

# GUIDE DE SURVIE AU CAMPING DE BILOURIS



# SOMMAIRE

vie sur le camping .....	1
circulation .....	2
commerces .....	3
activités à terre .....	4
activités en mer .....	5
navettes pour les îles .....	6
nature .....	7
mobil homes .....	8
emplacements .....	9
numéros utiles .....	10

Bienvenue au camping de Bilouris, terre sauvage et hostile mais ce petit manuel vous aidera à y survivre et découvrir tout son charme.

Nous vous souhaitons un agréable séjour et déclinons toute responsabilité en cas d'hémorragie suite à une ouverture d'huître malheureuse.

# CIRCULATION

## Véhicule

**Un seul véhicule est autorisé par emplacement.** Pour en rentrer un autre vous devez impérativement sortir le premier sinon le code ne fonctionnera pas.

**Une remorque de plus de 3m est considérée comme un véhicule.**

Seuls les emplacements camping peuvent stocker un véhicule et une remorque sur le même emplacement sous réserve qu'il ne dépasse pas de la parcelle.

## Vitesse

**La vitesse est limitée à 10km/h,** pour la sécurité mais également pour limiter la poussière.

## Barrière

**La barrière d'entrée est ouverte de 7h30 à 23h00.**

Votre code vous est propre, l'utiliser pour un autre véhicule entraînera son blocage pour votre véhicule.

Les barrières sont équipées de boucles magnétiques, **il faut que votre véhicule soit devant le digicode** (et non à la barrière) pour que le code fonctionne.

**Faites votre code à l'entrée et à la sortie** même si la barrière est ouverte sinon l'ordinateur ne vous laissera pas re-renter.



# COMMERCES

## Pain

**La boulangerie, la plus proche se trouve dans le bourg.**

Vous pouvez vous y rendre à pied (30mins), en vélo (10mins) en empruntant le trajet décrit dans la section vélo ou avec l'Arzibus qui est en fonction le mois de juillet et le mois d'août.

## Petits commerces

**Vous trouverez de nombreux commerces alimentaires dans le bourg d'Arzon :** boulangerie, boucherie, poissonnerie, fruits et légumes, fromages, vins, torréfacteurs. Ils se situent dans le bourg d'Arzon autour de l'église.

## Marché

**Il y a des marchés toute l'année sur la presqu'île, vous trouverez les jours et emplacements de ceux ci affichés sur l'entrée du sanitaire (à côté de l'accueil).**

## Supermarchés

Pour les supermarchés il y a le Super U à l'entrée d'Arzon et l'Intermarché sur le Port du Crouesty (rive droite).

**Les deux sont ouverts le dimanche matin.**



# ACTIVITÉS A TERRE

## Randonnée

En bas du camping passe le GR34. C'est un sentier réservé aux piétons.

Il longe le bord de mer, c'est donc le plus beau et le plus long moyen pour se rendre d'un point A à un point B.

Quand vous êtes en bas du camping face à la mer, si vous prenez à droite vous partez vers le moulin de Pen Castel et l'intérieur du golfe.

Si vous prenez vers la gauche vous partez vers l'océan et Port Navalo (environ 2h30 de marche pour rejoindre Port Navalo par la côte et 45 minutes par la route.

## Location de vélos

Si vous souhaitez louer des vélos, le camping travaille avec le loueur «Cycles de l'Océan» (02 97 53 74 19).

Pour toute réservation de plus d'une journée, ils déposent et récupèrent vos vélos directement au campings.

## Vélos

En quittant le camping prenez tout de suite à gauche et vous passerez par le village de Kerners. Cette route est moins fréquentée par les voitures, plus jolie et plus plate que la route qui passe devant le camping municipal.

Arrivé au stop de la chapelle de Kerners, prendre à droite vous emmènera vers le port du Crouesty et le bourg d'Arzon, face vers l'océan et le départ de la piste cyclable, et vers la gauche vous irez en direction du moulin de Pen Castel.



# ACTIVITÉS EN MER

## Plage

La baignade est autorisée en bas du camping mais pour éviter les accidents et pour la bonne marche du port nous vous conseillons de vous éloigner de la jetée où se concentre le trafic maritime.

**En empruntant l'impasse sur le parking (face à vous en sortant du camping) vous serez en moins de 5min à pied sur la plage de Gravasson.**

Si vous souhaitez faire une journée plage de sable fin, nous vous conseillons de prendre les vélos et passer côté océan. La plus proche (3kms) est la plage du Fogeon mais aussi la plus peuplée. En s'éloignant un petit peu on arrive sur la plage du Kerver aussi jolie mais moins fréquentée (attention il y a le territoire des «Kunus» au milieu).

## Pêche

**La pêche à pied ainsi que celle à la ligne est autorisée dans le golfe.**

Pour les conseils, nous vous invitons à vous rapprocher des pêcheurs sur le camping car nous sommes novices sur le sujet.

S' ils vous indiquent un coin de pêche, le vrai est dans la direction opposée.

## Kayak / Stand up Paddle

**La base de kayak se situe en bas du camping. C'est la même équipe qui s'occupe du bar.**

Les sorties se font obligatoirement accompagnées par un moniteur.

Plus d'informations sur le site [kerners-kayak.com](http://kerners-kayak.com) ou en appelant le 06 80 32 34 93.



# NAVETTES POUR LES ILES

## Le passeur des îles

Le départ est depuis la jetée en bas du camping. Les billets peuvent être achetés directement sur le bateau (hors saison), à l'office du tourisme ou à Port Navalo.

N'hésitez pas à les contacter au 02 97 46 43 85 pour confirmer les horaires.

### ALLER- RETOUR POUR L'ÎLE AUX MOINES :

Avril - Mai - Juin -  
Septembre :

Lundi - Mardi - Mercredi - Jeudi  
- Dimanche\* :

- Départ Kerners : 10h30
- Départ Ile aux Moines : 17h

\*Du 1er au 15 sept. : tous les jours

Du 6 Juillet au 3 septembre

Tous les jours :

• Départ Kerners : 9h30\* - 10h30 -  
11h30 - 12h45 - 13h45\*

• Départ Ile aux Moines : 16h - 17h -  
18h - 19h15\* - 20h15\*

\*Du 15 juillet au 3 septembre

### ALLER SIMPLE PORT NAVALO - KERNERS :

Avril - Mai - Juin -  
Septembre

Lundi - Mardi - Mercredi - Jeudi  
- Dimanche :

- Départ Port Navalo : 9h45
- Départ Kerners : 17h30

Du 6 juillet au 3 septembre

Lundi - Mardi - Jeudi - Dimanche :

- Départ Port Navalo : 11h
- Départ Kerners : 12h



# NATURE

## Lever/coucher du soleil

Le soleil se lève devant le **camping**. Il paraît que c'est magnifique mais nos horaires de réveils sont incompatibles avec les siens.

**Pour le coucher du soleil vous pouvez vous rendre à Port Navalo** et emprunter la balade du phare (qui commence devant l'embarcadère de Port Navalo). 5 mins de marche et vous serez parfaitement installé pour admirer la révérence de notre astre.

La plage des Gohvelins à St Gildas de Rhuy est également un très bon spot.

## Marée

Vérifier pour quel port **l'horaire de marée est précisé**. Le Golfe du Morbihan a besoin de temps pour se remplir et se vider entraînant un décalage de marée entre les ports.

**Généralement l'horaire de marée est indiqué pour Port Navalo**. Pour avoir la marée correspondante devant le camping, il vous suffit d'ajouter 1h30 à l'horaire affiché.

Par exemple pour le port de Conleau qui est au fond du Golfe, il faut ajouter 2h30.





# MOBIL HOME

## Arrivée

Lors de votre arrivée nous vous donnons un état des lieux ainsi qu'un inventaire. Ceux ci ont été réalisés lors du départ du locataire précédent. Nous vous demandons de les refaire au cas où nous aurions omis un détail.

**L'état des lieux est à réaliser lors de votre entrée dans le mobil home, l'inventaire doit être fait dans les 24h suivant l'arrivée.**

Si tout est conforme, il n'est pas nécessaire de nous les ramener.

## Electricité

En cas de coupure il suffit de réarmer au tableau électrique présent dans le mobil home. Si cela ne fonctionne pas s'adresser au bureau ou nous laisser un message au 02 97 53 70 55.

## Départ

**En raison des exigences sanitaires dues à la pandémie les départs se font impérativement avant 11h, au delà une prestation supplémentaire sera facturée.** Si vous le souhaitez vous pouvez prendre rendez vous à l'accueil.

Pour un départ avant 10h s'adresser à la réception.

Lors de l'état des lieux nous reprendrons les fiches d'inventaire et d'état des lieux fournies à votre arrivée pour vérifier le bon état de votre location.

Si tout est conforme nous vous restituerons votre caution à l'accueil.

**Si le ménage n'est pas satisfaisant nous vous en informons pour que vous puissiez refaire les points non satisfaisants.**

La vaisselle cassée sera facturée. Ne remplacez pas la vaisselle par vos propres moyens car elle ne sera pas du même modèle que celle du mobil home.

# EMPLACEMENTS

## Electricité

Chaque emplacement dispose de son propre fusible (6A).

**En cas de coupure de courant, vous pouvez le relancer en appuyant sur le bouton noir** visible sur les boîtes électriques grises réparties sur le terrain.

Votre bouton est indiqué par le numéro de parcelle inscrit au-dessus de celui-ci.

## Pain de glace

Pour des raisons d'hygiène nous ne pouvons stocker vos pains de glace dans notre congélateur.

En remplacement nous vendons des bouteilles d'eau congelées de 50cl (1.50€)

## Départ

Les départs emplacements doivent se faire au plus tard avant 12h.

**Le code d'accès se désactive automatiquement à 12h.**

## Sanitaire

Les sanitaires sont ouverts 24h24. Ils sont réservés aux emplacements camping.

Le code de la porte est le même que celui des barrières.

Les toilettes n'ont pas de distributeurs de papier toilette. N'oubliez pas de vous munir de quelques feuilles d'arbres pour éviter un grand moment de solitude.



# INFORMATIONS DIVERSES

## Numéros utiles

Mairie Arzon : 02 97 53 44 60

Office de tourisme Arzon 02 97 53 69 69

Pharmacie de garde : 3237

Médecin de garde : 02 97 68 42 42

Vétérinaire : 02 97 41 39 34

Samu : 15

Police : 17

Pompiers : 18

## Accueil camping . 02 97 53 70 55

Nous assurons une permanence téléphonique durant les horaires d'ouverture. **En dehors de ces horaires merci de nous laisser un message avec vos coordonnées** (Nom, parcelle et numéro de téléphone) nous vous rappellerons dès que possible.