

TD Football : Les systèmes de jeu



B.Grosjean – 2011/2012

1/ Introduction : qu'est ce qu'un système de jeu ?

- Structure générale pour les plans tactiques de l'entraîneur
→ **forme ou formation de base d'une équipe** qui implique les rôles défensifs ou offensifs d'un joueur en affectant des zones de terrain distinctes à chaque joueur.
- Le système de jeu est la **répartition des forces et la distribution des rôles attribués à chaque poste** → il désigne la place des joueurs et le nombre de joueurs par ligne.
- L'organisation d'une équipe pour un match se compose d'un **système de jeu** et d'une stratégie ou plan de jeu qui contient l'animation offensive et l'animation défensive.

- Les différents systèmes peuvent être décrits par une **combinaison de chiffres**. Un exemple courant étant le système 4-4-2 dans lequel les **trois chiffres représentent les différentes zones du terrain (défense, milieu, attaque) et le nombre de joueurs affectés à ces zones** : 4 défenseurs, 4 milieux de terrain et 2 attaquants.
- Au moment de choisir un système de jeu particulier, **l'entraîneur doit prendre en compte un certain nombre de facteurs** : les joueurs dont il dispose, le type de match, le fait de savoir si le match est joué à domicile ou non mais aussi d'autres facteurs tels que le temps, la taille du terrain... qui jouent tous un rôle important.

Un système de jeu doit toujours être :

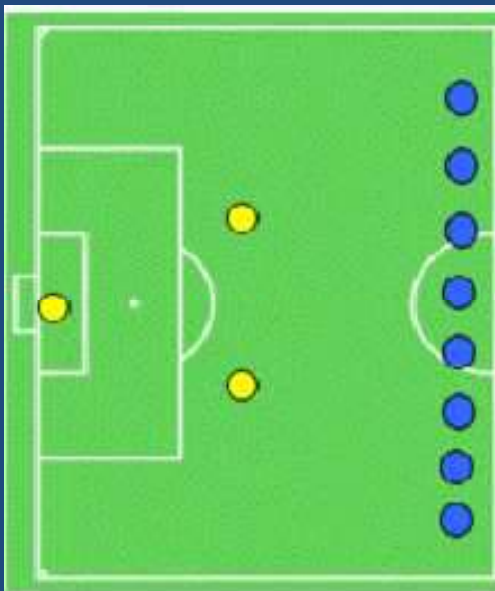
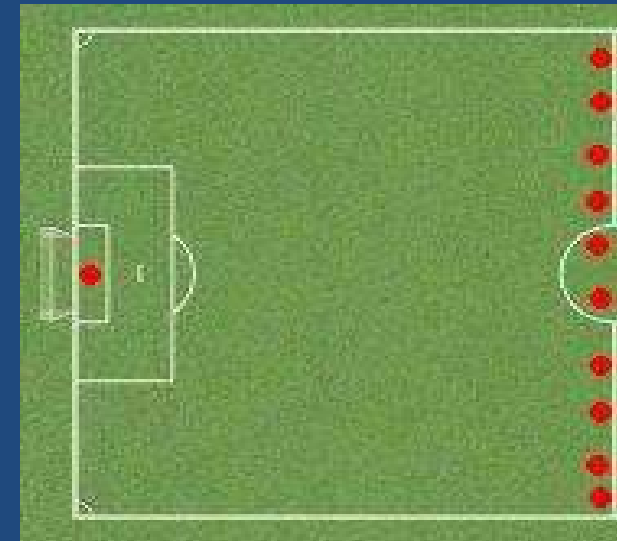
- **Équilibré** : on doit **prendre en considération** de la même manière et en même temps **les deux phases** (offensive et défensive) lors de chaque situation de jeu et à chaque moment prévoyant et anticipant toujours l'éventuel **passage d'une phase à l'autre** tout en se disant que, plus le temps s'écoulant lors du passage d'une phase à l'autre est rapide et meilleur est le résultat.
- **Elastique** : le système de jeu doit **s'adapter facilement à chaque type de comportement adverse**, sans déséquilibres, même éventuellement en changeant de devoir, de fonction ou de position sur le terrain de quelques joueurs.
- **Rationnel** : il doit être **structuré sur la base des caractéristiques physiques, techniques, tactiques et de personnalité des joueurs à disposition**.
Un système peut être un objectif comme idée et structure mais doit par la suite s'adapter dans les équilibres aux capacités, qualités et valeurs des joueurs. La solution idéale serait certainement de pouvoir compter sur des joueurs qui « sont faits » pour le système prôné par l'entraîneur.

2/ Historique des systèmes de jeu

- Au cours du siècle dernier, de nombreuses équipes qui ont réussi soit sur le plan international soit au niveau des clubs, ont **introduit des nouveaux systèmes de jeu révolutionnaires** : la très bonne attaque de la Hongrie des années 50 ou le très défensif système italien *Catenaccio*.
- Au tout début, le football était un **jeu chaotique, sans réelle structure** : tous les joueurs tentaient de marquer le plus de buts possibles et donc, tous les joueurs de champs avaient un rôle d'attaquant.

Avant 1860 : la tactique est étrangère au football.

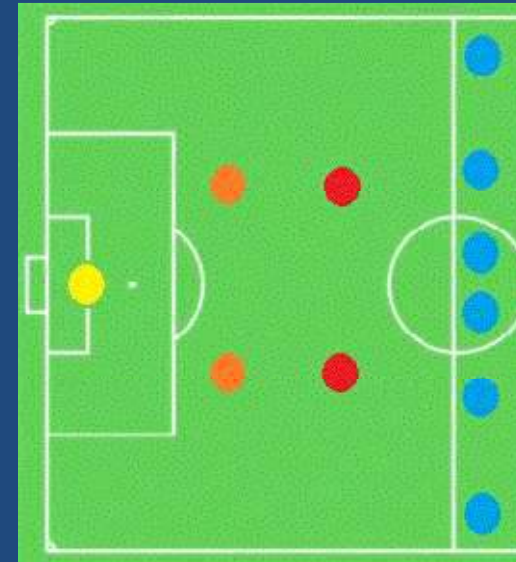
- Sur le terrain, le gardien est le seul à cultiver la différence.
- Tous ses partenaires évoluent, eux, selon un unique mot d'ordre : attaquer afin de marquer le maximum de buts.
- Les joueurs sont attroupés autour du ballon, formant une gigantesque mêlée qui exclut tout principe d'organisation (comme pour les débutants).
- Football rigoureusement porté vers l'offensive.



Années 1860-1870 : apparition des premières dispositions où l'on trouvait 8 ou 9 attaquants et seulement 1 ou 2 arrières (équipes « organisées » sur deux lignes).

Années 1870-1880 :

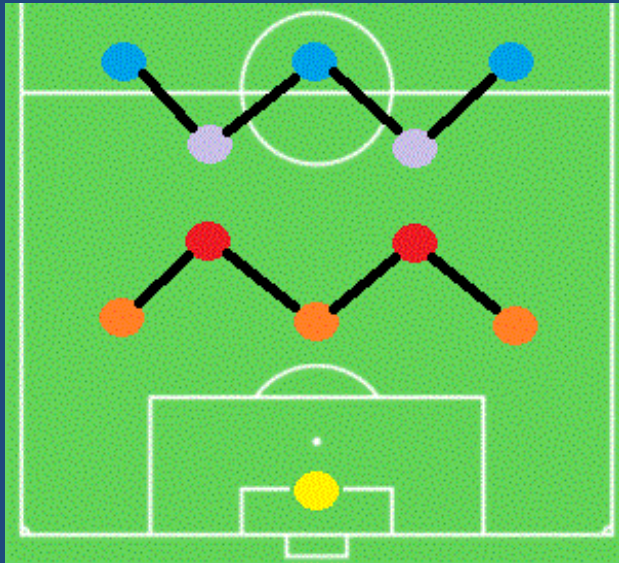
- apparition d'une troisième ligne : « 2-2-6 ».
- organisation en tandem avec 1 gardien, 2 arrières (droite et gauche), 2 milieux et 6 attaquants.
- la notion de jeu collectif apparait.
- ce système était notamment utilisé l'équipe des Queens Park Rangers.



1920 : apparition du « 2-3-5 », système pyramidal.

- 2 défenseurs (entre lesquels on ne pouvait pas s'infiltrer sans finir hors-jeu), 2 milieux sur les côtés et entre eux un milieu axial, tête pensante de l'équipe (rôle à la fois offensif et défensif) et 5 attaquants.
- Esprit offensif avec deux ailiers effectuant des passes vers trois avants mais la défense devient plus dense.
- Nottingham Forest est à l'origine de ce système qui sera notamment utilisé par l'Uruguay pour remporter la Coupe du Monde de 1930.

Historique



1928 : changement de la règle du hors-jeu.

- L'entraîneur d'Arsenal (Herbert Chapman) fait reculer le milieu central en défense centrale : apparition d'un système qui va durer très longtemps, le **WM** ou « **3-2-2-3** ».
- Le jeu se compose de deux arrières latéraux, d'un défenseur central, de deux demis, de deux inters, de deux ailiers et d'un avant-centre. Au milieu, on trouve un carré formé par les demis et les inters.

➤ La vraie nouveauté était l'introduction du concept de marquage individuel au sein de la ligne défensive : les deux ailiers adverses marqués par deux latéraux très écartés tandis que le défenseur axial était au marquage de l'avant-centre.

➤ **Point fort** : permettait une très bonne couverture du terrain alors que la proximité des lignes facilitait la transmission du ballon et les reconversions entre les phases offensives et défensives.

➤ **Point faible** : si un attaquant réussissait à éliminer son adversaire direct, il n'avait plus d'obstacles sur sa route, raison pour laquelle les trois arrières devaient être presque imbattables dans le 1 contre 1 et rapides.

Opposé à lui-même, le WM se neutralise → le M de l'attaque correspond au W de la défense.

➤ En général, le WM demandait de la puissance athlétique, de la résistance à l'effort et de la discipline sur le plan tactique. Il ne semblait pas adapté aux joueurs pleins de fantaisie comme les Latins.

Historique

- Seules les équipes suisses et autrichiennes utilisaient un schéma différent → **cadena suisse ou verrou**, mis au point par Rappan. En phase offensive, l'équipe évolue en 3-3-4, mais en phase défensive, un quatrième défenseur vient se positionner derrière la défense, en position de libéro.
- Le WM règne en maître jusqu'en 1953 date de la défaite historique des anglais contre les hongrois (6-3). **Les hongrois** utilisèrent à la fois leurs qualités techniques en proposant un **jeu de passes et de contrôles rapides allié à un constant changement de position des joueurs**, de façon à devancer les déplacements offensifs et défensifs du rigoureux WM. En position défensive, un milieu se positionnait en défense pour former un 4-2-4, pour revenir en 3-3-4, ce qui restait le dispositif de base.

1958 (coupe du monde en Suède) : système « 4-2-4 » utilisé par les Brésiliens qui remportent la coupe du Monde.

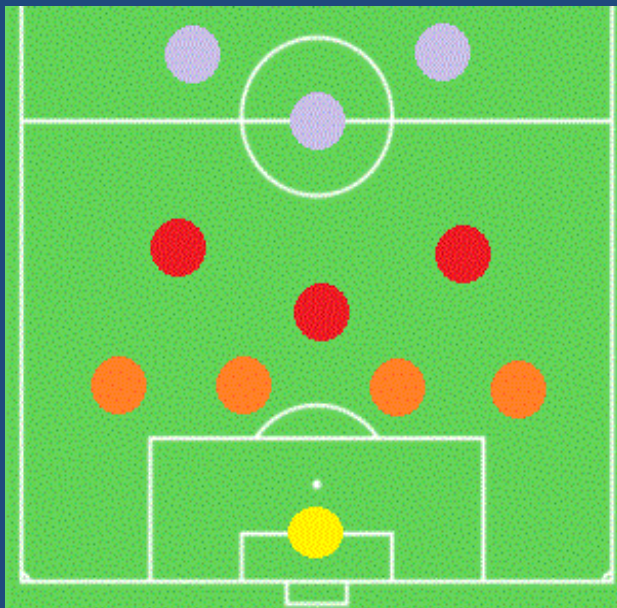
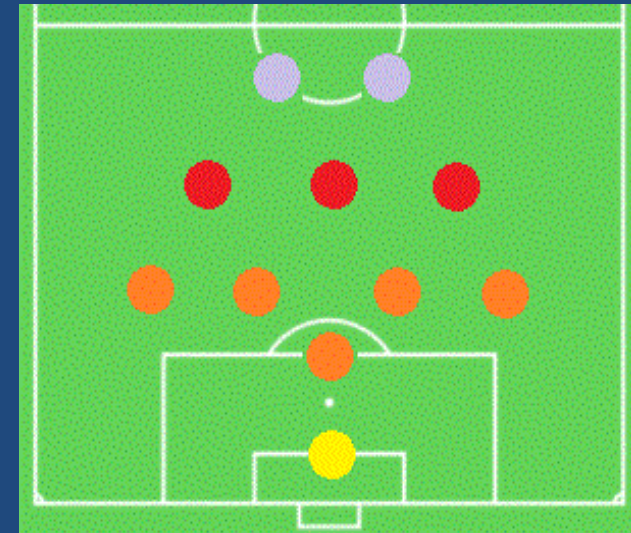
- permettait de créer une supériorité numérique tant en attaque qu'en défense avec un des ailiers en retrait en position de milieu de terrain pour défendre.
- 4 défenseurs jouent sur une même ligne, pour faciliter la mise hors-jeu de leurs adversaires.
- Le 4-2-4 prône également le caractère offensif du jeu par l'ajout d'un deuxième avant-centre.
- Point Faible : il n'y a que deux milieux de terrain.



Historique

Années 60 : « le Catenaccio » « 1-4-3-2 » apparait en Italie grâce H.Herrera et consiste à ne pas prendre de buts.

- combine les dispositifs du WM et du verrou suisse sur la base d'une défense à 5 avec libéro (rôle de couverture à l'arrière de la défense, de 3 milieux de terrains et de seulement deux attaquants.
- nécessite une grande rigueur et demande aux attaquants une grande vélocité et une bonne endurance pour multiplier les longues courses, et surtout une grande efficacité, le nombre d'occasions étant réduit. Les attaquants sont souvent seuls et doivent savoir gérer l'infériorité numérique.
- Résolument défensive, cette tactique, qui fera les succès de l'Inter de Milan des années 1960, réduit le jeu offensif à un jeu de contre-attaque.



1962 (coupe du monde au Chili) :

- apparition d'un « 4-3-3 » : avec 4 défenseurs qui jouent en zone, un « pivot » défensif qui évolue devant sa défense afin d'amortir les attaques adverses, deux joueurs intermédiaires et 3 attaquants.
- avant-centre est placé en retrait des deux ailiers.
- Tentant de combiner stabilité défensive et jeu offensif, ce système nécessitait pour être efficace un important effort physique aux joueurs.

Historique



Finale de la coupe du Monde 1962

1966 : le système évolue de nouveau avec l'apparition du libéro.

- L'Angleterre remporte chez elle la coupe du monde avec ce système.

Années 1970 : en marge de cette variation, on découvre par le biais de la domination de l'Ajax Amsterdam sur le plan européen, un nouveau type de tactique, appelé "**Football Total**."

- toute l'équipe avance en position offensive et recule en position défensive, dans le but de **placer systématiquement l'adversaire en situation d'infériorité numérique**. Il y a **beaucoup de déplacement et de rotation de joueur** (grande polyvalence des joueurs qui doivent tous avoir de grandes qualités techniques, tactiques et une excellente condition physique).

- un tel système est **très exigeant physiquement** pour les joueurs. C'est pourquoi l'apparition du football total ne pouvait se faire sans l'adoption d'une préparation physique intense, chose rare à l'époque.

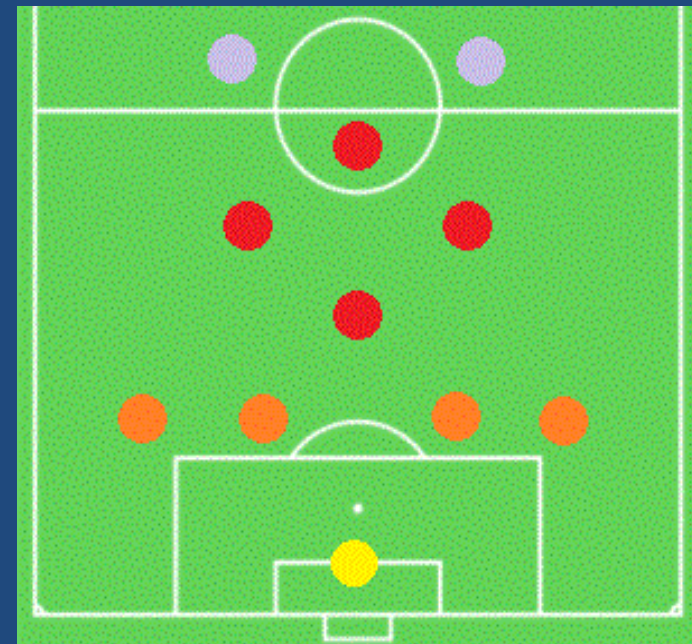
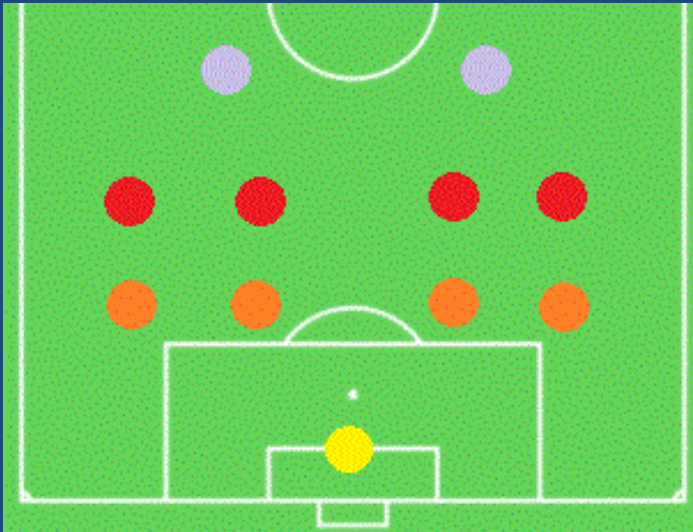
- La défaite des Pays-Bas face à l'Allemagne en finale de la coupe du Monde 1974, stoppa la diffusion du football total au profit d'un jeu plus réaliste et efficace, à l'image du jeu allemand.

Historique

Années 1980 : avènement du « 4-4-2 ».

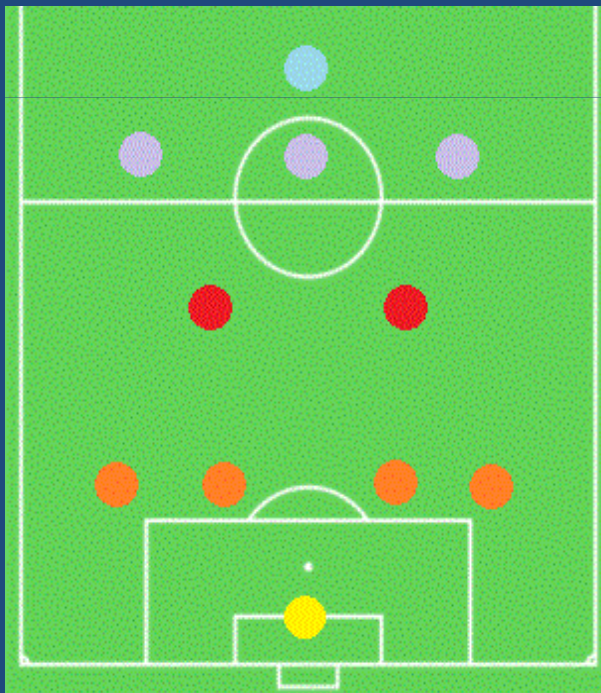
- Ce système existe en fait en deux principales versions à cette époque :
 - La première est celle du classique milieu à plat, avec deux milieux défensifs axiaux, et deux milieux excentrés, chargés de soutenir par les ailes les deux attaquants. Ce système dépendait fortement du type de joueurs alignés, ce qui en faisait, au choix, un système très défensif ou très offensif.

- La seconde disposition est celle avec un milieu en losange (ou en diamant). La pointe basse est composée d'un milieu purement défensif, libéro devant la défense, deux milieux relayeurs se trouvent sur les côtés et sont chargés, à la fois de bloquer les côtés et de remonter les ballons à destination du milieu axial offensif, véritable plaque tournante du jeu offensif de l'équipe.
- Le 4-4-2 fut utilisé par de nombreuses équipes de l'époque mais son application la plus aboutie fut celle d'Arrigo Sacchi au Milan, de 86 à 91, où il domina non seulement le championnat italien mais aussi les compétitions européennes.



1989 : apparition du « 3-5-2 »

- adaptation du 4-4-2 en réduisant le nombre de défenseurs et en les plaçant dans l'axe pour marquer les attaquants adverses.
- Le milieu de terrain est renforcé et les 2 joueurs latéraux transformés en joueurs de couloir. Leur rôle consiste, en situation offensive à animer tout le flanc de leur équipe.



Années 1990 :

- apparition du « 4-5-1 » ou « 4-2-3-1 » destiné à empêcher l'adversaire de passer le milieu de terrain en densifiant à l'extrême cette zone du terrain.
- cela contraint le seul attaquant à jouer en remise pour la première ligne des milieux qui doivent être capables de déborder, de combiner et de tirer au but mais aussi d'effectuer la première défense sur la relance des défenseurs et des milieux défensifs adverses.

Conclusion

Chaque système apparaît en réaction soit au point fort soit au point faible du système qui lui précède. Aujourd'hui, on est arrivé à un aboutissement quant aux systèmes de jeu : l'aspect primordial est d'optimiser le potentiel d'une équipe dans un système.

3/ Avantages et inconvénients des systèmes de jeu actuels

3-1- « Le 4-4-2 »

- La répartition des joueurs sur le terrain se décompose de la façon suivante : 1 gardien, 2 défenseurs centraux, 2 défenseurs latéraux, 4 milieux de terrain et 2 attaquants.
- Il s'agit de l'un des schémas tactiques les plus utilisés dans le football actuel. Ce système a pour objectif d'offrir le meilleur équilibre entre solidité défensive et faculté à produire du jeu en attaque.
- La défense est classique avec 4 joueurs (possibilité de jouer avec un libéro mais cela n'existe qu'en amateur).
- Dans ce schéma, la clé réside surtout dans le placement des 4 milieux de terrain :
 - 2 récupérateurs + 2 relayeurs excentrés (disposition en trapèze)
 - 1 récupérateur + 2 relayeurs + 1 meneur (n°10) (disposition losange) de moins en moins utilisé
 - 1 récupérateur + une ligne de 3 milieux devant avec un n°10 au centre (disposition en T).
- L'attaque est composée de 2 joueurs qui doivent être complémentaires et complices dans leurs déplacements. Ils évoluent côte à côte ou bien l'un derrière l'autre avec un joueur positionné en pointe en véritable buteur et l'autre plus l'autre tournant autour de lui et n'hésitant pas à décrocher pour aller chercher les ballons.



SYSTÈME 4-4-2



AUTRES DISPOSITIONS POSSIBLES



Les + du systeme :

- ✓ Solide assise defensive avec 2 defenseurs centraux et 2 defenseurs lateraux. Une defense a 4 joueurs : base de beaucoup d'entraîneurs.
- ✓ Possibilité de faire participer activement les lateraux a l'animation offensive tout en conservant un équilibre (compensation).
- ✓ Bonne occupation du milieu de terrain avec 4 joueurs dans ce secteur de jeu (et beaucoup de solutions : trapèze, losange...).
- ✓ Equipe compacte avec une faible distance entre les 4 defenseurs et les 4 milieux (bloc) = systeme équilibré et difficile a destabiliser.
- ✓ Minimise les efforts physiques pour la récupération du ballon, améliore la circulation et la possession de la balle.
- ✓ Quand l'un des attaquants reçoit le ballon, il a toujours au moins une solution a proximité.

Les – du systeme :

- ✓ Disposition complexe au milieu qui demande une grande intelligence de jeu (surtout si on joue en 1-2-1)
- ✓ Complicité et complémentarité nécessaires du duo d'attaque : pertinence des appels (jeu avec et sans ballon).
- ✓ Grande coordination nécessaire pour le passage des phases défensives aux phases offensives. Les milieux doivent savoir jaillir rapidement.
- ✓ Les attaquants peuvent vite se retrouver esseulés si pas de soutien de la part des milieux offensifs et des latéraux.

3-2- « Le 4-3-3 »

Systemes actuels

- La répartition des joueurs sur le terrain se décompose de la façon suivante : 1 gardien, 2 défenseurs centraux, 2 défenseurs latéraux, 3 milieux de terrain et 3 attaquants.
- Cette disposition tactique favorise clairement l'attaque par la présence de 3 joueurs à vocation offensive. 1 attaquant évolue dans l'axe en véritable n°9 et 2 ailiers occupent les couloirs. Les 2 ailiers doivent aimer porter le ballon, être rapides et être capables d'éliminer des joueurs. Ils doivent aussi participer au travail défensif dès la perte de balle.
- Cette disposition des attaquants permet d'étirer la défense adverse et de faciliter les infiltrations des deux milieux relayeurs.
- Le positionnement des milieux peut varier :
 - une ligne de 3 avec un meneur au centre
 - 1 milieu récupérateur et 2 milieux relayeurs (pistons pour la reconversion offensive des ballons) (Barcelone)
 - 2 milieux récupérateurs et 1 milieu offensif avec le rôle de meneur (n°10) (Lyon)
- En défense, on retrouve 2 défenseurs centraux et 2 défenseurs latéraux qui sont chargés de dédoubler les attaquants de côté, leur position offensive contraignant les attaquants et milieux adverses à jouer très bas.
- Se transforme le plus souvent en 4-5-1 à la perte du ballon (double rideau dans les couloirs et densité dans l'axe du terrain)



SYSTÈME 4-3-3



AUTRE DISPOSITIONS POSSIBLES



Les + du systeme :

- ✓ Bonne occupation du terrain par la répartition homogène des joueurs dans les différents secteurs de jeu (défense, milieu et attaque).
- ✓ Pression constante sur la défense adverse grâce aux 3 attaquants.
- ✓ Défense solide à 4 joueurs : 2 défenseurs centraux verrouillant l'axe et 2 défenseurs latéraux bloquant les ailes et participant à l'animation offensive.
- ✓ Les latéraux, les milieux et les "ailiers" peuvent combiner pour passer sur les côtés (jeu à 2 et à 3).
- ✓ Excellente occupation de la largeur avec 1 trio (défenseur-milieu-attaquant) sur chaque aile.
- ✓ Idéal si l'équipe adverse est jugée plus faible ou pour revenir au score en fin de match.

Les – du systeme :

- ✓ Inferiorite numerique possible au milieu avec seulement 3 joueurs : necessite d'avoir de tres bons milieux de terrain aussi bien techniquement que defensivement.
- ✓ Profil des ailiers (techniques, rapides et disposes a defendre) difficile a trouver.
- ✓ Grande faculte des joueurs a inter changer leurs postes indispensable.
- ✓ Demande beaucoup de mouvements car demande de creer les espaces plus que de les utiliser. La coordination des deplacements est tres importante.
- ✓ Si ailiers trop bas ou/et non efficaces, l'attaquant de pointe risque de se retrouver isole.
- ✓ Exposition aux contres adverses.
- ✓ Systeme « dangereux » contre une equipe plus forte techniquement et/ou physiquement.

3-3- « Le 4-5-1 »

Systemes actuels

- Systeme tres utilise a l'Euro 2008 qui confirme que le schéma a deux attaquants de pointe est en voie de disparition. Systeme également utilise par la France en 1998 et 2006.
- La répartition des joueurs sur le terrain se décompose de la façon suivante : 1 gardien, 2 défenseurs centraux, 2 défenseurs latéraux, 5 milieux de terrain et un attaquant de pointe.
- C'est un système de jeu très défensif qui vise à assurer la maîtrise du jeu au milieu du terrain.
- Défendre avec ce système est relativement simple car beaucoup de joueurs s'ils respectent leurs postes seront situés derrière le ballon au moment où l'équipe adverse sollicite ses attaquants.
- L'attaquant de pointe doit disposer d'une palette de jeu complète (jeu en pivot, remis dos au but, jeu de têtes, frappes de loin, conservation de balle, et capacité à se sacrifier pour l'équipe).
- La clé de ce système repose sur la disposition et les consignes données aux 5 milieux de terrain (en général, 3 récupérateurs et 2 offensifs). Les milieux offensifs doivent « jaillir » rapidement (monter en attaque) afin d'offrir des solutions à l'attaquant. Dans ce système, les phases d'attaque sont les plus compliquées car elle demande une grande réactivité de la part des joueurs offensifs.
- Ce système est très souvent utilisé par les équipes jouant en contre.



Les + du systeme :

- ✓ grande solidite defensiva par la presence de 4 defenseurs et 5 milieux de terrain.
- ✓ grosse densite au milieu qui favorise la recuperation et donc la possession du ballon.
- ✓ equipe homogene avec une faible distance entre les defenseurs et les milieux encourageant le jeu court et la fluidite du jeu → meilleur quadrillage du terrain.
- ✓ donne des possibilite de contre-attaques en forçant l'equipe adverse à jouer haut
- ✓ Ideal pour conserver un resultat en se laissant la possibilite de « tuer » le match par un contre.

Les – du systeme :

- ✓ un seul attaquant qui doit posseder une large palette de jeu. Profil assez difficile à trouver.
- ✓ beaucoup d'efforts physiques demandes au seul attaquant (risque de decouragement)
- ✓ grande rigueur necessaire au milieu.

3-4- « Le 3-5-2 »

- très utilisé lors de la **Coupe du Monde 2002** par le Brésil (vainqueur) et l'Allemagne notamment mais tombé en désuétude depuis : aucune équipe ne l'utilise à la coupe du monde 2010.
- La répartition des joueurs sur le terrain se décompose de la manière suivante : 1 gardien, 3 défenseurs centraux, 3 milieux axiaux, 2 milieux latéraux et 2 attaquants.
- Le 3-5-2 est une disposition tactique qui **densifie la défense centrale et crée le surnombre au milieu du terrain**. Le but est de gagner la fameuse « bataille du milieu » en augmentant la capacité de l'équipe à récupérer rapidement le ballon loin de son but.
- Les 3 défenseurs peuvent **jouer en zone ou avec 2 au marquage individuel (Corée 2002 - Grèce 2004) et un libéro**. Ils doivent être bons dans le jeu de tête, savoir tacler et aimer les duels.
- Plusieurs variantes sont possibles pour la disposition des 5 milieux de terrain :
 - ✓ 1-2-2 (1 récupérateur, 2 relayeurs et 2 latéraux),
 - ✓ 3-2 (3 récupérateurs et 2 latéraux)
 - ✓ 2-2-1 (2 récupérateurs, 2 latéraux et 1 meneur n°10).
- Selon les déplacements des 2 milieux latéraux, le 3-5-2 se transforme en 5-3-2 (repli des 2 milieux latéraux) ou en 3-3-4 (attaque des 2 milieux latéraux).
- Les 2 attaquants doivent proposer un maximum de solutions devant et éviter de décrocher dans un milieu déjà très dense.



SYSTÈME 3-5-2



AUTRES DISPOSITIONS POSSIBLES



Les + du systeme :

- ✓ Grosse densite au milieu du terrain par la presence de 5 joueurs dans ce secteur de jeu.
- ✓ « Verrouillage » de l'axe grace aux 3 defenseurs centraux qui obligent l'adversaire a contourner la defense et passer par les ailes.
- ✓ Systeme flexible grace aux 2 milieux lateraux. Possibilite d'un passage rapide d'une defense a 3 (et d'une attaque a 4) a une defense renforcee a 5 selon l'evolution du score ou du rapport de force.
- ✓ Facilite la mise en place d'un pressing sur l'equipe adverse avec 7 joueurs a disposition.
- ✓ Utilisation de toute la largeur du terrain avec recherche de desequilibre sur les ailes par des joueurs lances.

Les – du systeme :

- ✓ Faiblesse defensiva sur les ailes par l'absence de vrais defenseurs lateraux.
- ✓ 3 defenseurs centraux « de metier » peuvent avoir des difficultes a coulisser sur les ailes.
- ✓ Enormes efforts physiques demandes aux 2 milieux lateraux qui doivent occuper tout le couloir defensivement et offensivement (il faut des joueurs d'une tres grande qualite : endurants, rapides et habiles techniquement).
- ✓ Polyvalence des milieux recupérateurs qui doivent prendre la place d'un defenseur central si l'un d'eux coulisse sur le cote pour defendre.

3-5- « Le 5-3-2 »

- La répartition des joueurs sur le terrain se décompose de la façon suivante : 1 gardien, 3 défenseurs centraux, 2 défenseurs latéraux, 3 milieux de terrain et 2 attaquants.
- Le 5-3-2 est un schéma qui vise à **renforcer l'assise défensive** d'une équipe tout en lui donnant la possibilité de produire du jeu.
- La défense est composée de 3 défenseurs centraux qui ont pour mission de verrouiller l'axe de la défense et de 2 défenseurs latéraux qui doivent bloquer les ailes. Ces derniers doivent également soutenir le milieu de terrain (passage en 3-5-2) et s'ils le peuvent, offrir des solutions aux attaquants dans les couloirs (passage en 3-3-4).
- Les 3 milieux peuvent être disposés de plusieurs façons :
 - 1 récupérateur et 2 relayeurs
 - 2 récupérateurs et 1 meneur
 - en ligne avec un meneur au centre.
- L'attaque est constituée de 2 joueurs pouvant évoluer côte à côte ou avec un attaquant positionné en pointe et l'autre plus libre tournant autour de lui.
- Le 5-3-2 est généralement utilisé par des équipes qui se savent plus faibles que leur adversaire ou qui souhaitent **conserver un avantage au score**.



SYSTEME 5-3-2



AUTRES DISPOSITIONS POSSIBLES



Les + du systeme :

- ✓ Grande solidité défensive par la présence de 5 joueurs dans ce secteur de jeu.
- ✓ Présence de 3 défenseurs centraux rendant très difficiles les percées adverses dans l'axe de la défense. Oblige l'adversaire à frapper de loin.
- ✓ Liberté donnée aux 2 défenseurs latéraux qui peuvent prendre le couloir pour apporter le surnombre en attaque et créer des dédoublements.
- ✓ Grande flexibilité du système, passage rapide en 3-5-3 voire en 3-3-4.
- ✓ Idéal si l'équipe adverse est supérieure et si capacités défensives limitées des joueurs.

Les – du systeme :

- ✓ Peu de joueurs à vocation offensive : 3 ou 4 selon le positionnement des milieux. Rend compliquée la construction des attaques.
- ✓ Risque de découragement des attaquants si peu de ballons à négocier et peu de soutien.
- ✓ Beaucoup d'efforts physiques demandés aux défenseurs latéraux pour apporter leur soutien dans les couloirs lors des phases offensives.
- ✓ Difficulté à conserver le ballon au milieu car peu de joueurs. Bonne technique nécessaire.
- ✓ Schéma trop prudent si équipe adverse évolue avec 1 ou 2 attaquants.

3-6- « Le 5-4-1 »

- La répartition des joueurs sur le terrain se décompose de la façon suivante : 1 gardien, 3 défenseurs centraux, 2 défenseurs latéraux, 4 milieux de terrain et 1 attaquant de pointe.
- Ce système est ultra défensif, 5 joueurs composant la défense. Ces derniers se répartissent généralement de la façon suivante : 1 libéro pour le travail de couverture et de relance et 2 stoppeurs dont la tâche principale est de « museler » les attaquants adverses.
- Le milieu comprend 4 joueurs évoluant à la manière d'un 4-4-2 en trapèze ou en losange. On peut aussi imaginer une disposition plus « ambitieuse » avec 1 récupérateur et 3 milieux offensifs dont un véritable n°10.
- Un seul joueur occupe l'attaque avec un rôle assez ingrat. Il devra fournir de gros efforts physiques pour gêner les relances adverses et multiplier les appels de balle.
- Ce système privilégie le jeu en contre et est généralement utilisé quand l'adversaire est plus fort techniquement (ex Inter de Milan de Mourinho en ½ finale de ligue des champions contre Barcelone 2010).



SYSTÈME 5-4-1



AUTRES DISPOSITIONS POSSIBLES



Les + du systeme :

- ✓ Defense ultra solide par la presence de 5 defenseurs et de 4 milieux de terrain.
- ✓ Rend tres difficile la construction des attaques adverses qui se traduisent souvent par des frappes de loin.
- ✓ Equipe ultra compacte avec une faible distance entre les joueurs favorisant le jeu court.
- ✓ Force l'equipe adverse a jouer haut ce qui offre des espaces dans la profondeur.
- ✓ Ideal si l'equipe adverse est superieure techniquement ou si volonte de conserver le score.

Les – du système :

- ✓ Grande coordination du « bloc-équipe » nécessaire à la récupération du ballon pour remonter.
- ✓ Si perte de balle rapide, risque de passer la grande majorité du match à défendre.
- ✓ Rôle ingrat de l'attaquant qui doit être disposé à se sacrifier pour l'équipe. Peu de ballons à négocier, risque de découragement.
- ✓ Gros efforts physiques demandés aux 2 défenseurs latéraux qui doivent proposer des solutions dans les couloirs en attaque et être capables de délivrer des centres de bonne qualité.

Conclusion :

- L'accélération du rythme des rencontres de haut niveau fait également que les systèmes ne sont plus aussi figés que par le passé. **Une équipe doit pouvoir à tout moment, en fonction des évènements, revoir son schéma d'organisation. L'animation (aspect tactique en jeu) prend de plus en plus le pas sur le dispositif.**
- Aujourd'hui, on a souvent 4 lignes de joueurs (défenseurs, milieux récupérateurs, milieux offensifs et attaquants) et une participation de presque tous les joueurs en attaque et en défense.
- les systèmes utilisés dans le jeu à 11 présentent des caractéristiques communes :
 - Renforcement du milieu de terrain.
 - Renforcement de l'axe but-but.
 - Défense haute
 - Rôle des joueurs latéraux en défense et en attaque.
 - Rôle des milieux dans la finition etc...

4/ Les systèmes de jeu du Foot à 7

4-1- Le « 3-3 »

- La répartition des joueurs sur le terrain se décompose de la façon suivante : 1 gardien, 3 joueurs à vocation défensive et 3 joueurs à vocation offensive.
- Les défenseurs se répartissent en deux latéraux dont l'apport offensif/défensif dépend du niveau des qualités physique, technique, tactique, et un défenseur central, qui est libre de marquage pour fournir les couvertures sur les côtés.
- En attaque, on retrouve 2 attaquants excentrés très proches des lignes capables de dribbler leur vis-à-vis et d'adresser de bons centres mais aussi de terminer une action.
- L'attaquant de pointe doit être très mobile et doit disposer d'un bon jeu de tête et être capable de jouer en remise.
- Les 3 joueurs à vocation offensive doivent être disposés à fournir des efforts défensifs pour compliquer les relances adverses.
- Il s'agit d'un système très simple à mettre en place et n'exigeant pas de grandes connaissances tactiques.



Les + du système :

- ✓ La simplicité et la clarté pour expliquer, comprendre et développer les fonctions données aux deux lignes de l'équipe
- ✓ Attitude plus agressive pour récupérer le ballon dès le début de l'attaque de l'équipe adverse → la présence de 3 attaquants rend très difficile les relances adverses.
- ✓ Bonne occupation de la largeur du terrain qui facilite la création d'espaces et de décalages.
- ✓ Favorise la constante réalisation du 1 x 1 en attaque étant donné la grande distance qui sépare les joueurs.
- ✓ Idéal pour les joueurs d'un niveau similaire car pas de poste clé.
- ✓ Favorise le jeu dans la profondeur qui peut être très efficace si les attaquants sont rapides.

Les – du système :

- ✓ Grande distance entre les lignes qui engendre de nombreuses situations de 1 contre 1 et favorables aux contres adverses.
- ✓ Rend difficile le jeu court par l'absence de milieu relayeur.
- ✓ Danger facilement créé par un joueur adverse qui se positionne entre les 2 lignes.
- ✓ Répartition des tâches défensives compliquées si l'équipe adverse joue sur 3 lignes.
- ✓ Peut impliquer un recours systématique au jeu long : pertes de balle rapides et nombreuses, sentiment de découragement.

4-2- « Le 3-1-2 » : un milieu plaque tournante

- Ce système tient son origine du « 3-3 », avec l'intention **d'échelonner le jeu offensif et défensif, avec une meilleure répartition dans l'espace de jeu**, on recule la position d'un avant jusqu'au centre du terrain, créant ainsi un poste équilibrant entre la ligne offensive et la ligne de défense.
- La répartition des joueurs sur le terrain se décompose de la façon suivante : 1 gardien, 3 défenseurs, 1 milieu et 2 attaquants.
- En défense, on retrouve 2 défenseurs latéraux et un défenseur central. Il est préférable que ce dernier soit libre de tout marquage pour assurer la couverture. Les 2 défenseurs latéraux doivent bloquer leur couloir et disposer de capacités physiques suffisantes pour proposer des solutions offensives sur les ailes.
- Apparaît une ligne nouvelle, occupée par un milieu central, capable à la fois d'initier le jeu offensif, alternant passe courte et longue et doté d'un esprit de sacrifice pour défendre → le relais entre la défense et l'attaque.
- 2 avants dont le jeu se caractérise par une grande mobilité, facilitée pour les démarquages, vitesse dans leurs actions et haut niveau de conclusion. Ils collaborent aussi au jeu défensif, en compliquant la relance adverse (pressing).



Les + du système :

- ✓ Répartition plus rationnelle de l'espace de jeu, permettant un meilleur échelonnement des joueurs : 3 lignes.
- ✓ Réduction des distances entre les lignes et entre les partenaires : limite le jeu entre les lignes de l'équipe adverse.
- ✓ Permet d'exercer une réelle pression sur la relance adverse grâce aux 2 attaquants.
- ✓ Possibilités d'attaques variées avec les 2 attaquants et le milieu en soutien.
- ✓ Libère les couloirs pour les 2 latéraux qui peuvent offrir des solutions offensivement.

Les – du système :

- ✓ Faible occupation de la largeur du terrain : jeu excessif par le centre, si on ne dispose pas de latéraux avec un rôle offensif
- ✓ Rôle du milieu axial trop important. Très grande distance à parcourir.
- ✓ Beaucoup d'efforts physiques demandés aux latéraux pour pouvoir assurer l'occupation des couloirs.
- ✓ Exige un grand travail tactique pour coordonner les actions collectives, offensives et défensives
- ✓ Demande une grande complémentarité entre les 2 attaquants (variété des appels).

4-3- Le « 3-2-1 » : disposition en sapin.

- Ce système tient son origine du « 3-1-2 » en retirant un attaquant pour renforcer le milieu de terrain, améliorant la répartition dans l'espace de jeu et les efforts à mettre en œuvre sur le terrain.
- La répartition des joueurs sur le terrain se décompose de la façon suivante : 1 gardien de but, 3 défenseurs, 2 milieux et 1 attaquant.
- En défense, on retrouve 2 défenseurs latéraux et un défenseur central. Ce dernier doit être à l'aise dans le jeu aérien et disposer d'une bonne lecture du jeu pour contrer les attaques adverses. Les 2 latéraux doivent empêcher les attaques provenant des ailes et être capables de monter pour proposer des solutions sur les côtés.
- Au milieu, on trouve deux joueurs aux rôles complémentaires. L'un à vocation défensive balaye le terrain sur la largeur devant la défense. L'autre joue davantage vers l'avant et doit être capable d'éliminer des joueurs afin de créer le danger.
- L'attaquant est esseulé et doit faire preuve d'abnégation. Il doit posséder une bonne conservation du ballon, savoir jouer en remise et disposer de bonnes qualités physiques pour harceler les défenseurs adverses lors des phases de relances.
- Ce système améliore l'occupation du terrain de jeu, en offrant une meilleure solidité défensive tout en jouant plus ensemble. **Il s'approche beaucoup plus de l'idée du jeu à 11**, avec deux latéraux qui s'incorporent à l'attaque, deux demi centraux avec des fonctions très semblables à 11, et une pointe qui s'habitue à jouer en solitaire, offrant des possibilités aux partenaires qui arrivent de derrière.



Les + du système :

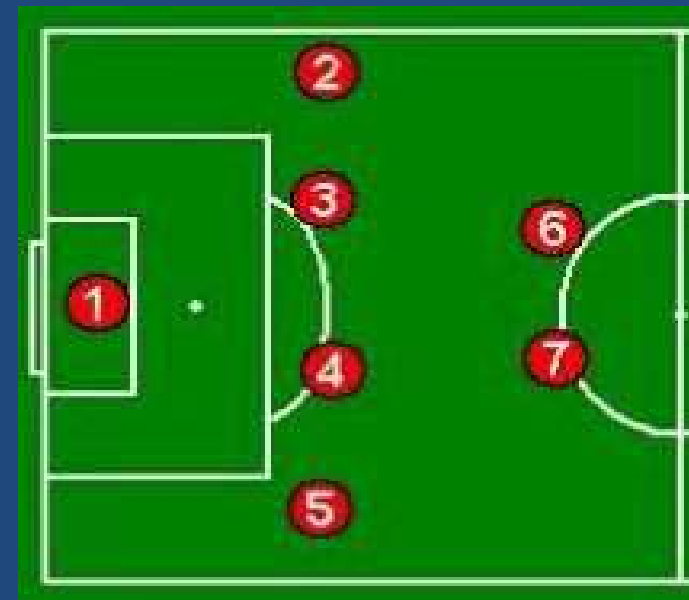
- ✓ Plus grande similitude avec le fonctionnement tactique du football à 11.
- ✓ Milieu de terrain renforcé par la présence de deux joueurs.
- ✓ Bonne occupation de l'axe du terrain repoussant les attaques adverses sur les ailes.
- ✓ Facilite le jeu court grâce à la présence de deux milieux relayeurs.
- ✓ Meilleure répartition sur l'ère de jeu = faible distance entre les joueurs et meilleur échelonnement des positions qui minimise les efforts physiques et favorise la possession de balle.
- ✓ Idéal pour mener à bien des contre-attaques.
- ✓ Libération des couloirs pour les 2 latéraux.

Les – du système :

- ✓ Attaquant esseulé nécessitant de grandes capacités physiques et de conservation de balle.
- ✓ Travail tactique important pour coordonner les actions offensives et défensives.
- ✓ Relance adverse facilitée par la présence d'un seul attaquant.
- ✓ Efforts physiques importants des deux défenseurs latéraux pour occuper les couloirs offensivement.

4-4- Le « 2-2-2 » ou « 4-2 »

- La répartition des joueurs sur le terrain se décompose de la façon suivante : 1 gardien de but, 4 joueurs à vocation défensive et 2 joueurs à vocation offensive.
- Les défenseurs s'organisent en deux latéraux, avec un rôle offensif et défensif, qui permettent de donner des solutions au jeu dans tous ces aspects. Et deux défenseurs centraux, qui agissent de manière équivalente au football à 11, c'est à dire une bonne couverture, une élaboration du jeu d'attaque, forts dans le jeu aérien et fermes dans les duels.
- Au milieu du terrain on trouve deux joueurs, un plus défensif et l'autre avec davantage de responsabilités offensives. Ils doivent être rapides afin de profiter des espaces créés par la position haute de l'équipe adverse.
- On bascule sur un 2-3-1 voir un 2-2-2 en phase offensive.
- Ce système est particulièrement indiqué quand l'équipe adverse est supérieure ou quand l'on souhaite conserver un avantage au score.



Les + du système :

- ✓ Plus grande similitude de fonctionnement tactique avec le football à 11 (défense à 4).
- ✓ Grande solidité défensive par la présence de quatre joueurs dans ce secteur de jeu.
- ✓ Oblige l'équipe adverse à frapper de loin puisque les zones proches du but sont bien occupées et défendues.
- ✓ Equipe compacte avec une faible distance entre les joueurs et entre les lignes.
- ✓ Donne des possibilités de contre-attaques en forçant l'équipe adverse à jouer haut.
- ✓ Possibilité de jouer avec deux latéraux qui en réalité sont deux « ailiers », qui doivent se replier et défendre près de notre zone, en profitant ensuite de leur potentiel offensif et de leur vitesse (similitudes avec le 3-5-2).
- ✓ Idéal si l'équipe adverse est supérieure ou si capacités défensives limitées des joueurs.

Les – du système :

- ✓ Oblige à faire remonter tout le bloc à la récupération du ballon (grande coordination).
- ✓ Le jeu bas implique une construction lointaine des phases offensives donc plus complexe.
- ✓ Beaucoup d'efforts physiques demandés aux deux attaquants. Risque de découragement.
- ✓ Si pertes de balle rapides, risque de passer la grande majorité du match à défendre.
- ✓ Grande entente nécessaire entre les 2 attaquants sur le repli défensif (alternance).

4-5- Le « 2-3-1 » : La bataille du milieu

- Ce système a son origine dans le 3.2.1, en avançant un des défenseurs à la ligne du milieu de terrain. C'est un système qui essaye d'être le pas préalable au foot à 11, dans des clubs qui orientent leur jeu vers la formation de « 4-2-3-1 ».
- La répartition des joueurs sur le terrain se décompose de la façon suivante : 1 gardien de but, 2 défenseurs, 3 milieux et 1 attaquant.
- Les défenseurs sont deux centraux, avec des qualités énormes pour les couvertures, très rapides et avec qualité technique pour entamer le jeu offensif, forts dans le jeu aérien et fermes dans les duels.
- Le milieu est composé de 2 milieux excentrés et d'un milieu axial. Ce dernier doit être rigoureux dans son placement car c'est autour de lui que l'équipe se positionne. Il doit savoir distribuer le jeu en utilisant les nombreuses solutions qui s'offrent à lui. Les 2 milieux excentrés doivent savoir déborder et adresser de bons centres.
- L'attaquant de pointe doit avoir le sens du démarquage et être habile dans la conservation du ballon pour attendre le soutien des 3 milieux. Il doit également être courageux dans le travail défensif lors des phases de relance adverses.
- Ce système est employé devant des rivaux très inférieurs dans la plupart des secteurs du jeu.



Les + du système :

- ✓ Grande similitude offensive avec le fonctionnement tactique du football 11, avec un excellent échelonnement de positions qui permet de maintenir la possession du ballon et sa progression vers le but adverse.
- ✓ Grosse densité au milieu du terrain qui facilite la récupération et la circulation du ballon.
- ✓ Possibilité d'exercer un gros pressing sur la relance adverse avec 4 joueurs disponibles.
- ✓ Favorise les actions dangereuses grâce à une récupération rapide par les 3 milieux dans la moitié du terrain adverse.
- ✓ Possibilités d'attaques variées avec les 3 milieux et l'attaquant de pointe.
- ✓ Nombreuses solutions offertes au meneur de jeu (en soutien, latéralement et en pointe).

Les – du système :

- ✓ Beaucoup d'efforts physiques demandés aux deux milieux excentrés si attaques adverses fréquentes par les ailes.
- ✓ Deux défenseurs obligés de jouer haut ce qui favorise le jeu adverse en profondeur.
- ✓ Les deux défenseurs peuvent se retrouver en infériorité numérique et doivent donc savoir utiliser « le recul frein ».
- ✓ Attaquant esseulé quand les trois milieux jouent trop bas. Qualités nécessaires de conservation de balle et de jeu en remise.

4-6- Le 2-1-3 :

- La répartition des joueurs sur le terrain se décompose de la façon suivante : 1 gardien, 2 défenseurs, 1 milieu et 3 attaquants.
- En défense, on retrouve deux défenseurs centraux qui doivent être rapides et efficaces dans le travail de couverture.
- Le milieu est composé d'un seul joueur capable de porter rapidement le jeu vers l'avant. Il balaye le terrain sur la largeur afin de proposer des solutions aux défenseurs et apporter son soutien aux attaquants.
- Les 3 attaquants doivent être mobiles et fournir de gros efforts défensifs afin d'empêcher les relances adverses. L'objectif est de récupérer le ballon à proximité du but adverse afin de créer le danger rapidement.
- Dans ce système, l'équipe joue très haut et doit donc être attentive au jeu en profondeur de l'équipe adverse. Le gardien doit anticiper les attaques adverses en sortant de sa surface pour couper les ballons données dans la profondeur.
- Ce système est indiqué pour revenir au score en fin de match ou quand l'équipe adverse est beaucoup plus faible.



Les + du système :

- ✓ La présence de 3 attaquants rend très difficile les relances adverses.
- ✓ Favorise les actions dangereuses grâce à une récupération rapide par les 3 attaquants et le milieu à proximité du but adverse.
- ✓ Attaques variées : par les ailes avec les 2 attaquants excentrés ou par le centre avec l'attaquant de pointe et le milieu relayeur.
- ✓ Force l'équipe adverse à jouer bas ce qui complique la construction de ses attaques.
- ✓ Idéal si l'équipe adverse est plus faible ou si besoin de revenir au score rapidement.

Les – du système :

- ✓ Deux défenseurs obligés de jouer haut ce qui favorise le jeu adverse en profondeur.
- ✓ Les deux défenseurs peuvent se retrouver en infériorité numérique et doivent donc savoir utiliser le recul frein.
- ✓ Rôle du milieu axial trop important. Très grande distance à parcourir.
- ✓ Gros efforts de replis défensifs demandés aux deux attaquants excentrés.
- ✓ Gardien doit savoir jouer au pied hors de sa surface pour couper les balles longues adverses.

Conclusion

- La **tactique** est une définition statique, une formation ou encore un positionnement. C'est le 4-4-2 ou le 4-5-1, jouer à une pointe ou deux, jouer avec un milieu défensif ... ou deux !
- La **stratégie** est le complément, c'est à dire comment vont se déplacer les joueurs, comment ils vont manœuvrer ensemble face à des situations données. C'est une vision dynamique, qui couvre, en plus des mouvements, la philosophie de jeu et les moyens nécessaires à mettre en œuvre collectivement.
- Il y a quelque chose de fondamental à ne pas oublier : **le football n'est pas une science exacte**, et aucune tactique ni stratégie ne représente la recette miracle et universelle. Le contexte, l'effectif disponible, l'adversaire, la forme du moment ou la motivation sont une liste de paramètres non exhaustive pouvant influencer sur le résultat final. Il n'y a pas une philosophie miracle, tout comme la stratégie gagnante ne le sera que si elle est parfaitement exécutée.