



На что направлена игра:

Перед Вами игра, которая направлена на развитие пространственного мышления детей от 5 лет. На базе пространственного мышления развивается значительная часть интеллекта, строится большинство учебных навыков.

Стимулировать пространственное мышление у ребенка всегда интереснее в игровой форме с помощью занимательных упражнений, выполняя которые, Вы поможете ребенку правильно и быстро ориентироваться в пространстве относительно себя, а затем и на листе бумаги. С помощью игры «Квартирки» ребенок легко научится определять и правильно называть углы: левый верхний и правый нижний угол, а также находить середину каждой стороны.

Что необходимо для игры:

В комплект входит 27 листов с игровыми полями: карточками и координатами-шифровками.

Для игры Вам понадобится:

1. Гномики в колпачках 12 шт. маленькие или большие.
2. Игровые поля с заданием.

Как играть:



Перед тем, как играть в игру «Квартирки» мы должны убедиться, что ребенок владеет основными понятиями: «верх», «низ», «лево», «право», может показать и назвать стороны у игрового поля правильно. Также нам необходимо вспомнить название углов. Для этого мы подготовили тренировочные упражнения.



На начальном этапе игры ребенок расставляет гномиков по образцу. Для этого Вы распечатываете игровое поле со звездочкой 1 и берете гномиков в цвет тех, которые сидят в домике. Вы говорите ребенку, что ему необходимо поселить гномиков в домик так, как показано на картинке. Ребенок смотрит, какого цвета гномик в первом окошке, ищет игрушку такого цвета и ставит в пустое окошко домика слева на то же место. Можно задавать ребенку наводящи вопросы: Где будет жить красный гномик? Какой гномик будет жить в этой квартирке?

Когда ребенок легко справится с этим заданием, Вы можете предложить ему игровые поля следующего этапа.



На игровых полях со звездочкой 2 гномики нарисованы в квартирках. Ребенку необходимо посмотреть, где спрятался какой гном, и поставить гномика-игрушку в домик, ориентируясь на стеночки-невидимки и стены, которые нам видны.

Взрослому необходимо дать ребенку инструкцию:

- Смотри, перед тобой домик. Домик необычный. У каждой квартирки в этом домике есть стеночки-невидимки и стены, которые нам видны. Дом - это целая, большая картинка в задании, а квартирки представлены в виде меньших элементов - маленьких квадратиков без некоторых сторон. Например, в правом верхнем углу дома квартира, в которой виден пол и левая сторона. В левом верхнем углу дома квартира, у которой мы видим пол и правую стенку.

Посмотри, у гномиков новоселье. Каждому из них пора домой. Чтобы понять, где будет жить тот или иной гномик, посмотри на картинку гномика в квартирке. Обрати внимание на то, какие стеночки видны на каждой картинке, а какие нет.



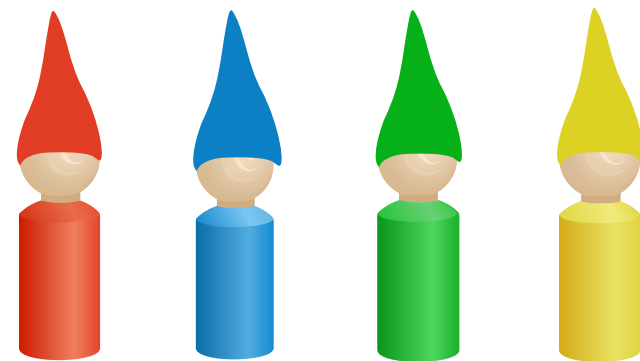
На этом этапе игры Вам понадобятся поля большего размера на двух листах А4 и гномики: большие и маленькие. Гномики большего размера - это мамы, а меньшего - дети-малыши. Сначала можно предложить ребенку расставить гномиков по образцу, ориентируясь на цвет. Посмотри, мамы уже заняли место в домике. Где будут жить малыши?

В игре также будет присутствовать вариант наоборот - расселить гномиков из заполненного домика по соответствующим квартиркам.



Играем с гномиками большого и маленького размера. Взрослый расставляет гномиков - мам одного набора на любом из полей в произвольном порядке, а ребенку необходимо поставить гномиков-малышей из второго набора на свободное поле в соответствии с имеющимися данными.

Интересных Вам игр и отличных результатов!



левый верхний угол	правый верхний угол
левый нижний угол	правый нижний угол

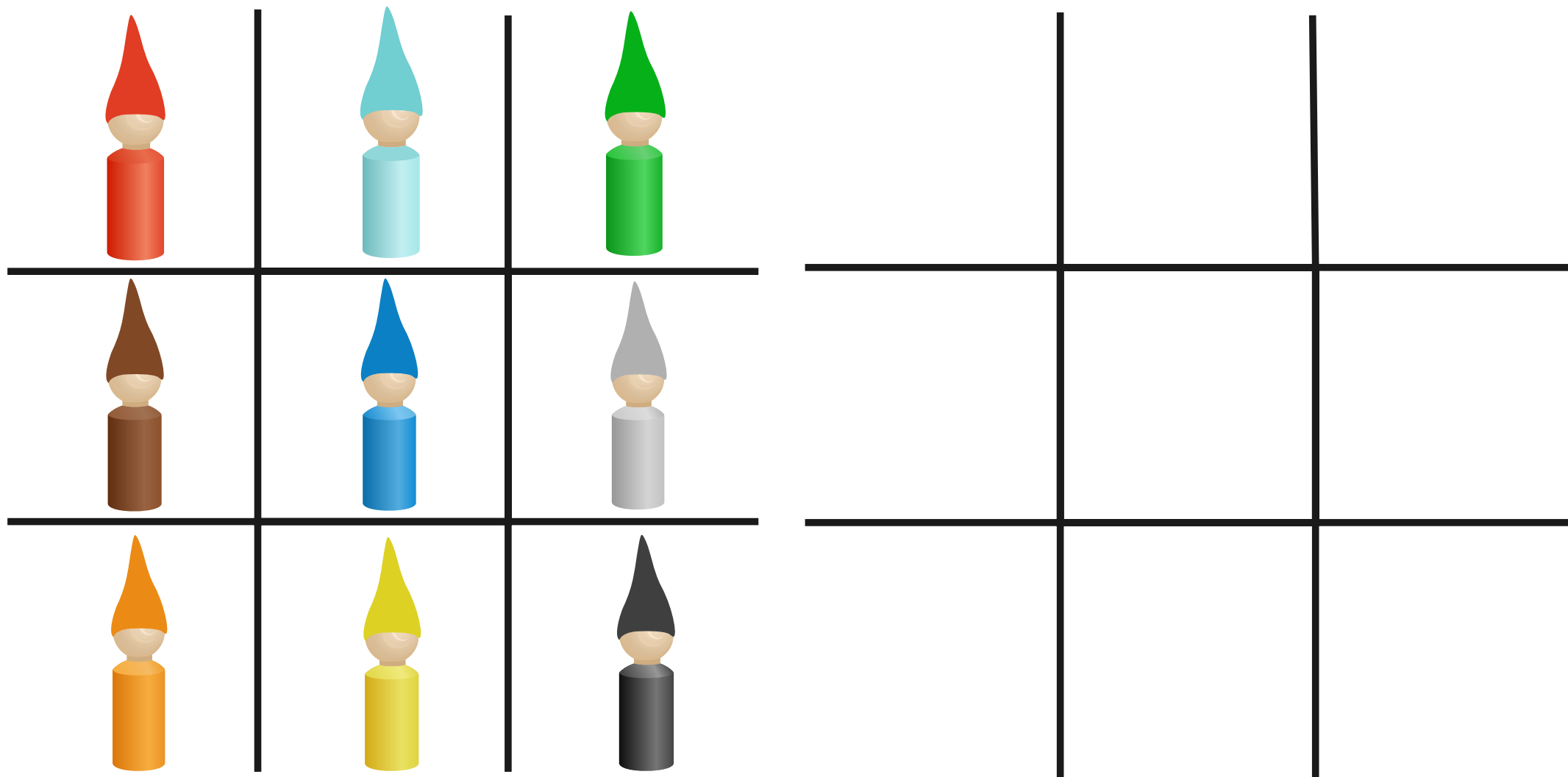
- Поставь красного гномика в левый верхний угол.
- Поставь синего гномика в правый верхний угол.
- Поставь зеленого гномика в правый нижний угол.
- Поставь желтого гномика в левый нижний угол.



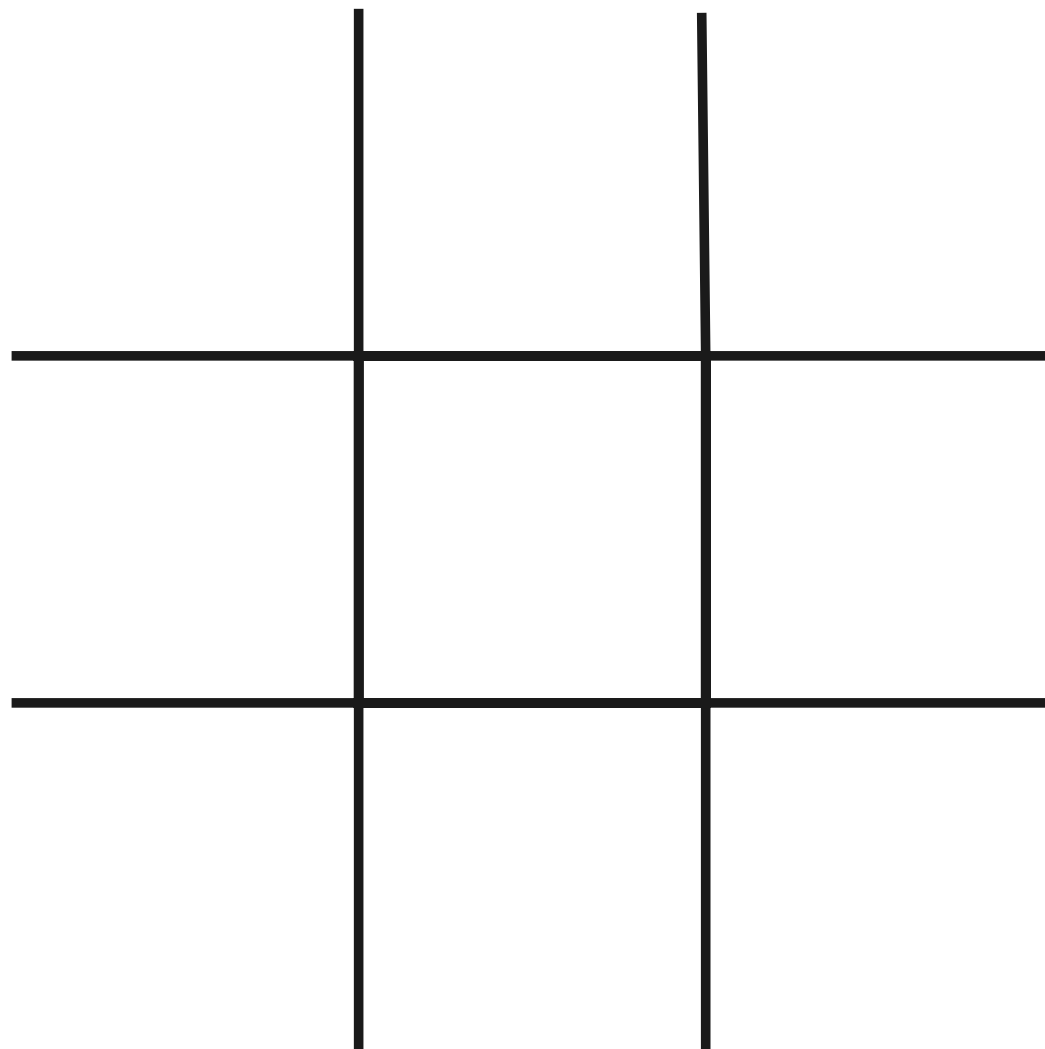
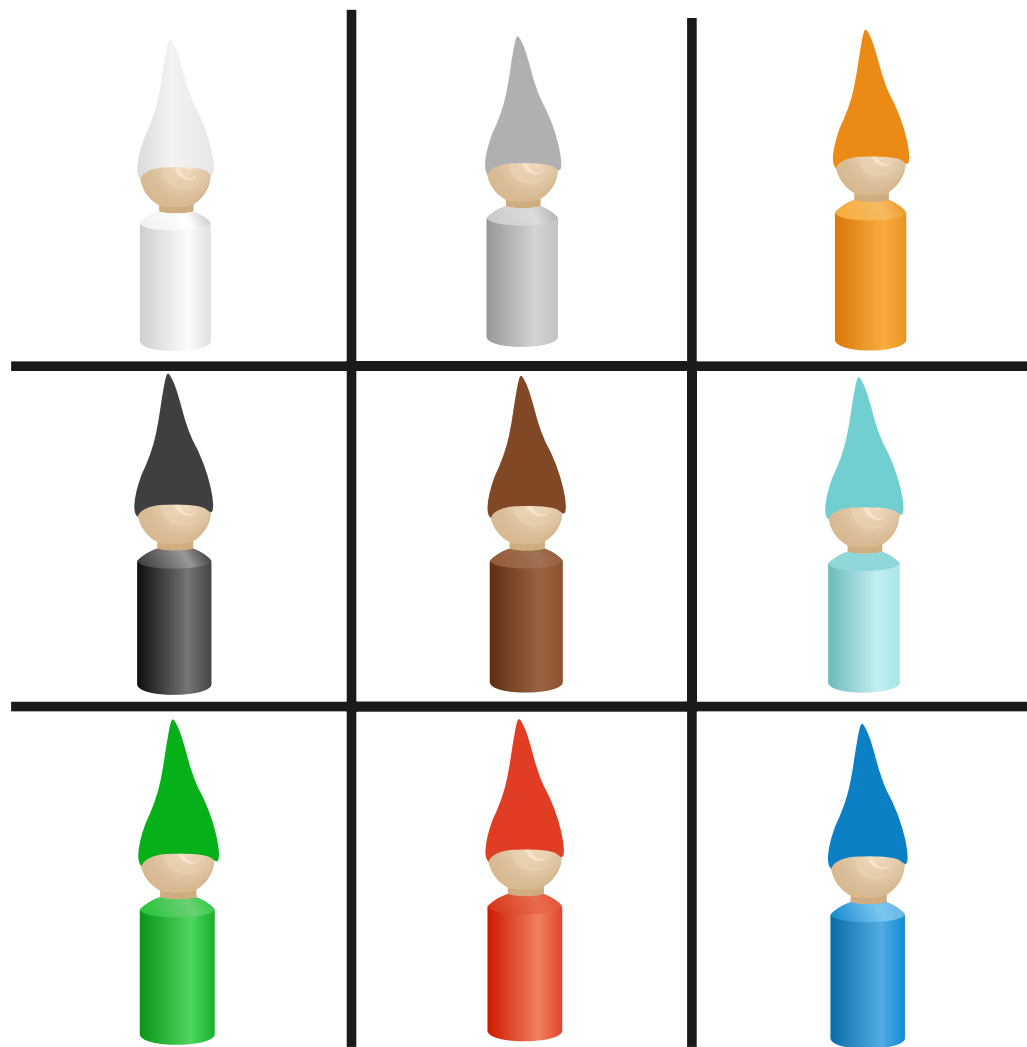
Задания

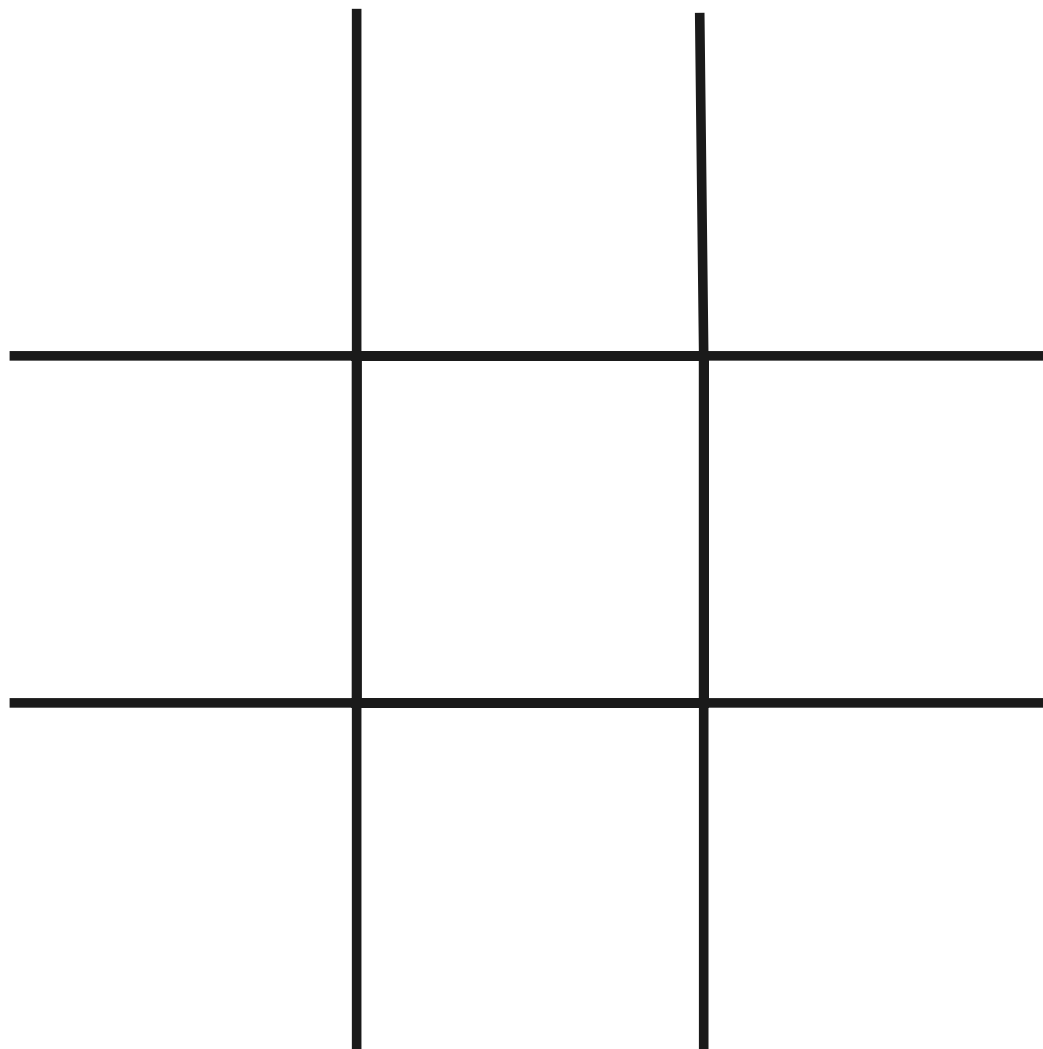
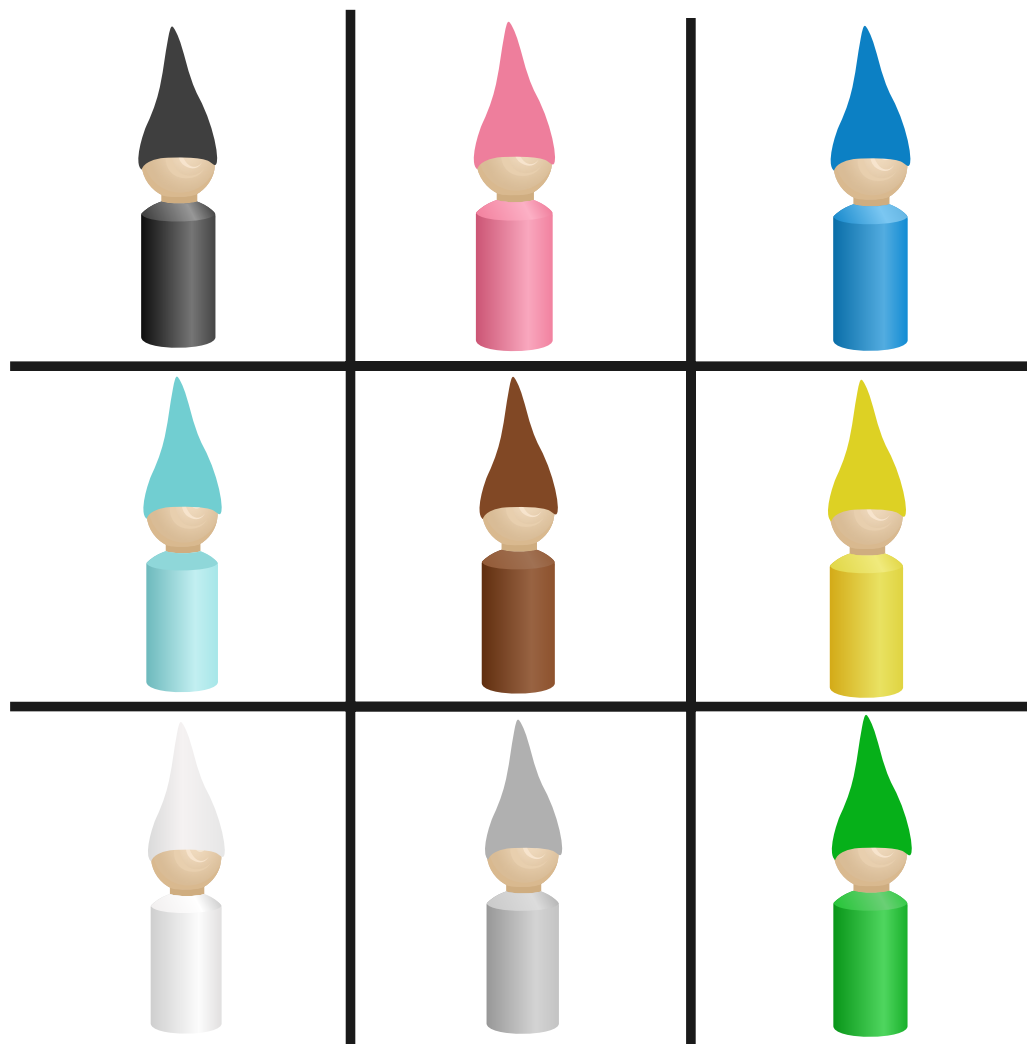
1. Поставь  в правый верхний угол.
2. Поставь  в центр.
3. Поставь  в левый нижний угол.
4.  находится в середине правой стороны
5. Поставь  в левый верхний угол.
6. Найди середину верхней стороны и поставь 
7. Поставь в правый нижний угол 
8.  поставь в клеточку - низ середина.
9. В середину левой стороны поставь 

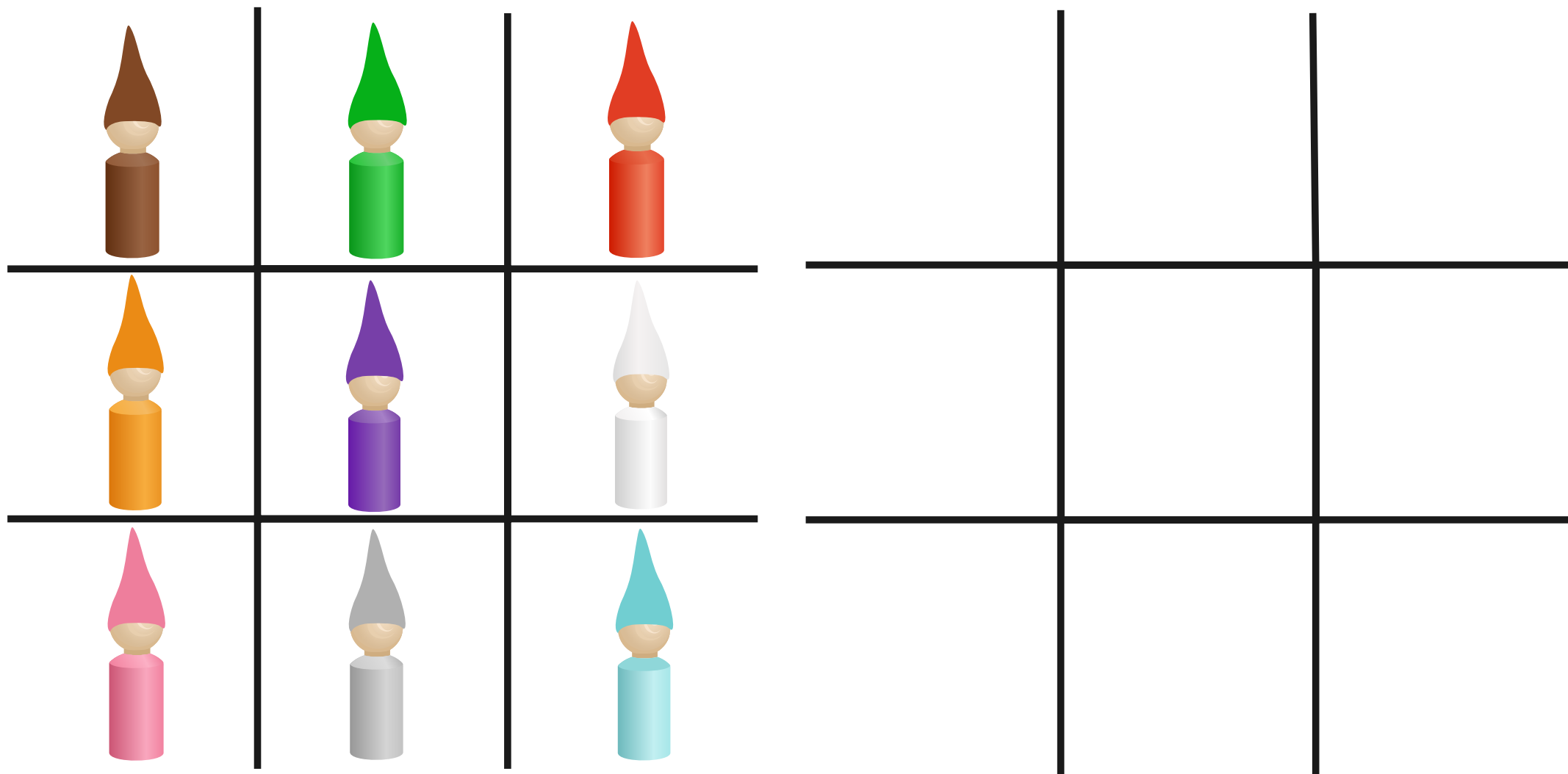
Игровое поле 1

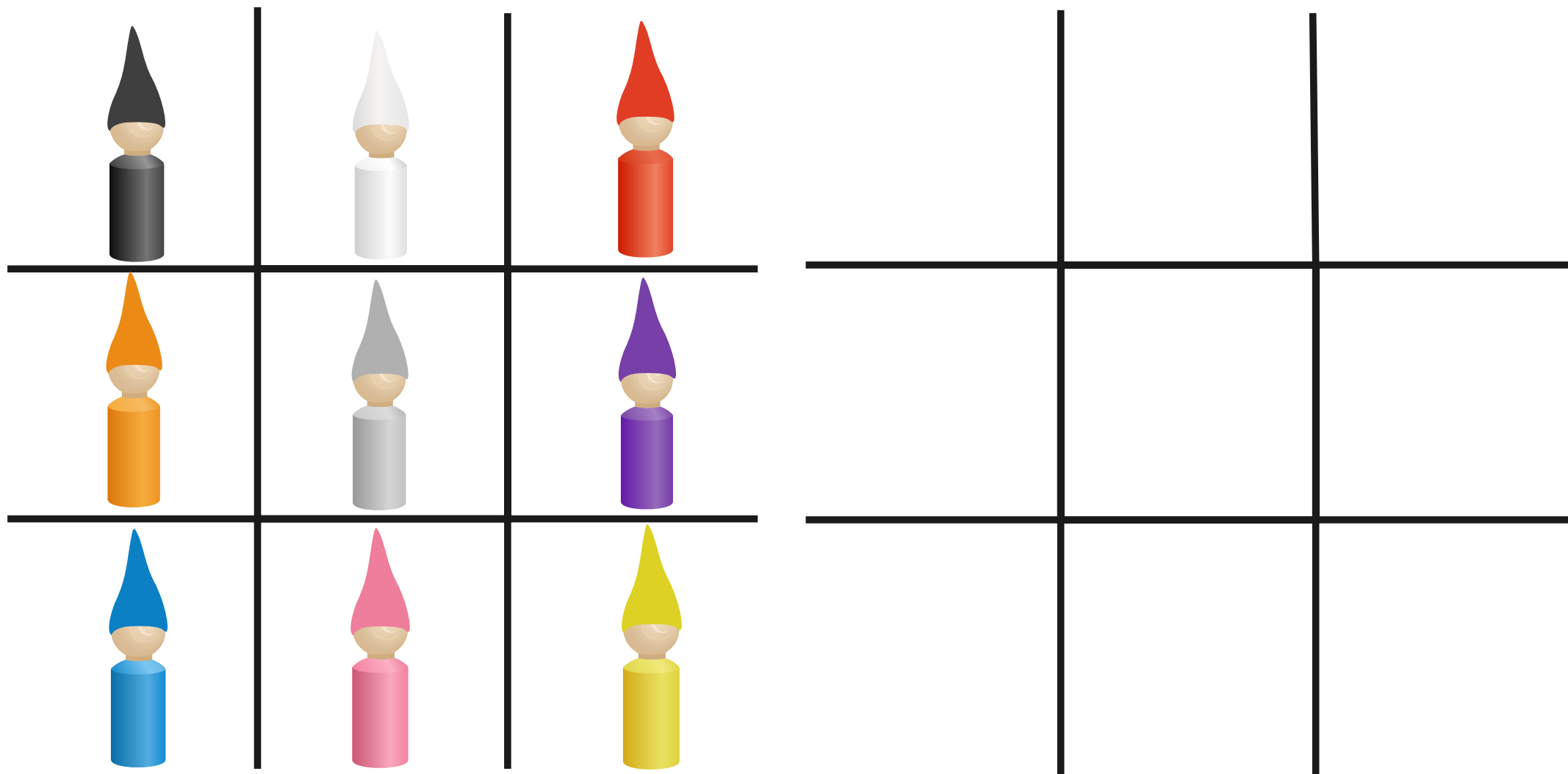


Игровое поле 2

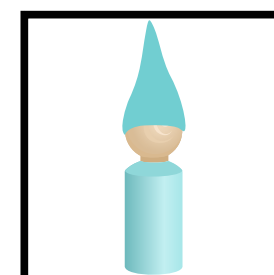
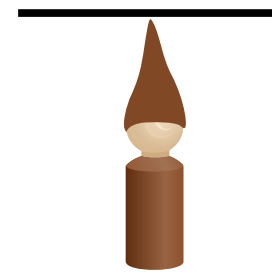
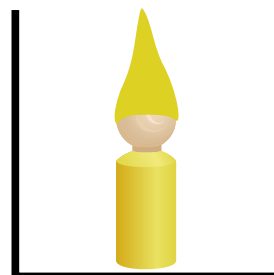
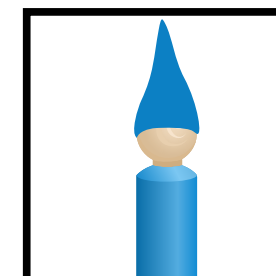
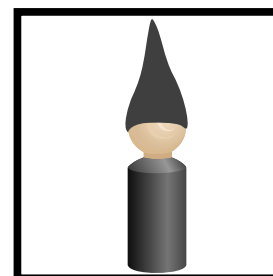
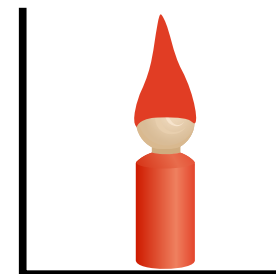
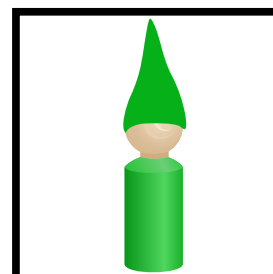
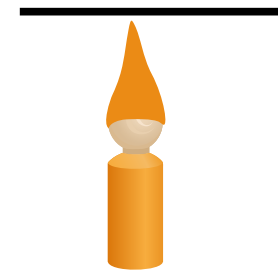
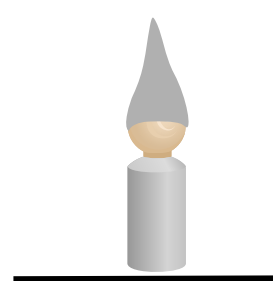
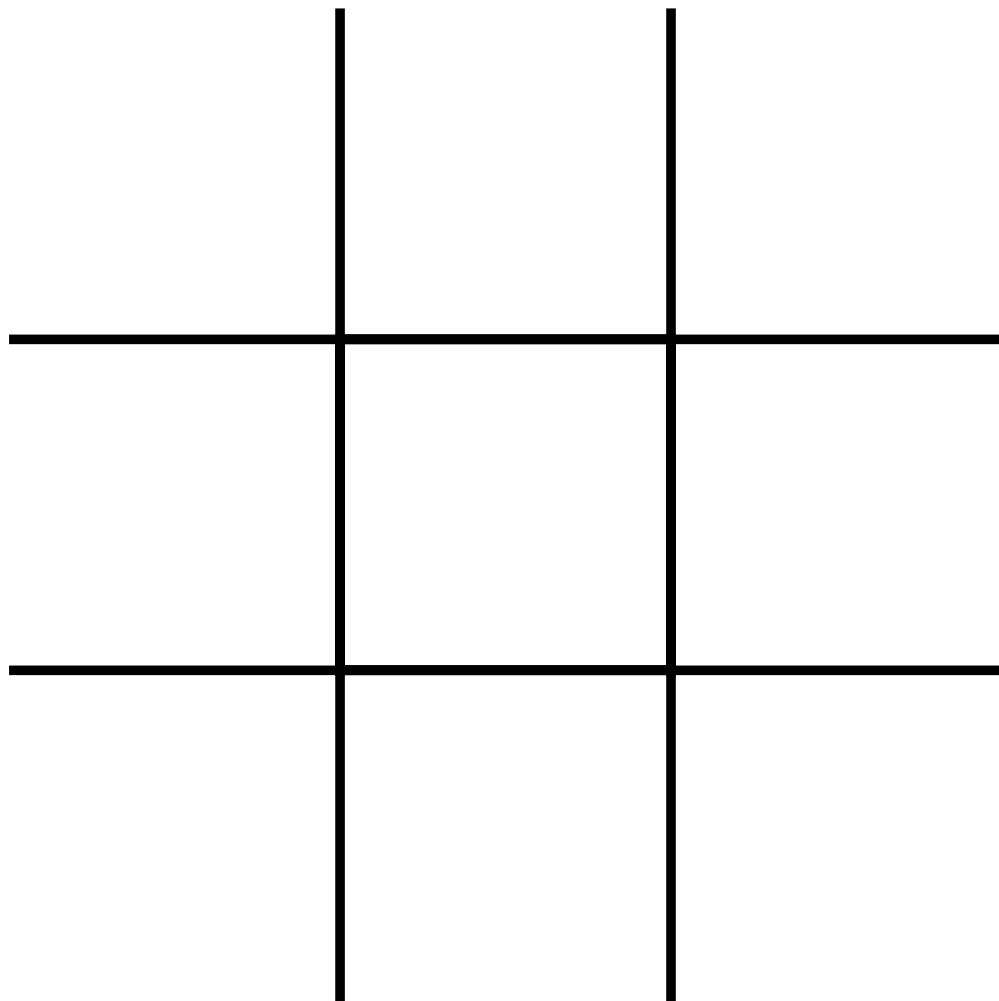




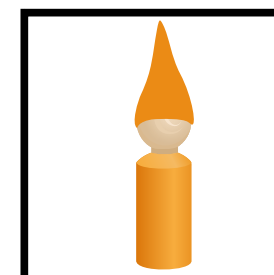
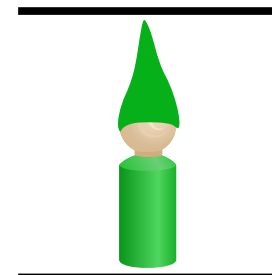
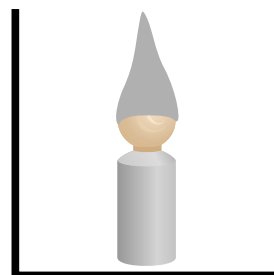
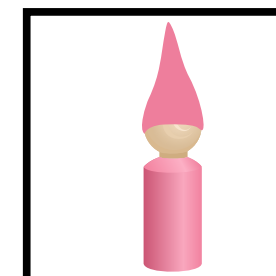
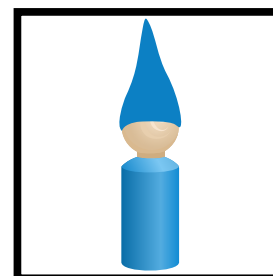
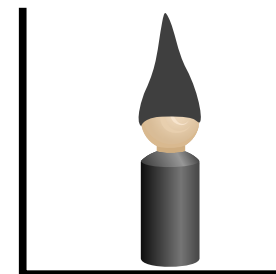
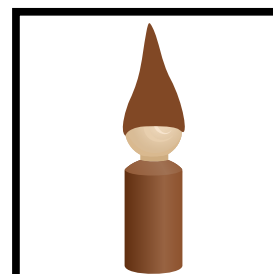
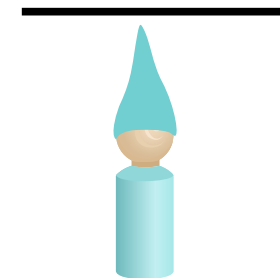
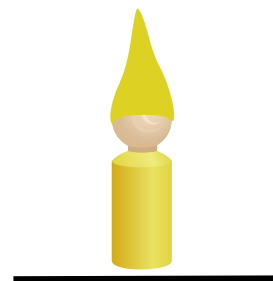
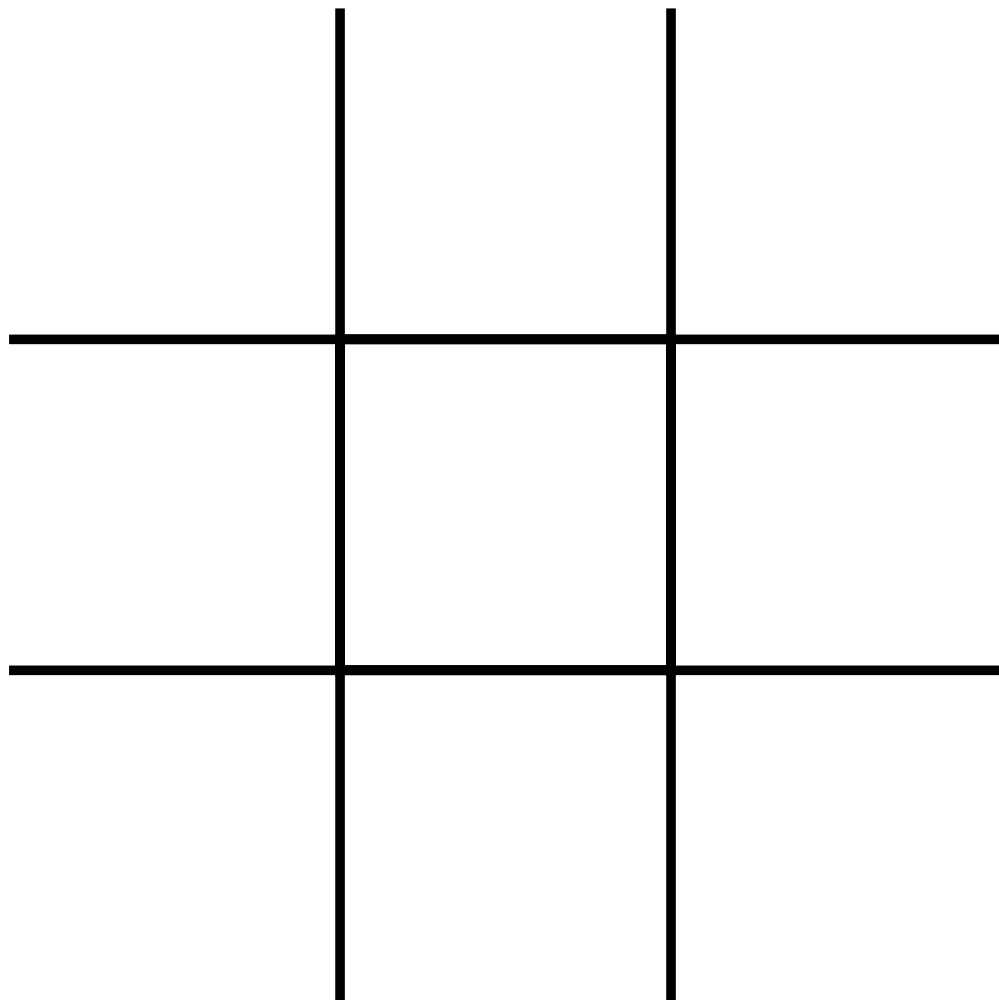




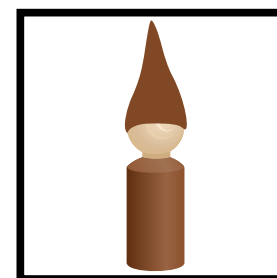
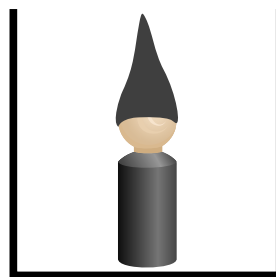
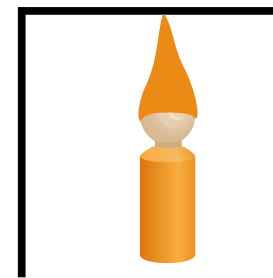
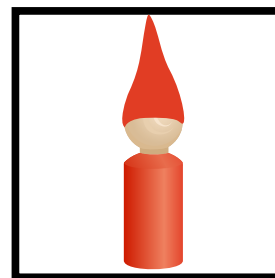
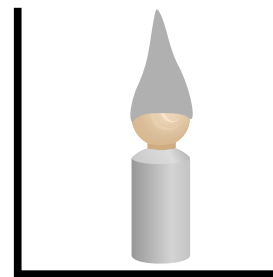
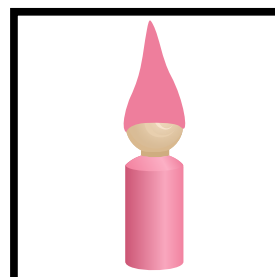
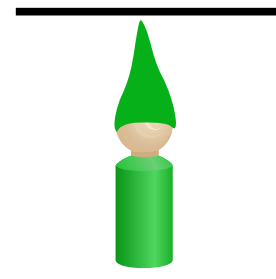
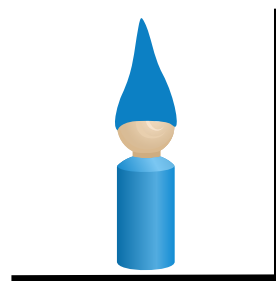
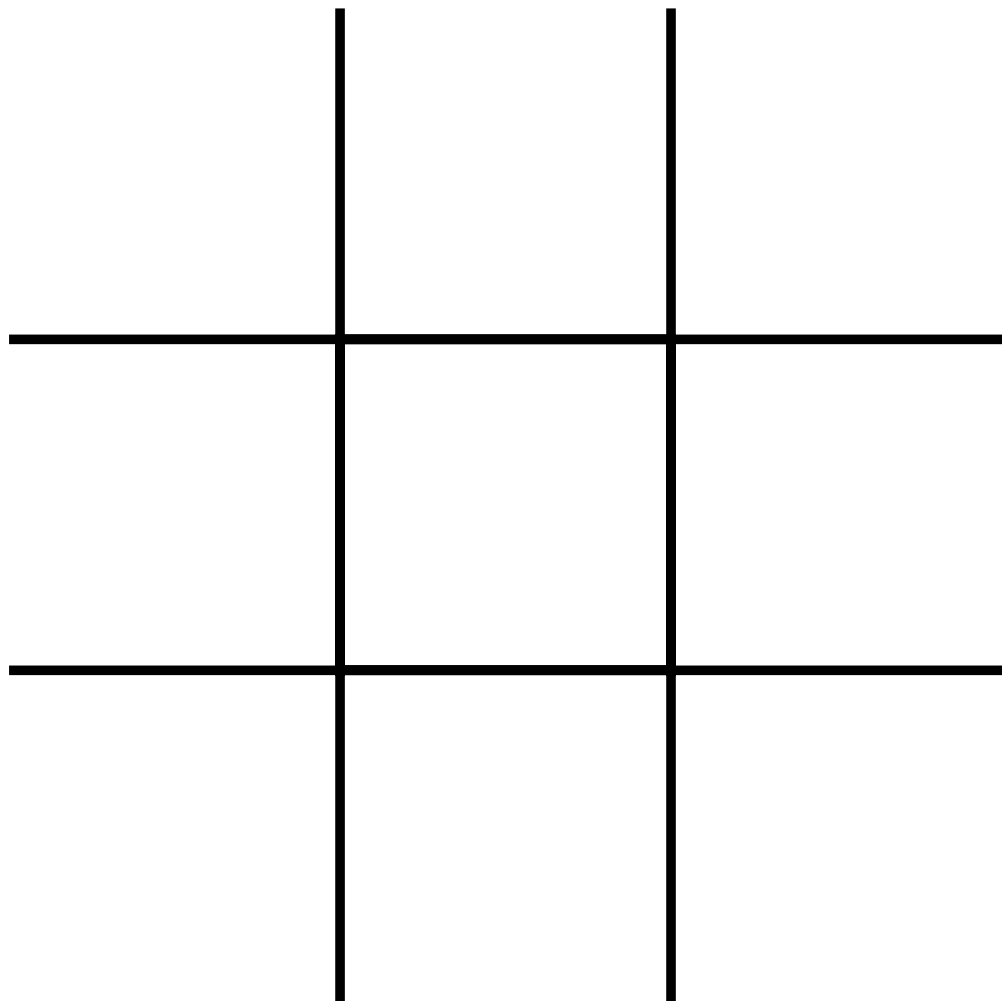
Игровое поле 1



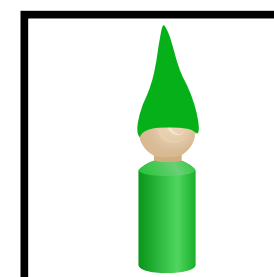
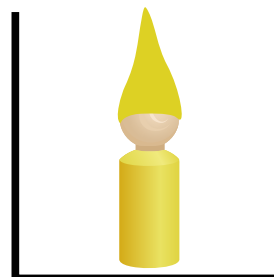
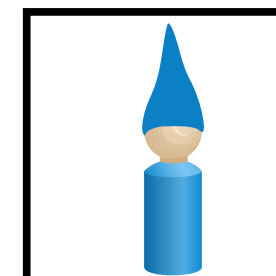
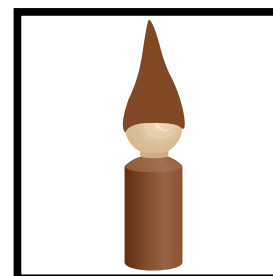
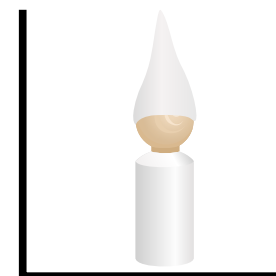
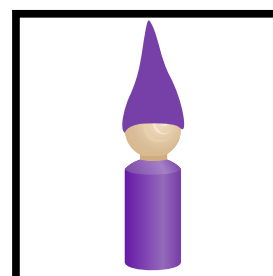
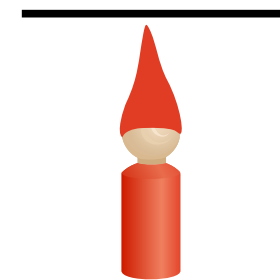
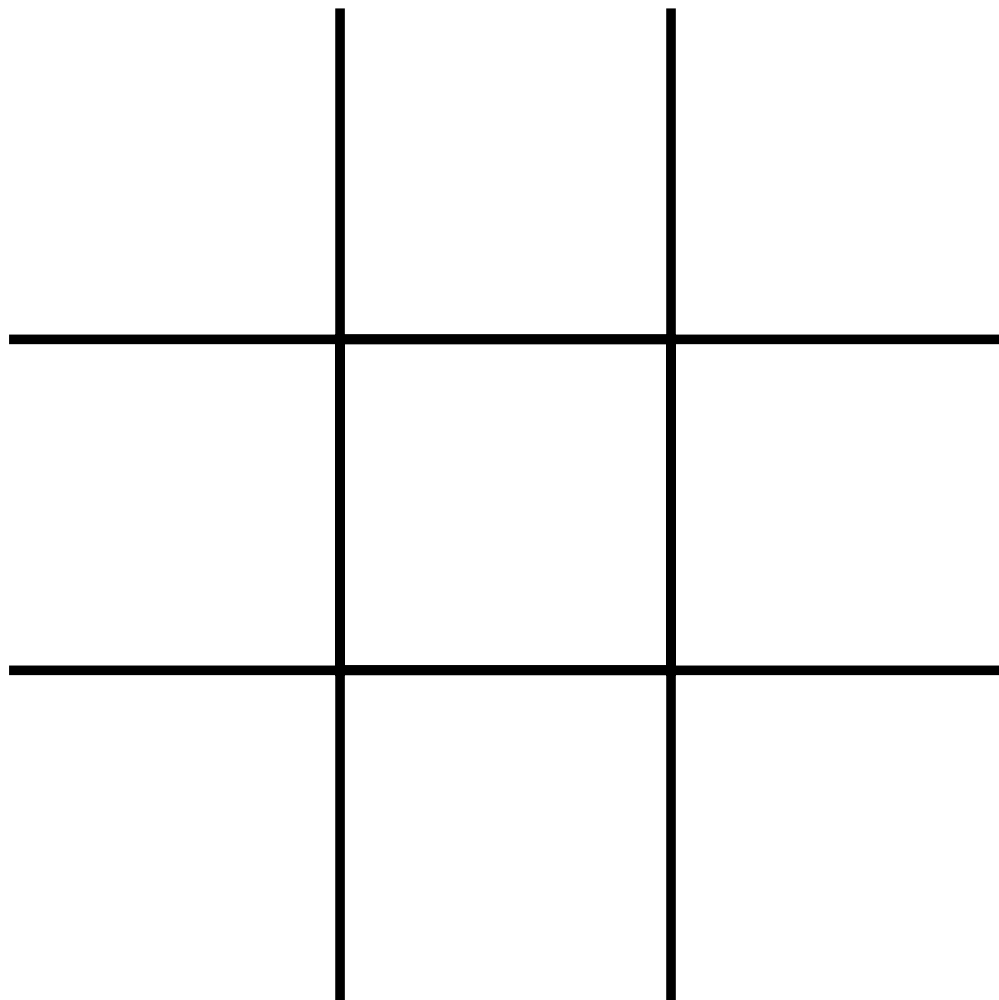
Игровое поле 2



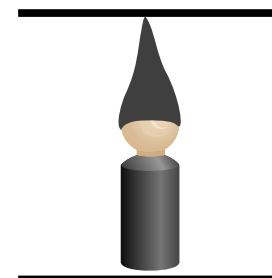
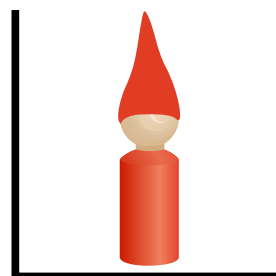
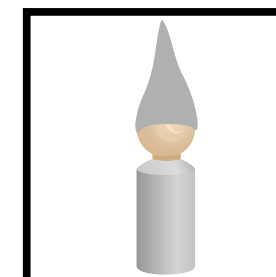
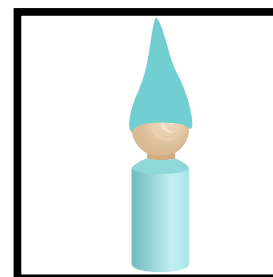
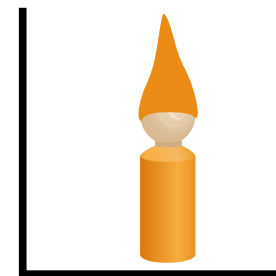
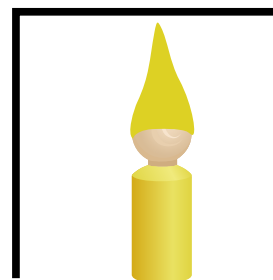
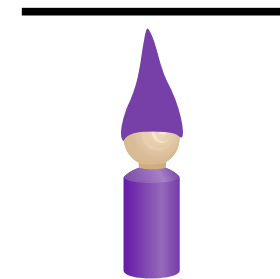
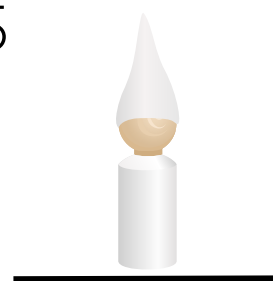
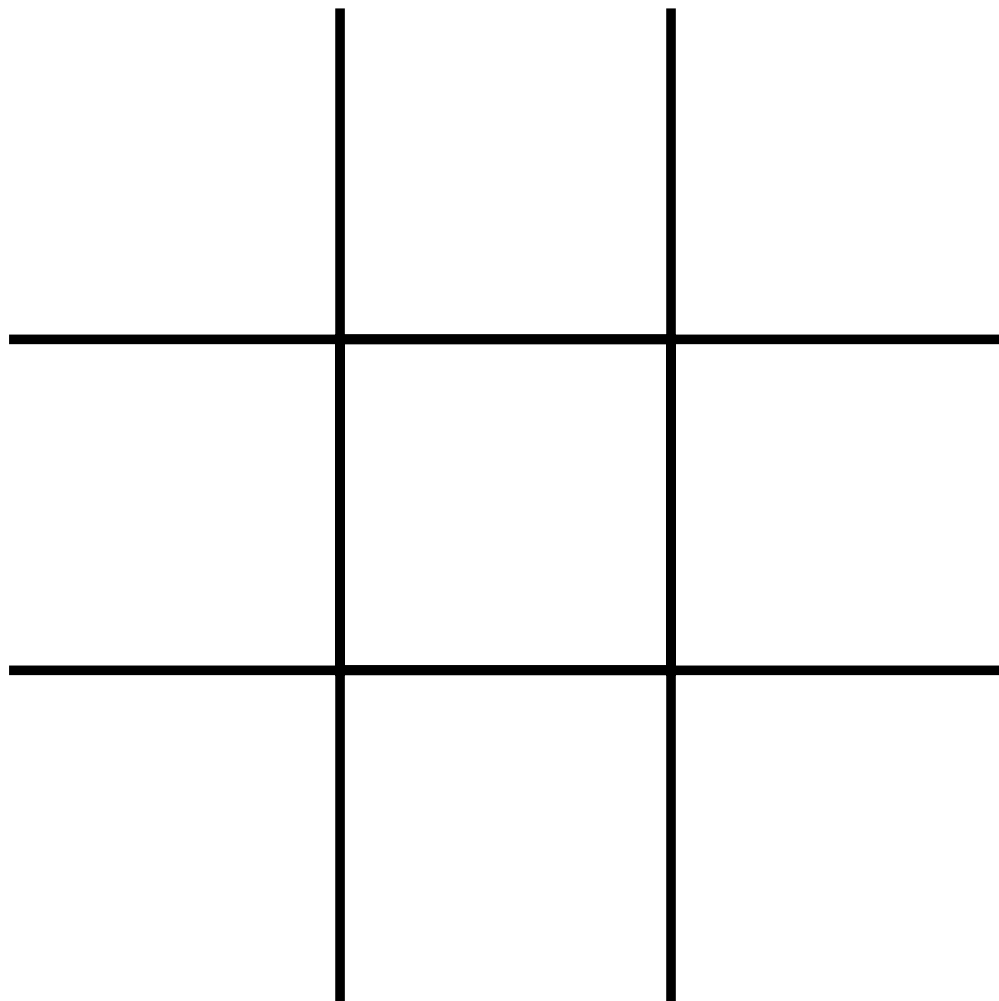
Игровое поле 3

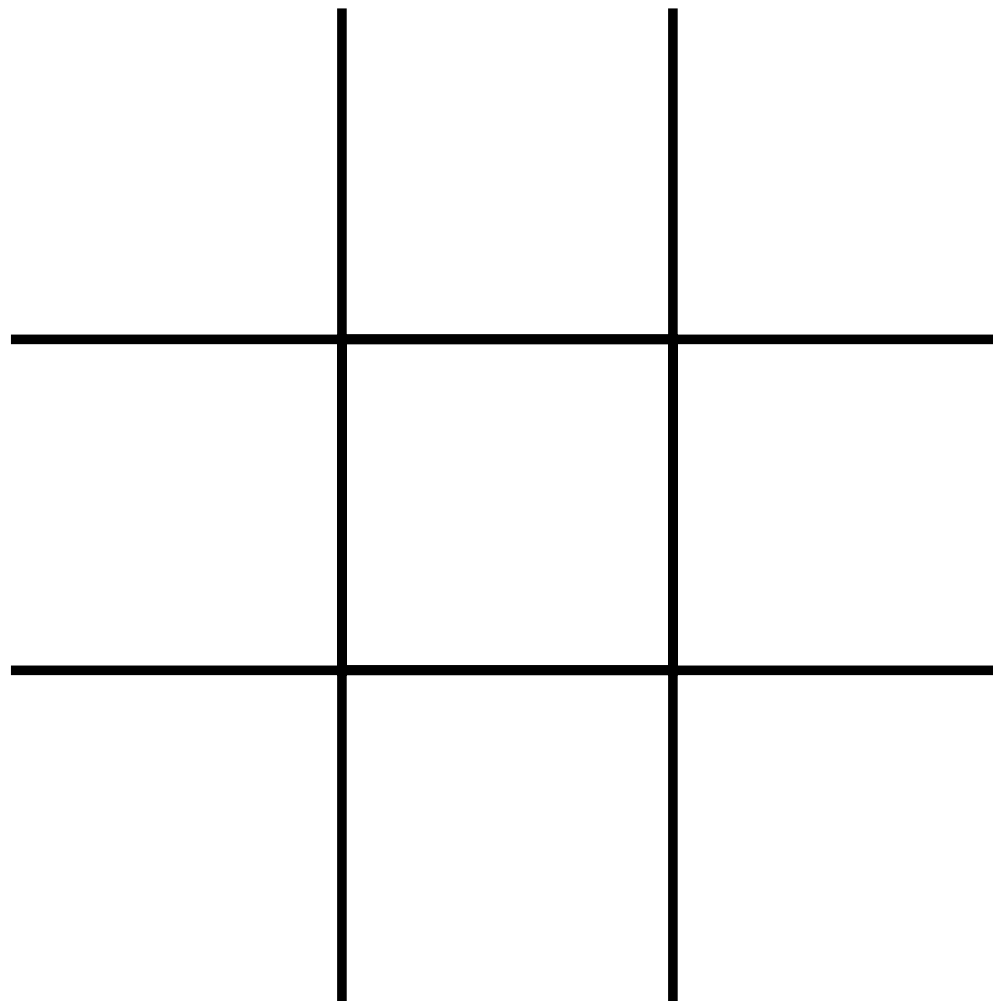
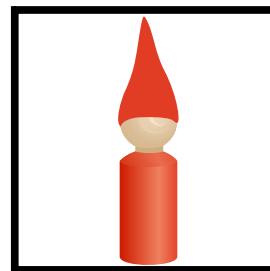
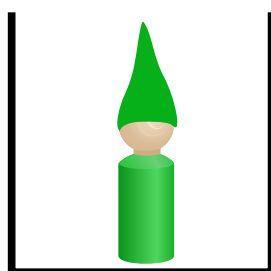
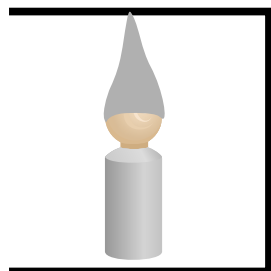
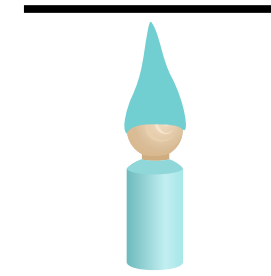
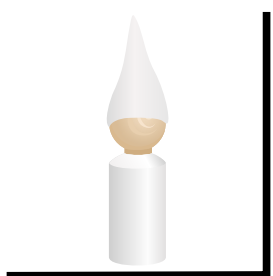
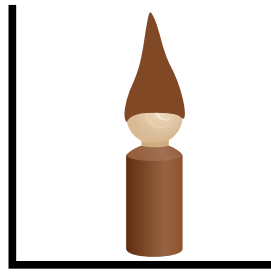
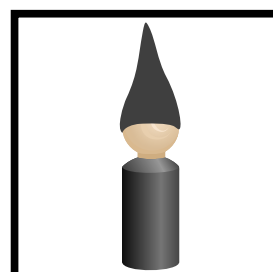
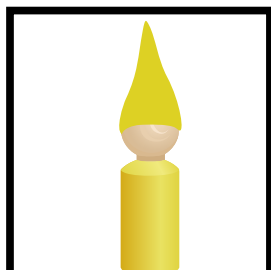
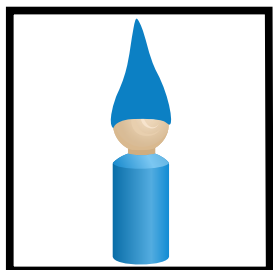


Игровое поле 4

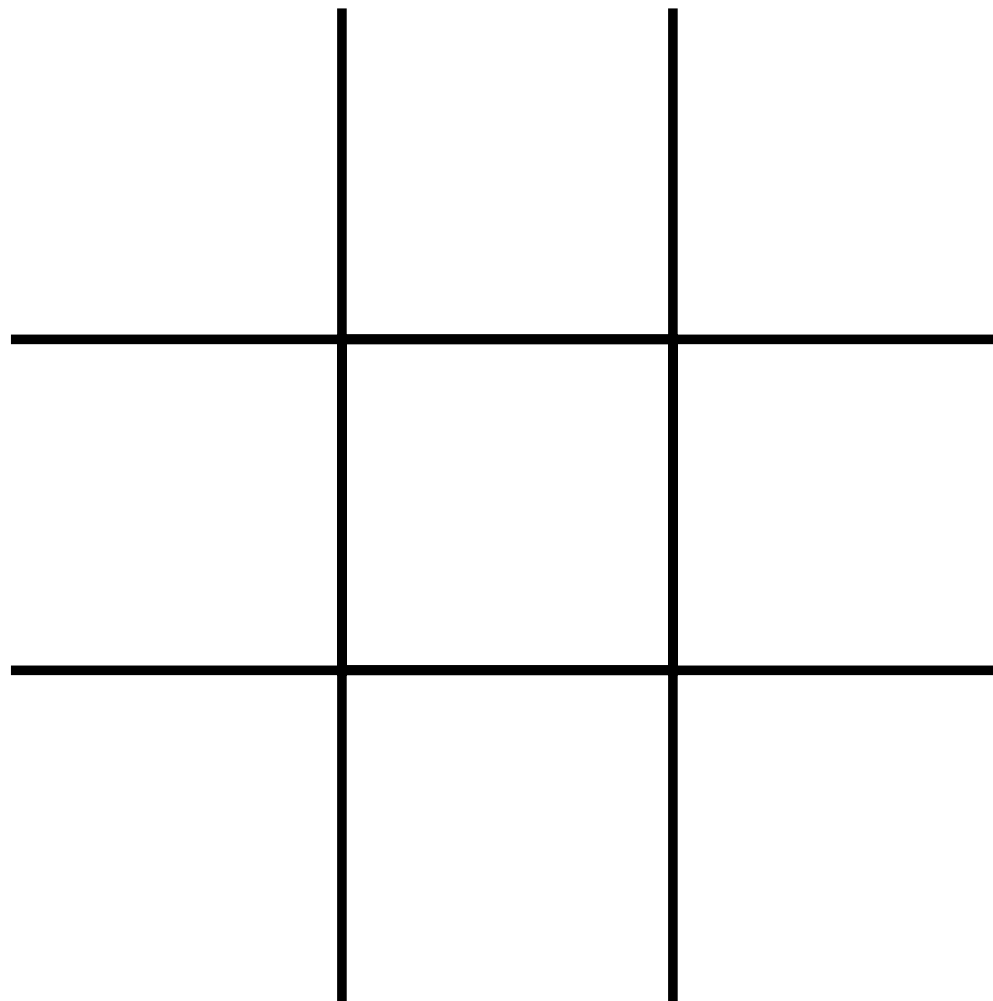
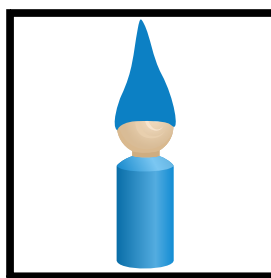
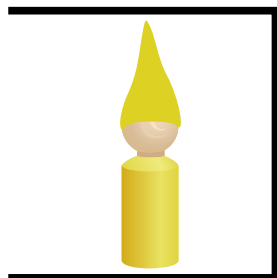
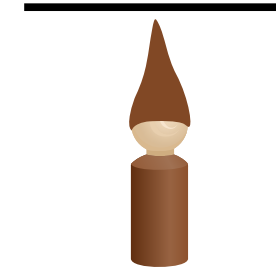
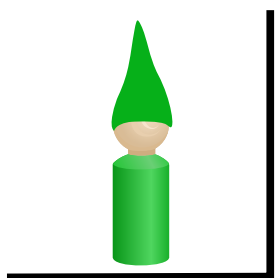
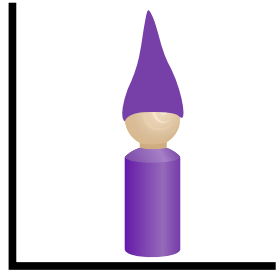
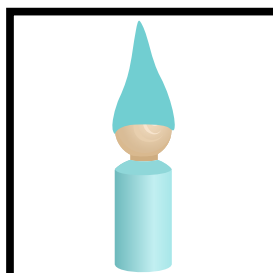


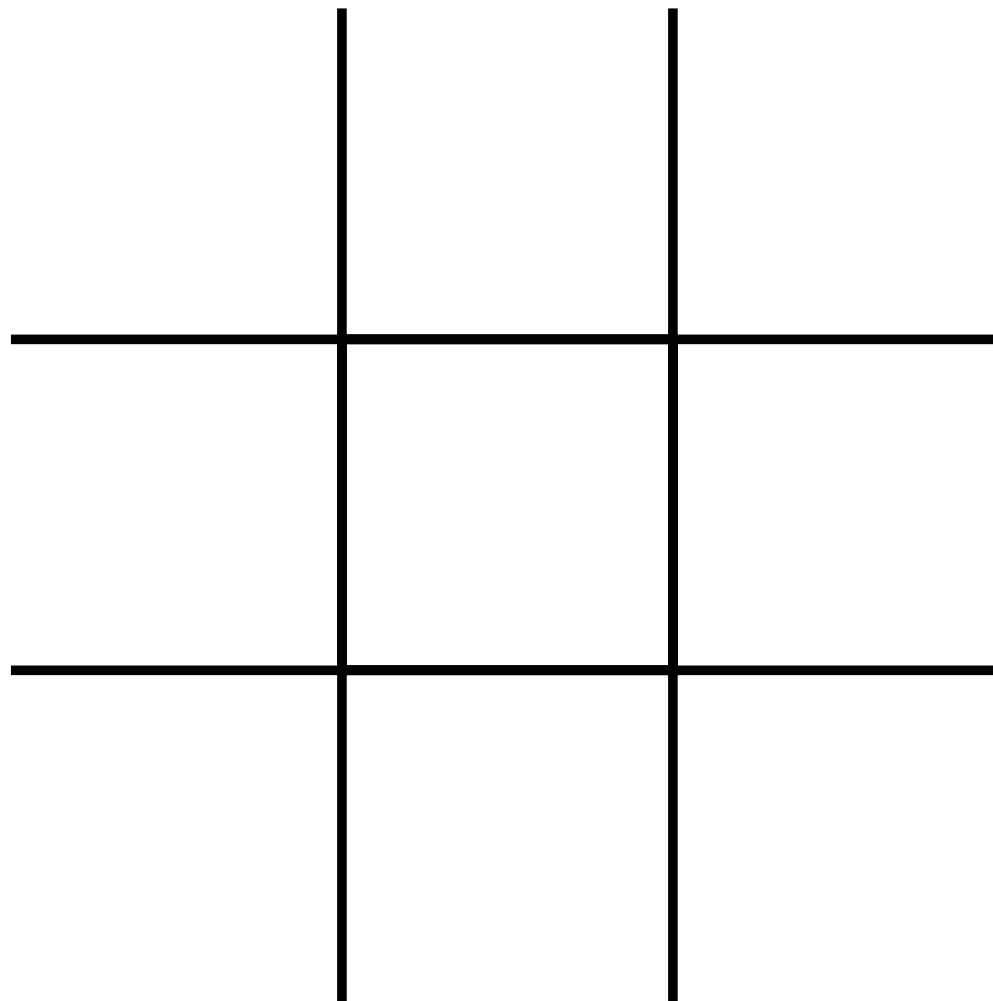
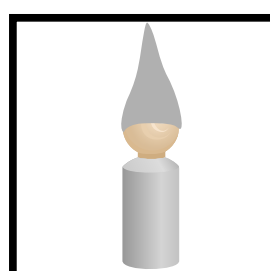
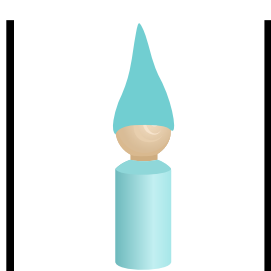
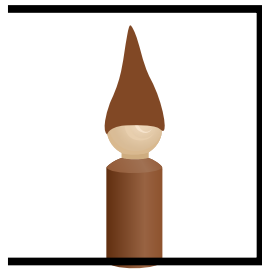
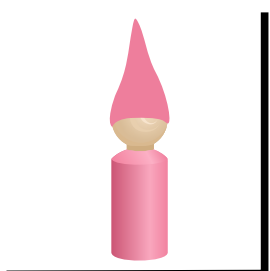
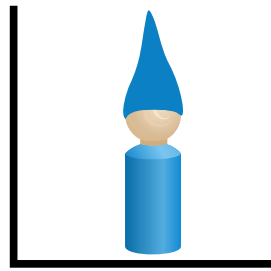
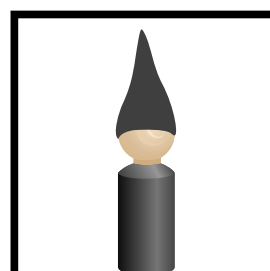
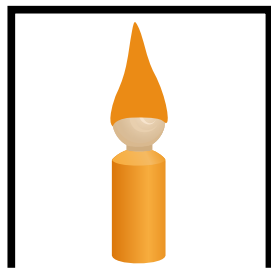
Игровое поле 5



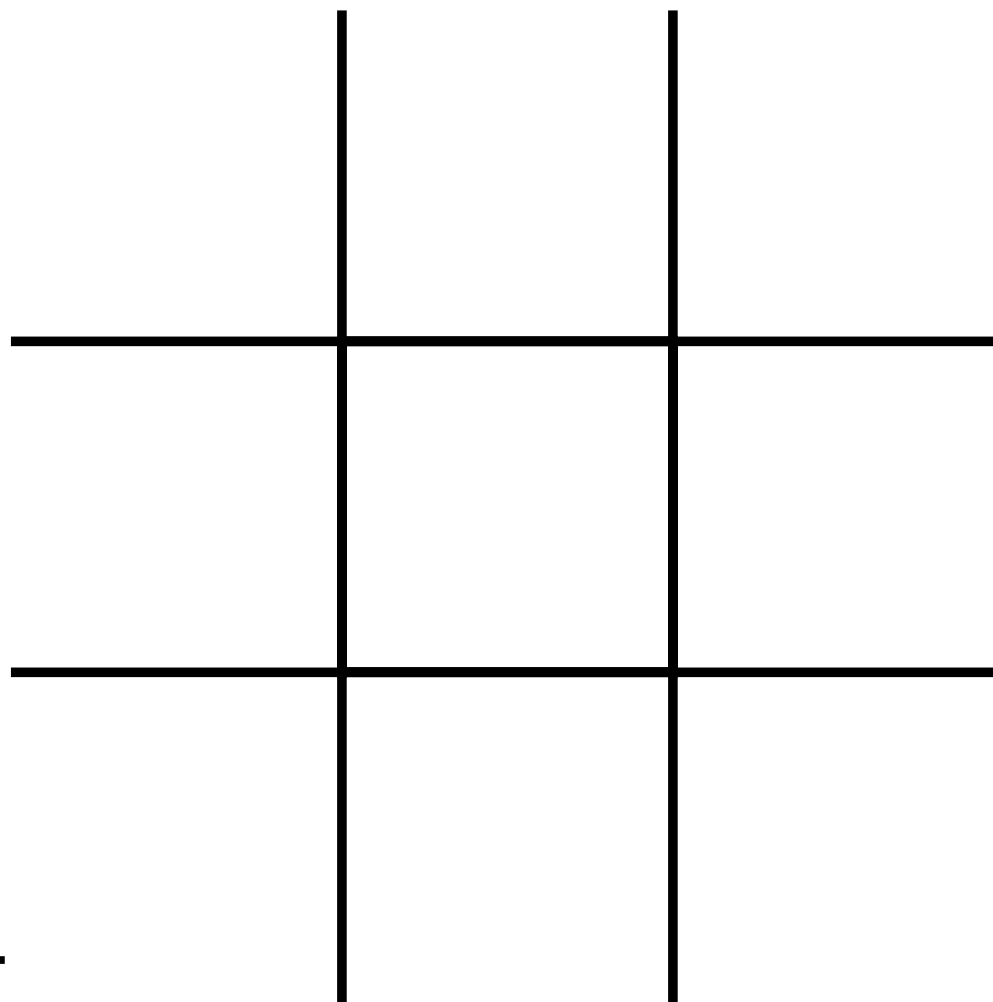
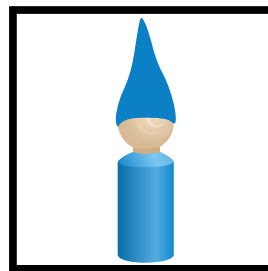
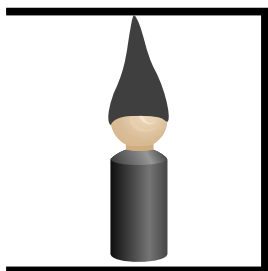
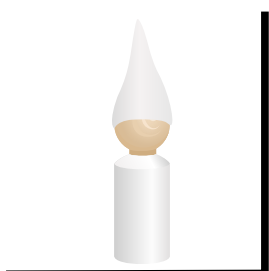
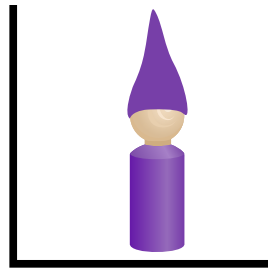
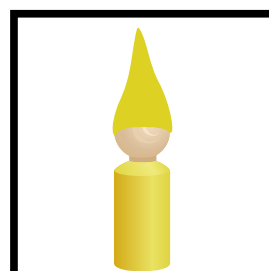
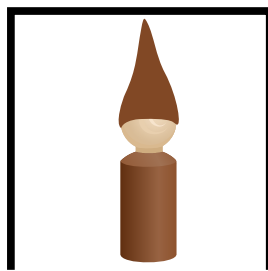
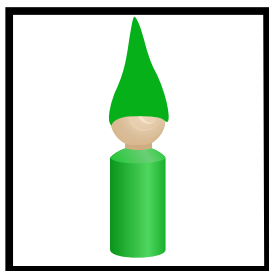


Игровое поле 7

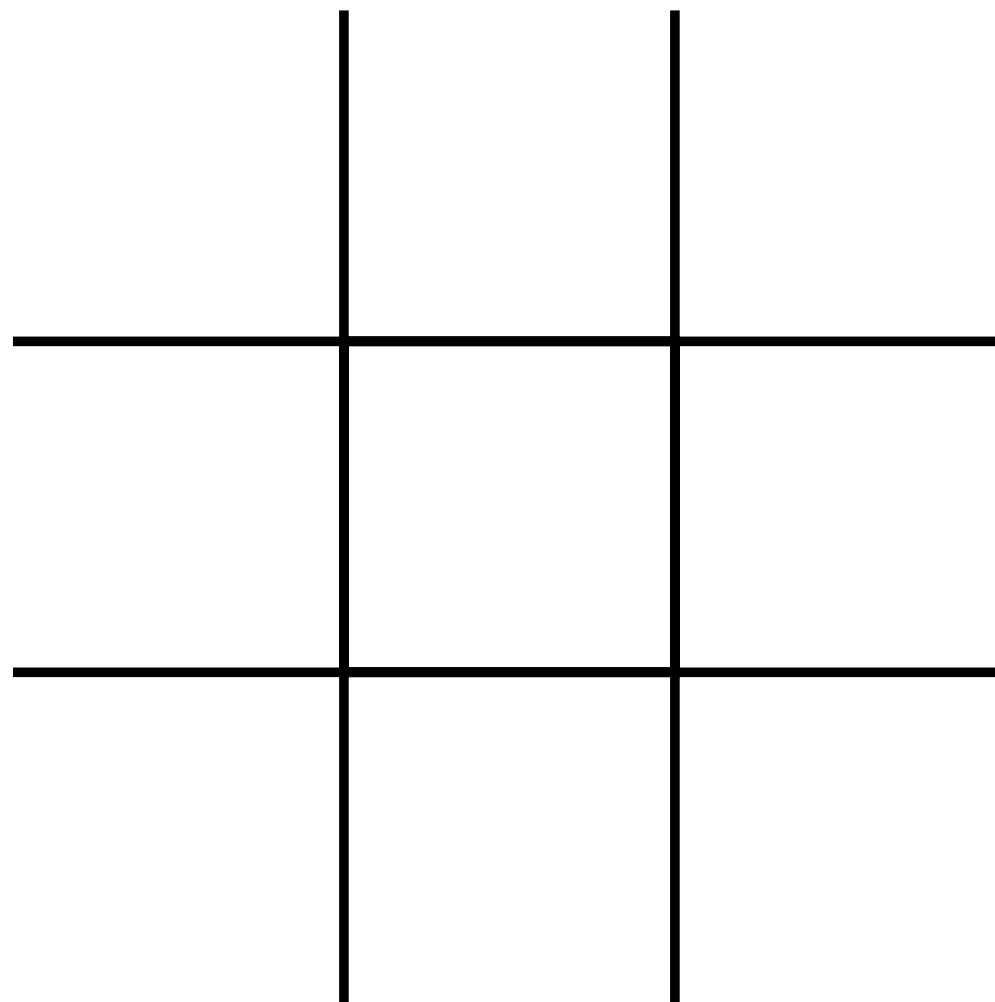
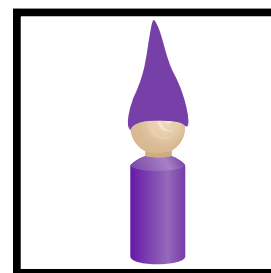
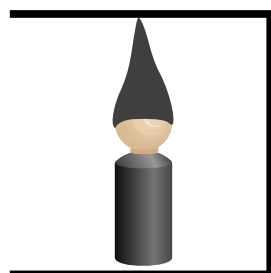
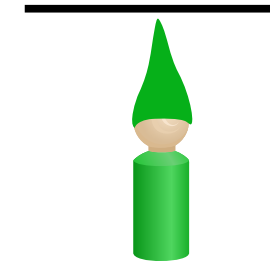
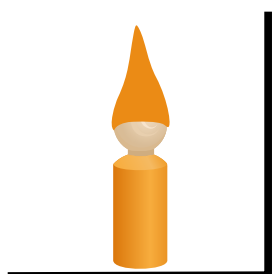
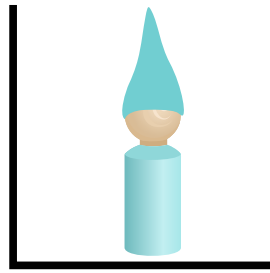
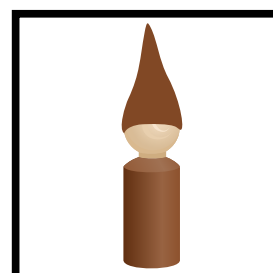
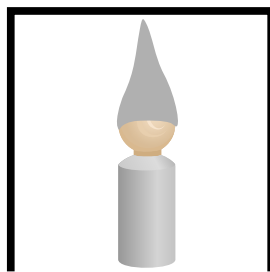




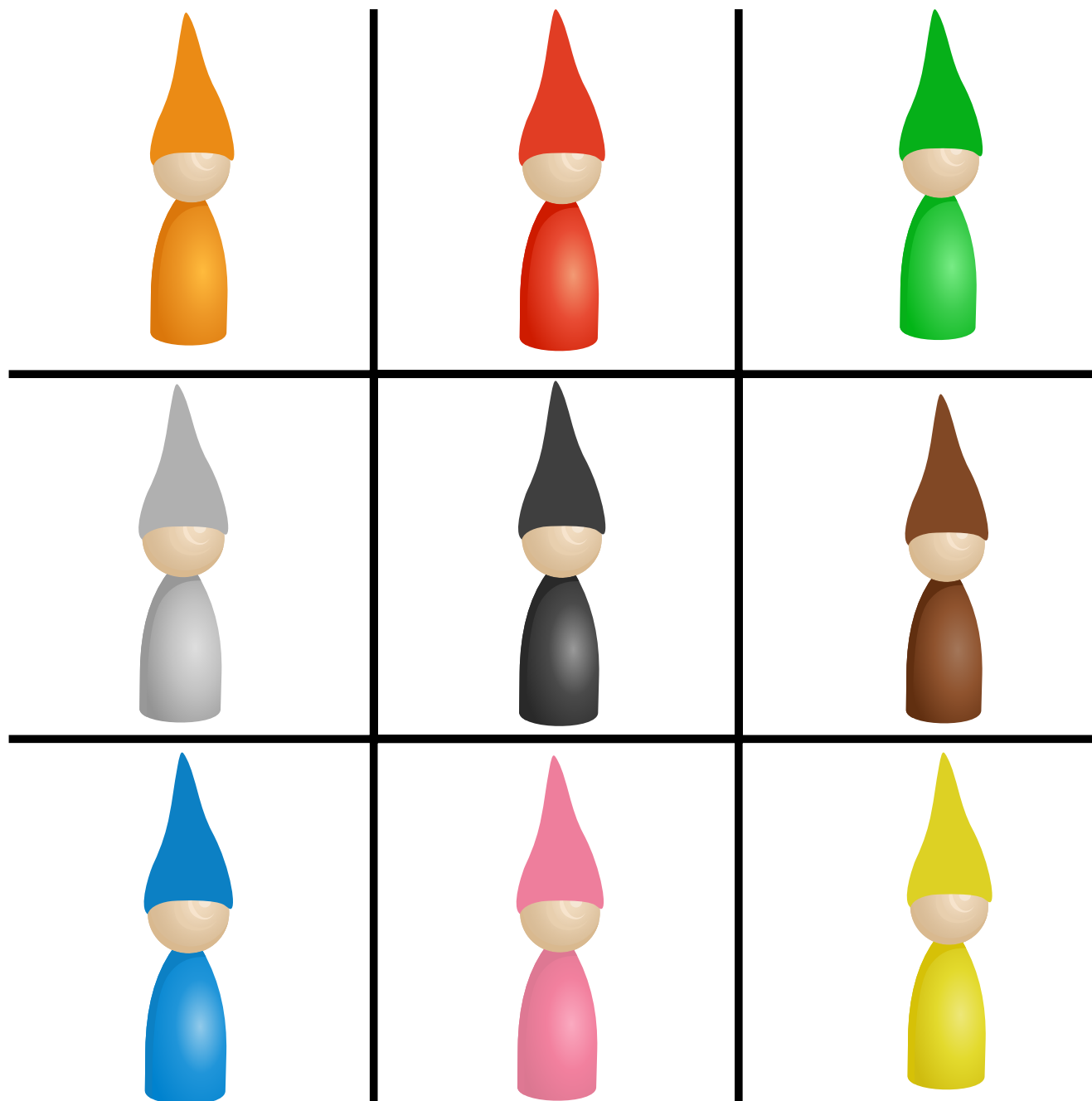
Игровое поле 9

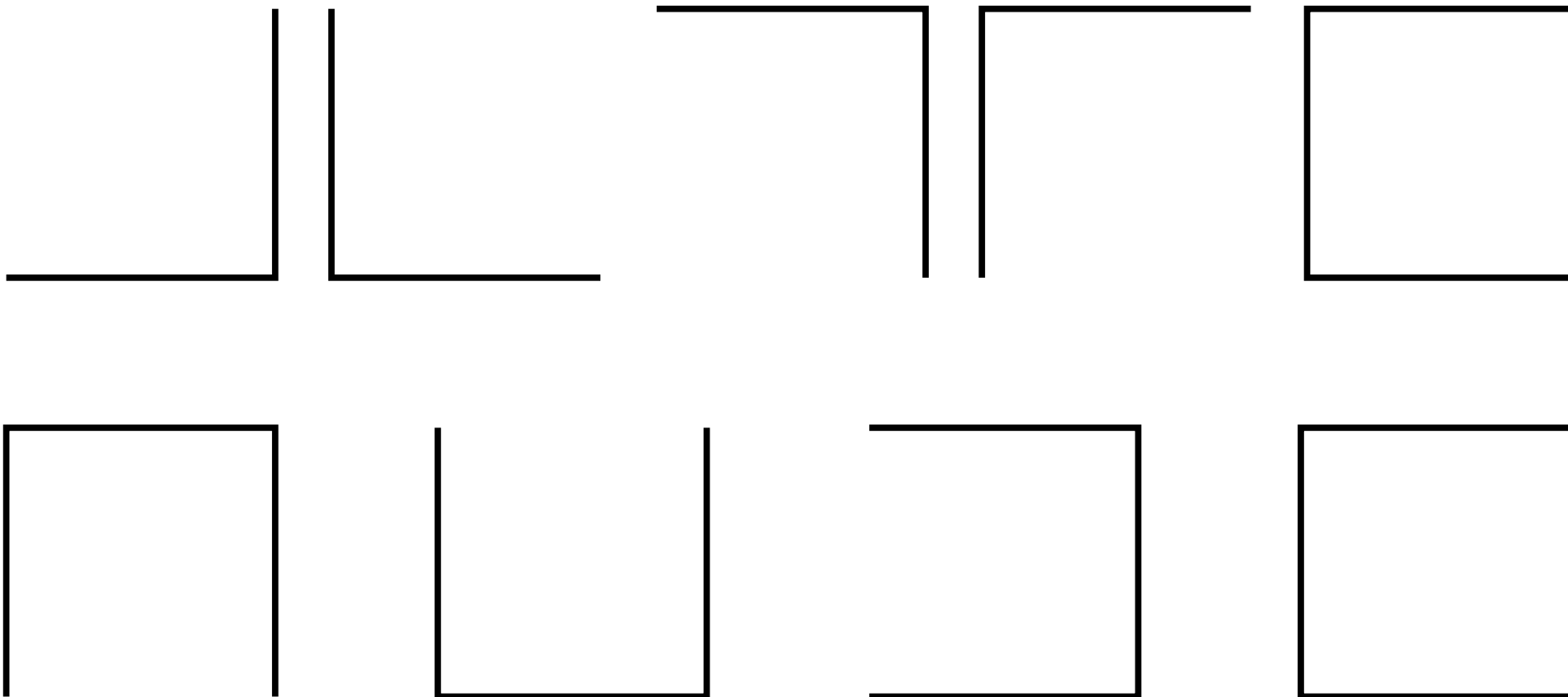


Игровое поле 10

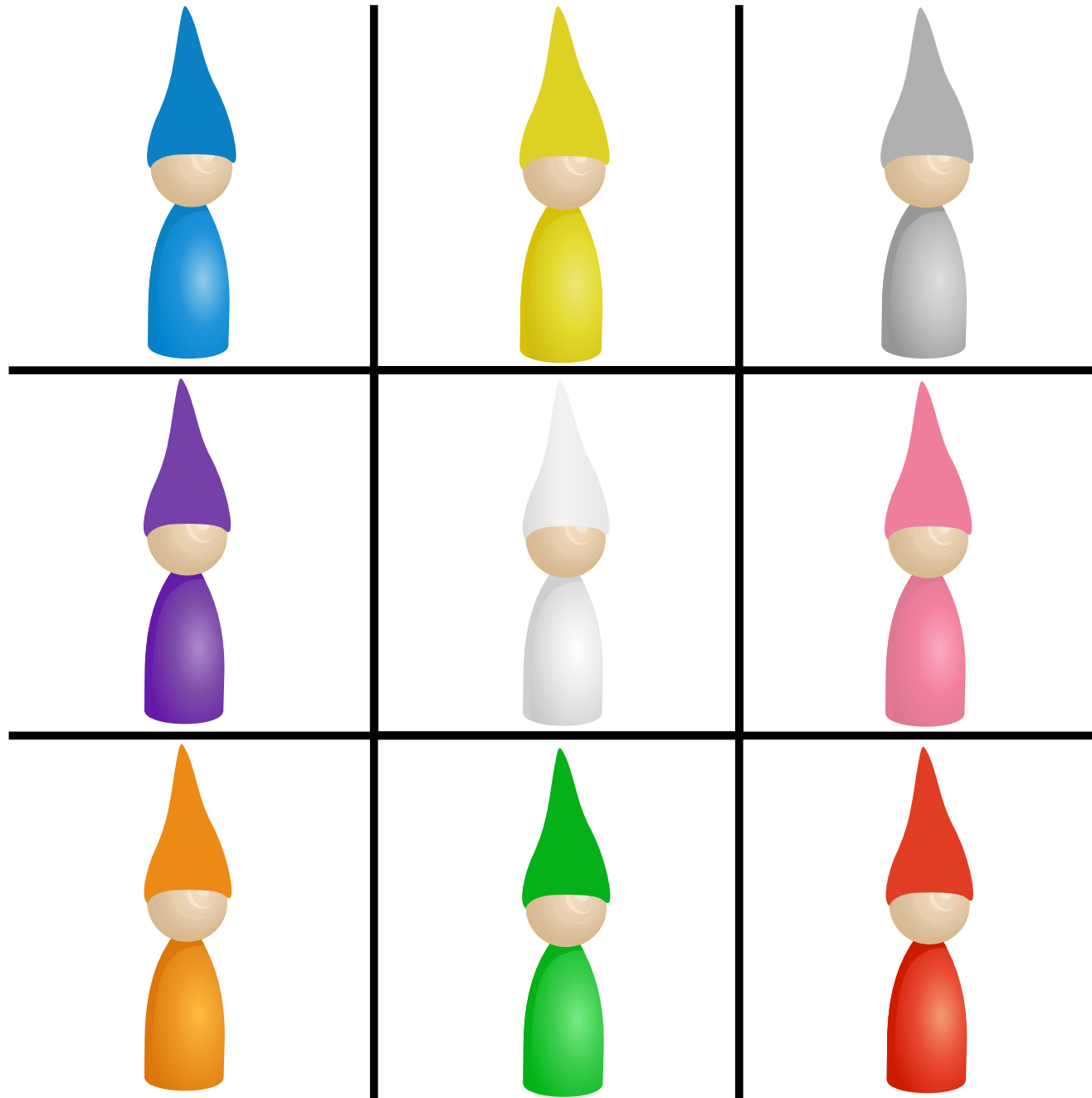


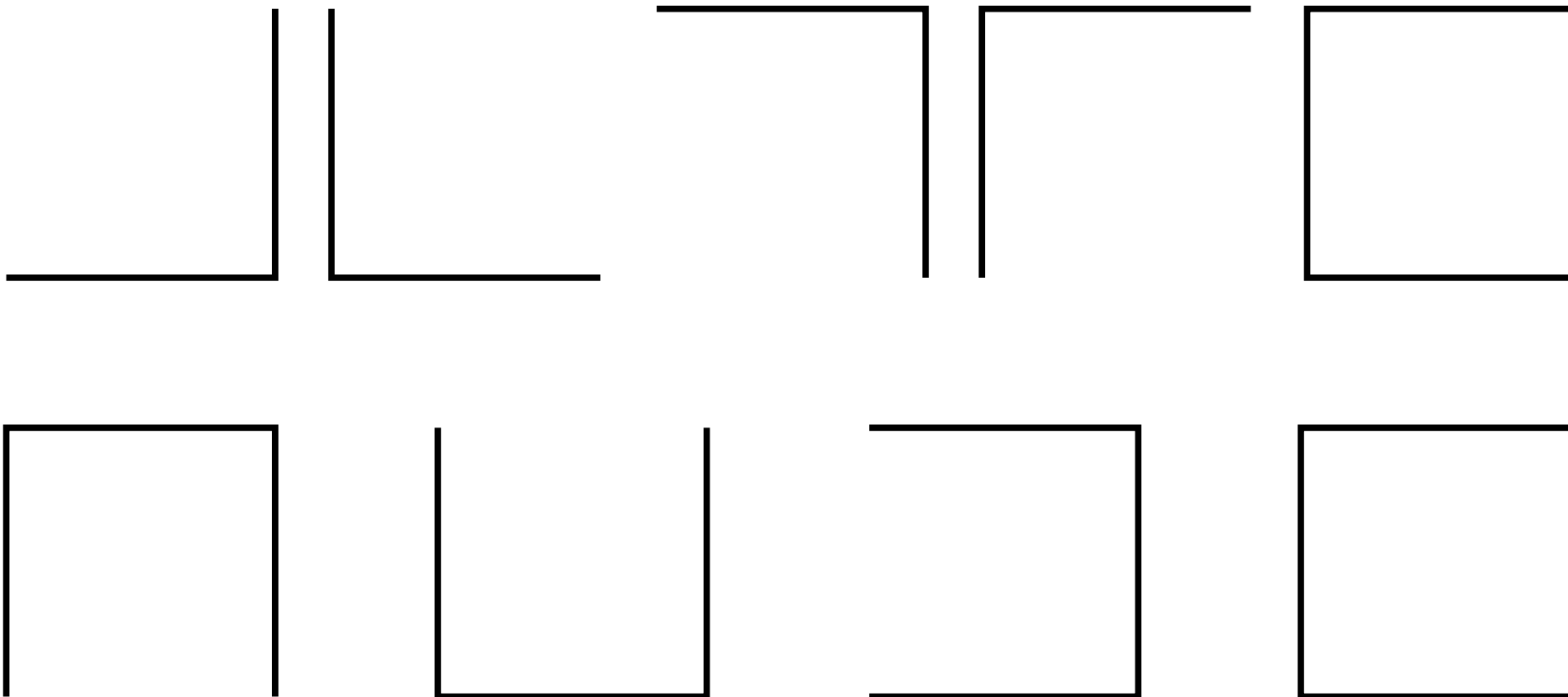
Игровое поле 11



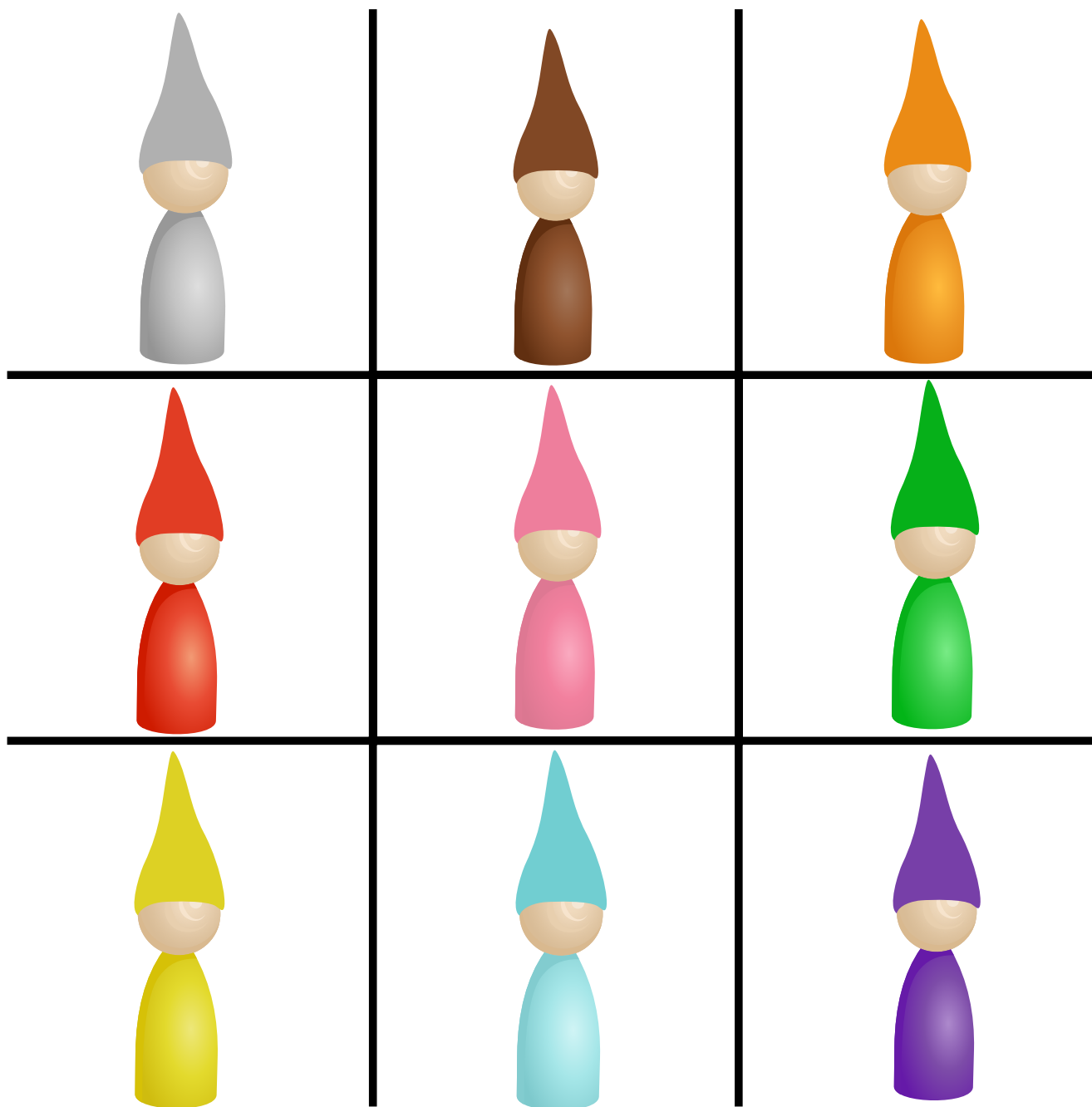


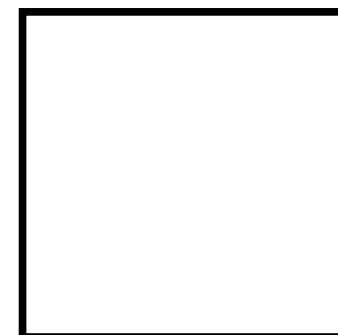
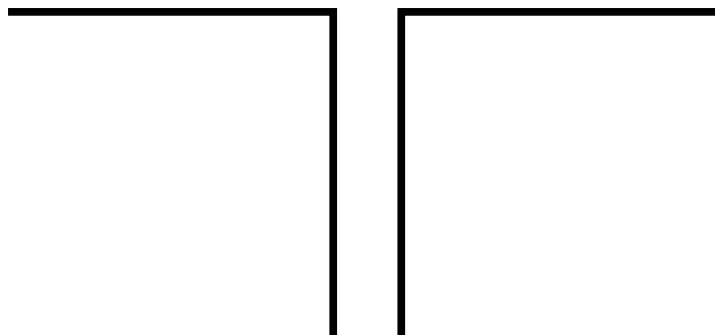
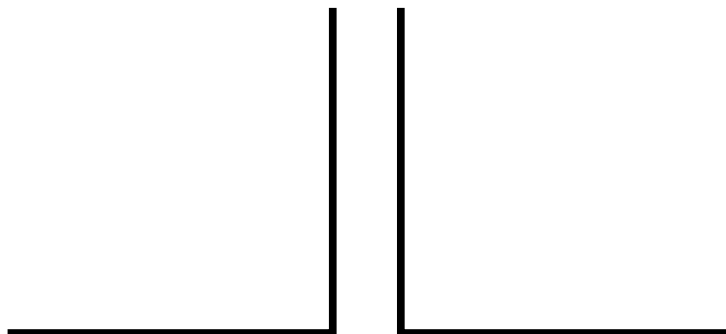
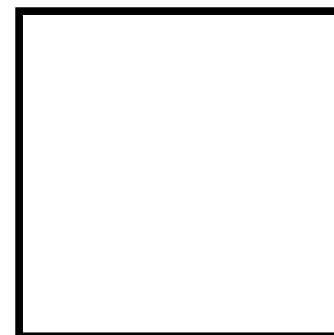
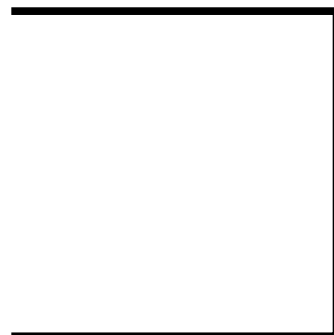
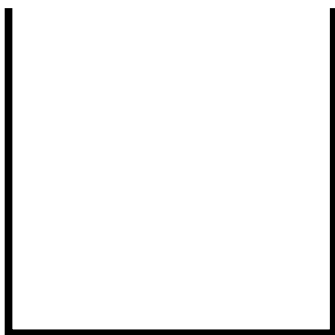
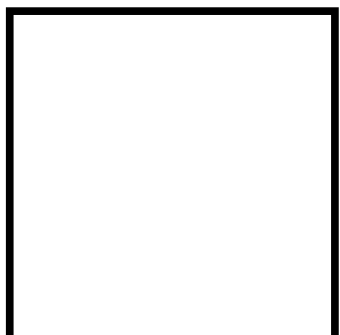
Игровое поле 12



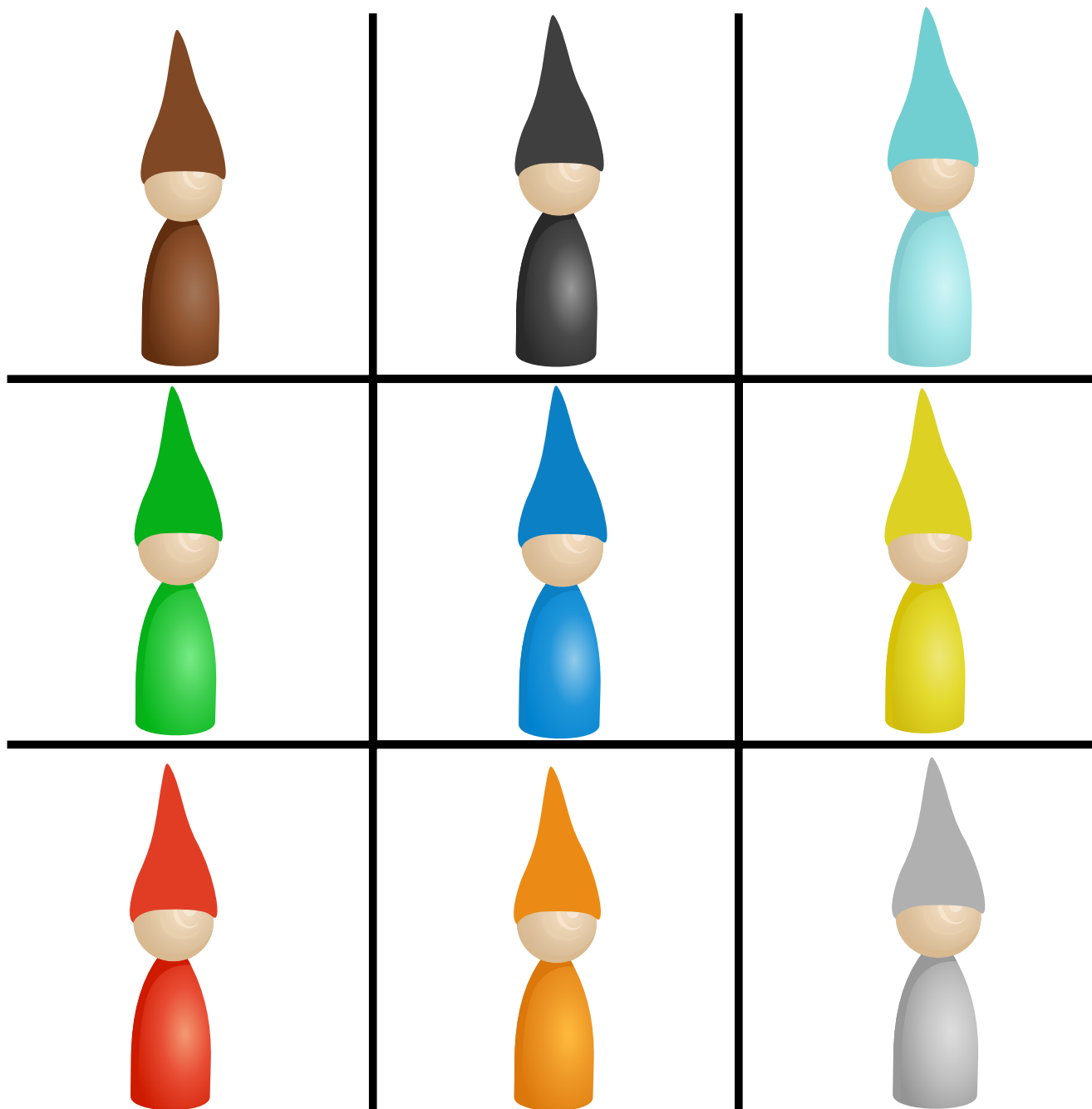


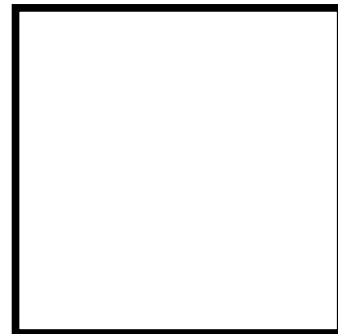
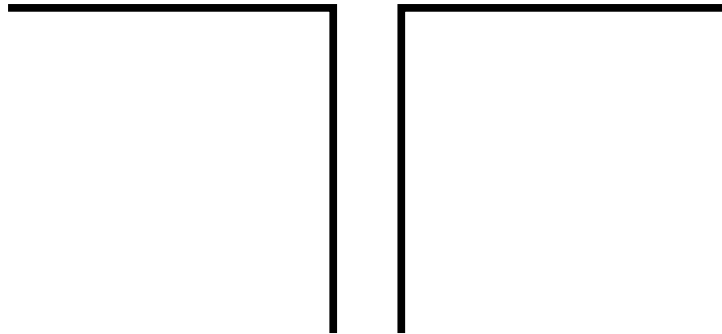
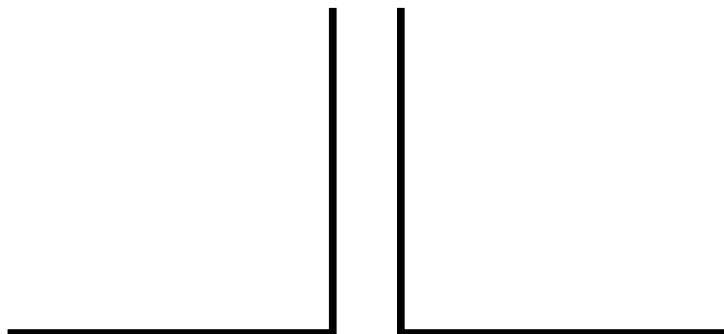
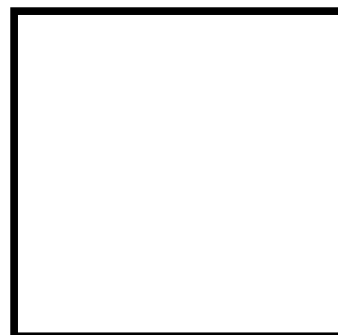
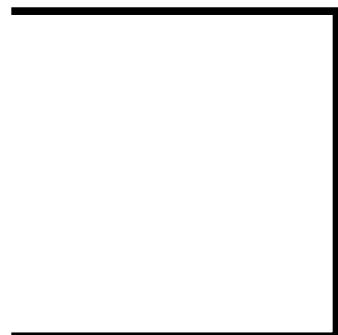
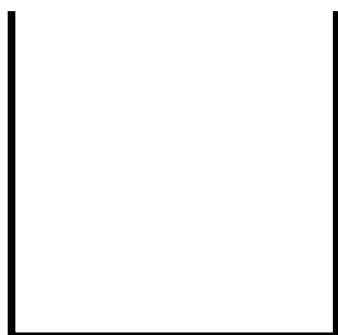
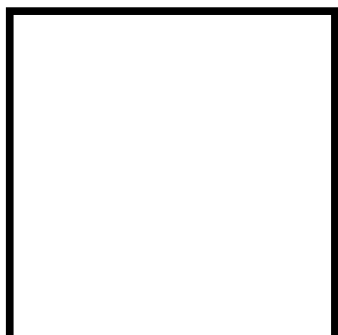
Игровое поле 13



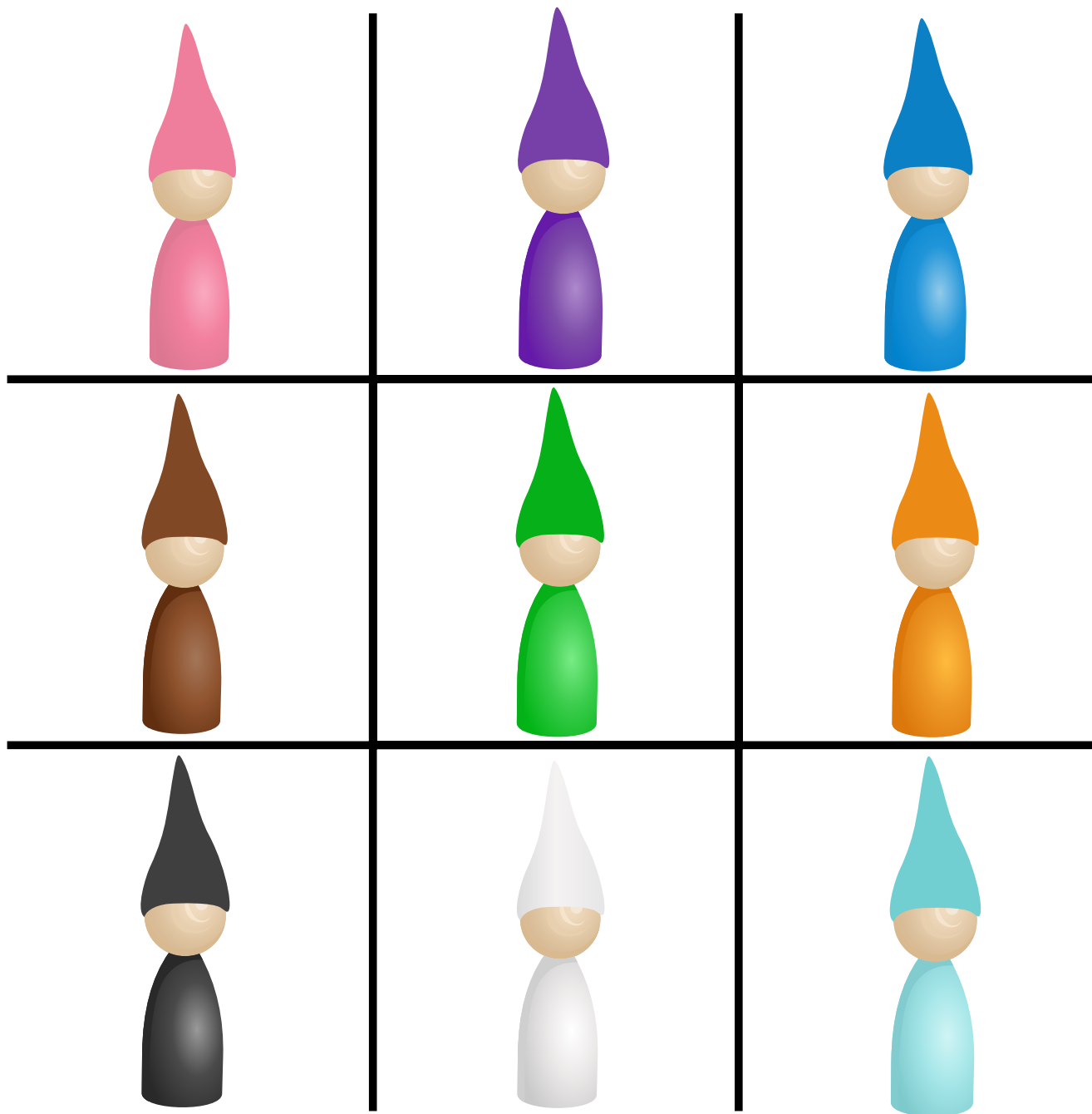


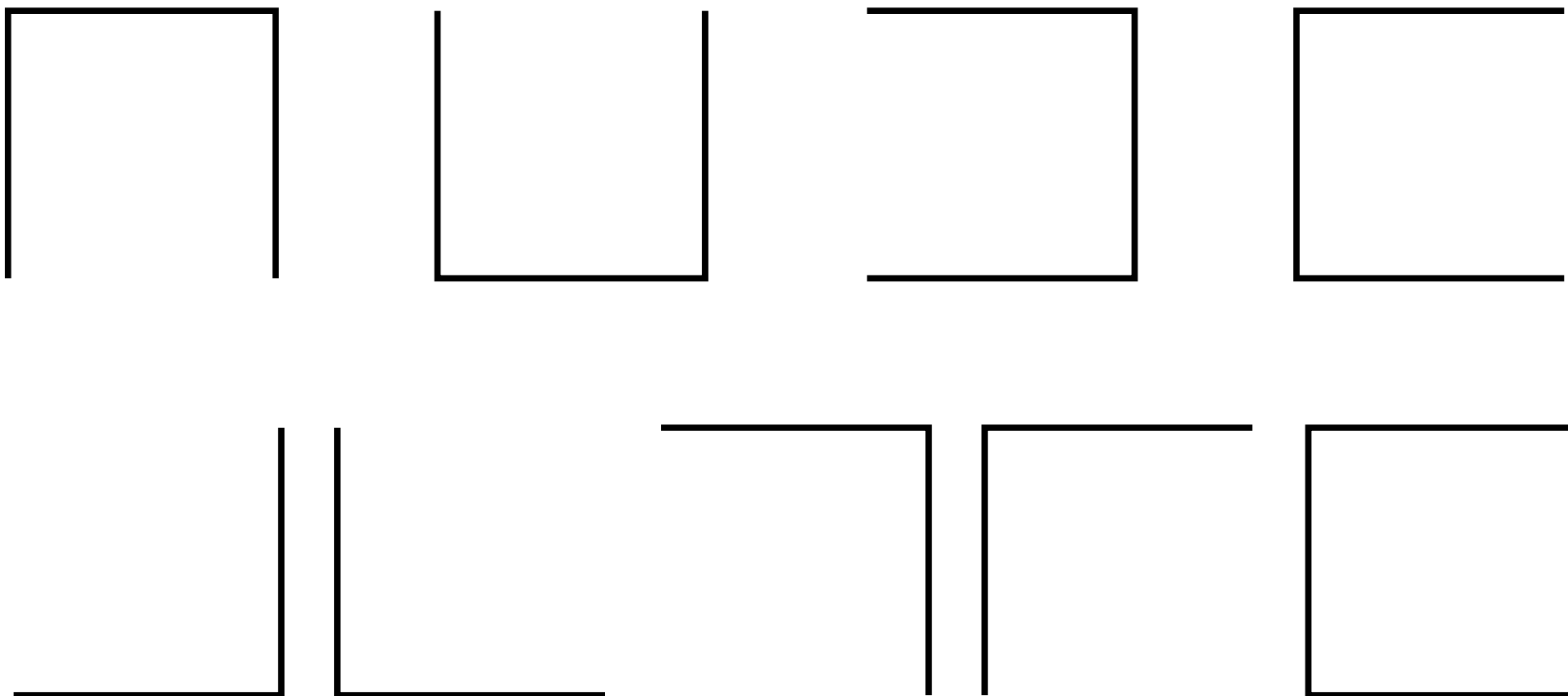
Игровое поле 14

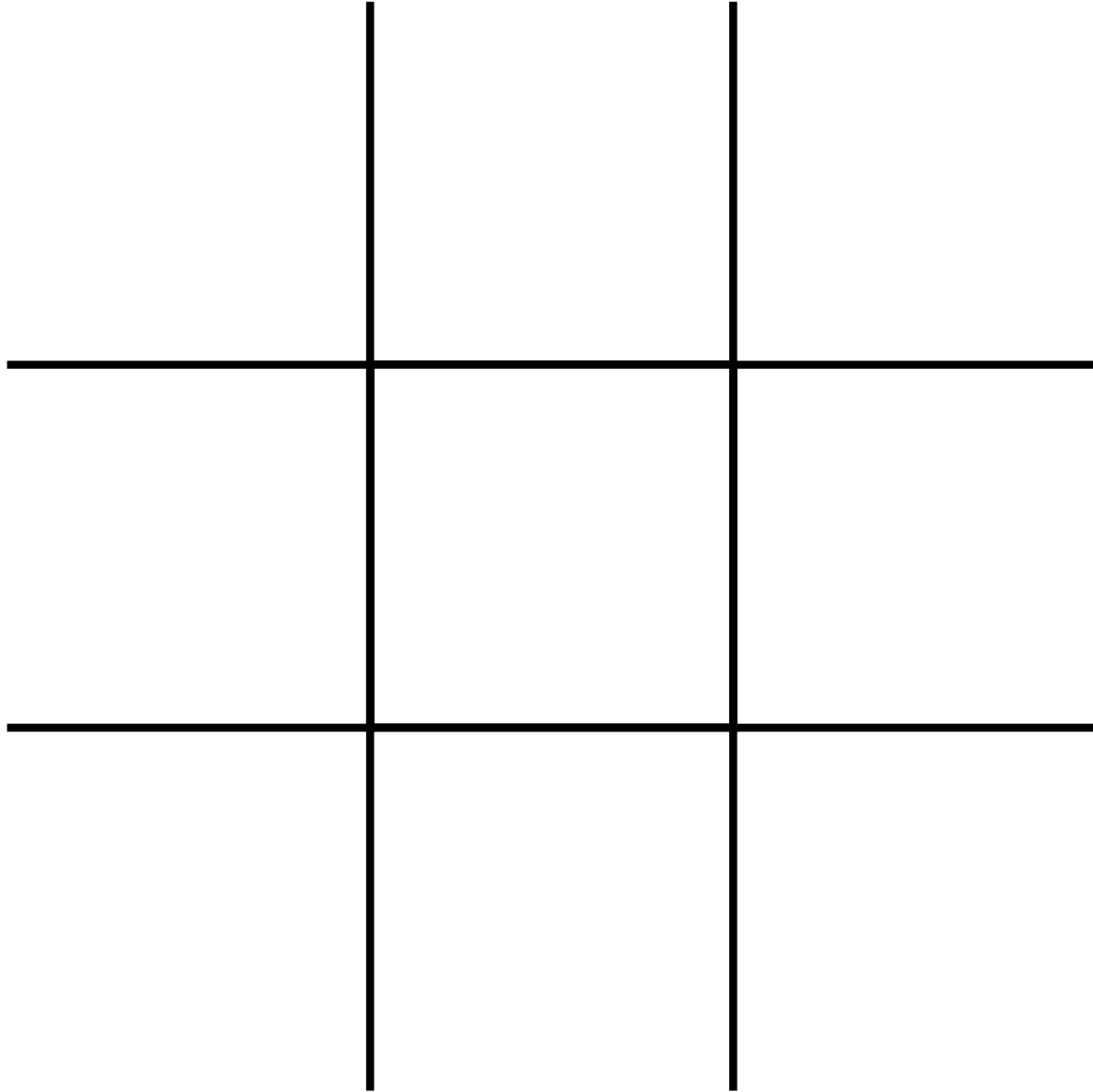


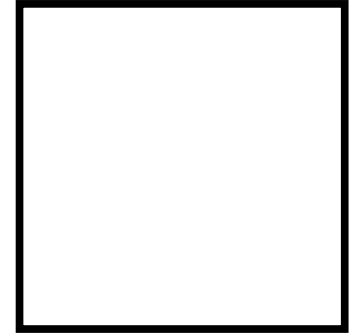
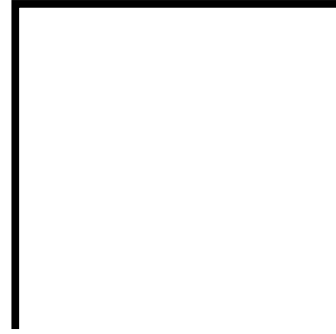
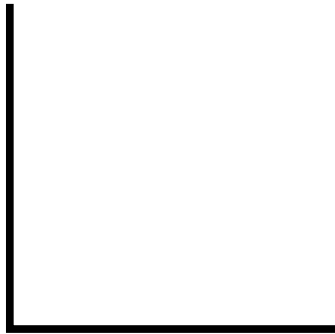
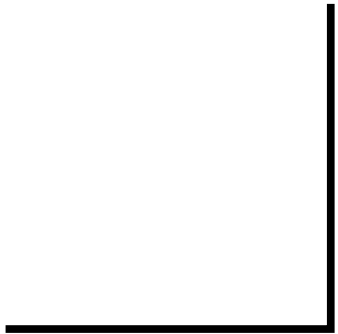
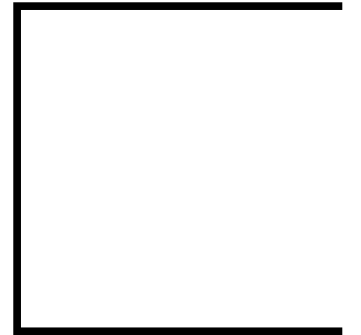
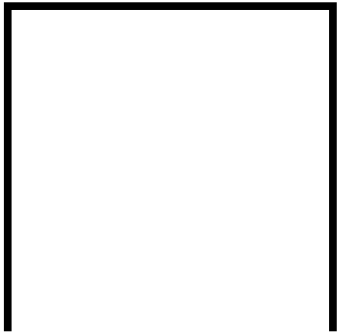


Игровое поле 15



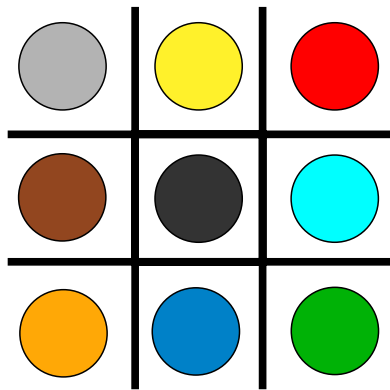




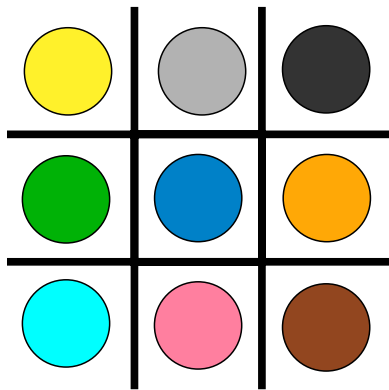


ОТВЕТЫ

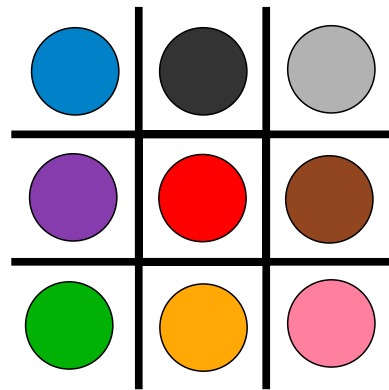
Игровое поле 1



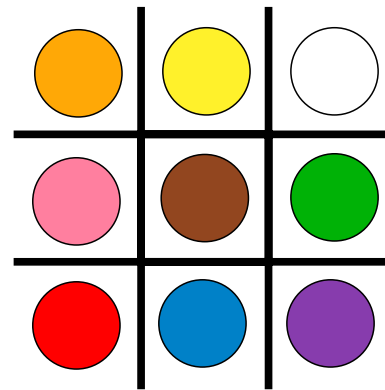
Игровое поле 2



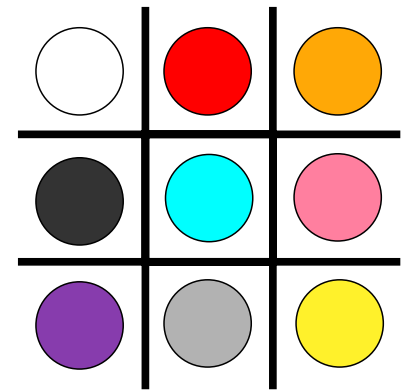
Игровое поле 3



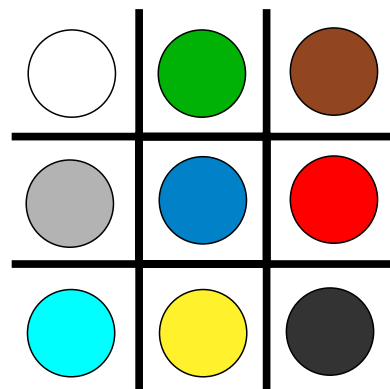
Игровое поле 4



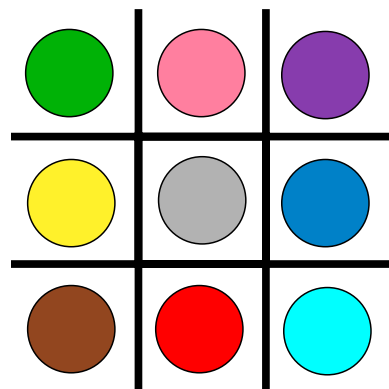
Игровое поле 5



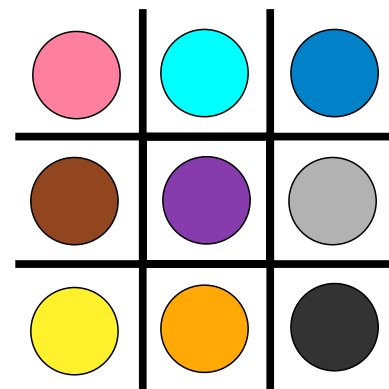
Игровое поле 6



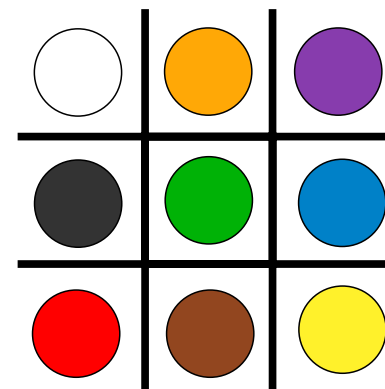
Игровое поле 7



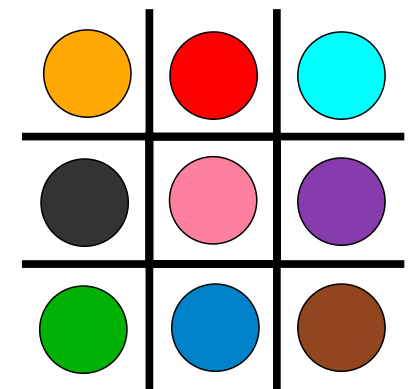
Игровое поле 8



Игровое поле 9

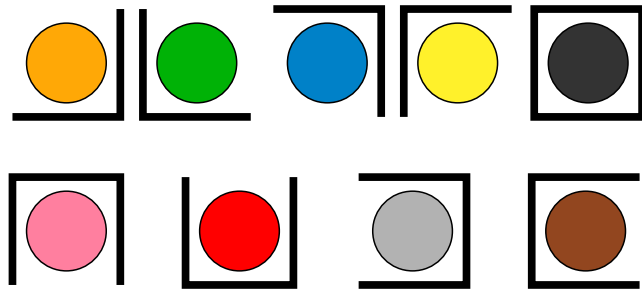


Игровое поле 10

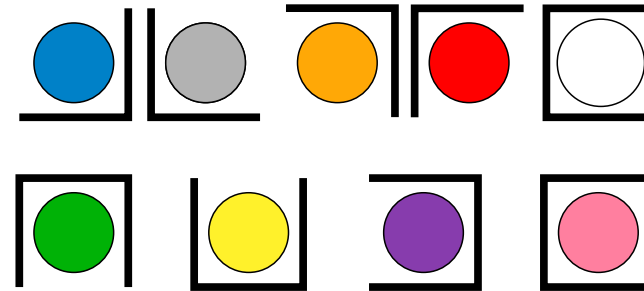


ОТВЕТЫ

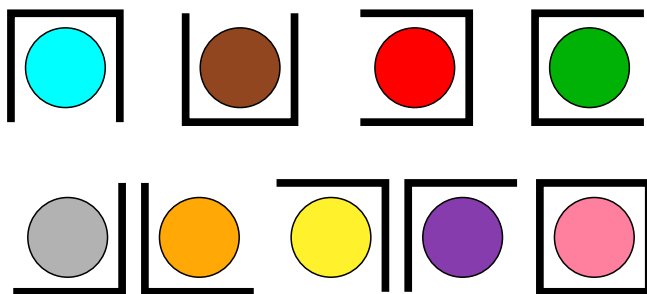
Игровое поле 11



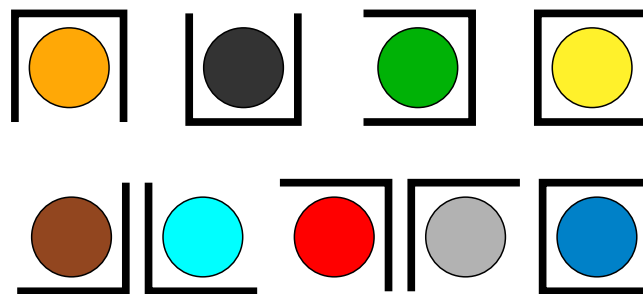
Игровое поле 12



Игровое поле 13



Игровое поле 14



Игровое поле 15

