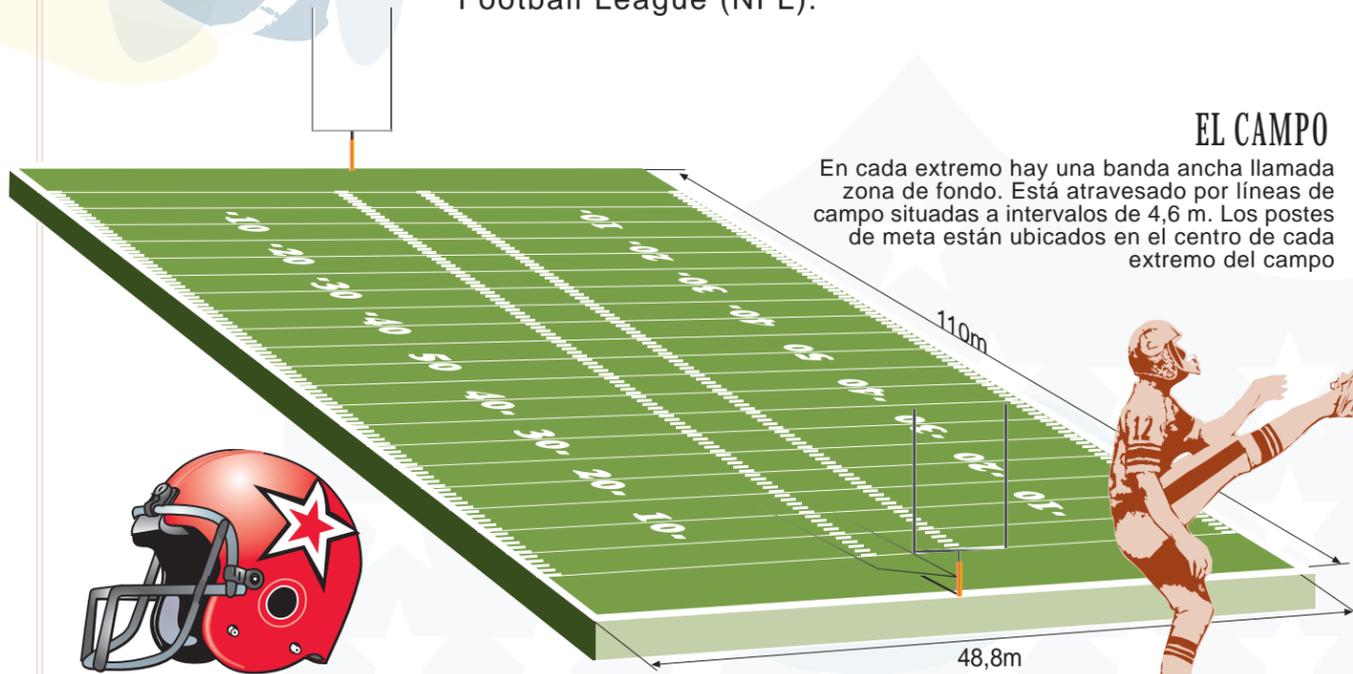


FUTBOL AMERICANO

Nació en EEUU como una evolución del rugby y del fútbol europeo. En sus inicios fue un juego muy violento en el que se producían lesiones muy graves e incluso accidentes mortales. Sin embargo, las sucesivas modificaciones en su reglamento permitieron que se convirtiera en una disciplina deportiva limpia. La primera liga profesional se creó en EEUU en 1922, y dos años más tarde se convirtió en el actual órgano rector del fútbol americano profesional, la National Football League (NFL).



EL CAMPO

En cada extremo hay una banda ancha llamada zona de fondo. Está atravesado por líneas de campo situadas a intervalos de 4,6 m. Los postes de meta están ubicados en el centro de cada extremo del campo



EL BALON

Mide unos 28 cm de largo y tiene forma ovalada. Es de color rojo oscuro y está forrado de cuero



EL CASCO

Su uso es obligatorio. Lleva una máscara protectora. Se fabrica con materiales duros y resistentes



PROTECCIONES

El jugador lleva protectores almohadillados en pecho, muslos, hombros, brazos, rodillas y caderas. La camiseta es amplia y cubre las hombreras. Es obligatorio usar calzado de reglamento, que puede tener o no tacos dependiendo de si se juega en hierba o en césped artificial



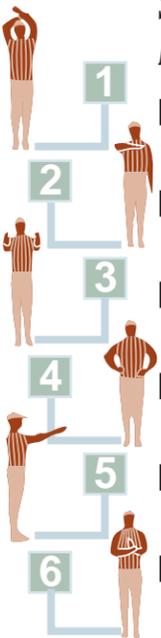
LA PIZARRA

Existen distintas estrategias, que condicionan la marcha del partido. Una opción es pasar el balón a un receptor para que corra con él hacia la meta. También pueden tratar de abrirse paso a través de las líneas defensivas del equipo contrario

LOS JUGADORES

Cada uno de ellos cumple una función concreta, de defensa o de ataque. El *quarterback* es el que inicia los movimientos ofensivos. Las demás posiciones las ocupan delanteros, corredores de meta, receptores, delanteros de segunda línea, aleros y guardametas

SEÑALES ARBITRALES



- 1 Personal Foul
- 2 Illegal Motion
- 3 Pass Interference
- 4 Offside o Encroachment
- 5 First Down
- 6 Holding
- 7 Touchdown o Field goal



EL JUEGO

En el fútbol americano se enfrentan dos equipos de un máximo de 45 jugadores, aunque sólo 11 pueden estar en el campo. El objetivo del juego es conseguir un mayor número de puntos que el contrario. El equipo atacante tiene derecho a hacer cuatro intentos, llamados *downs*, para mover el balón 9,1 m. Si lo consigue, dispone de otros cuatro *downs*; si falla, la pelota pasa al equipo contrario que intentará ganar terreno de la misma forma. Los jugadores pueden bloquear a sus adversarios incluso cuando no están cerca del balón, peculiaridad ésta que no se da en casi ningún otro deporte. Cada partido consta de cuatro tiempos de 15 minutos. Si al término de los 60 min los equipos están empatados a puntos, se juega una prórroga donde gana el primero que puntúa.

Coordina: F.A. Anguís
Textos: César Piernavieja / Marta Belver / EL MUNDO

