

---

# Introducción a la computación cuántica

Día 1:  
~ Conceptos básicos ~

---

**Alejandro Díaz-Caro**

Universidad Nacional de Quilmes

XIII Jornadas de Ciencias de la Computación

Rosario – 21 al 23 de octubre de 2015

# Un poco de historia

## Richard Feynman

*First Conference on the Physics of Computation, MIT, 1981*

### Simulación

- ▶ Física clásica  $\implies$  computación clásica
- ▶ Física cuántica  $\implies$  ¿computación clásica?

Necesidad de una computadora  
cuántica para simular física cuántica



# Un poco de historia

## Richard Feynman

*First Conference on the Physics of Computation, MIT, 1981*

### Simulación

- ▶ Física clásica  $\implies$  computación clásica
- ▶ Física cuántica  $\implies$  ¿computación clásica?

Necesidad de una computadora  
cuántica para simular física cuántica



## Entre tanto en Rusia...

### R. P. Poplavskii

*Uspekhi Fizicheskikh Nauk, 115:3, 465–501, 1975*

- ▶ Inviabilidad computacional de simular sistemas cuánticos (debido al ppio de superposición)

### Yuri I. Manin

*Moscow, Sovetskoye Radio, 1980*

- ▶ Uso del número exponencial de estados de base
- ▶ Propuesta de teoría de computación cuántica

# Un poco de historia (continuación)

## Paul Benioff

*Journal of Statistical Physics* 29 (3):515–546, 1982

- ▶ Primer framework teórico para computación cuántica

## Charles Bennett y Gilles Brassard

*Int. Conference on Computers, Systems and Signal Processing, EE.UU., 1984*

- ▶ BB84: Método de distribución de claves para criptografía

## David Deutsch

*Proceedings of the Royal Society A* 400 (1818):97–117, 1985

- ▶ Máquina de Turing Cuántica: máquina cuántica universal

... Varios hitos históricos omitidos ...

## Peter Shor

*35th Annual Symposium on Foundations of Computer Science, EE.UU., 1994*

- ▶ Algoritmo cuántico para factorizar números primos

## Lov Grover

*28th Annual ACM Symposium on the Theory of Computing, EE.UU., 1996*

- ▶ Algoritmo de búsqueda (con ganancia cuadrática)

# Contenido del curso

## Día 1: Introducción a computación cuántica

- ▶ Álgebra
- ▶ Bits cuánticos y operadores
- ▶ Teorema de no-clonado
- ▶ Estados de Bell
- ▶ Codificación superdensa y teleportación cuántica
- ▶ Paralelismo cuántico

## Día 2: Aplicaciones

- ▶ Algoritmo de Deutsch
- ▶ Algoritmo de Deutsch-Jozsa
- ▶ Algoritmo de Grover
- ▶ Protocolo cuántico de distribución de claves criptográficas BB84

## EN EL PIZARRÓN

- ▶ Espacio de Hilbert
- ▶ Producto tensorial
- ▶ Notación bra-ket

# Bits cuánticos

Un qubit es. . .

*(para un físico)*

. . . un sistema cuántico con dos niveles de energía  
y que puede ser manipulado arbitrariamente

# Bits cuánticos

Un qubit es...

*(para un físico)*

... un sistema cuántico con dos niveles de energía y que puede ser manipulado arbitrariamente

**pero nosotros no somos físicos...**

*(para un matemático o informático)*

... un vector normalizado del espacio de Hilbert  $\mathbb{C}^2$

# Bits cuánticos

Un qubit es...

*(para un físico)*

... un sistema cuántico con dos niveles de energía y que puede ser manipulado arbitrariamente

**pero nosotros no somos físicos...**

*(para un matemático o informático)*

... un vector normalizado del espacio de Hilbert  $\mathbb{C}^2$

n-qubits: un vector de  $\bigotimes_{i=1}^n \mathbb{C}^2 = \mathbb{C}^{2^n}$

## EN EL PIZARRÓN

- ▶ Operador
- ▶ Adjunto y propiedades
- ▶ Proyector
- ▶ Operador hermítico
- ▶ Operador unitario
- ▶ Operador de medición
- ▶ Compuertas cuánticas
- ▶ Evolución

# Compuertas más comunes y operadores de Pauli

<b>Hadamard</b>	$H 0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}( 0\rangle +  1\rangle)$ $H 1\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}( 0\rangle -  1\rangle)$ <hr/> $H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$	<b>Identidad</b>	$I 0\rangle =  0\rangle$ $I 1\rangle =  1\rangle$ <hr/> $I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$
<b>Negación</b>	$X 0\rangle =  1\rangle$ $X 1\rangle =  0\rangle$ <hr/> $X = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$	<b>Cambio de fase</b>	$Z 0\rangle =  0\rangle$ $Z 1\rangle = - 1\rangle$ <hr/> $Z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$
<b>No-controlada</b>	$CNOT 0x\rangle =  0x\rangle$ $CNOT 1x\rangle =  1\rangle \otimes X x\rangle$ <hr/> $CNOT = \begin{pmatrix} I & 0 \\ 0 & X \end{pmatrix}$	<b>Matrices de Pauli</b>	$I \quad X$ $iXZ \quad Z$

# Teorema de no-clonado

## Teorema (No clonado)

No existe ninguna compuerta cuántica  $U$  tal que para algún  $|\phi\rangle \in \mathbb{C}^N$  y para todo  $|\psi\rangle \in \mathbb{C}^N$  se cumpla

$$U|\psi\phi\rangle = |\psi\psi\rangle$$

Es decir...

No existe una máquina universal de clonado

# Teorema de no-clonado

## Teorema (No clonado)

No existe ninguna compuerta cuántica  $U$  tal que para algún  $|\phi\rangle \in \mathbb{C}^N$  y para todo  $|\psi\rangle \in \mathbb{C}^N$  se cumpla

$$U|\psi\phi\rangle = |\psi\psi\rangle$$

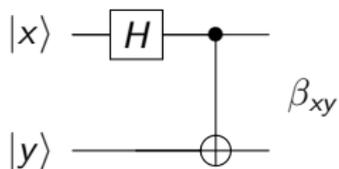
Es decir...

No existe una máquina universal de clonado

o más simplemente

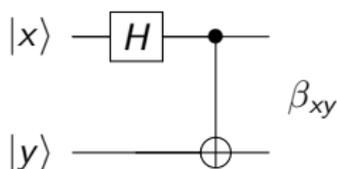
**No se puede copiar un qubit desconocido**

# Estados de Bell



Entrada	Salida
$ 00\rangle$	$\beta_{00} = \frac{1}{\sqrt{2}}( 00\rangle +  11\rangle)$
$ 01\rangle$	$\beta_{01} = \frac{1}{\sqrt{2}}( 01\rangle +  10\rangle)$
$ 10\rangle$	$\beta_{10} = \frac{1}{\sqrt{2}}( 00\rangle -  11\rangle)$
$ 11\rangle$	$\beta_{11} = \frac{1}{\sqrt{2}}( 01\rangle -  10\rangle)$

# Estados de Bell



Entrada	Salida
$ 00\rangle$	$\beta_{00} = \frac{1}{\sqrt{2}}( 00\rangle +  11\rangle)$
$ 01\rangle$	$\beta_{01} = \frac{1}{\sqrt{2}}( 01\rangle +  10\rangle)$
$ 10\rangle$	$\beta_{10} = \frac{1}{\sqrt{2}}( 00\rangle -  11\rangle)$
$ 11\rangle$	$\beta_{11} = \frac{1}{\sqrt{2}}( 01\rangle -  10\rangle)$

**Ejemplo:**

$$M = \left\{ \begin{array}{l} M_0 = |0\rangle\langle 0| \\ M_1 = |1\rangle\langle 1| \end{array} \right\}$$

Entonces

$$(M \otimes I)\beta_{00} \begin{cases} \rightarrow |00\rangle \\ \rightarrow |11\rangle \end{cases}$$

# Codificación superdensa

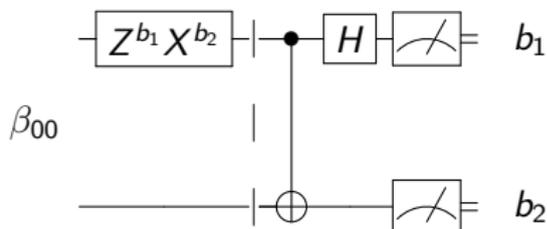
**Objetivo:**

Transmitir 2 bits clásicos enviando tan sólo 1 qubit

# Codificación superdensa

## Objetivo:

Transmitir 2 bits clásicos enviando tan sólo 1 qubit



1. A y B preparan  $\beta_{00}$
2. Se llevan cada uno un qubit
3. A aplica  $Z^{b_1} X^{b_2}$  a su qubit
4. A envía su qubit a B
5. B aplica  $CNOT$  y  $H$  a ambos
6. B mide

# Teleportación cuántica

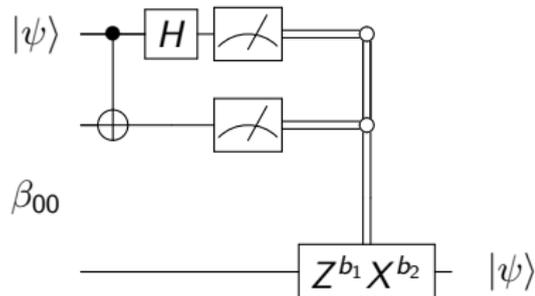
**Objetivo:**

Transmitir 1 qubit enviando 2 bits clásicos

# Teleportación cuántica

## Objetivo:

Transmitir 1 qubit enviando 2 bits clásicos



1. A y B preparan  $\beta_{00}$
2. Se llevan cada uno un qubit
3. A aplica *CNOT* y *H* al qubit a transmitir y el suyo del par
4. A mide y envía el resultado a B
5. B aplica  $Z^{b_1} X^{b_2}$  ( $b_1$  y  $b_2$  de A)

# Paralelismo cuántico

## Primera intuición

$$f : \{0, 1\} \rightarrow \{0, 1\}$$

Resultados posibles: 2

Cantidad de evaluaciones para obtenerlos: 2

# Paralelismo cuántico

## Primera intuición

$$f : \{0, 1\} \rightarrow \{0, 1\}$$

Resultados posibles: 2

Cantidad de evaluaciones para obtenerlos: 2

Supongamos que existe la siguiente compuerta:

$$U_f |x, 0\rangle = |x, f(x)\rangle$$

# Paralelismo cuántico

## Primera intuición

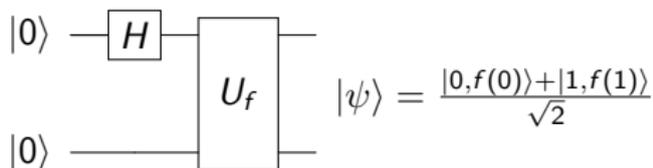
$$f : \{0, 1\} \rightarrow \{0, 1\}$$

Resultados posibles: 2

Cantidad de evaluaciones para obtenerlos: 2

Supongamos que existe la siguiente compuerta:

$$U_f |x, 0\rangle = |x, f(x)\rangle$$



Es decir:

$$|00\rangle \xrightarrow{H(1)} \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle)|0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |10\rangle) \xrightarrow{U_f} \frac{1}{\sqrt{2}}(|0, f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle)$$

Cantidad de evaluaciones de  $U_f$  para obtener los dos resultados: 1