

Le rallye-cuisine

@ Le Centre de Loisirs de Lannilis | www.clsh-lannilis.com

Public :

- Pour des enfants de 3 à 12 ans
- Nombre d'enfants indifférent
- Un animateur par équipe de jeu

Principe :

Un jeu très simple à réaliser et facilement adaptable.

Les équipes ont pour mission de récupérer les ingrédients et ustensiles afin de préparer une recette mystérieuse. Les joueurs devront passer des épreuves (si possible en rapport avec le monde de la cuisine) afin de gagner ces éléments.

A la fin du jeu, les enfants pourront préparer en quelques minutes la recette mystérieuse (du fromage blanc aux fruits) pour la déguster lors du goûter. Ce jeu est donc à mettre en place en après-midi.

Préparation :

Les épreuves

Mettez en place les différentes épreuves. Nous en proposons quelques unes plus loin mais vous en trouverez sûrement des plus originales ! L'important est de toujours penser à équilibrer les épreuves, c'est-à-dire valoriser les compétences de chaque enfant en proposant du sport, de l'adresse, de la réflexion, des connaissances, etc...

Ce jeu peut être réalisé pour des maternels comme pour des primaires. Adaptez juste les épreuves en fonction de la tranche d'âge.

Répartissez les épreuves dans votre espace intérieur et extérieur.

La recette mystérieuse

Préparez dans votre salle à manger les ingrédients et ustensiles qui seront nécessaires à la fin du jeu pour la préparation de la recette :

- Du fromage blanc
- Du sucre
- Des perles (ou billes) de sucre
- Des bananes
- Des clémentines
- Des pommes
- Une cuillère
- Un récipient

Ajoutez des ustensiles ou des fruits en fonction du nombre d'épreuves souhaité.

La structure de jeu

Préparez les petits coupons 'Ingrédients et ustensiles' proposés plus loin dans ce document selon les indications données. Chaque animateur devra posséder un jeu de coupons pour son équipe dans sa poche. Chacun devra également disposer de la liste des épreuves (Voir ci-dessous) afin d'orienter plus facilement son équipe.

Découper les petits panneaux des noms d'épreuves et placez-les à côté des épreuves. Ils permettront aux enfants de trouver les épreuves eux-mêmes.

Déroulement :

Si vous avez 3 animateurs, constituez 3 équipes d'enfants.

Chaque animateur prend aussitôt son équipe en charge en choisissant un nom d'équipe, un « cri de guerre », etc... Puis l'animateur peut lancer son équipe à la recherche d'une épreuve : « Recherchez maintenant l'épreuve du casse-boîte ! ».

Afin de faciliter les déplacements et de limiter les embouteillages, l'équipe A commencera par l'épreuve n°1, l'équipe B par l'épreuve n°3, l'équipe C par l'épreuve n°6, etc...

A la fin de chaque épreuve, l'animateur donne un coupon 'Ingrédients-Ustensiles' à l'équipe puis oriente celle-ci vers une nouvelle étape.

Lorsque toutes les épreuves ont été bouclées, les enfants se retrouvent dans la salle à manger. Un animateur fait alors le point sur les indices trouvés puis distribue aux enfants les véritables ingrédients et ustensiles afin de préparer aussitôt la recette.

La liste des épreuves :

Voici un exemple de liste d'épreuves. A vous de trouver mieux !

Les épreuves	Les indices à donner	Les lieux des épreuves
Le casse-boîte des aliments	<i>Le fromage blanc</i>	La salle du billard
Le kim-goût	<i>Les pommes</i>	La salle des grands
Le parcours aux mille saveurs	<i>Les clémentines</i>	La cour des grands
Le quizz des gourmands	<i>Les bananes</i>	Le couloir
Le kim-senteur	<i>Le sucre</i>	La salle bricolage
Le memory sucré	<i>Les perles de sucre</i>	La salle des grands
La casserole perdue	<i>La cuillère</i>	La cour des grands
Les cailloux dans la soupe	<i>Le récipient</i>	La salle à manger

Le casse-boîte des aliments :

Récupérez des boîtes d'aliments (ex : céréales, beurre, purée, etc...) et placez-les sur un socle. Avec une balle, les enfants doivent dégommer toutes les boîtes.

Le Kim-goût :

Bandez les yeux d'un enfant et faites-lui manger des aliments. Ex : Bonbons, sucre, salade, etc...

Le parcours aux mille saveurs :

Créer un parcours sportif avec obstacles dans un espace extérieur. Le but peut être par exemple d'amener le plus de morceaux de pizzas en carton d'un point à l'autre.

Le quizz des gourmands :

Créer quelques questions sympathiques et loufoques sur le thème de la cuisine. Vous pouvez également vous inspirer du quizz proposé plus loin.

Le Kim-Senteur :

Disposez dans quelques récipients (par exemple, des gobelets recouverts d'un plastique percé de petits trous), différentes senteurs : du jus de citron, du sirop de fraise, du sucre vanillé, de la noix de coco, etc... Les enfants doivent bien-sûr deviner le contenu de chaque gobelet.

Le memory sucré :

Un jeu qui peut être proposé aux plus jeunes. Utilisez des images ou photos de gâteaux / recettes sucrées en 2 exemplaires puis créez votre propre Memory. Nous ne vous ferons pas l'affront de vous expliquer le jeu du Memory !

La casserole perdue :

N'importe quoi ce jeu ! Cachez des casseroles de dinette dans l'espace. Les enfants devront retrouver ces casseroles le plus vite possible. A jouer en plusieurs manches.

Les cailloux dans la soupe :

Il s'agit du principe des cailloux dans la bassine de Fort-Boyard. Placez à chacun votre tour des cailloux dans un bol flottant dans une bassine remplie d'eau. Celui qui fait couler le bol perd la partie.

1. Trouvez l'intrus :

- Le haricot vert
- La courgette
- La carotte
- La tomate

Réponse : la tomate est un fruit, les autres des légumes.

2. Laquelle existe vraiment ?

- La tarte taquin
- La tarte à points
- La tarte à bain
- La tarte tatin

Réponse : La tarte tatin

3. Parmi ces lieux, lequel n'existe pas ?

- Le fast-food
- Le restaurant
- La crêperie
- Le mange-tout

Réponse : Le mange-tout

4. Le poirier est...

- Le mari de la poire
- L'arbre à poires

Réponse : L'arbre à poires

5. Une mangeoire est...

- Un restaurant breton
- Une cuisine rose à pois verts
- Une salle à manger pour oiseaux
- Une oire que l'on mange

Réponse : Une salle à manger pour oiseaux

6. Parmi ces éminents personnages, lequel est un cuisinier célèbre ?

- Spiderman
- Le yéti
- Le directeur du centre de loisirs de Lannilis
- Cyril Ligniac
- Bernard Dupond, mon voisin du 3^{ème}

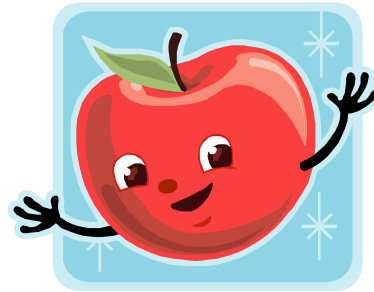
Réponse : Cyril Ligniac

Les ingrédients et ustensiles

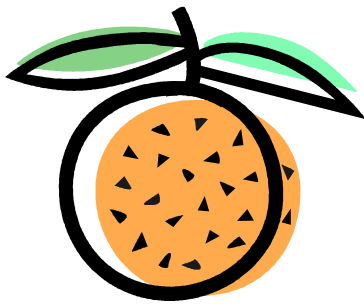
Photocopiez une page comme celle-ci par équipe. Ensuite découpez chaque élément. Chaque animateur aura ces 6 éléments dans sa poche afin de les distribuer aux joueurs à la fin de chaque épreuve.



Le fromage blanc



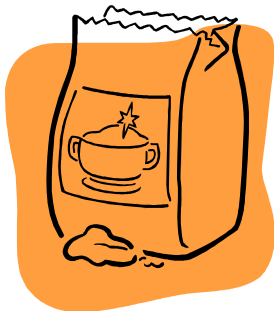
Les pommes



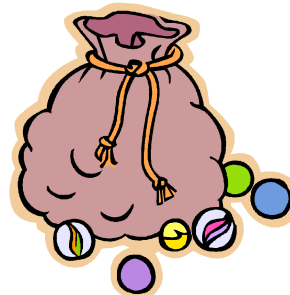
Les clémentines



Les bananes



Le sucre



Les billes de sucre



La cuillère



Le bol

Panneaux indicateurs des épreuves à découper et à placer devant chaque épreuve :

☯ Le casse-boîte ☯

☯ Le kim-goût ☯

☯ Le parcours aux mille dangers ☯

☯ Le quizz des gourmands ☯

☯ Le jeu des pierres ☯

☯ Le kim-senteur ☯

☯ Les fléchettes ☯

☯ L'épreuve du clou ☯