

¿Qué es el póker?



Puede parecer una pregunta estúpida, pero póker es, de hecho, un término bastante amplio que abarca un gran número de variaciones sutiles y no tan sutiles. Sin embargo, en la base, se hallan las reglas básicas del póker.

Entre los juegos de póker más populares se encuentran el Texas Hold'em, Omaha, Draw de cinco cartas, Stud de siete cartas, Razz y Omaha ocho o mejor. Pero hay cientos más, a los que, en este mismo instante, juega la gente de todo el mundo. La buena noticia es que, si conoces las reglas básicas del póker, podrás dominar cualquiera de sus variantes. Quizás no destagues en todas ellas, pero podrás comenzar a jugar en unos minutos.

Básicamente, todos los juegos de póker se reducen a una sola cosa: la mejor mano de cinco cartas gana el bote (la cantidad acumulada por todos los jugadores en la mano actual). Y, a menos que juegues a la baja (donde la mano más baja gana), todos los juegos de póker siguen el sistema de ranking universal que más adelante se comentará.

Es lo bastante sencillo para los perros y lo bastante complejo para los intelectuales. Es hora de que aprendas a jugar al póker.



Como puedes ver si te fijas en las probabilidades de que te repartan una de esas manos, el ranking se ha diseñado partiendo de principios matemáticos. Estúdialo con atención. Puede que eso te impida poner todas tus fichas en un bote mientras haces castillos en el aire.

Ranking de manos

Aquí tienes las manos de póker y la probabilidad aproximada de conseguir una cuando te repartan cinco cartas aleatorias.

Escalera real de color	650 000 – 1
Escalera de color	72 200 – 1
Póker	4 200 – 1
Full	700 – 1
Color	510 – 1
Escalera	250 – 1
Trío	48 – 1
Dobles parejas	21 – 1
Pareja	5 – 2
Carta alta	1 – 1

CONSEJO



Antes de continuar, intenta memorizar la tabla con el ranking de manos. Si tienes dificultades para memorizar las cosas, vuelve a ella al final de cada capítulo. Haz una copia y llévala contigo si es necesario. Pase lo que pase, no confundas el orden y pienses que estás ganando cuando en realidad ya has perdido. Y nunca llesves la copia contigo a la mesa de póker. Es una excelente forma de decir que no sabes qué estás haciendo.

Ranking de manos

Escalera real de color



Escalera de color



Póker



Full



Color



Escalera



Trío



Dobles parejas



Pareja

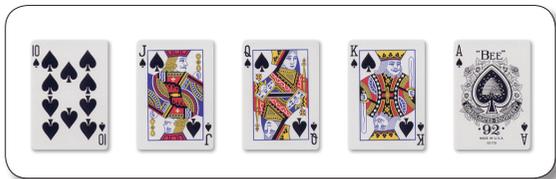


Carta alta



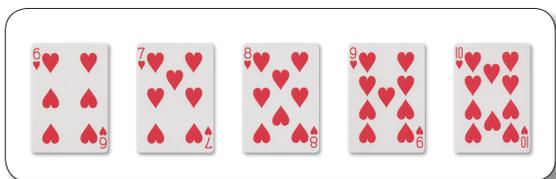
Cuando dos manos iguales se enfrentan, gana la más alta. Así, una pareja de Ases ganará a una de Reyes, y color con un As como carta más alta ganará a un color con un Rey como carta más alta. Si las dos manos son idénticas (por ejemplo, una pareja de Ases contra otra pareja de Ases), la siguiente carta alta de la mano, llamada el *kicker*, ganará. Una pareja de ases con un Rey de *kicker* ganará a una pareja de Ases con una reina de *kicker*.

Escalera real de color



Se trata de algo semejante al Santo Grial del mundo del póker y es algo tan extraño que, para que os hagáis una idea, los autores de este libro, aunque acumulan muchos años de juego, todavía no han conseguido hacer una. Obtener una forma parte de nuestra ambición vital. Una escalera real de color está formada por las cinco cartas más altas: Diez, Jota, Reina, Rey y As del mismo palo. Es lo máximo, la mejor mano de póker que se puede encontrar (a menos que juegues Lowball) y no puede ser superada. Si alguna vez tienes una, probablemente solo ganarás 1,50 € online, no los millones de un campeonato del mundo, pero leerás muchísimas exclamaciones escritas por el resto de jugadores, algo que te debería hacer sentir muy especial.

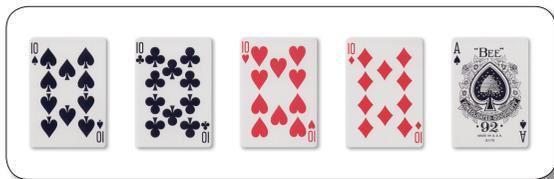
Escalera de color



Cualquier otra secuencia o serie de cartas del mismo palo se conoce como *escalera de color*. Y, a menos que tengas la mala suerte de encontrar a alguien que

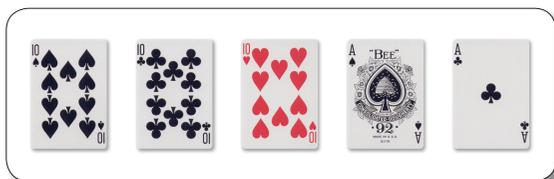
tenga una escalera real de color en la misma mano, el bote es tuyo. Es una mano monstruo. En el caso de que dos jugadores tengan una escalera de color en la misma mano, gana la carta más alta.

Póker



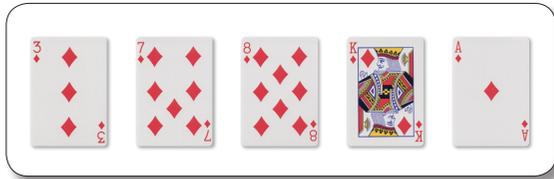
No necesita demasiada explicación: cuatro cartas, todas del mismo valor, como, por ejemplo, 10-10-10-10. Cuanto más alta sea la carta, mejor será la mano. Cuatro Ases ganarán a cualquier otro póker, y cuatro Treses superarán a cuatro Doses. Es una mano monstruo, así que juégala en consonancia.

Full



También conocido en ciertos círculos como *barco* o *barco completo*, un full es una mano formada por un trío y una pareja. El trío cuenta con la parte más alta de la mano en el caso de que compitan dos full. Así, una mano de Q-Q-Q-8-8 (llamado *full de Reinas y Ochos*) ganaría a una mano de 7-7-7-Q-Q (un *full de Sietes y Reinas*). De la misma forma, un full de A-A-A-10-10 ganaría a un full de K-K-K-10-10.

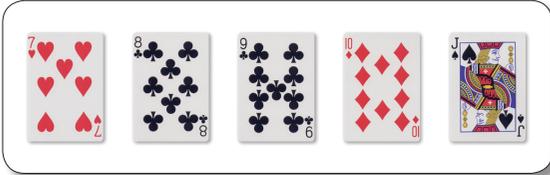
Color



A pesar de estar exactamente en el medio del ranking de manos, un color es una gran mano. Consiste en

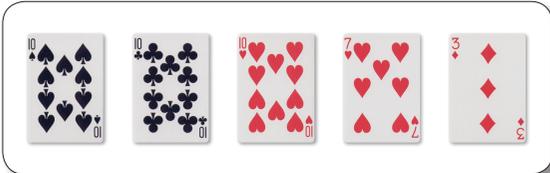
cinco cartas cualquiera del mismo palo, y la carta más alta es la ganadora en el caso de que dos colores compitan. Cualquier color con un As se llama **color máximo**, el mejor color que existe.

Escalera



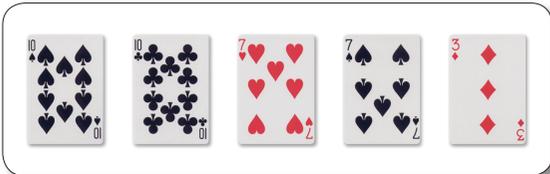
Se trata de una secuencia de cinco cartas de palos diferentes. Cuando dos escaleras compiten por el mismo bote, la carta más alta de la escalera determina el ganador. Así 4d-5s-6h-7h-8d (una escalera al Ocho) ganaría a 2c-3d-4d-5s-6h (una escalera al Seis).

Trío



Son tres cartas del mismo valor, como J-J-J. Tres Jotas ganan a tres Dieces, y tres Ases ganan a cualquier trío. Es una buena mano.

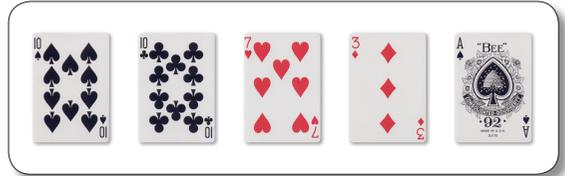
Dobles parejas



Se trata de una pareja de un rango y otra de otro; por ejemplo, A-A y 3-3. Si más de un jugador tiene dobles parejas, la pareja más alta ganará el bote. Si ambos jugadores tienen la misma pareja alta, la que tenga la segunda mejor pareja será la ganadora. Una pareja de Ases y Treses ganará a una de Ases y Doses. Las dobles parejas parecen una mano muy fuerte, pero dependiendo del juego al que se juegue y las otras cartas de la mesa, puede ser extremadamente

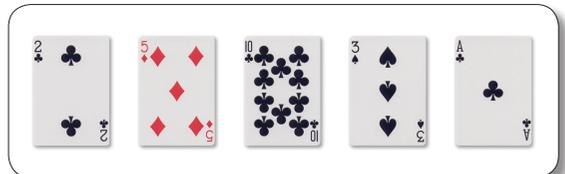
peligrosa. Considera todas las manos que pueden ganarte y juégala con precaución.

Pareja



Mucha gente apuesta demasiado con una pareja, y, aunque es cierto que en juegos como Texas Hold'Em lo habitual es que una pareja gane, no hay que olvidar que está muy abajo en el ranking de manos y que solo gana a una pareja peor o a una carta alta. Si dos personas tienen una pareja, la más alta gana y, si más de un jugador tiene la misma pareja, la siguiente carta no relacionada (llamada *kicker*) se llevará el bote. Así, un jugador con K-K-A-7-8 ganará a un jugador con K-K-J-10-9, siendo el As el *kicker* que marca la diferencia.

Carta alta



Un detalle divertido: puedes ganar una mano con cinco cartas cualquiera. Si nadie más hace una pareja o algo mejor, la carta más alta (el As es la mejor) gana. También puedes, sencillamente, tirarte un farol para evitar problemas e intentar representar una mano mucho más fuerte. Recuerda que en el póker lo importante no es lo que tienes, sino lo que tu oponente cree que tienes.

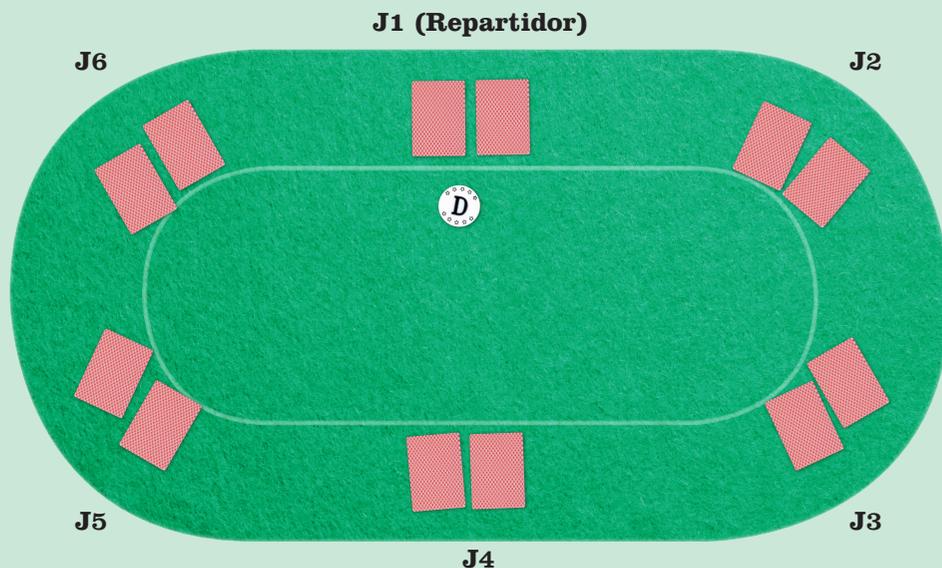
Avanzado



En algunas variantes del póker puedes ganar teniendo la mano más baja, como en el denominado Lowball. Y hay algunos juegos, como el Omaha Hi/Lo, en el que dos manos (la más alta y la más baja) pueden compartir el bote.

Una mesa básica de Texas Hold'em para seis jugadores

En la ilustración, el jugador 1 es el repartidor (D, del inglés *dealer*). Empezando con el jugador situado a su izquierda, el jugador 1 reparte cartas a cada jugador por turno, para terminar con él mismo. En el Texas Hold'em, todos empiezan con «manos» de dos cartas.



Barajar y repartir

La mayoría de los juegos utiliza la baraja estándar de 52 cartas (algunas variaciones incluyen un comodín) y, a diferencia de otros juegos, siempre se baraja el mazo después de cada mano. Puedes jugar en una sola mesa contra una sola persona o hasta con un máximo confortable de diez personas. En los grandes torneos, donde hay cientos y miles de jugadores, estos se distribuyen en mesas individuales de diez jugadores, que se van equilibrando a medida que estos son eliminados.

En cada mesa, y por turnos, todos los jugadores actúan como repartidor. Si juegas *online* o en un casino decente, un repartidor virtual o físico repartirá las cartas a cada jugador, lo que acelera y facilita el juego. Se coloca un botón enfrente del repartidor «actual» y se va desplazando de posición en posición tras cada mano. Esto facilita la tarea de saber quién tiene que repartir a continuación y a quién le toca colocar apuestas. El repartidor (o repartidor nominal si juegas *online*), con cada jugada, se mueve una posición siguiendo el sentido de las agujas del reloj, y la persona sentada directamente a su izquierda es la que comienza a apostar.

Empezar a jugar

El núcleo del póker son las apuestas, razón por la que les hemos dedicado un capítulo completo. De hecho, el póker a menudo se describe más como un juego de apuestas (con las cartas como ayudas) que como un juego de cartas. Cuando empieces, juega con apuestas muy pequeñas o usa dinero ficticio. La mayoría de las páginas *online* te permitirán jugar gratis antes de pasar a lo duro. ¿Por qué? Pues porque, a menos que tengas mucha suerte, empezarás perdiendo. Incluso si ganas algunas partidas gracias a las buenas cartas, tus primeras semanas o quizás tus dos primeros meses acabarán con pérdidas. Pero en cuanto confíes en tus habilidades, podrás pasar al dinero real. Y entonces es cuando el póker es póker de verdad.

¡ADVERTENCIA!

Sé sensato. Al póker se acaba jugando con dinero real, pero nunca deberías jugar por más de lo que te puedas permitir perder. Se supone que es un juego divertido, no algo que te arruine. Calcula con cuánto te puedes permitir jugar y no te sientas tentado de traspasar ese límite.

Fichas

Aunque al póker se juega mejor por dinero, irónicamente no se juega bien con dinero. Necesitas fichas. La ficha, uno de los grandes inventos de la historia, es tu forma de mantener la puntuación durante una partida.

¿Y por qué no jugar directamente con dinero e ignorar al intermediario? Jugar con dinero real es negativo por dos razones. Lo primero es que las denominaciones están mal y no puedes apilar o contar pilas de dinero. No hay nada que estropee más una partida de póker que alguien vaya a hacer una apuesta y pregunte si alguien tiene cambio de cinco. Y si quieres jugar una partida con tus amigos una noche y todos queréis empezar con 5 €, ¿cómo haréis que funcione? Podrías ir todos al banco y volver con

«La persona que inventó el juego fue brillante, pero el que inventó la ficha fue un genio.»

JULIUS «BIG JULIE» WEINTRAUB

(jugador profesional de Nueva York)

En el póker, las fichas son la forma de llevar la puntuación.



una saca de monedas de cinco y diez céntimos, ¿pero quién quiere llevarse una bolsa enorme de pequeñas monedas al final de la noche?

Y la otra razón es puramente psicológica. Una pila de fichas no es tan aterradora como una pila de billetes. Puede que tengas 50 € repartidos en una pila de fichas de colores, pero, al igual que ocurre con la moneda extranjera cuando estás de vacaciones, en realidad no sientes cómo gastas o pierdes dinero real. Si juegas con apuestas más altas y empiezas a apostar con fajos de billetes no podrás relajarte ni concentrarte durante la partida. Estarás pensando: «Ahí va una televisión de plasma» o «Maldición, con eso podría haberme comprado otro par de zapatos». Eso no es bueno. Y, además, aunque ignorases las dos razones anteriores, las fichas dan vida al póker. Proporcionan sonidos (aprenderás a adorar el sonido de las fichas cuando entran en contacto), color, entretenimiento (cuando alguien intenta hacer un truco y las tira todas) y todo ello ayuda a que te concentres en las cartas.

Las fichas baratas tampoco son buenas. Juega en un casino y jugarás con fichas sólidas y duras que dicen: «No he venido a hacer gracias». Además, tienen un tacto agradable. No deberías jugar con ninguna otra cosa, estés donde estés.

Las fichas no son dinero

El objetivo del póker es ganar todas las fichas, algo que puedes conseguir de dos formas distintas. Puedes tener la mejor mano en el enfrentamiento (cuando ya no quedan más cartas por repartir y la última ronda de apuestas ha terminado) o puedes hacer creer a los demás que tienes la mejor mano en un momento concreto y hacer que abandonen (retirarse del juego) o que tiren a la basura sus manos, quedándote como único jugador activo. Cualquiera de las dos formas es buena.

Con independencia de la clase de póker al que juegues, estarás contra otras personas en lo que se conoce como *partidas con dinero* o *torneos*.



Aprende algunos trucos elegantes con las fichas y fórtate una imagen decente en la mesa y tendrás a tus oponentes muy ocupados.

Las partidas con dinero son aquellas en las que cada ficha que se apuesta tiene un valor económico fijo y es posible ganar o perder dinero real en cada mano. La mayoría de los profesionales (que se ganan la vida jugando al póker) obtiene gran parte de su dinero en estas partidas. Sencillamente llevas un número de fichas a la mesa y apuestas en cada mano hasta que lo pierdas todo o decidas marcharte. Los torneos son distintos.

Tienen una inscripción fija, recibes determinada cantidad de fichas (la misma para todos los participantes) y juegas hasta que no te queden fichas o hayas ganado todas las del torneo. Esta clase de torneos se puede dividir en otros tipos...

Torneo de una mesa (*single-table tournament* o *STT*) o *sit-and-go*

La acción tiene lugar solo en una mesa, con de dos a diez jugadores. Un torneo de dos jugadores se conoce como *torneo cara a cara*, pero no importa contra cuánta gente juegues, ya que siempre seguirás las reglas de torneo. La estructura de premios para un torneo de diez personas en una sola mesa suele ser un 50 %, un 30 % y un 20 % de la reserva de premios para el primero, el segundo y el tercero, respectivamente.

En el STT que aparece más adelante, diez jugadores han pagado unos 10 € como inscripción y han recibido fichas por valor de unos 1 500 €. Obviamente, en realidad no tienen un valor de 1 500 €, sino que tan solo se utilizan para llevar

Torneo de una mesa (STT) o *sit-and-go*



la puntuación. Tu objetivo es acabar con todos los demás y conseguir los 15 000 € en fichas. Ya solo quedan seis jugadores; cuatro han sido eliminados (perdieron todas sus fichas) y el Jugador 1 es el líder en fichas y está a punto de ganar una mano.

El formato STT es enormemente popular por las siguientes razones: a diferencia de las partidas con dinero, donde puedes perder dinero en cada mano, aquí sabes exactamente cuánto dinero puedes ganar o perder. Una vez has pagado la inscripción ya no puedes endeudarte más, así que puedes sentarte y disfrutar del póker. El STT es también muy cómodo porque es posible calcular, más o menos,

el tiempo que vas a jugar. Obviamente, cada partida es diferente, pero se puede afirmar, con bastante seguridad, que un STT online de diez personas no

El STT: juega hasta que te eliminen o consigas todas las fichas.

Avanzado

Puedes controlar la duración de un torneo (de una mesa o multi-mesa) utilizando estructuras de ciegas y diferentes fichas iniciales. Si quieres una partida rápida, puedes poner unas ciegas relativamente altas comparadas con las fichas en juego y subir de nivel cada diez minutos. Si deseas una partida más larga y con más juego, deberías empezar con ciegas bajas y establecer más tiempo entre cada subida de nivel.





Las World Series of Poker es el torneo más importante en el mundo del póker. Cada año, miles de personas llenan el Harrah's Rio Casino en un intento de llegar a ser campeón del mundo y embolsarse los millones de dólares del premio.

precisa más de una hora, o dos si juegas en la vida real. Así que te puedes permitir jugar en la hora de la comida.

¡ANÉCDOTA!



Al principio, las World Series of Poker se jugaban en el Horseshoe Casino, en el centro de Las Vegas, pero la envergadura del evento y el hecho de que lo comprase Harrah's ha hecho que se traslade al Strip. Los 45 torneos de la edición de 2006 se celebraron en el Rio Casino, que albergó el mayor festival de póker de la historia, incluido el descomunal evento principal de trece días. Lo irónico es que ahora, para jugar a un juego de cartas, se considera que, si quieres soportar esa agotadora maratón, tienes que ser joven y estar en forma.

Torneo multi-mesa (*multi-table tournament* o MTT)

La mayoría de los profesionales se gana la vida con partidas en las que se juega dinero; sin embargo, los MTT son los que llenan los titulares. Estos torneos cubren cualquier partida de póker donde se juegue en más de una mesa, así que es posible ver a veinte personas luchando en dos mesas o cinco mil en un salón con quinientas mesas. La mayoría de los MTT tienen los mismos objetivos: hay que acumular todas las fichas en juego, pero el elevadísimo número de jugadores hace que sea necesario jugar durante mucho más tiempo si se quiere ganar. Algunos grandes torneos duran más de una semana y, para que te hagas una idea del nivel de desafío que representan, durante todo ese tiempo tienes que concentrarte al máximo sin cometer ni un solo error grave.

El mayor torneo son las World Series of Poker, que tienen lugar en los salones del Harrah's Rio

Casino, en Las Vegas, cada verano. Las WSOP de 2006 consistieron en 45 torneos, incluido un evento de HORSE mixto (Hold'em, Omaha, Razz, Cubierto de siete cartas y Eight-or-Better), con una inscripción tan elevada como 50 000 \$. El evento principal sigue siendo el Campeonato de No-Limit (o The Big One). La inscripción son 10 000 \$, pero la mayoría de la gente se clasifica online mediante satélites que tan solo cuestan 10 \$. Al ganador se le considera el campeón mundial no oficial y se embolsa millones de dólares, así como fama mundial.

La habilidad acaba marcando la diferencia

Ya se ha comentado con anterioridad que el póker es un juego de apuestas. De hecho, ciertas personas lo consideran un juego de apuestas en el que las cartas son una mera ayuda. Incluso aunque no juegues con dinero, debes disponer de algún medio para llevar la puntuación, aunque sea con la ayuda de cerillas. Pero la belleza del póker reside en que apuestas contra otras personas, contra gente como tú, falible, con niveles de habilidad y estilos de juego de lo más variopinto.

No jugarás contra el casino, ni te enfrentarás constantemente a la ventaja de la casa, y por ese motivo a menudo el póker se considera un juego de habilidad. Evidentemente hay un elemento de suerte, pero el buen póker, con el tiempo, acaba triunfando.

Resumen

- **Existen cientos de variantes de póker.**
- **Pero todas ellas utilizan apuestas en las que se emplean fichas para llevar la cuenta.**
- **Ganas el bote haciendo la mejor mano de cinco cartas o faroleando y haciendo que tu oponente abandone.**
- **Las posibilidades de hacer una escalera real son de 650 000 a 1, lo que significa que es más probable que ganes la lotería.**
- **Puedes jugar partidas con dinero en las que las fichas equivalen a dinero, o torneos (de una o varias mesas) en los que pagas una inscripción fija y obtienes la misma cantidad de fichas iniciales que los demás.**
- **El póker es un juego de habilidad en el que juegas contra gente real.**



En los torneos multi-mesa se encuentra el verdadero dinero.

