

AS RUNAS

Surgiram na Antigüidade e são anteriores a muitas religiões. São parte de um alfabeto nórdico muito pouco utilizado, pertencente a tradição do povo Viking. Eram cortadas ou entalhadas em pedra, madeira ou osso. Quando eram usadas pelos vikings, eram usadas principalmente como escrita, e as vezes como oráculo pelas feiticeiras nórdicas, mas teve principal aperfeiçoamento quando os druidas e os bárbaros (vikings) estabeleceram relações, sendo divididas em muitas culturas.

Sendo conhecida com o significado de "sussurro secreto", cada runa tem um desenho singular, e estão ligadas a várias divindades ou elementos da natureza que fornecem meios para revelar realidades invisíveis, misteriosas e secretas. Este oráculo possibilita o aprofundamento do autoconhecimento, aumentando o nível da consciência e dando acesso aos potenciais que você traz consigo, para sua plena realização.

A MAGIA DAS RUNAS

Contam as lendas Vikings (Grande povo conquistador da Antigüidade cujos domínios se estendiam por todo o norte da Europa principalmente, nas regiões onde hoje estão localizados os países nórdicos - Noruega, Dinamarca e Finlândia) que os deuses moravam em Asgard, um lugar localizado no centro do mundo. Lá crescia a "Árvore do Mundo" ou Yggdrasil, as raízes eram desconhecidas e serviam de comunicação entre o planeta que habitamos e o éden. As Runas são miticamente associadas ao deus nórdico ODIN, que adquiriu todo conhecimento secreto através do seu ato de auto-sacrifício ao ficar pendurado por nove dias e nove noites na "Árvore do Mundo". O número nove é um número lunar, que representa as três fases da lua (crescente, cheia e minguante), multiplicadas por si mesmas. O sacrifício de ODIN trouxe a Humanidade essa escrita alfabética antiga, cujas letras possuíam nomes e sons significativos, mas que jamais chegaram a ser uma língua falada. Alguns versos do Edda, um livro de poemas do século IX E XIII que descreve os momentos de ODIN:

*Sei que fiquei pendurado naquela árvore fustigada pelo vento,
Lá balancei por nove longas noites,
Ferido por minha própria lâmina,
Sacrificado a Odin,
Eu em oferenda a mim mesmo,
Amarrado à árvore
De raízes desconhecidas.
Ninguém me deu pão,
Ninguém me deu de beber,
Meus olhos se voltaram para as mais estranháveis profundezas,
Até que vi as Runas.
Com um grito ensurdecador peguei-as,
E, então, tão fraco estava que caí.
Ganhei bem-estar
E sabedoria também.
Uma palavra, e depois a seguinte,*

*Conduziram-me à terceira,
De um feito para outro feito.*

Desta maneira a letra rúnica ou "runastafr" tornou-se enriquecida de intuições de acordo com o talento do praticante de "runemal" a pessoa que domina a arte deste oráculo.

O alfabeto rúnico consiste de 24 letras grafadas e uma em branco, conhecidas como 'FUTHARK' que foram extraídas dos símbolos das seis primeiras runas:

Fehu, Uruz, Thurisaz, Ansuz, Raido, Kano. O "Futhark" foi dividido em três grupos conhecidos com 'AETT' eles receberam os nomes de três deuses nórdicos.

O primeiro grupo de oito Runas formam o aett de FREYR :

*Fehu
Uruz
Thurisaz
Ansuz
Raido
Kano
Gebo
Wunjo*

Primeiro Ætt

É formado pelos elementos e habilidades que o mago deve desenvolver em si: força mágica (Fehu), poder de formação (Uruz), força dinâmica (Þorn), inspiração (Ansuz), ritmo (Raiðo), controle de energias e sabedoria em sua aplicação (Kenaz), habilidade em dar e receber poder (Gebo) e personalidade integrada (Wunjo). São tradicionalmente chamadas "As Oito Runas de Freyr ou de Frejya" e referem-se ao plano material da manifestação.

O segundo grupo de oito Runas formam o aett de HAGAL:

*Hagalaz
Nauthiz
Isa
Jera
Eihwaz
Perth
Algiz
Sowelu*

Segundo Ætt

Reúne as Runas ligadas à formação do Multiverso e são os instrumentos de iniciação do mago nos níveis superiores da consciência: a compreensão da estrutura do universo (Hagall), o despertar do fogo interno (Nauðiz) e do gelo da consciência (Isa), o crescimento da semente do poder (Jera), a subida por Yggdrasil para a iniciação em seus nove mundos (Eihwaz), o desenvolvimento da habilidade de compreender e usar as forças do Órlög (Peorth), a comunhão com os deuses (Algiz) e o domínio da vontade mágica através da

Roda do Sol (Sowilo). Também são chamadas "As Oito Runas de Hagal ou de Heimdallr" e referem-se ao plano psicológico ou espiritual da manifestação.

O terceiro grupo de oito Runas formam o aett de TYR:

*Teiwaz
Berkana
Ehwaz
Mannaz
Laguz
Inguz
Othila Dagaz*

Terceiro Ætt

Traz as Runas de aspectos transcendentais através da expressão arquetípica de alguns dos principais deuses do panteão nórdico: o Pai Celeste (Týr), a Grande Mãe (Beorc), os Deuses Gêmeos (Ehwaz), a Luz Divina presente em cada ser humano (Mannaz), o poder além da vida (Laguz), o Deus do Sacrifício (Ingwaz), Paradoxo Odínico (Dæg) e a herança ancestral (Oþala). Também são chamadas "As Oito Runas de Tyr" e referem-se ao plano astral da manifestação.

Análise das Colunas

1ª Coluna: A força (Fehu), a forma (Hagal) e a força dirigida pela forma (Týr).

2ª Coluna: A limpeza e purificação pela água (Uruz), a limpeza e purificação pelo fogo (Nauðiz) e o recipiente onde ocorre a limpeza e a transformação (Beorc).

3ª Coluna: A unidade dinâmica e desagregadora (Þorn), a unidade imóvel e integrativa (Isa) e a unidade dinâmica e integrativa (Ehwaz).

4ª Coluna: A semente plantada por Óðinn (Ansuz), o crescimento da semente na humanidade (Jera) e o mago reclamando sua Herança Divina (Mannaz).

5ª Coluna: A jornada solar (Raiðo), a jornada mística (Eihwaz) e a jornada aquática (Laguz).

6ª Coluna: O poder oculto da criação (Kenaz), as forças ocultas do Poço de Wyrð que criam mundos e seres (Peorð) e o poder enviado a domínios ocultos para o benefício da criação (Ingwaz).

7ª Coluna: A lealdade entre homens e deuses (Gebo), a comunicação entre homens e deuses (Algiz) e a unidade transcendente de homens e deuses (Dæg).

8ª Coluna: A harmonia e unidade da vontade (Wunjo), a vontade mágica triunfante e a herança do ser (Sowilo) e a fortaleza da vontade (Oþala).

Análise das Simetrias (runas que não devem ser combinadas, pois seus poderes são o contrário uma da outra)

Fehu - Poder móvel Oþala - Poder imóvel

Uruz - Formação Dæg - Paradoxo

Þorn - Força direta e agressiva; o macho fálico; o que rompe Ingwaz - Força passiva e sublimada; o macho castrado; o contenedor

Ansuz - Inspiração consciente; transformação Laguz - Aviso inconsciente; crescimento

Raiðo - Estrutura da sociedade Mannaz - Estrutura humana

Kenaz - Controle adquirido através da habilidade técnica Ehwaz - Controle adquirido através da união e da confiança mútua

Gebo - Troca mútua; crescimento através da interação Beorc - Recepção e retenção; crescimento através da gestação

Wunjo - Harmonia social conquistada através do amor Týr - Harmonia social conquistada através da lei

Hagall - A forma imóvel; a estrutura universal Sowilo - A força móvel; a vontade individual

Nauðiz - Resistência e auto-suficiência Algiz - Aceitação e atração das bênçãos Divinas

Eihwaz - Iluminação vertical e instantânea; o eixo Jera - Crescimento gradativo em espiral; a órbita

Isa - Contração e imobilidade Peorð - Evolução interativa

As Runas estão ligadas a várias divindades Vikings:

ODIN deus da morte, da sabedoria e da magia

FRIGG deusa-mãe e mulher de Odin

LUGH deus do trovão

NJORD deus do mar, da pesca e da prosperidade

FREY deus da fertilidade e da boa fortuna, filho de Njord

FREYA deusa do amor e da beleza, irmã de Frey

HEIMDALL guardião dos deuses

BALDUR deus mais jovem, do sol e do verão, filho de Frigg e de Odin

As **NORNES** três deusas, que guardavam a "Árvore do mundo",

URD era muito velha e vivia olhando para trás (passado),

VERDANKI era uma jovem que sempre olhava para o (presente) e

SKULD vivia encapuzada e possuía um pergaminho fechado que continha os segredos do (futuro).

Os diferentes deuses e deusas nórdicos podem ser invocados com diversos propósitos. Alguns deles são apresentados abaixo juntamente com seus dias sagrados e influências planetárias:

Deus / Deusa	Dia	Planeta	Regência
<i>FREYJA</i>	<i>Segunda-Feira</i>	<i>Lua</i>	<i>Intuição, psiquismo</i>
TIW	Terça-Feira	Marte	Coragem e força
<i>ODIN</i>	<i>Quarta-Feira</i>	<i>Mercúrio</i>	<i>Cura, sabedoria</i>
THOR	Quinta-Feira	Júpiter	Riqueza, prosperar
<i>FRIGG</i>	<i>Sexta-Feira</i>	<i>Vênus</i>	<i>Amor, fertilidade</i>
AS NORNES	Sábado	Saturno	Destino e sorte
<i>BALDUR</i>	<i>Domingo</i>	<i>Sol</i>	<i>Cura, autoconfiança</i>

Com o passar do tempo e com o crescimento do Cristianismo, as Runas ficaram no esquecimento por mais de trezentos anos. Atualmente a tradição do "runemal" renasce, transformando-se num dos métodos oraculares mais famosos no ocidente. Lembrando que as Runas são um oráculo, e como tal não dão previsões sobre o futuro, elas não lhe isentam da responsabilidade de escolher o seu próprio futuro pois você tem em o poder maior : " O Livre-arbítrio". As Runas chamam a atenção para as forças e motivações ocultas, que já se encontram no momento presente, embora "misteriosas" ainda para você. O crescimento contínuo do materialismo e da tecnologia, está despertando no "mundo" o sentimento de resgate das coisas sagradas, do "oculto". As Runas agem como mensageiras, facilitando o nosso autoconhecimento e cultivando uma espiritualidade maior que nos liga ao Universo e ao verdadeiro propósito de nossa jornada : A Felicidade.

EDDA. CANTO RÚNICO DE ODIN.

"Encontrarás as runas, símbolos mágicos, bons , fortes e poderosos.
Como assim os quis o senhor da magia,
Como os fizeram os Deuses propícios.
como os gravou o príncipe dos sábios"

INVOCAÇÃO RÚNICA

Invocação a Odin

*"Grande Odin, possuidor das Runas Secretas, guia minhas mãos e pensamentos para que minhas respostas sejam obtidas com verdade e correção. Em nome de Thor, Fregg e Baldur peço toda intuição e sensibilidade necessárias para realizar esta grande obra. Invoco neste momento as Nornes, fiandeiras e dispersoras do destino, para que me permitindo acesso à sala das Rocas de Yggdrasill, possa eu adentrá-la, percorrê-la e encontrar a placa rúnica onde está gravada Urd, Werdanki e Skuld. Invoco ainda a sabedoria de Mimir, para que, me permitindo sorver o líquido da fonte do conhecimento, possa eu também dominar o segredo das runas.
A ti, senhor Odin, toda honra e toda glória, agora e para sempre".*

RUNAS E SEUS SIGNIFICADOS

A estrutura que compõe o alfabeto rúnico, varia de 16 a 32 caracteres, provindo esta diferença das invasões Vikings em diversas regiões. A estrutura mais comum é a de 25 pedras, sendo uma em branco, que é denominada FUTHARK. Todas as runas tem correspondência com árvores, pedras, cores, aromas, partes do corpo e letras do nosso alfabeto, e seus propósitos mágicos, de cura, de maldição e redação de pactos ou contratos entre tribos ou indivíduos, eram usados pelos povos Escandinavos e Saxões, que acreditavam fortemente no poder destas estranhas letras místicas. A profecia é o uso mais conhecido das runas e seria tanto injusto quanto incorreto pretender que isso não forme a parte principal do cabedal do mestre rúnico.

COMO USAR AS RUNAS EM MAGIA

Você pode usar as runas para alterar aspectos de sua vida e de seu meio ambiente. Pode ajudar a si próprio, bem como auxiliar conhecidos seus atingirem suas metas de sucesso.

Para isto, com muita consciência, veja o aspecto de sua vida, ou da vida de seu conhecido, que você quer alterar ou incrementar. Escreva-o num papel, em poucas palavras e de forma bem direta (exemplo: melhor memória).

Depois, procure em: "Principais poderes mágicos de cada runa", qual a que melhor se adapta ao caso em questão.

Procuro algum objeto que se adapte a ocasião como cristais, anéis, metais, armas, etc...

Visando atingir de maneira mais completa os seus objetivos, você pode associar mais de uma runa no mesmo objeto. Porém, cuidado com o coquetel que está preparando. Veja se não há conflito de poderes entre as runas.

Logo após Ter selecionado as runas ou a runa, grave-a no objeto e consagre-o da seguinte maneira:

"Neste momento, em nome da Grande Consciência Cósmica, em nome de Odim, espírito de sabedoria que rege o oráculo das runas, consagro conscientemente este objeto de poder, para que ele possa cumprir fielmente a função para a qual foi por mim criado. Que assim seja, assim se cumpra e assim se faça"

OBSERVAÇÃO IMPORTANTE:

A magia rúnica básica é essencialmente talismânica e consiste em atrair as propriedades de uma Runa ou de uma combinação delas para a esfera pessoal do mago, operação que se realiza com a gravação das Runas apropriadas nos objetos/locais que devem ser imantados e a invocação dos deuses a elas relacionados para que estes abençoem a sua intenção. No passado, podíamos ver Runas gravadas nas paredes das casas, em canecas, espadas e escudos, só para citar alguns exemplos. Bernard King, no livro Elementos das Runas, cita um exemplo tirado do Sigrdrifomál:

*Runas de triunfo, se desejar
Você irá gravar no punho da espada,
Algumas na bainha, algumas na lâmina,
E evocar Tyr duas vezes.*

Originalmente, os diferentes povos de língua germânica formavam o que denominamos formalmente de religião teutônica mas que pode ser conhecida pelos nomes Galdr ou Odinismo, Ásatrú (um termo do nórdico antigo para "fé nos Æsir"), Seiðr (grupo voltado especificamente ao culto da deusa Freyja) ou simplesmente Troth, que pode ser traduzido por "fé" ou, mais especificamente, "lealdade". Estes grupos também se utilizam das Runas em seus rituais mágicos mas, neste caso, existem alguns "pré-requisitos", como a

iniciação em um grupo apropriado, chamado gild, para se tornar um vitki, ou seja, um mago teutônico.

Magia, na definição de Aleister Crowley, é "a arte de causar mudanças através da vontade". McGregor Mathews, de uma forma não muito diferenciada, afirma que magia é "a ciência do controle das forças na natureza". Ao se referirem ao conceito de *wyrd* (destino), Marijane Osborn e Stella Longlans, autoras do livro *O Jogo de Runas* (Ed. Siciliano), fazem um comentário interessante, alegando que o destino só controla a vida de um homem quando ele, por algum tipo de limitação, não assume a responsabilidade pelo seu futuro. Seja como for, todos os princípios morais e mágicos do Troth estão presentes nos textos tidos como clássicos na mitologia nórdica, como é o caso do Edda, que existe numa versão prosa, escrito por Snorri Sturluson por volta de 1235, e numa versão verso, datada de aproximadamente 900 DC. O Hávamál, por exemplo, faz parte do Edda em Verso, também conhecido como Edda Antigo.

Enquanto o anel pode ser considerado um poderoso talismã de proteção, reunindo todas as energias do Fupark, o pingente com Wunjo poderia ser utilizado para atrair a alegria, a harmonia e a camaradagem por onde quer que você passe. Eu o recomendaria, por exemplo, para alguém que não consegue ver nada de bom na sua vida ou para alguém novo em um grupo de trabalho ou de estudo. No primeiro caso a pessoa aprenderia a ver a beleza presente em todas as coisas e a se abrir para as oportunidades que talvez existam mas que ela não consegue perceber com o seu pessimismo. No segundo caso, o objetivo é evitar o isolamento, seja por causa da atitude das outras pessoas ou dela própria.

Uma outra forma de atrair a energia das Runas é utilizando o próprio corpo como "antena", o que pode ser feito através de asanas específicos que procuram reproduzir a forma de cada Runa. O termo asana é de origem sânscrita e se refere às posturas yogues. Dentro da tradição rúnica, contudo, uma única postura é chamada de Stádhagaldr e uma seqüência delas é chamada de Stöður.

Depois de alguns minutos de interiorização, a recomendação é que o mago assuma a posição da sua escolha, entoe o respectivo mantra (o valor fonético da letra).

O próximo passo, de olhos fechados, é visualizar a Runa à sua frente refletindo sobre os seus significados. Se tudo der certo, é possível que se sinta de imediato alguma "vibração diferente" em todo o corpo, por isso o exercício exige acompanhamento e moderação. O Stöður não é diferente. Muito semelhantes à prática do Tai Chi Chuan, o importante é ter em mente a seqüência correta (o Fupark completo, por exemplo) e desenvolver uma "coreografia" harmoniosa.

Para quem prefere meditar sentado a opção é reproduzir os símbolos rúnicos apenas nas mãos. Na tradição oriental é dado o nome de mudra para estes gestos. Não sei se existe um nome específico em alemão para isso. Antes de passar para as propriedades mágicas de cada Runa, devemos considerar, em alguns casos, a utilização de outros instrumentos para a invocação e canalização.

ORIGEM E SIMBOLOGIA

As runas eram uma espécie de alfabeto mágico para os antigos vikings, sendo utilizado somente pelos magos/feiticeiras nos rituais. Sua origem é remota, mas difícil de ser estabelecida, pois a maior parte de sua transmissão foi dada por via oral e não escrita.

Além disso , por 300 anos, as runas quase não foram utilizadas, sendo retomadas apenas recentemente, mas sempre estiveram presentes nos mitos e lendas dos povos nórdicos.

Segundo a lenda, foi Odin, o deus dos deuses, que após passar por privações e provações, recebeu a iluminação das runas e as transmitiu aos humanos, junto com o alfabeto para que se pudesse registrá-las.

As primeiras inscrições encontradas são parecidas com os hieróglifos egípcios e suas figuras se assemelham a homens, animais, círculos, cruzes, quadrados e outros objetos.

Semelhante a cabala dos judeus, as runas acoplam um conjunto de símbolos cuja interpretação nos ajuda a solucionar nossos problemas, descobrir nosso eu interior, entender o passado e desvendar o futuro.

O alfabeto das runas tem um poder mágico, cada letra encerra uma energia mática, influenciando positivamente ou negativamente, sua pronúncia é a palavra mágica.

As runas eram produzidas em pequenas pedras, ou pedaços de madeira, sob uma forma angulosa. Com o tempo, devido a influências religiosas, as runas modificaram suas formas, utilizando então, o símbolo da cruz, como poder mágico também.

ASGARD, A MORADA DOS DEUSES NÓRDICOS

Asgard era a morada dos deuses e se ligava à Terra pela ponte do Bifrost, que nada mais era que o arco-íris.

Lá habitavam duas famílias de cunho divino: os Aesir e os Vanir, que após um período de hostilidade passaram a conviver harmoniosamente.

Conta a lenda que os Vanir ainda no período em que não habitavam o Asgard enviaram a este uma poderosa feiticeira, conhecida pelo nome de Gullveig, detentora não só de grande conhecimento como também de enorme fortuna...

Os Aesir quiseram descobrir o segredo de tão grande riqueza; e como Gullveig se manteve irredutível, optaram por queimá-la viva. Porém, foi enorme a surpresa dos Deuses, ao perceberem que a feiticeira renascia das próprias cinzas. Feita mais uma vez prisioneira, Gullveig foi terrivelmente torturada até a morte.

Inconformados, os Vanir intimaram os Aesir a indenizar-lhes com enorme quantia de ouro. Como os Aesir se negaram a pagar a quantia proposta, as duas famílias envolveram-se em longos e frustrantes combates que só serviam apenas para desgastá-los.

Dentro de algum tempo, os dois lados acabaram concordando com uma trégua. A dívida seria perdoada, a paz retornaria e os Vanir seriam admitidos em Asgard.

Assim, os Aesir seriam a mais importante família, caracterizada pela presença de Deuses combativos e guerreiros, e por ser composta de Deuses empreendedores de grandes aventuras e detentores de singular interesse pela magia.

Nesta família, destacamos especialmente a presença do Deus Odin e de seu poderosíssimo filho, o Deus Thor. Os Vanir, por sua vez, ocupavam-se da prosperidade financeira e bem-

estar humano. Seriam Deuses de temperamento pacífico e simpatizantes das riquezas, fecundidade e relações sociais.

Podemos dizer que os Vanir seriam Deuses que descenderiam de antigas divindades ligadas ao culto da terra e aos ritos orgiásticos, dos quais teriam surgido os rituais de fecundidade. Os representantes desta família que mais se destacam são os Deuses Freyr e sua irmã Freyja.

OS ENCANTOS DO RUNATÁL

O mesmo Runatál que conta a origem das Runas também menciona 18 diferentes encantos que Óðinn aprende enquanto estava pendurado em Yggdrasil.

Para facilitar o seu entendimento, o objetivo de cada encanto vem sintetizado na tabela a seguir. Os versos do Runatál não citam qual a Runa própria para cada encantamento mas na terceira coluna você encontrará algumas sugestões:



ALGIZ:

Letra correspondente: Z

Regentes Planetários: Júpiter e Vênus

Signo: 08 a 22 de novembro

Regente: Thor

Significado Tradicional: Alce/ Proteção/ Equilíbrio/ Desafio/ Homem.

Mensagem: controle suas emoções.

O Alce, animal da região norte da Europa, possui grandes chifres que são as suas armas naturais de proteção contra os perigos. O símbolo de Algiz lembra um gesto antigo, usado pelos germanos: estendiam a mão com os três dedos médios levantados, num movimento de proteção. Essa runa era gravada nas armas e nos escudos dos guerreiros e no pórtico das casas, com a mesma intenção. Algiz é tão benéfica que se tornou o símbolo do otimismo bem alicerçado e quando sai na primeira casa de uma jogada astrológica significa que o consulente possui grande confiança em si próprio e em suas habilidades, unida a uma grande fé no futuro. Esta runa nos desafia a enfrentar novas oportunidades sem nos colocarmos vulneráveis às influências externas, permanecendo confiantes. Proteção física contra assaltos e agressões.... Para proteger os amigos em uma batalha. Pelo texto acredito que também sirva para assegurar uma boa liderança. É um encanto de benção, quando o mago lança um manto de proteção sobre alguém. O impulso protetor para abrigar-se ou a outras pessoas. Manutenção do sucesso ou de uma posição conquistada ou recebida.

**ANSUZ:****Letra correspondente:** A**Regente Planetário:** Mercúrio Signo: 22 de maio a 06 de junho**Regente:** Bragi**Significado Tradicional:** Boca/ Deus/ Mensageiro.**Mensagem:** é preciso meditar.

Esta runa estando associada a Mercúrio, mensageiro dos Deuses, Deus de eloquência e inteligência, indica a chegada de avisos ou sinais inesperados. É a runa portadora do conhecimento, da comunicação e de mensagens divinas. O seu significado tradicional é "Boca", implicando a palavra falada. Indica também a obtenção de sabedoria e conhecimento pelo consulente. Como Mercúrio governa os movimentos e as viagens, na sua esfera ativa, em algumas ocasiões esta runa pode indicar viagem a ser feita pelo consulente. Criatividade: Facilita processos criativos, novas idéias... Para proteger os amigos em uma batalha. Pelo texto acredito que também sirva para assegurar uma boa liderança. Para se obter uma compreensão melhor a respeito das energias que atuam em nossas vidas. O poema se refere à libertação do cativo, mas podemos considerar aqui outras formas de se estar aprisionado, como a uma pessoa, uma situação ou condicionamento. Bênçãos, especialmente ligadas à religião. O conforto da fé.

**BERKANA:****Letra correspondente:** B**Regentes Planetários:** Lua e Júpiter**Signo:** 23 de dezembro a 05 de janeiro**Regente:** Frigg**Significado Tradicional:** Gestação/ Bétula/ Crescimento/ Fertilidade.**Mensagem:** olhe para dentro de você.

A Lua é o símbolo da Grande Mãe, o princípio da fecundidade na natureza e a tônica desta runa, regida pela Lua, é geração. A Bétula é uma árvore que para as raças européias significava "começo", simbolizando o despertar da primavera pois seus brotos são os primeiros a surgirem após o inverno. Berkana é uma runa de nascimento, de fertilidade e indica o nascimento físico, tanto de uma criança como de uma idéia. Ela fala de crescimento interior e exterior e nos conduz a um aprofundamento na origem de nossas ações. Berkana é uma influência esperançosa sob a qual se iniciam novos planos e empreendimentos. Devido à influência de Júpiter, regente secundário de Berkana, essa runa em geral indica um acontecimento feliz dentro do círculo familiar. Para que os objetivos sejam alcançados com a energia de Berkana, são necessários a espera, a paciência, a firmeza e a generosidade. Feitiços, trabalhos de magia, descoberta e proteção. Fertilidade geral, tanto mental quanto física, e crescimento pessoal. A prosperidade de uma iniciativa ou empreendimento.

**DAGAZ:****Letra correspondente:** D**Regentes Planetários:** Sol e Nodo Norte**Signo:** 07 a 21 de março**Regente:** retorno de Baldur**Significado Tradicional:** Dia/ Reviravolta.**Mensagem:** atente para esse momento decisivo.

Dagaz é um símbolo de crescimento, assim como o calor do Sol na primavera e no verão é responsável pelo crescimento das plantas. Como condutora de energia solar, Dagaz é responsável pelo desenvolvimento de projetos e crescimento de possibilidades tanto no plano material como no plano emocional, abrindo novas perspectivas no panorama dos obstáculos. O Nodo Norte é o símbolo do eclipse e o Sol, o símbolo da Luz. Dagaz portanto, encerra a conotação de "Luz depois da escuridão". Essa runa não apresenta aspectos negativos e as modificações conseqüentes das vibrações de Dagaz incidem principalmente em suas atitudes pessoais. Alterações milagrosas de situações, resultados surpreendentes. Virada do destino, mudança completa no rumo das coisas. Para confundir feiticeiros oponentes. Segurança e certeza. A claridade da luz do dia em oposição à incerteza da noite. Um momento de planejar ou iniciar um empreendimento.

**EHWAZ:****Letra correspondente:** Eo ou E**Regente Planetário:** Mercúrio**Signo:** 06 a 20 de janeiro**Regente:** Valkirias**Significado Tradicional:** Cavalo/ Movimento/ Progresso.**Mensagem:** é tempo de mudar.

Na astrologia, Mercúrio é um planeta de mudanças e o principal significado desta runa é "mudança para melhor". Essa mudança poderá diferir de jogo para jogo, mas essas alterações envolvem viagem, mudança de moradia ou trabalho, de cidade ou até de país. Para os povos primitivos germânicos o cavalo era um animal sagrado, ligado ao culto solar e ao mundo dos deuses: eternidade, ventos, sol e movimento. Para confundir feiticeiros oponentes. Para manter o romance em um relacionamento. Deixar coisas para trás, sem ter medo do novo. Mudança de local, transporte de mercadorias. Posição relativa à própria pessoa ou a outras. A mensagem dos Deuses. No jogo, essa runa confirma, sem sombra de dúvida, os significados daquelas runas ao seu redor.

**EIHWAZ:****Letra correspondente:** Y**Regentes Planetários:** Júpiter e Nodo Sul**Signo:** 08 a 22 de outubro**Regente:** Sacrifício de Odin**Significado Tradicional:** Teixo/ Precaução/ Prudência.**Mensagem:** saiba esperar.

O teixo é natural da região nórdica e mantém suas folhas verdes, mesmo durante o inverno, simbolizando a vitória sobre a morte, a resistência. Sua madeira resistente e elástica era utilizada no fabrico de arcos e flechas e na sua casca eram gravadas runas. Júpiter é um planeta protetor e também o regente de Sagitário, o signo do arqueiro, e por isso indica que o consulente está voltado para um objetivo viável, enquadrado dentro de suas capacidades e em consequência, não é provável que algo lhe impeça de alcançar o sucesso. Quando Yr ocupa um lugar significativo no jogo, ela indica que a situação se reverterá a favor do consulente. Os obstáculos surgem para testar a nossa força, a nossa combatividade ou para induzir-nos à reflexão. Não é hora de agir. Cultive a paciência e controle sua ânsia por resultados. O cavalo simboliza por seus atributos, força, energia, impetuosidade e vitalidade, que são associados a seus instintos de proteção em momentos de perigo. Proteção em viagens e mudanças, inclusive interiores. Para se obter uma compreensão melhor a respeito das energias que atuam em nossas vidas.

**GEBO:****Letra correspondente:** G**Regente Planetário:** Vênus**Signo:** 08 a 22 de julho**Regente:** Freija**Significado Tradicional:** Presente e União/ Uma dádiva.**Mensagem:** associe-se, mas com equilíbrio.

Gebo indica a união de duas forças opostas, de forma harmoniosa e equilibradas. Vênus é conhecido como o planeta do amor, mas também governa os envolvimento de amizade. Isso reflete no símbolo gebo, no qual duas linhas se cruzam parecendo oferecer apoio mútuo. Pode significar num jogo, união ou sociedade de algum tipo, negócios ou união de amor. União entre duas pessoas: nova amizade, novo romance. Para promover a conciliação e o entendimento. Para garantir o retorno nas jornadas pelo mar. É um encanto de benção, quando o mago lança um manto de proteção sobre alguém. Para manter o romance em um relacionamento. Harmonização entre duas pessoas: parceiros, sócios, casais. Magia: Mais poder mágico, maior paranormalidade. Presentes, em ambos os sentidos de sacrifícios e generosidade. Todos os assuntos que dizem respeito a trocas, incluindo contratos e relacionamentos pessoais.

**HAGALAZ:****Letra correspondente:** H**Regente Planetário:** Saturno**Signo:** 08 a 22 de agosto**Regente:** Gigante**Significado Tradicional:** Granizo / Forças da Natureza/ Liberação.**Mensagem:** a saída é o rompimento.

Hagal ou Hagalaz, representa as forças destrutivas da natureza. Os astrólogos dizem que Saturno é um planeta de limitação, mas também o chamam de Grande Mestre e esses dois atributos estão ligados a Hagal: compreender que as vidas nuns universos materiais impõem certas limitações naturais sobre nós. Aprendendo a viver com essas limitações, seremos felizes. Hagal representa todos os acontecimentos que estão fora de controle do consulente e já que essa runa indica a interferência de uma força impessoal na vida do consulente e como a maioria das pessoas reage negativamente a ser tratada de forma impessoal, Hagal com frequência assume um significado de mau agouro. Representa uma força de interrupção, com referência à áreas da vida a que se não pode atribuir responsabilidade específica no planejamento do futuro. Hagal também nos concede uma chance, a de crescermos com a crise: a própria natureza rompendo com nossas barreiras. Tempo: proteção contra inclemência: tempestades, terremotos. Para devolver uma maldição lançada contra você. Para se comunicar com os mortos. Forças descontroladas, ou internamente no inconsciente ou extremamente no mundo físico, especialmente o tempo.

**INGUZ:****Letra correspondente :** NG**Regente Planetário:** Vênus**Signo:** 20 de fevereiro a 06 de março**Regente:** Freyr e Ing * **Significado Tradicional:** Deus Ing/ fertilidade/ Novos começos.**Mensagem:** aproveite para recomeçar.

O Deus Ing para alguns autores é interpretado como um outro nome do Deus Freyr, que rege a fertilidade. Para outros, Ing seria um herói legendário que, pela qualidade de sua vida terrena, tornou-se Deus após a morte. Esta é uma runa que indica a conclusão bem sucedida de um empreendimento e por se relacionar à fertilidade, pode significar um novo estágio de vida. Inguz nos indica o abandono de tudo que está superado, exaurido e ir em direção ao novo: término de uma fase de atividade para que uma outra, nova e mais feliz, se inicie. Esta runa pode revelar a chegada de um acontecimento que provará ser um marco fundamental na vida do consulente. Coragem, bravura, perda de medos. Poderes psíquicos, memória, raciocínio, intuição. Para obter ânimo e ajuda durante um período de provação/sofrimento. O poema se refere à libertação do cativo, mas podemos considerar aqui outras formas de se estar aprisionado, como a uma pessoa, uma situação ou condicionamento. É um encanto de benção, quando o mago lança um manto de proteção

sobre alguém. Para atrair um amor. Para manter o romance em um relacionamento. Fertilidade masculina e expectativas a nível físico, incluindo assuntos de saúde, família e descendência.



ISA:

Letra correspondente: I

Regente Planetário: Júpiter

Signo: 08 a 22 de setembro

Regente: Mimir

Significado Tradicional: Gelo/ Introspecção/ Impedimento.

Mensagem: é melhor parar.

Em um jogo, essa runa reforça os significados daquelas que estão ao seu redor.

Júpiter é um planeta protetor e também o gelo possui a qualidade de proteger ou preservar. A Runa Isa indica que os planos devem ser "congelados" no momento para se atuar no tempo apropriado. Como o gelo é inimigo do calor, é na área do amor e da amizade que Isa atinge seu ponto máximo de infelicidade. Aqui é oportuno lembrar o conselho do Mestre Arqueiro Zen: "Quanto mais obstinadamente se empenhar em aprender a disparar a flecha para acertar o alvo, não conseguirá nem o primeiro, nem o segundo intento. O que obstrui o caminho é a vontade demasiadamente ativa. O que deve fazer é aprender e esperar" Aceite o inverno em sua vida e mantenha a alma aquecida pela fé espiritual. Abrigue-se ao pé do fogo sagrado e aguarde o degelo com coragem e sabedoria. Ligação entre duas coisas, ponte, contato positivo, repasse. Sexo, satisfação sexual, contato sexual, atração sedutora. É um encanto de proteção na medida que restringe a ação dos adversários. Mais um encanto de proteção, sendo que o mago deve ter conhecimento do "instrumento de ataque" para que este perca a força antes de alcançá-lo. Usado inicialmente para apagar incêndios. Nos dias de hoje talvez possamos considerar a possibilidade de usá-lo para "esfriar" algumas situações e temperamentos. Bloqueios psicológicos no pensamento e na atividade, incluindo injustiças.



JERA:

Letra correspondente: J

Regente Planetário: Mercúrio

Signo: 23 de setembro a 07 de outubro

Regente: Martelo de Thor

Significado Tradicional: Colheita/ Recompensa/ Um ano.

Mensagem: a colheita será boa.

A runa Jera refere-se ao aspecto do poder de Odin, que premiava os guerreiros mais valorosos e fortes depois da morte, com sua entrada na "Casa dos Escolhidos", Valhalla. A idéia é de recompensa ou prêmio. Jera é uma runa relacionada com a Justiça e por analogia, todos os assuntos legais ficam sob a sua proteção. Seu aparecimento no jogo, indica que o consulente está colhendo os resultados de seus esforços. É uma runa de previsões benéficas,

portanto espere bons resultados de qualquer empreendimento ou atividade na qual está empenhado. Para atrair um amor. Fertilidade, geração de filhos, idéias, projetos. Para obter a cura de uma doença. Para devolver uma maldição lançada contra você. Esperanças e expectativas de paz e prosperidade. A promessa de sucesso. Realizam-se os resultados de esforços anteriores.



KANO:

Letra correspondente: K, C ou Qu

Regentes Planetários: Marte e Sol

Signo: 22 de junho a 07 de julho

Regente: Loki

Significado Tradicional: Tocha/ Fogo/ Luz/ Abertura.

Mensagem: Ilumine-se com a nova luz.

Uma tocha ou símbolo dos cultos pré-Cristãos de adoração ao Sol: as fogueiras eram acesas nos topos das montanhas nos solstícios e equinócios, para marcar a progressão do Sol pelo céu. Kano representa energia, força, luz, poder e positividade. Tanto Marte como o Sol estão ligados ao fogo e a palavra Ken (Kano), significa tocha. Essa runa traz luz e energia criativa para o consulente, respondendo por todas as formas de positivismo, trazendo uma influência protetora, um sinal de sorte. Raciocínio lógico, olhar claro, mente e sentidos em prontidão. Mais um encanto de proteção, sendo que o mago deve ter conhecimento do "instrumento de ataque" para que este perca a força antes de alcançá-lo. Para se comunicar com os mortos. Concede poder, triunfo e conhecimento. Também a capacidade de fazer previsões. Para atrair um amor. A possibilidade de saúde desfavorável e indisposição geral mental ou física e aborrecimentos.



LAGUZ:

Letra correspondente: L

Regente Planetário: Lua

Signo: 05 a 19 de fevereiro

Regente: Sacerdotisas

Significado Tradicional : Água/ Intuição/ Fluência.

Mensagem: Libere a criatividade.

Em sua simbologia, tanto a Lua como o Elemental Água representam o aspecto subconsciente da mente, a parte da psique da qual surgem a intuição e os poderes psíquicos em geral. Assim como a Lua determina o ir e vir das marés, também determina em nós o fluxo e refluxo das emoções. Laguz associada à Lua, fala de ritmos nos relacionamentos, nas profissões, apontando para um período de sucesso. Com esta runa presente num jogo, forças invisíveis e criativas estão a nosso favor, assim como, uma liberação súbita da energia do inconsciente se fará manifestar através dos sonhos, sentimentos pré-monitores, intuição, telepatia ou inclinação para o estudo e pesquisa do universo simbólico. Abandone-se à experiência de submergir na corrente da vida sem hesitações.

Para obter ânimo e ajuda durante um período de provação/sofrimento. Usado inicialmente para apagar incêndios. Nos dias de hoje talvez possamos considerar a possibilidade de usá-lo para "esfriar" algumas situações e temperamentos. Para confundir feiticeiros oponentes. É um encanto de benção, quando o mago lança um manto de proteção sobre alguém. Mediunidade, paranormalidade, psiquismo: desenvolvimento. Sucesso em viagens e aquisições, mas com a possibilidade de perdas. Imaginação e assuntos psíquicos.



MANNAZ:

Letra correspondente: M

Regentes Planetários: Saturno e Nodo Sul

Signo: 21 de janeiro a 04 de fevereiro

Regente: Homem

Significado Tradicional: Humanidade/ O Eu.

Mensagem: mantenha a modéstia.

A tradução literal de Mannaz é humanidade e a ela é atribuído o significado de interdependência da raça. Mannaz possui fortes ligações com o poder do pensamento, pois é essa capacidade do homem que o distingue de todas as outras espécies do planeta. Por essa razão Mannaz revela que o consulente deve usar a lógica para tratar do seu problema e usar a imparcialidade. Esta runa simboliza o Self, a manifestação individual do inconsciente coletivo e através da conquista de si mesmo o homem terreno encontra o homem divino. Mannaz indica também poder ou potencial mágico e os poderes da visualização criativa representam a capacidade de influenciar sobre os acontecimentos através de meios não físicos. Uma nova jornada que pode significar um mergulho profundo em nós mesmos. Para promover a conciliação e o entendimento. Para se obter uma compreensão melhor a respeito das energias que atuam em nossas vidas. Autoconhecimento, interiorização, meditação profunda. Memória mágica, regressão de memória, sonhos reveladores. Sonhos lúcidos, sonhos reveladores, projeção de consciência. O indivíduo ou a raça. Sua atitude em relação aos outros e a atitude deles em relação a você. Amigos e inimigos.



NAUTHIZ:

Letra correspondente: N

Regente Planetário: Saturno

Signo: 23 de agosto a 07 de setembro

Regente: Hella

Significado Tradicional: Necessidade/ Sacrificio/ Opressão.

Mensagem: aprenda com a diversidade.

Nauthiz nos aconselha a paciência, a persistência e a precaução, ou seja, todas as qualidades que sugerem ação lenta e deliberada por um período relativamente longo. Os acontecimentos deverão se desenvolver por si próprios. Nauthiz dá origem a atrasos, repressão, limitação, opressão, aflição, doença ou saúde precária, podendo indicar falta de vitalidade, de dinheiro ou de recursos. Esta runa nos traz a lição dos limites, aqueles que

nós mesmos nos impomos ou, em seu aspecto invertido, aqueles que atraímos para nós. Amor: conquistar o amor ou a simpatia de uma pessoa. Usado inicialmente para apagar incêndios. Nos dias de hoje talvez possamos considerar a possibilidade de usá-lo para "esfriar" algumas situações e temperamentos. É um encanto de proteção na medida que restringe a ação dos adversários. Restrições causadas pela necessidade. Trabalho árduo trazendo finalmente o alívio dos sofrimentos devidos a limitações financeiras.



OTHALA:

Letra correspondente: O

Regentes Planetários: Saturno e Marte

Signo: 22 de março a 05 de abril

Regente: Heindall

Significado Tradicional: Possessão/ velho/ Separação/ Posse.

Mensagem: faça sem fazer.

Othila é a última na série das runas, sendo de várias maneiras a antítese do primeiro símbolo rúnico, FEHU. Onde Fehu representa dinheiro, Othila indica coisas que o dinheiro pode comprar. O Planeta que governa essa runa é Saturno - o planeta da limitação - e muitas vezes as posses simbolizadas por Othila têm algum fator delimitante a elas ligado. Assim, a posse indicada por Othila é freqüentemente um terreno ou construção, propriedade, residência. Saturno é muitas vezes relacionado com a morte física; assim esta runa pode indicar assuntos ligados à testamentos, legados ou herança. Em geral o legado expresso por essa runa é sob a forma de propriedade, patrimônio herdado, que podem ser também, traços psicológicos ou características físicas. Othila é uma runa de ruptura radical e nos aconselha a acreditar no que é novo. Comunicação: antepassados, outras consciências. União familiar, harmonização e integração dos membros. Herança. Sua casa, incluindo patrimônio físico, herança espiritual, experiência e valores fundamentais.



PERTH:

Letra correspondente: P

Regentes Planetários: Marte e Nodo Sul

Signo: 23 de outubro a 07 de novembro

Regente: Nornes

Significado Tradicional: Revelação/Copo de Jogo de dados/ Iniciação.

Mensagem: voar, buscar, para encontrar.

A interpretação exata de Peorth não chegou até nós. Recebeu várias traduções, como lareira ou peça de jogo de xadrez ou copo para jogar dados. O significado de Peorth no jogo está ligado à idéia de revelação de alguma coisa não anunciada anteriormente porque indica algo escondido que veio ao conhecimento. É um bom presságio. Pode também referir-se a um segredo que o consulente está tentando guardar, sentimentos, desejos, emoções contidas, podendo provocar o surgimento do nosso lado sombra, oculto. Esta runa tem ligação com o oculto e poderá revelar ocasionalmente que o consulente tem poderes

mediúnicos. Com Peorth nada depende de nós e sua atuação acontece no mais profundo de nós mesmos. Sorte no jogo, forçar coincidências, alterar prognósticos. Interesses e mistérios femininos, incluindo a fertilidade. Criatividade esperando para ser posta em prática.



RAIDO:

Letra correspondente: R

Regentes Planetários: Mercúrio e Nodo Norte

Signo: 07 a 21 de junho

Regente: Nornes

Significado Tradicional: Roda de Carro/ Movimento/ Comunicação.

Mensagem: liberte-se de desejos e ilusões.

Raido nos indica que planos de viagem serão concretizados e os já empreendidos serão bem sucedidos. Tanto Mercúrio como seu equivalente Escandinavo, ODIN, estão ligados a viagens. Pela ligação de Mercúrio com a palavra falada, Raido denota também que o período é propício para debates e negociações. Sendo de bom augúrio indica que o consulente pode prosseguir confiante em seus planos. No plano espiritual, promove a grande viagem de resgate do Self, vivida no processo de individualização. Viagem astral, sonhos significativos ou proféticos. Comunicação psíquica, telepatia, premonição. Para garantir o retorno nas jornadas pelo mar. Concede poder, triunfo e conhecimento. Também a capacidade de fazer previsões. Mais um encanto de proteção, sendo que o mago deve ter conhecimento do "instrumento de ataque" para que este perca a força antes de alcançá-lo. Para devolver uma maldição lançada contra você. Concede poder, triunfo e conhecimento. Também a capacidade de fazer previsões. Viagem, tanto em termos físicos quanto naqueles de direção de estilo de vida. A mudança correta para você fazer ou decidir.



SOWELU:

Letra correspondente: S

Regente Planetário: Sol

Signo: 23 de novembro a 07 de dezembro

Regente: Baldur * Significado Tradicional: Sol/ Realização.

Mensagem: receba a força vital.

Sigel é uma runa de Vitória e sua presença num jogo é uma promessa de sucesso e realização. O papel exercido pelo Sol na teologia escandinava, se repete nos temas que dizem que o sol nascente transformava os malignos gigantes de gelo em pedra. De uma forma ou de outra, essa capacidade de derrotar o mau é quase que universalmente atribuída ao Sol. O poder do Sol de revelar o obscuro, estabelece a relação de Sigel com a razão e a consciência. O Sol está ligado também ao ciclo de nascimento-morte-renascimento e é quando Sigel nos indica resgate de oportunidades, projetos e relacionamentos. Cura física, psíquica, emocional; reequilíbrio orgânico. Vitalização, energização, incremento da energia vital. Para obter a cura de uma doença. Para proteger os amigos em uma batalha. Pelo texto

acredito que também sirva para assegurar uma boa liderança. Concede poder, triunfo e conhecimento. Também a capacidade de fazer previsões. A força vital. Boa saúde ou outras circunstâncias favoráveis a futura harmonia. Contato o eu superior e o inconsciente.



TEIWAZ:

Letra correspondente: T

Regente Planetário: Marte

Signo: 08 a 22 de dezembro

Regente: Tyr

Significado Tradicional: Guerreiro/Conquista/ Vitória.

Mensagem: cultive a paciência.

Como Marte, seu correspondente romano, TYr é o Deus da Guerra e a runa que ostenta seu nome, representa portanto, a vitória na batalha ou em qualquer situação em que haja um elemento de disputa ou competição. Para os antigos teutões, Tyr era a runa do soldado, sendo utilizada como talismã pelos guerreiros. Tyr é uma runa de motivação e significa força de vontade e um espírito competitivo aliado a um envolvimento unidirecionado para um projeto ou ideal que sistematicamente derrubam todas as barreiras que impedem a conclusão bem sucedida. Tyr nos induz a rever investimentos, metas, repensar prioridades e examinar a canalização de nossas energias. A energia guerreira de Marte, regente desta runa é fácil de ser invocada, e é uma energia difícil de ser controlada. Mantenha-se firme em sua vontade, reto em sua ação e deixe que a vontade dos Céus tracem o seu caminho. Justiça humana e divina, equilíbrio entre partes. Para se comunicar com os mortos. Conhecimento de onde residem suas verdadeiras forças. Sucesso geral e sucesso em assuntos legais. Honra, justiça, liderança e autoridade.



THURISAZ:

Letra correspondente: T ou TH

Regente Planetário: Júpiter

Signo: 07 a 21 de maio

Regente: Thor

Significado Tradicional: Espinho (dificuldades)/ Gigante/ Lugar de não ação.

Mensagem: não reagir também é agir.

As plantas têm espinhos para se protegerem e na astrologia, Júpiter é um planeta protetor, sendo seu equivalente teutônico, THOR, o Grande Protetor da Mitologia Nórdica. Essa runa e seu significado "espinho", indica momento de limitação e aconselha a avaliação e reflexão, para fortalecimento de sua posição. Esta runa era usada para invocar e controlar os demônios que na antiga lenda escandinava, se acreditava assombravam as florestas escuras e lagos cinzentos. Aprendizado, concentração nos estudos, memória e raciocínio. Culpas: livrar-se, passar sobre, remissão, voltar a vida. É um encanto de proteção na medida que restringe a ação dos adversários. Conflitos e complexidades de uma natureza agressiva. Irresponsabilidade. Uma tendência à mudança.

**URUZ:****Letra correspondente:** U**Regente Planetário:** Marte**Signo:** 21 de abril a 06 de maio**Regente:** Tyr ***Significado Tradicional:** Auroque/Força/ saúde física.**Mensagem:** renove-se.

Representa o Auroque, o extinto gado selvagem da Europa Setentrional, símbolo da Grande Força e velocidade e um desafio para os caçadores. Uruz representa mudança súbita ou dramática nas circunstâncias - em especial aquelas que colocam o consulente face a uma situação nova. Indica também promoção na vida profissional ou mais uma responsabilidade em alguma direção. Nas questões financeiras ela adverte que deve-se esperar por melhoras na situação atual do consulente. Está associada ao planeta Marte. Liberação de velhos condicionamentos, traumas. Para obter a cura de uma doença. Força física e velocidade. Pode estar relacionado tanto à pessoa que faz quanto a outras pessoas.

**FEHU:****Letra correspondente:** F**Regentes Planetários:** Vênus e Lua**Signo:** 06 a 20 de abril**Regente:** Freyr**Significado tradicional:** Gado/Bens/ Posse.**Mensagem:** viva sua vitória.

Está associada aos Bens. Como na cultura primitiva, o gado era uma espécie de moeda corrente, o símbolo tradicional de FEHU é o gado. Esta runa significa vitória em assuntos financeiros, algo ganho com o dispêndio da própria energia, uma conquista, conclusão de projetos. Pode também significar ganhos emocionais, por ser um de seus regentes, o planeta Vênus. Roubos, proteção contra assaltos. Ganhos financeiros, bens materiais, mais dinheiro. Para obter ânimo e ajuda durante um período de provação/sofrimento. O poema se refere à libertação do cativo mas podemos considerar aqui outras formas de se estar aprisionado, como a uma pessoa, uma situação ou condicionamento. Poder financeiro e prosperidade no presente ou no futuro próximo. Bens conquistados ou recebidos.

**WUNJO:****Letra correspondente:** W ou V**Regentes Planetários:** Vênus e Saturno**Signo:** 23 de julho a 07 de agosto

Regente: Weiland

Significado Tradicional: Alegria e Glória/ Conforto.

Mensagem: deixe a felicidade entrar.

É surpreendente ver Saturno como um dos regentes de Wunjo, entretanto este é um planeta muito complexo e seu caráter apresenta muitas facetas. Os escritores medievais de Astrologia referiam-se a Saturno e Vênus como "amigos secretos". Pela amizade entre Vênus e Saturno, Wunjo sempre representará alegria e felicidade que chega para o consulente, sendo um excelente presságio para uma consulta, especialmente na posição do resultado. A praticidade e a obstinação de Saturno, exercem um efeito estabilizador sobre a leviandade de Vênus, de modo que, quando combinada com outras runas que significam romance, Wunjo pode indicar felicidade emocional e afeição profunda e duradoura. Mudança radical de uma situação. Para promover a conciliação e o entendimento. Alegria, prazer, mas também a possibilidade de se exceder. Se moderado, o significado é de sucesso geral e reconhecimento do valor.

RUNA EM BRANCO (Runa de Odin) - Significado Tradicional: Destino/ Carma/ o desconhecido. Mensagem: com fé você encontra seu destino.

A runa em branco está associada aos desígnios dos deuses, àquilo que está escrito e que precisa ser desvendado. Chamada de WYRD, nome do grupo das três deusas do destino da Mitologia Teutônica cujos nomes são: Urd, Verdandi e Skuld e que representam os três aspectos do tempo, passado, presente e futuro. Formam uma trindade e sempre uma se mescla na outra. WYRD governa o carma que cada um de nós formou nas vidas anteriores. Na adivinhação, essa runa indica os eventos impelidos pelo destino ou os inevitáveis, dos quais não conseguiremos nos esquivar. Não significa o aparecimento desta runa, o anúncio de uma punição cármica e dependerá a análise, das runas próximas no jogo. Assim como Odin, para conceber sua proteção, exigia de seus guerreiros fé e coragem, esta runa exige do guerreiro espiritual, fé em sua capacidade de transmutação e crescimento e coragem para superar obstáculos e transcender suas próprias limitações. Esta runa sem glifos, contém um potencial não diluído: ao mesmo tempo prene e vazia, ela abrange a totalidade do ser, tudo que está para ser realizado. Todos os nossos férteis sonhos estão contidos nessa brancura. Nada é predestinado; os obstáculos do seu passado podem tornar-se os portais que o conduzirão a novos começos.

O TRABALHO MÁGICO DE CADA RUNA

As Runas do Antigo Fupark estão listadas a seguir com a sua devida "vocação mágica" e algumas associações. Você pode gravar a Runa Fehu, por exemplo, num galho de sabugueiro ou numa das três pedras sugeridas (cada uma com uma finalidade diferente) para reforçar o ato mágico. A cor em questão é a cor da gravação e não à cor do objeto onde a Runa será gravada.

Existe ainda uma orientação quanto os períodos mais favoráveis para o uso mágico de cada Runa. Como estas informações também servem para o processo divinatório, todas as correlações serão apresentadas numa tabela a parte.

Fehu: Reforça os poderes psíquicos; serve como canal de transferência ou projeção de poder; captação dos poderes dos astros para a esfera pessoal; promove a evolução pessoal/social e o aumento dos bens.

Árvore: Sabugueiro

Pedra(s): Cornalina (boa sorte e fertilidade); Turmalina Verde (transferência de energia para a esfera pessoal); Âmbar (vitalidade)

Cor: Vermelho-claro

Uruz: Serve para formar e moldar circunstâncias criativamente através da vontade e da inspiração; cura e manutenção da boa saúde física e mental; proporciona situações afortunadas (muito usada como talismã); indução das correntes magnéticas da Terra (as "Veias do Dragão"); realização da causalidade; conhecimento e compreensão do Self.

Árvore: Bétula

Pedra(s): Olho-de-Tigre (traz coragem, confiança e força)

Cor: Verde-escuro

Purisaz: Defesa ativa; destruição dos inimigos; maldição; o despertar da vontade de agir; preparo para a geração em todos os sentidos; magia para o amor; conhecimento da divisão e da unidade de todas as coisas.

Árvore: Carvalho

Pedra(s): Ágata (proteção); Hematita (força e coragem para o combate)

Cor: Vermelho-forte

Ansuz: Aumento dos poderes mágicos ativos e passivos; desenvolvimento das habilidades clarividentes, do dom da palavra magnética e convincente, do poder de sugestão e hipnose; aquisição de conhecimento criativo; inspiração e êxtase; comunicação divina; afastamento da morte e do temor através do conhecimento de Óðinn.

Árvore: Freixo

Pedra(s): Lápiz-lázuli (estabelece uma ponte entre o humano e o Divino)

Cor: Azul-escuro

Raiðo: Fortalece as habilidades rituais e sua experiência; acesso ao aviso interior; aumenta a consciência de processos naturais; atua na combinação de ritmos pessoais (internos) e exteriores; obtenção de justiça de acordo com o direito.

Árvore: Carvalho

Pedra(s): Turquesa (indica o melhor caminho rumo a um objetivo); Jacinto (assegura bons relacionamentos sociais/cooperação)

Cor: Vermelho-claro forte

Kenaz: Reforço das habilidades em todos os campos; inspiração criativa; maior polarização como instrumento de operações mágicas; operações de regeneração e cura; trabalho para o amor (principalmente sexual).

Árvore: Pinheiro

Pedra(s): Ágata de Fogo (ligação com as energias criativas da Terra); Quartzo Fumê (estimula e purifica o chacra base ou raiz)

Cor: Vermelho-claro

Gebo: Magia sexual; iniciação mágica sexual; união mística; aumento dos poderes mágicos; harmonia entre irmãos e amantes; influência mágica nos mundos humano e Divino; aquisição de sabedoria.

Árvore: Freixo ou Olmo

Pedra(s): Esmeralda (equilíbrio dos aspectos físico, mental e emocional); Jade (pureza e serenidade; desenvolve a capacidade de amar)

Cor: Azul-profundo

Wunjo: Reforça laços e coesões; invocação de amizade e harmonia; afasta a alienação; felicidade e bem-estar, relacionamento de laços e multiplicidade de relacionamentos de todos os tipos; "acabamento" em rituais que envolvem runas de significado específico, reforçando-os.

Árvore: Freixo

Pedra(s): Topázio (traz alegria); Quartzo Rosa (abre o coração)

Cor: Amarelo

Hagalaz: Integração e balanço (= equilíbrio) de poder; experiência e sabedoria mística; proteção.

Árvore: Teixo ou Freixo

Pedra(s): Ponta de Quartzo Transparente (concentra a energia em um único ponto; ajuda a focalizar o melhor caminho para romper velhos hábitos ou estabelecer novos)

Cor: Azul-claro

Nauðiz: Superação da angústia; desenvolvimento da vontade mágica; desenvolvimento de poderes espirituais; uso da força da resistência sobre a vontade com propósitos mágicos; inspiração; elimina o ódio e as disputas; ajuda a criar uma necessidade de ordem; proteção; adivinhação.

Árvore: Faia

Pedra(s): Obsidiana (mostra ao Ego de modo rude e muitas vezes grosseiro o seu devido lugar e o que precisa para mudar e avançar para o próximo passo de desenvolvimento evolutivo).

Cor: Preto

Isa: Desenvolvimento da concentração e da vontade; contração/redução/ parada das forças dinâmicas não desejadas; integração do Ego com o sistema multiversal equilibrado; poder de controle sobre outras criaturas.

Árvore: Amieiro

Pedra(s): Gema de Sílica ou Diamante Herkimer (liberam tensões emocionais ou áreas congestionadas)

Cor: Preto

Jera: Fertilidade; criatividade; paz e harmonia; iluminação; realização da natureza cíclica do Multiverso; realização do mistério da circunferência onipresente (= a totalidade de um ciclo); trazer outros conceitos a uma realização material.

Árvore: Carvalho

Pedra(s): Ágata Musgosa (sintoniza quem a usa com as forças da natureza, ajudando o metódico a entrar em contato com seu lado intuitivo e o criativo a canalizar suas energias de modo mais prático).

Cor: Azul-claro

Eihwaz: Iniciação à sabedoria da Árvore do Mundo; realização do mistério da vida e da morte, libertando o indivíduo do medo da morte; desenvolvimento da resistência espiritual e da força de vontade; criatividade e visão espiritual; proteção de forças prejudiciais; aumento geral do poder pessoal; comunicação entre os diversos níveis da realidade (os mundos de Yggdrasil); memória de existências passadas na corrente ancestral.

Árvore: Teixo

Pedra(s): Quartzo Fumê (canaliza a energia de luz branca do chakra da coroa para o primeiro chakra, criando uma base sólida para a manifestação dos planos espirituais no plano físico).

Cor: Azul-escuro

Perþro: Percepção do Ørlög; adivinhação; a colocação das forças rúnicas na corrente da lei nórnic; desenvolvimento de idéias e eventos como ato mágico.

Árvore: Faia

Pedra(s): Ônix (dependendo da fonte de consulta o ônix pode ser considerada uma pedra de sorte ou azar. Um dos primeiros oráculos de que se tem conhecimento, por sinal, é o "Urin & Tummin", formado por uma pedra de ônix preta e outra branca representando o "sim" ou "não" de uma questão)

Cor: Preto

Elhaz: Proteção; defesa; comunicação mística ou religiosa com seres não-humanos; comunicação com outros mundos (principalmente Asgarðr) e as fontes Cósmicas de Urðr, Minir e Hvergelmir; fortalecimento de hamingia (= sorte) e da força vital.

Árvore: Teixo

Pedra(s): Turmalina Negra (proteção)

Cor: Ouro

Sowilo: Fortalecimento dos centros psíquicos; aumento da vontade espiritual; orientação pelo caminho; iluminação; vitória e sucesso através da vontade própria.

Árvore: Zimbro ou Junípero

Pedra(s): Diamante (amplifica a presença da Luz)

Cor: Branco ou Prata

Tiwaz: A obtenção da justa vitória e sucesso; desenvolvimento da vontade espiritual; desenvolvimento do poder de auto-sacrifício positivo; desenvolvimento da fé em magia e religião.

Árvore: Carvalho

Pedra(s): Rubi (fornece suprimento extra de energia quando o desânimo ameaça o domínio de uma situação); Bloodstone ou Heliotrópio (aumenta a coragem)

Cor: Vermelho Vibrante

Berkano: Renascimento espiritual; fortalecimento dos poderes do segredo; trabalho de encobrimento e proteção; contenção e manutenção de outros poderes; realização da unidade, da harmonia do momento como mãe de todas as coisas; traz idéias à tona no processo criativo.

Árvore: Bétula

Pedra(s): Jet ou Azeviche (grande poder de absorção da energia negativa).

Cor: Verde-escuro

Ehwaz: Simplificação da viagem da alma através dos mundos e projeção da alma em Midgarðr; realização da unidade fundamental do complexo psicossomático; concede fé e lealdade; fonte de conhecimento profético; projeção do poder mágico; rapidez e velocidade em todos os aspectos.

Árvore: Carvalho ou Freixo

Pedra(s): Turquesa ou Sardonix (estimula a autoconfiança)

Cor: Branco

Mannaz: Realização da Estrutura Divina na humanidade; aumento da inteligência, da memória e dos poderes da mente; equilíbrio dos pólos da personalidade; liberação do hugauge – a terceira visão.

Árvore: Azevinho

Pedra(s): Ametista (realiza a integração do Eu Inferior com o Eu Superior propiciando a individuação)

Cor: Vermelho-Escuro

Laguz: Orientação em testes iniciatórios difíceis; aumento de vitalidade e força de vida; coleta e reunião de poder mágico amorfo para a formação e estruturação pela vontade; aumento de magnetismo; desenvolvimento da segunda visão.

Árvore: Salgueiro

Pedra(s): Malaquita (canaliza as forças superiores para finalidades humanitárias. Para os que se encontram em processo de purificação, age como expurgador e espelho para o subconsciente, refletindo na mente consciente o que requer depuração).

Cor: Verde-Profundo

Ingwaz: Armazenamento e contenção de poder para uso ritual; ritos de fertilidade; meditação passiva; centralização da energia e do pensamento; súbita liberação de energia.

Árvore: Macieira

Pedra(s): Marfim (afeta a maneira pela qual o indivíduo examina a sua existência, ajudando na concentração, na introspecção e na análise. Devido a sua origem animal, deve ser usado com muito critério – somente se for realmente necessário – ou sua energia se volta contra o mago).

Cor: Amarelo

Dagaz: Atingir o momento místico através da penetração do segredo do Paradoxo Odínico; recepção da inspiração mística.

Árvore: Abeto Vermelho

Pedra(s): Fluorita (sintoniza a mente com o espírito, desenvolvendo a compreensão intelectual da verdade, dos conceitos cósmicos da realidade e das leis que regem o universo).

Cor: Azul-Claro

Opala: Manter a ordem entre companheiros; concentração em interesses comuns em casa, na família e na sociedade; passagem de egocentricidade para clanocentricidade (relativo ao clã); recepção de Poder Divino e sabedoria de gerações passadas; aquisição de riqueza e prosperidade.

Árvore: Espinheiro

Pedra(s): Madeira Petrificada (traz memórias e talentos de vidas passadas que servirão para despertar o dragão ancestral do poder)

Cor: Amarelo-Escuro

ASPECTOS INVERTIDOS

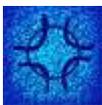
Entre as runas, nove delas oferecem o mesmo significado, pouco importando a maneira como você as retire. As outras dezesseis apresentam sentidos diferentes, se lidas em pé ou invertidas. A leitura invertida chama a atenção para aspectos de uma situação que podem impedir o movimento ou para o fato de que o movimento em si, poderá ser inadequado no momento. O surgimento de uma runa invertida não é motivo para alarme, sendo antes uma indicação de que cuidado e atenção são requisitos exigidos para sua conduta tornar-se correta. Uma leitura invertida freqüentemente assinala a presença de uma oportunidade para desafiar algum aspecto de seu comportamento, alguma área de sua vida que, até agora, você não esteve querendo enfrentar. Quer você retire sua Runa em pé ou invertida, sempre é uma boa idéia verificar os dois aspectos, pois isto o manterá em contato com o lado invisível de sua natureza - aquele que não está sendo expresso presentemente.

TALISMÃS RÚNICOS

Além do uso das runas para invocações, também podemos gravá-las em amuletos ou talismãs, que podem ser usados como adornos, enfeites pessoais, ou mesmo, gravados na porta de entrada da sua residência ou na sua agenda pessoal. Os talismãs são usados para afastar influências negativas e má sorte. De outra maneira é também usado como magneto mágico, para atrair boas influências e vibrações positivas para a pessoa que o usa. Em circunstâncias normais, um talismã é consagrado por seu artífice de modo a atrair uma influência específica, seja de amor, boa saúde ou dinheiro.

Na Magia pagã (druidas/ASATRU), os símbolos rúnicos foram criados como talismãs para atrair virtudes, em benefício daqueles que os usam. A Islândia ainda é um país que conserva as tradições pagãs, embora tenha se convertido ao Cristianismo no século XI e tais talismãs são bastante populares.

Temos nos desenhos abaixo, 16 talismãs que podemos usar para os seguintes fins:



Para alcançar a realização de desejos. Mentalize seus desejos em cada círculo e semi círculo traçado.



Para afastar forças negativas. Este pode ser ritualmente traçado no chão, ou na areia, e seu artífice deverá se colocar de pé no centro do desenho, mentalizando proteção.



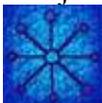
Este símbolo é usado para que energias provindas de magia alheia sejam neutralizadas. É chamado de talismã para o Mago Rival. Na sua forma gráfica temos a representação de um ser de pé e de braços abertos, tendo na cabeça uma meia lua e um ponto que representa seu corpo mental.



Este é o talismã para atrair prosperidade. Quando traçar o desenho, repita a seguinte frase: “Tem três fontes que entram (as linhas superiores) e tem três fontes que saem (as linhas inferiores). O que nos é dado no plano terrestre vem através do plano espiritual”.



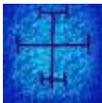
Talismã do Amor. Pode ser usado em ritual com uma vela de 7 dias. Coloque uma vela rosa para queimar no centro do círculo, mentalizando a atração do amor. Lembre-se que não podemos interferir no livre arbítrio de outras pessoas para alcançarmos nossos desejos.



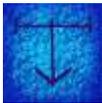
Desenhe este símbolo num pedaço de papel ou grave-o num bastãozinho feito com um ramo de uma árvore. (bétula) Coloque-o sob seu travesseiro para que seus sonhos se tornem realidade.



Este é o antigo símbolo nórdico conhecido como Martelo de Thor. É usado pelos islandeses, que pediam a proteção divina do Deus do Trovão.



Uma Cruz Rúnica para proteção; contra maus espíritos, demônios e perturbações.



Para que um projeto prospere ou se realize. Era usado pelos marinheiros escandinavos para evitar que seus barcos fossem apanhados por tempestades, parecendo-se com uma âncora. Ao desenhar o símbolo, procure traçar as linhas sempre em movimentos ascendentes. Faça-o na sua agenda pessoal.



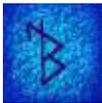
Este talismã é dedicado a Odin e pode ser usado para curar todas as enfermidades da mente, do corpo e do espírito.



Talismã para ampliar a sintonia com o seu Deus. Este talismã reúne as runas Berkana, Wunjo, Kanô e Othila, em um só desenho.



Este talismã reúne as runas Tyr, Algiz e Fehu e se destina à realização tranquila de seu Carma ou destino.



Este talismã reúne Wunjo e Berkana e pode ser usado para o crescimento espiritual.



Usar este talismã para concentração mental e estudos.



Para a harmonia no lar, no trabalho, na sociedade em geral.



Para desequilíbrio emocional e depressão. Desenhe-o num papel e depois queime-o, para se obter ação mais rápida, mentalizando toda a energia negativa sendo destruída pelo fogo.

LETRAS RÚNICAS VAMPIRICAS

As Letras rúnicas não parecem ter uso para magia vampírica à primeira impressão. Porém algumas delas, usadas de cabeça para baixo podem ser usadas em preces para transferir força vital do objetivo para o arremessador como para diminuir a força vital de uma pessoa e fortalecendo as qualidades como poder de persuasão e atração.

As Letras rúnicas que podem ser usadas para magia vampírica é:



Fehu (de cabeça para baixo): Destruição, enquanto debilitando de poder psíquico, transfere de força vital de objetivo para arremessador



Uruz(de cabeça para baixo): debilita ou absorve força vital



Ansuz: Iniciação nos Mistérios de Morte, poder de aumentos de persuasão e hipnose



Isa: Controle em cima de outro seres

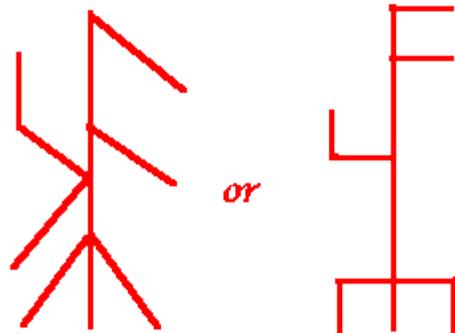


Algiz(de cabeça para baixo): Debilita as defesas do alvo e força vital



Laguz(de cabeça para baixo): Morte

Combinando fica:

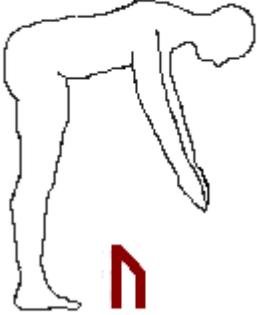
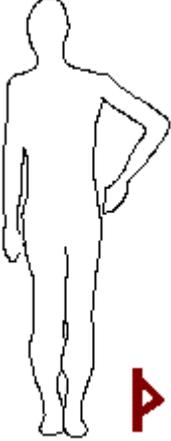


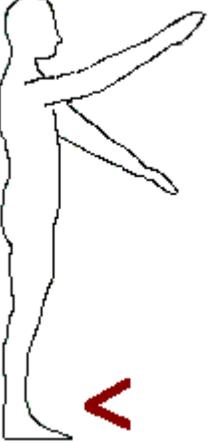
A fita-letra rúnica poderia ser usada como uma programação para um Servo vampírico ou como um sigilo para entidades vampíricas em geral. Criando a fita-letra rúnica em uma base física, se lembra que cada letra rúnica deveria ser puxada e deveria ser invocada separadamente. Nauthiz poderia ser incluído para induzir a necessidade no objetivo ser com ou perto do arremessador, ou criar no arremessador a necessidade para escoar outros.

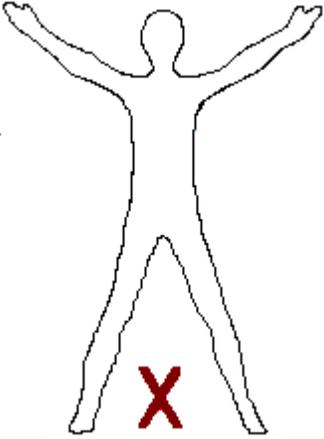
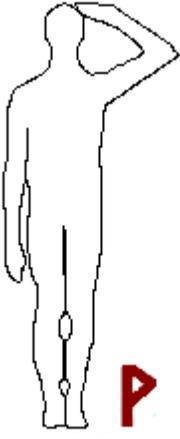
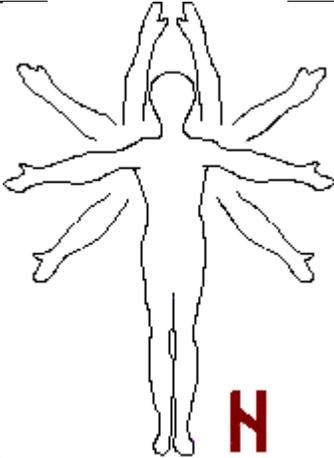
STADHAGALDR, GALDR E O SOM RUNICO

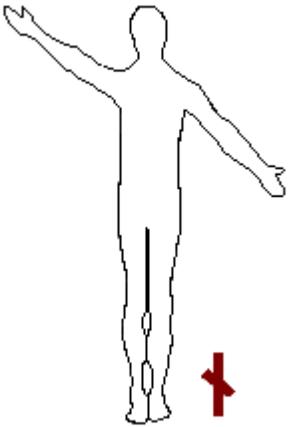
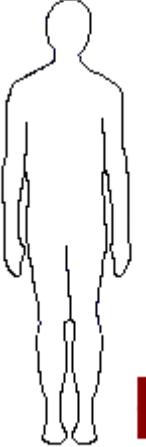
Stádhagaldr é uma forma de invocação do poder rúnico através do corpo (já foi comentado mais acima na parte de “Como Usar as Runas em Magia”).

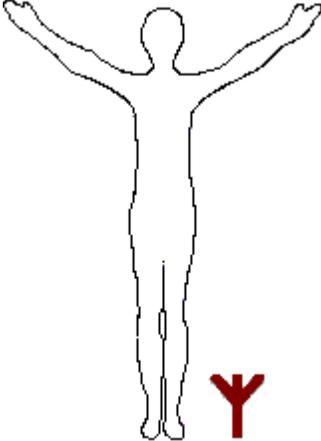
Veja mais abaixo como são as formas rúnicas e o som correspondente:

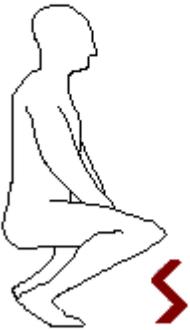
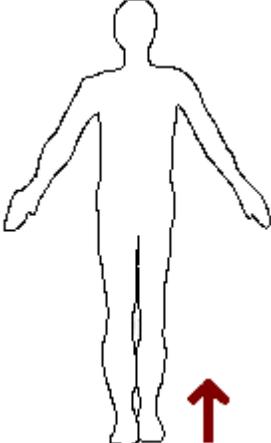
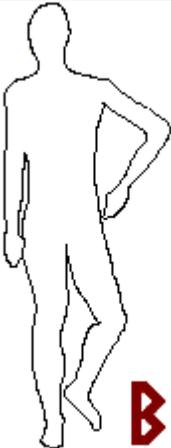
STÁDHAGALDR	GALDR	SOM RUNICO
	<p>fehu fehu fehu f f f f f f f f f fu fa fi fe fo of ef if af uf f f f f f f f f f</p>	<p>"fay-who"</p>
	<p>uruz uruz uruz u u u u u u u u u u u u u u r r r r r r u u u u u u u u u</p>	<p>"ooo-rooze"</p>
	<p>thurisaz thurisaz thurisaz th th th th th th th th th thur thar thur ther thor thu tha thu the tho th th th th th th th th th</p>	<p>"thoor-ee-saws"</p>

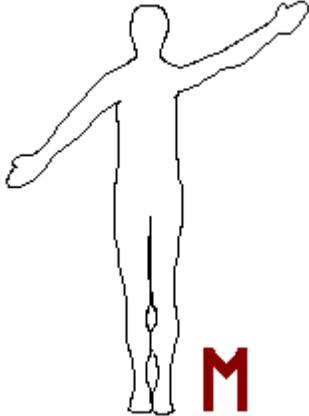
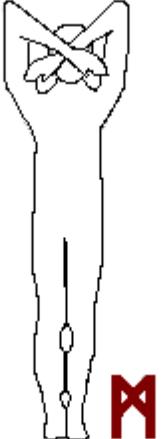
	<p>ansuz ansuz ansuz aw aw aw aw aw aw aw aw aw aw aw aw aw s s s s s s aw aw aw aw aw aw aw aw aw aw aw aw aw aw</p>	<p>"awn-sooze"</p>
	<p>raidho raidho raidho r r r r r r r r r ru ra ri re ro rudh radh ridh redh rodh (rut rat rit ret rot) or er ir ar ur r r r r r r r r r</p>	<p>"rye-though"</p>
	<p>kenaz kenaz kenaz ku ka ki ke ko kun kan kin ken kon ok ek ik ak uk kaunnnnnnnnn</p>	<p>"kane-awze"</p>

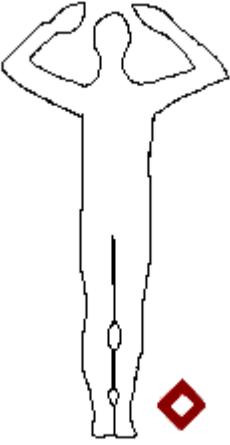
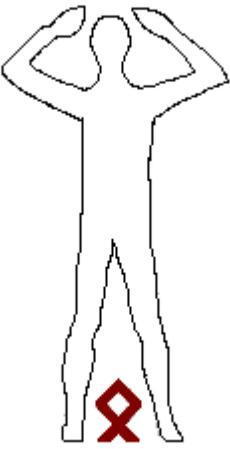
	<p>gebo gebo gebo gu ga gi ge go gub gab gib geb gob og eg ig au ur g a a f f f f f</p>	<p>"gay-boe" ou "yee-boe"</p>
	<p>wunjo wunjo wunjo wu wa wi we wo wun wan win wen won wo we wi wa wu w w w u u n n n</p>	<p>"woon-yo"</p>
	<p>hagalaz hagalaz hagalaz h h h h h h h h hu ha hi he ho hug hag hig heg hog (hul hal hil hel hol) oh eh ih ah uh h h h h h h h h</p>	<p>"haw-gaw-laws"</p>

	<p>naudhiz naudhiz naudhiz n n n n n n n n nu na nu ne no nudh nadh hudh nedh niodh (nut nat nit net not) un an in en on n n n n n n n n</p>	<p>"now-these"</p>
	<p>isa isa isa iiiiiiiiii iiiiii s s s s s (s s s s s i i i i i) iiiiiiiiii</p>	<p>"ee-saw"</p>
	<p>jera jera jera j j j e e e r r r a a a j j j j j j j j j ju ja ji je jo (jur jar jir jer jor) j j j e e e r r r a a a</p>	<p>"yare-awe"</p>

	<p>eihwaz eihwaz eihwaz (iwaz iwaz iwaz) e e e e e e e e e [um som vocálico neutro, fechado] iwu iwa iwi iwa iwu iwo iwe iwi iwa iwu e e e e e e e e e</p>	<p>"eye-wawz"</p>
	<p>perthro perthro perthro pu pa pi pe po purdh pardh pirdh perdh pordh po pe pi pa pu p p p e e e r r r t h t h t h r r r o o o</p>	<p>"perth-row"</p>
	<p>elhaz elhaz elhaz z z z z z z z z z [um zumbindo fundo, assobiando som] uz az iz ez uz oz ez iz az uz z z z z z z z z z (m m m m m m m m m)</p>	<p>"all-yeese" ou Elhaz "ale-hawz"</p>

	<p>sowilo sowilo sowilo s s s s s s s s s s s o o l l l su sa si se so (sul sal sil sel sol) us as is es os si se su sa su s s s s s s s s</p>	<p>"soe-wee-low"</p>
	<p>tiwaz tiwaz tiwaz t i i i i r r r r r tu ta ti te ter tor tur tar tir ter tor ot et it at ut (Tyr Tyr) T i i i i r r r r r</p>	<p>"tea-wawz"</p>
	<p>berkano berkano berkano bu ba bi be bo b e e e e r r r r r (burk bark birk berk bork) ob eb ib ab ub b e e e e r r r r r</p>	<p>"bear-kawn-oh"</p>

	<p>ehwo ehwo ehwo e e e h w o o o ehwu ehwa ehwi ehwe ehwo ehwo ehwe ehwi ehwa ehwu e e e h w o o o</p>	<p>"ay-wawz" ou Ehwo "ay-woh"</p>
	<p>mannaz mannaz mannaz m m m a a a a n n n mu ma mi me mo mun man min men mon um am im em om mon men min man mun m m m a a a a n n n m m m m m m m m m</p>	<p>"mawn-nawz"</p>
	<p>laguz laguz laguz l l l l l l l l l lu la li ke lo (lug lag lig leg log) ul al il el ol lo le li la lu l l l a a g g g u u u l l l l l l l l l</p>	<p>"law-gooze"</p>

	<p>ingwaz ingwaz ingwaz i i i n n n n g g g g ung ang ing eng ong ong eng ing ang ung i i i n n n n g g g g</p>	<p>"eeeng-wawz"</p>
	<p>dagaz dagaz dagaz dh dh dh dh dh dh dh dh dh d d d a a a g g g a a a z z z du da di de do dh dh dh dh dh dh dh dh dh odh edh idh adh udh od ed ud ad ud d d d a a a g g g a a a z z z</p>	<p>"thaw-gauze"</p>
	<p>othala othal othal o o o o o o o o o o o o o o o othul othal othil othel othol othol othel othil othal othul o o o o o o</p>	<p>"oath-awe-law"</p>

ALFABETO RUNICO LUNAR

ƒ=A	ᛃ=B	ᛘ=C	ᛞ=D	ᛞ=E	ᛞ=F
X=G	ᛞ=H	ᛘ=I	ᛘ=J	ᛞ=K	ᛞ=L
ᛞ=M	ᛞ=N	ᛞ=O	ᛞ=P	ᛞ=Q	ᛞ=R
ᛞ=S	ᛞ=T	ᛞ=U	ᛞ=V	ᛞ=X	ᛞ=W
		ᛞ=Y	ᛞ=Z		

OUTRAS MAGIAS RUNICAS



BOA SORTE: Esta é uma runa de propósito geral. Normalmente usada para fechar correspondências. É também desenhada em pacotes, inscrita em velas brancas para assegurar sorte em todas as empreitadas ou gravada em joalheria.



VITÓRIA: Usada em batalhas legais, bem como em magia de finalidade geral. Escreva em velas vermelhas durante batalhas de quaisquer tipos. Desenhe-as com tinta vermelha e queime durante rituais ou carregue consigo.



AMOR: Não é usada somente para receber e fortalecer o amor, mas também para enviar amor a um amigo. Desenhe-a com tinta esmeralda ou rosa, ou visualize, entalhe, etc. Pode também ser riscada em panelas para preparar alimentos com um garfo ou colher, para imbuir o alimento de vibrações de amor.



CONFORTO: Para trazer alívio e diminuir a dor e para enviar ou induzir alegria e conforto a outros. Se estiver deprimido ou ansioso, fique de pé diante de um espelho, olhando em seus olhos e visualize esta runa envolvendo seu corpo. Ou então risque em uma vela rosa e ascenda.



RIQUEZA: Desenhe em seu cartão de visita, se possuir um. Visualize-a em seu bolso, carteira ou bolsa. Desenhe-a com um óleo que atraia dinheiro, como patchuli ou canela, numa cédula antes de gastá-la, para assegurar que retornará a você.



POSSE: Representa objetos tangíveis. Use como um símbolo para obter um item necessário. Por exemplo se precisar de mobília para sua casa, pode-se manipular esta runa magicamente para representar todos os itens necessários.



VIAGEM: Quando desejar ou precisar viajar, risque esta runa num papel com tinta amarela, visualizando a si mesmo viajando para seu destino desejado. Enrole-o ao redor de uma pena e atire-o de um alto penhasco ou envie para seu local de destino. Ou então esculpa-a numa vela amarela coloque a vela em seu suporte e este sobre uma foto do local que deseja visitar e ascenda a vela.



FERTILIDADE: Se desejar tornar-se fértil, risque esta runa com óleo ou visualize-a em sua região sexual. Também pode ser usada para induzir à fertilidade mental, e na maioria dos rituais de crescimento.



SAÚDE FÍSICA: Para melhorar ou fortalecer a saúde. Visualize enquanto se exercita, faz dieta ou respira profundamente.



ORDEM: Para manter uma vida estruturada ou pensamentos em ordem. Use esta runa consigo ou desenhe-a em sua testa.



CURA: Use-a para auxiliar na cura de doentes. Pode ser desenhada em tinta azul em frascos para poções médicas, riscada acima ou em poções medicinais com ervas. Esta runa ainda confeccionada num talismã a ser usado.



PROTEÇÃO: Este símbolo pode ser riscado em casa, no carro ou em qualquer objeto que deseje salvaguardar. Quando costurado ou bordado em roupas e robes, oferece proteção pessoal. Pode também ser transformada em amuleto e usada ou portada. Em tempos de perigo, quando não tiver acesso a tais amuletos, visualize fortemente esta runa.



HOMEM: Use junto com outras runas para representar o sujeito do encantamento. Por exemplo, se acordo e não consigo organizar meus pensamentos, posso desenhá-la com um pedaço de papel com tinta amarela para que represente a mim mesmo. A seguir, desenharei a runa da ordem diretamente em cima da runa do homem, enquanto isso me visualizo atingindo o estado.



MULHER: Outra como a anterior. Use em conjunto com outras runas para encantamentos.



AMIZADE: As runas do homem e da mulher podem ser desenhadas juntas para uma variedade de fins; experimente.

OUTRAS RUNAS E SEUS SIGNIFICADOS



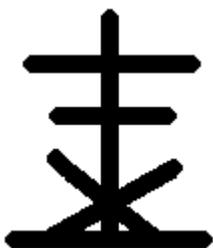
O LAR: relacionamentos familiares, base e estabilidade. Auto-imagem.



POSSE: objetos tangíveis, o mundo material.



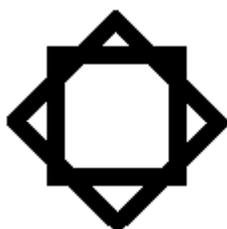
AMOR: estados emocionais, romance, dificuldade ou influências conjugais.



VENENO: fofoca, negatividade, calúnia, hábitos negativos, atitudes nocivas.



RIQUEZA: dinheiro, assuntos financeiros, emprego, patrões.



ASSUNTOS DESORGANIZADOS: tensão emocional, irracionalidade, confusão, dúvida.



MULHER: influência feminina, ou uma mulher.



HOMEM: influência masculina, ou um homem.



PRESENTE: legado, promoções, sorte inesperada; também presentes físicos, psíquicos e espirituais, sacrifícios, voluntariedade, entrega de si mesmo.



CONFORTO: tranqüilidade, prazer, segurança, felicidade, alegria, mudança para melhor.



MORTE: fim de assunto, novo início, iniciação, mudança em todos os aspectos, purificação.



GUERRA: conflitos, discussões, brigas, hostilidade, agressão, ira, confronto.