pantalla para introducir información del contacto, alias del contacto y el grupo al que agregar el contacto. Una vez introducida esta información le damos a Agregar.

### 15.6 · ¿CÓMO CHATEAR CON LA TERRONA?

Abrimos La Terrona y a continuación entramos el nombre de usuario y la password con la que nos hemos dado de alta en AOL(America online), ver Cómo registrarse en America On Line para utilizar La Terrona (Gaim).

A continuación pulsamos el botón "Connect", entonces nos aparece un cuadro con dos pestañas, y seleccionamos la pestaña "En línea". Aquí tendremos los nombres de alias de todos los contactos que tengan abierto en ese momento La Terrona, es decir que estén en línea.

Seleccionamos el amigo con el que queremos iniciar el chat y pulsamos el icono en forma de sobre. Aparece entonces una pantalla dividida en dos partes, la parte inferior es para escribir el mensaje que queremos enviar y en la parte superior vemos el contenido del mensaje que nos mandan.

Escribimos el mensaje y hacemos clic con el botón izquierdo del ratón sobre el botón con forma de sobre de la parte inferior. En ese momento se abrirá en el monitor del contacto una pantalla dividida en dos partes:

nuestro mensaje aparece en la parte superior con letras rojas y en la parte inferior nos podrá contestar.

### **15.7 · ¿CÓMO REGISTRARSE EN AMERICA ONLINE PARA CHATEAR CON LA TERRONA?**

Para utilizar La Terrona tenemos que estar dados de alta como usuarios en el servidor de America On Line (AOL), que es el que almacena los mensajes y los reenvía a los usuarios con los que deseemos chatear.

Para esto tenemos que conectar en la dirección URL siguiente:  
<http://aim.aol.com/aimnew/Aim/register.adp>

Cuando conectamos en esta dirección nos sale un formulario para rellenar nuestros datos, a continuación hacemos clic con el botón izquierdo en "Continue".

Si el "Screen name" está repetido en AOL, entonces nos sale otra pantalla en la que debemos introducir otro nombre, y no dejará de aparecer esta pantalla hasta que no introduzcamos un nombre único en el servidor de AOL.

Una vez conseguido, aparece una pantalla de bienvenida y ya podemos chatear con La Terrona.

### **15.8 · CONFIGURAR LA CUENTA DE MSN CON LA TERRONA**

Para configurar la cuenta de Messenger con el cliente de mensajería de LinEx hay que seguir los siguientes pasos:

1. Se hace 1 clic sobre la Terrona.

2. Se pulsa el botón "Aditivos".

3. Hacemos clic sobre "Load" y de la lista de archivos que aparece elegimos libmsn.so (/usr/lib/gaim/libmsn.so). Después pulsamos "Cerrar".

4. Configuramos la cuenta de MSN. Para eso pulsamos el botón "Accounts" y después "Agregar". En Protocol elegimos MSN y después se pone como "Screenname" la cuenta de correo configurada en MSN y el correspondiente Password o contraseña. Pulsamos OK y ya está configurada la cuenta.

5. De ahora en adelante, cuando quiera usar su cuenta de MSN tiene que ejecutar La Terrona, pulsar el botón "Accounts", elegir su cuenta de MSN y pulsar el botón "Sign On/Off".

## 16 · MULTIMEDIA:

### SUBSECCIONES:

- 16.1 · Convertir archivos a mp3
  - 16.2 · Escuchar la radio NCC en directo
  - 16.3 · Cómo reproducir música mp3 en LinEx
  - 16.4 · No escucho sonido al reproducir
- 

### 16.1 · CONVERTIR ARCHIVOS A MP3

En primer lugar hay que elegir el encoder "Montehermoso" en la pestaña MP3 de la pestaña principal config.

A continuación seleccionamos las pistas del CD que queremos pasar a MP3 en la pestaña Tracks, dando al botón derecho del ratón.

Por último le damos a RIP+ENCODE, con lo cual crea una carpeta en el escritorio llamada MP3 donde se copian los archivos MP3 ya convertidos.

### 16.2 · ESCUCHAR LA RADIO NCC EN DIRECTO

Para escuchar la Radio NCC en Riguroso directo lo único que tenéis que hacer es abrir el Reproductor XMMS, pulsar Ctrl+L y escribir la siguiente dirección:

<http://www.nccextremadura.org:8000>

### 16.3 · COMO REPRODUCIR MÚSICA MP3 EN LINEX

Bajo linex/linux se utiliza el programa xmms que es una replica del winamp y permite escuchar cualquier archivo mp3/wav bajo LinEx, el nombre en concreto de la aplicación que tiene en LinEx es "Monfragüe".

### 16.4 · NO ESCUCHO EL SONIDO AL REPRODUCIR

Antes de usar el sonido deberías haber configurado la tarjeta de sonido o activar el sonido. Esto se suele hacer solo una vez y se realiza entrando como root y dentro del menú sistema hay una opción de sonido donde tienes que activar la opción de lanzar la reproducción de sonido.



## 17 · INSTALAR PROGRAMAS EN LINEX:

### SUBSECCIONES:

- 17.1 · Cómo instalar programas en LinEx
- 17.1.1 · Como paquetes
- 17.1.2 · Como código fuente
- 17.1.3 · Como ejecutable instalable
- 17.2 · Cómo instalar paquetes con el Gnome-Apt

### 17.1 · INSTALAR PROGRAMAS EN LINEX

Normalmente, los programas para linux te los puedes bajar de 3 formas:

(nota: todo lo que se indica lo haremos desde un terminal, sobre todo lo del punto 2)

**17.1.1 · Como paquete:** que dependiendo de cada distribución y los mas generalizados puede ser: rpm, deb. Estos se instalan con herramientas propias del sistema como dselect, rpm, apt, ... y otras con entorno gráfico como kpackage o redcarpet. (ver punto 18).

**17.1.2 · Como código fuente:** normalmente suelen ser de extensión tgz o tar.gz. Esto quiere decir que están comprimidas con tar y con gzip, ante lo cual tendremos que descomprimirlas con el comando

```
tar -zxvf nombre_de_paquete.tgz
```

con esto conseguimos el código fuente del programa, que se descomprime en un directorio con el mismo nombre que el paquete, ante lo cual tendremos que compilarlo para poderlo utilizar.

LinEx no viene preparado para compilar programas, dado que es un sistema de usuario final, no de desarrollador, pero nosotros podemos bajarnos los paquetes necesarios para poder compilar los programas.

Para ello, con el redcarpet nos bajamos del canal Debian GNU-Linux Potato el paquete "g++" y él sólo nos mostrará los demás paquetes que necesitan ser bajados para tal efecto. Suelen ser: binutils, gcc, libc6, libstdc+. Además hay que bajarse también desde Red Carpet los programas que se llaman make, autoconf y automake, todos estos necesarios también si queremos compilar programas.

Una vez que tengáis el compilador instalado, y halláis descomprimido el paquete "tgz", los pasos para compilar son:

a) Nos metemos en el directorio donde hemos descomprimido el paquete. Lo podéis averiguar con el comando "ls":

```
ls + nombre_del_paquete_que_buscamos.
```

Entramos en el directorio donde hemos visto que se encuentra con la orden "cd" así:

```
cd nombre_del_paquete
```

b)La compilación de programas siempre lleva estos pasos:

b.1) ./configure: Hace las acciones necesarias para saber si es posible compilar el programa con las herramientas que tenemos en nuestro ordenador y las prepara para ello.

b.2) make: Hace la compilación del programa. Convierte el código fuente (texto) a formato binario que puede comprender y ejecutar el ordenador.

b.3) make install: Copia los ficheros ejecutables y librerías generados a sus directorios correspondientes para que puedan ser ejecutados correctamente por nosotros.

Si nos aparece algún error, no pasamos al siguiente. Con eso, si todo ha ido bien, ya tenemos el programa instalado en nuestro sistema. Solo nos queda ejecutarlo.

**17.1.3 · Ejecutable instalable:** Tienen un entorno gráfico de instalación en el cual haciendo 3 clicks ya instaláis un programa. En linux esto no es muy común, pero hay algunos programas como staroffice que la instalación sí que es así.

## 17.2 · CÓMO INSTALAR PAQUETES CON EL GNOME-APT?

Primero, hay que decir que cuando instalamos una aplicación, en realidad lo que estamos haciendo es instalar un paquete.

El Gnome-apt es una herramienta gráfica que te permite gestionar los paquetes que hay en nuestro sistema, que puede actualizar, desinstalar o instalar paquetes.

El gnome-apt tiene en cuenta las dependencias que hay entre paquetes, es decir, cuando se instala un paquete se instalan también aquellos que dependen de éste. Todo esto se realiza de tal forma que pasa inadvertido al usuario.

Para actualizar los paquetes que tenemos en nuestro sistema, primero hay que actualizar el conjunto de paquetes del gnome-apt; para ello, editamos el archivo /etc/apt/sources.list e incluimos sitios desde donde instalar nuevos paquetes Debian o actualizar otros ya existentes.

Una vez grabado abrimos la aplicación Gnome-apt que está en el escritorio del root y ejecutamos "Action" y luego "Update". Con esto se actualizan los paquetes en nuestro sistema desde el sitio que hayamos incluido en el fichero /etc/apt/sources.list.

A continuación, buscamos en la ventana de la derecha el paquete que queramos instalar y lo seleccionamos en el icono de la columna I (instalar), luego le damos a la opción "Action" y "Complete run".

Sale una ventana con las opciones que se pueden llevar a cabo con ese paquete "to be installed" o "to be deleted", elegimos "to be installed". Después te avisa del espacio que necesita y que va a ser utilizado.

Se instala el paquete con todas sus dependencias, esto se muestra en una ventana negra que aparece "Interact with the package installer in the window below".

Cuando termina de instalar, aparece un mensaje en esta ventana indicando que se cierre la ventana ya que ha finalizado; se cierra y ya está instalado el paquete y, por tanto, la aplicación.

## 18 · RED CARPET:

### SUBSECCIONES:

#### 18.1 · Red Carpet

---

#### 18.1 · RED CARPET

RED CARPET es un programa diseñado para la administración del software de nuestro ordenador que nos brinda la oportunidad de poder instalar, actualizar o desinstalar programas automáticamente sin tener que preocuparnos de las posibles dependencias o conflictos.

Aunque es posible instalar con Ximian Red Carpet paquetes de aplicaciones desde un CD-ROM o desde nuestro disco duro, es muy recomendable contar con una conexión a Internet para poder subscribirnos a los diferentes canales y así poder instalar o actualizar las últimas versiones de los mismos.

Red Carpet dispone de una barra de navegación cuyas opciones son:

- 1.Resumen: donde podremos ver un informe sobre las actualizaciones disponibles.
- 2.News: donde encontraremos las últimas noticias de los diferentes canales.
- 3.Canales suscritos: donde podemos instalar el software disponible de los diferentes canales a los que nos hayamos suscritos.
- 4.Canales no suscritos: donde aparecen los canales a los que nos podremos suscribir
- 5.Premiun Services: opción que permite, previo pago, acceder a un servicio de descarga rápido.

Para ejecutar Red Carpet es necesario entrar como root debido a que instala y configura muchos ficheros a los que solo puede acceder como root.

En Sistema à Red Carpet ejecutamos esta aplicación. Nos pedirá la clave del root, si somos el administrador del LinEx la sabremos y la introduciremos.

A la izquierda aparece un icono de canales suscritos y no suscritos. Primero habrá que subscribirse a algún canal como el canal "Linux Potato". Lo instalamos y en la carpeta de suscritos nos aparecerá. Entramos en él y le damos a actualizar y nos aparecerá una lista de programas y aplicaciones. Elegiremos el que deseamos instalar, lo señalamos y le damos a instalar.



Así podremos instalar desde el canal DEBIAN GNU/LINUX POTATO programas como: gamim, gnomba, magic filter, samba, swat.

## 19 · EXTENSIONES COMPRIMIDAS EN LINEX:

### SUBSECCIONES:

#### 19.1 · Extensiones Comprimidas

---

#### 19.1 · EXTENSIONES COMPRIMIDAS

Muchos de los problemas a lo que nos enfrentamos cuando descargamos aplicaciones de la red o la instalamos desde un cd es que hay multitud de extensiones muy diversas, vamos a intentar aclararlas:

- `nombreambrivo-1.0.1.i386.rpm`: es probablemente un rpm (paquete de redhat y distribuciones compatibles) binario diseñado para sistemas 386.
- `nombreambrivo-1.0.1.i386.deb`: es lo mismo , pero en forma de paquete Debian.
- `nombreambrivo-1.0.1.tar.gz`: es normalmente código fuente. Se descomprime escribiendo en el terminal `tar -xvzf nombreambrivo`
- `nombreambrivo-1.0.1.tgz`: es idéntico al anterior, porque tgz es la abreviación de la extensión `tar.gz`.. Se descomprime igual.
- `nombreambrivo-1.0.1.tar.bz2`: es lo mismo que antes, pero con compresión `bzip2` en lugar de `zip`. Se descomprime `bzip2 -d nombreambrivo` en el terminal
- `nombreambrivo-1.0.1.src.rpm`: Se trata de una extensión código fuente, pero suministrado como rpm para facilitar la instalación.. Se descomprime tecleando en el terminal `rpm -i nombreambrivo`, igual que los tres siguientes que a continuación te expongo.
- `nombreambrivo-1.0.1.i386.RH7.RPM`: sería un RPM binario x86 diseñado específicamente para RedHat Linux.
- `nombreambrivo-1.0.1ppc.Suse7.rpm`: es un RPM binario x86 diseñado específicamente para Linux SuSE7.x PPC
- `nombreambrivo-devel-1.0.1.i386.rpm`: es una versión de desarrollo.

Por cierto si lo que quieres es la operación contraria, o sea comprimir un archivo para que ocupe menos, es tan fácil como: `"tar cfvz nuevacarpeta.tar.gz nombreambrivos"`, ahora tienes más espacio en tu pc o puedes mandar por la red, ya que su espacio es menor.

## 20 · FUENTES EN LINEX:

### SUBSECCIONES:

- 20.1 · Fuentes de LinEx: visualizar mejor las fuentes del navegador
- 20.2 · Usar las fuentes de Windows en LinEx para los navegadores y las open office
- 20.3 · Ver ventanas y menús de LinEx con fuentes true type de Windows
- 20.4 · Más configuraciones de fuentes true type

---

### 20.1 · FUENTES DE LINEX: VISUALIZAR MEJOR LAS FUENTES DEL NAVEGADOR

Las fuentes para el entorno XWindows se alojan, se cambian o se agregan en el archivo de configuración de las Xwindows que se encuentra dentro de /etc/X11 y se llama XF86Config-4.

Si lo editas podrás encontrar el directorio donde se almacenan las fuentes en las X, la instalación es como en Windows, simplemente copias las fuentes ttf al directorio.

Para poder visualizar mejor las fuentes del navegador es sencillo sólo hay que configurar el Grulla de la siguiente manera:

Edit - Preferences - Appearance - Fonts

En este menú puedes poner las fuentes que usará el navegador por defecto y variarlas a tu gusto y a las necesidades de tu monitor, una configuración puede ser la siguiente:

Proportional : Serif Size: 16  
 Serif: adobe-times-iso8859-1  
 San-serif: adobe-helvetica-iso8859-1  
 Cursive: adobe-courier-iso8859-1  
 Fantasy: adobe courier-iso8859-1  
 Monospace: adobe-courier-iso8859-1 Size: 12

### 20.2 · USAR LAS FUENTES DE WINDOWS EN LINEX PARA LOS NAVEGADORES Y LAS OPEN OFFICE

Hay varias formas de hacerlo, una es bajándose el paquete de Debian "msttcorefonts\_1.0.0\_all.deb" pero esta solamente te instala 7 u 8 fuentes solamente. Si queremos tener todas las fuentes True Type que nos de la gana tenemos que hacer el otro método:

- Instalar el paquete xfstt del Red Carpet del canal Debian Potato.
- En la carpeta /usr/share/fonts/truetype podremos copiar todas las fuentes de Windows que queramos en la carpeta c:/windows/fonts)
- Entramos en una consola como root y tecleamos: /etc/init.d/xfstt restart
- Entrar en Configuración (Centro de control Gnome) en el apartado de avanzado y hacer click en programas a iniciar. Vamos a la pestaña programas de inicio y le damos a añadir e introducimos el siguiente comando: xset +fp unix:/7101 (Aceptar) (Aceptar)
- Reiniciamos la sesión y a continuación veremos que las paginas web se ven con mejor claridad ya que cogen las fuentes True Type que hay instaladas. También podremos utilizar estas fuentes para el Star Office u Open Office.

### **20.3 · VER LAS VENTANAS Y MENÚS DE LINEX CON FUENTES TRUE TYPE DE WINDOWS**

Para ver las ventanas y menús de LinEx con fuentes True Type de Windows solamente nos tenemos que abrir el centro de control Gnome. Ahora vamos a Avanzado y picamos en Gtk + Theme Selector. Desactivamos "Utilizar fuente personalizadas ", picamos en "TIMES" y elegimos el tipo de fuente incluidas las True Type de Windows que anteriormente hemos instalado.

A continuación podréis ver con mas nitidez las ventanas y menús de LinEx.

### **20.4 · MAS CONFIGURACIONES DE FUENTES TRUE TYPE**

Con estas configuraciones podremos ver las fuentes True Type de Windows en nuestras paginas web, pero si la web coge automáticamente las del sistema cogerá las de LinEx, para evitar esto tendremos que hacer lo siguiente:

- En el navegador (Galeón) entramos en Opciones - Preferencias
- Entramos en la sección de Apariencia - Fuentes
- Cambiamos la fuente Serif (por defecto Times) por otra de la lista, tal como Times News Roman u otra True Type de Windows que tengamos instalada.



## 21 · FIN DE SESIÓN:

### SUBSECCIONES:

#### 21.1 · Fin de Sesión

---

Cuando hayamos terminado deberemos terminar la sesión de este modo:

1/ Antes de cerrar sesión deberemos cerrar todos los programas que estén activos en la barra de tareas de LinEx. Para ello desplegamos la barra de tareas como se ve en la imagen y vamos cerrando los programas y ventanas uno a uno excepto el panel y el "gnome-desktop".

2/ Una vez estén cerradas todas las aplicaciones pinchamos en sistema → terminar sesión y decimos que si.

3/ Luego aparecerá otra nueva pantalla con 3 opciones: configurar , reiniciar o detener. Elegimos la opción "detener".

4/ Esperamos a que en la pantalla salga la palabra "Power down".

## 22 · COMANDOS:

### SUBSECCIONES:

- 22.1 · Listado de comandos mas usados
- 22.1.1 · Comandos para buscar ayuda
- 22.1.2 · Trabajo con directorios
- 22.1.3 · Trabajo con archivos
- 22.1.4 · Herramientas del sistema

---

### 22.1 · LISTADOS DE COMANDOS MÁS USADOS

Todos los comandos citados en este apartado, pueden usarse con multitud de opciones.

#### 22.1.1 · COMANDOS PARA BUSCAR AYUDA

- **man** Cada comando en Linux tiene asociada una/s páginas que explican su funcionamiento.

El comando **man** (viene de manual) seguido de otro comando lo que va a hacer es mostrar esas páginas de manual con el uso del comando que hemos introducido. Ejemplo: **man mkdir** En este caso, el comando **man** nos mostraría el manual del comando **mkdir**.

#### 22.1.2 · TRABAJO CON DIRECTORIOS

- **cd** Cambia de directorio según la ruta especificada. Es necesario añadir la ruta a la que queremos cambiar. Ejemplo: **cd /home/usuario** Con este comando cambiaríamos al directorio raíz del usuario.
- **dir** Vea el comando **ls**.
- **ls** Muestra el contenido de un directorio. Es necesario indicar la ruta.
- **mkdir** Crea un directorio nuevo. Ejemplo: **mkdir documentos** Crea el directorio **documentos**.
- **pwd** Muestra cuál es el directorio de trabajo actual.
- **rmdir** Borra un directorio. Ejemplo: **rmdir documentos** Borra el directorio **documentos**.

### 22.1.3 · TRABAJO CON ARCHIVOS

- **cat** Se usa habitualmente para mostrar el contenido de un archivo. Su nombre deriva de la palabra "concatenar". Ejemplo: `cat mitexto.txt` muestra en pantalla el contenido del fichero `mitexto.txt`.
- **cp** Copia un archivo. Ejemplo: `cp texto1.txt texto2.txt` Este comando copia el archivo `texto1.txt` a `texto2.txt`.
- **gzip** Comprime un archivo usando la codificación Lempel-Ziv. Los archivos comprimidos con esta herramienta tienen la extensión `gzip`. Ejemplo: `gzip texto.txt` Con este comando comprimimos el archivo `texto.txt`
- **gunzip** Descomprime un archivo comprimido con `gzip`.
- **more** Se usa para mostrar los contenidos de un archivo, página a página. Ejemplo: `more libro.txt` muestra el contenido del archivo `libro.txt` en pantalla página a página.
- **mv** Se usa para cambiar el nombre a un archivo o para moverlo de un directorio a otro. Ejemplo: `mv fichero1.txt fichero2.rtf` En ese caso hemos cambiado el nombre al fichero `1.txt` por `2.rtf`
- **rm** Elimina el archivo o archivos especificados. Ejemplo: `rm archivo.txt` borra el archivo `txt`
- **tar** Es una utilidad de archivo general. Se usa para reunir en un mismo archivo general conjuntos de archivos, o para volver a recuperar los archivos individuales reunidos previamente en un archivo general. Ejemplo: `tar -cvf a.tar /etc` crea un archivo general llamado `a.tar` que incluye todos los archivos y directorios del directorio `/etc`. Ejemplo 2: El comando `tar -xvf a.tar` extrae todos los archivos contenidos en el archivo general `a.tar`
- **unzip** Herramienta de compresión compatible con herramientas de compresión de DOS similares, que trabajan con archivos generales de tipo ZIP. Ejemplo: `unzip archivo.zip` extrae los ficheros del fichero general `archivo.zip`
- **vi** Editor de texto de pantalla completa. Ejemplo: `vi hola.txt` crea un fichero `hola.txt` y se abre el editor `vi` para comenzar a editar ese fichero.
- **zip** Crea un archivo general de tipo ZIP.

### 22.1.4 · HERRAMIENTAS DEL SISTEMA

- **chmod** Cambia los permisos de acceso al archivo o archivos especificados.
- **chown** Cambia el propietario del archivo o archivos dados.
- **date** Muestra la configuración de fecha y hora del sistema.
- **df** Muestra un resumen del espacio libre en disco para un sistemas de archivos dados.
- **dmesg** Muestra los mensajes de arranque desde el último arranque del sistema.
- **du** Muestra la utilización del disco del directorio actual y todos sus subdirectorios.

- **echo** Muestra una línea de texto.
- **free** Muestra la cantidad total de memoria usada y libre. Muestra también la utilización del espacio de intercambio.
- **reboot** Reinicia el sistema.
- **shutdown** Detiene completamente el sistema en un instante especificado o después de esperar durante un tiempo especificado.
- **sysinfo** Muestra información del sistema, incluyendo datos específicos del kernel, detalles sobre el hardware e información sobre las particiones.

## 23 · COMO ASOCIAR ARCHIVOS A PROGRAMAS:

Esa sección explica como personalizar la forma en que los archivos son abiertos para ser vistos o editados.

### SUBSECCIONES:

- 23.1 · ¿Qué son los tipos mime?
- 23.2 · Agregando y quitando aplicaciones
- 23.3 · Cambiando la aplicación por omisión
- 23.4 · Configurando aplicaciones adicionales (avanzado)
- 23.5 · Agregando un tipo mime nuevo (avanzado)
- 23.6 · Caso: asociar el programa "Xine" a archivos de video con formato (avi y mpeg)

### 23.1 · ¿QUÉ SON LOS TIPOS MIME?

Los tipos MIME son una forma estándar para identificar archivos, de este modo estos pueden ser transmitidos fácilmente por Internet. MIME significa "Multipurpose Internet Mail Extension." (Extensión Multipropósito de Correo Internet).

Cada tipo de archivo es asignado a un tipo determinado MIME. Por ejemplo el tipo MIME para los archivos HTML es "text/html" y el tipo MIME para los archivos JPEG es "image/jpeg".

El tipo MIME de un archivo le dice a las aplicaciones de Internet como Navegadores y programas de correo electrónico que tipo de archivo esta siendo intercambiado, como codificarlo para transmitirlo y como decodificarlo al recibirlo.

Al menos que haya especificado que una aplicación o un visualizador en particular debe abrir el archivo este normalmente se abre automáticamente en una aplicación que sea la apropiada para ese archivo. Por ejemplo, un archivo JPEG normalmente se abrirá automáticamente en una aplicación que maneje gráficos.

Usted puede elegir que aplicación o visualizador abrirá automáticamente un tipo de archivo en particular. También puede configurar nuevas aplicaciones para manejar este tipo de archivos en particular.

### 23.2 · AGREGANDO Y QUITANDO APLICACIONES

Cuando selecciona un archivo y luego elige la opción "Abrir con..." usted ve una lista de aplicaciones que pueden abrir ese archivo en particular. También tiene las

opciones Otra Aplicación y Otro Visualizador, las cuales le dejan usar una aplicación que no esta en la lista para ver o abrir ese archivo.

Usted puede modificar la lista de las aplicaciones que ve cuando elige la opción Abrir con:

1. Haga clic en el icono del archivo para el cual quiere cambiar la opciones de Abrir Con.
2. Abra el menú **Archivo** y seleccione **Abrir con → Otra aplicación**. Aparecerá una caja de dialogo con una lista de todas las aplicaciones que actualmente pueden abrir ese tipo de archivo. Algunas aplicaciones en la lista están marcadas "en el menú" para este tipo de archivo, otras están marcadas como "No en el menú."
3. Seleccione una aplicación en la lista y haga clic sobre **Modificar**.
4. Seleccione la opción que quiera. Puede elegir agregar o quitar la aplicación desde el menú para este archivo en particular o para todos los archivos del mismo tipo.
5. Haga clic en **Aceptar**.
6. Haga clic en **Aceptar**. (Si quiere abrir el archivo ahora haga clic en Elegir.)

Para modificar la lista de los visualizadores que ve cuando selecciona Abrir Con siga los pasos 1 a 6 mostrados anteriormente pero seleccione Otro visualizador en vez de Otra Aplicación en el paso 2. (Un visualizador le deja ver pero no editar un archivo. Al abrir un archivo puede ahorrar tiempo y memoria del sistema.)

### 23.3 • CAMBIANDO LA APLICACIÓN POR OMISIÓN

La aplicación o visualizador por omisión abre un archivo automáticamente cuando selecciona dicho archivo y elige Abrir desde el menú Archivo. Para especificar la Aplicación por Omisión:

1. Haga clic en el icono del archivo para el cual quiere cambiar la Aplicación por Omisión.
2. Abra el menú **Archivo** y seleccione **Abrir Con → Otra Aplicación**
3. Seleccione la aplicación que quiera usar por omisión y luego haga clic en **Modificar**.
4. Seleccione la opción que quiera. Puede elegir usar la aplicación como predeterminada para este archivo en particular o para todos los archivos de su tipo.
5. Haga clic en **Aceptar**.
6. Haga clic en **Aceptar**. (Si quiere abrir el archivo ahora haga clic en Elegir.)

Para cambiar el visualizador por omisión siga los pasos del 1 al 6 que se mencionaron anteriormente pero seleccione Otro Visualizador en vez de Otra Aplicación en el paso 2.

### 23.4 · CONFIGURANDO APLICACIONES ADICIONALES (AVANZADO)

La caja de dialogo Abrir Con Otro (descrita anteriormente) lista todas las aplicaciones que Nautilus puede usar actualmente para abrir un archivo. Su computadora puede tener aplicaciones adicionales que pueden abrir el archivo pero pueden no estar en la lista. Puede configurar aplicaciones adicionales para que ellas aparezcan en la lista.

1. Haga clic para seleccionar el archivo que quiere configurar como nueva aplicación.
2. Abra el menú **Archivo** y seleccione las opciones **Abrir Con → Otra Aplicación**
3. En la sección Tipos de Archivos y Programas haga clic en el botón "Ir ahí". Se abrirá el Panel de Control de GNOME en la sección de preferencias en Tipos de Archivos y Programas.
4. En la lista, busque el tipo de archivo que se corresponde con el archivo con el cual esta trabajando. Por ejemplo si esta configurando una aplicación adicional para un archivo de texto ubique la entrada para archivos de texto en la lista. (Haciendo clic en las cabeceras de las columnas puede ordenar la información.)
5. Una vez que haya encontrado el tipo de archivo haga clic sobre el para seleccionarlo.
6. En la sección de Acción por Omisión haga clic sobre **Editar Lista**.
7. Haga clic sobre **Agregar Aplicación**.
8. Escriba el nombre de la aplicación y el comando que ejecuta la aplicación. El comando es el mismo que escribiría si estuviese ejecutando la aplicación desde la ventana de la terminal de GNOME.
9. Haga clic en el botón **Aceptar** en cada una de las siguiente tres ventanas de dialogo para aplicar los cambios.

Para editar el nombre o el comando de una aplicación siga los pasos del 1 hasta el 9 pero haga clic en Editar Aplicación en vez de Agregar Aplicación en el paso 7.

Para quitar una aplicación siga los pasos desde el 1 hasta el 9 pero haga clic sobre Borrar Aplicación en vez de Agregar Aplicación en el paso 7.

### 23.5 · AGREGANDO UN NUEVO TIPO MIME (AVANZADO)

Puede configurar aplicaciones por omisión para nuevos tipos de archivos que no están configurados actualmente en su sistema.

Primero, agregue el nuevo tipo de archivo:

1. Abra el **Menú Principal de GNOME** y seleccione **Programas → Configuración → Centro de Control GNOME**

2. Seleccione **Tipos de Archivos y Programas** desde la columna del lado izquierdo del Centro de Control GNOME.
3. Haga clic en **Agregar nuevo tipo MIME**.
4. En la caja de dialogo de "Agregar Tipo MIME" ingrese el tipo MIME y una descripción. Por ejemplo, si tiene una nueva clase de imagen del tipo "alf" (para archivos alfie), debería ingresar "imagen/x-alf" como el tipo MIME y "Imagen Alfie" como la descripción.
5. Haga clic en **Aceptar**. Recién entonces su nuevo tipo MIME se agregará a la lista.

Segundo, asociar un extensión de archivo:

1. Seleccione su nuevo tipo MIME en la lista y haga clic en **Cambiar Extenciones de Archivos**.
2. Haga clic en **Agregar**.
3. Escriba una extensión de archivo (por ejemplo, ".alf" para los archivos de imagen "alfie" usados en el ejemplo) y luego haga clic en **Aceptar**.
4. Haga clic en **Aceptar**.

Tercero, especifique un icono:

1. Seleccione su nuevo tipo MIME en la lista y luego haga clic sobre **Cambiar Icono**.
2. Seleccione un icono y haga clic en **Aceptar**.

Cuarto, defina la/s aplicacion/es que pueden abrir archivos de este tipo:

1. Seleccione su nuevo tipo MIME en la lista.
2. En la sección Acción por Omisión haga clic en **Editar Lista**.
3. Haga clic en **Agregar Aplicación**.
4. Escriba el nombre de la aplicación y el comando que ejecuta esa aplicación. El comando es el mismo que escribiría si estuviese ejecutando la aplicación desde la ventana de la terminal de GNOME.
5. Haga clic en **Aceptar** en cada una de las siguientes tres cajas de dialogo para aplicar los cambios.

### 23.6 · CASO: ASOCIAR EL PROGRAMA "XINE" PARA ARCHIVOS DE VIDEO (AVI) y (MPEG)

Un caso puede ser cuando queremos ver un video y LinEx nos dice que no tiene ningún programa asociado a dicho formato de archivo, necesitaremos pues asociar un programa para que ejecute siempre ese tipo de archivos.

Poniendo como ejemplo el modo de asociar un archivo .avi (formato de video) a un programa "xine" (reproductor multimedia de LinEx), los pasos a seguir serían estos.



1. Entramos en el menú sistema → configuración → avanzado.
2. En "tipos Mime" buscamos si existe en la lista algún tipo mime que nos permita ver archivos .avi.
3. Observamos que existe uno: "video/x-msvideo", por lo que no hará falta crear ninguno.
4. Entramos ahora en "Tipos de archivos y programas".
5. Buscamos y seleccionamos el tipo mime anterior (Video de Microsoft video/x-msvideo)
6. Con el tipo mime seleccionado le damos a "Editar lista" y dentro de aquí a "añadir aplicación".
7. En nombre de la aplicación y en comando para la aplicación añadimos "xine" que es el programa al que vamos a asociar ese tipo de archivo (avi).
8. Activamos las dos pestañas de abajo para permitimos abrir múltiples archivos y desde una URL, y pulsamos en aceptar.
9. En la lista de aplicaciones nos figurará ahora el programa "xine" ( lo activamos si no lo está) y aceptamos.

Ya tenemos asociado la extensión (avi) al programa "Xine". Ahora nos dirigimos al archivo de video (avi) que tengamos en el disco duro y con el botón derecho del ratón le damos a "abrir con" y a "otra aplicación" señalamos "Xine" y a "modificar" y tachamos la opción que nos permite "usar como predeterminado". De este modo siempre que pinchemos en un archivo con extensión (avi) se nos ejecutará el programa "Xine"

Para ver el video una vez abierto "Xine" con el botón derecho nos sale la opción de "play" para ver el video.

Para ver videos con formato (mpeg) se haría del mismo modo, buscaríamos el tipo mime "video/mpeg" y editaríamos la lista para asociarle el programa Xine" como lo hemos hecho para el (avi).

## 24 · LinEx EN REDES LOCALES:

### SUBSECCIONES:

- 24.1 · Compartiendo archivos y carpetas en redes LinEx
- 24.2 · Configuración de impresoras en redes LinEx
  - 24.2.1 · Paso 1. Conocer su dirección IP y el nombre de la cola de impresión.
  - 24.2.2 · Paso 2. Permitir el acceso a los servicios a los equipos clientes.
    - 24.2.2.1 · Editar el fichero hosts.allow
    - 24.2.2.2 · Crear archivo hosts.lpd
  - 24.2.3 · Paso 3. Configurando los equipos clientes

### 24.1 · COMPARTIENDO ARCHIVOS Y CARPETAS EN REDES LinEx

En primer lugar hay que instalar los paquetes que podemos obtener mediante Red Carpet en el canal Debian GNU/Linux Potato:

Para el equipo servidor:

```
nfs-common
nfs-server
```

Para ver como se comparten ficheros y carpetas en LinEx a través de un servidor NFS vamos a ver un pequeño ejemplo:

Para nuestro ejemplo el equipo servidor se llamará "linex01" y los clientes "linex02", "linex03"...

Suponemos que queremos compartir una carpeta que está en el escritorio de un equipo servidor, por ejemplo "escritos" a los demás ordenadores de una misma red local:

1. En primer lugar configuraremos como servidor el equipo a través de Red Carpet instalando los paquetes `nfs-common` y `nfs-server`.
2. Seguidamente creamos las carpetas que queremos compartir tanto en el escritorio del equipo servidor como en el escritorio del equipo cliente. En nuestro caso la carpeta que compartiremos la llamaremos "escritos".
3. En el lado del servidor creamos el archivo "exports" en el directorio `/etc` con entradas de este tipo:

```
/ruta_absoluta/carpeta_compartida    nombre_equipo_cliente(rw,no_root_squash)
```

Una por cada equipo cliente que accederá al recurso compartido, en nuestro caso el contenido del fichero “export” será:

```
/home/linex01/escritos linex02(rw,no_root_squash)
/home/linex01/escritos linex03(rw,no_root_squash)
```

4. Una vez creado el fichero debemos reiniciar los demonios del sistema en el servidor para que aplique los cambios de la nueva estructura de ficheros en redrpc.nfsd y rpc.mountd, mediante la orden:

```
killall -HUP rcp.nfsd rpc.mountd
```

5. Y nos aseguramos de que están corriendo los demonios con la orden:

```
ps -ax | grep rpc
```

obteniendo líneas que contienen estos demonios:

```
rpc.stard , rpc.nfsd y rpc.mountd
```

6. Finalmente en el lado cliente debemos montar de esta manera para tener acceso a la carpeta:

```
mount equioservidor:/direcciónabsoluta/recursocompartido /direccion
absoluta/enlace a carpeta compartida .
```

En nuestro caso:

Para el equipo "linex02":

```
mount linex01:/home/linex01/escritos /home/linex02/escritos
```

**NOTA:** Según las necesidades será conveniente dejar permitir o no la escritura con (rw)

## 24.2 · CONFIGURACIÓN DE IMPRESORAS EN REDES LINEX

Una de las principales ventajas del trabajo en red es la compartición de recursos dentro del sistema. Uno de los recursos mas compartidos en una red local es la impresora , de esta manera vamos a ver como se comparte una impresora en una red LinEx, es decir una impresora está conectada a un equipo con LinEx que imprime en modo local y queremos que otro equipo que tiene también LinEx imprima en esa impresora.

### 24.2.1 · PASO 1. ASEGURARNOS DE QUE EL EQUIPO IMPRIME EN MODO LOCAL , CONOCER SU DIRECCIÓN IP Y EL NOMBRE DE LA COLA DE IMPRESIÓN.

En primer lugar tenemos que asegurarnos de que el equipo que va a compartir la impresora imprima de manera correcta en modo local, por lo que una vez instalada con la ayuda del programa “Azarias” como hemos visto en el punto 4.6 y mandamos una pagina de prueba.

Una vez que nos hemos cerciorado de que imprime correctamente apuntamos el nombre de la cola de impresión que suele ser “lp” y en modo superusuario y en la consola ejecutamos “ifconfig” para obtener la dirección IP del equipo que actuará como servidor de impresión.(Ver punto 22.2).



**NOTA:** Apuntaremos el nombre de la cola de impresión de la impresora local y la IP del equipo que hará de servidor de impresión.

### 24.2.2 · PASO 2. PERMITIR EL ACCESO A LOS SERVICIOS A LOS EQUIPOS CLIENTES.

#### 24.2.2.1 · EDITAR EL FICHERO HOSTS.ALLOW

En segundo lugar debemos editar el fichero hosts.allow (Control de acceso a servicios) situado en el directorio /etc del equipo que quiere compartir la impresora, en este fichero debemos indicarle que equipos pueden imprimir en mi impresora, por lo que al final de este escribiremos la siguiente línea

ALL:LOCAL @nombre\_grupo\_de\_trabajo

P.e. ALL : LOCAL @REDLINEX

La configuración de este fichero puede ser mas o menos compleja según el nivel de seguridad que queramos dar a nuestro sistema por lo que proponemos algunos ejemplos que se pueden incluir en este fichero:

Completamente cerrado:  
#/etc/hosts.allow  
ALL: ALL: deny

Cerrado para todos excepto para las conexiones locales:

ALL: 127.0.0.1  
ALL: ALL: deny

Conexión local total, red local acceso por telnet y ftp, resto cerrado:

ALL: 127.0.0.1  
in.telnetd in.ftpd: LOCAL  
ALL: ALL: deny

Sistema cerrado con informe de accesos:

ALL: ALL: twist ( /usr/bin/echo -e "Intruso %a en puerto %d" )

Sistema abierto a la red local y cerrado al exterior con acciones diferentes en función del tipo de acceso:

ALL: LOCAL: spawn ( echo -e "Acceso autorizado de %a por %d" ) &  
ALL: PARANOID: twist ( echo -e "ATACANTE %a por puerto %d, lanzando nukes" ; /usr/local/bin/nukes.sh %a ) &  
ALL: UNKNOWN: twist ( echo -e "Posible nuke o scan de %a en %d" ) &  
ALL: ALL: twist ( /bin/echo -e "INTRUSO! %a, usando puerto %d" ) &

#### 24.2.2.2 · CREAR ARCHIVO HOSTS.LPD

Ahora hay que crear un fichero donde añadiremos las direcciones IP de todos los equipos clientes que imprimirán a través de nuestro ordenador.

Para ello creamos el archivo hosts.lpd dentro de /etc del siguiente modo:

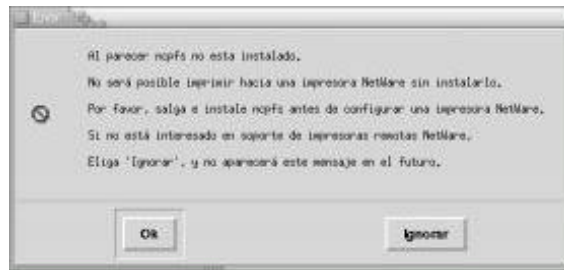
En modo consola nos identificamos como superusuario y escribimos: gedit /etc/hosts.lpd. Nos dirá que el archivo no existe que si queremos crearlo y le diremos que si. Ahí añadiremos las IP de los ordenadores clientes del modo 192.168.1.25; 192.168.1.52, según las IP que sean.

#### 24.2.3 · PASO 3. CONFIGURANDO LOS EQUIPOS CLIENTES

En tercer lugar configuramos el equipo cliente , ejecutamos “Azarias” y añadimos una Cola UNIX remota, y configuramos esta opción con la cola remota la anteriormente apuntada y la IP del equipo que hemos apuntado en el punto 1.

**PASOS:**

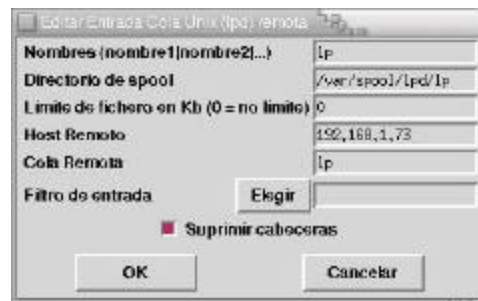
1- En los ordenadores clientes ejecutamos “Azarías” para añadir la impresora remota. En la primera pantalla pulsamos “ignorar”



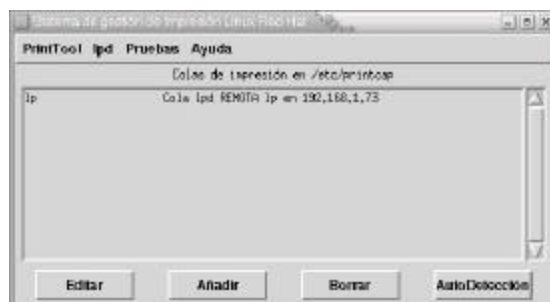
2- En la siguiente ventana borramos si hay alguna impresora anterior y luego añadimos una impresora UNIX (lpd) remota



3- En las opciones ponemos el nombre de la cola remota que teníamos apuntado y la IP del Host Remoto igualmente apuntadas anteriormente. No se pone filtro.



4- Una vez añadida la impresora remota la señalamos y en el menú “lpd” pulsamos en “reiniciar lpd”. El Menú “Pruebas” de “Azarias” no es fiable 100%.



5- Para probar si imprime en red. Creamos un archivo de texto y siempre que tengamos el ordenador que hace de servidor de impresión encendido, podremos probar si imprime en red.

**NOTA:** A veces la impresión en red puede tardar un cierto tiempo. Si hemos seguido los pasos explicados, solamente es cuestión de esperar.

## 25 · TRUCOS DE INTERÉS:

### SUBSECCIONES:

- 25.1 · Cambiar la password de root
- 25.2 · Cómo puedo saber la dirección ip de mi ordenador
- 25.3 · Documentos de texto
- 25.4 · Buscador en inglés
- 25.5 · Matar (detener) un proceso "colgado" en modo gráfico
- 25.6 · Teclas útiles en el entorno de ventanas
- 25.7 · Visualizar archivos en pdf en los navegadores web
- 25.8 · Configurar LinEx para abrir iconos con doble clic
- 25.9 · Apego a Windows
- 25.10 · Restaurar los iconos en LinEx
- 25.11 · Cómo se cambia los permisos de ficheros y directorios
- 25.12 · Cómo apago mi equipo

### 25.1 · CAMBIAR LA PASSWORD DE ROOT: ASEGURANDO ACCESOS NO PERMITIDOS.

Al instalar LinEx, al root (superusuario) se la asigna por defecto la misma contraseña que la del nuevo usuario que nos creamos.

Por seguridad y en ocasiones es conveniente cambiar la contraseña de root para que no coincida con la del usuario inicial. Es el caso de salas informáticas con LinEx instalado en la que accede varios usuarios, ya que no nos interesa que los usuarios intenten la clave de root para iniciar sesión.

Una forma de cambiar esa contraseña de root es la siguiente:

- 1.- Abrimos una consola
- 2.- Si hemos entrado en el sistema como un usuario normal, nos ponemos en modo superusuario (root)  
`$> su`  
 Password: introducimos el password de root
- 3.- Ejecutamos el siguiente comando:  
`$> passwd`
- 4.- Nos pedirá la nueva contraseña de root y que la repitamos para confirmarla  
`$> New UNIX password: nueva contraseña de root`  
 Retype new UNIX password: repetimos la contraseña
- 5.- Salimos del modo superusuario  
`$> exit`



## 25.2 · ¿COMO PUEDO SABER LA DIRECCION IP QUE TENGO PUESTA EN MI ORDENADOR?

Para esto solo tenemos que teclear lo siguiente en una consola del sistema: "ifconfig". Con esto obtendremos información sobre la tarjeta de red y su configuración.

Antes de introducir el comando "ifconfig" tenemos que pasar a root (administrador), introduciendo "su" y a continuación el password de root. No es necesario ser root si tecleamos el comando con la ruta completa, es decir: /sbin/ifconfig

Nuestra dirección IP es la que aparece junto a "inet addr:"

## 25.3 · DOCUMENTOS DE TEXTO

Si queréis que vuestros documentos hechos con Word puedan leerse con el abiword (Brocense), o con otros editores de texto de LinEx, guardadlos en formato .rtf, en lugar de en formato .doc

## 25.4 · BUSCADOR EN INGLÉS

El navegador te remite en aquellas páginas que vienen en español y en inglés (Ejemplo: la de Google) directamente a la que viene en inglés al contrario que hacia el Explorer.

La cosa es mas sencilla de la que parece, tienes ahora mismo en tu navegador activado por defecto el idioma ingles por lo tanto todas las paginas de las que se dispongan de mas de un idioma se te cargaran por defecto en ingles, para cambiar esto simplemente debes de entrar en Edit-Preferences y selecciona en el menú Navigator la rama Languages, desde aquí podemos añadir nuestro idioma por defecto en el menú de la derecha y ponerlo a español con lo que todas las paginas q visitemos por defecto tomaran el español como idioma de la web, en el caso de que este disponible esta opción.

## 25.5 · MATAR (DETENER) UN PROCESO "COLGADO" EN MODO GRÁFICO

En el menú SISTEMA de nuestra barra superior de menú tenemos la entrada LANZAR (que es equivalente al Ejecutar de Windows). Bien, desde ella ejecutamos la aplicación XKILL (en minúsculas), entonces el ratón se convertirá en un punto de mira que deberemos poner sobre la ventana colgada y pulsar el botón izquierdo de ratón. En caso de no estar seguros, el botón derecho del ratón anula este comando.

## 25.6 · TECLAS ÚTILES EN EL ENTORNO DE VENTANAS

En Linux y mas concretamente en las X Windows (ventanas) tenemos una combinación de teclas muy útiles que nos podrán salvar de mas de un problema.

Para cambiar de resolución de pantalla solo tenemos que pulsar:

CTRL+ALT+(BLOQ. NUM. +) avanzamos una resolución

CTRL+ALT+(BLOQ. NUM. -) retrocedemos una resolución

CTRL+ALT+BS Reinicia el entorno grafico Útil cuando se nos bloquea el sistema

CTRL+ALT+Fx (Fx=f1-f7 teclas de función) Entramos en diferentes sesiones como tener 6 ordenadores en uno solo.

La tecla BS (BackSpace) es la de borrar, la que suele estar marcada con una flecha hacia la izquierda.

## 25.7 · VISULIZAR ARCHIVOS PDF EN LOS NAVEGADORES WEB

Por defecto tenemos en LinEx el visualizador GhostView (gv) pero podemos instalar el XPDF. (Hay que instalarlo desde el Red Carpet en el canal Debian Potato).

El visor XPDF nos permitirá abrir documentos en formato pdf de un modo mas fácil e intuitivo y con mayor calidad.

Preparando los navegadores para usar XPDF:

- Mozilla: cuando pulsamos en un enlace Pdf nos sale una ventana de dialogo que nos pregunta que queremos hacer si guardarlo o abrirlo, pulsamos la opción de abrirlo y pulsamos el botón de Change, nos aparece una ventana para buscar el programa adecuado, entonces nos dirigimos a usrin y seleccionamos el archivo Xpdf y listo. Antes de darle a aceptar en la ventana de dialogo debemos desactivar la casilla de preguntar siempre para que cada vez que pulsemos en un Pdf se nos abra automáticamente.

- Galeon: igual que el mozilla nos aparece una ventana que nos pregunta que queremos hacer solo que aquí es mas sencillo ya que cuando decimos que queremos abrirlo te lista las dos aplicaciones que puedes usar: gv y Xpdf.

## 25.8 · CONFIGURAR LINEX PARA ABRIR ICONOS CON DOBLE CLIC

Entramos en Almuzafar (Nautilus):

- Pulsamos Preferencias → Editar Preferencias
- Seleccionamos: Vista icono y lista
- Seleccionamos: Activar elementos con doble clic y aceptar

A partir de ahora todos los iconos se activaran con doble clic.

## 25.9 · APEGO A WINDOWS

Si tenemos algún programa en Windows y no hay manera de encontrarlo para que funcione bajo LinEx existe un programa que hará que algunos programas Windows se puedan ejecutar bajo LinEx.

Se llama "wine" y funciona en modo terminal... Abrís una ventana de terminal y hacéis CD hasta llegar al directorio donde se encuentra el ejecutable Windows.... Entonces tecleáis "wine nombreprograma.exe" et voilà, tendréis vuestro programa Windows corriendo en linux.

## 25.10 · RESTAURAR LOS ICONOS DE LINEX

Si por algún motivo nos desaparecen los iconos del escritorio o se nos cambia la apariencia de este podemos restaurar los iconos tal y como nos aparecían tras la finalización de la instalación, para ello realiza estos pasos:

1-Entra en un terminal como superusuario. (su) y copia el directorio "skel/\*" dentro de la ruta donde tengas instalado tu LinEx de este modo:

```
cp /etc/skel/* /home/nombredusuario/  
Ej.: cp /etc/skel/* /home/alberto
```

2-Si ahora reinicias verás que los iconos no han vuelto a aparecer, pero fíjate que tampoco el Nautilus está activo.

3-Ve a lanzar y lanza el Nautilus del siguiente modo:

En editar preferencias → Ventanas → Escritorio. Hay una casilla que pone "utilizar Nautilus para dibujar escritorio", actívala si no lo estaba y si está activada desactívala y activada otra vez y ahora te tendrían que salir todos los iconos.

## 25.11 · ¿CÓMO SE CAMBIAN LOS PERMISOS DE FICHEROS Y DIRECTORIOS?

Lo primero que hay que decir es, que para conseguir toda la información sobre los comandos involucrados en el tema de permisos podéis consultar `man chmod`, `man chown` y `man chgrp`

En modo gráfico se pulsa sobre el fichero y con el botón derecho se escoge la opción propiedades, allí en la pestaña permiso, se cambian seleccionando y deseleccionando las opciones.

r :significa permiso para leer  
w :significa permiso para escribir  
x :significa permiso para ejecutar

La segunda columna nos dice quien es el dueño del fichero.

Cómo cambiar los permisos dueños/grupos de un fichero/directorio?

Para cambiar el dueño del fichero: `chown usuario fichero`

Para cambiar el grupo del fichero: `chgrp usuario fichero`

Para cambiar los permisos se utiliza el comando: `chmod permisos fichero`

Los permisos se pueden especificar de diferentes maneras, una serie de ejemplos, es lo mejor para comprenderlo:

`chmod ugo+rwx test` (da permisos rwx a todos, user,group,others)

`chmod ugo-x test` (quita permiso x (ejecución) a todos, user,group,others)

`chmod o-rwx test` (quita permisos rwx a others)

`chmod u=rwx,g=rx test` (da permisos rwx a user, rx a group y ninguno a others)

## 25.12 · ¿CÓMO APAGO MI EQUIPO?

Para apagar el equipo tienes que hacerte superusuario y escribir en la consola: `shutdown -h now`, si quieres que se apague ahora, si en vez de `now`, escribes `60`, se apagará en un minuto.

En modo gráfico es ir al inicio del menú, (la huella en Gnome o la k en Suse) y elegir la opción apagar equipo (`halt`). Esto pararía todos los procesos en curso, y desmontaría todas las particiones.

También se puede elegir la opción, reiniciar equipo (`reboot`) o cerrar sesión.

## 26. DIRECCIONES DE INTERÉS

### 26.1 DIRECCIONES DE INTERÉS

<http://www.vivernet.com/manuallinux> ☺

<http://www.linex.org>

Portal del Sistema Operativo LinEx de Extremadura.

<http://gulex.hispalinux.es/>

Grupo de Usuarios de Linux/Unix de Extremadura.

<http://www.nccintegrared.org/portal/faqlinex>

Foro sobre LinEx de los Nuevos Centros del Conocimiento – Integra Red de Extremadura-

<http://www.vivernet.com/manuallinux> ☺

## 26.2 AUTORES Y SUGERENCIAS AL FORMULARIO

Este manual es un trabajo de recopilación y selección de toda la información encontrada en la red, aportaciones particulares (cómo la resolución del conflicto de impresión en red, compartición de archivos y carpetas...) y tratamiento de información recavada en foros de LinEx por usuarios.

Este manual surge por la necesidad de reunir en un único documento la información y conocimientos sobre el Sistema Operativo LinEx con el fin de servir de Guía a los Usuarios de las Salas de Formación de Vivernet y por extensión al resto de usuarios de este Sistema Operativo.

Para cualquier sugerencia o aportación a este manual : [alremo@vivernet.com](mailto:alremo@vivernet.com)

© ESTE MANUAL HA SIDO REALIZADO POR:



**Consejería de Educación, Ciencia y Tecnología. Junta de Extremadura**

COORDINADORES

**ALBERTO REYNOLDS MORENO - Alumno en prácticas Vivernet Badajoz**  
**JUAN JOSÉ TORRES PÉREZ - Técnico Informático Vivernet Badajoz**