



TIC TAC

HERRAMIENTAS DIGITALES PARA EL APRENDIZAJE

GUÍA DEL DOCENTE



Luis Dávila



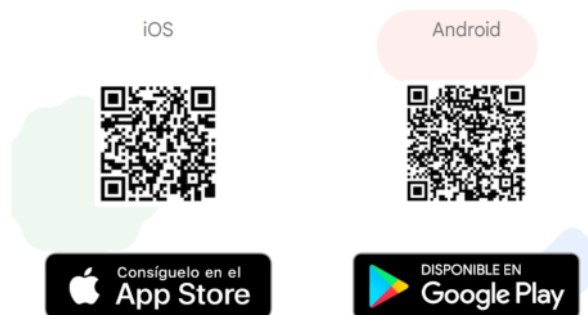
La Guía del Docente "TIC TAC. Herramientas Digitales para el Aprendizaje" fue realizado y editado en genially, con la autoría de LUIS DÁVILA, y el auspicio de Competencia Digital Cero.

El recurso educativo está licenciado con Creative Commons CC-BY-NC (<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>)



El ebook contiene elementos interactivos con enlaces a recursos educativos como perfiles, blogs, videos tutoriales, aplicaciones entre otros recursos.

En esta guía encontraremos códigos QR para acceder a estos recursos. Podemos usar cualquier lector de códigos QR que tengamos en nuestro móvil o usando el buscador de google a través de Google Lens.



Mira la versión virtual de este ebook interactivo en
Link: bit.ly/3jDZVVd

2023



TABLA DE CONTENIDOS

	Introducción	5
	Presentación	6
01	Modelos de integración TIC	7
	1.1 Modelo SAMR	8
	1.2 Modelo TPACK	8
	1.3 Modelo TIM	9
02	Plataformas Digitales de aprendizaje	10
	2.1 Plataformas de productividad	11
	2.2 Plataformas de aprendizaje	12
	2.3 Plataformas de almacenamiento en la nube	13
03	Herramientas de evaluación	14
	3.1 Cuestionarios	15
	3.2 Lecciones interactivas	16
	3.3 Encuestas y formularios	17
	3.4 Video lecciones para hacer flipped learning	17
	3.5 Herramientas de gamificación	18
04	Creación de contenidos digitales	21
	4.1 Herramientas para crear presentaciones	22
	4.2 Herramientas de diseño gráfico	24
	4.3 Herramientas de creación de recursos para LMS	25
	4.4 Herramientas para crear infografías	27
	4.5 Herramientas para crear líneas de tiempo y mapas mentales	29



05	Metaverso e Inteligencia Artificial	31
	5.1 Herramientas de Realidad aumentada	32
	5.2 Metaverso: Apps de colaboración en realidad virtual	34
	5.3 Herramientas de Inteligencia Artificial	36
06	Potencia tu PLE - PLN	37
	6.1 Herramientas de curación de contenidos	38
	6.2 Herramientas para crear tu PLE	40
	6.3 Webs y apps para crear eportfolios	41
	6.4 Plataformas y herramientas de colaboración	43
07	Herramientas para diseñar el aprendizaje	45
	7.1 Pizarras virtuales	46
	7.2 Herramientas de videoconferencias	49
	7.3 Screencast	50
	7.4 Herramientas para crear podcast y archivos de audio	53
	7.5 Editores de imágenes	55
08	Recursos educativos	57
	8.1 Webs y blogs educativos	58

INTRODUCCIÓN



**HERIBERTO
PRIETO**



El mundo se transforma de una manera vertiginosa y con ella al parecer la interacción con los sistemas digitales que personifican el comportamiento humano, se hace una necesidad. Pero en Competencia Digital Cero es una organización que conecta a personas más allá de una red social informativa es el encuentro de distintos individuos en distintas latitudes convergiendo en reducir la brecha tecnológica como hermanos de Iberoamérica y el mundo encontramos que la mejor solución es la participación colectiva y voluntaria en pro de mejorar la calidad educativa en el mundo global. No es conectamos solo persona, interactuamos como una gran familia.



**ANTONIO
GONZALEZ**



Competencia Digital Cero es un cerebro colectivo, en búsqueda de aprendizaje en red, articulando las experiencias de sus integrantes como un valor distintivo, que busca posicionar el aprendizaje sin costuras, en un escenario dinámico y emergente, prescindiendo de las normas y estructuras de la educación formal, para dar paso a nuevas formas de apoyar el fortalecimiento de docentes en ejercicio y la formación inicial docente. Este documento, es una prueba, de cómo el desarrollo individual, prospectado en función de la cooperación, da como resultado un elemento, que constituye un aporte a los procesos de autoformación de muchos y como referencias de otros. Pues sin lugar a dudas, se están abriendo nuevos caminos para el sistema educativo, pero por sobre todo, hemos evidenciado que hay voluntad y almas generosas que buscan con pasión, disminuir las brechas en el bienestar de Iberoamérica.

PRESENTACIÓN



**JAVIER
PRADA**



Es para mi todo un privilegio poder escribir estas líneas antes de que pueda acceder a todo el material que ha desarrollado Luis Dávila en esta guía interactiva.

Se trata de un material que resume una gran cantidad de recursos útiles, actuales y contrastados en la práctica docente no solo del autor, sino también de todos los que formamos parte de esta gran comunidad educativa de Competencia Digital Cero.

Esto último hace que este material sea mucho más valioso y enriquecedor para todos los docentes digitales, independientemente del grado de conocimiento o capacitación que posea. Muy recomendable su lectura y yo ya lo tengo guardado en mis favoritos.



**LUIS
DÁVILA**



"La tecnología ha llegado para quedarse" y es que nos ofrecen una variedad de oportunidades de aprendizaje, cuando hacemos un uso correcto y responsable. Las TIC facilitan la interacción de los estudiantes con los entornos de aprendizaje, produce y favorece el desarrollo creativo y habilidades digitales.

Esta guía nos presentará diversas herramientas digitales como insumo para realizar una adecuada integración con las estrategias metodológicas de aprendizaje invertido, ABP, trabajo colaborativo, gamificación, curación de contenidos entre otras metodologías activas que empleamos en el aula.

Este ebook pretende ser una guía de consulta para todos los docentes que hacen uso de las diferentes herramientas digitales en la creación de recursos didácticos y así enriquecer sus sesiones de aprendizaje.

Esamos convencidos de que será de mucha utilidad.

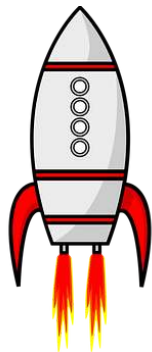
¡A sacarle el máximo provecho!

1

MODELOS DE **INTEGRACIÓN TIC**

- Modelo SAMR.
- Modelo TPACK.
- Modelo TIM.





Modelos de integración TIC

MODELO SAMR

Dr. Rubén Puentedura



Escanea el código qr para acceder al genially interactivo



MODELO TPACK

Mishra & Koehler, 2012



MATRIZ DE INTEGRACIÓN DE TIC EN PROCESOS EDUCATIVOS TIM

Universidad del Sur de Florida 

Niveles Características	ENTRADA	ADOPCIÓN	ADAPTACIÓN	INFUSIÓN	TRANSFORMACIÓN
ACTIVO 	Entrada activa 	Adopción activa 	Adaptación activa 	Infusión activa 	Transformación activa 
COLABORATIVO 	Entrada colaborativa 	Adopción colaborativa 	Adaptación colaborativa 	Infusión colaborativa 	Transformación colaborativa 
CONSTRUCTIVO 	Entrada constructiva 	Adopción constructiva 	Adaptación constructiva 	Infusión constructiva 	Transformación constructiva 
AUTÉNTICO 	Entrada auténtica 	Adopción auténtica 	Adaptación auténtica 	Infusión auténtica 	Transformación auténtica 
DIRIGIDO A METAS 	Entrada dirigida a metas 	Adopción dirigida a metas 	Adaptación dirigida a metas 	Infusión dirigida a metas 	Transformación dirigida a metas 

Conoce más



bit.ly/3261ILF

Modelo SAMR

bit.ly/3vf8SqJ



Modelo TPACK

Modelo TIM

bit.ly/3YRWuKz



Referencias:

- Tourón, J. (2016, 20 de mayo). TPACK: un modelo para los profesores de hoy. <https://www.javiertouron.es/tpack-un-modelo-para-los-profesores-de/>
- López García, J. C. (2015, 1 de febrero). SAMR, modelo para integrar las TIC en procesos educativos. <https://eduteka.icesi.edu.co/articulos/samr>
- López García, J. C. (2019, 14 de febrero). TIM, Matriz de Integración de TIC en procesos educativos. <https://eduteka.icesi.edu.co/articulos/tim>



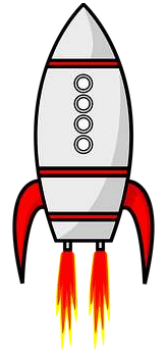
2

PLATAFORMAS DIGITALES DE **APRENDIZAJE**

- Plataformas de productividad.
- Plataformas de aprendizaje.
- Plataformas de almacenamiento en la nube.



Plataformas de productividad



1 *Google workspace for education*



Google ofrece una versión mejorada de todas las herramientas lque hemos venido usando. Conoce las versiones:



- + *Google Workspace for Education Fundamentals*
- + *Google Workspace for Education Standard*
- + *The Teaching and Learning Upgrade*
- + *The Teaching and Learning Upgrade*
- + *Centro de profesores*



Visita el blog oficial de Google Workspace for Education

2 *Microsoft 365 Education*

Paquete gratuito para educación que incluye Word, Excel, PowerPoint, OneNote y Microsoft Teams, y otras herramientas adicionales para el aula.

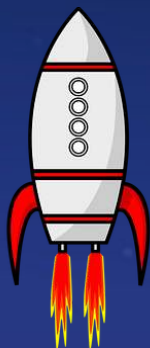


- + *Accede a Office 365*
- + *Teach and learn right where you are with Office 365*
- + *Minecraft Education*
- + *Microsoft Educator Center*



Visita el blog oficial de Microsoft Education





Plataformas de aprendizaje

3 **Google classroom**

Sitio web: <https://classroom.google.com/>

Costo: Gratuito



+ INFO

4 **Microsoft Teams**

Sitio web: <https://teams.microsoft.com>

Costo: Gratuito



+ INFO

5 **Chamilo**

Sitio web: <https://chamilo.org/es/>

Costo: Gratuito



+ INFO

6 **Moodle**

Sitio web: <https://moodle.org>

Costo: Gratuito



+ INFO

7 **Classting**

Sitio web: <https://www.classting.com/>

Costo: Gratuito y de pago



+ INFO

8 **Schoology**

Sitio web: <https://www.schoology.com/>

Costo: Gratuito y de pago



+ INFO

9 **Neolms**

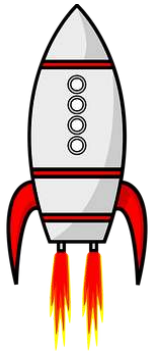
Sitio web: <https://www.neolms.com/>

Costo: Gratuito



+ INFO





Plataformas de almacenamiento en la nube

Google drive, OneDrive, iCloud, Dropbox, Mega y Box, son los principales servicios de almacenamiento en la nube, gratuitos y de opción de pago.



10 Google Drive

Sitio web: <https://drive.google.com/>

Costo: 15GB Gratuito

+ INFO



11 OneDrive

Sitio web: <https://onedrive.live.com/>

Costo: 5GB Gratuito. Libre office 365

+ INFO



12 iCloud

Sitio web: <https://www.icloud.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ INFO



13 Dropbox

Sitio web: <https://www.dropbox.com/es/>

Costo: 2GB Gratuito y de pago

+ INFO



14 Mega

Sitio web: <https://mega.nz/>

Costo: 50GB Gratuito y de pago

+ INFO



15 Box

Sitio web: <https://www.box.com/>

Costo: 10GB Gratuito y de pago

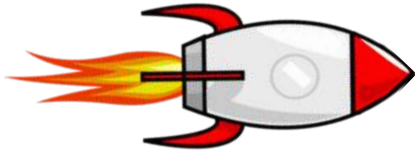
+ INFO



3

HERRAMIENTAS DE **EVALUACIÓN**

- Cuestionarios.
- Lecciones interactivas.
- Encuestas y formularios.
- Video lecciones para hacer flipped learning.
- Herramientas de gamificación.



Cuestionarios

16

Plickers

Sitio web: <https://www.plickers.com/>
Costo: Gratuito y de pago



+ info

17

Formative

Sitio web: <https://goformative.com/>
Costo: Gratuito y de pago



+ info

18

Socrative

Sitio web: <https://socrative.com/>
Costo: Gratuito y de pago



+ info

19

Formulario de google

Sitio web: <http://form.new/>
Costo: Gratuito



+ info

20

Formulario de Microsoft

Sitio web: <https://forms.office.com/>
Costo: Gratuito y de pago



+ info

21

Thatquiz

Sitio web: <https://www.thatquiz.org/>
Costo: Gratuito



+ info



15



Lecciones interactivas

22 **Edulastic**

Sitio web: <https://edulastic.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



23 **Spiral**

Sitio web: <https://spiral.ac/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



24 **Class Flow**

Sitio web: <https://classflow.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



25 **Lesson plan de Symbaloo**

Sitio web: <https://learningpaths.symbaloo.com/>

Costo: Gratuito

+ info



26 **LessonUp**

Sitio web: <https://www.lessonup.com/en/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



27 **Classkick**

Sitio web: <https://classkick.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



28 **GoConqr**

Sitio web: <https://www.goconqr.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



29 **GoClass**

Sitio web: <https://www.goclass.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



30 **Exelearning**

Sitio web: <https://exelearning.net/>

Costo: Gratuito

+ info



31 **Liveworksheets**

Sitio web: <https://es.liveworksheets.com/>

Costo: Gratuito

+ info



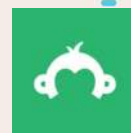
Encuestas y formularios

32 Survey Monkey

Sitio web: <https://es.surveymonkey.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



33 Poll Everywhere

Sitio web: <https://www.polleverywhere.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



34 Question Pro

Sitio web: <https://www.questionpro.com/es/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



35 Piazza

Sitio web: <https://piazza.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



Video lecciones para hacer flipped learning

36 Edpuzzle

Sitio web: <https://edpuzzle.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



37 PlayPosit

Sitio web: <https://go.playposit.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



38 Flipgrid

Sitio web: <https://info.flipgrid.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



39 Knovio

Sitio web: <https://knovio.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



Herramientas para gamificar el aula



La Gamificación es una técnica de aprendizaje que traslada la mecánica, dinámica y elementos de los juegos al ámbito educativo buscando aumentar la motivación de los estudiantes y generando aprendizajes significativos.

40 MyClassGame

Sitio web: <https://www.myclassgame.es/>
Costo: Gratuito

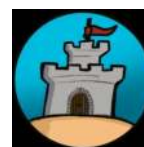
+ info



41 Fantasy Class

Sitio web: <https://fantasyclass.app/>
Costo: Gratuito

+ info



42 Classcraft

Sitio web: <https://www.classcraft.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



43 ClassDojo

Sitio web: <https://www.classdojo.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



44 Gimkit

Sitio web: <https://www.gimkit.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



45 Kahoot

Sitio web: <https://kahoot.com/schools-u/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



46 Quizlet

Sitio web: <https://quizlet.com/es>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



47 Booklet

Sitio web: <https://www.bloocket.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



48 Quizizz

Sitio web: <https://quizizz.com/admin>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



49 Quizalize

Sitio web: <https://www.quizalize.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



Evaluación formativa

Como docentes sabemos que uno de los elementos claves en todo proceso de enseñanza - aprendizaje, es la evaluación formativa que reúne los elementos de autoevaluación, coevaluación, evaluación entre pares, rúbricas, feedback, feedforward entre otros elementos. Por ende, es muy importante realizar actividades de evaluación de orden superior, teniendo como base la Taxonomía de Bloom.

Aprende cómo hacerlo (click en las imágenes):

a PERIODIC TABLE of
Bloom's Digital Taxonomy Activities

Remembering	Understanding	Applying	Analyzing	Evaluating	Creating
De (Describe)	Li (List)	Bo (Bookmark)	Ne (Network)	Lo (Locate)	Hi (Highlight)
Re (Repeat)	Pa (Paraphrase)	Cmp (Compare)	Se (Select)	Ds (Describe)	Id (Identify)
Jo (Join)	Ac (Acting Out)	IL (Illustrate)	Exa (Examine)	PL (Plan)	Ma (Make)
Ap (Apply)	Sh (Share)	Pr (Produce)	Su (Summarize)	Dec (Decide)	Rep (Repeat)
Ed (Edit)	Exp (Explore)	Con (Connect)	Ar (Analyze)	Ded (Deduce)	Ctg (Categorize)
Mod (Modify)	Inv (Invent)	Pdc (Produce)	Rpy (Replay)	Vbg (Video Blog)	Wk (Wiki)
Blg (Blog)	Fim (Film)	Inv (Invent)	Dsg (Design)	Mfy (Modify)	Pb (Publish)
Crq (Create)	Clb (Collaborate)	Mod (Modify)	Edt (Edit)	Rfl (Reflect)	Gr (Grade)
Ar (Analyze)	Cnv (Convert)	Va (Value)	Rcm (Recommend)	Inf (Inform)	Es (Evaluate)
Mnd (Mind Map)	Ad (Adapt)	PL (Plan)	Ma (Make)	Dec (Decide)	Rep (Repeat)

Wabisabi

Fuente: <https://globaldigitalcitizen.org/>
Versión en inglés

La TABLA PERIÓDICA de
Actividades digitales según la Taxonomía de Bloom

Recordar	Entender	Aplicar	Analizar	Evaluar	Crear
De (Describe)	Li (List)	Mc (Marcar)	Co (Conectar)	Lo (Localizar)	Hi (Destacar)
Re (Repetir)	Pa (Parafrasear)	Cmp (Comparar)	Se (Seleccionar)	Ds (Describir)	Id (Identificar)
Jo (Unir)	Ac (Actuar)	IL (Ilustrar)	Exa (Examinar)	PL (Planear)	Ma (Hacer)
Ap (Aplicar)	Sh (Compartir)	Pr (Producir)	Su (Resumir)	Dec (Decidir)	Rep (Repetir)
Ed (Editar)	Exp (Explorar)	Con (Conectar)	Ar (Analizar)	Ded (Deducir)	Ctg (Categorizar)
Mod (Modificar)	Inv (Inventar)	Pdc (Producir)	Rpy (Reproducir)	Vbg (Video Blog)	Wk (Wiki)
Blg (Bloguear)	Fim (Filmear)	Inv (Inventar)	Dsg (Diseñar)	Mdf (Modificar)	Pb (Publicar)
Crq (Crear)	Clb (Colaborar)	Mod (Modificar)	Edt (Editar)	Rfl (Reflexionar)	Gr (Gratificar)
Ar (Analizar)	Cnv (Convertir)	Va (Valorar)	Rcm (Recomendar)	Inf (Informar)	Es (Evaluar)
Mnt (Mapa Mental)	Pu (Publicar)	PL (Planear)	Ma (Hacer)	Dec (Decidir)	Rep (Repetir)

Original traducido y modificado de globaldigitalcitizen.org

Fuente: <https://imaxinante.com/>
Versión en español



Escanea el código qr para acceder al genially interactivo



4

CREACIÓN DE **CONTENIDOS DIGITALES**

- Herramientas para crear presentaciones.
- Herramientas de diseño gráfico.
- Herramientas de creación de recursos para LMS.
- Herramientas para crear infografías.
- Herramientas para crear líneas de tiempo y mapas mentales.



Herramientas para crear presentaciones

50 **Nearpod**

Sitio web: <https://nearpod.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



51 **Peardeck**

Sitio web: <https://www.peardeck.com/googleslides>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



52 **Aha Slides**

Sitio web: <https://ahaslides.com/>
Costo: Gratuito

+ info



53 **Wooclap**

Sitio web: <https://www.wooclap.com/es/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



54 **Slido**

Sitio web: <https://www.sli.do/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



Plantillas gratuitas de presentaciones de Google
y PowerPoint para mejorar sus presentaciones



55 *Mentimeter*

Sitio web: <https://www.mentimeter.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



56 *Prezi*

Sitio web: <https://prezi.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



57 *Emaze*

Sitio web: <https://www.emaze.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



58 *Haiku Deck*

Sitio web: <https://www.haikudeck.com/>

Costo: Gratuito

+ info



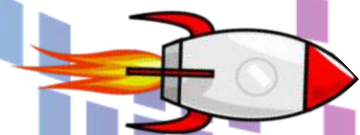
59 *Slide Dog*

Sitio web: <https://slidedog.com/>

Costo: Software para windows

+ info





Herramientas de diseño gráfico

60

Genially

Sitio web: <https://www.genial.ly/>

Costo: Gratuito y de pago

+ INFO



61

Adobe Spark

Sitio web: <https://spark.adobe.com/es-ES/sp/>

Costo: Gratuito y de pago

+ INFO



62

Canva

Sitio web: <https://www.canva.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ INFO



63

Piktochart

Sitio web: <https://piktochart.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ INFO



64

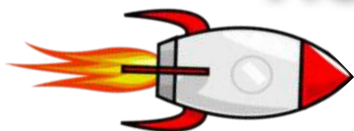
Lucidchart

Sitio web: <https://www.lucidchart.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ INFO





Herramientas de creación de recursos para LMS

65 *Adobe Captivate*

Sitio web: www.adobe.com/products/captivate.html

Costo: Prueba gratuita y de pago

+ info



66 *Articulate*

Sitio web: <https://articulate.com/>

Costo: Prueba gratuita y de pago

+ info



67 *Easy Generator*

Sitio web: <https://www.easygenerator.com/>

Costo: Versión gratuita y premium

+ info



68 *iSpring*

Sitio web: <https://www.ispring.es>

Costo: Prueba gratuita y de pago

+ info



69 *isEazy*

Sitio web: <https://iseazy.com/>

Costo: Versión gratuita y premium

+ info



70 *Gomo Learning*

Sitio web: <https://www.gomolearning.com/>
Costo: Gratuito y de costo comercial

+ info



71 *Evolve Authoring*

Sitio web: <https://www.evolveauthoring.com/>
Costo: Gratuito y de costo comercial

+ info



72 *Adapt*

Sitio web: <https://www.adaptlearning.org/>
Costo: Gratuito

+ info



73 *H5P*

Sitio web: <https://h5p.org/>
Costo: Gratuito

+ info



74 *Thinglink*

Sitio web: <https://www.thinglink.com/>
Costo: Versión gratuita y premium

+ info



75 *Xerte*

Sitio web: <https://www.xerte.org.uk/>
Costo: Gratuito

+ info



REPOSITORIOS DE IMÁGENES



FREEPIK



UNSPLASH



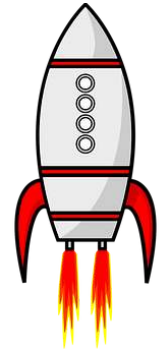
FREEIMAGES



PIXABAY



Herramientas para crear infografías



76 **Canva**

Sitio web: <https://www.canva.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



77 **Picktochart**

Sitio web: <https://piktochart.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



78 **Mind the GRAPH**

Sitio web: <https://mindthegraph.com/>
Costo: Gratuito

+ info



79 **Snappa**

Sitio web: <https://snappa.com/>
Costo: De pago. Prueba gratuita.

+ info



80 **Infogram**

Sitio web: <https://infogram.com/es/>
Costo: Gratuita

+ info



81

Easel.lySitio web: <https://www.easel.ly>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



82

vismeSitio web: <https://www.visme.co>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



83

Google chartsSitio web: <https://bit.ly/3FLuf71>

Costo: Gratuito

+ info



84

VenngageSitio web: <https://venngage.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info

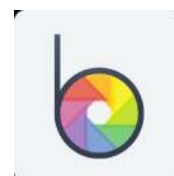


85

BefunkySitio web: <https://bit.ly/3Al8h0W>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



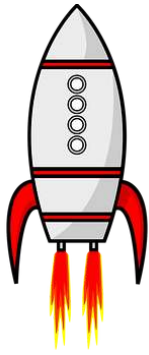
86

TableauSitio web: <https://www.tableau.com/products/trial>

Costo: Prueba gratuita

+ info





Herramientas para crear líneas de tiempo y mapas mentales

87

Sutori

Sitio web: <https://www.sutori.com/>

Costo: Gratis y de pago



+ info

88

Timeline JS

Sitio web: <https://timeline.knightlab.com/>

Costo: Gratuito



+ info

knight lab
NORTHWESTERN UNIVERSITY
CHICAGO • SAN FRANCISCO

89

Tiki-Toki

Sitio web: <https://www.tiki-toki.com/>

Costo: Gratuito



+ info

90

Visme

Sitio web: <https://www.visme.co/>

Costo: Gratuito y de pago



+ info



91 Rememble

Sitio web: <http://www.rememble.com/>
Costo: Gratuito



+ info

92 Timetoast

Sitio web: <https://www.timetoast.com/>
Costo: Gratuito

+ info



93 Preceden

Sitio web: <https://www.preceden.com/>
Costo: Versión gratuito y de pago

+ info



94 Prezi Next

Sitio web: <https://prezi.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



95 Mindomo

Sitio web: <https://www.mindomo.com/es/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



96 Mindmaster

Sitio web: <https://www.edrawsoft.com/ad/mindmaster/>
Costo: Gratuito

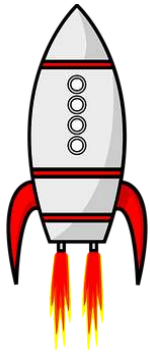
+ info



5

METAVERSO E **INTELIGENCIA ARTIFICIAL**

- Herramientas de Realidad aumentada.
- Metaverso: Apps de colaboración en realidad virtual.
- Herramientas de IA.



Herramientas de Realidad aumentada

Una manera de redefinir el aprendizaje es a través de la realidad aumentada, diseñando experiencias de aprendizaje interactivo hasta ahora inconcebible (Modelo SAMR). La realidad aumentada permite a los estudiantes desbloquear capas de contenido digital sobre el mundo real que se pueden evidenciar a través de un dispositivo móvil.



97 **Co Spaces Edu**

Sitio web: <https://www.cospaces.io/edu/>

Costo: Gratuito. y de pago.

Disponible para Windows y apps

Apps en appstore y google play.



+ info

98 **Blippar**

Sitio web: <https://www.blippar.com/>

Costo: Gratuito

+ info



99 **Metaverse**

Sitio web: <https://studio.gometa.io/landing>

Costo: Gratuito

+ info



100 **Goosechase**

Sitio web: <https://www.goosechase.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



101 **Aumentaty**

Sitio web:
<http://www.aumentaty.com/community/es/>
Costo: Gratuito y de pago.



+ info

102 **Assemblr Edu**

Sitio web: <https://es.edu.assemblrworld.com/>
Costo: Gratuito y de pago (Quiver education)



+ info

103 **Augment**

Sitio web: <https://www.augment.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



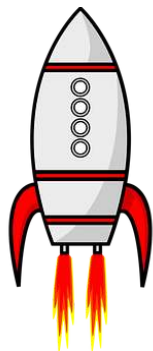
104 **MergeEdu**

Sitio <https://mergeedu.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



Metaverso: Apps de colaboración en realidad virtual



El concepto de Metaverso, viene tomando mucha fuerza en educación, a través de los distintos espacios virtuales en donde podemos crear coexperiencias inmersivas en 3D, para que nuestros estudiantes puedan aprender jugando, creando y socializando.



105

Spatial

Sitio web: <https://spatial.io/>

Costo: Gratuito y de pago.



+ info

106

Horizon Workrooms

Sitio web: <https://www.oculus.com/>

Costo: Gratuito



+ info

107

Meeting VR

Sitio web: <https://www.meetinvr.com/>

Costo: Gratuito y de pago.

MeetinVR

+ info



108 *Mozilla Hubs (Spoke)*

Sitio web: <https://hubs.mozilla.com/>
Costo: Gratuito

+ info



109 *Altspace VR*

Sitio web: <https://altvr.com/>
Costo: Gratuito.

+ info



110 *Frame*

Sitio web: <https://framevr.io/>
Costo: Gratuito

+ info



111 *Vive Sync*

Sitio web: <https://sync.vive.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



112 *Open Simulator*

Sitio http://opensimulator.org/wiki/Main_Page
Costo: Gratuito

+ info



113 *Second Life*

Sitio web: <https://secondlife.com/>
Costo: Gratuito

+ info



Herramientas de IA

114

ChatGPT

Sitio web: <https://chat.openai.com/>

Costo: Gratuito



+ info

115

Runway

Sitio web: <https://app.runwayml.com/>

Costo: Gratuito y de pago



+ info

116

Synthesia

Sitio web: <https://www.synthesia.io/>

Costo: Gratuito y de pago.



+ info

117

Looka

Sitio web: <https://looka.com/>

Costo: Gratuito y de pago



+ info

118

Fliki

Sitio web: <https://fliki.ai/>

Costo: Gratuito y de pago



+ info

119

Rytr

Sitio web: <https://rytr.me/>

Costo: Gratuito y de pago.



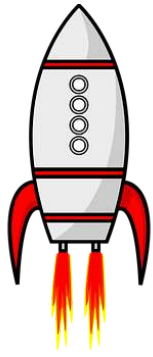
+ info

6

POTENCIA TU **PLE – PLN**

- Herramientas de curación de contenidos.
- Herramientas para crear tu PLE.
- Webs y apps para crear eportfolios.
- Plataformas y herramientas de colaboración.





Herramientas de Curación de contenidos

El término 'curación de contenidos' (content curation) es el proceso de buscar, filtrar, agrupar u organizar y compartir la información referida a un tema.



120

Wakelet

Sitio web: <https://wakelet.com/>
Costo: Gratuito



+ INFO

121

Symbaloo

Sitio web: <https://symbalooedu.es/>
Costo: Gratuito



+ INFO

122

Pinterest

Sitio web: <https://www.pinterest.es/>
Costo: Gratuito



+ INFO



123 *Pocket*

*Sitio web: <https://getpocket.com/>
Costo: Gratuito*

+ INFO



124 *Diigo*

*Sitio web: <https://www.diigo.com/>
Costo: Planes gratuitas y Premium*

+ INFO



125 *Anderspink*

*Sitio web: <https://anderspink.com/>
Costo: Planes gratuitos y Premium*

+ INFO



126 *Pearltrees*

*Sitio web: <https://www.pearltrees.com/>
Costo: Gratuito y de pago*

+ INFO



127 *LiveBinders*

*Sitio web: <https://www.livebinders.com/welcome/>
Costo: Gratuito y de pago*

+ INFO



Conoce más herramientas



Herramientas para crear tu PLE



Linda Castañeda y Jordi Adell definen un PLE como «el conjunto de herramientas, fuentes de información, conexiones y actividades que cada persona utiliza de forma asidua para aprender»

Mira los siguientes videos sobre el PLE.



¿Qué es un PLE
Entorno Personal de
Aprendizaje?



Construimos nuestro
PLE



128

Wakelet

Sitio web: <https://wakelet.com/>
Costo: Gratuito

wakelet

+ info

129

Symbaloo

Sitio web: <https://symbalooedu.es/>
Costo: Gratuito

+ info

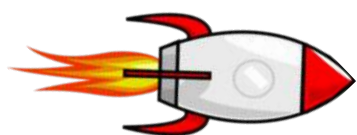


Hay muchas herramientas TIC que pueden ser de utilidad para crear nuestro PLE de forma visual, práctica e interactiva, como: **Netvibes**, **Pearltrees**, **GoConqr**, **Cmap**, **Mindmeister**, **WiseMapping**, **Diigo**, **Piktochart**, **Genially** entre otras herramientas. El siguiente PLE es un ejemplo creado con la herramienta de Genially.



<https://bit.ly/3GiGk5T>





Webs y apps para crear eportfolios

Un portafolio digital es muy útil para recopilar las actividades desarrolladas de tus estudiantes en cada asignatura que impartes como docente, puesto que podemos evidenciar sus progresos y sus reflexiones acerca de sus logros y puntos de mejora de su aprendizaje.

A continuación, te mostramos una lista de herramientas digitales con las que tus alumnos pueden elaborar sus portafolios digitales.

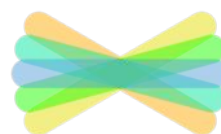
130

Seesaw

Sitio web: <https://web.seesaw.me/>

Costo: Prueba gratuita y de pago

+ info



131

Google sites

Sitio web: <https://sites.google.com/new>

Costo: Prueba gratuita

+ info



132

Microsoft one

Sitio web: <https://www.onenote.com/>

Costo: Versión gratuita

+ info



133

Pathbrite

Sitio web: <https://pathbrite.com/>

Costo: Versión gratuita

+ info



134 *Evernote*

*Sitio web: <https://evernote.com/intl/es/>
Costo: Gratuito y de pago*

+ info



135 *Bulb digital portfolios*

*Sitio web: <https://my.bulbapp.com/>
Costo: Gratuito y de pago*

+ info



136 *Edublogs*

*Sitio web: <https://edublogs.org/>
Costo: Gratuito*

+ info



137 *Weebly*

*Sitio web: <https://www.weebly.com/pe>
Costo: Gratuito y de pago*

+ info



138 *Wix*

*Sitio web: <https://es.wix.com/>
Costo: Gratuito y de pago*

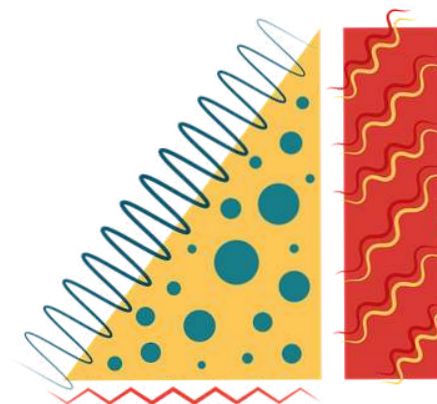
+ info

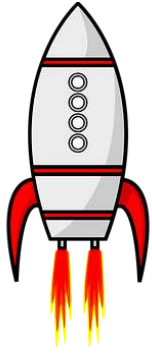


139 *Kidblog*

*Sitio web: <https://kidblog.org/home/>
Costo: Versión gratuita(30 días) y de pago*

+ info





Plataformas y herramientas de colaboración

140

Notion

Sitio web: <https://www.notion.so/>
Costo: Gratuito

+ info



141

Currents

Sitio web: <https://bit.ly/3mnMGUK>
Costo: Parte de google workspace

+ info



142

Trello

Sitio web: <https://trello.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



143

Padlet

Sitio web: <https://padlet.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



144

Yammer

Sitio web: <https://www.yammer.com/>
Costo: Instalación gratuita y versión comercial

+ info



145 *Canvanizer*

Sitio web: <https://canvanizer.com/>

*Costo: Gratuito(classic) y de pago(**Canvanizer 2.0**)*

Canvanizer

+ info

146 *Dotstorming*

Sitio web: <https://dotstorming.com/>

Costo: Gratuito



+ info

147 *Lino*

Sitio web: <https://en.linoit.com/>

Costo: Gratuito



+ info

148 *Google Drive*

Sitio web: <https://www.google.com/drive/>

Costo: Gratuito



+ info

149 *Kammi*

Sitio web: <https://www.kamiapp.com/>

Costo: Gratuito y de pago



+ info



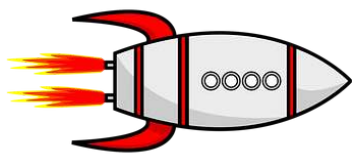
7

HERRAMIENTAS PARA

DISEÑAR EL APRENDIZAJE

- Pizarras virtuales.
- Herramientas de videoconferencias.
- Screencast.
- Herramientas para crear podcast y archivos de audio.
- Editores de imágenes.





Pizarras virtuales

150

Jamboard

Sitio web: <https://jamboard.google.com/>

Costo: Gratuito

+ info



151

Explain Everything

Sitio web: <https://explaineverything.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



152

Classroom Screen

Sitio web: <https://app.classroomscreen.com>

Costo: Gratuito

+ info



153

Graspable Math

Sitio web: <https://graspablemath.com/>

Costo: Gratuito

+ info



154

Idroo

Sitio web: <https://idroo.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



155

Whiteboard.fi

Sitio web: <https://whiteboard.fi/>

Costo: Prueba gratuita y luego de pago

+ info



156

Activinspire

Sitio web: <https://www1.support.prometheanworld.com>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



157 *Canvas apps*

Sitio web: <https://canvas.apps.chrome/>
Costo: Gratuito

+ info



158 *Deskle*

Sitio web: <https://deskle.com/>
Costo: Gratuito

+ info



159 *Sketch board*

Sitio web: <https://sketchboard.io/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



160 *Duda Math*

Sitio web: <http://www.dudamath.com/>
Costo: Gratuito

+ info



161 *Miro*

Sitio web: <https://miro.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



162 *Liveboard*

Sitio web: <https://app.liveboard.online/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



163 *Wbo*

Sitio web: <https://wbo.ophir.dev/>
Costo: Gratuito

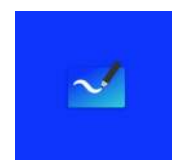
+ info



164 *Whiteboard Microsoft*

Sitio web: <https://bit.ly/2Jccbdz>
Costo: Gratuito

+ info



165 **Autodesk Sketchbook**
Sitio web: <https://sketchbook.com/>
Costo: Gratuito

+ info



166 **Witeboard**
Sitio web: <http://witeboard.com/>
Costo: Gratuito

+ info



167 **Openboard**
Sitio web: <https://explaineverything.com/>
Costo: Gratuito

+ info



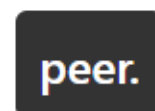
168 **Limnu**
Sitio web: <https://limnu.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



169 **Peer.school**
Sitio web: <https://peer.school/>
Costo: Gratuito

+ info



170 **Notebook Cast**
Sitio web: <https://www.notebookcast.com/es>
Costo: Gratuito

+ info



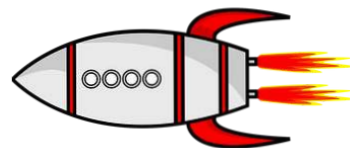
Mira esta guía de 50 pizarras virtuales



Escanea el código qr para acceder al genially interactivo



Herramientas de videoconferencias



171 *Google meet*

Sitio web: https://meet.google.com/_meet

Costo: Gratuito

+ info



172 *Microsoft Teams*

Sitio web: <https://teams.microsoft.com/>

Costo: Gratuito

+ info



173 *Zoom*

Sitio web: <https://zoom.us/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



174 *Skype*

Sitio web: <https://www.skype.com/es/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



175 *Jitsi*

Sitio web: <https://jitsi.org/jitsi-meet/>

Costo: Gratuito

+ info



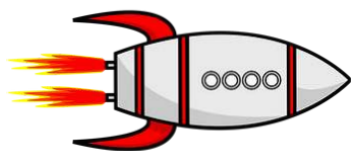
176 *8x8*

Sitio web: <https://8x8.vc/>

Costo: Prueba gratuita y luego de pago

+ info





Screencast

Hoy en día es muy común la técnica de screencast o capturar videos de la pantalla, para hacer tutoriales, explicar algún tema, dar feedback a los estudiantes, hacer flipped classroom u otras actividades educativas.

177 **Loom**

Sitio web: <https://www.loom.com/>

Costo: **Versión educativa**, gratuita y de pago

+ info



178 **Screencast-o-matic**

Sitio web: <https://screencast-o-matic.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info

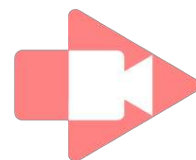


179 **Screencastify**

Sitio web: <https://www.screencastify.com/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info



180 **Panopto**

Sitio web: <https://www.panopto.com/record/>

Costo: Gratuito

+ info



181 **Movavi screen recorder**

Sitio web: www.movavi.com/es/screen-recorder/

Costo: Gratuito y de pago

+ info



182 **Whereby**

Sitio web: <https://whereby.com/>
Costo: Gratuito y de pago

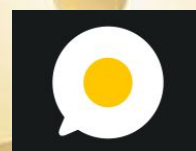
+ info



183 **Go Brunch**

★ Sitio web: <https://gobrunch.com/>
Costo: Gratuito

+ info



184 **Discord**

Sitio web: <https://discord.com/>
Costo: Gratuito

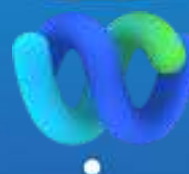
+ info



185 **Cisco webex**

Sitio web: <https://meetingsamer9.webex.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



186 **Big Blue Button**

★ Sitio web: <https://bigbluebutton.org/>
Costo: Gratuito

+ info



187 *Nimbus*

Sitio web: <https://nimbusweb.me/>
Costo: Gratuito

+ info



188 *Collaaj*

Sitio web: <https://www.collaaj.com/>
Costo: Gratuito y de pago

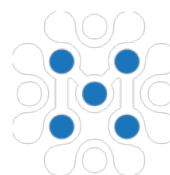
+ info



188 *Screenapp.io*

Sitio web: <https://screenapp.io/#/>
Costo: Gratuito

+ info



189 *TechSmith Capture*

Sitio web: <https://www.techsmith.com>
Costo: Gratuito y de pago

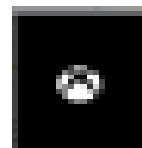
+ info



190 *Grabar desde windows*

Para activar las funciones de grabación:
Presionar las teclas windows + G

+ info



191 *Vidyard*

Sitio web: <https://www.vidyard.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info

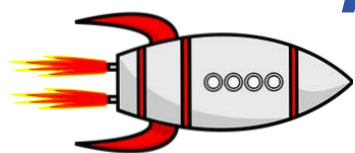


192 *Screenity (Extensión de chrome)*

Sitio web: <https://bit.ly/2L1NzVy>
Costo: Gratuito

+ info





Herramientas para crear podcast y archivos de audio

193

Anchor

Sitio web: <https://anchor.fm/>
Costo: Gratis

+ info



194

Soundtrap

Sitio web: <https://www.soundtrap.com/edu/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



195

Audacity

Sitio web: <https://www.audacityteam.org/>
Costo: software libre

+ info



196

Ocenaudio

Sitio web: <https://www.ocenaudio.com/>
Costo: Software gratuito

+ info



197

Lmms.io

Sitio web: <https://lmms.io/download#windows>
Costo: Software gratuito

+ info



198

Spreaker

Sitio web: <https://www.spreaker.com/>
Costo: Gratuito y de pago

+ info



199

Freee Audio EditorSitio web: <https://free-audio-editor.com/>

Costo: Software gratuito

+ info



200

Ashampoo Music Studio 2020Sitio web: <https://bit.ly/36WupsR>

Costo: Software gratuito

+ info



201

WavePad audioSitio web: <https://www.nch.com.au/wavepad/>

Costo: Software gratuito

+ info



202

VocarooSitio web: <https://vocaroo.com/>

Costo: Gratuito

+ info



203

Riverside.fmSitio web: <https://riverside.fm/>

Costo: Gratuito y de pago

+ info

**Repositorios de sonidos**

Escanea el código qr para
acceder al recurso



Editores de imágenes

204

Lightshot

Sitio web: <https://app.prntscr.com/es/>

Costo: Gratuito. disponible para Windows/Mac, Chrome, Firefox, IE & Opera.



LightShot

+ info

205

Pic Monkey

Sitio web: <https://www.picmonkey.com/es/>

Costo: Prueba gratuita. De pago.



PicMonkey

+ info

206

Sumo

Sitio web: <https://sumo.app/>

Costo: Gratuito y de pago

SUMO

+ info

207

Desyner

Sitio web: <https://desygner.com/es/>

Costo: Gratuito y de pago

DESYGNER

+ info



208

Pixlr

Sitio web: <https://pixlr.com/es/pricing/>
Costo: De pago. Prueba gratuita de 30 días

+ info



209

Vectr

Sitio web: <https://vectr.com/>
Costo: Gratuito y de pago.

+ info



210

Photo Joiner

Sitio web: <https://www.photojoiner.net/>
Costo: Gratuito

+ info

Photo **Joiner**

211

befunky

Sitio web: <https://www.befunky.com/es/>
Costo: Gratuito

+ info

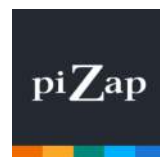


212

Pizap

Sitio web: <https://www.pizap.com/>
Costo: Gratuito

+ info



208

Gimp

Sitio web: <https://www.gimp.org/>
Costo: Software instalable para windows

+ info



8

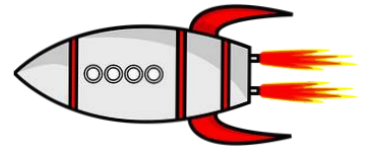
RECURSOS

EDUCATIVOS

- Webs y blogs educativos.



Webs y blogs educativos



Common Sense Education

Es una web que proporciona diversas herramientas y recursos educativos para profesores, padres y niños, hacia el desarrollo de las competencias de ciudadanía digital.



App Matcher

Es una plataforma en donde podrás encontrar una variedad de herramientas digitales para la evaluación, creación y colaboración, a través de un filtro de búsqueda

Haz click en cada imagen para acceder al recurso



m School Toolbox

Es una plataforma educativa que nos ofrece un gran listado de herramientas digitales organizadas por nivel educativo y por área o materia.



Ayuda para Maestros

Es un blog educativo creado por Manu Velasco en el que nos comparte una variedad de herramientas digitales y recursos innovadores para todos los niveles educativos y áreas.



Educación 3.0

Es una web con muchos recursos educativos para los diferentes niveles, con propuestas, proyectos y experiencias innovadoras con el uso de las tic.

Visita más blogs educativos



El presente libro digital, pretende ser un material de consulta del docente sobre las diferentes herramientas digitales en su mayoría gratuitas, que puede utilizar en el aula. En este ebook reconocerá los diferentes modelos de integración de las TIC, las plataformas de aprendizaje, las herramientas de evaluación, las herramientas de creación de contenidos digitales, las herramientas digitales para potenciar el PLE docente, las herramientas para diseñar el aprendizaje y otros recursos educativos que desde la experiencia del autor son muy importantes en el quehacer educativo.

Este recurso didáctico, se ofrece en línea y de forma gratuita, esperando aportar con un granito de arena a la labor docente, en los enfoques virtual, presencial, semipresencial e híbrido.

