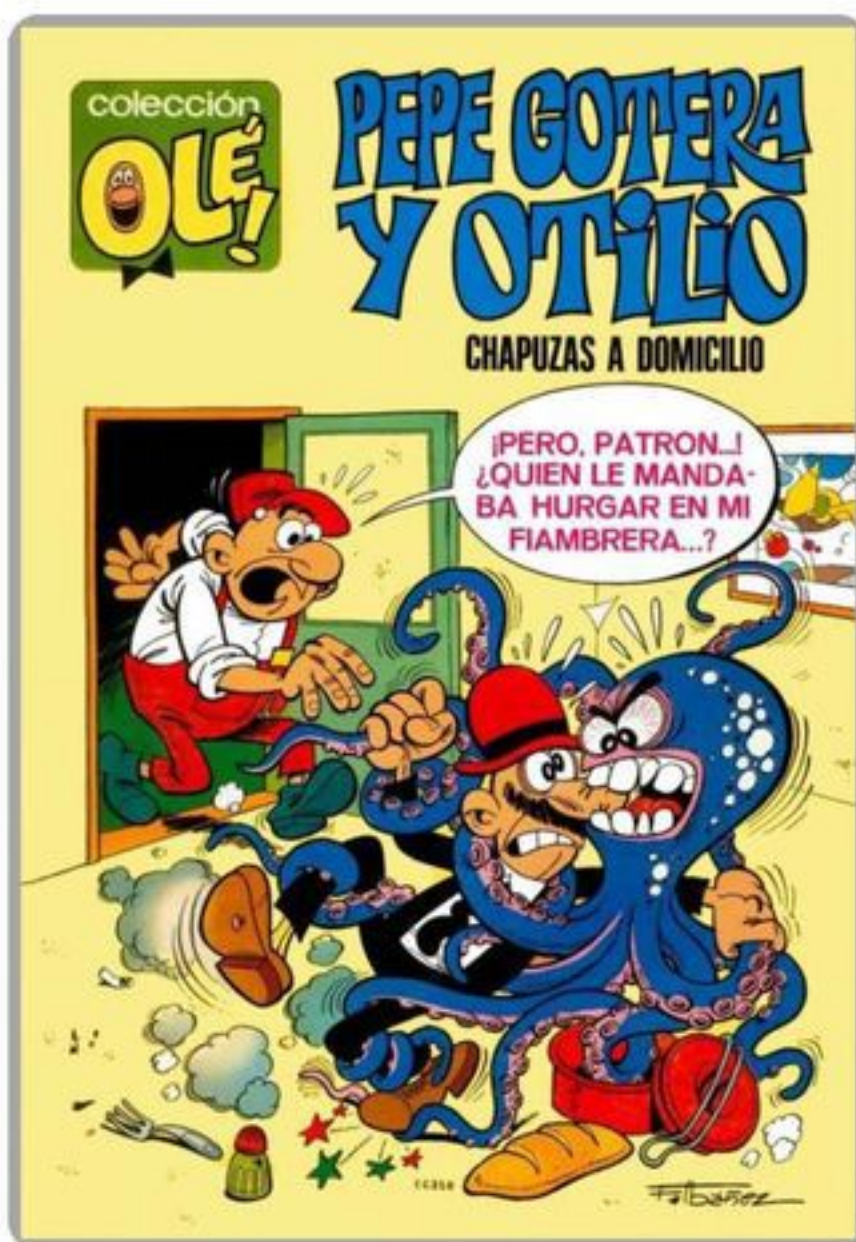


GUÍA COMPLETA



Primera edición BRUGUERA



Pepe Gotera y Otilio

- La locuela carretilla (2pp)
- ¡Seguridad a todo trapo! (2pp)
- ¡Trampillas a porrillo! (2pp)
- Una ducha de ocasión (2pp)
- Una puerta que corre demasiado (2pp)
- Un día de pega (2pp)
- ¡Por un simple agujerito! (2pp)
- La barra recalcitrante (2pp)
- Pintores de cuidado (2pp)
- Trabajo accidentadillo (2pp)
- Pequeño error (2pp)
- El arbolito (2pp)
- Juegos raros (2pp)
- La trampa (2pp)
- Un trabajo facilillo (2pp)
- La nevera, el soplete y un tío de rechupete (2pp)
- ¡Ladrillazos a mansalva! (2pp)
- ¡La "piedrecita"! (2pp)
- Una puerta complicada (2pp)

- La ventosa (2pp)
- ¡Entre rejas! (2pp)
- ¡Todo empezó por un bombo! (2pp)
- Error de montaje (2pp)
- Un hueco para una ventana (2pp)
- El pulidor pulidísimo (2pp)
- ¡Historieta elástica! (2pp)
- Otilio, que es inocente, se porta como un demente (2pp)
- Un agujero más o menos (2pp)
- ¡Cuidado con la pintura! (2pp)
- El estirón (2pp)
- Pavimento recalcitrante (2pp)
- Otro día locuelo (2pp)
- Aspirador fuertecillo (2pp)
- ¡Toda precaución es poca! (2pp)
- La castañera (2pp)
- Una cerradura difícil (2pp)
- ¡Y todo por un mechero! (2pp)
- La cañita de pescar, y un tipo de armas tomar (2pp)
- ¡"Cachalotadas" a bordo! (2pp)



Zipi y Zape

- Error de cálculo (1pp)
- El reforzante (1pp)
- La astucia de Don Pantuflor (1pp)
- El caso del loro indeseable (1pp)
- Decisión rechazada (1pp)
- ¡Para que luego digan! (1pp)
- Una idea de mamá (1pp)
- ¡Otra de las suyas! (1pp)
- La tarta (1pp)
- Cosas de la "Tele" (1pp)
- Inocentes jueguecitos (1pp)
- Susto provechoso (1pp)
- ¡Inútil ardid! (1pp)
- Cositas del deporte (1pp)
- El primito empollín (1pp)
- Extraño capricho (1pp)
- Magos del balón (1pp)
- El adivino (1pp)
- Jueguecitos instructivos (1pp)
- El reclamo (1pp)
- Niños sapientísimos (1pp)
- Negocios originales (1pp)
- Un día campestre (1pp)
- En la playa (1pp)
- Un filmet realista (1pp)

- ¡Otra de publicidad! (1pp)
- Al pié de la letra (1pp)
- La apuesta (1pp)
- Los patinetes (1pp)
- ¡Al servicio de papá! (1pp)
- ¡Dos perfectos angelitos! (1pp)
- La visita de la tía (1pp)
- ¡Argucia bastante gordal! (1pp)
- El Pim, pam, pum (1pp)
- El rompecabezas revelador (1pp)
- Miopísimo (1pp)
- La duda (1pp)
- Una demostración (1pp)
- Un gitanazo y dos burros (1pp)
- El pastel de cumpleaños (1pp)
- Un consejo de papá (1pp)
- La caída de la lata (1pp)
- Pesca de peluca (1pp)
- La quiniela de la sopa (1pp)
- Papá escultor (1pp)
- ¡Al fin televisor! (1pp)
- Mal de ojo (1pp)
- Control remoto (1pp)
- Pesca dulce (1pp)
- Precaución inútil (1pp)
- El misterio del dragón (1pp)

- Despertar explosivo (1pp)
- El hombre del tiempo (1pp)
- Tragedia gallinácea (1pp)
- Pescando niños (1pp)
- Notas que se notan (1pp)
- Rubios contra morenos (1pp)
- Viendo las estrellas (1pp)
- El caso del "barbas" (1pp)
- Campeones de petanca (1pp)
- Travesura callejera (1pp)
- Conciertos callejeros (1pp)
- Cambio de escuela (1pp)
- Juegos de manos (1pp)
- Compra de perro (1pp)
- Problemas de la circulación (1pp)
- Robots (1pp)
- Viento (1pp)
- Atracador (1pp)
- Pelotazo (1pp)
- Boxeo (1pp)
- El pastel (1pp)
- Los abrigos (1pp)
- Malas notas (1pp)
- Tortilla (1pp)
- El truco del altavoz (1pp)
- Tabaco peligroso (1pp)



Botones Sacarino

- Un cubo de ida y vuelta (2pp)
- El transistor (2pp)
- Avellanas a "go-go" (2pp)
- Aficiones de "pintor" (2pp)
- ¡El pajarraco! (2pp)
- Por una mano de barniz... (2pp)
- La bocina (2pp)
- ¡Inocente petardeo! (2pp)
- La falsa "cogorza" (2pp)
- Ardores imprevistos (2pp)
- Que viene el presidente (2pp)
- Descenso de categoría (2pp)
- El premio de la tómbola (2pp)
- Las gafas nuevas (2pp)
- ¡A la rica salchicha (2pp)
- ¡Patinazos a granel! (2pp)
- Un contrato a paseo (2pp)
- El bastoncito (2pp)
- ¡Soluciones para todo! (2pp)

- Las chinchetas malditas (2pp)
- ¡Todo sea por "Marcelo"! (2pp)
- Envidia gorda (2pp)
- Un mono... que hace monadas (2pp)
- ¡Que viene el sastre! (2pp)
- Un atasco que es la monda (2pp)
- Un escape inoportuno (2pp)
- El abrigo del "Presi" (2pp)
- El "Presi" también tiene un perro (2pp)
- La calabaza (2pp)
- Las chapuzas de un botones (2pp)
- Día de lluvia (2pp)
- Iniciativas locuelas (2pp)
- Las alucinaciones del "Presi" (2pp)
- Un sillón que se las trae (2pp)
- El "Dire" se siente niño... (2pp)
- ¡Otro día turulato (2pp)
- El ratón (2pp)
- ¡Más patinazos, más! (2pp)
- Un sombrero fatal (2pp)



Familia Cebolleta

- ¡No era una batallita! (1p)
- ¡El laborioso Rosendo! (1p)
- La pesadilla (1p)
- Las quinielas (1p)
- ¡Expediente locuelo! (1p)
- Azarosa búsqueda (1p)
- ¡El abuelo es generoso! (1p)
- El ahorro (1p)
- ¡Extraño pajarito! (1p)
- Salvando charcos (1p)
- ¡Cositas del "papi"! (1p)
- Un día "majareto" (1p)
- Un error de nada (1p)
- ¡Susto morrocotudo! (1p)
- Batallita de verdad (1p)
- ¡Rosendo se desahoga! (1p)
- Un envío turulato (1p)
- Fatalidad fatal (1p)
- Sorpresita (1p)
- El ardid del abuelo (1p)
- Lamentable despiste (1p)
- ¡El memorión! (1p)

- ¡Ocasión gorda! (1p)
- El empleo nuevo (1p)
- Los taponcitos (1p)
- ¡A cada uno lo suyo! (1p)
- ¡El rollo del abuelete! (1p)
- Una coladura de Rosendo (1p)
- ¡El fortunón! (1p)
- ¡Ay, el fisco! (1p)
- ¡Otra pesadilla de Rosendo! (1p)
- Batallitas...y arte gordo (1p)
- Historieta bien locuela (1p)
- ¡Se colaron! (1p)
- ¡Caida tonta! (1p)
- Desilusión (1p)
- Mil "leandras" imprevistas (1p)
- Un hallazgo original (1p)
- La receta (1p)
- ...Y los sueños sueños son (1p)
- Un favor para Rosendo (1p)
- El boleto de la suerte (1p)
- ¡Otra coladura, otra! (1p)
- ¡Así, cualquiera! (1p)
- Los recursos del abuelo (1p)
- La amnesia (1p)

- El vil metal (1p)
- El truquito de Rosendo (1p)
- ¡Confort para don Rosendo! (1p)
- El "heroico" empleado (1p)
- Una familia preocupada (1p)
- Extrañas visitas (1p)
- Un error...de fechas (2pp)
- El ahorrativo Rosendo (1p)
- Feliz solución (1p)
- Situación alucinante (1p)
- ¡Sopicaldos a granel! (1p)
- ¡Operación vacaciones! (2pp)
- El susto gordo (1p)
- ¡Otra sordera fatal! (1p)
- ¡Un día de terror! (1p)
- Argucia inútil (1p)
- Una sorpresa para el "papi" (2pp)
- ¡Rosendo el hipocritón! (2pp)
- El amo de la casa (2pp)
- Resignación suprema (2pp)
- La espada maldita (2pp)
- El regalito (2pp)
- Rosendo se sacrifica (2pp)



Mortadelo y Filemón

- Riffe de repetición (1p)
- Personas educadas (1p)
- Un invento de Mortadelo (1p)
- Un reclamo muy efectivo (1p)
- ¡Que pase a la salita (1p)
- Un pastel fulminante (2pp)
- La casa de los sustos (1p)
- Un informe secreto (1p)
- Un regalo para el jefe (1p)
- ¡A golpe y porrazo (1p)
- El fantasma de Mortadelo (1p)
- "TNT" (1p)
- La rebelión de Mortadelo (1p)
- Las monadas de Mortadelo (1p)
- Contra Joe "Matraca" (1p)
- ¡No tiene importancia! (1p)
- Un mal negocio (1p)
- Blanco seguro (1p)
- La trampa antisastre (1p)
- Experto en correspondencia (1p)
- Cura rápida (1p)
- El informe del cajero (1p)
- Su mejor cliente (1p)
- Un clavo en la pared (1p)

- El "arbolito" (1p)
- "Record" batido (1p)
- Se vende un rifle (1p)
- Los riesgos de la gimnasia (1p)
- Carrera peligrosa (1p)
- Al pie de la letra (1p)
- ¡Que viene el "Dino"! (1p)
- Un número excepcional (1p)
- El defensor de Mortadelo (1p)
- La caracola (1p)
- Mortadelo y los ratones (1p)
- Arreglando el jardín (1p)
- Un ramo de flores (2pp)
- El canto del gallo (1p)
- Juego de cabeza (1p)
- ¡Regalos a porrillo! (1p)
- El lanzallamas (1p)
- Un escondite seguro (1p)
- Unas fotos difíciles (1p)
- La danza de la lluvia (1p)
- Una "tele" de ocasión (1p)
- La foto-robot (1p)
- Filemón, galán de cine (1p)
- Un trabajo fatigoso (1p)
- Prohibido jugar (1p)
- Tecleando a lo loco (1p)

- Un guardián "muy seguro" (1p)
- Un caso de ceguera (1p)
- Mortadelo, el escurridizo (1p)
- Invento sensacional (1p)
- Una idea genial (1p)
- La "maquinita" automática (1p)
- Un remedio original (1p)
- La ventana misteriosa (1p)
- El "caco" de las tijeras (1p)
- Bocadillos clandestinos (1p)
- Mortadelo ahorra (1p)
- Situación apurada (1p)
- La plumilla fugitiva (1p)
- ¡Acreeador a la vista! (1p)
- Marfil auténtico (1p)
- El jarroncito chino (1p)
- Virtuoso del bombo (1p)
- Concierto para piano y tortazo (2pp)
- Comiendo con urbanidad (1p)
- ¡Contamos con Mortadelo! (1p)
- El agente saltarín (1p)
- Un "detalle" se agradece (1p)
- Una rara manera de conducir (1p)
- El escarabajo (1p)
- La varita mágica (1p)



Don Pío

- El molinillo (1p)
- Ilusiones de doña Benita (1p)
- El coche de Luisito (1p)
- ...Y desilusiones! (1p)
- Error gastronómico (1p)
- ¡Inútil eficiencia! (1p)
- El patinete (1p)
- El perrito (1p)
- El ardid del fontanero astuto (1p)
- Los remedios de don Pío (1p)
- Cosas de vecinos (1p)
- Una pareja muy "chic" (1p)
- Don Pío le da al pincel (1p)
- Fatal comprobación (1p)
- Hombretón fuerte (1p)
- Imprevisto palizón (1p)
- ¡Amnesia inoportuna! (1p)
- Sopitas de artesanía (1p)
- Una cena de relumbrón (1p)
- Un despiste de doña Benita (1p)
- Las matemáticas de don Pío (1p)
- La lógica de Luisito (1p)
- Invitados de honor (1p)
- Una de sablazos (1p)
- El golf (1p)

- La hucha de Luisito (1p)
- La lloriquera (1p)
- ¡Al campo, que es lo sano! (1p)
- Más consejos de don Pío (1p)
- "Heroíno" del trabajo (1p)
- ...Y de otras cosas también (1p)
- Un madrugón... ¡y una frustrada excursión! (1p)
- Encuentro "amistoso" (1p)
- Vecinos abusones (1p)
- El influyente don Pío (1p)
- Doña Benita y sus rebajas (1p)
- Jueguitos inocentes (1p)
- El persuasivo don Pío (1p)
- Pintura modernista (1p)
- La vecina pediguña (1p)
- Hombrecitos de su casa (1p)
- La apuesta (1p)
- Un grito a través del cable (1p)
- El régimen de don Pío (1p)
- ¡Sorpresa gorda! (1p)
- Los favores de dos Pío (1p)
- Consultas telefónicas (1p)
- Don Pío consigue "aumento" (1p)
- El recomendado (1p)
- Una treta singular (1p)
- ¡Animalitos" (1p)

- Un problema de Luisito (1p)
- Asistentita eficientísima (1p)
- "Campeón" de esquí (1p)
- La monedita (1p)
- Un aviso para la vecina (1p)
- Las habilidades de Luisito (1p)
- ¡Buena pesca! (1p)
- Un error fatal (1p)
- Un paquete pesado (1p)
- El bolso perdido (1p)
- Un dentista "económico" (1p)
- Pastelillos con amor (1p)
- ¡Qué modestita es doña Benita! (1p)
- Una novela "apasionante" (1p)
- ¡Inútil preocupación! (1p)
- Los parientes de Benita (1p)
- Los regalos de doña Benita (1p)
- ¡El astuto "dire"! (1p)
- El barómetro (1p)
- ¡Visión práctica! (1p)
- Don Pío, siempre ejemplar (1p)
- ¡Adios vacaciones! (1p)
- Nuevos ricachos (1p)
- Un "angelito" va de visita (1p)
- La incompreensión de Luisito (1p)
- El ahorro de doña Benita (1p)
- El "ingenioso" don Pío (1p)



Rigoberto Picaporte

- El parque de los sustos (1p)
- Una noche en la ópera (1p)
- Un guateque de tronío (1p)
- Secretario del director (1p)
- Doña Abelarda y el oso (1p)
- Cazador de ratones (1p)
- Cita en casa de los marqueses (1p)
- ¡Para que se oiga (1p)
- Ascensor de emergencia (1p)
- Un té sensacional (1p)
- ¡Nieve en la bañera! (1p)
- Rigo va por leña (1p)
- Batalla de nieve (1p)
- Setas a mansalva (1p)
- Un ramo para doña Abelarda (1p)
- Un empleo fabuloso (1p)
- La cuenta del sastre (1p)
- La montería (1p)
- Pepito, dibujante (1p)
- Tres entradas para el teatro (1p)
- Los patines (1p)
- La papiroflexia (1p)
- Flores para Curruquita (1p)
- Cosechas de piñas (1p)
- Un novio de altos vuelos (1p)

- La tarta de cumpleaños (1p)
- La máquina lavaplatos (1p)
- Un tío en órbita (1p)
- Eufemia, desperdicia (1p)
- El piano (1p)
- El regalo de tío Rigo (1p)
- Día de fregoteo (1p)
- Concurso de tiro (1p)
- Recordando la niñez (1p)
- El sobrino juguetero (1p)
- La alfombra "voladora" (1p)
- Un sobrinito ejemplar (1p)
- Un perro excepcional (1p)
- El galgo tibetano (1p)
- El mecano (1p)
- Un "as" del tenis (1p)
- Piloto de avioneta (1p)
- Elegantes a caballo (1p)
- La aspiradora (1p)
- ¡A la playa! (1p)
- Un convite original (1p)
- Mecánico "amateur" (1p)
- La pistola "atómica" (1p)
- Un cepo poco oportuno (1p)
- Campeones fuera de programa (1p)
- Un chalet ultramoderno (1p)
- La casita portátil (1p)

- Aerobacias (1p)
- El paquetito de Eufemia (1p)
- Rigo se moderniza (1p)
- El safari (1p)
- Jugando al escondite (1p)
- La lavadora (1p)
- Rigoberto levantador de pesos (1p)
- Comida de pueblo (1p)
- ¡Petroleo! (1p)
- Espejismos (1p)
- ¡Al parque de atracciones! (1p)
- El balandro (1p)
- Concurso hípico (1p)
- Las croquetas (1p)
- "Paseador" de postín (1p)
- Día campestre (1p)
- La cama empotrable (1p)
- Una lata recalcitrante (1p)
- Una siesta accidentada (1p)
- Una escopeta sensacional (1p)
- Noche de camping (1p)
- Pepito, arquitecto (1p)
- La cama elástica (1p)
- El anillo (1p)
- Catástrofe en el bosque (1p)
- Visitantes del espacio (1p)

008. ¡TRABAJITOS FINOS!

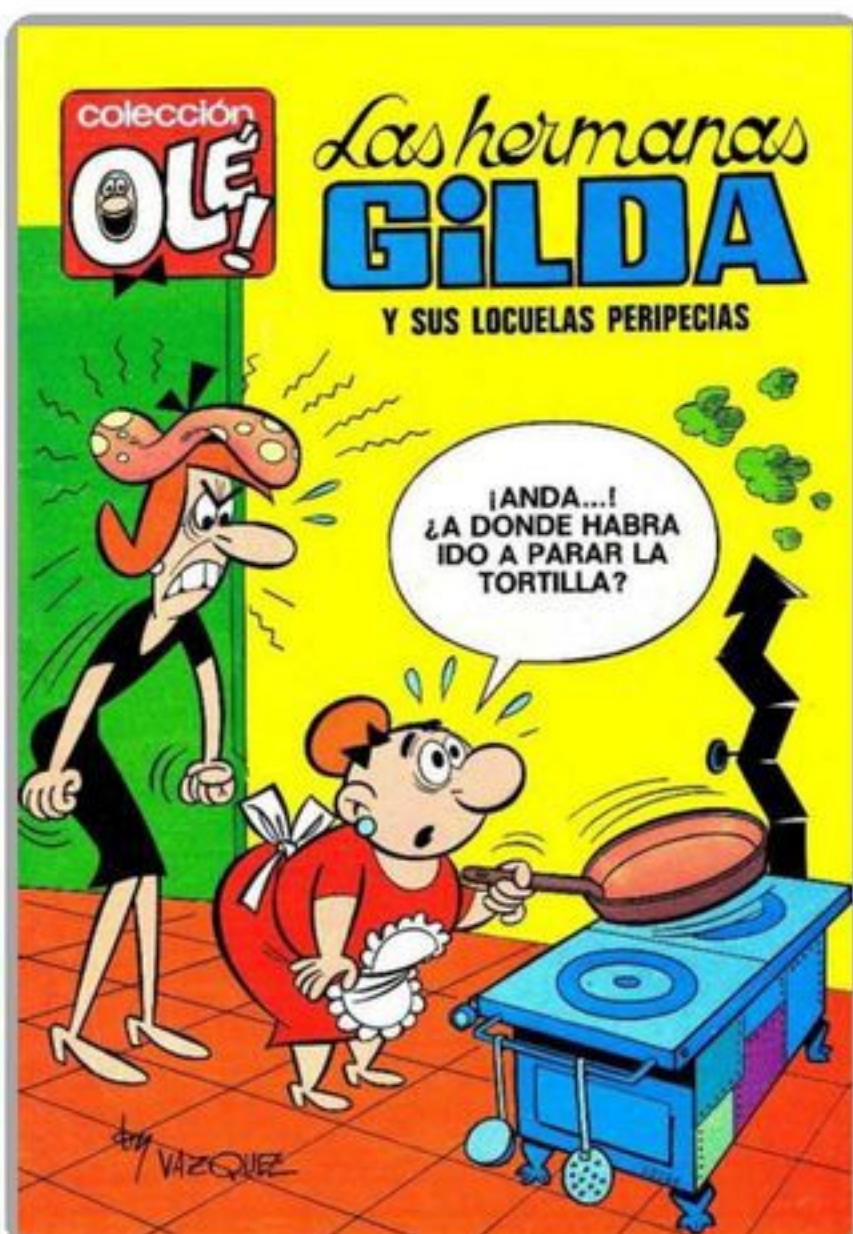


Pepe Gotera y Otilio

- Un empedrado bonito, para la calle del Pito (2pp)
- Invasión de cerdos (2pp)
- Un toldo que trae "tela" (2pp)
- El pintor teledirigido (2pp)
- El socavón (2pp)
- La puerta giratoria (2pp)
- Artistas del engrudo (2pp)
- El canalón obstruido (2pp)
- La cabina de los sustos (2pp)
- Ladrillazos a mansalva (2pp)
- ¡Dinamiteros! (2pp)
- Un desagüe complicado (2pp)
- La tapa atascada (2pp)
- Un comisario en apuros (2pp)
- Un trabajo "literario" (2pp)
- La colchoneta (2pp)
- "Trabaja, pero seguro" (2pp)
- "Travesuras" (2pp)
- Una hoja muy afilada (2pp)

- El puente levadizo (2pp)
- ¡Más socavones! (2pp)
- ¡Un monstruo! (2pp)
- El serrucho insaciable (2pp)
- ¡A pico y pala! (2pp)
- La piedrecita (2pp)
- Un ladrillo que no encaja (2pp)
- La puerta del garaje (2pp)
- Limpiando chimeneas (2pp)
- La rueda locuela (2pp)
- La tubería gorda (2pp)
- Pintores de fachadas (2pp)
- Soldaduras a porrillo (2pp)
- ¡A barreno limpio! (2pp)
- La estantería (2pp)
- Un muelle juguetero (2pp)
- El truco del balancín (2pp)
- Una chapuza en la pensión (2pp)
- La tapia (2pp)
- La báscula de las sorpresas (2pp)

009. SUS LOCUELAS PERIPECIAS



Hermanas Gilda

- El billete juguetero (1p)
- El plano misterioso (1p)
- Mala suerte (1p)
- Secretaria particular (1p)
- La calabaza (1p)
- El novio marciano (1p)
- Los zapatos (1p)
- La rifa de la cesta (1p)
- La cabezota (1p)
- Herme, la preguntona (1p)
- El reconstituyente (1p)
- La pera (1p)
- El inspector (1p)
- Herme se pone energética (1p)
- ¡Un fantasma! (1p)
- La voz misteriosa (1p)
- Un caso de urgencia (1p)
- El paquetito (1p)
- Trabajo agotador (1p)
- A oscuras (1p)
- La piña fugitiva (1p)
- Pesca rara (1p)
- El pecesito (1p)
- Vacaciones campestres (1p)
- Un pajarito tropical (1p)

- ¡Hermenegilda, periodista! (1p)
- La carta (1p)
- Leo, la aprovechada (1p)
- Vía de limpieza (1p)
- Idea inoportuna (1p)
- Buen corazón (1p)
- Encargo difícil (1p)
- Los marcianos (1p)
- El trébol de la suerte (1p)
- Una rana en el cajón (1p)
- ¡Decirme eso a mí! (1p)
- El bosque nuevo (1p)
- Una pobre mujercita (1p)
- Las aficiones de Leo (1p)
- El libro misterioso (1p)
- Confusión gorda (1p)
- Leo se arrepiente (1p)
- Herme, la juguetona (1p)
- Crucigrama difícil (1p)
- La cabeza (1p)
- La vuelta al mundo de Herme (1p)
- Sueño Pesado (1p)
- El consejo del doctor (1p)
- Chiflada por la lectura (1p)
- Pintando en las paredes (1p)
- Leo, la terrible (1p)
- Sentido práctico (1p)

- Tragedia hogareña (1p)
- Un hueso bien pagado (1p)
- Noticia falsa (1p)
- El número premiado (1p)
- Un árbol poco amistoso (1p)
- La araña (1p)
- Un cuadro maravilloso (1p)
- Efectos del café (1p)
- "Churromanía" (1p)
- Exceso de peso (1p)
- El mosquito (1p)
- La desaparición de Leovigilda (1p)
- La alfombra encantada (1p)
- Un oso que hace el ídem (1p)
- El silbato de reclamo (1p)
- Montañismo (1p)
- Herme trabaja (1p)
- Sistema seguro (1p)
- El terremoto (1p)
- Cuestiones de dinero (1p)
- ¡Difícil de adivinar! (1p)
- Buscada por la ley (1p)
- Un concurso original (1p)
- La mujer perfecta (1p)
- Una hermana obediente (1p)
- Prestamistas (1p)



Zipi y Zape

- Un ardid frustrado (1p)
- Cristal roto (1p)
- ¡Invisibles! (1p)
- El cuarto de los ratones (1p)
- Problemas telefónicos (1p)
- Pintores al fresco (1p)
- Solución expeditiva (1p)
- Zipi, pintor moderno (1p)
- El misterio de los clavos (1p)
- El tesoro enterrado (1p)
- El número de la suerte (1p)
- Dos hermanos sorprendentes (1p)
- Empapeladores de ocasión (1p)
- Zipi y Zape, fontaneros (1p)
- Los trasplantes (1p)
- Salvamento accidentado (1p)
- Un viaje en taxi (1p)
- ¡Cosas del gato! (1p)
- Problemas de matemáticas (1p)
- Cazadores de cabelleras (1p)
- Futbolistas peligrosos (1p)
- Un asunto que trae "cola" (1p)
- La captura del "caco" (1p)
- Un huevo con sorpresa (1p)
- Las botas de Jaimita (1p)

- Zipi y Zape van a esquiar (1p)
- Jueguetitos inocentes (1p)
- Zipi y Zape, millonarios (1p)
- La carta fugitiva (1p)
- Zipi y Zape, traperos (1p)
- Amistades infantiles (1p)
- El crecepelo (1p)
- Ayudando a los padres (1p)
- El banco del jardín (1p)
- Ases del "yo-yo" (1p)
- Idea "de bigotes" (1p)
- Problema de mecánica (1p)
- Un caso de urgencia (1p)
- El tío Felipe (1p)
- Alarma en el hogar (1p)
- Cazadores furtivos (1p)
- Un cuadro original (1p)
- Campaña municipal (1p)
- Juguetes ruidosos (1p)
- A la caza del ratón (1p)
- Un encargo delicado (1p)
- Ejercicio de redacción (1p)
- ¡Otro cristal roto! (1p)
- El botellín tenaz (1p)
- Sorpresas en el desván (1p)
- El regalo para mamá (1p)
- El terror de las abejas (1p)

- La culpa fue del gato (1p)
- Burlando a la portera (1p)
- Fraude descubierto (1p)
- La verdad por delante (1p)
- El "vidriero casero" (1p)
- La merienda (1p)
- Las notas (1p)
- Flemones providenciales (1p)
- La propina (1p)
- Unos hijos ejemplares (1p)
- Espantando acreedores (1p)
- Día de limpieza (1p)
- El día de los Inocentes (1p)
- Una buena obra (1p)
- ¡Prisioneros! (1p)
- Amigos de los animales (1p)
- La denuncia (1p)
- "Safari" ratonil (1p)
- La faringitis de Don Pantufflo (1p)
- Aficiones científicas (1p)
- Cero en puntualidad (1p)
- Tapando agujeros (1p)
- La lámpara maravillosa (1p)
- Un caballo en el desván (1p)
- No hay nada como los libros (1p)
- ¡Paperas! (1p)

011. DETECTIVES DE OCASION



Mortadelo y Filemón

- Los disfraces de Mortadelo (2pp)
- Contra Tiburcio "El Matraca" (2pp)
- La pluma estilográfica (2pp)
- A la caza del "Tortugo" (2pp)
- Tras la pista de Venancio "el Moro" (2pp)
- Las trampas de Filemón (2pp)
- Rufo "el Mastuerzo" (2pp)
- El robo de Mac "el Pipas" (2pp)
- Un producto anti-cacos (2pp)
- El invento de Mortadelo (2pp)
- El banquero secuestrado (2pp)
- Un sello muy valioso (2pp)
- Filemón se precipita (2pp)
- ¡Bomba va, bomba viene! (2pp)
- El robo de los planos (2pp)
- Mortadelo desconfía (2pp)
- El valor de Mortadelo (2pp)
- Mortadelo y Filemón hacen deporte (2pp)
- La caza del "Mulotordo" (2pp)
- La perla saltarina (2pp)

- El puente de los sustos (2pp)
- Investigando en la mar salada (2pp)
- El concurso radiofónico (2pp)
- Preparativos de defensa (2pp)
- La maleta (2pp)
- Detectives a domicilio (2pp)
- Contra Joe Mochuéllez (2pp)
- Los tirantes (2pp)
- A la caza de Joe "Trilita" (2pp)
- Misterio en la bañera (2pp)
- La trampa (2pp)
- Marineros de agua dulce (2pp)
- Un vigilante efectivo (2pp)
- Caza mayor (2pp)
- Aviso desatendido (1p)
- La visita (1p)
- El huevo de chocolate (1p)
- La reina del bacalao (1p)
- Mortadelo trabaja duro (2pp)
- Mortadelo no da una (2pp)
- Mortadelo "superman" (1p)
- El perro salvavidas (1p)

012. HISTORIETAS CORTAS



Anacleto

- La paz del hogar (1p)
- Un espía invencible (2pp)
- La bomba (1p)
- Peligro tras la puerta (1p)
- El terrible "Negrus" (2pp)
- Un tipo duro (1p)
- El mensaje (1p)
- Anacleto se retrasa (1p)
- Joe, el Carnicero (1p)
- ¡Espantoso error! (1p)
- "Karate" (1p)
- Exceso de cautela (1p)
- Otro mensaje difícil (1p)
- El robot (2pp)
- Un adversario tenaz (1p)
- ... Y otro que aún lo es "maz" (1p)
- Un asunto secretísimo (1p)
- ¡Un enemigo menos! (1p)
- Las precauciones del Jefe (2pp)
- Una memoria de elefante (1p)

- "El gorra" (1p)
- ¡Un marciano ataca al Jefe! (2pp)
- Remedio para calvos (1p)
- El temible Joe (1p)
- Un viaje al extranjero (2pp)
- La mina oculta (2pp)
- Los encarguitos del Jefe (4pp)
- El agujero (2pp)
- ¡"Él"! (4pp)
- ¡El Jefe en apuros! (2pp)
- Situación angustiosa (2pp)
- Problemas del oficio (4pp)
- El ladrón misterioso (10pp)
- Ajuste de cuentas (2pp)
- El arma definitiva (2pp)
- Derrota vergonzosa (2pp)
- Trabajo para el as de la pistola (2pp)
- Preparado para todo (2pp)
- ¡Llama al Jefe! (2pp)
- Silencio (1p)
- La voz misteriosa (4pp)



Agamenón

- Ayudando a su padre (1p)
- Agamenón el listo (1p)
- Agamenón puntualiza (1p)
- La gran final (2pp)
- El alumno (1p)
- Un peral que no da peras (1p)
- Agamenón el "educado" (1p)
- Los chorizos (1p)
- ¡Cuidado con el cerdo! (1p)
- Calumnia gorda (1p)
- Los intocables (1p)
- Agamenón "políglota" (1p)
- La quiniela (1p)
- Autosugestión (1p)
- ¡Más bueno que nadie! (1p)
- El pregonero (1p)
- Agamenón se entrena para competir (1p)
- Agamenón se ofende (1p)
- La adivinanza (2pp)
- El primo delicado (1p)
- ¡Muy finos! (1p)
- Un aprovechado (1p)
- Reparto amistoso (1p)

- Promesa cumplida (1p)
- Burladores burlados (1p)
- El reclamo (1p)
- La pregunta del maestro (1p)
- Agamenón mecánico (1p)
- El truco (1p)
- Los zapatos (1p)
- ¡No era el más tonto! (1p)
- Idea salvadora (1p)
- Un récord de carreras (1p)
- La trampa del salchichón (1p)
- Concurso de caballerías (1p)
- El atracón (1p)
- Un gran pescador (1p)
- ¡No solo es tragón! (1p)
- La medicina (1p)
- Un tiro que no falla (1p)
- Los reglamentos (1p)
- Examen de inteligencia (1p)
- El campeonato (1p)
- El timo del terreno (1p)
- El mozo más inteligente (1p)
- Un juego "muy divertido" (1p)
- El susto (1p)
- Agamenón fracasa (1p)
- El cazador (1p)

- El invento (1p)
- Campeón de todo (1p)
- Una obra humanitaria (1p)
- Ayudando al prójimo (1p)
- El espía (1p)
- El tonto de Manolón (1p)
- ¿Quién es más tonto? (2pp)
- Cuestión de táctica (1p)
- La plaga de ortigas (1p)
- El cebo (1p)
- Agamenón también discurre (1p)
- Un esfuerzo excesivo (1p)
- La dolencia misteriosa (1p)
- "El caballo de Atila" (1p)
- La avaricia rimpe el saco (1p)
- Guardaespaldas (1p)
- Un chiste a destiempo (1p)
- La venta del cerdo (1p)
- Agamenón el incrédulo (1p)
- La consulta al médico (1p)
- Una carta muy útil (1p)
- Guardián eficaz (1p)
- El buen corazón de Agamenón (1p)
- Agamenón está satisfecho (1p)
- ¡Difícil de soportar! (1p)
- ¡Demasiado esfuerzo!

014. LA VISTA ES LA QUE TRABAJA

28-VI-1971 ■ 78pp



Rompetechos

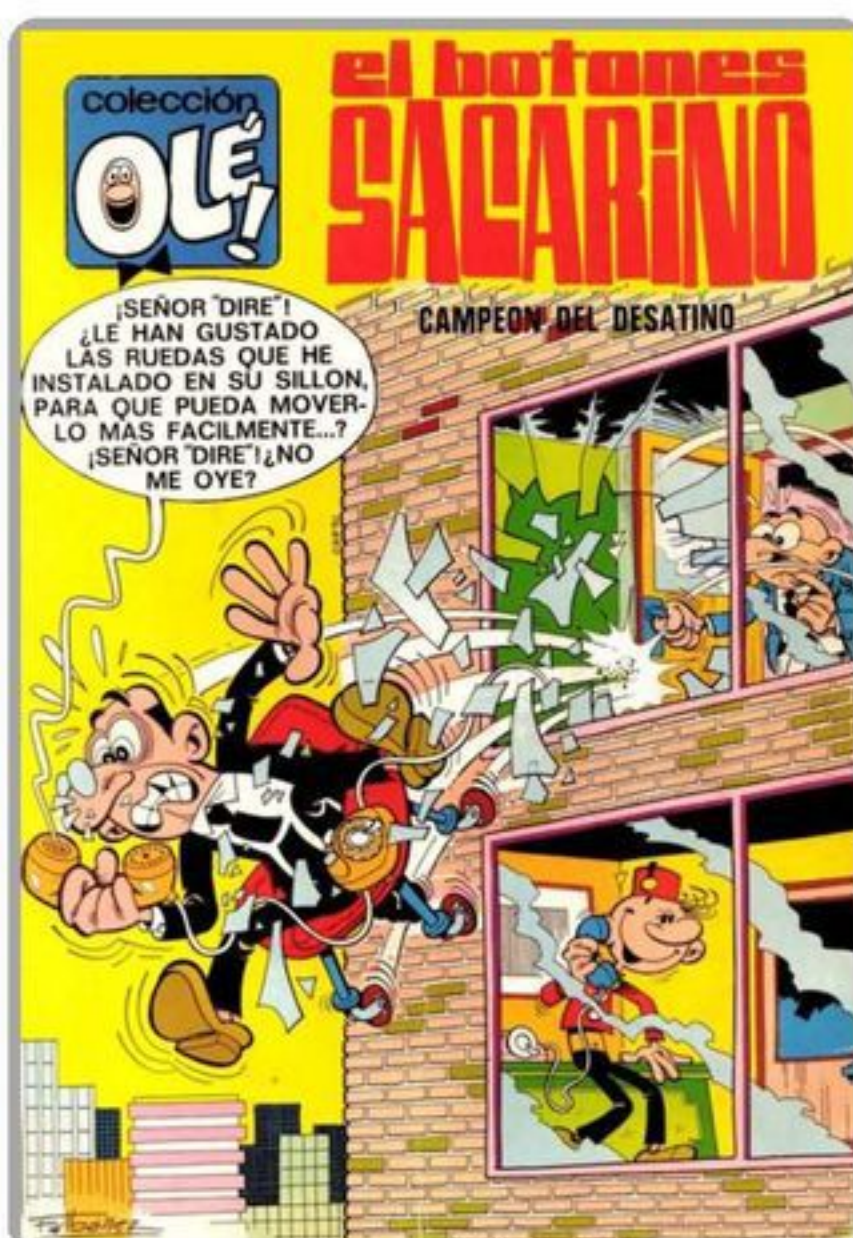
- ¡Los monstruos andan sueltos! (1p)
- El tónico capilar (1p)
- El fogón de gas mengano (1p)
- A la busca de un lápiz (1p)
- ¡Sed! (1p)
- El termómetro (1p)
- Problemas "caseros" (1p)
- El colchón (1p)
- Otra vez en el Zoo (1p)
- Lacero municipal (1p)
- Poda catastrófica (1p)
- Viaje al campo (1p)
- Los parientes de la granja (1p)
- ¡Vista y al toro! (1p)
- La moto (1p)
- Un pasaje para Mónaco (1p)
- El plátano desaparecido (1p)
- El cucharón (1p)
- Rompetechos limpia estatuas (1p)
- En el castillo siniestro (1p)
- Día verbenero (1p)
- Buscador de estalactitas (1p)
- Las delicias del campo (1p)
- ¡Cabezón al agua! (1p)
- El caramelo (1p)

- Las aceitunas (1p)
- ¡A comprar un pastel! (1p)
- Por unas gafas de sol (1p)
- Un trabajo en el zoo (1p)
- ¡Que vienen los indios! (1p)
- Una bolsita de pipas (1p)
- Un empleado con vista (1p)
- Rompetechos busca puros (1p)
- La muela cariada (1p)
- Un día de perros (1p)
- Desayuno difícil (1p)
- Cazador de ciervos (1p)
- El coche de Pollínez (1p)
- La estación de servicio (1p)
- Alquiler de caballos (1p)
- Aprendiz de conductor (1p)
- "Tapabaches" S.A. (1p)
- El cordón de los zapatos (1p)
- ¡Un ladrón en la casa! (1p)
- Haciendo gimnasia (1p)
- El collar de perlas (1p)
- Sombreros (1p)
- La cebra (1p)
- Un frasco de crecepelo (1p)
- La sartén (1p)
- Las manchas (1p)
- Contra los marcianes (1p)

- Un amigo con mala pata (1p)
- Aficiones musicales (1p)
- ¡Taxi! (1p)
- Una ayuda poco apreciada (1p)
- La capa (1p)
- Viaje en tranvía (1p)
- Rompetechos arregla su casa (1p)
- Un camarote para Mallorca (1p)
- Rompetechos quiere estudiar (1p)
- Otro empleo fracasado (1p)
- Una plaga de escorpiones (1p)
- Combatiendo el frío (1p)
- La máquina de cigarrillos (1p)
- Un baño original (1p)
- Para comprar una silla (1p)
- El "menordomo" del conde (1p)
- Rompetechos quiere ayudar (1p)
- Invitado a una boda (1p)
- La carrera ciclista (1p)
- El sombrero fugitivo (1p)
- Los seres de otro planeta (1p)
- El ovillo perdido (1p)
- Por un cigarrillo (1p)
- ¡Más sombreros! (1p)
- Ancas de rana (1p)
- Rompetechos, el limpiacristales (1p)

015. CAMPEON DEL DESATINO

5-VII-1971 ■ 78pp



Botones Sacarino

- Pielas de plátano (2pp)
- El primito del pueblo (2pp)
- La maza antigua (2pp)
- El arreglo del bolígrafo (2pp)
- Iniciativas catastróficas (2pp)
- La rueda (2pp)
- Las curas del "dire" (2pp)
- ¡Fantasmas! (2pp)
- La gallina "Colasa" (2pp)
- ¡Pintura para todos! (2pp)
- El nene del presidente (2pp)
- Las ideas de Sacarino (2pp)
- Sacarino "cazador" (2pp)
- La lámpara (2pp)
- ¡Pasado por agua! (2pp)
- Una silla con mala pata (2pp)
- La rana (2pp)
- Pantalones con problemas (2pp)
- Sacarino barniza (2pp)

- El rollo de papel (2pp)
- El "dire" hace deporte (2pp)
- El abejorro (2pp)
- Colocando alfombras (2pp)
- Una caja de cohetes (2pp)
- El flotador playero (2pp)
- Muebles automáticos (2pp)
- El mosquito juguetero (2pp)
- Un día con mala pata (2pp)
- Tropezones a granel (2pp)
- Un puro con desgracia (2pp)
- El "presi" ve visiones (2pp)
- El tablón (2pp)
- El "burro" de Sacarino (2pp)
- La ventana (2pp)
- Un aviso urgente (2pp)
- Sacarino y la lámpara (2pp)
- La caja fatídica (2pp)
- El periquito amaestrado (2pp)
- Descanso frustrado (2pp)



Facundo

- El tesoro hundido (1p)
- Naufrago voluntario (2pp)
- La selva urbanizada (1p)
- La mina (1p)
- Sardina a la vista (2pp)
- Un desierto bien organizado (1p)
- El loro vigia (1p)
- La pesca del pez espada (1p)
- Naufragio con bañera (1p)
- Un viaje con sorpresa (1p)
- Abrelatas original (1p)
- Un elefante utilitario (1p)
- Un naufrago con prisas (1p)
- Descubridor de planetas (1p)
- El poste indicador (1p)
- Facundo, el incomprendido (1p)
- Truquitos mágicos (1p)
- Una isla con mono incluido (1p)
- La lámpara maravillosa (1p)
- La alfombra voladora (1p)
- Negocios petrolíferos (1p)
- ¡Sin dar golpe! (1p)

- Caza con truco (1p)
- Aprendiz de pescador (1p)
- La escalada (1p)
- Pesca gorda (1p)
- ¡Que viene el "coco"! (1p)
- La isla del tesoro (1p)
- Del fuego a las brasas (1p)
- Safari peligroso (1p)
- Las huellas del gigante (1p)
- Robinsones (1p)
- Solución equivocada (1p)
- El tesoro azteca (1p)
- Espejismos (1p)
- Regreso puntual (1p)
- Facundo se va al cuerno (1p)
- Los peligros de la selva (1p)
- La diébre del oro (1p)
- Safari fotográfico (1p)
- La predicción del fakir (1p)
- Tres islas bastante incómodas (1p)
- ¡Prisionero! (1p)
- Un proyecto que se va al agua (1p)
- Naufrago millonario necesita ayuda (1p)

- De isla en isla (2pp)
- Naufrago del desierto (2pp)
- Navegante con viento fresco (2pp)
- Viaje remojado (2pp)
- Buscador de huesos (2pp)
- Procedimientos primitivos (1p)
- La borrasca gorda (1p)
- ¡Pues era verdad! (1p)
- Espejismos a porrillo (1p)
- La semilla fatal (1p)
- Rescate difícil (1p)
- Cobaya humana (2pp)
- Rumbo a Oriente (2pp)
- El millón (2pp)
- Una búsqueda turulata (1p)
- Un problema náutico (1p)
- Un negocio que va "de perlas" (1p)
- Una lámpara con genio y todo (1p)
- Las soluciones de Lio-Chin-Chin (1p)
- La isla de los "coleccionistas" (1p)
- Viaje patoso (1p)
- En el Salvaje Oeste (1p)
- Una idea poco brillante (1p)

017. ENFERMERA DE POSTIN



Doña Tecla Bisturín

- Un paciente muy pesado (1p)
- Un problema de narices (1p)
- Enfermedad útil (1p)
- Ordenes son órdenes (1p)
- La apuesta (1p)
- Un "Mayor" más bien pequeño (1p)
- Remedio de urgencia (1p)
- El "Chorro cimbreado" (1p)
- Peor el remedio... (1p)
- Un pinchazo difícil (1p)
- Doña Tecla se mosquea (1p)
- Don Repupa tiene mala cara (1p)
- Lamentable confusión (1p)
- El representante (1p)
- Enfermeras con recursos (1p)
- Error de interpretación (1p)
- La venganza de Don Repupa (1p)
- La pastilla efervescente (1p)
- Efectos de la "Purga" (1p)
- Las distracciones de Ofelia (1p)
- Extraña radiografía (1p)

- Un tapón recalcitrante (1p)
- Ofelia toma la temperatura (1p)
- La sustituta (1p)
- El caso de Don Repupa (1p)
- Radiografía fatal (1p)
- El escultor relámpago (1p)
- La indigestión del fakir (1p)
- Una operación original (1p)
- Doña Tecla se confunde (1p)
- "Anestesia" equivocada (1p)
- El sable del mayor Money (1p)
- Ejercicio al aire libre (1p)
- Una alfombra con sorpresa (1p)
- Vacunación espeluznante (1p)
- Cuentos de hadas (1p)
- Un pastel para Don Repupa (1p)
- Días de vacaciones (2pp)
- El "Superpinchazo" (1p)
- La visita del jefe (1p)
- El relleno de la almohada (1p)
- Un invento que "Da el golpe" (1p)
- Un paciente disciplinado (1p)
- La sustituta no es tonta (1p)

- Siesta reparadora (1p)
- El gráfico de temperatura (1p)
- Un corazón muy agitado (1p)
- El nuevo paciente (1p)
- Encuentro catastrófico (1p)
- El misterio del bolso (1p)
- El refugio de montaña (4pp)
- Don Repupa quiere fumar (4pp)
- El árbol de Navidad (2pp)
- Baño de impresión (4pp)
- Operación importante (1p)
- Los pinchazos (1p)
- La flauta del fakir (1p)
- Un paseo agitado (1p)
- Las "Divertidas" vacaciones de Doña Tecla (2pp)
- La cura de aguas del Doctor Perillez (2pp)
- Intervención al canto (1p)
- El riñón flotante (1p)
- El remojón (1p)
- Fiebre altísima (1p)
- El pinchazo (1p)

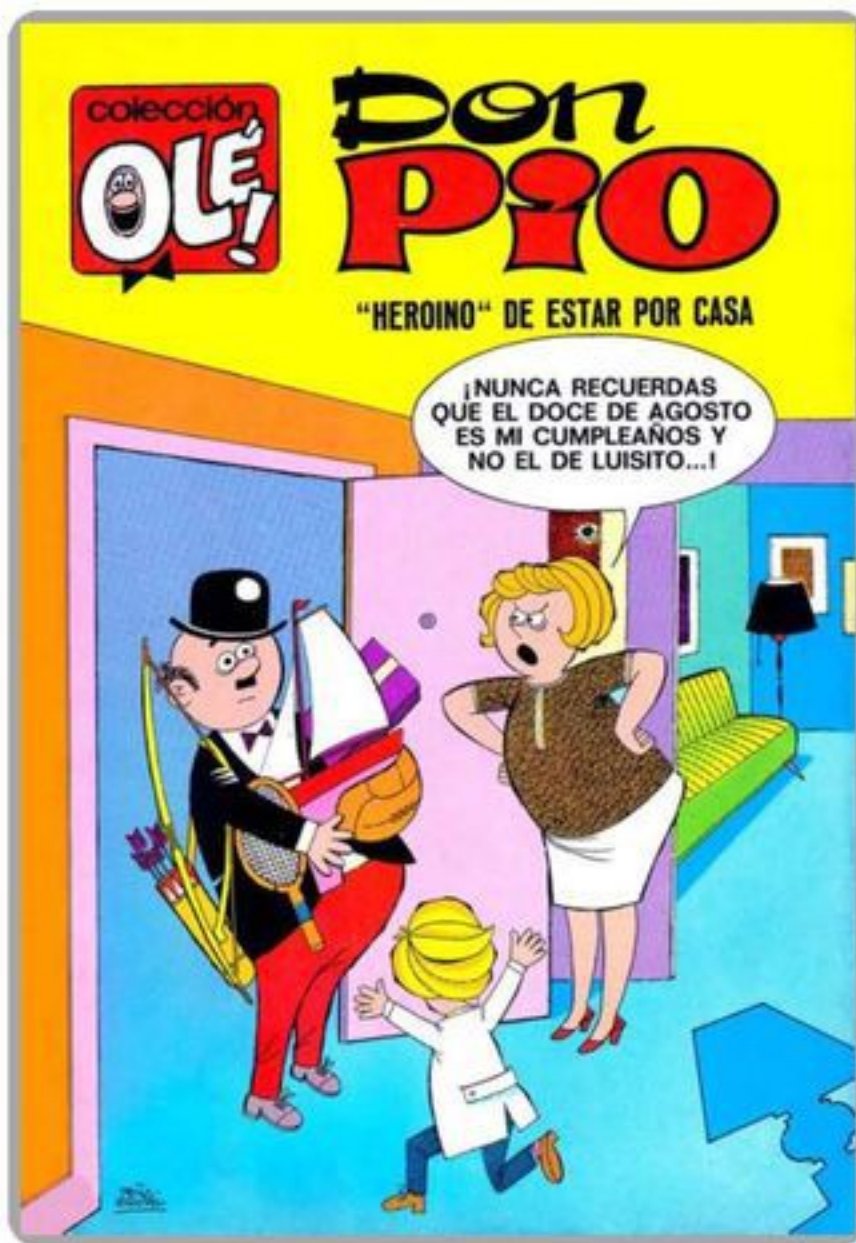
018. DOS AGENTES DE RECURSOS



Mortadelo y Fiemón

- Huyendo del "Mula" (2pp)
- La recompensa (2pp)
- Las joyas de la gran duquesa (2pp)
- Gorila peligrosísimo (2pp)
- El "Trinitrotolueno" (2pp)
- Robo en la joyería (2pp)
- La silla fatal (2pp)
- "Top secret" (2pp)
- La captura del "Megatón" (2pp)
- Un piloto de altos vuelos (2pp)
- Las ideas de Mortadelo (2pp)
- El documento secreto (2pp)
- Día de limpieza (2pp)
- Una cabra en la oficina (2pp)
- Accidentes fortuitos (2pp)
- El "soplo" (2pp)
- Una cabezadita (2pp)
- ¡A la caza del "Paquidermo"! (2pp)
- El erizo (2pp)

- Trampas antirrobo (2pp)
- Una visita importante (2pp)
- A la captura del pistolero (2pp)
- El botoncito (2pp)
- El buzón (2pp)
- Cargamento siniestro (2pp)
- Trampas a porrillo (2pp)
- Perro peligroso (2pp)
- Un buen escondite (2pp)
- El plano secreto (2pp)
- Un coco difícil (2pp)
- El brillante del maharajá (2pp)
- ¡A la pesca del "Besugo"! (2pp)
- De vigilancia (2pp)
- El plano del banco (2pp)
- Espías en acción (2pp)
- Buscadores de setas (2pp)
- El anónimo (2pp)
- Una perla saltarina (2pp)
- Invento terrible (2pp)



Don Pío

- Una lección con consecuencias (1p)
- Encargos a troche y moche (1p)
- Un obsequio que trae cola (1p)
- La cena de Navidad (2pp)
- Doña Benita no quiere gastar (1p)
- Negocio a la vista (1p)
- Ex campeón de boxeo (1p)
- Una compra afortunada (1p)
- Los encargos de Benita (1p)
- Medicina casera (1p)
- El hipo (1p)
- El martillo (1p)
- Pescador de caña (1p)
- Extraña enfermedad (1p)
- Visita de cumplido (1p)
- El aumento (1p)
- Unos zapatos estrechos (1p)
- El apetito de don Pío (1p)
- Accidente hogareño (1p)
- ¡Demasiada limpieza! (1p)
- Una mujer de cuidado (1p)
- Un hombre importante (1p)
- Noche de mala suerte (1p)
- Por meterse a cocinero (1p)
- El broche (1p)

- Una idea "luminosa" (1p)
- Un consejo desafortunado (1p)
- Sorpresitas hogareñas (1p)
- Un regalito económico (1p)
- La avería (1p)
- El traje nuevo (1p)
- Truquitos telefónicos (1p)
- Catástrofes en la sierra (1p)
- El ardid de don Pío (1p)
- La gripe (1p)
- Don Pío en la farmacia (1p)
- La estufa (1p)
- Avería en la "tele" (1p)
- Un director forzado (1p)
- Las distracciones de doña Benita (1p)
- "Pelotilla" fracasado (1p)
- Trabajando "a brazo partido" (1p)
- Artistas de la cocina (1p)
- Día de compras (1p)
- Cena de millonarios (1p)
- "Camping" casero (1p)
- La antena (1p)
- Persiguiendo malenates (1p)
- ¡Oh, la vida en el campo! (1p)
- El magnate americano (1p)
- Ayuda en carretera (1p)

- La esclava del hogar (1p)
- Consejo ruinoso (1p)
- Luisito, el amigo de los animales (1p)
- La casita de don Pío (1p)
- Viaje a Londres (1p)
- Campeón de trabajo (1p)
- Los trabajos de doña Benita (1p)
- Amigos peligrosos (1p)
- El baile de trajes (1p)
- Por salir del compromiso (1p)
- Las pesadillas de don Pío (1p)
- Un cuadro con mala suerte (1p)
- Luisito y los gatos (1p)
- Excursión de lujo (2pp)
- La autoridad de don Pío (1p)
- Las rebajas (1p)
- Opíparo banquetazo (1p)
- Meteorólogo aficionado (1p)
- El ingenio de Benita (1p)
- ¡Todo un carácter! (1p)
- La rifa del director (1p)
- Un joven decidido (1p)
- Lector empedernido (1p)
- El león (1p)
- El cumpleaños del tío (1p)

020. DESCANSO IMPOSIBLE



Domingón

- Domingón se mosquea (1p)
- La niña de los vecinos (1p)
- Sustos playeros (1p)
- Vecino latoso (2pp)
- ¡A pelotazo limpio! (1p)
- Amostazado (1p)
- Jugando al golf (1p)
- Martillazo y tentetieso (1p)
- Ni playa ni campo (2pp)
- Un baño dominguero (1p)
- Un domingo a la sombra (1p)
- Día de caza (1 p)
- Salir con el pie izquierdo (1p)
- Día de relax (2pp)
- Un genio con mal genio (1p)
- El gato dominguero (1p)
- Cazando mariposas (1p)
- ¡Guerra al mosquito! (1p)
- Prohibido reírse...? (2pp)
- Domingón y el deporte (1p)

- Día de limpieza (1p)
- El caso de la caseta (2pp)
- Pesadilla (1p)
- Domingón se oxigena (1p)
- Psicología infantil (1p)
- El despertador (1p)
- Gente a barullo (2pp)
- La aspiradora (1p)
- Vendedor a domicilio (1p)
- ¡Agua va! (1p)
- Domingón y el pajarito (1p)
- De mal en peor (2pp)
- Problemas en el baño (1p)
- Lejos del mundanal ruido... (1p)
- Música ye-ye (1p)
- Un coche casero (1p)
- Domingón y la fauna (1p)
- Arreglos caseros (1p)
- El chupinazo (1p)
- Jardinería casera (1p)
- El ascensor maldito (1p)
- La puerta atrancada (1p)

- El horóscopo (2pp)
- Un teléfono tozudo (1p)
- Un eco caprichoso (1p)
- Arena a todo pasto (2pp)
- Silencio para pescar (1p)
- Un domingo en remojo (1p)
- Avería gorda (1p)
- Carteles por todas partes (1p)
- ¡Vivir deportivamente! (2pp)
- El timbrado misterioso (1p)
- Solución drástica (1p)
- Natación a domicilio (1p)
- Un sistema original (1p)
- Sabotaje eléctrico (1p)
- El ahorro (1p)
- Vendedor a domicilio (2pp)
- Día de perros (2pp)
- Humor arenoso (2pp)
- Risa en tubo (2pp)
- Persuasión (2pp)
- Planes frustrados (1p)

021. HISTORIETAS CORTAS

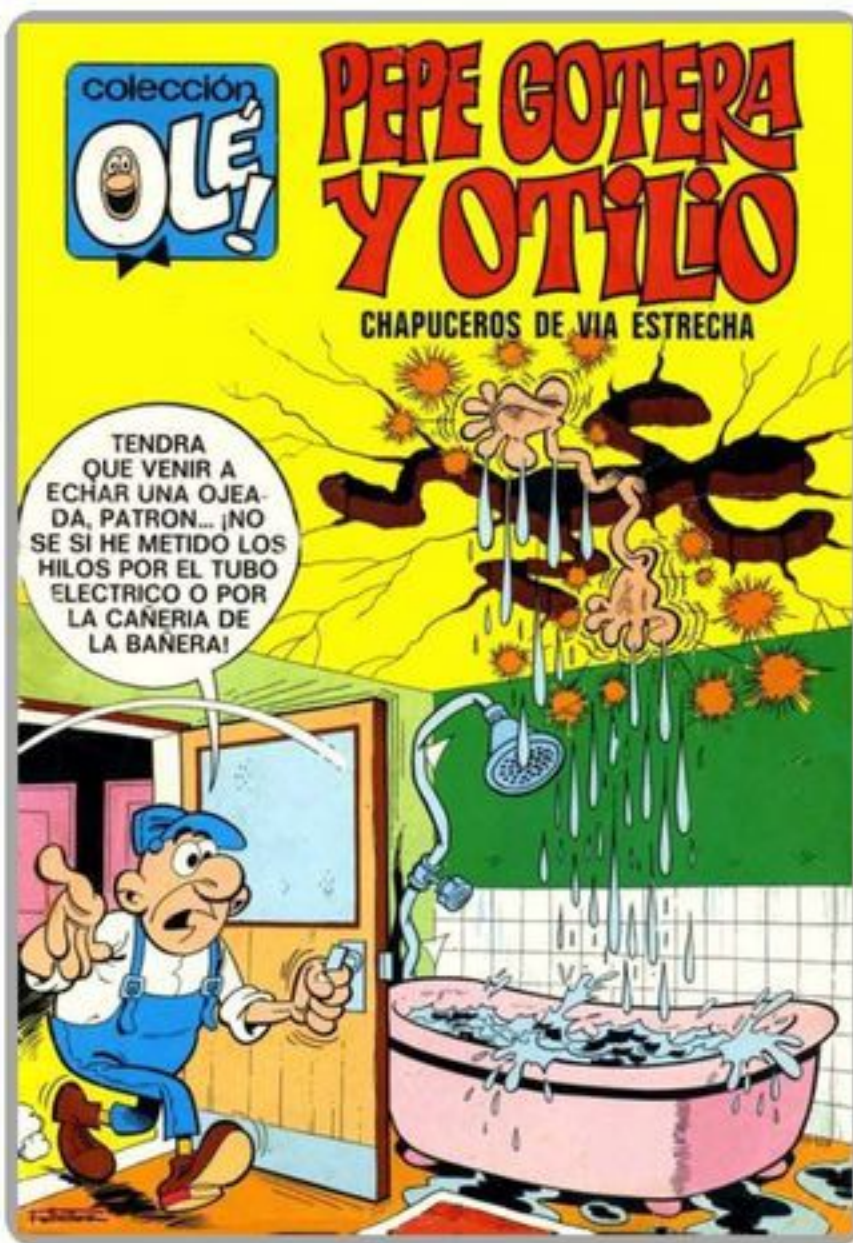


Capitán Serafín y Diabolín

- La isla de los "gurus" (1p)
- Simulacro de incendio (1p)
- Las melenas del capitán (1p)
- Un día desgraciado (1p)
- El boomerang (1p)
- La gallina ponedora (1p)
- Diabolín el hombre rana (1p)
- Pesca con arpón (1p)
- Un capitán en remojo (1p)
- La grua (1p)
- ¡Buena pesca! (1p)
- La cometa (1p)
- La medalla (1p)
- El capi se da un garbeo (1p)
- El balandro del burgomaestre (1p)
- Serafín, ballenero (1p)
- Una sirena a bordo (1p)
- ¡SOS! (1p)
- Un loro que se las trae (1p)
- Delfines juguetones (1p)
- La sopa "Salpicante" (1p)
- La visita del burgomaestre (1p)
- Camarero rápido (1p)

- Los apuros del capitán (1p)
- Los erizos de mar (1p)
- ¡Safaris no! (1p)
- Probando los altavoces (1p)
- Siesta accidentada (1p)
- Un postre que sale caro (1p)
- Un menú para un rey (1p)
- El tiro por la culata (1p)
- El "salmonete" embotellado (1p)
- Un barco extraordinario (1p)
- El capi agarra una "mona" (1p)
- El capitán saltarín (1p)
- Buscadores de tesoros (1p)
- Las babuchas mágicas (1p)
- Flores para la "burgomaestra" (1p)
- El vino de honor (1p)
- Novelerías (1p)
- Lombrices para pescar (1p)
- El tesoro del pirata (1p)
- Pintando el barco (1p)
- El tobogán (1p)
- Safari (1p)
- El submarino (1p)
- Un torpedo de ida y vuelta (1p)
- El ancla atascada (1p)

- Pulpitos en escabeche (1p)
- Por no quedarse en tierra (1p)
- Carnaval en Río (1p)
- La mentable confusión (1p)
- Diabolín pinta el barco (1p)
- Artista del pincel (1p)
- La momia (1p)
- Los malévolos anzuelos (1p)
- Los chalecos salvavidas (1p)
- Naufragio en carretera (1p)
- Diabolín "se luce" (1p)
- ¡El capi está negro! (1p)
- Los globos (1p)
- Serafín hace de buzo (1p)
- Diabolín, vigia (1p)
- Una visita de importancia (1p)
- Diabolín, mecánico (1p)
- ¡Fuego a bordo! (1p)
- Tremenda confusión (1p)
- El tesoro de la selva (4pp)
- Resbalón fatal (1p)
- Natillas a discreción (1p)
- Pesca fructífera (4pp)
- Cangrejofobia (1p)



Pepe Gotera y Otilio

- Una ventana muy concurrida (2pp)
- Por una bola de billar (2pp)
- ¡Atasco en el lavabo! (2pp)
- Una vajilla muy frágil (2pp)
- El serrucho (2pp)
- La bola viajera (2pp)
- Un gancho de ida y vuelta (2pp)
- Cuando se pone de pie una escalera de mano (2pp)
- ¡Duro y a la cabeza! (2pp)
- La máquina registradora (2pp)
- ¡Sobre ruedas! (2pp)
- Un soplete que no sopla (2pp)
- ¡Nitroglicerina! (2pp)
- El camión averiado (2pp)
- Burradas al por mayor (2pp)
- El trozo de viga (2pp)
- La cañería de desagüe (2pp)
- El ventilador (2pp)
- La puerta maldita (2pp)

- El aparato de radio (2pp)
- El barril de las sorpresas (2pp)
- La cortadora de césped (2pp)
- El seto de las sorpresas (2pp)
- En la cuerda floja (2pp)
- Maestros armeros (2pp)
- Una lámpara y seis tortazos (2pp)
- Un "agujerito" en la pared (2pp)
- Carretera original (2pp)
- El rollo tozudo (2pp)
- Carteleros (2pp)
- ¡Poda que te poda! (2pp)
- El depósito (2pp)
- Martillos por todas partes (2pp)
- ¡Voltios para todos! (2pp)
- El sofá-cama (2pp)
- ¡A todo gas! (2pp)
- Albañiles finos (2pp)
- La furgoneta (2pp)
- Una tubería bien colocada (2pp)

023. LA CASA DE LOS MIL CHISTES



13, Rue del Percebe

- SO-391 (1p)
- SO-179 (1p)
- SO-186 (1p)
- SO-196 (1p)
- SO-197 (1p)
- SO-089 (1p)
- SO-256 (1p)
- SO-258 (1p)
- SO-338 (1p)
- SO-260 (1p)
- SO-335 (1p)
- SO-261 (1p)
- SO-333 (1p)
- SO-248 (1p)
- SO-203 (1p)
- SO-239 (1p)
- SO-347 (1p)
- SO-344 (1p)
- SO-284 (1p)
- SO-329 (1p)
- SO-193 (1p)
- SO-266 (1p)
- SO-189 (1p)
- SO-376 (1p)
- SO-254 (1p)

- SO-249 (1p)
- SO-375 (1p)
- SO-373 (1p)
- SO-233 (1p)
- SO-204 (1p)
- SO-228 (1p)
- SO-198 (1p)
- SO-163 (1p)
- SO-372 (1p)
- SO-201 (1p)
- SO-199 (1p)
- SO-259 (1p)
- SO-232 (1p)
- SO-371 (1p)
- SO-216 (1p)
- SO-220 (1p)
- SO-251 (1p)
- SO-246 (1p)
- SO-093 (1p)
- SO-191 (1p)
- SO-253 (1p)
- SO-154 (1p)
- SO-369 (1p)
- SO-400 (1p)
- SO-184 (1p)
- SO-209 (1p)
- SO-365 (1p)

- SO-402 (1p)
- SO-403 (1p)
- SO-404 (1p)
- SO-178 (1p)
- SO-213 (1p)
- SO-205 (1p)
- SO-210 (1p)
- SO-183 (1p)
- SO-173 (1p)
- SO-212 (1p)
- SO-110 (1p)
- SO-096 (1p)
- SO-092 (1p)
- SO-300 (1p)
- SO-389 (1p)
- SO-370 (1p)
- SO-156 (1p)
- SO-387 (1p)
- SO-165 (1p)
- SO-188 (1p)
- SO-222 (1p)
- SO-294 (1p)
- SO-094 (1p)
- SO-292 (1p)
- SO-288 (1p)
- SO-030 (1p)

024. TONTORRON DE BUENA PASTA



Gordito Relleno

- Elogio fatal (1p)
- La parcela (1p)
- Los despistes de Gordito (1p)
- El puro de broma (1p)
- ¡Cosas de Gordito (1p)
- La cena de Navidad (2pp)
- Gordito mete la pata (1p)
- Tragedia morrocotuda (1p)
- Artista de cine (1p)
- ¡Terror! (1p)
- Un cohete casero (1p)
- Dependiente espabilado (1p)
- Peor el remedio (1p)
- Gordito tipo duro (1p)
- El bandido radiofónico (1p)
- Los empleos de Gordito (1p)
- Gordito no se entera (1p)
- Gordito no tiene ni idea (1p)
- Un tontorrón sin remedio (1p)
- Los cheques de Martínez (1p)
- En el reino de Neptuno (2pp)
- ¡Al hospital! (1p)
- Siguiendo consejos (1p)
- Un gran engocio (1p)
- Invitado a comer (1p)

- El trébol de cuatro hojas (1p)
- Gordito no da una (1p)
- Ideas que salen mal (1p)
- Un día opíparo (1p)
- Gordito en el cine (1p)
- La colecta (1p)
- Un tontaina de los gordos (1p)
- Día de estreno (1p)
- Recordando la infancia (1p)
- Problema literario (1p)
- La buena presentación (1p)
- Siguiendo el tratamiento (1p)
- Gordito financiero (1p)
- El brazalete perdido (1p)
- Las gansadas de Gordito (1p)
- "Metiendo el remo" (1p)
- Remedio ingenioso (1p)
- Los fracasos de Gordito (1p)
- La báscula parlante (1p)
- Un perro fiero (1p)
- Preguntas turulatas (1p)
- Gordito responde a todo (1p)
- ¡Vaya nochecita! (1p)
- Gordito no tiene arreglo (1p)
- Cuentos de cazador (1p)
- "Safari" (1p)

- Haciendo el bien, sin mirar a quién (1p)
- Las apariencias engañan (1p)
- Policía muy secreta (1p)
- Vendedor tenaz (1p)
- Más cosas de Gordito (1p)
- Gordito toma el sol (1p)
- Amigos en la desgracia (1p)
- La montaña del eco (1p)
- La muela enferma (1p)
- Un billete de ida y vuelta (1p)
- El tren de las cinco (1p)
- Fabricantes de billetes (1p)
- Echando una manita (1p)
- La lámpara de Aladino (1p)
- Un dolor de muelas (1p)
- El novio (1p)
- El premio (1p)
- La recomendación (1p)
- La receta (1p)
- Un amigo de la infancia (1p)
- Recurso de vendedor (1p)
- Un moroso con mal genio (1p)
- El truco del traje (1p)
- La invitación (1p)
- Y el retrato al óleo (1p)

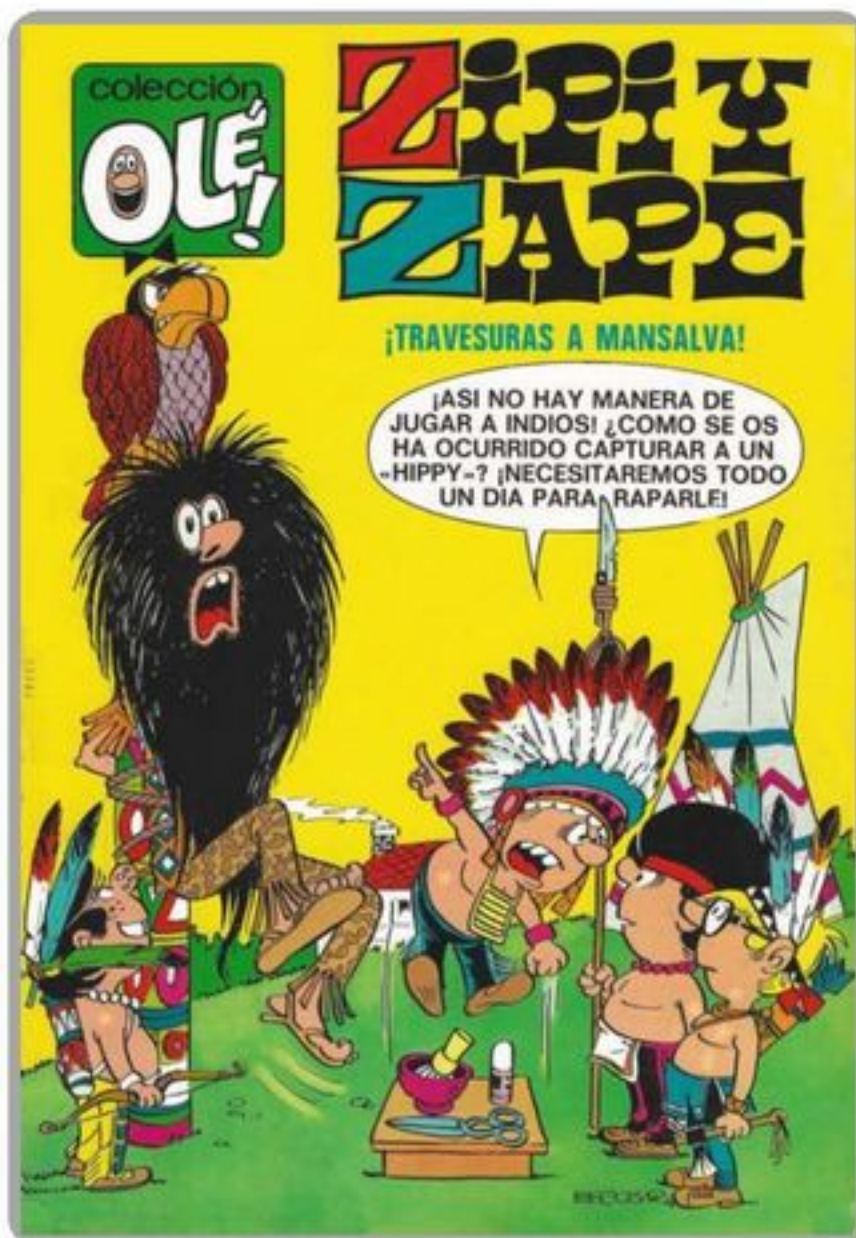


Tío Vázquez

- ¡Llama un acreedor! (2pp)
- Una profesión arriesgada (2pp)
- Buscando empleo (2pp)
- Cosas del deber (2pp)
- Cita en la cumbre (2pp)
- El cuento del príncipe encantado (2pp)
- El genio de la botella (2pp)
- El hueso mágico (2pp)
- ¡El colmo de la mala suerte! (2pp)
- La alfombra voladora (2pp)
- El cuento del gusanito (versión 2ª) (2pp)
- ¡Polizón a bordo! (2pp)
- Las dulzuras del pagar (2pp)
- Un caso insólito (2pp)
- Acreedor persistente (2pp)
- "Match" nulo (2pp)
- La quimera del oro (2pp)
- Al borde del abismo (2pp)

- Vázquez y la lámpara maravillosa (2pp)
- Un moroso excepcional (2pp)
- Un antiguo acreedor (2pp)
- ¡Hay que cuidar el prestigio! (2pp)
- ¡Acorralado! (2pp)
- Genio y figura (2pp)
- ¡Vacaciones! (4pp)
- Una buena acción (2pp)
- Cobrador de morosos (2pp)
- El truco de la recompensa (2pp)
- El "Supervázquez" (2pp)
- Pasto de tiburones (2pp)
- Las cosas, claras (2pp)
- Drama en el subsuelo (2pp)
- Una solución peliaguda (2pp)
- Al acoso del moroso (2pp)
- Qué caradura (2pp)
- Un cuento del Oeste (2pp)
- El carboncillo mágico (2pp)
- El cuento del mago Pirindolo (2pp)

026. ¡TRAVESURAS A MANSALVA!



Zipi y Zape

- ¡Como una seda! (1p)
- La siesta de papá (2pp)
- Los nuevos vecinos (1p)
- Aprendices de payasos (1p)
- Día de campo (1p)
- Los gemelos saltarines (1p)
- "Técnicos" en maquinaria (2pp)
- Por tener mala fama (1p)
- ¡No les gusta molestar! (1p)
- Cena de Navidad (2pp)
- Don Pantufo, hipnotizador (1p)
- Un diez para Zipi y Zape (1p)
- Flores para mamá (1p)
- Agentes especiales (1p)
- Instruir deleitando (1p)
- Zipi y Zape, escultores (1p)
- Recurso original (1p)
- El puro de regalo (1p)
- Ardid fracasado (1p)
- La amenaza de don Pantufo (1p)
- Problema salvador (1p)
- La polución (1p)
- La conferencia (1p)
- Lección de geografía (1p)

- Para no distraer a papá (1p)
- Zipi y Zape, músicos (1p)
- La pancarta (1p)
- Jugando a fumadores (1p)
- Cabezas duras (1p)
- Retraso evitado (1p)
- La sopa (1p)
- Vivir deportivamente (1p)
- Argumento convincente (1p)
- Jugando a los egipcios (1p)
- Salvamento de naufragos (1p)
- Don Pantufo se alarma (1p)
- Tomaduras de pelo (1p)
- Héroes por carambola (1p)
- Un truco de Zape (1p)
- De visita al doctor (1p)
- La mesa nueva (1p)
- ¡Mala suerte! (1p)
- Un truco para colarse (1p)
- El plano (1p)
- El cerebro electrónico (1p)
- La encuesta radiofónica (1p)
- Aumento de sueldo (1p)
- ¡Por dos hormiguitas! (1p)
- Tránsito peligroso (1p)

- Una "bici" para dos (1p)
- ¡A partir leña! (1p)
- ¡Otro día tarde! (1p)
- Solución extrema (1p)
- Trasplante de peroné (1p)
- Pastores con toda la barba (1p)
- Atraco en la barbería (1p)
- El autógrafo del caco (1p)
- Galantes con las damas (1p)
- Viaje a la Luna (1p)
- La prueba de los reflejos (1p)
- Juegos de manos (1p)
- Un café para papá (1p)
- La hucha (1p)
- Tiro al plato (1p)
- Gatos a go-go (1p)
- Recaderos (1p)
- Pintura realista (1p)
- Huracán en la cumbre (1p)
- El periquito (1p)
- Una visita "finolis" (1p)
- La laula (1p)
- Una clase muy corta (1p)
- El chalet de don Próspero (1p)
- Las pelucas (1p)

027. COCINANDO ES UN DESASTRE

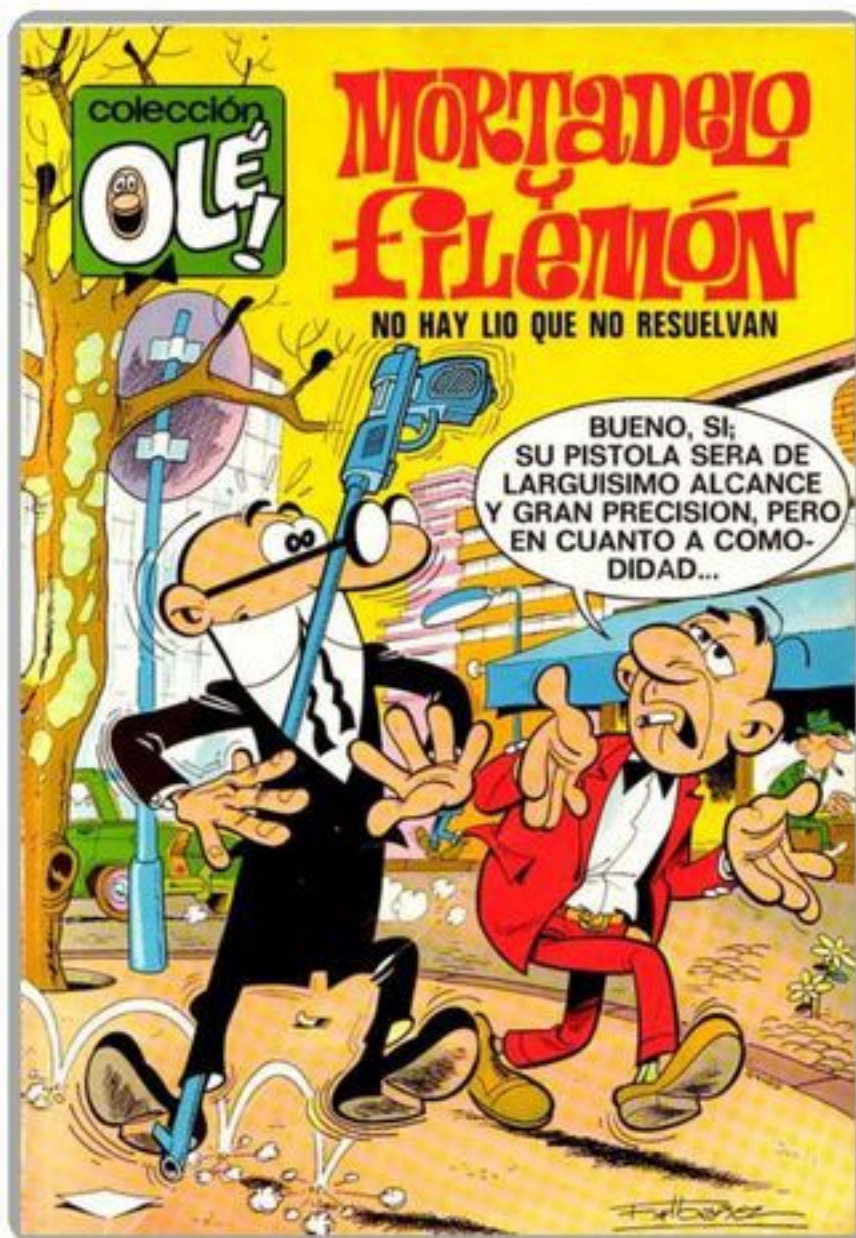


Doña Lio Portapartes

- Un huevo duro (1p)
- El callicida (1p)
- Un baño de Impresión (1p)
- La propina gorda (1p)
- Los zapatos nuevos (1p)
- Crecepepo Fulminante (1p)
- Un buen negocio (1p)
- La sorpresa (1p)
- Las uvas de la suerte (1p)
- El disfraz (1p)
- Curiosidad (1p)
- Merendola Campestre (1p)
- El tarro de mermelada (1p)
- Don bollete hace gimnasia (1p)
- Don Bollete y el queso (1p)
- Los dados (1p)
- Doña lio quema grasas (1p)
- Un plato especial (1p)
- La loción de la portera (1p)
- Un empleo para don bollete (1p)
- El peso de don bollete (1p)
- El regalo de doña lio (1p)
- El perrito (1p)
- Una muela testaruda (1p)
- Un amigo a cenar (1p)

- Ejercicio Pedestre (1p)
- Por Demasiado Curiosa (1p)
- El insomnio de don bollete (1p)
- Aires campestres (1p)
- La pacificadora (1p)
- El plato viajero (1p)
- Un favor bastante pesado (1p)
- El jarabe adelgazante (1p)
- Un deporte algo carete (1p)
- Lo que el viento se llevó (1p)
- Terrible enfermedad (1p)
- Una vecina irascible (1p)
- El chorizo (1p)
- Surcando la mar salada (1p)
- La lavadora japonesa (1p)
- El baño de don bollete (1p)
- Doña lio gasta una broma (1p)
- La bombona (1p)
- Remedio Casero (1p)
- Las distracciones de don bollete (1p)
- ¡Cuestion de frescura! (1p)
- El cascanueces (1p)
- El pelmazo (1p)
- Regalo de cumpleaños (1p)
- Tratamiento de belleza (1p)
- Peripecias Veraniegas (1p)
- Cuidando la Dentadura (1p)

- El reloj irrompible (1p)
- El clavo (1p)
- Capitana de Remolcador (1p)
- El escape de gas (1p)
- Retransmisión diferida (1p)
- ¡En la calle es peor! (1p)
- El papel de la discordia (1p)
- La bascula (1p)
- El regalo de don bollete (1p)
- Las natillas (1p)
- Las Bromas de las Gemelas (1p)
- La Belleza de doña lio (1p)
- Una Moqueta de Lujo (1p)
- La esposa del jefe (1p)
- La bufanda (1p)
- El bocadillo (1p)
- Delicadezas culinarias (1p)
- Efecto Retardado (1p)
- Un jabón buenísimo (1p)
- Don Bollete, pulverizado (1p)
- Cuestion de ortografía (1p)
- La quiniela premiada (1p)
- Metodo eficaz (1p)
- Remedio Casero (1p)
- Sustos Campestres (1p)
- El caso de los garbanzos (1p)



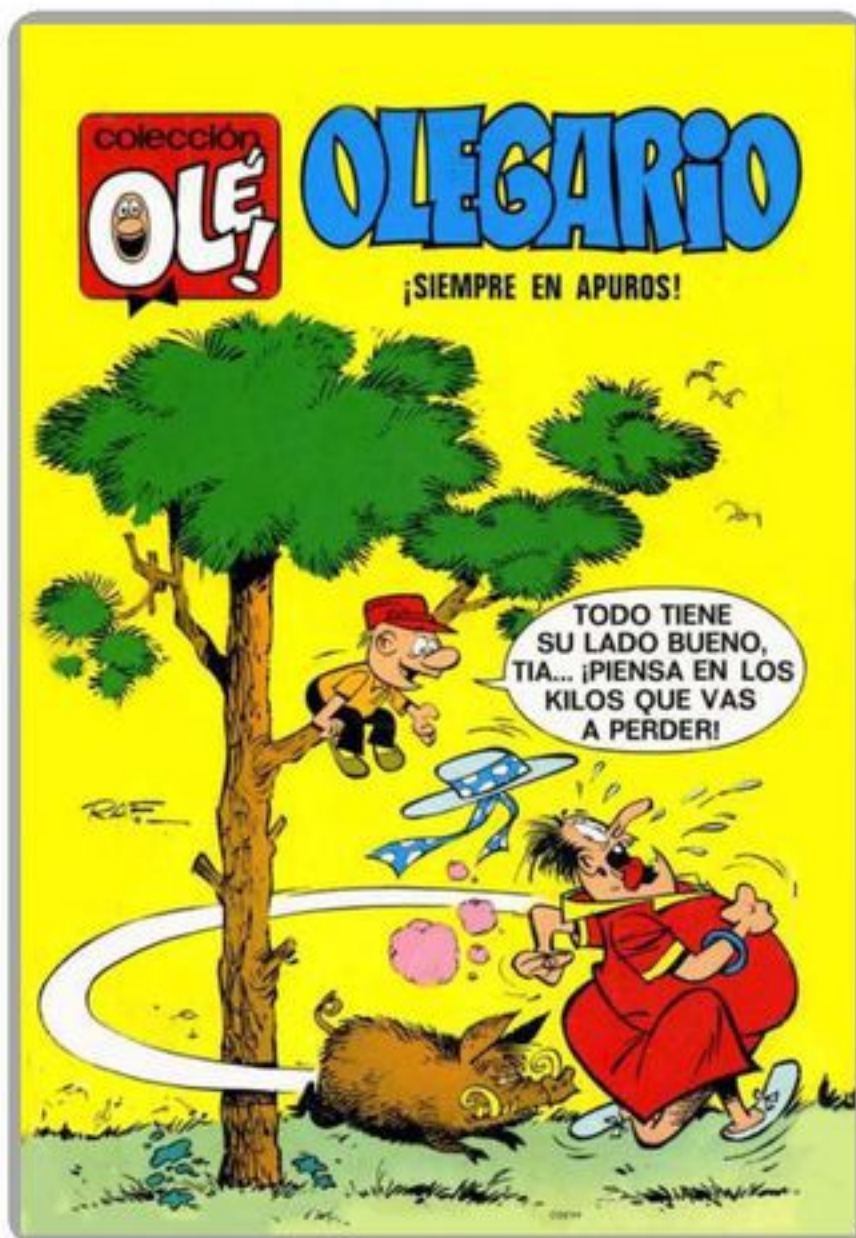
Mortadelo y Filemón

- Cuidando cabras (2pp)
- La banda del "Rata" (2pp)
- Las joyas del conde (2pp)
- "Limpieza" en el banco (2pp)
- Perro listísimo (2pp)
- El invento de Mortadelo (2pp)
- Día de mala suerte (2pp)
- Una caza accidentada (2pp)
- Puerta anti-"cacos" (2pp)
- La bola loca (2pp)
- Comprando la mala suerte (2pp)
- El invasor (2pp)
- Cálculos matemáticos (2pp)
- La visita del "Beduino" (2pp)
- El embajador (2pp)
- La calle del Palo (2pp)
- Mensaje urgente (2pp)
- ¡El conde, en peligro! (2pp)
- Gritos de auxilio (2pp)

- Un viejecillo de alivio (2pp)
- Un atraco terrible (2pp)
- El golpe (2pp)
- ¡A la captura del "Alcachofa"! (2pp)
- Un "gangster" peligroso (2pp)
- El cañón del bisabuelo (2pp)
- Un sobre muy importante (2pp)
- El hueso (2pp)
- ¡Un invento de aúpa! (2pp)
- Los ronquidos (2pp)
- Captura accidentada (2pp)
- Mortadelo y sus disfraces (2pp)
- Monerías (2pp)
- El regalito (2pp)
- En busca de "El Hotentote" (2pp)
- El castillo siniestro (2pp)
- El cochecito (2pp)
- Una tarde movida (2pp)
- El dolor de muelas (2pp)
- Caza difícil (2pp)

029. ¡SIEMPRE EN APUROS!

11-X-1971 ■ 78pp



Olegario

- Seguro contra incendios (1p)
- El reforzante capilar (1p)
- La "facturita" (1p)
- Un sombrero a la medida (1p)
- La gotera (1p)
- La timidez (1p)
- Olegario quiere crecer (1p)
- ¡Al teatro! (1p)
- Sustos a granel (1p)
- Cliente gordo (1p)
- El accidente (1p)
- Enfermo de cuidado (1p)
- Extraño sombrero (1p)
- Sueño horroroso (1p)
- El retrato (1p)
- El cochazo (2pp)
- Un regalo "baratito" (1p)
- El invento del siglo (1p)
- Tipo previsor (1p)
- Método de "judo" (1p)
- El navegante solitario (1p)
- Llamada inoportuna (1p)
- El gorro de piel (1p)
- Despiste (1p)

- Un retrato al óleo (1p)
- La fuerza esa (1p)
- ¡A la misma altura! (1p)
- Fotos alusivas (1p)
- Invento maravilloso (1p)
- El dobladillo (1p)
- Vacaciones con coche (2pp)
- Consulta al galeno (1p)
- El partido (1p)
- Conferencia "rollo" (1p)
- El tesoro (1p)
- La fórmula (1p)
- ¡Con todos los detalles! (1p)
- ¡Todo un carácter! (1p)
- En la peluquería (1p)
- ¡Hay que ser duro! (1p)
- Los "ovnis" esos (1p)
- Sobrinito de alivio (1p)
- Jefe sarcástico (1p)
- Los disfraces (1p)
- Complejo vitamínico (1p)
- Quemando grasas (1p)
- Vivir deportivamente (1p)
- El perfume (1p)
- Regalo filarmónico (1p)
- Un afeitado (1p)

- Perro saltarín (1p)
- Obsequio del jefe (1p)
- Un sombrero caro (1p)
- El escape (1p)
- Los inventos del profesor (1p)
- El yate del jefe (2pp)
- Trabajos domésticos (1p)
- Después del partido (1p)
- La entrada (1p)
- Amnesia gorda (1p)
- Cita en el parque (1p)
- En la mar salada (1p)
- El traje del jefe (1p)
- Un caso gravísimo (1p)
- Un olvido gordo (1p)
- Crucero de placer (1p)
- El cartelito (1p)
- El yate del jefe (v2) (1p)
- La moto (1p)
- El hurón (1p)
- Un error de poco bulto (1p)
- El recado de la tía (1p)
- El cóctel (1p)
- El sombrero (1p)
- Un favor a su tía (1p)

030. ¡SIEMPRE A PUNTO DE COMER!

18-X-1971 ■ 78pp

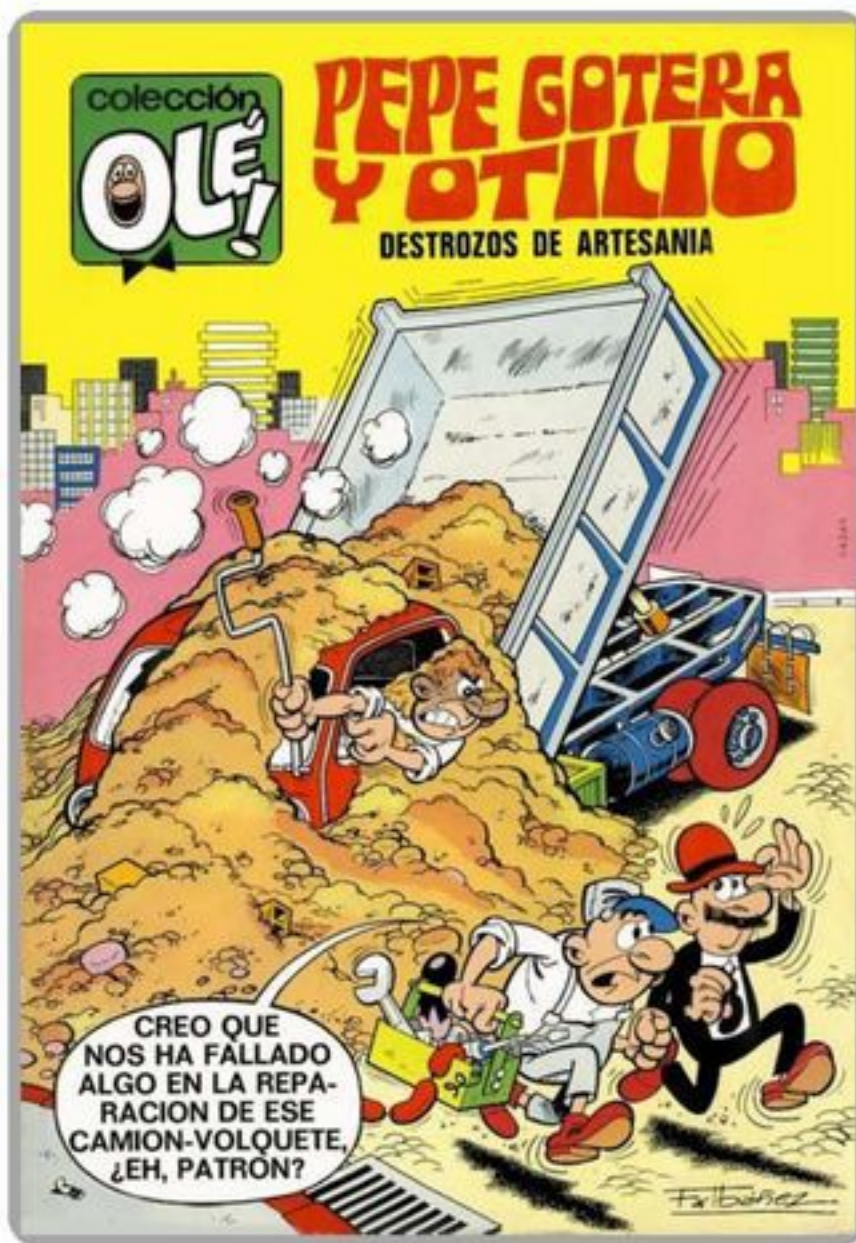


Carpanta

- Paseando a Ambrosito (1p)
- La tómbola (1p)
- El queso de bola (1p)
- Sueño accidentado (1p)
- Restaurante original (1p)
- Empapelando (1p)
- El comisionista (1p)
- La merienda campestre (1p)
- ¡A la caza del pato! (1p)
- ¡Comida a la vista! (1p)
- La dialéctica (1p)
- ¡Premio en matálico! (1p)
- El sino ese (1p)
- El "picaor" (1p)
- Una sugerencia (1p)
- El vaso de leche (1p)
- ¡Un gato para tres! (1p)
- Baile de trajes (1p)
- El "tragasables" (1p)
- Un regalo opíparo (1p)
- Casita con jardín (1p)
- ¡Ganga! (1p)
- El club de los guasones (1p)
- Extraño televisor (1p)
- Visita al especialista (1p)

- Día completo (1p)
- Objetos perdidos (1p)
- Merendola frustada (1p)
- El convite (1p)
- Número fácil (1p)
- El resfriado (1p)
- Un bocadillo que encoge (1p)
- El truco de los huevos (1p)
- Arroz con conejo (1p)
- Merluza a plazos (1p)
- La sorpresa de Protasio (1p)
- Cena prolongada (1p)
- La quiniela (1p)
- Riñones salteados (1p)
- Una idea innovadora (1p)
- El amigo escultor (1p)
- El ayuda de cámara (1p)
- Comida accidentada (1p)
- Carta de Protasio (1p)
- Propinas aparte (1p)
- El perro quiquitín (1p)
- Trabajo de "doble" (1p)
- ¡A la caza del bocadillo! (1p)
- Carpanta va a la escuela (1p)
- Los perros de Carpanta (1p)
- Pelea en el huerto (1p)
- Cuestión de medida (1p)

- El "palomo" (1p)
- El dúo (1p)
- Una armadura muy útil (1p)
- Naufrago en apuros (1p)
- Bombero improvisado (1p)
- La herencia de tío Federico (1p)
- Carpanta "peliculero" (1p)
- ¡Dos filetes, dos! (1p)
- El plato de sopa (1p)
- El perro guardián (1p)
- Régimen opíparo (1p)
- El hueso (1p)
- Los dos lados de Carpanta (1p)
- La encuesta (1p)
- El piano de cola (1p)
- Tortillas al por mayor (1p)
- Agente secreto (1p)
- El regalo de la viuda (1p)
- La corbata de lazo (1p)
- Pesca original (1p)
- Las castañas (1p)
- Carpanta, cazador (1p)
- Ayunadores reunidos (1p)
- Baúl con premio (1p)
- La piel del león (1p)
- Concurso de fotografía (1p)



Pepe Gotera y Otilio

- El pozo (2pp)
- Leñadores (2pp)
- Limpiando el jardín (2pp)
- Una heladora con guardia (2pp)
- El túnel de la granja (2pp)
- A cañonazo limpio (2pp)
- Riego por aspersión (2pp)
- Trampilla en el sótano (2pp)
- El puente (2pp)
- El empalme (2pp)
- El martillo automático (2pp)
- ¡A volar! (2pp)
- La instalación eléctrica (2pp)
- El poste (2pp)
- ¡Duro y a la cabeza! (2pp)
- Una cola que pega mucho (2pp)
- Pintura para un guardia (2pp)
- La lavadora (2pp)
- El barranco de los tortazos (2pp)

- Un burro en moto (2pp)
- Una ronda accidentada (2pp)
- El baúl (2pp)
- Las bocas de riego (2pp)
- El letrero (2pp)
- ¡Más cemento! (2pp)
- El canalón (2pp)
- Una mancha difícil (2pp)
- Un perro de alivio (2pp)
- Fontaneros finos (2pp)
- La placa callejera (2pp)
- Un invento de Otilio (2pp)
- La escalera mecánica (2pp)
- La cerca de alambre (2pp)
- La bañera (2pp)
- Una puerta atascada (2pp)
- Los limpiacristales (2pp)
- Arreglando antenas (2pp)
- La caja fuerte (2pp)
- Otilio, conductor (2pp)



Hug, el troglodita

- La última piedra (1p)
- Sensibilidad artística (1p)
- El diplodocus guardián (1p)
- Un cargo importante (1p)
- Funcionario de correos (1p)
- Un piso prefabricado (1p)
- Inapetencia (1p)
- El monumento (1p)
- El lanzamiento (1p)
- Patosaurio de corral (1p)
- La caza del dinosaurio (1p)
- Hug el inventor (2pp)
- Gimnasia (1p)
- Cazador de gusanos (1p)
- ¡Fuego! (1p)
- Exterminador de insectos (1p)
- Los peligros de la caza (1p)
- La cría del patosaurio (1p)
- Buscando esposa (1p)
- Un vecino muy bruto (1p)
- Hug, en peligro (1 p9)
- Una mujer moderna (1p)
- Alimento "fácil" (1p)
- Una idea brillante (1p)
- El "gusano" de agua (1p)

- La tortilla (1p)
- Un gusano que se las trae (1p)
- La sopa de ajo (1p)
- La hoguera (1p)
- Hug bombero (1p)
- El menhir (1p)
- Vuelo sin motor (1p)
- Aromas primaverales (1p)
- La tribu de al lado (1p)
- Hug espacionauta (1p)
- ¡Paz y tranquilidad! (1p)
- Viaje a la Luna (1p)
- La competición (1p)
- Fotografía cuaternaria (1p)
- La trampa (1p)
- Discusión (1p)
- El patosaurio (1p)
- Problema de geometría (1p)
- El gusanito salvador (1p)
- Jugando a adivinanzas (1p)
- La rueda (1p)
- La táctica del chichón (1p)
- El desafío (1p)
- Limpieza casera (1p)
- Cuestión de técnica (1p)
- La caza del gusanito (1p)

- La era del mamporro (1 p9)
- Caza imposible (1p)
- Un huevo de campeonato (1p)
- El tapón (1p)
- Hug hace el oso (1p)
- Música troglodita (1p)
- El boomerang (1p)
- El teléfono (1p)
- Artista del pincel (1p)
- Las huellas (1p)
- ¡Sabotaje! (1p)
- Matemáticas superiores (1p)
- Un truco que sale mal (1p)
- Troglodita volador (1p)
- Hug astronauta (1p)
- A la caza del "beetle" (1p)
- Demasiada altura (1p)
- Un saludo "suave" (1p)
- La ley del más fuerte (1p)
- Un rastro difícil (1p)
- ¡Vaya "conversación" (1p)
- Derechos de caza (1p)
- Por una apuesta (1p)
- Hug mecanógrafo (1p)
- ¡Demasiado huevo! (1p)
- El convite (1p)



Hermanas Gilda (1p)

- El viaje de "Leo" (1p)
- "Herme", la precavida (1p)
- Los peligros del tabaco (1p)
- El número equivocado (1p)
- Caprichosas nubecillas (1p)
- Un día de mala suerte (1p)
- Hermenegilda, hipnotizadora (1p)
- Una intriga intrigante (1p)
- Los negocios de "Herme" (1p)
- Ahorrando a troche y moche (1p)
- El televisor (1p)
- Un zurcido espectacular (1p)
- "Herme" se molesta (1p)
- ¡A correr tocan! (1p)
- Bromitas pesadas (2pp)
- Un paseo con herradura (2pp)
- Vacaciones montañeras (2pp)
- ¡Qué preguntona! (1p)
- Encargo bastante raro (1p)
- ¡Náufragas! (1p)
- Trampas a "gogó" (1p)

- ¡Viva la arena! (1p)
- La carta (1p)
- ¡Venga madera! (2pp)
- El capricho de "Leo" (1p)
- Un cartel raro (1p)
- El collar de perlas (1p)
- ¡Quiero un plátano! (1p)
- El hada del bosque (1p)
- La búsqueda (1p)
- Un regalo opíparo (1p)
- Diccionario necesario (1p)
- ¡Problema resuelto! (1p)
- La sorpresa de "Leo" (1p)
- Un jarrón muy disputado (1p)
- El sapo encantado (2pp)
- Otra vez en el campo (2pp)
- El manitas (1p)
- El anillo maldito (1p)
- La tentación (1p)
- El avioncito de papel (1p)
- Los peligros del tránsito (1p)
- Sueño pesado (1p)
- El vestido ancho (1p)

- Un eco de largo alcance (1p)
- La visita fantasma (1p)
- Día de suerte (1p)
- Precaución (1p)
- Curiosidad (1p)
- Su único vestido (1p)
- "Herme" se impone (1p)
- El vestido nuevo (1p)
- Zapatos para la nena (1p)
- Consuelo original (1p)
- La Gilda invisible (1p)
- El invasor (1p)
- Estaba escrito (2pp)
- Suerte loca (1p)
- Accidente campestre (1p)
- ¡Demasiadas preguntas! (1p)
- El especialista (1p)
- El recadito (1p)
- La varita mágica (1p)
- Aventura en inglés (2pp)
- Peripecias primaverales (2pp)
- Un regalo para Leo (1p)



Rigoberto Picaporte

- La chistera plegable (1p)
- Un viejo trabuco (1p)
- El "cochazo" (1p)
- Alarma gatuna (1p)
- Escuela para gallinas (1p)
- Una herencia gorda (1p)
- Las avispas (1p)
- El columpio de Pepito (1p)
- Un magnífico collar (1p)
- El cochazo del "Dire" (1p)
- Un coche de super-lujo (1p)
- Rigo se compra un coche (1p)
- Reparación asombrosa (1p)
- El problema de Pepito (1p)
- Una pesca importante (1p)
- Aventura en el bosque (1p)
- El vecino inventor (1p)
- Misterio en la cocina (1p)
- Día de campo (1p)
- Un parador de tronío (1p)
- Fauna marina (1p)
- ¡Llama la condesa! (1p)
- Ponche "a gogó" (1p)
- El "rally" a Valderranas (1p)
- La cesta de las setas (1p)

- Asando chuletas (1p)
- Cazadores de perdices (1p)
- Un día de perros (1p)
- Un juguete impresionante (1p)
- "Auto-stop" (1p)
- La nueva carrocería (1p)
- Un novio "missilístico" (1p)
- Un sobrinito de alivio (1p)
- Jefe provisional (1p)
- "Prohibido pescar" (1p)
- Un día opíparo (1p)
- El cochazo de Curruquita (1p)
- Presumiendo de coche (1p)
- El molino de papel (1p)
- Porte, prestancia y tronío (1p)
- El tratamiento del pueblo (1p)
- El cumpleaños de Doña Abelarda (1p)
- Su sillón predilecto (1p)
- La tragedia del colchón (1p)
- El computador fatal (1p)
- Rigo "da la campanada" (1p)
- Experimento espacial (1p)
- Las bromitas de Pepito (1p)
- ¡Todo un atleta! (1p)
- Un artista incomprendido (1p)

- Rigo, "as" del volante (1p)
- El juguete de Pepito (1p)
- Un sobrinito revoltoso (1p)
- Una pintura muy especial (1p)
- Juegos playeros (1p)
- ¡Catástrofes en cadena! (1p)
- La antena (1p)
- El aeroclub (1p)
- La paz del campo (1p)
- La castañada (1p)
- Rigoberto el "sireno" (1p)
- Cura de nervios (1p)
- Hablando francés (1p)
- Pesca submarina (2pp)
- Concurso de caza (1p)
- Las prisas de Rigoberto (1p)
- La piscina (1p)
- El bombo (1p)
- El castillo de los Picaporte (2pp)
- Los juegos de Pepito (1p)
- "Chacha" accidental (1p)
- Trompetazos (1p)
- Excursión en barca (1p)
- Los inventos de Rigo (1p)
- Golf (1p)
- Un trabajillo especial (1p)



Mortadelo y Filemón

- Jugando a la ruleta (1p)
- Kid, el "deditos" (1p)
- La venganza será terrible (1p)
- No hay nada como el orden (1p)
- Un "foco" muy extraño (1p)
- La catapulta (1p)
- El caso del anuncio (1p)
- Semillas y abonos (2pp)
- Lío en el hospital (2pp)
- La varita mágica (2pp)
- Los disfraces de Mortadelo (1p)
- Un perro caliente (1p)
- Mortadelo y sus "dioptrías" (2pp)
- El terrenito (2pp)
- El paquetito (2pp)
- Un millón de herencias (2pp)
- El botín (2pp)
- Aficiones pictóricas (2pp)
- El informe de Mortadelo (2pp)
- El horóscopo (2pp)
- Los secuestradores de helicópteros (2pp)
- ¡Oh, la primavera! (2pp)

- Tortazos a porrillo (2pp)
- Las novelitas (2pp)
- Los contrabandistas (2pp)
- La inocentada (1p)
- Nochebuena (1p)
- Terrible accidente (1p)
- Joe "el gangster" (1p)
- Aprende inglés en diez días (2pp)
- Loco peligroso (2pp)
- Un abrigo de diario (2pp)
- Inspección en los muelles (2pp)
- El concurso (2pp)
- Día de caza (2pp)
- Una confusión de "aúpa" (2pp)
- Tiren de la anilla (2pp)
- La vitamina (2pp)
- El caso de la perla (2pp)
- Una ganga de "rechupete" (2pp)
- Un viaje en avión (2pp)
- La banda de "El Bisco" (2pp)
- Mortadelo tiene problemas (2pp)
- La furia del oro negro (2pp)
- El anónimo (2pp)
- Vamos al fútbol (1p)

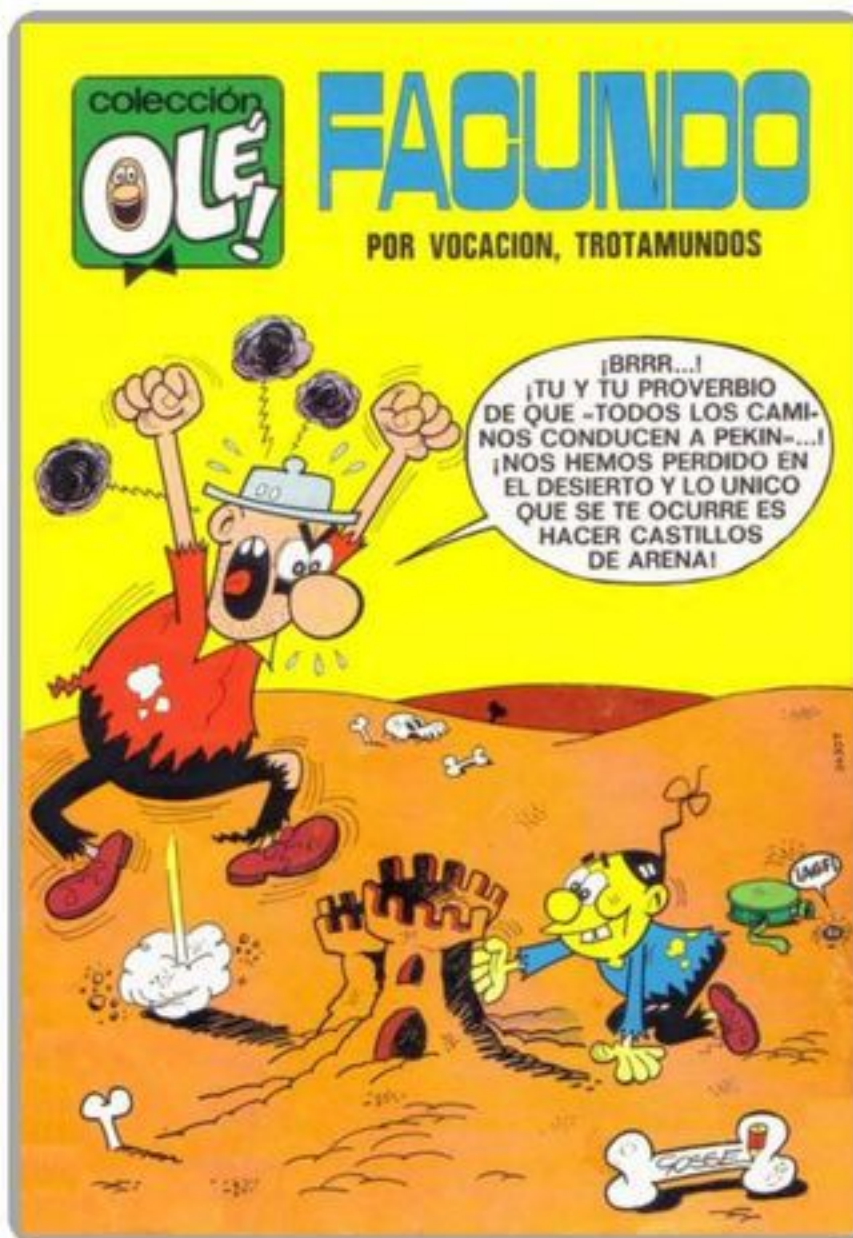


Rompetechos

- Un lirio para cenar (1p)
- En el aeropuerto (1p)
- Electricista aficionado (1p)
- El salto de vallas (1p)
- Las gafas nuevas (1p)
- ¡Taxi! (1p)
- Plantando pinos (1p)
- Los ratones del tío Lentejo (1p)
- Pegando carteles (1p)
- El guardián del zoo (1p)
- El sombrero (1p)
- Un café bien cargado (1p)
- A la caza del canario (1p)
- Rompetechos, empapelador (1p)
- La "viejecita" (1p)
- Las bromas de Rompetechos (2pp)
- La cena de Noche Vieja (2pp)
- En busca de una pipa (1p)
- ¡Por una pera! (1p)
- La cabaña portátil (1p)
- Cohetes verbeneros (1p)
- Fotografías campestres (2pp)

- El tónico capilar (1p)
- ¡Fiebre! (1p)
- La lámpara de Dromedáriez (1p)
- Rompetechos va al barbero (1p)
- Entrenador de bocadillos (1p)
- ¡Esos tranvías (1p)
- Mozo en los almacenes (2pp)
- La guitarra (1p)
- Despiste en un banco (1p)
- Guía turístico (1p)
- Cante "jondo" (1p)
- Una carta a correos (1p)
- Fumigando bichos (1p)
- Viaje al campo (2pp)
- Barrenos a mansalva (1p)
- El matamoscas (1p)
- La coral "Feliz y sano" (1p)
- La corriente de aire (1p)
- Un sillón para Rompetechos (1p)
- La pesadilla del moro (1p)
- ¡Sed! (1p)
- El telegrama (1p)
- Cenizo playero (2pp)
- ¡Grasa a gogó! (1p)

- La báscula (1p)
- ¡Más pipas! (1p)
- El roscón de hojaldre (1p)
- ¡Al fútbol! (1p)
- Viaje al Monte Sión (1p)
- El pastel (1p)
- La moto de Rompetechos (1p)
- Confusión en la ópera (1p)
- Un empleo adecuado (1p)
- La boca del metro (1p)
- ¡Otra de sombreros! (1p)
- Limpiando paredes (1p)
- ¡Caracoles! (1p)
- "Camping" (2pp)
- El perro perdido (1p)
- "Pim-pam-pum" (1p)
- El crecepelo (1p)
- Un turista en apuros (1p)
- La piscina (2pp)
- Tal para cual (1p)
- El "yeti" (1p)
- La "puerta" negra (1p)
- En busca de leña (1p)



Facundo

- La caza del avestruz (1p)
- El pasadizo secreto (1p)
- Misión espacial (1p)
- Una botella con genio... (1p)
- ...Y el genio de la botella (1p)
- Apuros selváticos (2pp)
- Arena "a gogó" (2 pp)
- Naufragio embotellado (2pp)
- Viaje cósmico (2pp)
- La flauta mágica (1p)
- Golpes de mar (1p)
- ¡A volar joven! (2pp)
- "Pies seguros" (2pp)
- Un islote solitario (1p)
- ¡Uranio! (1p)
- El tesoro del pirata (1p)
- ¡Agua! (1p)
- Travesía en barca (1p)
- El barco salvador (1p)
- Una mina en el desierto (1p)

- Mala suerte (1p)
- El castillo embrujado (1p)
- El plano del tesoro (1p)
- El genio de la lámpara (1p)
- Al oeste del oeste (1p)
- Sub-mini-país (2pp)
- Islas Sandwich (2pp)
- Cosas del desierto (1p)
- Peripecias en la selva (1p)
- Un genio embotellado (1p)
- Cura de nervios (1p)
- Viaje económico (1p)
- Tipo con recursos (1p)
- Un marciano de pega (1p)
- Por un simple tapón (1p)
- Insecticida concentrado (1p)
- Revolución peligrosa (1p)
- Polizón en apuros (1p)
- La evasión (1p)
- Un negocio que se va al agua (1p)
- A la busca del tesoro (1p)
- Negocio demasiado fácil (1p)

- Ni frío ni calor (1p)
- Vendedor de estufas (1p)
- Peligro en las alturas (1p)
- Buscadores de oro (1p)
- ¡Demasiada pesca! (1p)
- Alarma en la aduana (1p)
- Bayetazo y fregoteo (1p)
- ¡Helicóptero a la vista! (1p)
- Botella con mini-genio (1p)
- Cacería urbana (1p)
- Viaje cósmico (1p)
- Paleontología (1p)
- Ascenso a dedo (1p)
- Planeta primitivo (2pp)
- Negocio espacial (2pp)
- Aventura cósmica (2pp)
- Planeta Mercurio (2pp)
- Naufragio a la vista (2pp)
- Estufas para el Polo (2pp)
- El "souvenir" (1p)
- Desdichas playeras (1p)

038. HISTORIETAS CORTAS



Doña Lío

- La olla a presión (1p)
- La visita (1p)
- La billetera (1p)
- Los sueños de doña Lío (1p)
- Psicoanálisis (1p)
- Vitaminas de garbanzo (1p)
- Una idea original (1p)
- Un contrato succulento (1p)
- Cotillerías (1p)
- El "observatorio" (1p)
- Receta casera (1p)
- Accidente callejero (1p)
- La fuerza de don Bollete (1p)
- ¡Langosta para comer! (1p)
- La visita del jefe (1p)
- Un negocio que marcha (1p)
- Con los días contados (1p)
- La vecina de abajo (1p)
- El quitamanchas (1p)
- Una mujer con recursos (1p)
- Extrañas fotos (1p)
- El catalejo (1p)
- La gotera (1p)
- Don Bollete, en remojo (1p)
- El muñeco de nieve (1p)

- El retrato mural (1p)
- Precaución inútil (1p)
- ¡Frío! (1p)
- El higo chumbo (1p)
- Don Bollete crece (1p)
- El cumpleaños de Miguelito (1p)
- Sorpresa para comer (1p)
- El habano (1p)
- Una escalera fulgurante (1p)
- Las albóndigas (1p)
- Confusión (1p)
- Un empleo a medida (1p)
- El toro desmandado (1p)
- Bromas aguadas (1p)
- ¡Por una croqueta! (1p)
- La caracola (1p)
- Un jarrón etrusco (1p)
- Robo con escaló (1p)
- Ataque por la retaguardia (1p)
- Baño interrumpido (1p)
- Un plato exótico (1p)
- El globo (1p)
- Un paseo en bote (1p)
- El pozo (1p)
- Exceso de peso (1p)
- Cascanueces peligroso (1p)

- Un caso de narices (1p)
- El molinillo (1p)
- Una "tasca" económica (1p)
- Secretaria del círculo (1p)
- El cuadro (1p)
- Un bolígrafo de ocasión (1p)
- Un "animalito" para doña Lío (1p)
- Cocina francesa (1p)
- Opíparo festín (1p)
- Una ducha complicada (1p)
- Lectura divertida (1p)
- El plantón (1p)
- El agujerito (1p)
- Cuestión de peso (1p)
- ¡Qué amiguete! (1p)
- El cepo (1p)
- Atasco en la chimenea (1p)
- Un sombrero de ida y vuelta (1p)
- La monstros (1p)
- La gallinita ciega (1p)
- Aprensiones (1p)
- El cuadro (1p)
- Argumentos "de peso" (1p)
- El coche de doña Lío (1p)
- El gusanito (1p)
- El inspector de la "tele" (1p)

039. APUROS DOMINGUEROS



Domingón

- ¡Vamos a esquiar! (1p)
- Golpe de risa (2pp)
- Visita a la ciudad (1pp)
- Nada de tabaco (1p)
- El paquete (2pp)
- Guerra tibia (4pp)
- La primavera (2pp)
- Comida de gorra (1p)
- Un dolor de cabeza (1p)
- Maleta rebelde (2pp)
- Dulces sueños (1p)
- El hombre invisible (1p)
- Un domingo en casa (1p)
- El caso del gorila (1p)
- Un día de "camping" (1p)

- Puerta chirriante (1p)
- Comida de lata (1p)
- La partida de golf (1p)
- Domingo tranquilo (1p)
- La hermanita del jefe (1p)
- La herradura (1p)
- Ventas a domicilio (1p)
- De campo (3pp)
- Seguro contra accidentes (1p)
- Día de libertad (2pp)
- Día de campo (2pp)
- Operación clavo (2pp)
- Berrinche asegurado (2pp)
- La costa morada (2pp)
- El dinero vuela (2pp)
- La televisión (1p)
- Vida sana (1p)

- Vendedor pelma (2pp)
- Se busca una cerilla (2pp)
- Un día de loro (2pp)
- La conciencia (2pp)
- Gotas a "gogó" (2pp)
- El "gordo" (2pp)
- Operación "duro" (2pp)
- Piiiitorreooo (2pp)
- Domingo accidentado (1p)
- Una pesadilla (1p)
- No dar golpe (2pp)
- Cazador, cazado (2pp)
- Días de perro (2pp)
- Escuche y calle (1p)
- El pato hinchable (1p)
- Final imprevisto (2pp)
- Turrón a gogó (3pp)



040. EL -SILENCIO-

La Panda

- El "silencio" (35pp)

- Día de lidia (1p)
- El tesoro (42pp)

27-XII-1971 ■ 78pp

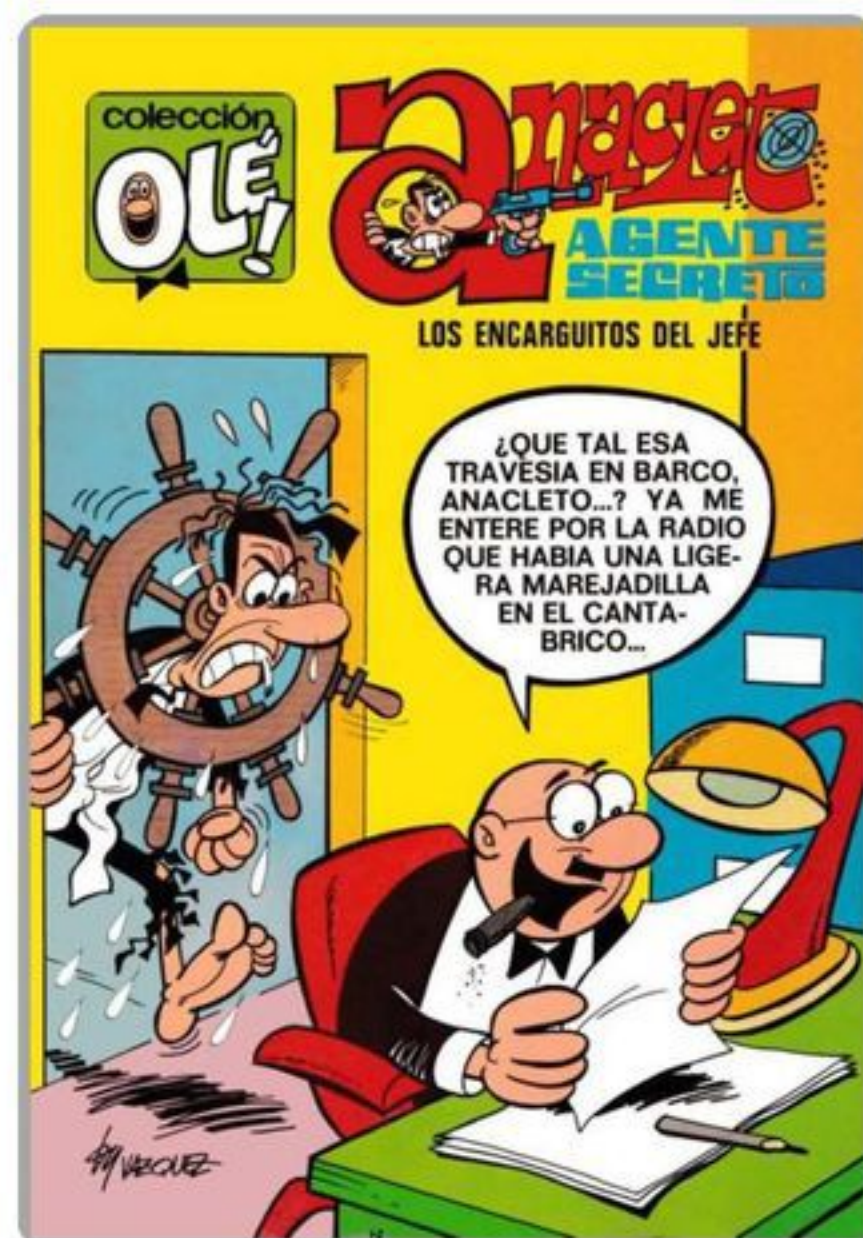
041. LOS ENCARGUITOS DEL JEFE

Anacleto

- La fuerza del sino (2pp)
- Una cuestión "periódica" (4pp)
- ¡Fatalidad! (2pp)
- Buena puntería (2pp)
- Lo único malo (2pp)
- La momia (2pp)
- La maleta (4pp)
- La perla falaz (2pp)
- ¡Qué falta de respeto! (2pp)
- Un encargo de aúpa (8pp)
- Piano pianísimo (2pp)
- El invento del siglo (2pp)
- ¡Escondite a toda prueba! (2pp)

- La fórmula (2pp)
- ¡Cocos y más cocos! (2pp)
- La contraseña (2pp)
- De vacaciones (2pp)
- La palabra misteriosa (2pp)
- ¡Bang bang! (2pp)
- El rapto de "Perla" (8pp)
- Misión: Calle del Percebe (2pp)
- El extraño paquete (2pp)
- Un asunto sonado (2pp)
- Mal día para el Jefe (2pp)
- El accidente (8pp)
- El mensaje (2pp)
- El error (2pp)
- El pastel (2pp)

3-I-1972 ■ 78pp



042. «ROLLOS» A PORRILLO

10-I-1972 ■ 78pp

Don Pelmazo

- La corrida (1p)
- Una condición imposible (1p)
- Los problemas del golf (1p)
- Fuga subterránea (4pp)
- Tabarra telefónica (1p)
- El arte de la manguera (1p)
- La caña de pescar (1p)
- El fichaje de Gólfnez (1p)
- El genio embotellado (1p)
- La flecha de papel (1p)
- Salvamento de flores (1p)
- El periódico (1p)
- Un refresco para un freco (2pp)
- La obra buena de don Pastini (1p)
- La prisa nefasta (1p)
- El sistema de la escoba (1p)
- Catástrofe en el estadio (1p)
- Tabarra con nieve (4pp)
- El trébol de cuatro hojas (1p)
- Un hombre cabizbajo (1p)

- Atasco gordo (1p)
- El salchichón (1p)
- Sol y sombra (1p)
- La calva ajena (1p)
- Peso pesado (1p)
- ¡Un oyente! (1p)
- El peso del infortunio (1p)
- Un caso de emergencia (1p)
- Proeza natatoria (1p)
- La bomba de mano (1p)
- El casco (1p)
- El vendedor tímido (1p)
- Don Pelmazo le desea... (4pp)
- El paquete abandonado (1p)
- Un "rollo" en remojo (1p)
- Tabarra retrospectiva (2pp)
- Promesa cumplida (1p)
- Tabarra desperdiciada (1p)
- El secuestro (4pp)
- Un técnico del billar (1p)
- El charco gordo (1p)
- Un hombre de recursos (1p)

- El paciente miedoso (1p)
- La solución (1p)
- Lluvia para uno (1p)
- El forzado (1p)
- El loro (1p)
- El periódico (1p)
- Sordera repentina (1p)
- Un grano en la nariz (1p)
- El puro (1p)
- Una tabla para dormir (1p)
- Zahorí aficionado (1p)
- En boca cerrada... (1p)
- Manía persecutoria (1p)
- La afonía de don Pelmazo (1p)
- Un bañista indeciso (1p)
- Oratoria persuasiva (1p)
- El empujoncito (1p)
- Fuga desesperada (1p)
- Un caco arrepentido (1p)
- El pavo (2pp)
- El amigo enfermo (1p)



043. LAS JUGARRETAS DE «MUSCULOS»

24-I-1972 ■ 78pp

Alegre Pandilla

- Un intruso en el corral (1p)
- ¡Letreritos a mí...! (1p)
- La chistera mágica (1p)
- El tiro por la culata (1p)
- Las manzanas (1p)
- Capoa peligrosa (1p)
- Un escondite peligroso (1p)
- Secuestro canino (1p)
- Dominio del balón (1p)
- Un día de suerte (1p)
- Experimentos (1p)
- El molino de papel (1p)
- La hucha de "Gafitas" (1p)
- La cartera extraviada (1p)
- Propulsión a cohete (1p)
- "Pescando" pescadores (1p)
- Un té con sorpresa (1p)
- "Músculos" hace el oso (1p)
- Averías en serie (1p)
- Las montañas rusas (1p)
- El matón del barrio (1p)
- El invento de Ofelia (1p)
- Un "chut" impresionante (1p)
- Competidor peligroso (1p)
- Baño imprevisto (1p)

- Una muñeca de "presa" (1p)
- Patina... pero seguro (1p)
- La carrera de Valderranas (1p)
- Un coche excepcional (1p)
- Drama en la nieve (1p)
- Un encargo a Titín (1p)
- La piragua (1p)
- Vuelo sin motor (1p)
- La huerta del Tío Ceporro (1p)
- El billete de mil (1p)
- El truco de los muebles (1p)
- "Mus" boxeador (1p)
- La moto (1p)
- Un sistema adelgazante (1p)
- La tapia del campo (1p)
- Una buena jugarreta (1p)
- La cometa gigante (1p)
- ¡Hay que decidirse! (1p)
- Deberes de vacaciones (1p)
- El maniquí (1p)
- ¡Al agua, patos! (1p)
- El genio embotellado (1p)
- Un traje elegante (1p)
- El "boomerang" (1p)
- Una "nena" crecidita (1p)
- La alfombra voladora (1p)

- Una pacífica ancianita (1p)
- Campeón de esquí (1p)
- Electrónica (1p)
- El jamón viajero (1p)
- Desconfianza (1p)
- La gallinita ciega (1p)
- Siesta accidentada (1p)
- Por un lindo gatito (1p)
- Ayudante de veterinario (1p)
- "Músculos", cazador (1p)
- Un paraguas para Titín (1p)
- Titín, pintor genial (1p)
- El naranjal ajeno (1p)
- La langosta (1p)
- Un contador con trampa (1p)
- ¡Demasiado premio! (1p)
- Extraña zambullida (1p)
- Castillos de arena (1p)
- Polizón a bordo (1p)
- El cochecito (1p)
- La moto de "Mus" (1p)
- Merendola en el bosque (1p)
- Un burro veloz (1p)
- La lupa (1p)
- El ídolo de los peques (1p)
- El desquite (1p)





044. Y SU «PERRO» MUNDO

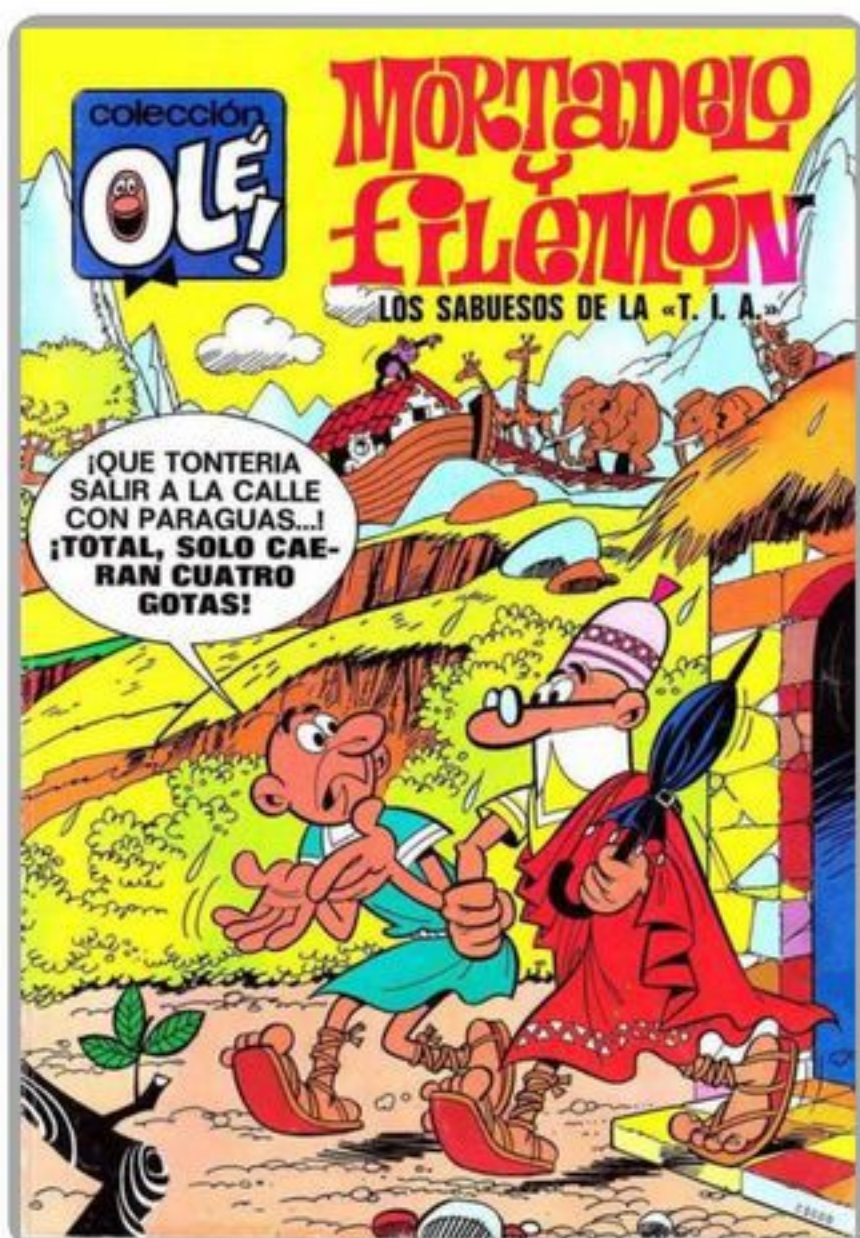
7-II-1972 ■ 78pp

Toby

- ¡Más listo todavía! (1p)
- La deuda de don Anito (1p)
- La coartada (1p)
- El deudor bromista (4pp)
- Noche de Reyes (4pp)
- Gastos extras (1p)
- La visita de negocios (1p)
- El amigo de Toby (1p)
- El crucigrama (1p)
- El conejo (1p)
- Competencia olfativa (1p)
- El silbido (1p)
- La dentadura postiza (1p)
- Toby estudia (1p)
- Los dípteros (1p)
- El fantasma (1p)
- La soledad de don Anito (1p)
- La tarta (1p)
- Extraños visitantes (1p)
- Vegetariano por necesidad (1p)
- Un raro síntoma (1p)

- Buscador de setas (1p)
- Peligros callejeros (1p)
- Ladrón contumaz (1p)
- Papá circunstancial (1p)
- ¡Al veterinario! (1p)
- La prohibición (1p)
- ¿Celos? (1p)
- Un experto cazador (1p)
- El cómplice (1p)
- El boomerang (1p)
- El baño de alquitrán (1p)
- El peluquero canino (1p)
- La puntería de don Anito (1p)
- El truco de "el Manitas" (1p)
- En busca de comida (1p)
- Siguiendo la pista (1p)
- La carrera (1p)
- En la zapatería (1p)
- Don Anito se hace ilusiones (1p)
- Un caco playero (1p)
- Paquete para don Anito (1p)
- Otra apuesta (1p)

- Al pie de la letra (1p)
- Comida de pensión (1p)
- El gamberro señorito (1p)
- En la sala de esgrima (1p)
- Extraño capricho (1p)
- No perros sueltos (1p)
- Habilidad de sastrer (1p)
- El invento (1p)
- Un bozal extraordinario (1p)
- Perro policía (1p)
- Un pariente lejano (1p)
- Amigo de mi amo (1p)
- Corto de vista (1p)
- Las botas de pescar (1p)
- Primavera loca (4pp)
- El caco (1p)
- Extraña sordera (1p)
- La inyección (1p)
- Tía Anacleto (4pp)
- Certamen canino (1p)
- Un san Bernardo falso (1p)
- Alma caritativa (1p)



045. LOS SABUESOS DE LA «T. I. A.»

21-II-1972 ■ 78pp

Mortadelo y Filemón

- Timos gordos (1p)
- La broma (1p)
- El asalto campestre (2pp)
- La cama plegable (2pp)
- Las "ideas" de Mortadelo (2pp)
- Mortadelo, "primorosa costurera" (1p)
- El peligro de fumar (1p)
- El balón (1p)
- El coche de Mortadelo (1p)
- La botella de coñac (1p)
- Consejo inútil (1p)
- Los gemelos Calcomanía (1p)
- Un robo al por mayor (1p)
- Consejo desatendido (1p)
- Limpieza (1p)
- Una siesta imposible (2pp)
- Mortadelo y Filemón hacen deporte (2pp)

- Un gato diabólico (2pp)
- Un gorila en la agencia (2pp)
- En busca del propietario (1pp)
- ¡Tonto de capirote! (1p)
- Contra Arsénico Lupin (2pp)
- Un asunto sospechoso (2pp)
- Mac, el "Masticavigas" (2pp)
- La silla de ruedas (2pp)
- La ducha (2pp)
- La cuerda (2pp)
- El tronco hueco (2pp)
- El armario de Mortadelo (1p)
- El décimo de lotería (1p)
- Mortadelo engorda (1p)
- El neumático nuevo (1p)
- Un piso antiguo (1p)
- Problemas de lectura (1p)
- Peripecias musicales (2pp)
- Experimento de botánica (1p)
- Filemón y el circo (1p)
- El diamante del maharajá (2pp)

- Explosivos "a gogo" (2pp)
- Un escondite seguro (1p)
- La pluma de Filemón (1p)
- El perro intruso (1p)
- Experiencias atómicas (1p)
- Pajaritas de papel (1p)
- El dolor de cabeza (1p)
- Las ocasiones perdidas (2pp)
- Un caso alucinante... (1p)
- ...y otro más, como el de antes (1p)
- Buena vecindad (1p)
- Mortadelo, tipo fuerte (1p)
- Mortadelo, chico para todo (1p)
- El bólido de Mortadelo (1p)
- ¡Hala, a patinar! (2pp)
- La "tele" arreglada (1p)
- Dinero perdido (1p)
- La casa embrujada (1p)
- Un trabajo importante (1p)
- Copias urgentes (1p)



046. HISTORIETAS CORTAS

6-III-1972 ■ 78pp

Doctor Cataplasma

- La llamada misteriosa (1p)
- Testamento original (1p)
- Una paciente lejana (1p)
- El perro "Nicodemus" (1p)
- ¡Frío! (1p)
- Panchita se "motoriza" (1p)
- Cuestión de color (1p)
- Baños de mar (2pp)
- ¡Buena limpieza! (1p)
- Los acreedores (1p)
- ¡Más lentejas! (1p)
- La seta (1p)
- Una enferma muy especial (1p)
- La lotería (1p)
- Fiesta dominguera (2pp)
- Un invento del doctor (1p)
- Una inquieta cafetera (1p)
- Sonambulismo (1p)
- Cambio de aguas (1p)
- Aficiones telefónicas (1p)
- La limpieza de la casa (1p)
- El muñeco de nieve (1p)
- El periquito (1p)
- Por una hormiguita (1p)

- La reina del fogón (1p)
- La vaca (1p)
- Publicidad (1p)
- Panchita quiere marcharse (1p)
- Pintura mural (1p)
- Inspiración repentina (1p)
- La pócima adelgazante (1p)
- La bata (1p)
- La prima Blancanieves (1p)
- El doctor se quita años (1p)
- Una tormenta gorda (1p)
- Lamentable confusión (1p)
- ¡Una araña! (1p)
- Un restaurante muy caro (1p)
- Cambios de color (1p)
- Un ardor de Panchita (1p)
- La gran nevada (1p)
- Panchita, peluquera (1p)
- Voces acusadoras (1p)
- El nidito (1p)
- El consejo del doctor (1p)
- Panchita, la dormilona (1p)
- Sordo de conveniencia (1p)
- El doctor moroso (1p)
- Panchita y la "tele" (1p)
- Jugando a los fantasmas (1p)

- La conferencia (1p)
- La sobrina de Panchita (1p)
- La foto (1p)
- Solución original (1p)
- Un "descanso" inmerecido (1p)
- Serenatas vecinales (1p)
- Historieta playera (1p)
- Descanso excesivo (1p)
- Los cactus de Panchita (1p)
- El duende negro (1p)
- ¡Un angelito de sobrina! (1p)
- El carácter del doctor (1p)
- El balneario (1p)
- El buñuelo (1p)
- Una operación difícil (1p)
- El taburete loco (1p)
- No más somniferos (1p)
- Solución contundente (1p)
- Clónica singular (1p)
- La receta (1p)
- Trabajo con música (1p)
- Un perro rico (1p)
- "Ripios a 'gogó'" (1p)
- Sabotaje (1p)
- Un consultorio impresionante (1p)



Pitagorín

- Llanto difícil (1p)
- Castillos en la arena (1p)
- Aventura submarina (2pp)
- El embudo de los años (2pp)
- Un pintor en apuros (1p)
- El niño-globo (1p)
- Accidente de automovil (1p)
- El tesoro del pirata (1p)
- La retransmision del partido (1p)
- Una conferencia importante (1p)
- Los globos saltarines (1p)
- EL invento de Pepon (1p)
- El rayo de la risa (1p)
- Concurso de inventores (1p)
- Caso de fuerza mayor (1p)
- Los polvos bailarines (1p)
- El coche de pepito (1p)
- Una serpiente melodica (1p)
- Dificil condicion (1p)
- Los pedruscos (1p)
- El problema de Sultan (1p)
- Una maquina sospechosa (1p)
- Pitagorin y los cacos (1p)
- El jarron chino (1p)

- El delantero invisible (1p)
- Hora exacta (1p)
- ¡Buena pesca! (1p)
- El rayo reductor (1p)
- Un dia muy ocupado (1p)
- A la caza del caco (1p)
- Jugando a ebanistas (1p)
- Robot servicial (1p)
- El rey de las mil caras (1p)
- El atasco dominguero (1p)
- Suplente de chef (1p)
- Ayuda al deportista (1p)
- El robot (1p)
- La supervitamina (1p)
- Dos ladrones peligrosos (1p)
- Dosis Excesiva (1p)
- Encargos submarinos (1p)
- La maquina parlante (1p)
- Pepon, el enanito (1p)
- Los chorizos (1p)
- Demasiada simpatia (1p)
- Un gamberrete campestre (1p)
- Un genio de la pintura (1p)
- Un coche original (1p)
- Efecto retardado (1p)

- El profesor tagarino (1p)
- El arbol maravilloso (1p)
- Pesadilla (1p)
- Invento metereologico (1p)
- El concurso de pesca (1p)
- La cura adelgazante (1p)
- El pais sin sol (2pp)
- Un regalo para pepito (1p)
- Un arma secreta (1p)
- El caramelo eterno (1p)
- Apuro urgente (1p)
- Calculos complicados (1p)
- Compromiso para las cinco (1p)
- La conferencia (1p)
- Un restaurante famoso (1p)
- Jugando a aviadores (1p)
- Dos tipos peligrosos (1p)
- Extraño partido (1p)
- El arbol de los niños (1p)
- El perfume de la bondad (1p)
- El marciano (1p)
- Solucion afortunada (1p)
- Escultura modernisima (1p)
- El fenomeno futbolero (1p)
- Las manzanas del hortelano (1p)



Zipi y Zape

- ¡Vaya redacción! (1p)
- (Truco Fallido) O (Ataque de Sorpresa) (1p)
- Unos deberes muy difíciles (1p)
- Salvando su futuro (1p)
- El mosquito trompetero (1p)
- Paisaje simplificado (1p)
- Problema fotográfico (1p)
- ¡A la ducha, no! (1p)
- Perros curiosos (1p)
- El crecepelo (1p)
- El balonazo (1p)
- El traje de astronauta (1p)
- ST (Una serpiente Abandonada) O (Buenos ciudadanos) (1p)
- Aparcamiento lejano (1p)
- El gráfico (1p)
- El concurso de dibujo (4pp)
- El castigo (1p)
- Cosecha de zetas (1p)
- Extraños encargos (1p)

- Pluriempleo peligroso (1p)
- Regalos de Reyes (2pp)
- El rótulo (1p)
- Don Pantufllo patina (1p)
- En auxilio del débil (1p)
- Más vale maña... (1p)
- El grillo (1p)
- La bomba (1p)
- Vacaciones en Mallorca (4pp)
- El "pataplaf" (1p)
- El entretenimiento (1p)
- El bolso de cocodrilo (2pp)
- Cuestión de peso (1p)
- El regalo (1p)
- Espionaje gramatical (4pp)
- Zipi y Zape, soldados (1p)
- Fotógrafos (1p)
- El coche teledirigido (1p)
- Forzando a la suerte (1p)
- La exposición (1p)
- Los cascos espaciales (1p)
- Lecciones de fakirismo (4pp)
- Terror en el barrio (1p)

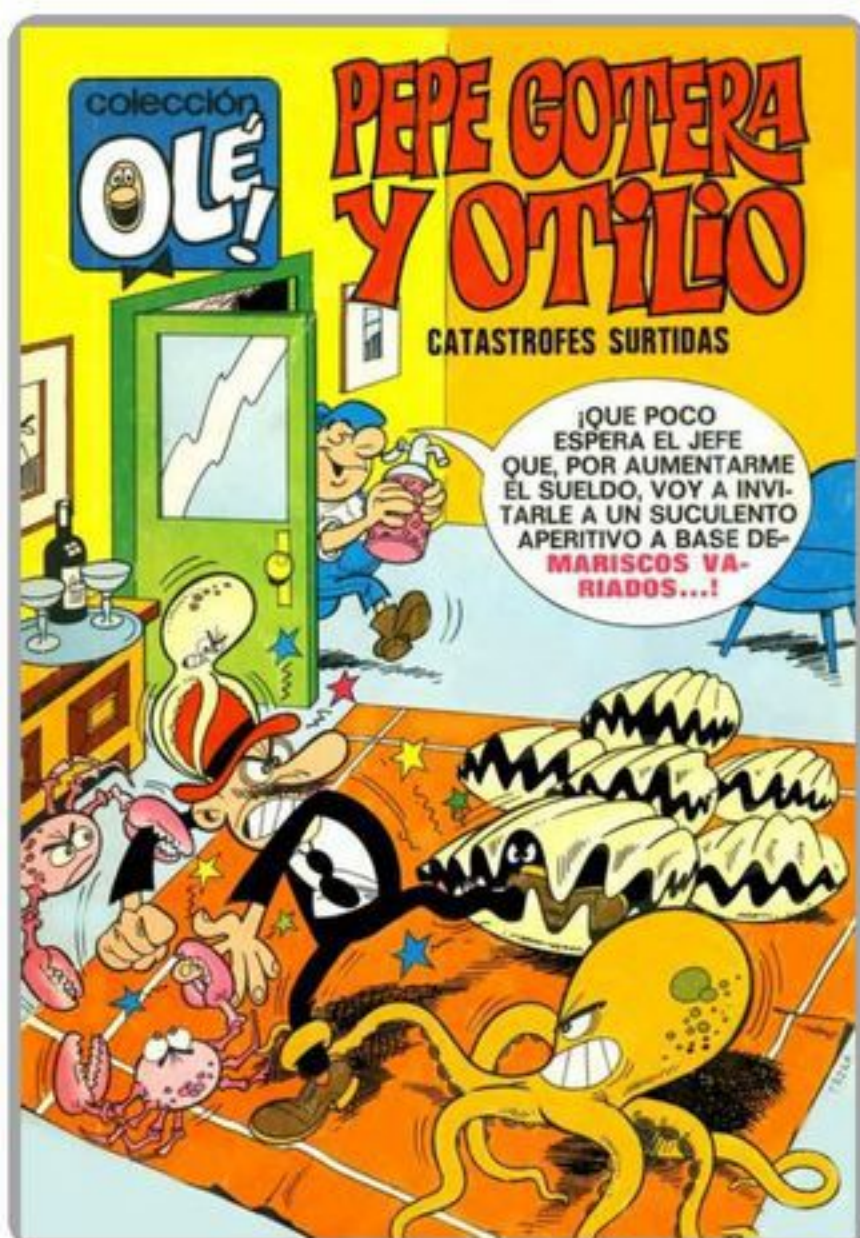
- Botín de guerra (1p)
- Boxeo (1p)
- Un perro especial (1p)
- Programa cultural (1p)
- Caza de satélites (1p)
- El globo (1p)
- Fueron puntuales, pero (1p)
- Esquiadores (1p)
- Jugando con Felipe (1p)
- Un gallo ponedor (1p)
- El gato (1p)
- "Náufragos" (1p)
- Hipnotismo (1p)
- Intrigantes maniobras (1p)
- "Protectores de bichos y vegetales" (1p)
- El polo de Polito (1p)
- Los niños perdidos (1p)
- Juegos emocionantes (1p)
- La receta de Jaimita (1p)
- Puntualidad (1p)
- Excavaciones (1p)



Anacleto

- Espejismos (2pp)
- La mano destructora (1p)
- Marcianos (1p)
- El experimento (2pp)
- Terrible misión (8pp)
- El lanzallamas (1p)
- Mensaje prehistórico (1p)
- Puerta invencible (2pp)
- La siesta (2pp)
- Dolor de cabeza (1p)
- Una bomba en casa (1p)
- Espiando (2pp)
- Lluvia misteriosa (2pp)
- La "poli" (1p)

- El gato guardián (1p)
- Peligro en la noche (2pp)
- La momia de Pakonia (8pp)
- En el desierto arenoso (2pp)
- Un caso imprevisto (1p)
- Alta seguridad (1p)
- El evadido (2pp)
- El reparto (2pp)
- El talismán magnético (8pp)
- Misión: guardaespaldas (8pp)
- Un agente con retraso (2pp)
- La maleta misteriosa (8pp)
- ¡Llega el enemigo! (2pp)
- Objetivo codiciado (1p)
- "Suspense" (1p)



Pepe Gotera y Otilio

- La excavadora (2pp)
- La puerta de los trompazos (2pp)
- La mecedora maldita (2pp)
- Aire acondicionado (2 pp)
- La moto (2pp)
- Otilio, el guardia y su porra (2pp)
- El despertador (2pp)
- Podadores (2pp)
- Siesta imposible (2pp)
- Un cangrejo juguetero (2pp)
- Riego por aspersión (2pp)
- Clavos y más clavos (2pp)
- Un buen dolor de cabeza (2pp)
- El baúl (2pp)
- La bañera (2pp)
- La chimenea atascada (2pp)
- El radiador (2pp)
- Trabajando al alimón (2pp)

- Los monstruos del castillo (2pp)
- Gasolina a caño libre (2pp)
- Las ideas de Otilio (4pp)
- La farola (2pp)
- Un desastre "culinario" (2pp)
- El fichero rebelde (2pp)
- Golpe tras golpe (2pp)
- La instalación eléctrica (2pp)
- Moliendo café (2pp)
- Un pastel con paraguas (2pp)
- El timbre de la puerta (2pp)
- Tortazos a reacción (2pp)
- El depósito (2pp)
- Fatalidad (2pp)
- ¡Menudo perrito! (2pp)
- La dichosa apisonadora (2pp)
- Cuestión de velocidad (2pp)
- Un dispositivo aplastante (2pp)
- El mando a distancia (2pp)



Aspirino y Colodión

- La herradura (1p)
- El proyecto "Pollo" (1p)
- Estupidez (1p)
- La cita (1p)
- El cañón (1p)
- Perdidos en el bosque (2pp)
- Paracaídas... (1p)
- La liebre (1p)
- El miedo (1p)
- ¡A volar! (1p)
- Proeza espacial (1p)
- Otra herradura (1p)
- A retortazo limpio (1p)
- Liberando energía (1p)
- El obstáculo (1p)
- Un largo viaje (1p)
- En la India misteriosa (1p)
- Trabajo inútil (1p)
- El país de las maravillas (1p)
- Invento sensacional (1p)
- Juegos peligrosos (1p)
- Las tentaciones (1p)
- La estatua misteriosa (1p)

- Dos "sabios" en órbita (1p)
- La "floripondia" (1p)
- Experimentos de sonido (1p)
- Colodión, astronauta (1p)
- Apuestas locas (1p)
- El fugitivo (1p)
- Cuerdas, poleas y tortazos (1p)
- El puente (1p)
- Un voluntario involuntario (1p)
- Trampa para avaros (1p)
- Colodión, funámbulo (1p)
- Pasarse de listos (1p)
- Náufragos por turnos (1p)
- Un caso de hipo (1p)
- Hipnotismo (1p)
- Otra herradura más (1p)
- Bofetadas automáticas (1p)
- El ardor de Aspirino (1p)
- Sopa de inventos (1p)
- Pararrayos particular (1p)
- Una fórmula demasiado potente (1p)
- El mortero mecánico (1p)
- Botones y letreros (1p)
- Goma a "gogó" (1p)

- Para casos de urgencias (1p)
- Un tónico fabuloso (1p)
- La máquina de los deseos (1p)
- Veraneo con robots (2pp)
- Robustiano, el robot (1p)
- El cajón maldito (1p)
- El tablón (2pp) (1p)
- Nuevo experimento (1p)
- Polución atmosférica (1p)
- Caza aciaga (1p)
- El "andómetro" (1p)
- Armatoste de fin de año (2pp)
- Falta de memoria (1p)
- La estaca (1p)
- Un lío de fórmulas (2pp)
- Sistemas de propulsión (1p)
- La torre humana (1p)
- Árboles gigantes (1p)
- Atropellos a mansalva (1p)
- Un robot servicial (2pp)
- Día de limpieza (1p)
- Captura remojada (1p)
- Capturas (1p)
- Días libres (1p)



Hermanas Gilda

- ¡Para los grandes! (1p)
- El invento de Hermenegilda (1p)
- La varita (1p)
- Vacaciones discutidas (2pp)
- Las náufragas (1p)
- Libros de provecho (1p)
- La sordera (1p)
- La ola de frío (1p)
- El coscorrón (1p)
- Las lentejas (1p)
- Aglomeración playera (2pp)
- Ahorro (1p)
- ¡Terror! (1p)
- La pastilla de jabón (2pp)
- El trébol de cuatro hojas (1p)
- "Genoveva" (1p)
- El abismo (2pp)
- "Herme", la robinsona (2pp)

- Angustia (1p)
- Jugando al escondite (1p)
- La mariposa (2pp)
- Dudas (1p)
- Al pie de la letra (1p)
- Búsqueda infructuosa (1p)
- Inocentadas a "go-go" (3pp)
- Érase una vez un sapo... (2pp)
- La extraña taza (2pp)
- La cajita misteriosa (2pp)
- Un caso de despiste (2pp)
- El cerdo campestre (2pp)
- Los placeres del campo (2pp)
- Sorpresa (1p)
- "Regalo loro" (1p)
- Voces lejanas (1p)
- El dragón (1p)
- Afición telefónica (1p)
- Haciendo el oso (1p)
- ¡Demasiada limpieza! (1p)

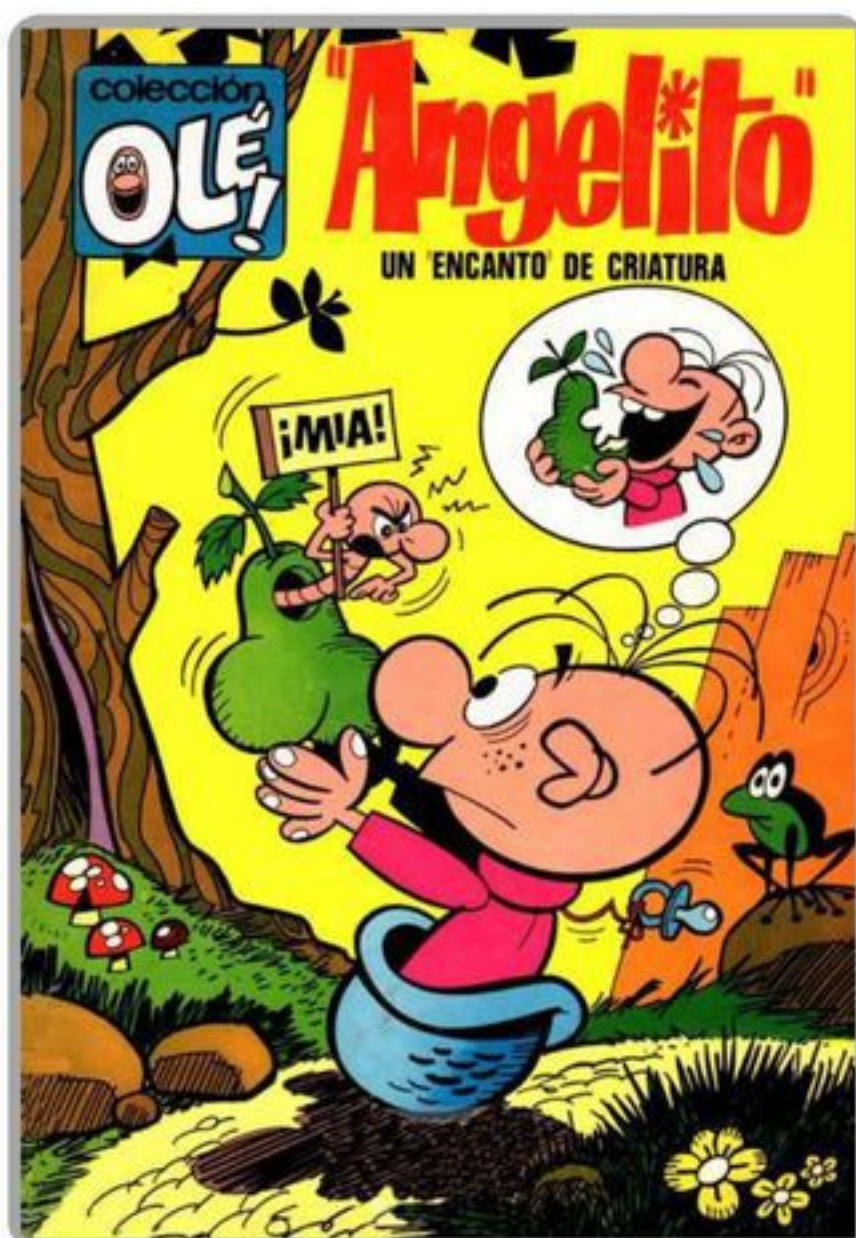
- El paisaje campestre (1p)
- El gato siamés (1p)
- Llamada urgente (1p)
- Extraña cura (1p)
- La ciudad abandonada (1p)
- El novio de Hermenegilda (1p)
- Problema gordo (1p)
- La araña dibujante (1p)
- El sillón rebelde (1p)
- El eco (1p)
- Imitando (1p)
- Las cosas del verano (4pp)
- Huevo frito con primavera (4pp)
- El modelito de sombrero (1p)
- Un colchón de ocasión (1p)
- La varita mágica (1p)
- ¡Monstruos en la cama! (1p)
- El turrón (2pp)
- Misterios en la puerta (1p)



Botones Sacarino

- El farol chino (2pp)
- El avioncito (2pp)
- La carretilla elevadora (2pp)
- Ascensor improvisado (2pp)
- La puerta maldita (2pp)
- Los helados (2pp)
- Las ideas de Sacarino (2pp)
- La puerta automática (2pp)
- La baronesa (2pp)
- ¡Fantasmas! (2pp)
- Patinaje en la oficina (2pp)
- Los berrinches del presidente (2pp)
- El columpio (2pp)
- La piedra-imán (2pp)
- Los chivatazos del "dire" (2pp)
- El gallo (2pp)
- Un monstruo en la oficina (2pp)
- Hormigas (2pp)

- El bombo (2pp)
- Botes "a gogó" (2pp)
- Perrerías (2pp)
- Gimnasia (2pp)
- Un "zoo" en la redacción (2pp)
- ¡Silencio! (2pp)
- Las chapuzas de Sacarino (2pp)
- Despiste tras despiste (2pp)
- Atentado al señor Platínez (2pp)
- Tormenta en la oficina (2pp)
- Por un centollo (2pp)
- El colchón hinchable (2pp)
- La epopeya del bocadillo (2pp)
- ¡A "librazo" limpio! (2pp)
- El tablón (2pp)
- ¡Petardos! (2pp)
- Sistema contra incendios (2pp)
- ¡Duro y a la cabeza! (2pp)
- La gallina (2pp)
- Sacarino mete la pata (2pp)



Angelito

- Recurso inesperado (1p)
- "Angelito" va de pesca (1p)
- La lupa (1p)
- El bosque triste (1p)
- "Angelito" saltarín (1p)
- El niño perdido (1p)
- El gusanito (1p)
- El tesoro (1p)
- Susto tras susto (I) (1p)
- Ir por lana... (1p)
- En el río (1p)
- El monigote (1p)
- ¡A caballo! (1p)
- El lápiz mágico (1p)
- Un gamberrete espacial (1p)
- El muñeco de papel (1p)
- El bosque del miedo (1p)
- Un gamberro con mala pata (1p)
- La planta carnívora (1p)
- Saltando por el bosque (1p)
- El fugitivo (1p)
- Secuestro difícil (1p)
- El gato (1p)
- El hombre del saco (1p)
- La tempestad (1p)

- Números animados (1p)
- La bocina (1p)
- El gusanito salvador (1p)
- Demasiadas decepciones (1p)
- El auto de "Angelito" (1p)
- "Se busca" (1p)
- El árbol malévol (1p)
- La alfombra voladora (1p)
- El gusano de la pera (1p)
- El ratón mecánico (1p)
- Pesca de altura (1p)
- El bosque de los horrores (1p)
- "Angelito" y la ballena (1p)
- ¡Por fin se asustó! (1p)
- Extraño viaje (1p)
- El sombrero fugitivo (1p)
- Un juego pacífico (1p)
- El "caco" (1p)
- Una tierna criaturita... (1p)
- Gamberradas de ida y vuelta (1p)
- El cuervo rapaz (1p)
- ¡Buena pesca! (1p)
- El puro (1p)
- Las desventuras de "el Manitas" (1p)
- Correteos campestres (1p)
- Letreros prohibitivos (1p)
- La varita mágica (1p)

- Tras las huellas de "Angelito" (1p)
- La bolsa de papel (1p)
- Sustos tremebundos (1p)
- El último susto (1p)
- Demasiadas prohibiciones (1p)
- El desquite (1p)
- Un gamberro en moto (1p)
- Agradecimiento (1p)
- El enano del bosque (1p)
- A grandes males, grandes remedios (1p)
- Recurso salvador (1p)
- Un "caradura" disfrazado (1p)
- "Angelito" y el ladrón (1p)
- El muelle (1p)
- "Angelito" contra los marcianos (1p)
- En el valle del eco (1p)
- El pollo (1p)
- La bolsa misteriosa (1p)
- Escarmiento merecido (1p)
- Un terremoto en un cestito (1p)
- El niño abandonado (1p)
- Las desgracias de un gamberro (1p)
- Una víctima peligrosa (1p)
- Final feliz (1p)
- "Angelito" el indestructible (1p)
- El buen corazón de "Angelito" (1p)



Rompetechos

- El "tranvía" (1p)
- El taxi (1p)
- El polo (1p)
- El trajecito (4pp)
- La máquina de escribir (1p)
- La consola (1p)
- Ansia tabaquil (1p)
- El alienígena (1p)
- Corbatas "a gogó" (1p)
- Trabajo en el campo (1p)
- El Tío Habichuelo (1p)
- Día de "abrigo" (1p)
- Una piscina rara (4pp)
- Visita accidentada (1p)
- Farolero (1p)
- A la rica tortilla (1p)
- Empleo de ordenanza (1p)
- Día húmedo (1p)

- ¿Dónde hay un estanco? (1p)
- Sacando brillo (1p)
- El fantasma viajero (1p)
- El insecticida (1p)
- El tío hortelano (1p)
- "Coco" rebelde (1p)
- Día de golpes (1p)
- Siembra de higos (4pp)
- Un día en las carreras (1p)
- El descapotable (1p)
- El recibo de la luz (1p)
- El regalo (1p)
- Día caluroso (2pp)
- El ascensor (1p)
- El santo de la tía (1p)

- ¡Fuego! (1p)
- Se admite personal (1p)
- Árbol de Navidad (2pp)
- ¡Más abetos! (2pp)
- ¡Qué hambre más gordal! (1p)
- ¡Más madera! (1p)
- Burradas a granel (2pp)
- ¡Quiero telefonar! (1p)
- ¡Pintamos contigo! (1p)
- "Reveillon" accidentado (4 p)
- A la zarzuela (1p)
- Una de monstruos (1p)
- Lavado automático (1p)
- ¡Bee, beeeee! (1p)
- Haciendo gimnasia (2 pp)
- A la caza del "caco" (1p)
- Cena navideña (1p)
- Merienda campestre (1p)
- Por un mondadientes (1p)



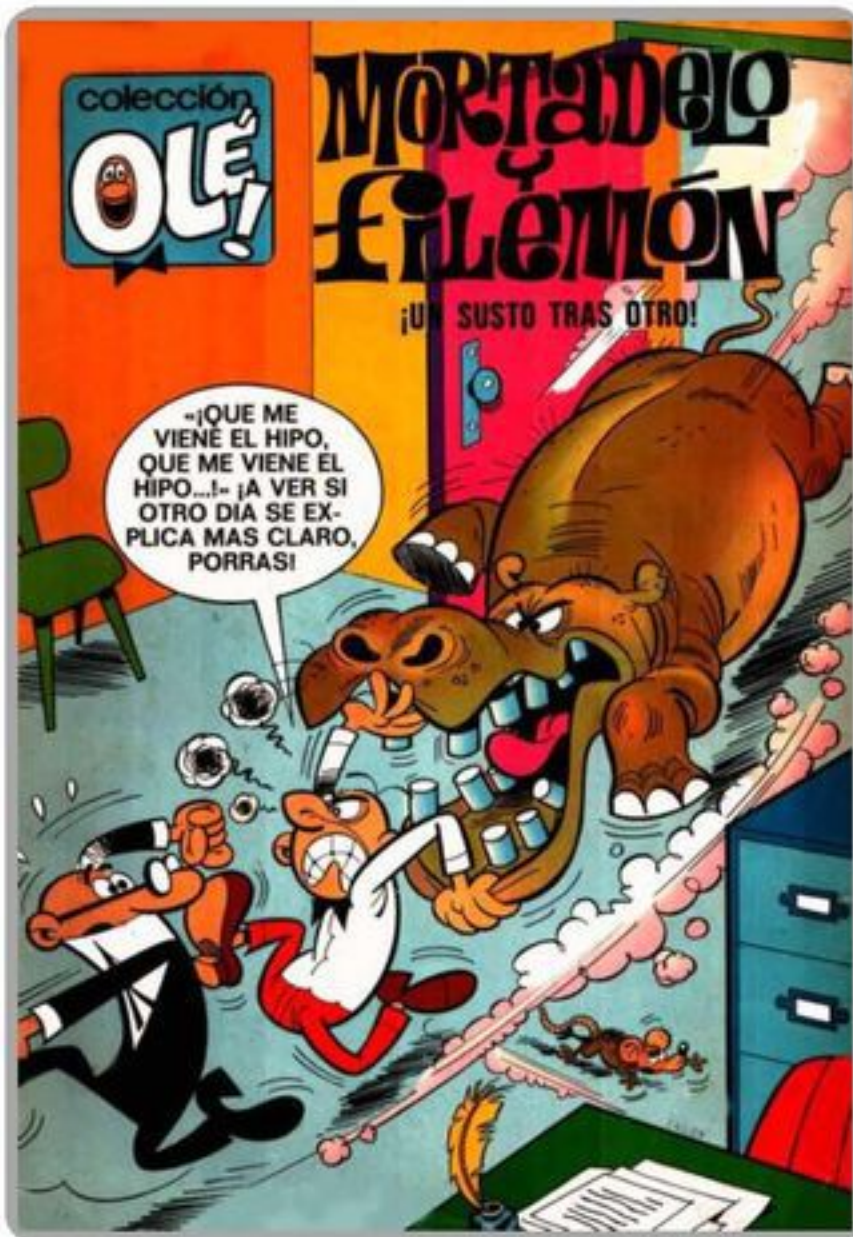
Doña Lío

- Bancarrota (1p)
- Artilugio doméstico (1p)
- Cachalote a la vista (1p)
- El "sablazo" (1p)
- Un plato especial (1p)
- El balón de Miguelito (1p)
- Doña Lío busca empleo (1p)
- El puro (1p)
- Otra de garbanzos (1p)
- El chorizo (1p)
- Tenis (1p)
- Litigio vecinal (1p)
- Mendicidad (1p)
- Un guateque de tronío (1p)
- Accidentes caseros (1p)
- Cuestión de uniforme (1p)
- Fontanero aficionado (1p)
- Las hormigas (1p)
- Una mujer de limpieza (1p)
- La visita de don Bollete (1p)
- ¡Ladrones! (1p)

- La apuesta (1p)
- El parte meteorológico (1p)
- El frigorífico gordo (1p)
- Los "spaghetti" (1p)
- El accidente (1p)
- Una portera pelmaza (1p)
- A la busca del tesoro (1p)
- El anuncio (1p)
- La visita al doctor (1p)
- La escoba (1p)
- Las prisas de don Bollete (1p)
- La receta radiofónica (1p)
- El chaquetón (1p)
- El crédito (1p)
- Mala pata (1p)
- Hierbas rejuvenecedoras (1p)
- Capital a salvo (1p)
- Las ostras (1p)
- La tortilla (1p)
- La quiniela premiada (1p)
- La aceitera misteriosa (1p)
- Noticia ruinosa (1p)
- ¡A la montaña! (4pp)

- Superstición (1p)
- El huésped nuevo (1p)
- El papel (1p)
- Extraña enfermedad (1p)
- Doña Lío está "pocha" (1p)
- ¡Qué guisantes! (1p)
- La astucia de doña Lío (1p)
- "Ojo por ojo" (1p)
- La punzada (2pp)
- Don Bollete hace gimnasia (1p)
- Licor casero (1p)
- La alfombra (1p)
- "El "cubo" de Damocles" (1p)
- Historieta equivocada (2pp)
- La gotera (1p)
- Tiene la negra (1p)
- Remedio eficaz (1p)
- El jarrón etrusco (1p)
- Vendedor a domicilio (1p)
- Remedio fulminante (1p)
- El tesoro de don Bollete (1p)
- La escoba atómica (1p)
- "Pollo sorpresa" (2pp)

057. ¡UN SUSTO TRAS OTRO!

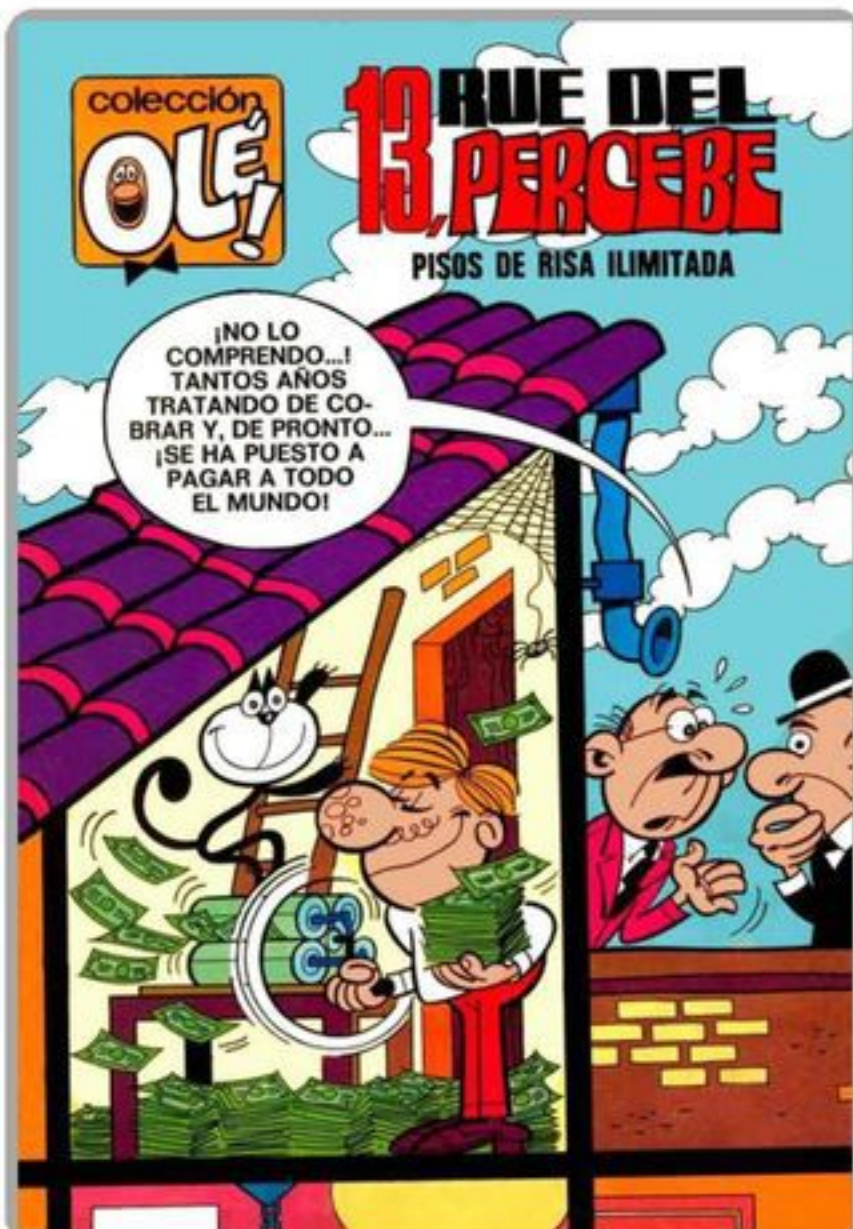


Mortadelo y Filemón

- Paseo campestre (1p)
- ¡Qué vecinos! (2pp)
- Por un ratón de nada... (2pp)
- Consulta rara (2pp)
- Falsa alarma (2pp)
- El "relojito" (2pp)
- Método "infalible" (2pp)
- Bombas de humo (1p)
- El purito (1p)
- ¡Superman! (1p)
- El sonámbulo (1p)
- Un "pequeño" error... (1p)
- El dolor de muelas (1p)
- Concurso y ardid de jefe (1p)
- Las "pepitas" (1p)
- Pasaje para Hawái (2pp)
- El remedio (2pp)
- El brillante del Maharajá (2pp)
- En busca del cofre (2pp)
- Historieta playera (2pp)
- Persecución accidentada (2pp)
- El hermanito tejano (2pp)

- Al pie de la letra (2pp)
- Hay "teles"... y "teles" (2pp)
- El ruidillo sospechoso (2pp)
- Misión frustrada (2pp)
- Al pie... del letrerito (2pp)
- Una orden es una orden (2pp)
- Error de bulto (2pp)
- El archivador (2pp)
- Todo... por un barril (2pp)
- Mortadelo, "poetiso" (1p)
- ¡Eso es disfraces...! (1p)
- Encarguito caprichoso (2pp)
- "Pequeña equivocación" (1p)
- Terrible amenaza (1p)
- El sobrito (2pp)
- Un día agitadillo (2pp)
- El reloj del jefe (2pp)
- Confusión telefónica (1p)
- La siestecita (1p)
- El sillón del vecino (2pp)
- El salvamento del jefe (2pp)
- Siguiendo una pista... (2pp)
- El perrito-robot (2pp)
- El anónimo (2pp)

058. PISOS DE RISA ILIMITADA

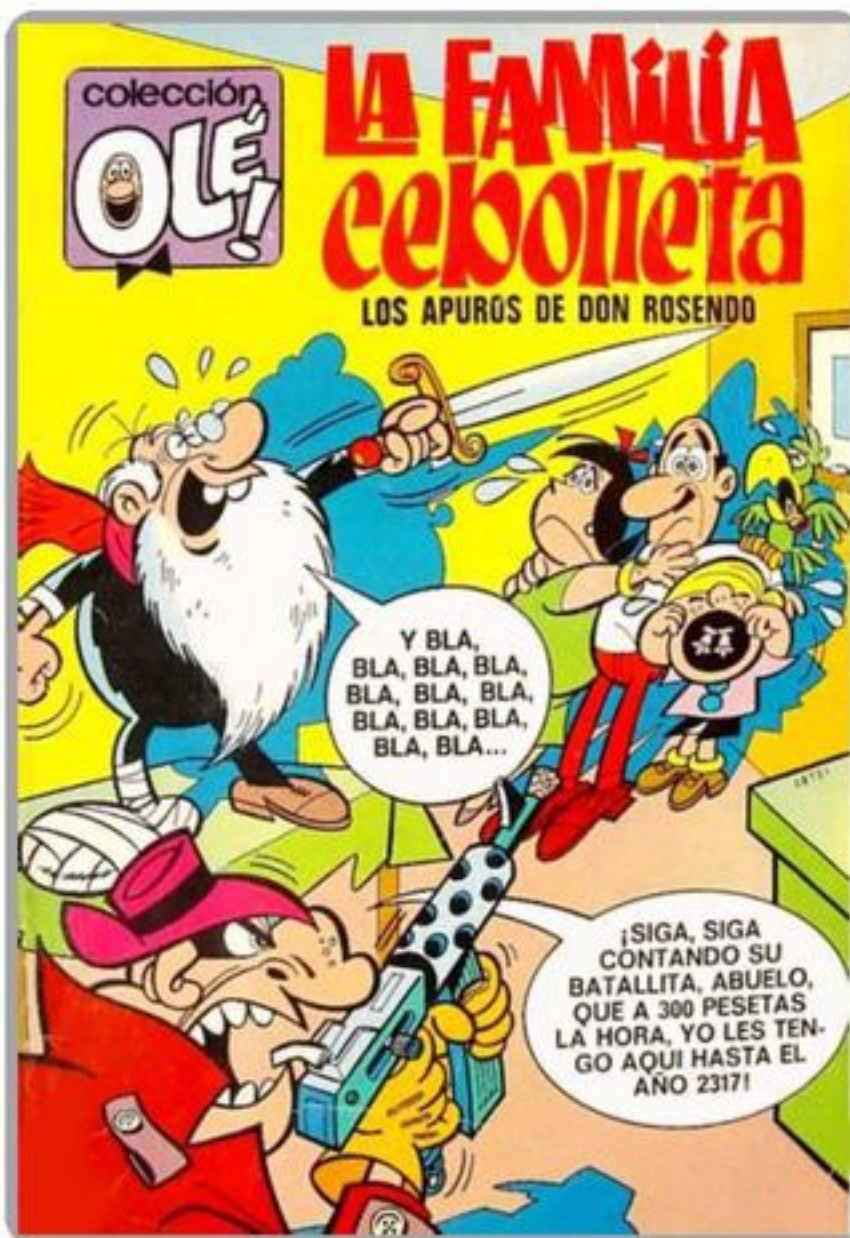


13, Rue del Percebe

- SO-384 (1p)
- SO-368 (1p)
- SO-112 (1p)
- SO-122 (1p)
- SO-192 (1p)
- SO-395 (1p)
- SO-397 (1p)
- SO-396 (1p)
- SO-120 (1p)
- SO-383 (1p)
- SO-392 (1p)
- SO-394 (1p)
- SO-381 (1p)
- SO-380 (1p)
- SO-086 (1p)
- SO-177 (1p)
- SO-398 (1p)
- SO-101 (1p)
- SO-143 (1p)
- SO-046 (1p)
- SO-076 (1p)
- SO-087 (1p)
- SO-108 (1p)
- SO-013 (1p)
- SO-115 (1p)

- SO-298 (1p)
- SO-312 (1p)
- SO-350 (1p)
- SO-354 (1p)
- SO-229 (1p)
- SO-379 (1p)
- SO-053 (1p)
- SO-074 (1p)
- SO-045 (1p)
- SO-113 (1p)
- SO-069 (1p)
- SO-075 (1p)
- SO-072 (1p)
- SO-065 (1p)
- SO-095 (1p)
- SO-058 (1p)
- SO-139 (1p)
- SO-133 (1p)
- SO-105 (1p)
- SO-106 (1p)
- SO-067 (1p)
- SO-057 (1p)
- SO-103 (1p)
- SO-219 (1p)
- SO-070 (1p)
- SO-215 (1p)
- SO-117 (1p)

- SO-009 (1p)
- SO-134 (1p)
- SO-068 (1p)
- SO-144 (1p)
- SO-059 (1p)
- SO-118 (1p)
- SO-036 (1p)
- SO-032 (1p)
- SO-040 (1p)
- SO-138 (1p)
- SO-265 (1p)
- SO-217 (1p)
- SO-227 (1p)
- SO-252 (1p)
- SO-083 (1p)
- SO-230 (1p)
- SO-382 (1p)
- SO-393 (1p)
- SO-378 (1p)
- SO-399 (1p)
- SO-218 (1p)
- SO-035 (1p)
- SO-166 (1p)
- SO-082 (1p)
- SO-124 (1p)
- SO-271 (1p)



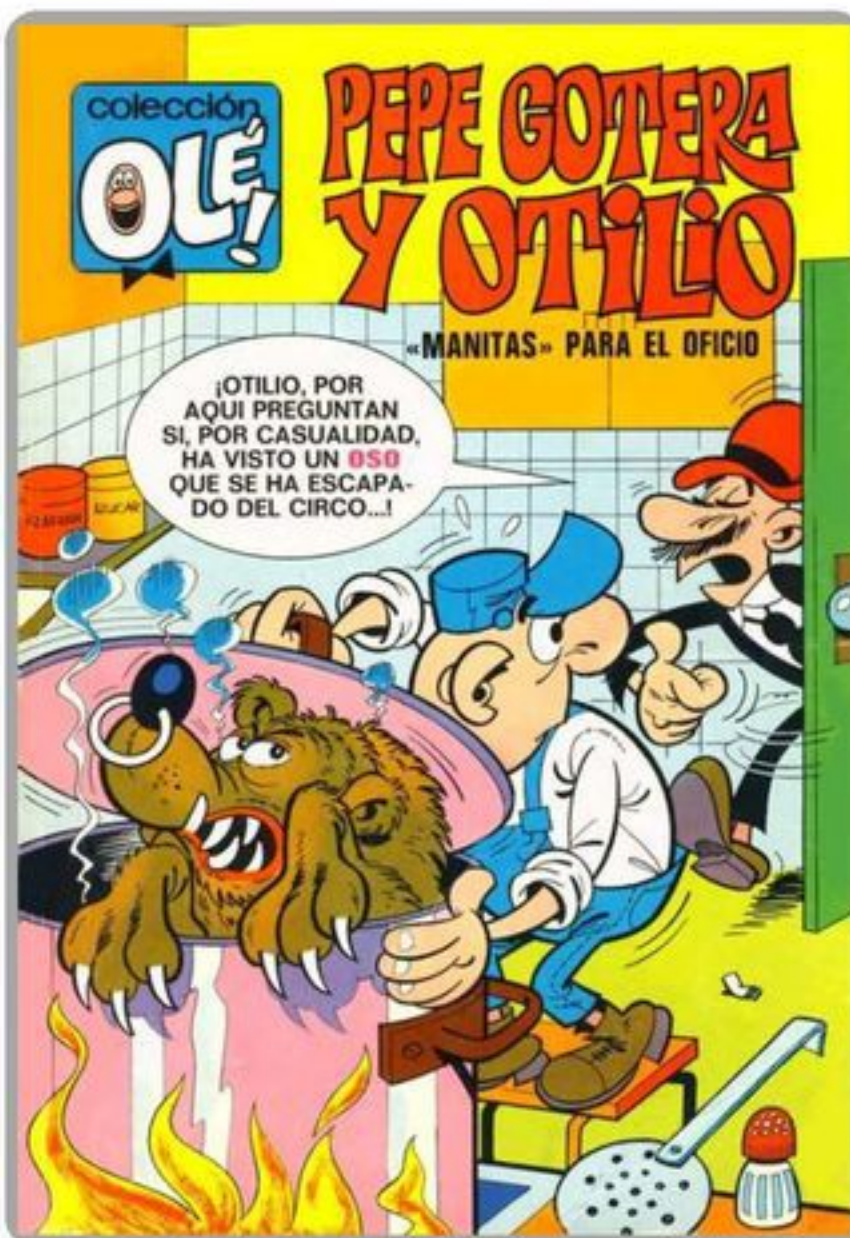
Familia Cebolleta

- Aumentazo de sueldecillo (1p)
- Abusos (2pp)
- Truco veraniego (2pp)
- Los "placeres" del campo (1p)
- La llave del tesoro (1p)
- El tenaz abuelete (1p)
- Don Rosendo, radiotécnico (1p)
- Un tipo impenible (2pp)
- Regalo de cumpleaños (1p)
- ¡Chas, chas! (1p)
- Ahorro (1p)
- La subida de sueldo (1p)
- Cosas del viento (1p)
- El tesoro enterrado (1p)
- El abuelo trabaja en el cine (2pp)
- Tortitas caseras (1p)
- El invento de Don Rosendo (1p)
- El "encarguito" del jefe (2pp)
- Una monada de sombrerito (1p)
- ¡Espantosa dolencia! (1p)

- Epidemia de sordera (1p)
- Recurso desesperado (1p)
- Buena memoria (1p)
- Sueños raros (1p)
- La sirena policial (1p)
- La moneda encontrada (1p)
- Tragedia en el hogar (1p)
- Paseando al abuelo (1p)
- El décimo premiado (1p)
- Descanso difícil (1p)
- ¡Diez mil pesetas (1p)
- ¡Tremenda decisión (1p)
- El inventor (2pp)
- Un día señalado (1p)
- El robot del abuelo (1p)
- Un "rollazo" a domicilio (1p)
- ¡Que viene el abuelo (1p)
- La "paz" del hogar (2pp)
- ¡Qué cosas! (2pp)
- Un negocio urgente (1p)
- El abuelo pelicularo (1p)

- Pequeños arreglos caseros (1p)
- La plaga (1p)
- El regalo (2pp)
- Compras familiares (2pp)
- Solución heroica (1p)
- "El cochecito" (1p)
- ¡Menos mal! (1p)
- ¡La duda ofende! (1p)
- La mala cara (2pp)
- Tenaz persecución (1p)
- Trabajo de peso (1p)
- Los santos inocentes (4pp)
- Ahorro a rajatabla (1p)
- El número premiado (1p)
- Catástrofes familiares (2pp)
- El hijo del director (1p)
- La novela implacable (1p)
- La herradura misteriosa (1p)
- Llamadas inoportunas (1p)
- El éxodo (1p)
- Si día de descanso (1p)

060. «MANITAS» PARA EL OFICIO



Pepe Gotera y Otilio

- El andamio sube y baja (2pp)
- Merluzos en sidecar (2pp)
- La tapia nueva (2pp)
- ¡A "baldosazo" limpio! (2pp)
- Un coche que no arranca (2pp)
- Un coche que no arranca [2] (2pp)
- La máquina de escribir (2pp)
- ¡Venga cola! (2pp)
- ¡Otro coche a la porra! (2pp)
- La trampilla (2pp)
- El ascensor (2pp)
- El ascensor [2] (2 p)
- Una masilla muy consistente (2pp)
- El pino de don Floro (2pp)
- El pino de don Floro [2] (2pp)
- El pino de don Floro [3] (2pp)
- Una estatua juguetona (2pp)
- El pedazo de alcornoque (2pp)

- El pedazo de alcornoque [2] (2pp)
- El montacargas (2pp)
- Aire acondicionado (2pp)
- La lámpara del sótano (2pp)
- La lámpara del sótano [2] (2pp)
- La ventosa (2pp)
- La barca de los trompazos (2pp)
- La barca de los trompazos [2] (2pp)
- La barca de los trompazos [3] (2pp)
- La nueva perforadora (2pp)
- Cerrajeros (2pp)
- La ventana (2pp)
- Los frenos de la moto [1] (2pp)
- Los frenos de la moto [2] (2pp)
- La alcantarilla (2pp)
- La alcantarilla [2] (2pp)
- Pintores de brocha gorda (2pp)
- La rampa del garaje (2pp)
- ¡Explosivos! (2pp)
- ¡Drácula! (2pp)

061. PERIPECIAS CUATERNARIAS



Hug, El troglodita

- Usando el coco (1p)
- Calefacción a mano (2pp)
- La barca (2pp)
- Caverna confortable (1p)
- Un curso agotador (1p)
- ¡La vida es bella! (1p)
- Discusión (1p)
- El bromazo (1p)
- El paraguas (1p)
- Kalkulo (1p)
- Ardid fallido (1p)
- Monotonía (1p)
- A la caza del huevo (1p)
- Fallo técnico (1p)
- Error de kalkulo (1p)
- Invento aprovechado (1p)
- Los problemas de la manduka (1p)
- Arma con retroceso (1p)
- Inventor incomprendido (1p)
- El abrigo de pieles (2pp)
- Una roca con sorpresa (1p)

- Una tortilla que vuela (1p)
- Hug, ganadero (1p)
- Lectura digestiva (1p)
- Huevos inofensivos (1p)
- El coco verde (1p)
- Mimetismo (1p)
- Alta cocina (1p)
- La mariposa (2pp)
- Nabos inofensivos (2pp)
- El apretón (2pp)
- ¡Con buen pie! (2pp)
- La primera inocentada (2pp)
- Guardando para el invierno (2pp)
- La caza del oso (2pp)
- Cazador, cazado (1p)
- Mamut furioso (1p)
- Turismo (2pp)
- Juego de relax (1p)
- El boomerang (1p)
- El mamut (1p)
- Maxi-huevo (1p)
- La tecnología (1p)
- Los sabihondos (1p)

- La gotera (1p)
- Era mesozoica (1p)
- Día de caza (1p)
- Doña pterodactila (1p)
- El arte de cazar (1p)
- Estrellas a go-go (1p)
- Los cacahuets (1p)
- El homo-minis (1p)
- Un huevo para dos (1p)
- Aburrido por aburrimiento (1p)
- Mas madera (1p)
- Olvido importante (1p)
- Morcilla a la vista (1p)
- Sorpresa gorda (1p)
- Idea gorda (1p)
- El cascabel (1p)
- Piedras a gogo (1p)
- El estornudo salvador (1p)
- La maxiporra (1p)
- El gallo (1p)
- La era del pedrusco (1p)
- Aperitivo deportivo (1p)



Botones Sacarino

- La redacción de los líos (2pp)
- Las rabietas del presidente (2pp)
- El billete de lotería (2pp)
- La bocina (2pp)
- El hoyo y el agujero (2pp)
- La cometa (2pp)
- Un ratón en la oficina (2pp)
- Campaña ruidosa (2pp)
- Trompazos en cadena (2pp)
- El serrucho (2pp)
- ¡Limpieza! (2pp)
- El sotano (2pp)
- Magia (2pp)
- El decimito (4pp)
- El gato "Chipirón" (2pp)
- Por un mosquito (2pp)
- La tortuga "Gustavita" (2pp)

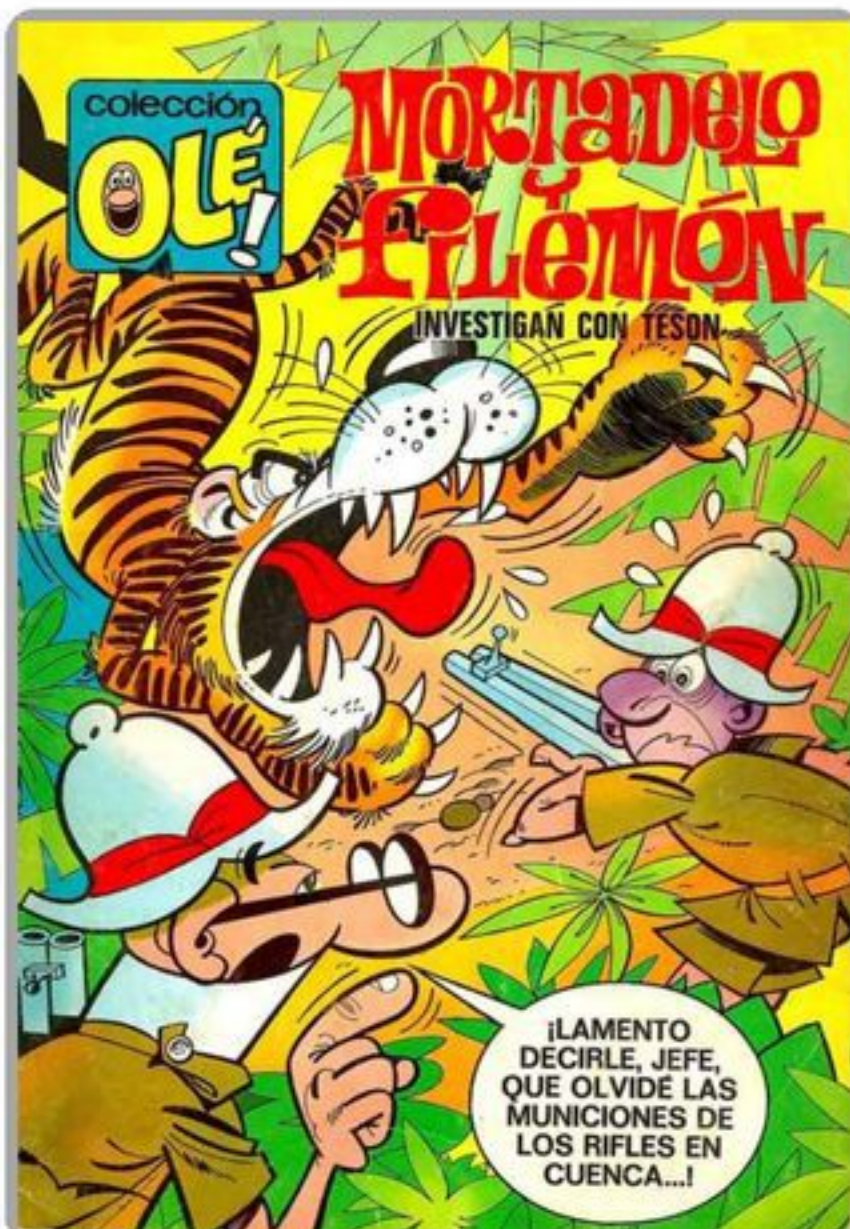
- Un pie con mala pata (2pp)
- Cohetes verbeneros (4pp)
- El inspector (2pp)
- ¡Cubos y más cubos! (2pp)
- El transistor del "presi" (2pp)
- El botones Sacarino les desea Felices Pascuas (4pp)
- Los garfios (2pp)
- ¡Cu, cu! (2pp)
- Pintura a presión (2pp)
- El "sidecar" (2pp)
- Las desdichas de Sacarino (2pp)
- Iniciativas catastróficas (2pp)
- Sacarino no da una (2pp)
- El saco de dormir (2pp)
- ¡Venga tinta! (2pp)
- Una reunión importante (2pp)
- Sacarino mete la pata (2pp)
- El gato belicoso (2pp)



Doña Tecla

- Prohibido fumar (1p)
- Rara anestesia (1p)
- El montón (1p)
- Vendaje (1p)
- Vacaciones (4pp)
- El picotazo (1p)
- La transfusión (1p)
- El desmayo (1p)
- ¡Fuego! (1p)
- Las friegas (1p)
- ¡Más luz...! (1p)
- El sustituto (1p)
- Confusión (1p)
- Intervención al canto (1p)
- ¡Mucho ejercicio! (4pp)
- Los pinchazos (1p)
- La flauta del fakir (1p)
- La herencia (1p)
- El riñón flotante (1p)
- Un paseo agitado (1p)
- El remojón (1p)
- El hipo de don Repupa (4pp)
- Las ovejitas (1p)
- Esmeraldas (1p)
- Las tachuelas (1p)
- El chucho (1p)
- El atraco (1p)
- El puro (1p)
- El serial (1p)
- Operación de emergencia (1p)
- Mala suerte (1p)
- Pequeño error (1p)

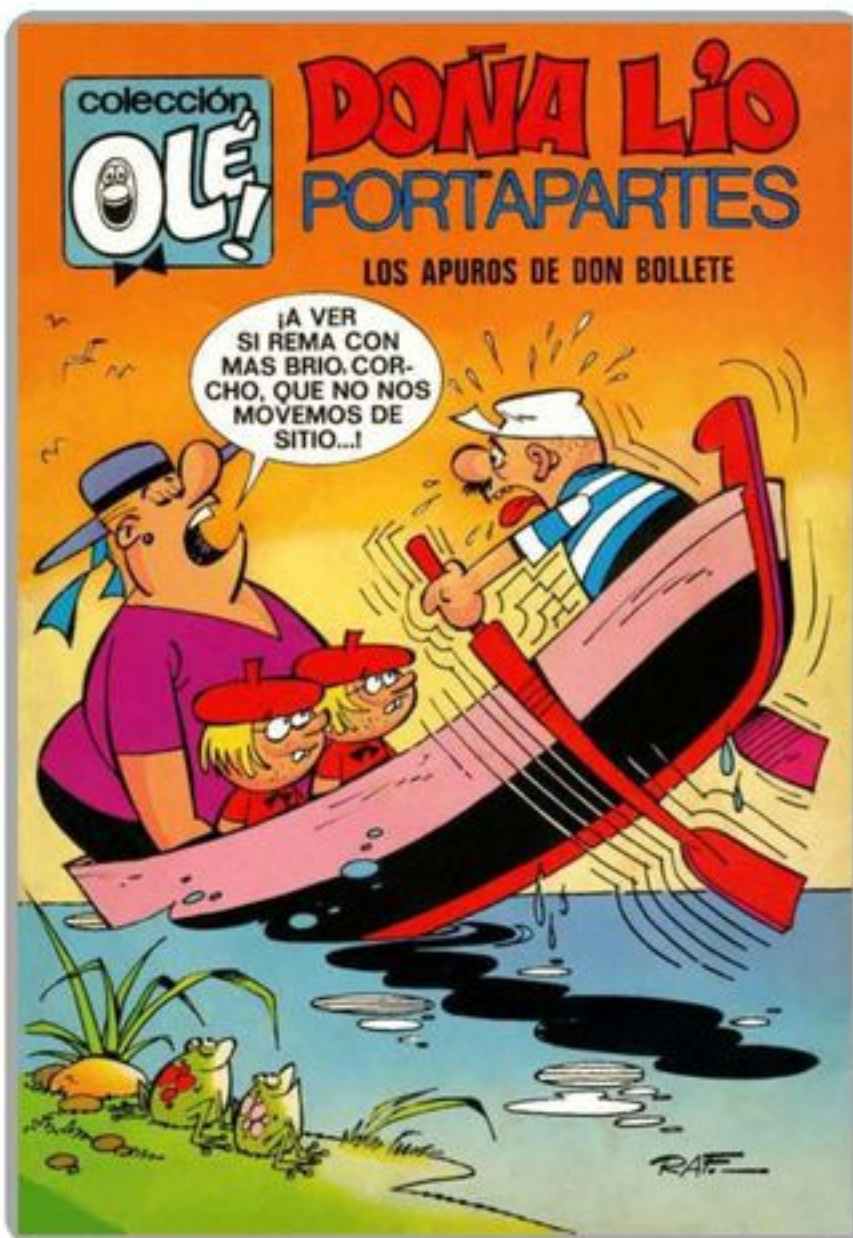
- Las bellotas malayas (1p)
- Contagio (1p)
- El turbante (1p)
- El mayor Money (1p)
- Una avería en la luz (1p)
- El transistor (1p)
- Remedio demasiado gordo (1p)
- ¡Cosas de fakires! (1p)
- Don Repupa, detenido (1p)
- Grageas para sordos (1p)
- Se busca a doña Tecla (1p)
- El empacho del doctor (1p)
- Operación delicada (1p)
- La tos del mayor Money (1p)
- El suero de la verdad (1p)
- La radiografía (1p)
- El nuevo camillero (1p)
- Vacunas infantiles (1p)
- Los pinchazos punzantes (1p)
- Calefacción improvisada (1p)
- El antibiótico (1p)
- Un ataque de gota (1p)
- La habitación número tres (1p)
- El cambiao (1p)
- Un trago de "vodka" (1p)
- El martillo de los reflejos (1p)
- Un paciente ruidoso (1p)
- Una de helados (1p)
- A don Repupa le dan de alta (1p)
- Lectura absorbente (1p)
- ¡El empleo, en peligro! (1p)
- Ingenioso recurso (1p)
- Quejidos misteriosos (1p)



Mortadelo y Filemón

- ¡A bombazo limpio! (2pp)
- La mesa plegable (2pp)
- El valor de Mortadelo (2pp)
- Cuestiones de olor (2pp)
- Mortadelo "se luce" (2pp)
- Los falsificadores (2pp)
- Llamada angustiosa (2pp)
- Contra Raf, "El Gorgojo" (2pp)
- La trampa de la puerta (2pp)
- Un día catastrófico (2pp)
- ¡A salvar a Filemón! (2pp)
- Mac, "El Bomba" (2pp)
- ¡Al ataque! (2pp)
- Contra Bill "Bellota" (2pp)

- Trampas fallidas (2pp)
- Puros y apuros (2pp)
- Bromitas (2pp)
- ¡Cosas de Mortadelo! (2pp)
- Dos ideas brillantes (2pp)
- Persecución marítima (2pp)
- Contra Mac "El Búfalo" (2pp)
- El cuadro (2pp)
- La hamaca (2pp)
- ¡Sorpresa! (2pp)
- "Bañero" y recadero (2pp)
- Tras el secuestrador (1p)
- El acordeón (1p)
- Crescencio "El Rápido" (10pp)
- Entradas secretas (2pp)
- Jack, "El Desmorcillador" (10pp)



Doña Lio

- Una copita de mas (1p)
- La invitacion (4pp)
- El tintero (1p)
- Cuidando el bebé (1p)
- El gordo (4pp)
- El gorro siberiano (1p)
- El teatro (1p)
- Mar y pesca (4pp)
- Gajes de la primavera (2pp)
- Los kilos de doña lio (4pp)
- Receta culinaria (1p)
- Las setas (1p)
- Influencia periodística (1p)
- El osito (1p)
- La broma (1p)
- ¡Un dragon! (1p)
- El nuevo huésped (1p)
- El gorrito (1p)
- Veraneo accidentado (4pp)
- Miedo a los cacos (1p)
- El carrito (1p)
- ¡De pesca! (4pp)
- El pavo navideño (2pp)

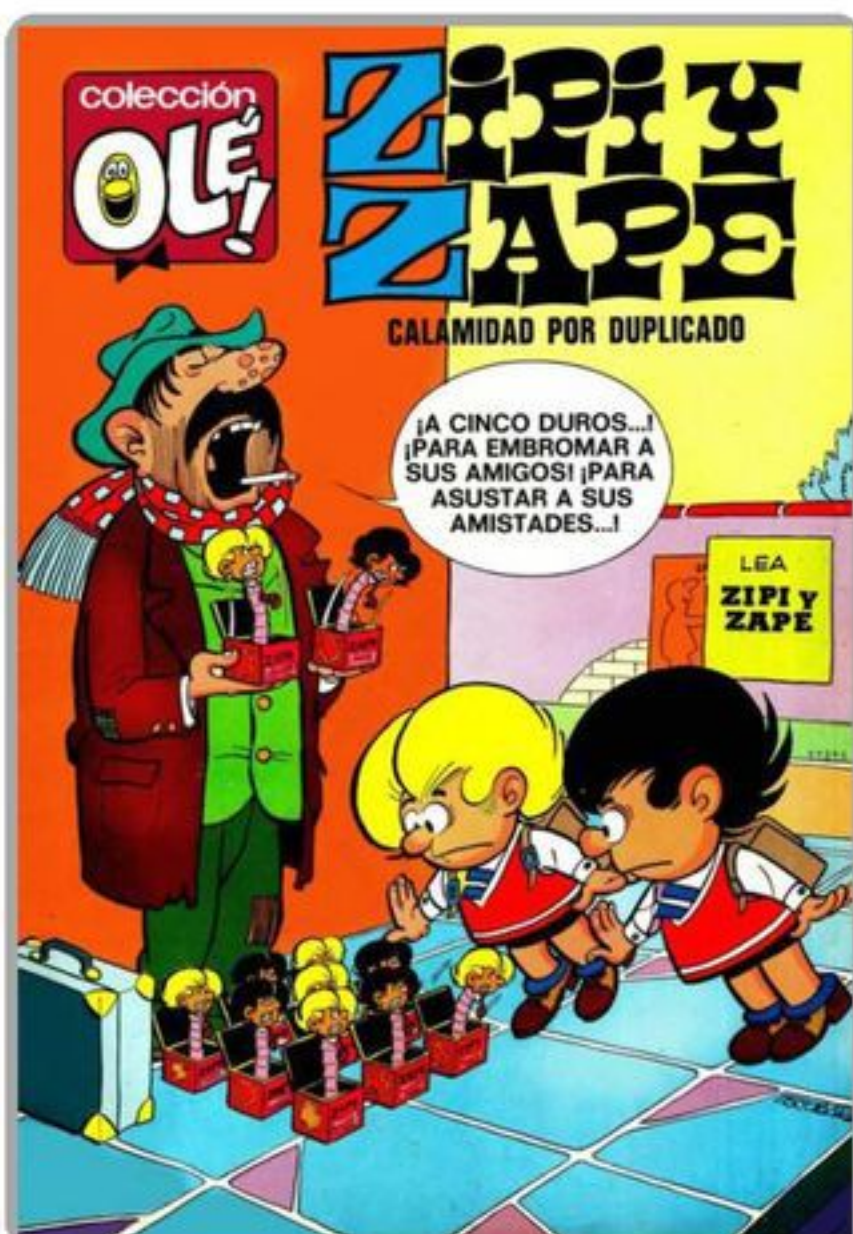
- Navidades montañeras (4pp)
- El regalo (1p)
- Chistera (1p)
- Corretcos campestres (4pp)
- Opipara Cena (1p)
- Los zapatos (1p)
- La moqueta (1p)
- Error de bulto (1p)
- El pulverizador (1p)
- Deudas calurosas (1p)
- ¡Sustos a granel! (4pp)
- Besugo fresquísimo (1p)
- Visita inquietante (1p)
- Aguinaldos Navideños (1p)
- Saltando a la comba (1p)
- Sistema peligroso (2pp)
- El clavo (1p)
- Exterminador de ratones (1p)
- Alarma en el barrio (1p)
- El gas zutano (1p)
- La vespa (1p)
- La jofaina maravillosa (1p)
- El atracador (1p)
- ¡De Uniforme! (1p)



Sir Tim O'theo

- El secuestro del burgomaestre (42pp)
- El césped hollado (2pp)
- Un tic tac sospechoso (2pp)
- El monstruo (4pp)

- La minicaja (4pp)
- Un caso de gota (4pp)
- Peligro en el banco (4pp)
- Jack, el "Destrajador" (4pp)
- "Mac Latha Story" (4pp)
- El espectro del viejo molino (4pp)



Zipi y Zape

- La idea de Don Pantufo (1p)
- El aceite de hígado de bacalao (1p)
- Argumentos infantiles (1p)
- Las gafas (1p)
- ¡Se ha escapado un león! (1p)
- El millón (4pp)
- ¡Llegaron a tiempo! (1p)
- La batalla del Tiro-Liro (1p)
- Primavera accidentada (2pp)
- Amor a los "chuchos" (1p)
- Cambio de escuela (1p)
- ¡Demasiados pavos! (4pp)
- El aparcamiento (1p)
- Zipi y Zape, guardaniños (1p)
- Por su buen corazón (1p)
- Señal de tráfico (1p)

- La máquina de escribir (4pp)
- El misterio de los clavos (1p)
- Problema vivido (1p)
- Gabardinas a toda prueba (1p)
- El Quijote (1p)
- El mal sueño de una noche de Primavera (4pp)
- Las sumas (1p)
- El gatito (1p)
- Día de playa (4pp)
- ¡Bien quietecitos! (1p)
- ¡Un diez! (1p)
- Las pastillas (1p)
- "Judo-kas" (1p)
- Recurso paterno (1p)
- Lección de Geografía (1p)
- ¡En la playa! (4pp)
- La suerte de Cholito (1p)

- La mala fama (1p)
- "La Primavera la sangre altera" (2pp)
- Las apariencias (2pp)
- Doble lectura (1p)
- El vestido (1p)
- "Rómulo y Remo" (4pp)
- Vida prehistórica (1p)
- El solomillo (1p)
- Juegos florales (4pp)
- ¡Peces! (1p)
- Estudiando como fieras (1p)
- El vecinito de enfrente (1p)
- La chapuza (1p)
- Lecciones de canto y solfeo (1p)
- El cartelito (1p)
- ¡Al rescate de la sardina! (1p)
- Los hermanitos (1p)



Botones Sacarino

- La vajilla de Sevres (2pp)
- El sastre del "dire" (2pp)
- La cabeza del presidente (2pp)
- La trampilla (2pp)
- Una silla a motor (2pp)
- La puerta automática (2pp)
- Un dibujo de impacto (4pp)
- La alfombra (4pp)
- Un papel en la pared (2pp)
- La puerta (2pp)
- Coleccionista de trapos (2pp)
- Portazos (2pp)
- La vagoneta (2pp)

- Alto voltaje (2pp)
- Más inventos (2pp)
- El oso (4pp)
- El fichero (2pp)
- Más "fichero-locuras" (2pp)
- Sacarino, dibujante (2pp)
- Abelardo, el calamar (6pp)
- Un boquete en la pared (4pp)
- El cactus (4pp)
- El resfriado del "presi" (2pp)
- La chimenea (6pp)
- El "ninot" de la falla (6pp)
- Sistemas anti-robo (2pp)
- El reloj de cuco (2pp)



Anacleto

- La puerta fatídica (2pp)
- El mensaje (4pp)
- El melón (4pp)
- Un encarguito fácil (4pp)
- Contra "Joe, el Guapo" (4pp)
- Un mensaje escurridizo (4pp)
- La fuga de Jak-Hobo (4pp)
- Anacleto no tiene suerte (4pp)
- ¡Aguas...! (4pp)
- El secuestro de Floripondia (4pp)

- El caso de la voladura (8pp)
- La amenaza (2pp)
- El plano 327 (2pp)
- Trampeanso (2pp)
- Ruidos misteriosos (2pp)
- La llamada (2pp)
- Marcianos (1p)
- Sueño gordo (1p)
- La varita mágica (2pp)
- Zapatos nuevos (2pp)
- El caso de las naranjas (8pp)

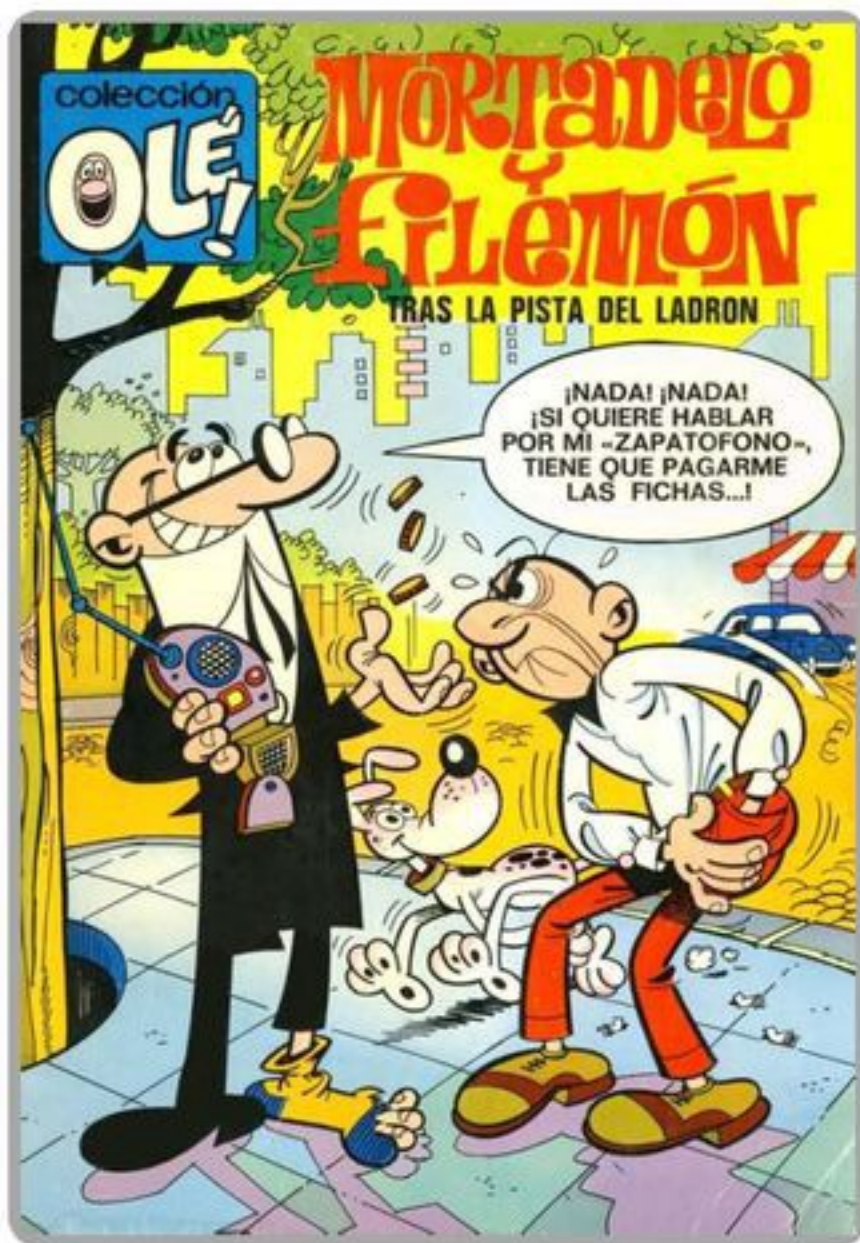


Cine Locuras

- Cuestión de cañones (1p)
- Sueños primaverales (2pp)
- El inspector (2pp)
- Un sistema sin riesgo (1p)
- El tartamudo (1p)
- Trampa y cartón (1p)
- Falta de medios (1p)
- Una técnica que no pita (1p)
- ¡"Prisioneros" a barullo! (1p)
- La siesta (1p)
- El equívoco (1p)
- La vajilla peligrosa (1p)
- El prisionero del "super" (1p)
- Ofensiva artillera (1p)
- El arma definitiva (1p)
- Mus en el Estado Mayor (1p)
- Cañoneando a mano (1p)
- ¡Se acabaron los disparos! (1p)
- Prisioneros a domicilio (1p)
- El avión (1p)
- El pedazo de terreno enemigo (1p)
- ¡En remojó! (1p)
- Camuflaje (1p)

- Acción de sabotaje (1p)
- La trampa (1p)
- El valiente comandante (1p)
- El cañón antiguo (1p)
- Locura estival (2pp)
- Un plan explosivo (2pp)
- El gran plan de Boliche (1p)
- Guerra a lazo (1p)
- El boomerang (1p)
- La salchicha (1p)
- Un enemigo muy duro (1p)
- Pólvora a granel (1p)
- Lectura absorbente (1p)
- Hipnotismo (1p)
- Cosas de tanques (1p)
- Batalla financiera (1p)
- Maíz bélico (1p)
- Prisioneros a granel (1p)
- El letrerito (1p)
- ¿Por qué trabajar? (1p)
- Pendiente terrible (1p)
- Trabaje, pero seguro (1p)
- Capturas dolorosas (1p)
- El bazooeca trágico (1p)

- Bombas de mano y de menos (1p)
- Historia de tanques (1p)
- Despiste al por mayor (1p)
- Razón de peso (1p)
- Disfraz fatal (1p)
- Captura y lazo (1p)
- Extraño safari (1p)
- Equivocación fatal (1p)
- Guerra aérea (1p)
- Día de suerte (1p)
- Cumpleaños feliz (1p)
- El refugio (1p)
- Historia de un traslado (1p)
- Guerra grabada (1p)
- Órdenes son órdenes (1p)
- Las distancias (1p)
- Prácticas (1p)
- Ridículo bélico (1p)
- Ofensivas invernales (2pp)
- El tanquecito (1p)
- El tonel fatídico (1p)
- Estornudos fatales (1p)
- Cañonazos (1p)
- El robot (2pp)



071. TRAS LA PISTA DEL LADRÓN

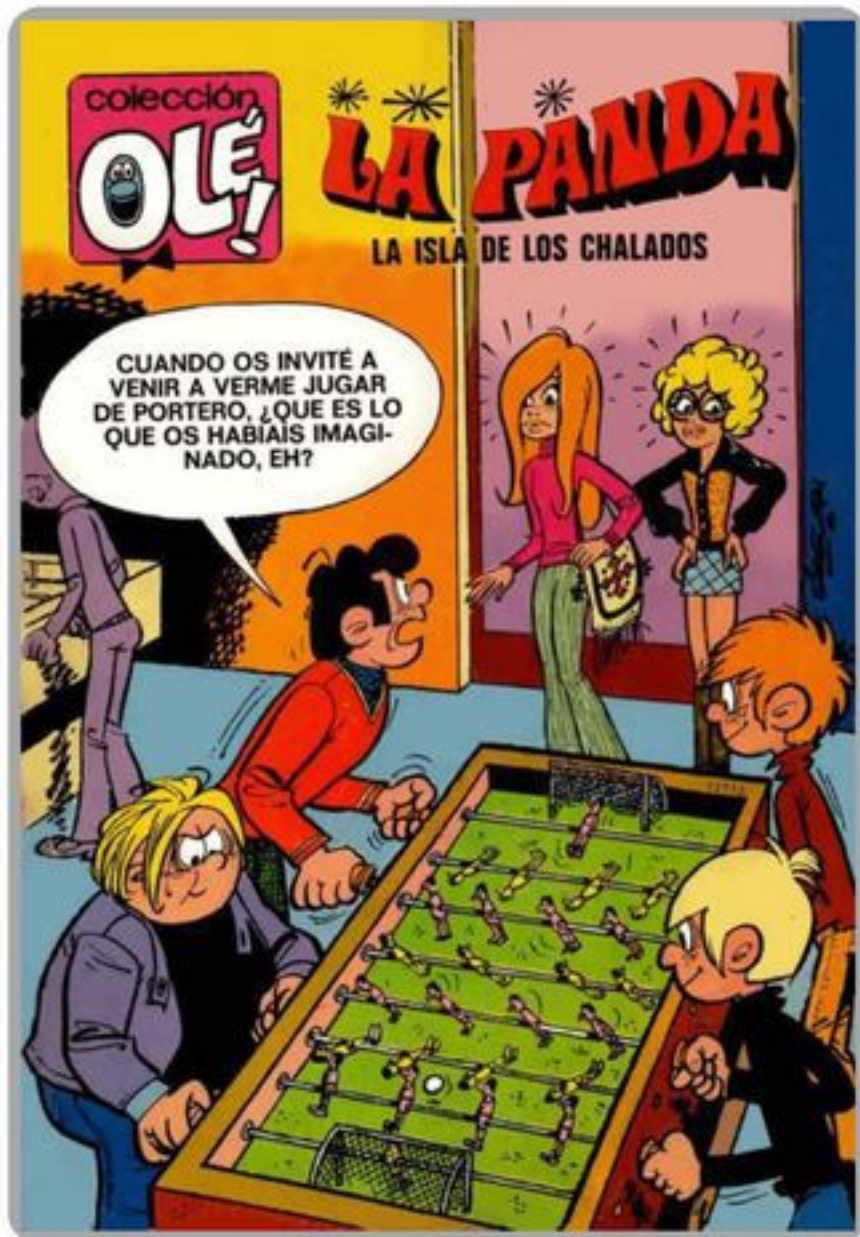
19-II-1973 ■ 78pp

Mortadelo y Filemón

- Mortadelo el temerario (1p)
- Lección de judo (1p)
- El camello del maharajá (1p)
- Dos tipos peligrosos (1p)
- Confusiones en cadena (2pp)
- Una caja demasiado fuerte (1p)
- Error subsanado (1p)
- Los anónimos (1p)
- La pluma estilográfica (1p)
- Tras la pista del cajero (1p)
- El detector de pistolas (1p)
- La puesta de escape (1p)
- Un informe concienzudo (1p)
- Pastillas contra el miedo (1p)
- La boda de Mortadelo (1p)
- Un café bien cargado (1p)

- El reloj perdido (1p)
- Mortadelo no da una (2pp)
- Escondite seguro (1p)
- Informes rapidísimos (1p)
- Mortadelo transformista (1p)
- ¡Demasiados portazos! (1p)
- El cuadro (1p)
- Por un pajarito (1p)
- Filemón pierde la memoria (1p)
- ¡Total, un plato roto! (1p)
- El cubo (1p)
- Estufa extraña (1p)
- El pollo tomatero (1p)
- El robot de Mortadelo (1p)
- ¡Cocodrilos por todas partes! (2pp)
- Cazando mariposas (2pp)
- La pelota saltarina (2pp)
- Grandes almacenes (2pp)

- Pintor de brocha gorda (2pp)
- Por una baldosita (2pp)
- ¡Tenía razón! (1p)
- Relato espeluznante (1p)
- Un bicho en la agencia (1p)
- Propulsión con agua (1p)
- Una cura difícil (1p)
- Una idea que no resulta (1p)
- Fin de año en el campo (2pp)
- El tablón (2pp)
- Inocentadas (2pp)
- Remedios contra el calor (2pp)
- El tesoro de la isla (2pp)
- Guardaespaldas (2pp)
- El rescate (2pp)
- El jarrón (2pp)
- Contra Julius "el Cernícalo" (8pp)
- El "troncho 90" (2pp)



072. LA ISLA DE LOS CHALADOS

La Panda

- La Isla de los Chalados (35pp)
- Vacaciones Moviditas (43pp)

5-III-1973 ■ 78pp

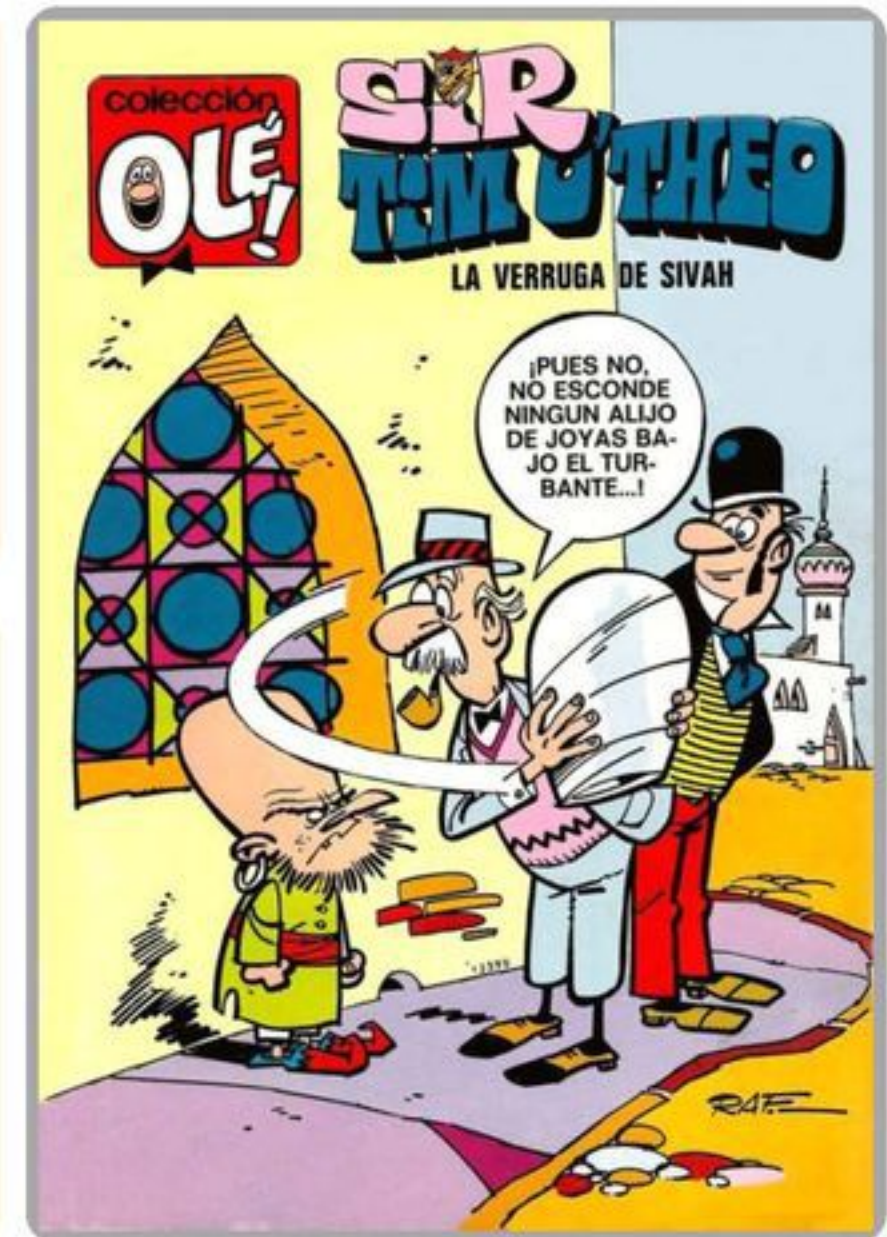
073. LA VERRUGA DE SIVAH

Sir Tim O'theo

- La "Verruga de Sivah" (42pp)
- El campeón de feria (4pp)
- El rapto de Patson (4pp)
- Ni tanto ni tan calvo (4pp)
- Los gigantes de Saturno (6pp)
- Un caso con toda la barba

- (2pp)
- El as de trébol (2pp)
- La maleta sospechosa (2pp)
- La nueva vecina (2pp)
- Un caso de altura (2pp)
- Las apariencias engañan (2pp)
- Un caso como un zapato (2pp)
- El espectro (2pp)

19-III-1973 ■ 78pp



074. CASOS A CAPAZOS

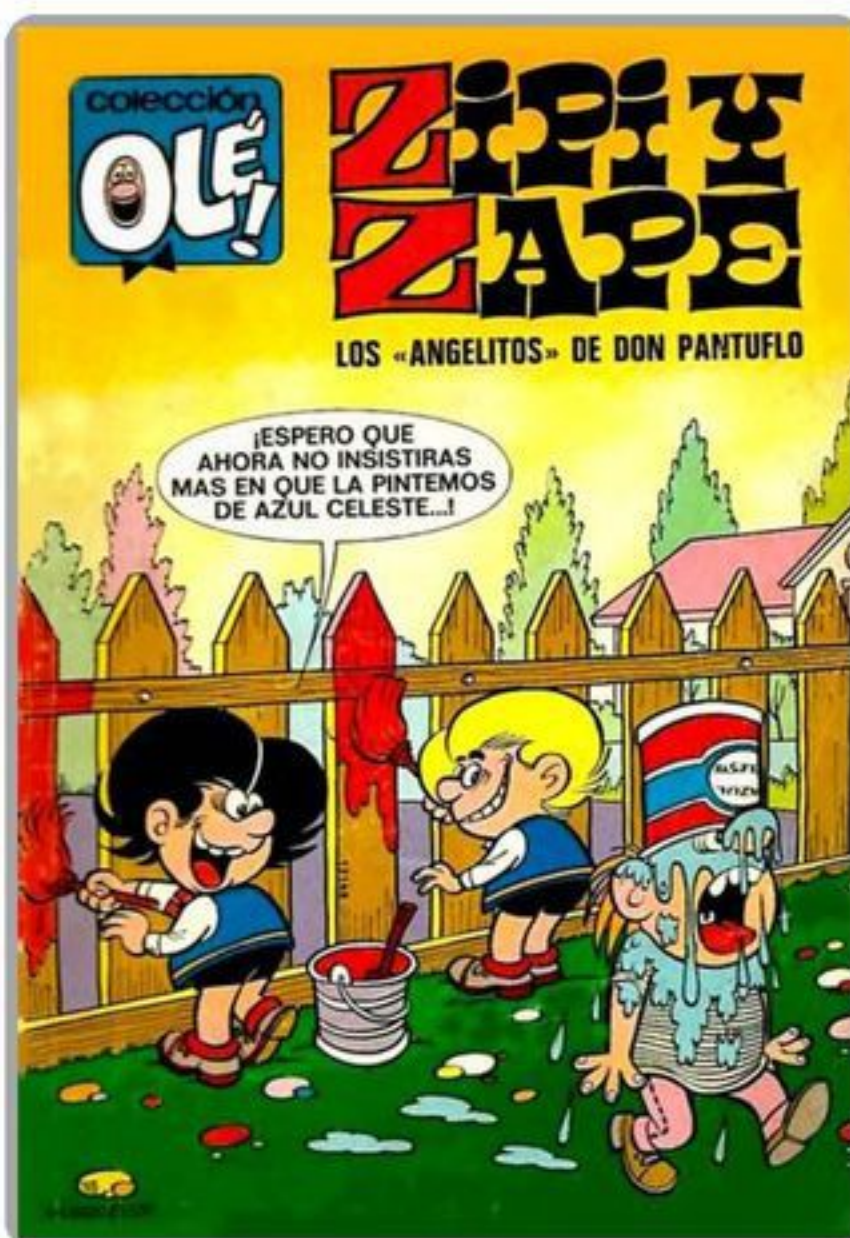
2-IV-1973 ■ 78pp

Anacleto

- "Braulio", el juguetero (8pp)
- Misión a la pata coja (8pp)
- Una aventura mural (8pp)
- Misión imposible (8pp)
- Un arma blanca para el Jefe (2pp)
- Un escondite seguro (2pp)
- La casa de la colina (4pp)
- El tubito (4pp)

- Tras la pista del Jefe (4pp)
- Misiones agotadoras (4pp)
- Un encargo horripilante (4pp)
- El encendedor de los mil usos (4pp)
- Una misión "atractiva" (2pp)
- La herradura (2pp)
- Equivocación perlipera (2pp)
- Misión arenosa (4pp)
- El amigo del hombre (4pp)





Zipi y Zape

- Días "tranquilos" (8pp)
- El jarrón (1p)
- Las goteras (1p)
- La peonza de roble (1p)
- El geniecillo (1p)
- ¡Demasiada paz! (1p)
- Al pie de la letra (1p)
- El Cañonazo S.C." (1p)
- El asiento expulsor (1p)
- ¡El hermanito! (1p)
- Violencia (1p)
- Modelo de Primavera (4pp)
- El admirador (4pp)
- El 5.115 (4pp)

- La matrícula de honor (1p)
- Persuasión (1p)
- "El pito" (1p)
- Comer fuera (1p)
- El hongo (1p)
- El somnifero (1p)
- Los deberes (1p)
- El secreto del abuelo (1p)
- El examen (1p)
- Lección de química (1p)
- Fotos psicológicas (1p)
- El crecepelo (1p)
- Un frutal extraordinario (1p)
- Un regalo para los papás (1p)
- Esos fumadores... (1p)
- Un perro demasiado inteligente (1p)

- Las gorras (1p)
- La epidemia (1p)
- Ejercicio de redacción (1p)
- La cama elástica (1p)
- El balandro humano (1p)
- ¡Sin tortilla de patatas! (1p)
- Ingenioso recurso (1p)
- "Safari" ratonero (1p)
- Un caco en casa (1p)
- Pisando uvas (1p)
- Peleas infantiles (1p)
- Los trajes nuevos (1p)
- La cesta de Navidad (2pp)
- Sin título ("La broma") (8pp)
- Rapto fracasado (6pp)

076. PERIPECIAS HOGAREÑAS



Don Pío

- La empleada del hogar (4pp)
- Un despiste singular (4pp)
- La fiesta de fin de año (2pp)
- Excursión primaveral (2pp)
- Día campestre (2pp)
- ¡A la playa! (4pp)
- Un baile de gala (1p)
- Llamada nocturna (1p)
- Amabilidad sospechosa (1p)
- La carta (1p)
- Va de compras (1p)
- Defiende al "dire" (1p)
- Carta de tío Leoncio (1p)
- El regalito (1p)
- El vendedor "pelma" (1p)
- Los paquetitos (1p)
- Estrenando traje (1p)

- Gustos refinados (1p)
- La radio (1p)
- Los paquetes (1p)
- El brazo derecho (1p)
- El cantante (1p)
- El carnet de conducir (1p)
- El tío Nieforo (1p)
- Regalitos navideños (2pp)
- Las navidades familiares de don Pío (2pp)
- Un invitado tragón (2pp)
- La paga de Navidad (2pp)
- El pie de la letra (4pp)
- Vacaciones playeras (4pp)
- Aprensiones (1p)
- Aumento inesperado (1p)
- Método eficaz (1p)
- Excursión con sorpresa (1p)

- Un modelito rebajado (1p)
- La herradura de la suerte (1p)
- La trampa (1p)
- Los disfraces (1p)
- Las ostras (1p)
- Una carta urgente (1p)
- Las delicias del hogar (2pp)
- El pisotón (1p)
- El cigarro puro (1p)
- Una gran idea (1p)
- El ojo amoratado (1p)
- El coche mal aparcado (1p)
- El perfume (1p)
- Salida al campo (2pp)
- La amiga de doña Benita (1p)
- El peinado de Benita (1p)
- La "tele" (1p)
- El cine (1p)

077. ¡TRAVESURAS A PORRILLO!!

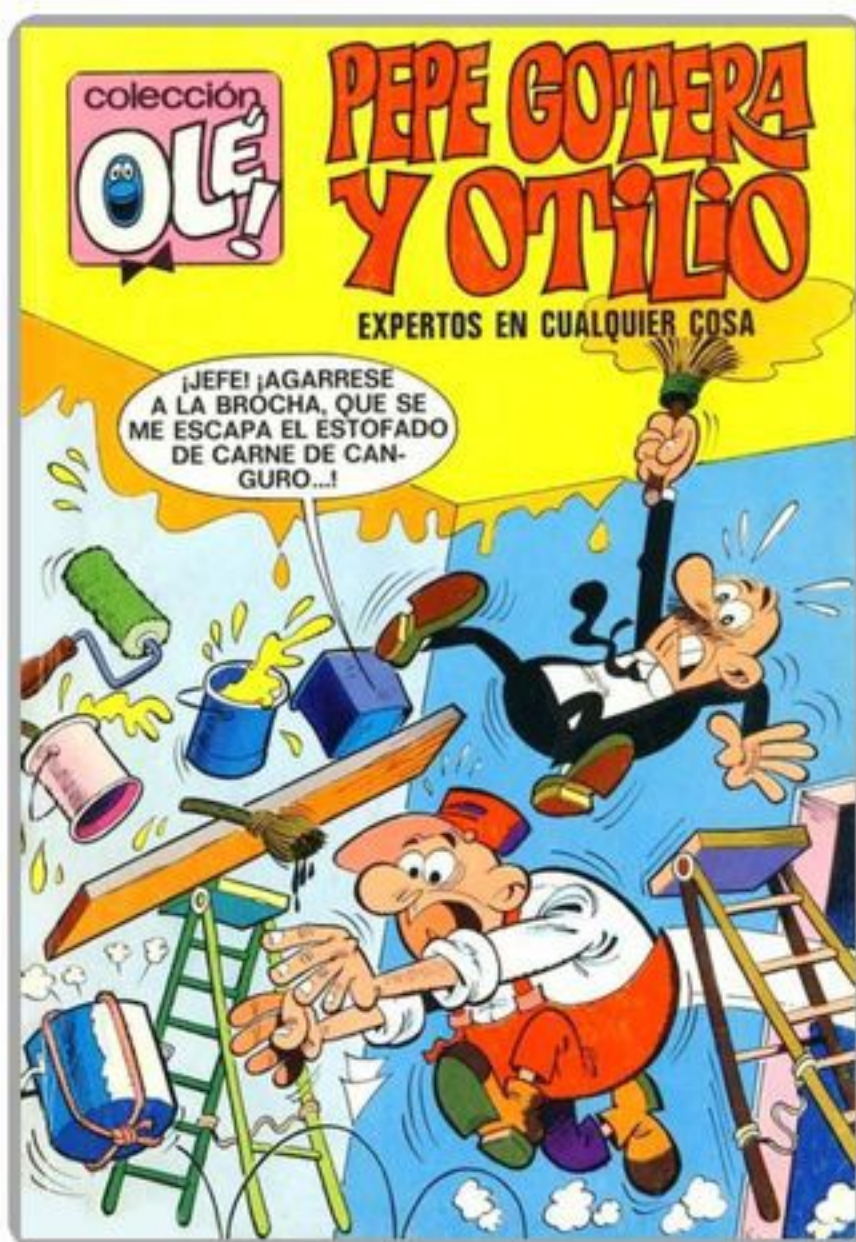


Alegre Pandilla

- Operación novillos (1p)
- El pescador pescado (2pp)
- Concursos de arbolitos (2pp)
- El reclamo de Mus (1p)
- Tomando ejemplo (1p)
- Los tulipanes (1p)
- La charca (1p)
- Exterminio pajaril (1p)
- El "boomerang" (1p)
- Solucionando problemas (1p)
- Avería general (1p)
- Salto espectacular (1p)
- ¡Al monte! (1p)
- Problemas del balompié (1p)
- Muñeca original (1p)
- La ayuda de "Sultán" (1p)
- Pastillas vigorizantes (1p)
- En busca de caracoles (1p)
- Confitura extra (1p)
- Obras geniales (1p)
- El primpo Liborio (1p)

- El muñeco parlante (1p)
- El tronco móvil (1p)
- El miércoles fantasma (1p)
- El "chivatazo" (1p)
- La alfombra mágica (1p)
- El coche de pedales (1p)
- ¡A la piscina! (1p)
- La compota (1p)
- La balsa (2pp)
- ¡Gamberrada! (1p)
- Pescadilla freca (1p)
- Cazando mariposas (2pp)
- Ingenuos campesinos (1p)
- Los "perros calientes" (1p)
- Gamberreando (1p)
- La figura defectuosa (1p)
- Bromas musicales (1p)
- Estratagema canina (1p)
- El "mercedes benzina" (1p)
- Remedio rural (1p)
- La broma del billete (1p)
- El bólido (1p)
- "Ayudando" al prójimo (1p)

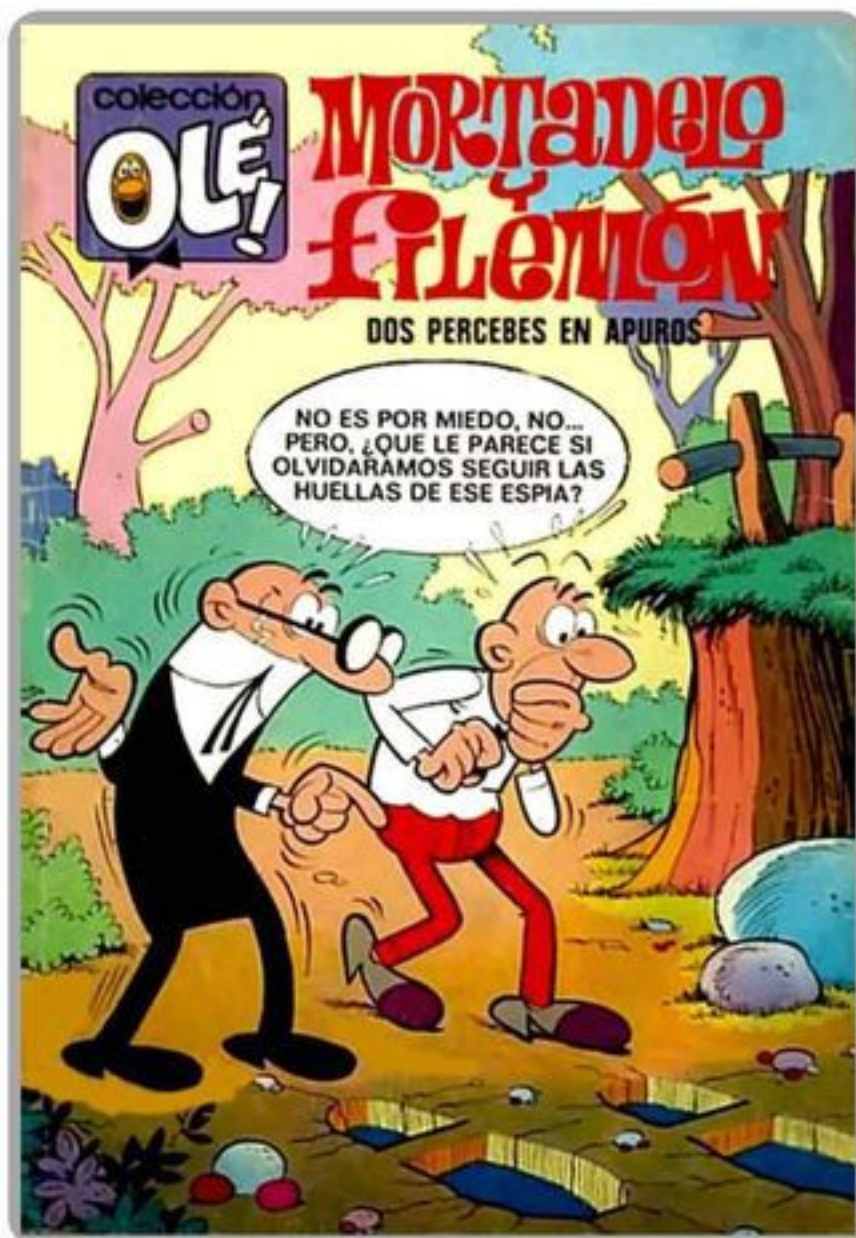
- En la playa (1p)
- Tratado de hipnotismo (1p)
- Concurso musical (1p)
- El patinete (1p)
- El matón del barrio (1p)
- La mecedora (2pp)
- Probando la fuerza (1p)
- En la ratonera (1p)
- La abuelita (1p)
- El melón (1p)
- El buscador de setas (1p)
- El diamante (1p)
- Comiendo albaricoques (1p)
- Una ganga de chalet (1p)
- El Tío Ceporro se motoriza (1p)
- Eliminando grasas (1p)
- La inteligencia de "César" (1p)
- La "gallina ciega" (1p)
- Las galletas (4 pp)
- Concurso de lucha (1p)
- Pintores de brocha gorda (1p)
- Gran "rallye" de trineos (2pp)
- Un negocio interesante (2pp)



Pepe Gotera y Otilio

- La segadora (4pp)
- La canoa (2pp)
- Aire acondicionado (4pp)
- Aficiones jardineras (4pp)
- Una trampa anticacos (2pp)
- La máquina de limpiar zapatos (2pp)
- La fuente de la Avellana (2pp)
- En la granja de Zanahóriez (2pp)

- Reparando el reloj (6pp)
- El marco de la ventana (6pp)
- Pintores de fachadas (6pp)
- El sillón cama (4pp)
- La tubería de riego (4pp)
- La cerradura (6pp)
- El armario (4pp)
- Aprendices de carpintero (4pp)
- La avioneta de don Mercachíflor (6pp)
- El trampolín (8pp)



079. DOS PERCEBES EN APUROS

Mortadelo y Filemón

- El rascanarices (1p)
- El regalito (2pp)
- El informe (2pp)
- Mortadelo, el listo (2pp)
- La nevera (2pp)
- La placa (1p)
- El rey Midas (1p)
- Mikaelo (2pp)
- El sombrero del jefe (2pp)
- La trucha (2pp)
- Joe, "Metralleta" (2pp)
- Documentos secretísimos (2pp)
- La lámpara maravillosa (2pp)
- La foca "Severiana" (2pp)
- En un castillo abandonado (2pp)
- La fórmula (2pp)
- El paraguas (2pp)
- Un cepo en la caja (2pp)
- Otra de paraguas (2pp)
- El "micro" (2pp)

- Mickey "Microbio" (2pp)
- El perro (2pp)
- El ventilador (2pp)
- El pastel (2pp)
- El collar de la duquesa (2pp)
- El robot (1p)
- Argollas (1p)
- En la nieve (2pp)
- Johnny "el Fresquito" (2pp)
- Aventuras en el muelle (2pp)
- Mortadelo empina el codo (1p)
- Cura de belleza (1p)
- Peripecias veraniegas (4pp)
- Los fieros guardianes (1p)
- El gato del vecino (1p)
- Inocentadas (2pp)
- Los disfraces de Mortadelo (2pp)
- Mortadelo, dormilón (2pp)
- Un sello de gran valor (2pp)
- Un pie con mala pata (2pp)
- En busca de Anselmo (2pp)
- El concurso de disfraces (2pp)



080. ¡CATÁSTROFES A GRANEL!

Botones Sacarino

- La escoba (2pp)
- El pie del presi (2pp)
- El "dire" llega tarde (2pp)
- El bote de pintura (2pp)
- La estatua (4pp)
- La mesita de ruedas (2pp)
- Iniciativas catastróficas (2pp)
- La primavera, la sangre altera (4pp)
- Perros de raza (2pp)
- El tablón (2pp)
- Sacarino, fontanero (2pp)
- Un "presi" con hielo (4pp)
- Complejo canino (2pp)
- El resfriado del "presi" (2pp)
- A trompazo limpio (2pp)

- El abrigo (2pp)
- El perro del "presi" (2pp)
- El sillón articulado (2pp)
- Un "dire" destructor (2pp)
- El espía (2pp)
- ¡Todo por un ratón! (2pp)
- El pavo (4pp)
- Los paquetitos (2pp)
- Una de sombreros (2pp)
- El patín americano (2pp)
- Las desgracias del señor Plátinez (2pp)
- ¡Silencio! (2pp)
- Un as del "patinaje" (2pp)
- El helado (2pp)
- La colección del "presi" (2pp)
- Un caso de mala pata (2pp)
- El patatús del "Presi" (2pp)



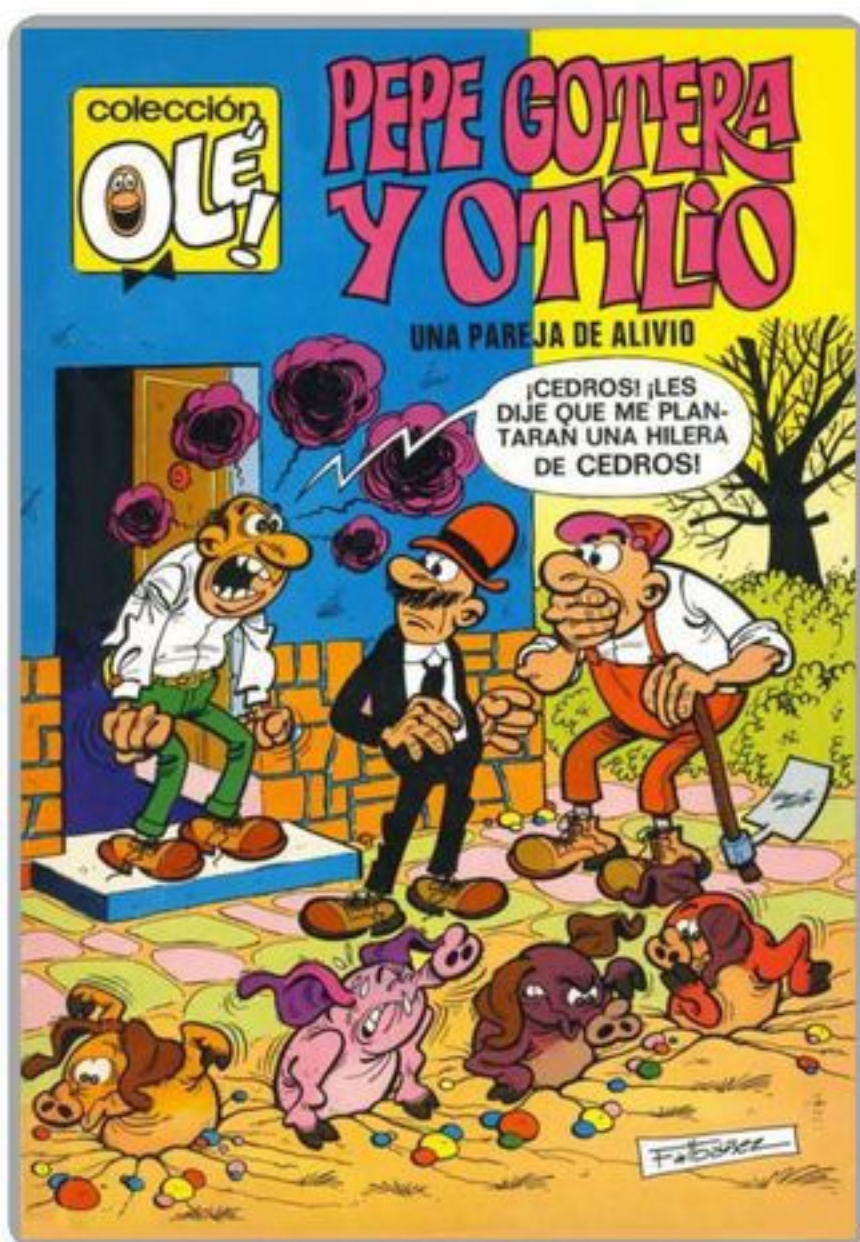
081. ¡QUÉ AGENCIA DE INFORMACIÓN!

9-VII-1973 ■ 78pp

Mortadelo y Filemón

- En busca de "Le Mico" (8pp)
- Los imanes (2pp)
- Un sobre importantísimo (10pp)
- La bomba secreta (2pp)
- El secuestro (10pp)
- El coche (8pp)
- Mensaje del "super" (2pp)
- Jimmy "el Corneja" (2pp)
- El aumento del metro (2pp)
- Mortadelo quiere ayudar (2pp)
- Una llave juguetera (2pp)

- El brillante de Esmeráldez (2pp)
- El plano (2pp)
- El perro (2pp)
- Custodiando el diamante (2pp)
- A la caza del pistolero (2pp)
- Un perro peligroso (2pp)
- Joe, "el Bulldog" (2pp)
- El abrigo del jefe (2pp)
- ¡Al rescate del agente secreto! (2pp)
- Mac, "Troglodito" (2pp)
- En la Cañada del Ganso (2pp)
- Las gafas de sol (2pp)
- Una bomba en el acuario (2pp)



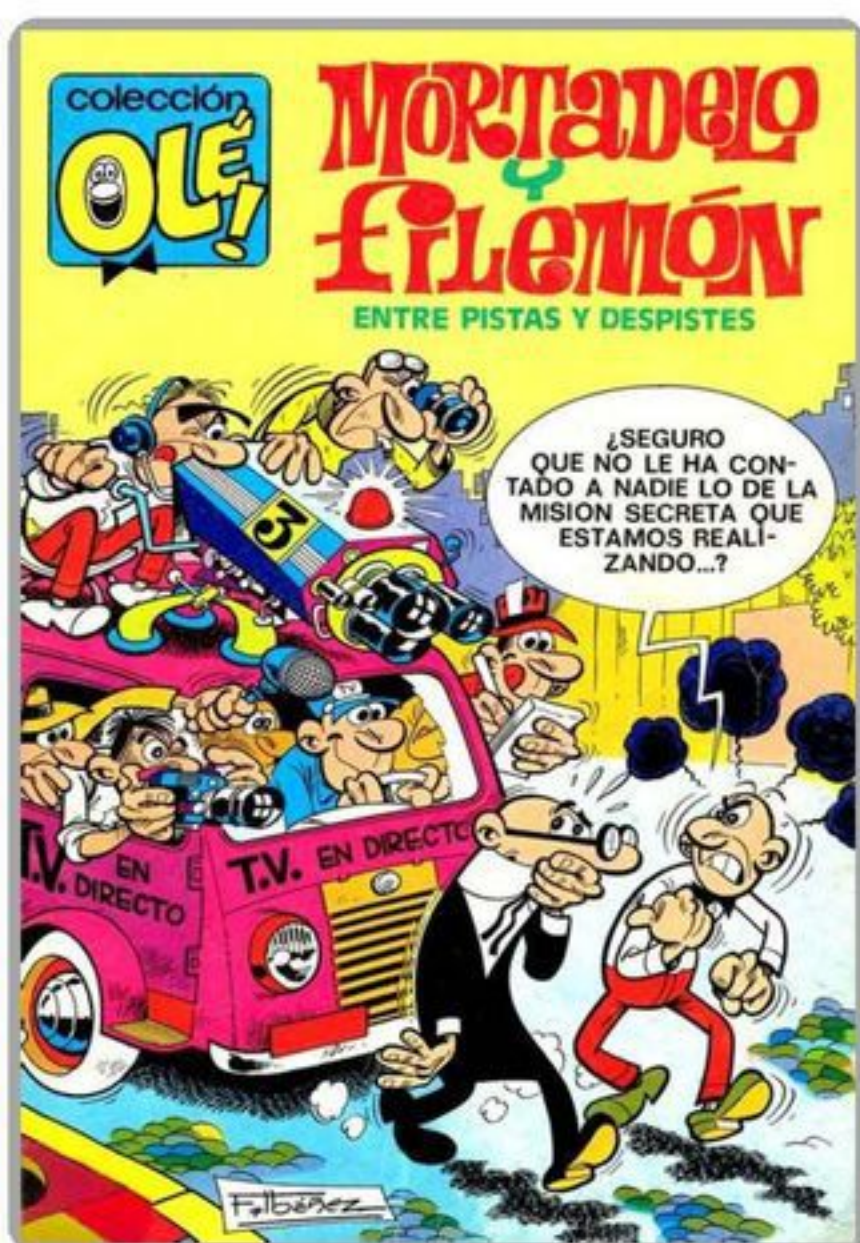
082. UNA PAREJA DE ALIVIO

23-VII-1973 ■ 78pp

Pepe Gotera y Otilio

- Chapuza tras chapuza (6pp)
- La gallina (4pp)
- El pavo (2pp)
- La red (4pp)
- El poste (2pp)
- La caseta del perro (4pp)
- El bote hinchable (4pp)
- Caja fuerte para tipo duro (2pp)
- Una goma demasiado elástica (2pp)
- ¡Demasiados agujeros! (2pp)
- La dichosa apisonadora (2pp)
- Cuestión de velocidad (2pp)
- Un dispositivo aplastante (2pp)
- El mando a distancia (2pp)

- El toque definitivo (2pp)
- El viejo barril (2pp)
- El tabique (2pp)
- La estufa (2pp)
- El cerdito (2pp)
- El aspirador (2pp)
- El cerdo veloz (2pp)
- La estatua (2pp)
- La tuerca (2pp)
- Accidente (2pp)
- La nevera (2pp)
- Un encendedor que cuesta caro (2pp)
- La pared del almacén (2pp)
- Una cola demasiado fuerte (2pp)
- Solución drástica (2pp)



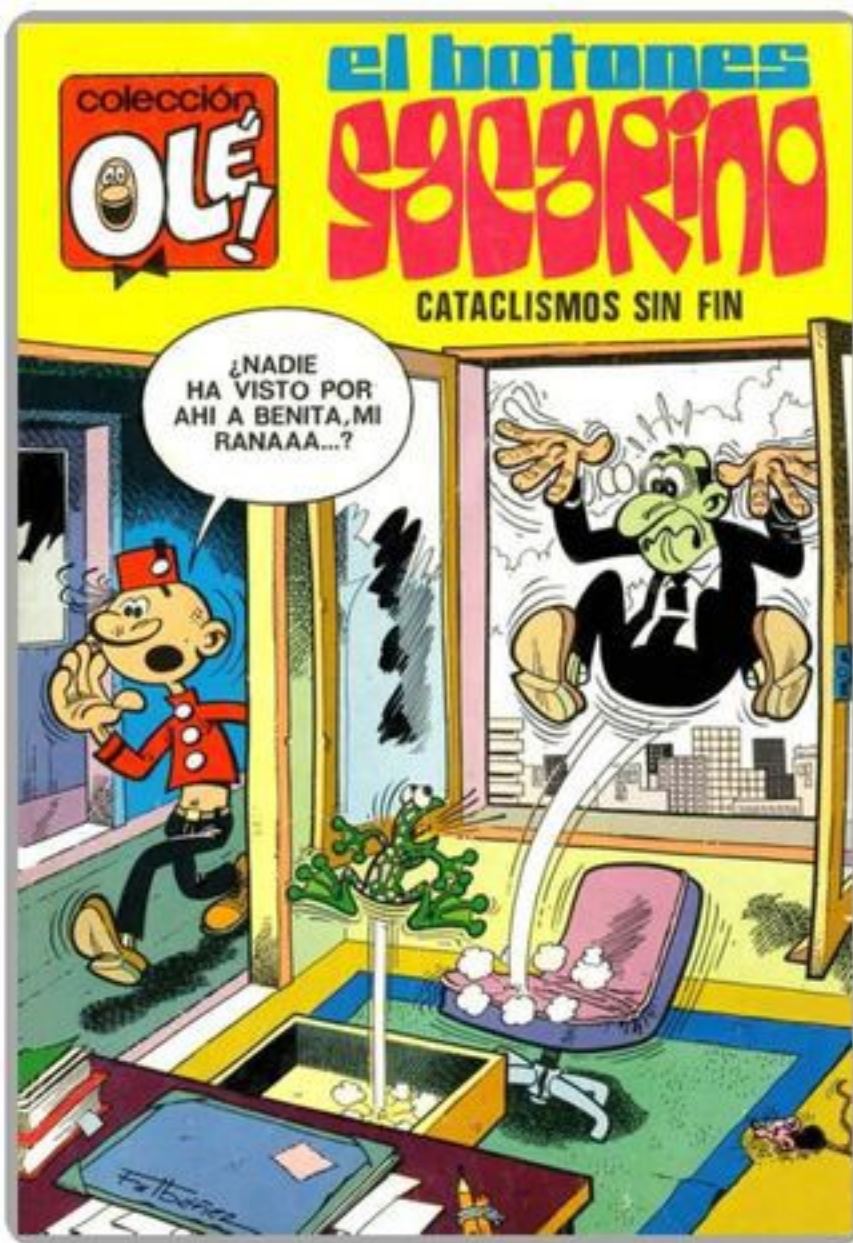
083. ENTRE PISTAS Y DESPISTES

27-VIII-1973 ■ 78pp

Mortadelo y Filemón

- Joe "Masticapeñas" (2pp)
- El invento de Mortadelo (2pp)
- Los tirantes de Filemón (2pp)
- Para burlar a "el Vaca" (2pp)
- ¡El banco en peligro! (2pp)
- El piano (2pp)
- Alijo en la isla de la Sardina (2pp)
- Exuperancio "el Mula" (2pp)
- Un mosquito indestructible (2pp)
- Flores para madame (2pp)
- Artificio contundente (2pp)
- La estufa (2pp)
- Un producto anti-cacos (2pp)
- ¡Al rescate del banquero! (2pp)
- Un cliente de importancia (2pp)
- Siguiendo el rastro (1p)
- El pozo (1p)

- Contra Hugo "Megatón" (2pp)
- Día de inocentes (2pp)
- Jack, "el Matraca" (2pp)
- Buscando setas (2pp)
- La recompensa (2pp)
- Zapatos con radar (2pp)
- Medidas de seguridad (2pp)
- El chicle (2pp)
- Un buen escondite (2pp)
- El coco (2pp)
- La silla explosiva (2pp)
- El diamante del maharajá (2pp)
- El ventilador (8pp)
- ¡A por la banda! (2pp)
- Las perlas de la gran duquesa (2pp)
- El "atentado" (2pp)
- ¡Que viene el "Roevigas" (2pp)
- Alucinaciones (2pp)
- Disfraz convincente (2pp)



084. CATACLISMOS SIN FIN

Botones Sacarino

- Máscaras (4pp)
- La percha (2pp)
- Matador (6pp)
- "Dire" contra "presi" (2pp)
- El cangrejo (6pp)
- El contrapeso (2pp)
- Los tirantes del "presi" (4pp)
- El juego de la bolita (2pp)
- El gusanito (4pp)
- El balón saltarín (6pp)

- La caja (2pp)
- El "dire" bailarín (2pp)
- Los garfios (2pp)
- El serrucho (2pp)
- La silla giratoria (2pp)
- Burradas surtidas (8pp)
- Trompazos en cadena (8pp)
- El centollo y la cometa (4pp)
- La petanca (2pp)
- El agujero maldito (2pp)
- La moto (2pp)

10-IX-1973 ■ 78pp

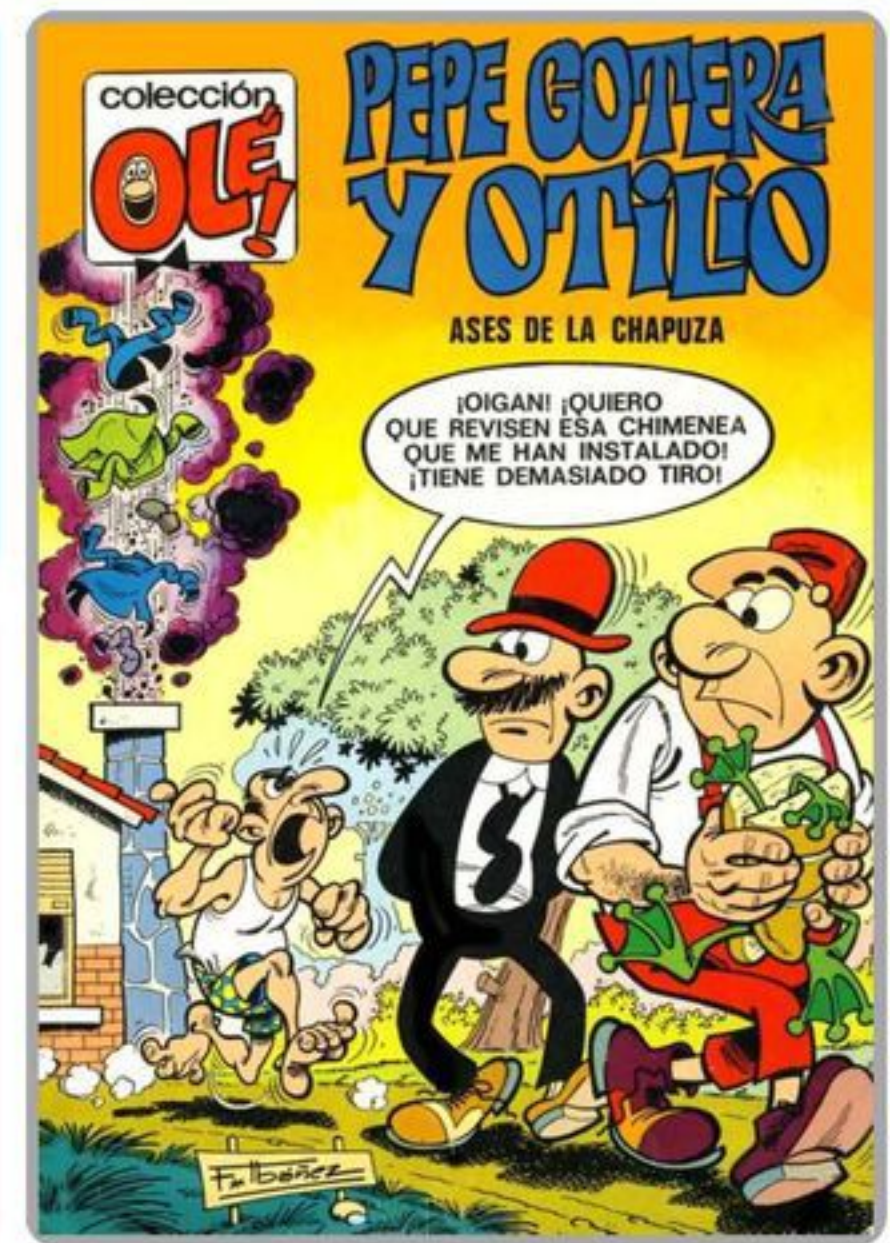
085. ASES DE LA CHAPUZA

Pepe Gotera y Otilio

- Jardineros (8pp)
- La lavadora (4pp)
- Trofeos (2pp)
- El teléfono (2pp)
- Los ladrillos (2pp)
- El extractor (4pp)
- El cochecito (4pp)
- Víveres a todo pasto (2pp)
- La alfombra (2pp)
- Más ladrillos (2pp)
- La pintura (2pp)
- La apisonadora de mano (2pp)
- En la piscina (2pp)

- El bote de pintura (4pp)
- El cable (2pp)
- Lluvia de tostadas (2pp)
- Catástrofes en cadena (2pp)
- Señales de tráfico (4pp)
- Los cables (2pp)
- Rodando, rodando (4pp)
- La peluca (2pp)
- ¡Arriba y abajo! (2pp)
- El jardín de doña Garbanza (6pp)
- La lámpara (2pp)
- La tuerca (2pp)
- Las vibraciones (2pp)
- El viaje (2pp)

24-IX-1973 ■ 78pp



086. CADA VIÑETA, UN TROMPAZO

Mortadelo y Filemón

- Estornudos fatales (2pp)
- ¡Se ha escapado un león! (2pp)
- Mac, el Cascavilas (2pp)
- La chiclemicina (8pp)
- El caso de la patata (8pp)
- La captura (6pp)
- Una estatua corretona (4pp)
- Disfraces a mansalva (2pp)
- Juegos de azar (2pp)
- El soplo (2pp)
- ¡Que no entre nadie! (2pp)

- El mensaje (2pp)
- El gánster japonés (2pp)
- Las desgracias de Mortadelo (2pp)
- El tesoro oculto (2pp)
- El supergamberro (8pp)
- El abominable (2pp)
- Ratonés en la oficina (1p)
- Los habanos (1p)
- Mortadelo, aficionado a la música (2pp)
- Los flamantes vigilantes (8pp)
- Contra Joe "El Gorgojo" (4pp)

8-X-1973 ■ 78pp

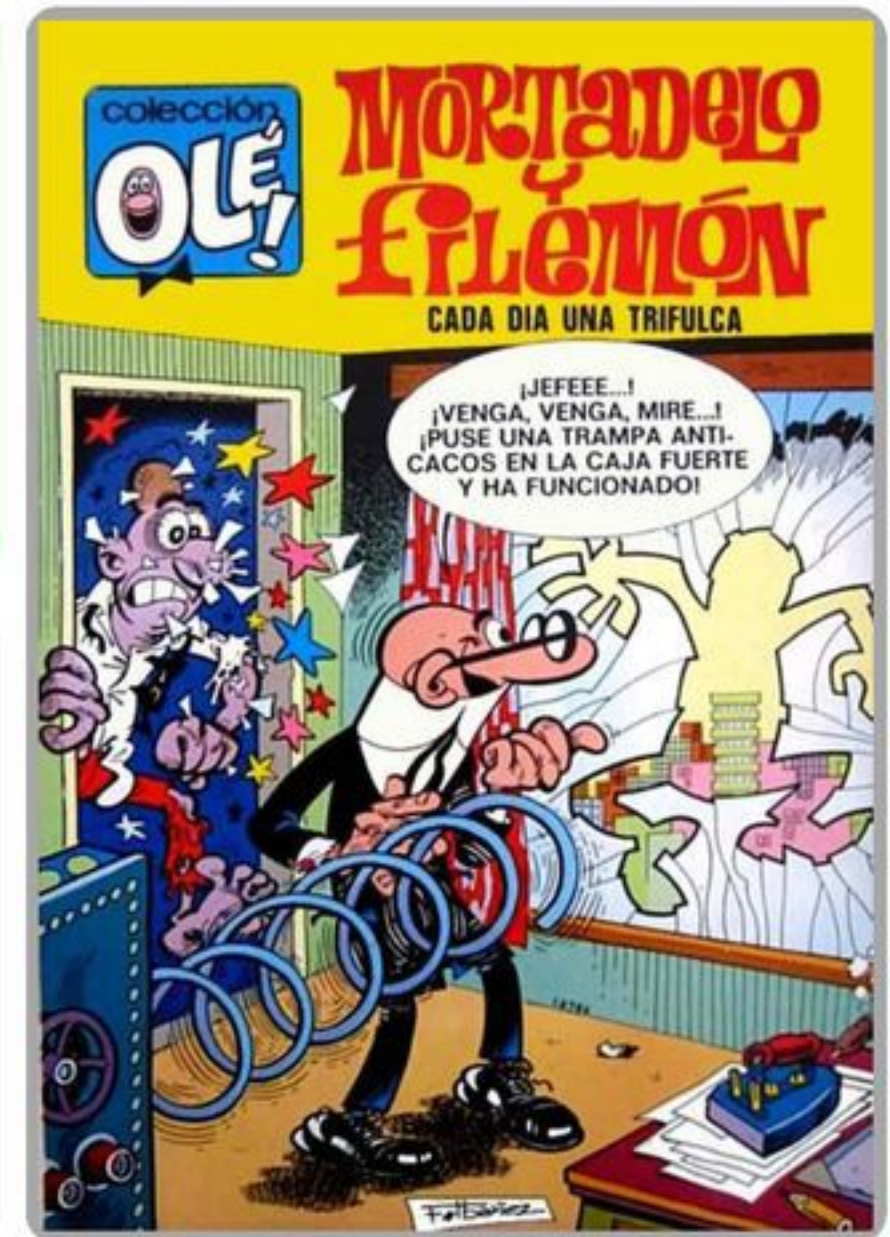
087. CADA DÍA UNA TRIFULCA

Mortadelo y Filemón

- Chapeau, el "Esmirriau" (44pp)
- El cascote de otro mundo (8pp)
- El malvado "Jack Tortazo" y la

- máquina del cambiazo (8pp)
- Otra racha de traspasos, con la máquina del cambiazo (8pp)
- El mortadelillo volante (8pp)

22-X-1973 ■ 78pp



088. CATÁSTROFES CATASTRÓFICAS

Mortadelo y Filemón

- Huida misteriosa (2pp)
- La Caja de Diez Cerrojos

- (44pp)
- Un tipo presuroso (8pp)
- La Hormona X-5 (8pp)
- El domador de sombras (8pp)

5-XI-1973 ■ 78pp

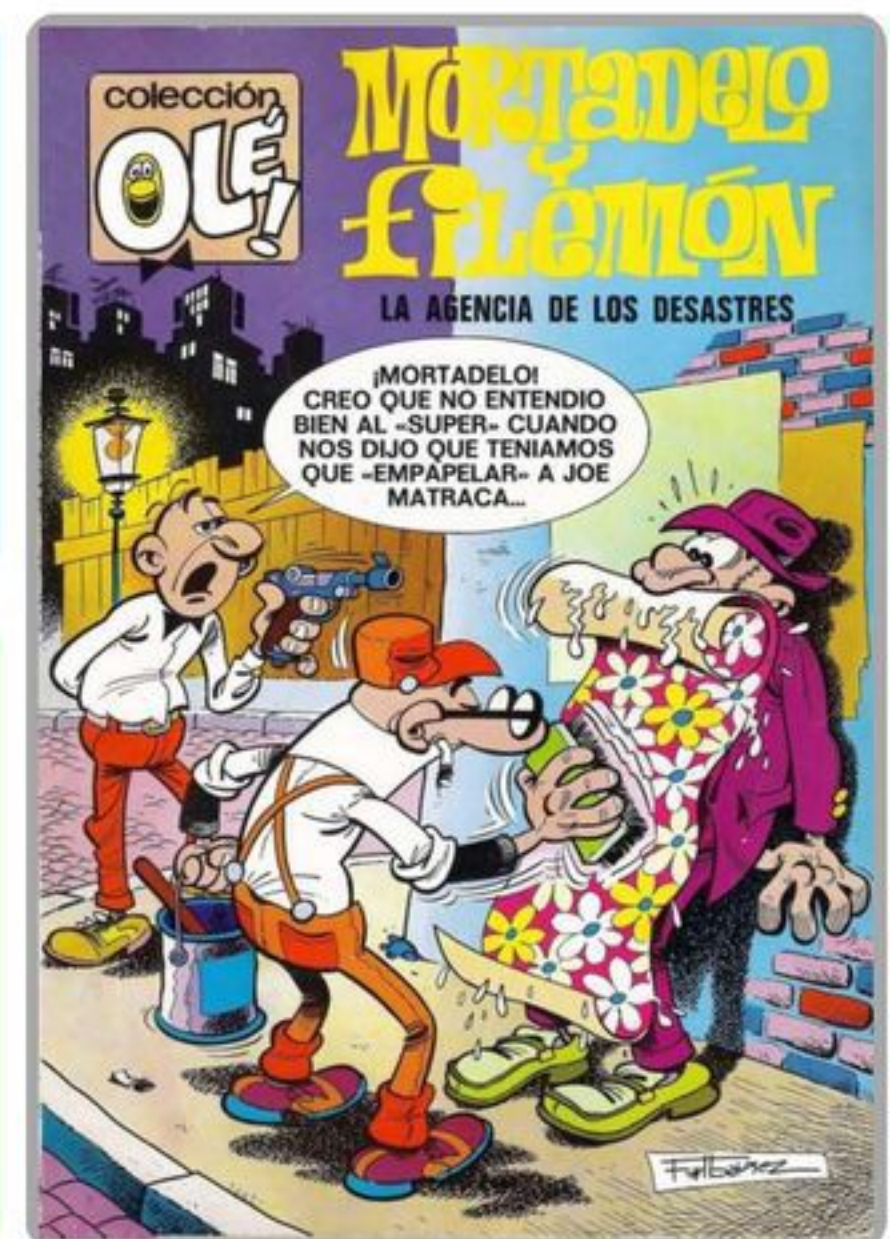
089. LA AGENCIA DE LOS DESASTRES

Mortadelo y Filemón

- ¡Magín el Mago! (44pp)
- Extraño encarguito (2pp)

- ¡El deporte es sano! (8pp)
- La conspiración del Super (8pp)
- Vida campestre (8pp)

19-XI-1973 ■ 78pp





090. DISPARATES («A GOGO»)

Mortadelo y Filemón

- Los diamantes de la gran duquesa (44pp)

- El brillante del maharajá (2pp)
- El carguero "Chatárrez" (8pp)
- La capa de Luis Candelas (8pp)
- ¡Misión peligrosa! (8pp)

3-XII-1973 ■ 78pp

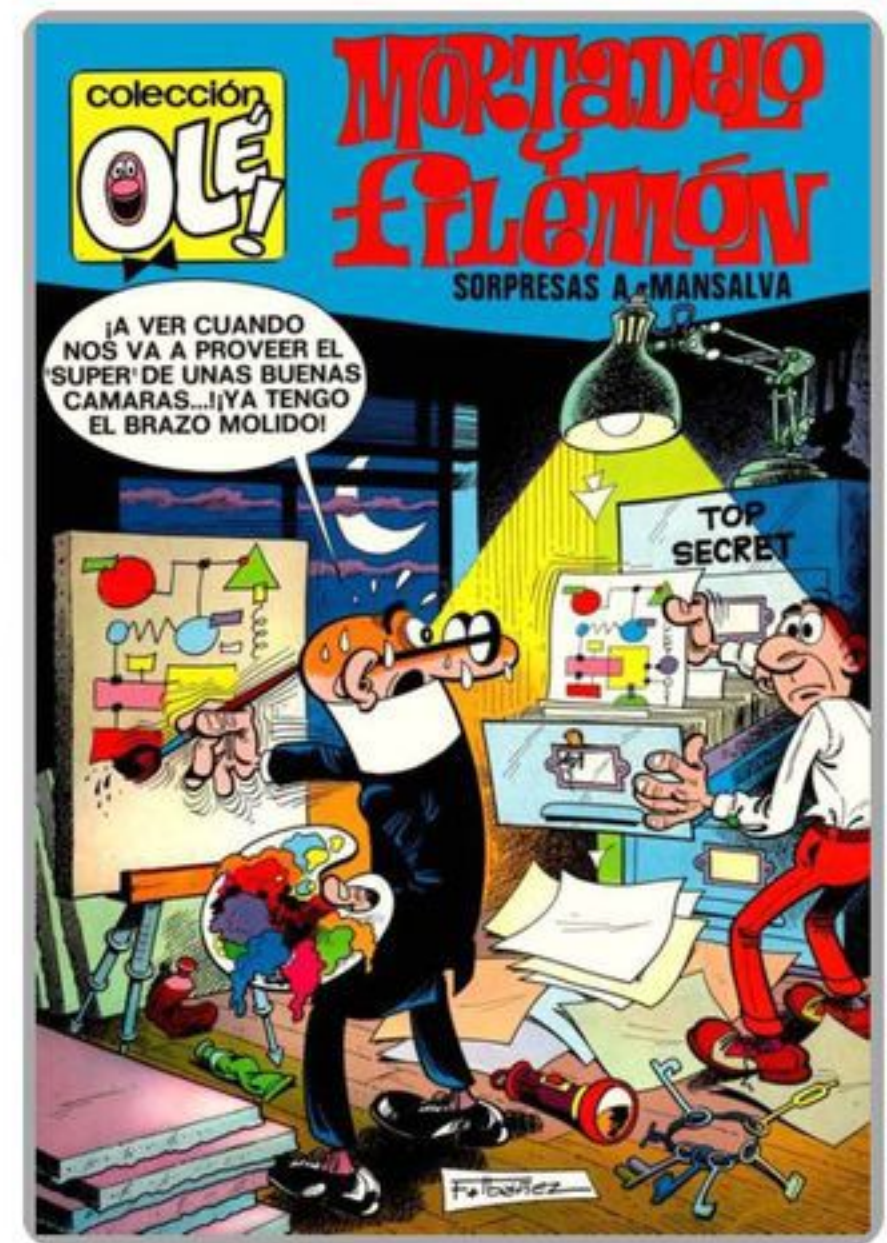
091. SORPRESAS A MANSALVA

Mortadelo y Filemón

- Incendio en casa (2pp)
- Un explosivo en furgoneta (8pp)
- Misión peligrosa (2pp)
- El "super"-lobo (8pp)
- Falsa ilusión (2pp)
- El transformador molecular

- (8pp)
- El "Platanillus" (8pp)
- ¡Navajazo al canto! (8pp)
- "El sobre" (8pp)
- La fórmula (8pp)
- ¡Bien venido, mister Morsal! (8pp)

17-XII-1973 ■ 78pp



092. FESTIVAL DE CARCAJADAS

Mortadelo y Filemón

- Prácticas bomberiles (2pp)
- Operación: ¡bomba! (44pp)
- Lectura apasionante (2pp)

- ¡La padrina! (8pp)
- Los hermanos Kalabazoff (8pp)
- La caja fuerte (8pp)
- Buena investigación (2pp)
- Un encargo del "súper" (2pp)

31-XII-1973 ■ 78pp

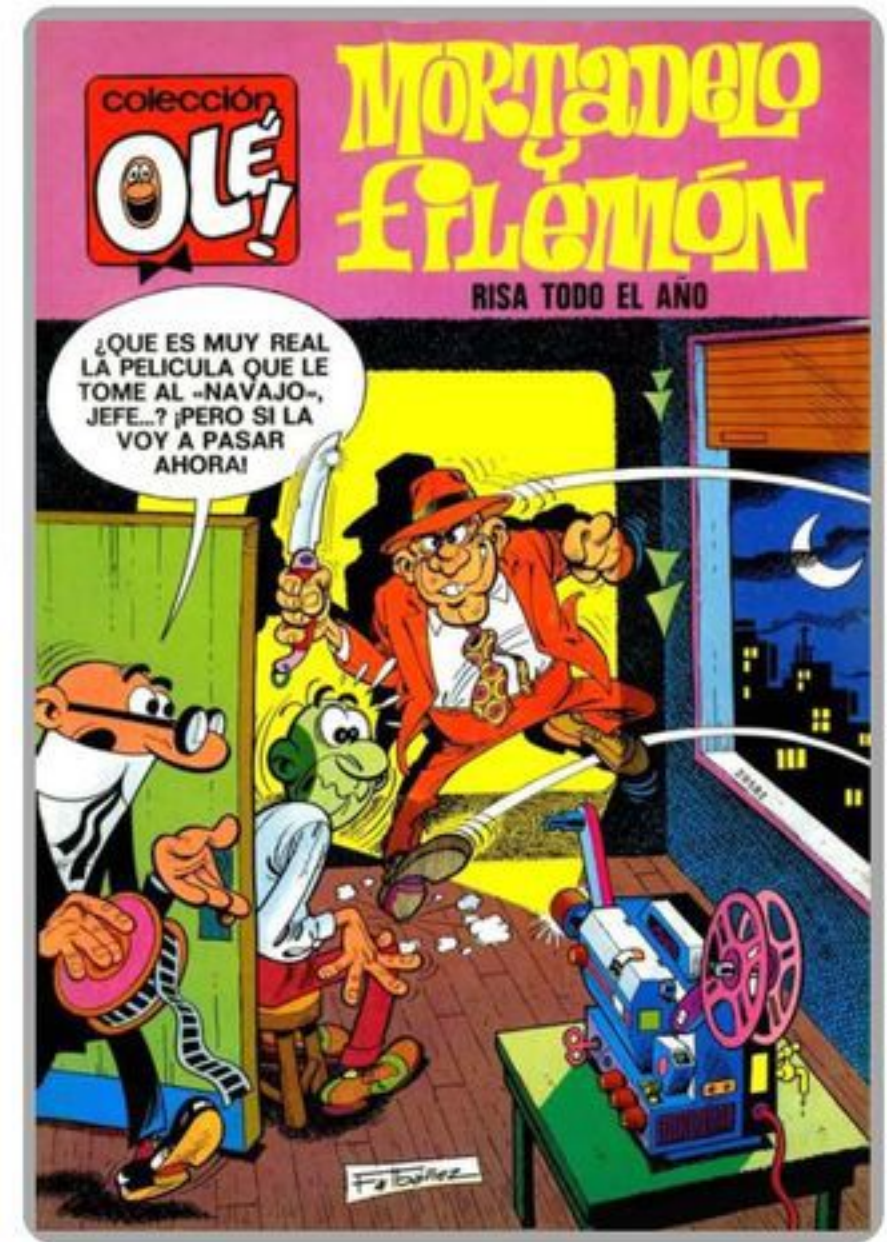
093. RISA TODO EL AÑO

Mortadelo y Filemón

- El marciano (8pp)
- "Cohete 2.000" (8pp)
- El anti-imán (8pp)
- De susto en susto (2pp)
- En el hotel de la costa (8pp)
- La máquina del cambio o la cosecha del porrazo (4pp)
- Y sigue la maquinita, fastidiando, la maldita (4pp)

- ¡Vaya un cambio, Jesús, ¡el "Súper", por un obús! (4pp)
- La máquina, cual sardina, se mece en el Mar de China (4pp)
- Con el chucho "Carcamal", la historia llega al final (4pp)
- La banda del Pascual (4pp)
- Día de campo (4pp)
- Día provechoso (4pp)
- Las ideas de Mortadelo (8pp)

14-I-1974 ■ 78pp



094. OLIMPIADA DEL HUMOR

Mortadelo y Filemón

- ¡Súper Mortadelo! (12pp)
- ¡Filemón contra Mortadelo! (7pp)
- El espía Matahárriez (7pp)
- ¡A la feria, a la feria! (8pp)

- Una vaca glotona (6pp)
- Viaje a Goroland (8pp)
- Días de asueto (6pp)
- Baile de trajes (4pp)
- ¡Rumbo a la isla! (8pp)
- El transmutador biológico (8pp)

28-I-1974 ■ 78pp

095. JORNADAS MOVIDITAS

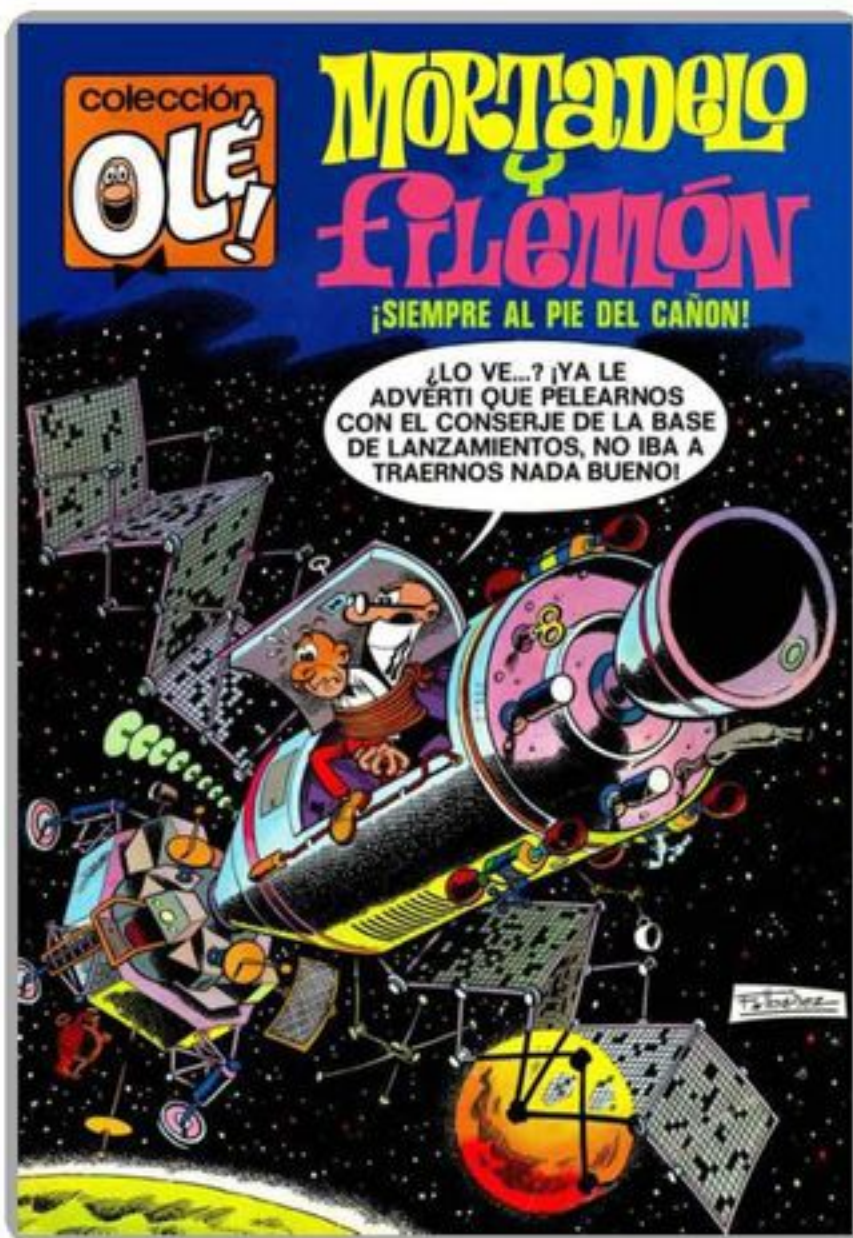
Mortadelo y Filemón

- El caso del ladrón de gafas (6pp)
- Protegiendo al embajador (6pp)
- El mensaje (6pp)
- Un ayudante competente (6pp)
- ¡Robots! (6pp)
- ¡En defensa del Súper! (6pp)

- El super bólido (6pp)
- Los disfraces de Mortadelo (6pp)
- El "gasogenus volandus" (6pp)
- Un día negro (6pp)
- ¡Gripe asiática! (6pp)
- ¡Mucha mecha! (6pp)
- ¡Vaya agentes! (4pp)

11-II-1974 ■ 78pp





096. ¡SIEMPRE AL PIE DEL CAÑÓN!

Mortadelo y Filemón

- La primavera la sangre altera (4pp)
- El camello del Maharajá (2pp)
- ¡La conquista de La Tierra!

- (8pp)
- Una chirimoya de Málaga (2pp)
- Mortadelo, fontanero (4pp)
- Joe "Tapón" (4pp)
- L.S.D. (8pp)
- ¡A la caza del cuadro!" (44pp)

25-II-1974 ■ 78pp

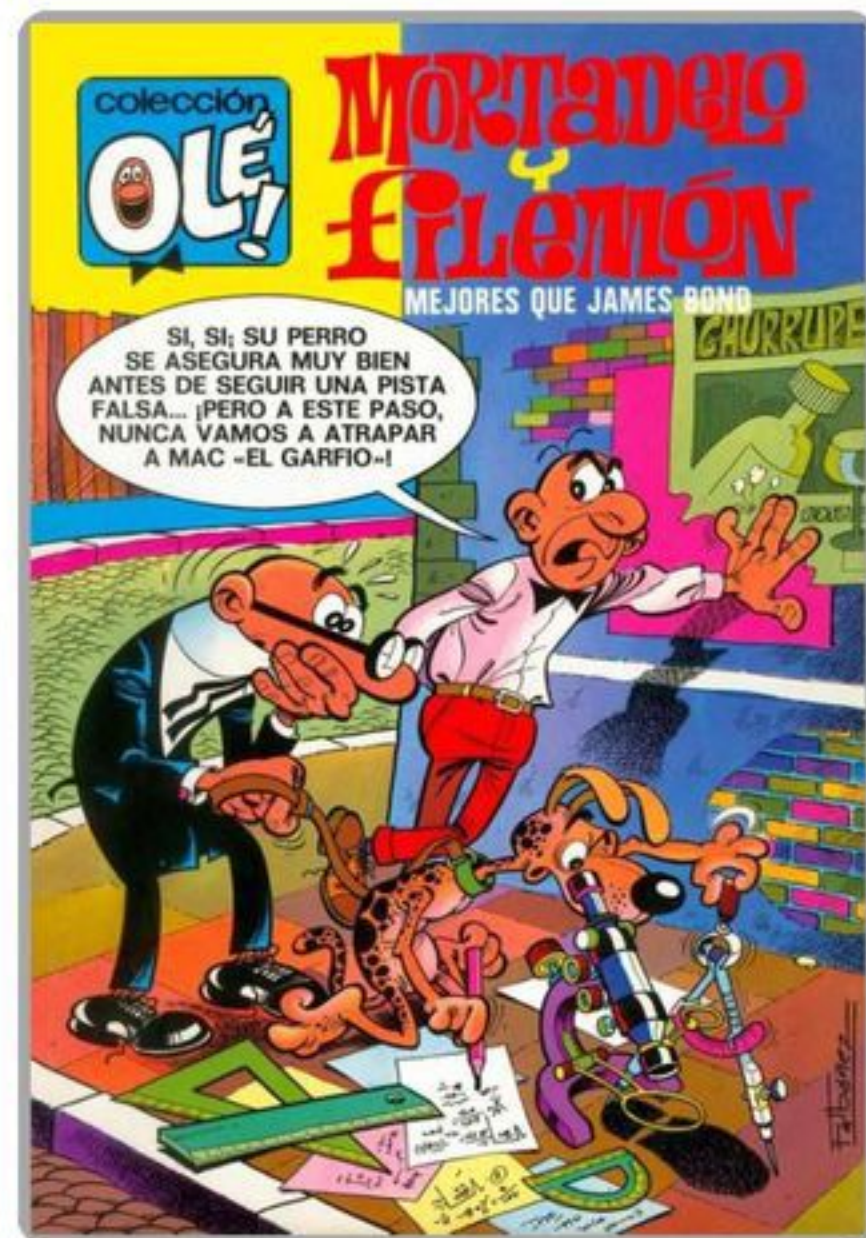
097. MEJORES QUE JAMES BOND

Mortadelo y Filemón

- A la playa (4pp)
- Pruebas de aptitud (8pp)
- En la Olimpiada (44pp)
- El manitas (2pp)

- La morella (8pp)
- Inventos anti-gangsters (2pp)
- Buen golpe (2pp)
- La captura (2pp)
- La mesita de ruedas (2pp)
- Por cinco duros (2pp)

11-III-1974 ■ 78pp



098. ¡VAYA PAR DE PERCEBES!

Mortadelo y Filemón

- El encuentro (2pp)
- Los inventos del profesor Bacterio (44pp)
- Trabuco de ocasión (2pp)
- Accidentes callejeros (2pp)
- Pastel al ron (2pp)
- ¡A por "El Metralla"! (2pp)
- Flores para la señora (2pp)
- Buscando a Joe "Tarántulo" (2pp)
- ¡Vaya invento! (2pp)

- La bomba magnética (2pp)
- La electricidad (1p)
- La gran ocasión (1p)
- Problemas frioleros (2pp)
- Mortadelo se divierte (2pp)
- La senda de los "mangantes" (2pp)
- El fichero engrasado (2pp)
- En el pico de la cotorra (2pp)
- Las gansadas de Mortadelo (2pp)
- "El mata-vibras" (1p)

25-III-1974 ■ 78pp

099. MAMPORROS A DISCRECIÓN

Mortadelo y Filemón

- ¡A por el "Urraco"! (4pp)
- ¡Un pequeño error! (2pp)
- ¡Rumbo a Miami! (7pp)
- El "Estrella de Cáceres" (7pp)

- ¡Veranillo loco! (2pp)
- El elixir de la vida (44pp)
- ¡Peccecitos al río! (2pp)
- Contra Joe "el Anguila" (2pp)
- Pedrusco de ida y vuelta (2pp)
- El sobrino del "Súper" (2pp)

8-IV-1974 ■ 78pp



100. CATARATA DE EMBROLLOS

Mortadelo y Filemón

- ¡Un arma tremenda! (6pp)
- ¿Pavo o pollo? (2pp)
- Caso complicado (2pp)
- El antídoto (44pp)
- La danza de los barriles (8pp)

- El "Trinitrotolueno" (5pp)
- Fumador empedernido (1p)
- Tabaco especial (2pp)
- Un pollo duro de pelar (2pp)
- ¡Vaya plancha! (2pp)
- El botín del "Garfio" (2pp)
- Difícil misión (2pp)

22-IV-1974 ■ 78pp

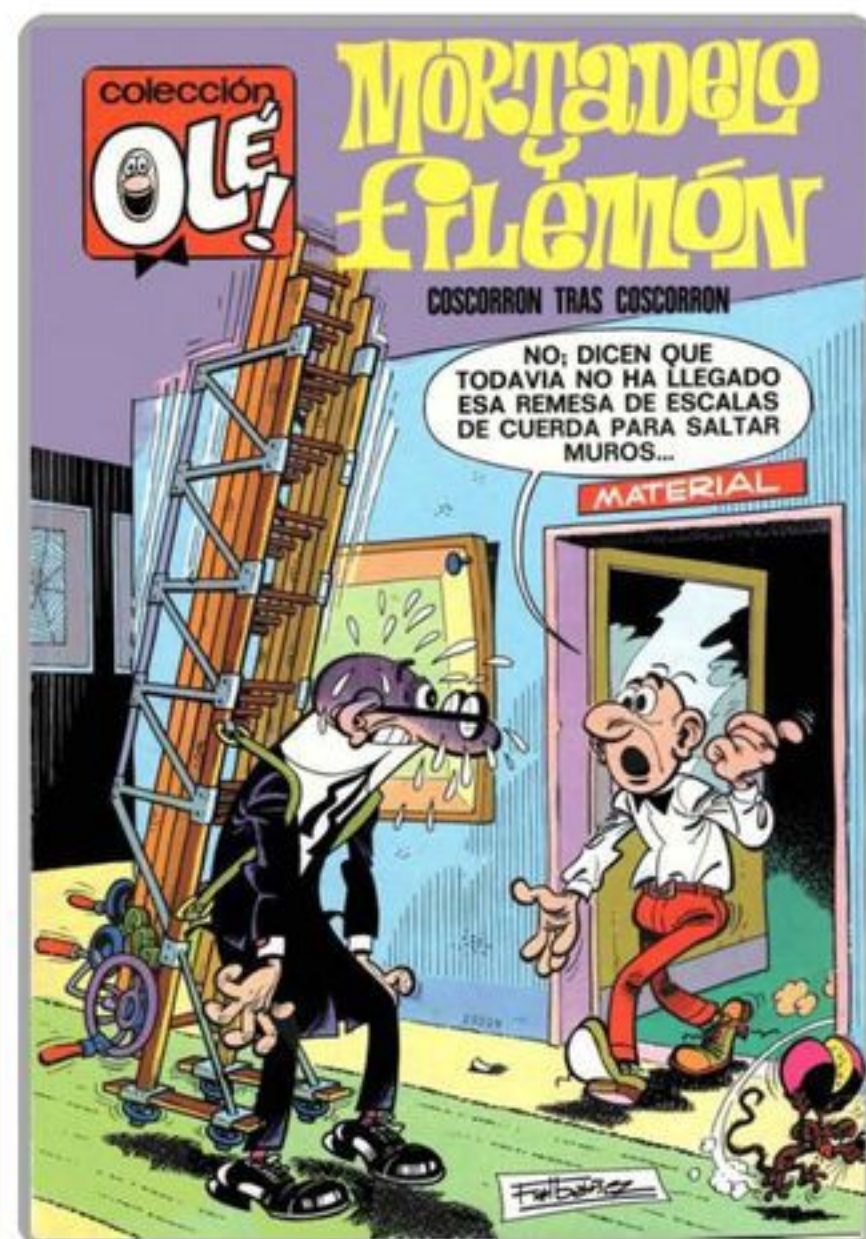
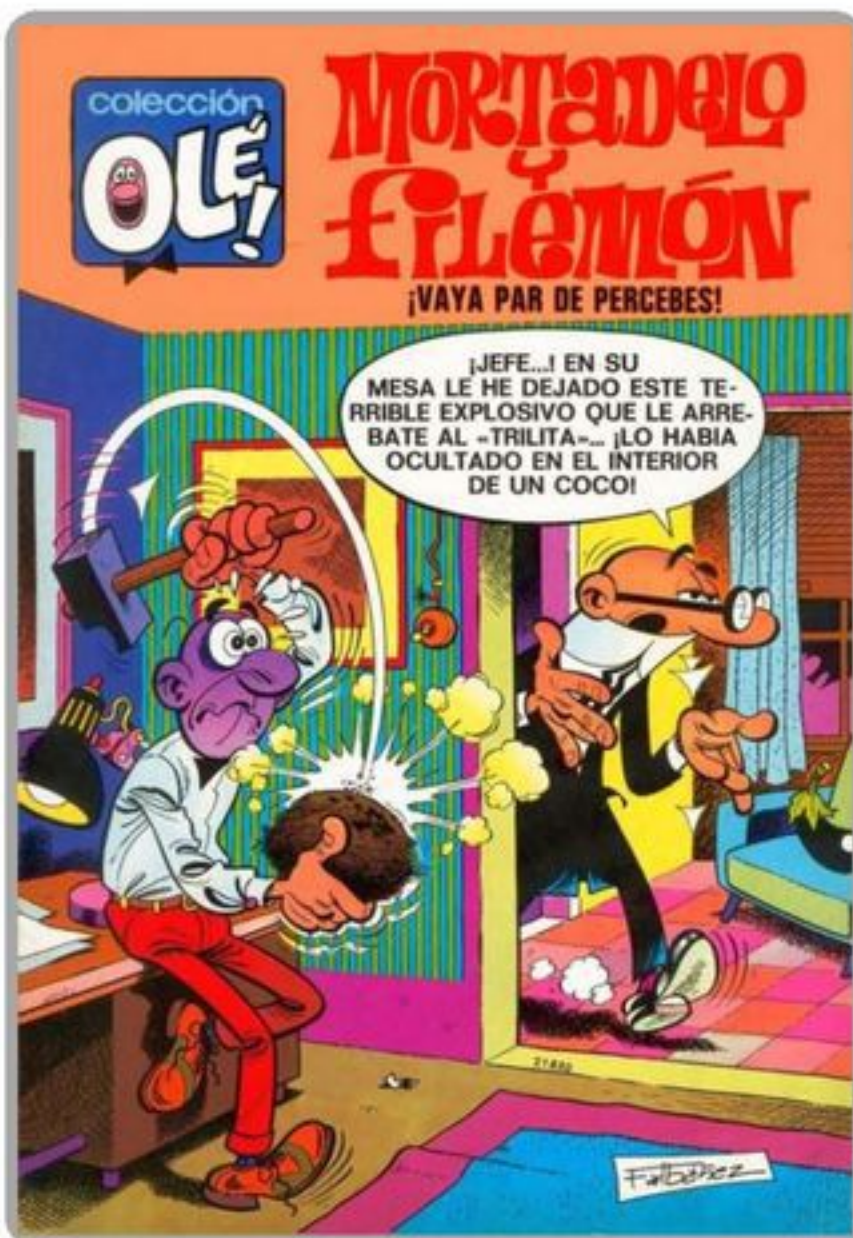
101. COSCORRÓN TRAS COSCORRÓN

Mortadelo y Filemón

- Los invasores (44pp)
- El K-J-56 (6pp)
- ¡Gonggggg! (7pp)

- Vivito y coleando (1p)
- El reductor ultrasónico (8pp)
- El pariente del "Súper" (2pp)
- El "Troncho 90" (8pp)
- Las gafas de Filemón (2pp)

6-V-1974 ■ 78pp





102. BOTANDO TRAS EL BOTÍN

Mortadelo y Filemón

- La fórmula (4pp)
- Un mosquito recalcitrante (6pp)
- El "cerebelus volante" (6pp)
- Tesorito oculto (2pp)

- Error gordo (2pp)
- El otro "yo" del profesor Bacterio (44pp)
- La bomba (8pp)
- El "Kan Kan" extraviado (6pp)

1-VII-1974 ■ 78pp

103. UNA PISTA QUE DESPISTA

Mortadelo y Filemón

- Jeremías "El Cantarillo" (2pp)
- Peripecias "a gogó" (2pp)
- Bill "Bellota" (2pp)
- El coche de Mortadelo (2pp)
- El "Oficio" (1p)
- El líquido antimosquitos (1p)

- "El tirón" (2pp)
- La vista es la que trabaja (1p)
- La idea de Mortadelo (1pp)
- Los monstruos (44pp)
- "Mortadelitis" aguda (8pp)
- La máquina (4pp)
- ¿Cuál es el que no es? (8pp)

12-VIII-1974 ■ 78pp



104. DE LA «C.I.A.» A LA «T.I.A.»

Mortadelo y Filemón

- Misión polar (6pp)
- Los cacharros majaretas (44pp)
- La parcela junto al mar (2pp)
- El rescate del "Super" (2pp)
- Enredos "a gogó" (2pp)

- "Probando" el material (2pp)
- Pequeño error (2pp)
- Espiando al "Super" (2pp)
- El secuestro (2pp)
- El hombro del tiempo (6pp)
- ¡Asalto a la azotea! (8pp)

16-IX-1974 ■ 78pp

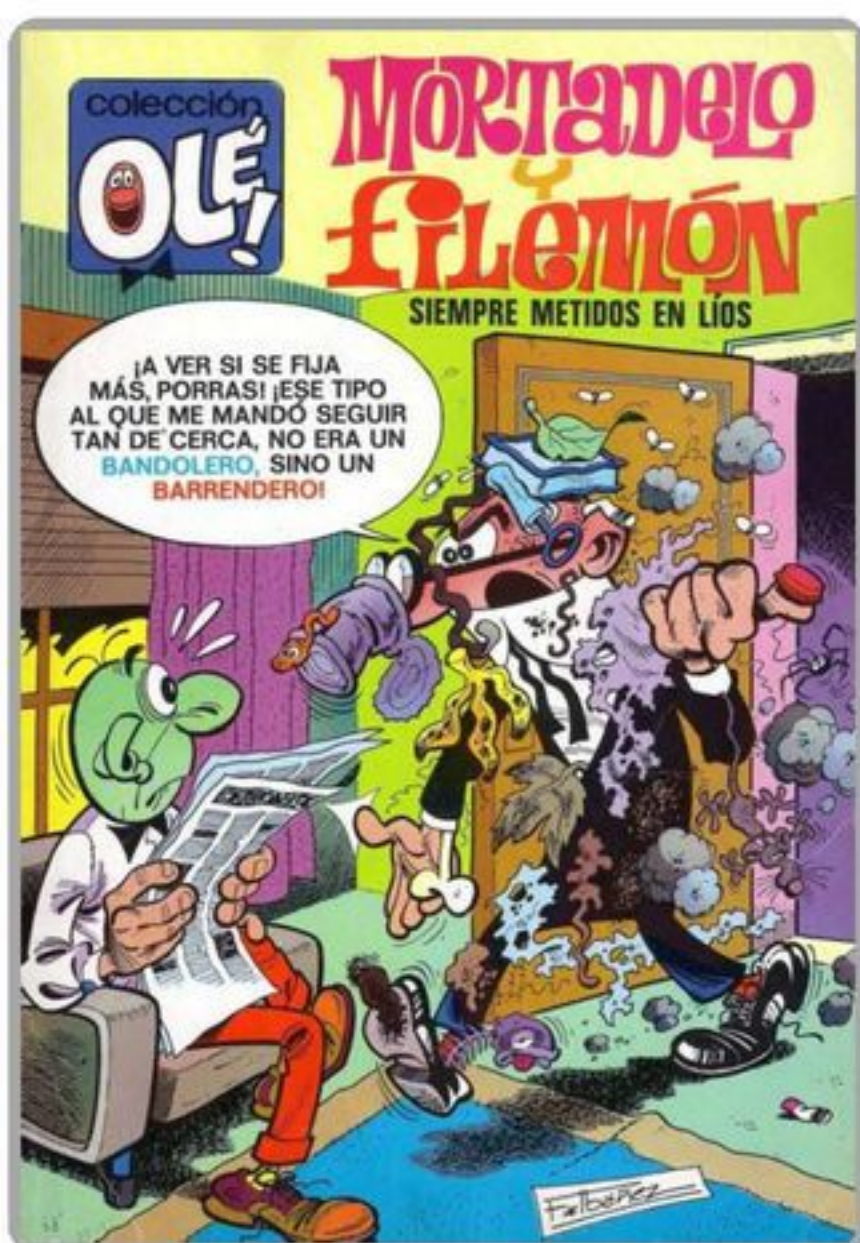
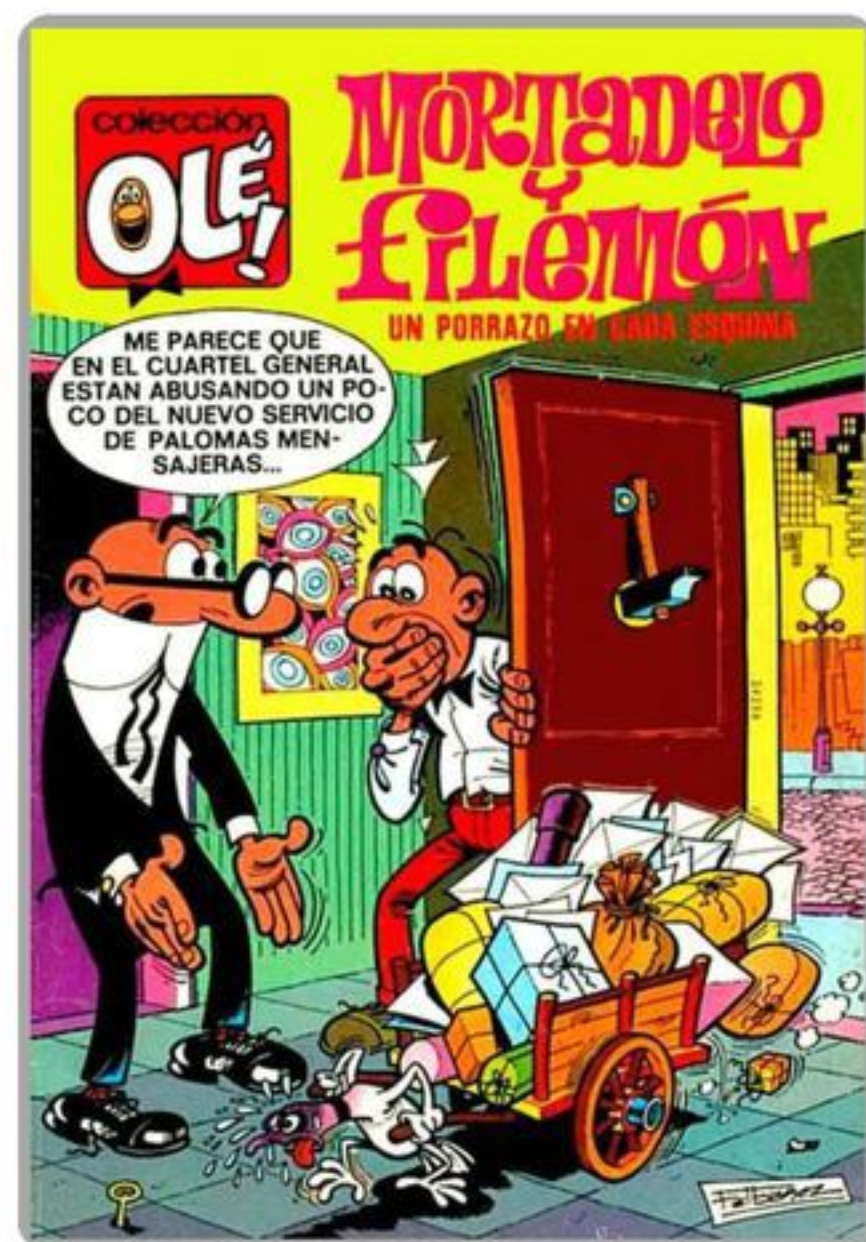
105. UN PORRAZO EN CADA ESQUINA

Mortadelo y Filemón

- Misión en el Queen Cascajo (8pp)
- El disfraz de Mortadelo (2pp)
- Los invitados (4pp)
- El genio de la botella (2pp)

- La lámpara del Súper (2pp)
- El circo (44pp)
- Transistor extraplano (2pp)
- El explosivo (4pp)
- Llamada urgente (2pp)
- Los refranes (2pp)
- Golfeando (4pp)

21-X-1974 ■ 78pp



106. SIEMPRE METIDOS EN LÍOS

Mortadelo y Filemón

- Buscando un escondite (2pp)
- ¡A buscar clientes! (2pp)
- Las memorias (8pp)
- ¡Qué hipo! (1p)
- "El Golondrino" (1p)

- El polvorín (2pp)
- Un perro muy listo (2pp)
- ¡A las armas! (44pp)
- Invento fatal (2pp)
- Porrazos "a go-go" (2pp)
- El mensaje (2pp)
- El cilindro (8pp)

25-XI-1974 ■ 78pp

107. NO SE GANA PARA SUSTOS

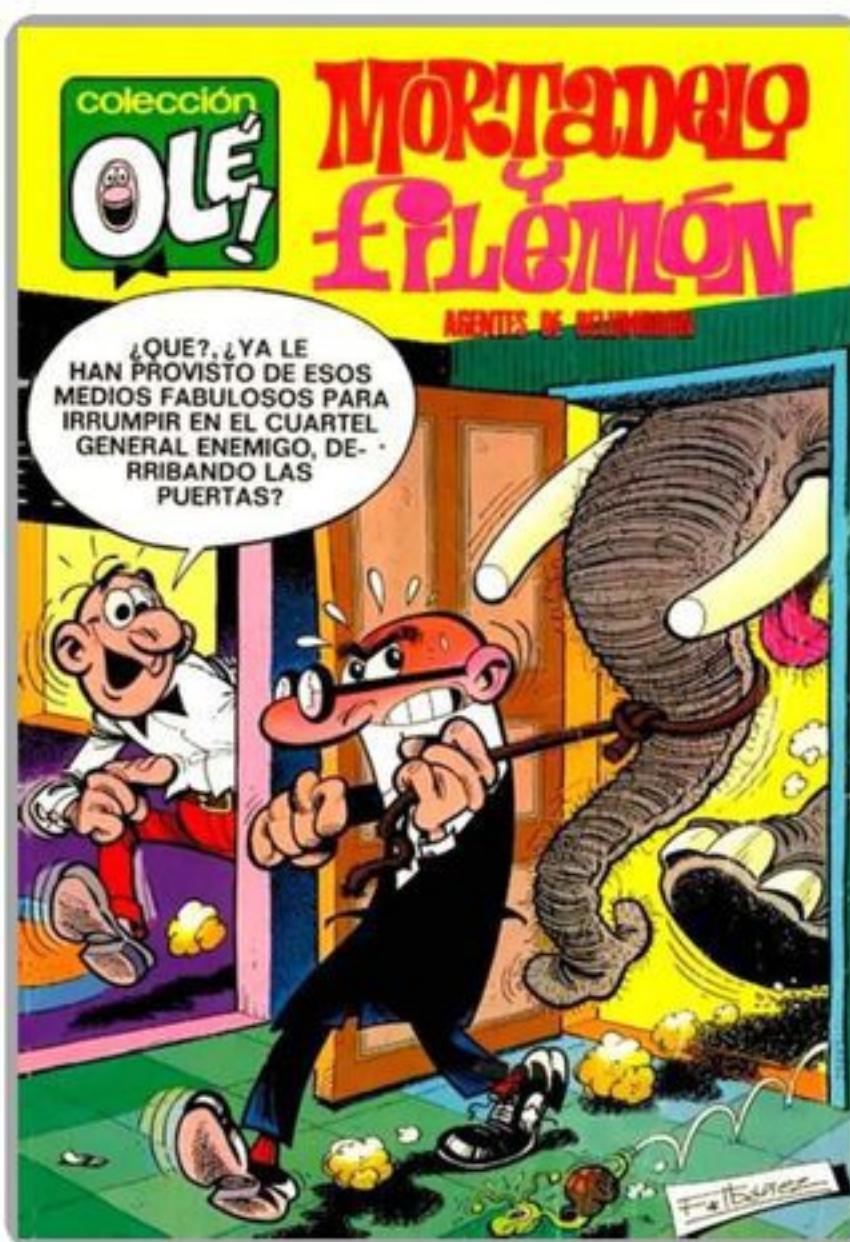
Mortadelo y Filemón

- La foto (6pp)
- El plano de Ali-Gusa-No (44pp)
- La base de los submarinos (6pp)

- La sequía (8pp)
- La lucha china (2pp)
- Llamada de auxilio (4pp)
- Día de bombas (4pp)
- Las "ideas" de Mortadelo (4pp)

3-II-1975 ■ 78pp





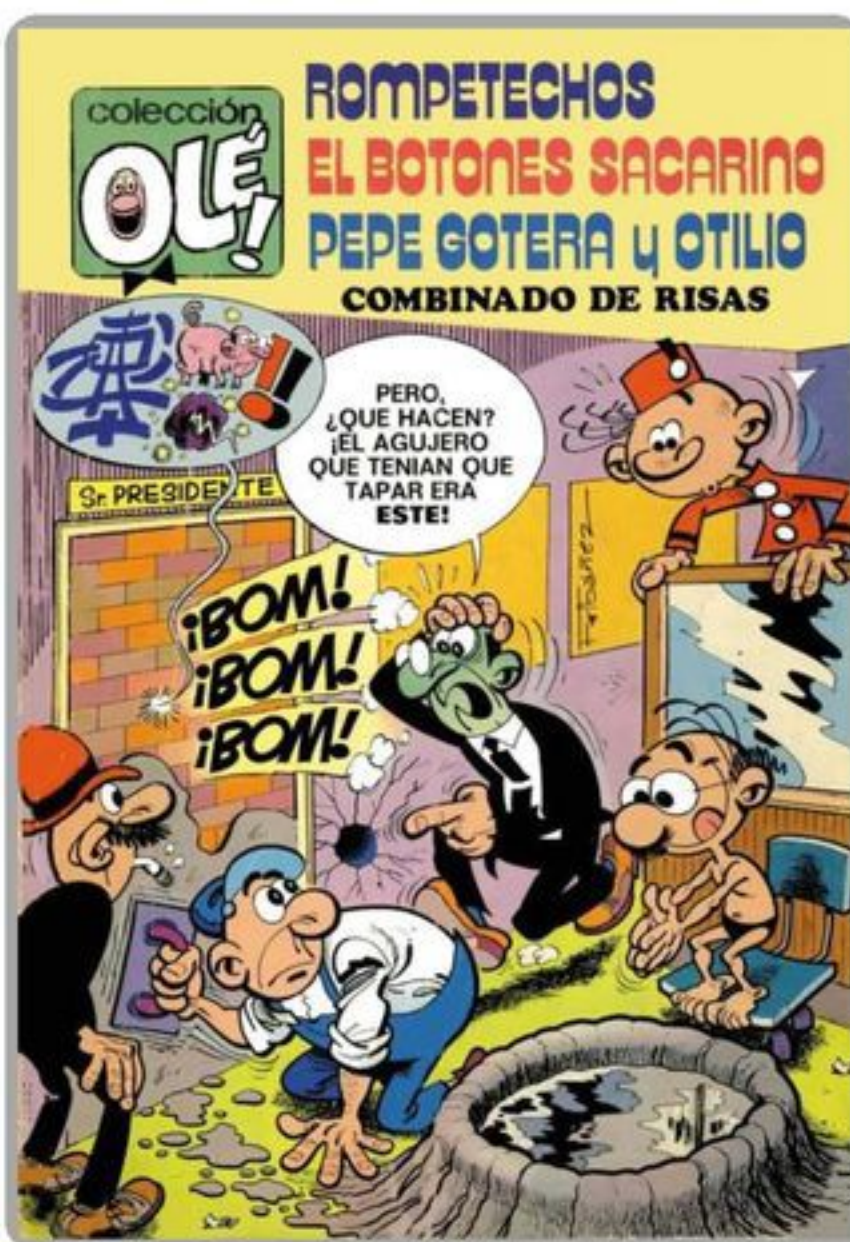
Mortadelo y Filemón

- Bomba tras bomba (4pp)
- En el gimnasio (6pp)
- Agresión espantosa (2pp)
- Mordiéndolo el anzuelo (2pp)
- Día mojado (2pp)
- ¡Liquidar al Gorilo! (8pp)
- Día fatal (2pp)
- Filemón quiere vivir (2pp)
- El armario de los documentos (2pp)
- El trinitrotolueno (4pp)

- Trampas (6pp)
- El chino (2pp)
- El calabozo (2pp)
- Florecitas primaverales (4pp)
- Misión de 96 octanos (6pp)
- Historia burra (8pp)
- Un baño accidentado (2pp)
- Mala suerte (2pp)
- ¡Secuestro! (8pp)
- Siguiéndole la pista (2pp)
- La perla (2pp)

109. COMBINADO DE RISAS

21-IV-1975 ■ 78pp



Botones Sacarino

- El pájaro (8pp)

Rompetechos

- Los Reyes Magos (4pp)
- El peine (1p)
- El enchufe (1p)

Pepe Gotera y Otilio

- La piedra (2pp)
- El árbol de Navidad (4pp)

Rompetechos

- Aficiones musicales (1p)
- Ayudando al prójimo (1p)

Botones Sacarino

- La bola (2pp)
- La plataforma elevadora (4pp)

Pepe Gotera y Otilio

- La caseta (4pp)

Rompetechos

- Filmando (4pp)
- La estación de las flores (2pp)

Botones Sacarino

- El ratón (6pp)

Pepe Gotera y Otilio

- El refrigerador (4pp)

Rompetechos

- La "tele" averiada (1p)
- El atracador (1p)

Botones Sacarino

- Sigue la bola (2pp)

Rompetechos

- Más averías (2pp)

Pepe Gotera y Otilio

- El serrucho (2pp)
- El tronco (2pp)

Rompetechos

- Problemas domésticos (4pp)

Botones Sacarino

- "Calígula" (2pp)
- ¡Pobre "dire"! (2pp)
- Atar al gato (2pp)
- Trágica equivocación (2pp)
- La pesca (2pp)

Pepe Gotera y Otilio

- El sombrero (4pp)

Rompetechos

- El crecepelo (2pp)

110. PEOR QUE LA MARABUNTA

19-V-1975 ■ 78pp

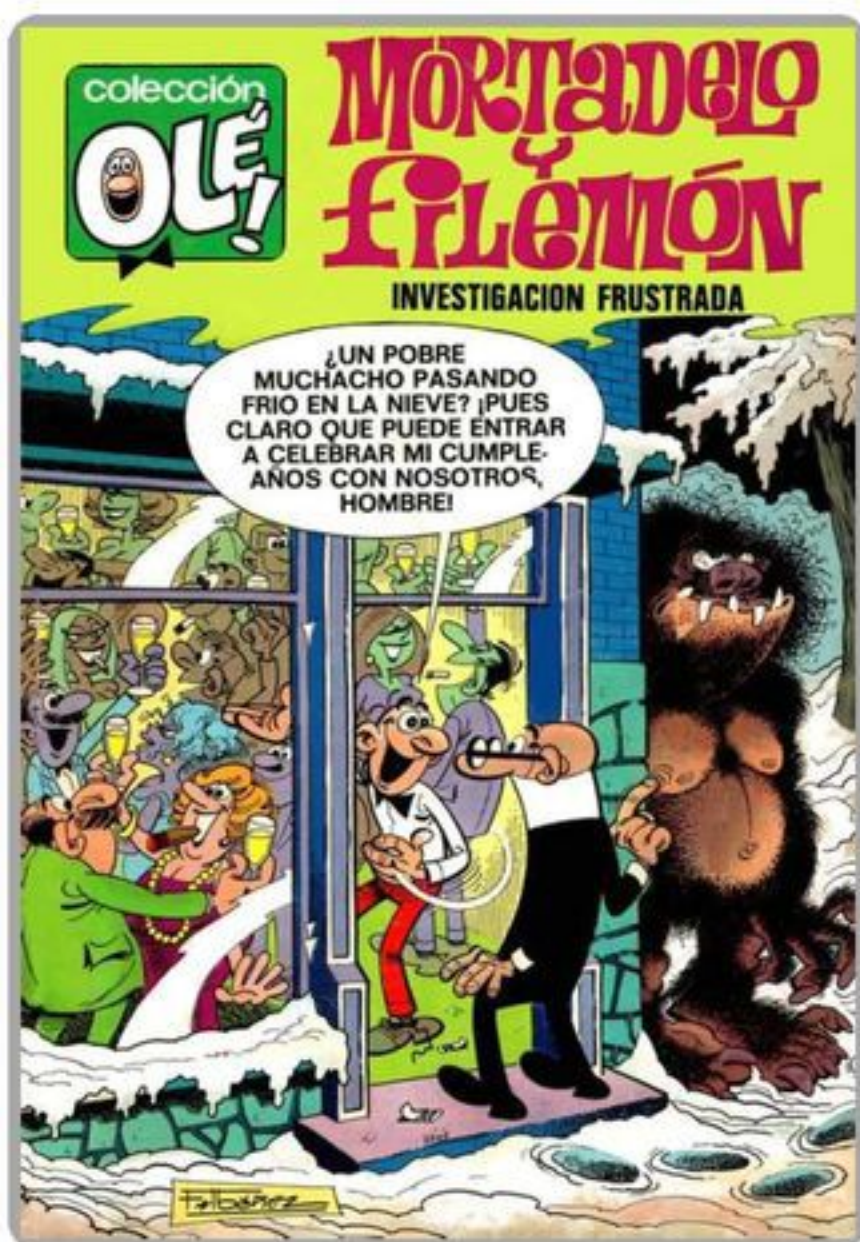


Zpi y Zape

- La bicicleta (1p)
- Bodas de plata (1p)
- El perrito (1p)
- La cesta (4pp)
- El "Estudiantol" (4pp)
- El traje de astronauta (1p)
- ¡Un diez! (1p)
- Regalo de cumpleaños (1p)
- "Buena pesca" (1p)
- ¡Otro diez! (1p)
- Buenos ciudadanos (1p)
- Evitando el robo (1p)

- Los patines (1p)
- El reloj irrompible (1p)
- Pim, pam, pum (1p)
- El regalo para mamá (1p)
- Vendedores ambulantes (1p)
- Los trajes (1p)
- Cura de adelgazamiento (1p)
- ¡Sabañones! (4pp)
- Accidentes hogareños (1p)
- La merienda (1p)
- Un verano cortito, cortito... (4pp)
- Concurso primaveral (4pp)
- Música moderna (2pp)
- El pobre niño pobre (2pp)

- El ratón (2pp)
- En casa del dentista (1p)
- Las manzanas (1p)
- Peripecias invernales (4pp)
- El lavaplatos (4pp)
- La cuerda (4pp)
- Ratones y leones (4pp)
- Concurso de personajes (4pp)
- La matrícula (1p)
- Repoblación forestal (1p)
- El refrán (4pp)
- Accidentes playeros (4pp)
- Jugando al golf (1p)



111. INVESTIGACIÓN FRUSTRADA

Mortadelo y Filemón

- ¿Dónde está el Bacterio, materile, ríle, ríle...? (4pp)
- Mala suerte (2pp)
- La tela robada (2pp)
- Una idea genial (2pp)
- La computadora (2pp)

- Concurso-oposición (44pp)
- El reportaje (2pp)
- Un remedio radical (2pp)
- Acrobacias aéreas (2pp)
- Aterrizaje improvisado (2pp)
- Incidente acústico (2pp)
- Protegiendo al "Super" (2pp)
- Extraña sorpresa (2pp)

3-XI-1975 ■ 70pp

112. LOS BROMAZOS DEL JEFE

Mortadelo y Filemón

- El gangster pequeño (4pp)
- Monerías (4pp)
- A por la caja (4pp)
- Los mercenarios (44pp)

- El atraco (4pp)
- La recompensa (4pp)
- Una de Tortas (2pp)
- Sustos a porrillo (2pp)
- Una misión ajetreada (2pp)

3-XI-1975 ■ 70pp



113. ZANCADILLAS (A GOGÓ)

Zpi y Zape

- Los cigarrillos (1pp)
- (Huesos de diplodocus) (1pp)
- Los sábados, baño (4pp)
- El ejercicio manual (4pp)
- La zarzuela (4pp)
- Gemelos y gemelos (4pp)
- (Frotar la lámpara) (1pp)
- (Dar el biberón a Sindulfo) (1pp)
- (Futbolista malabarista) (1pp)
- (Entrenar en un campo de hierba) (1pp)

- El fakir y el ilusionista (4pp)
- Hagamos deporte (4pp)
- La lámpara de pie (4pp)
- A la cola (4pp)
- Los castigos de Don Pantufo (4pp)
- El crecepelo (4pp)
- El fantasma (4pp)
- Aventura otoñal (4pp)
- Los nuevos castigos (4pp)
- Setas venenosas (4pp)
- El tirón (4pp)
- El perro del Pirineo (4pp)

15-XII-1975 ■ 70pp

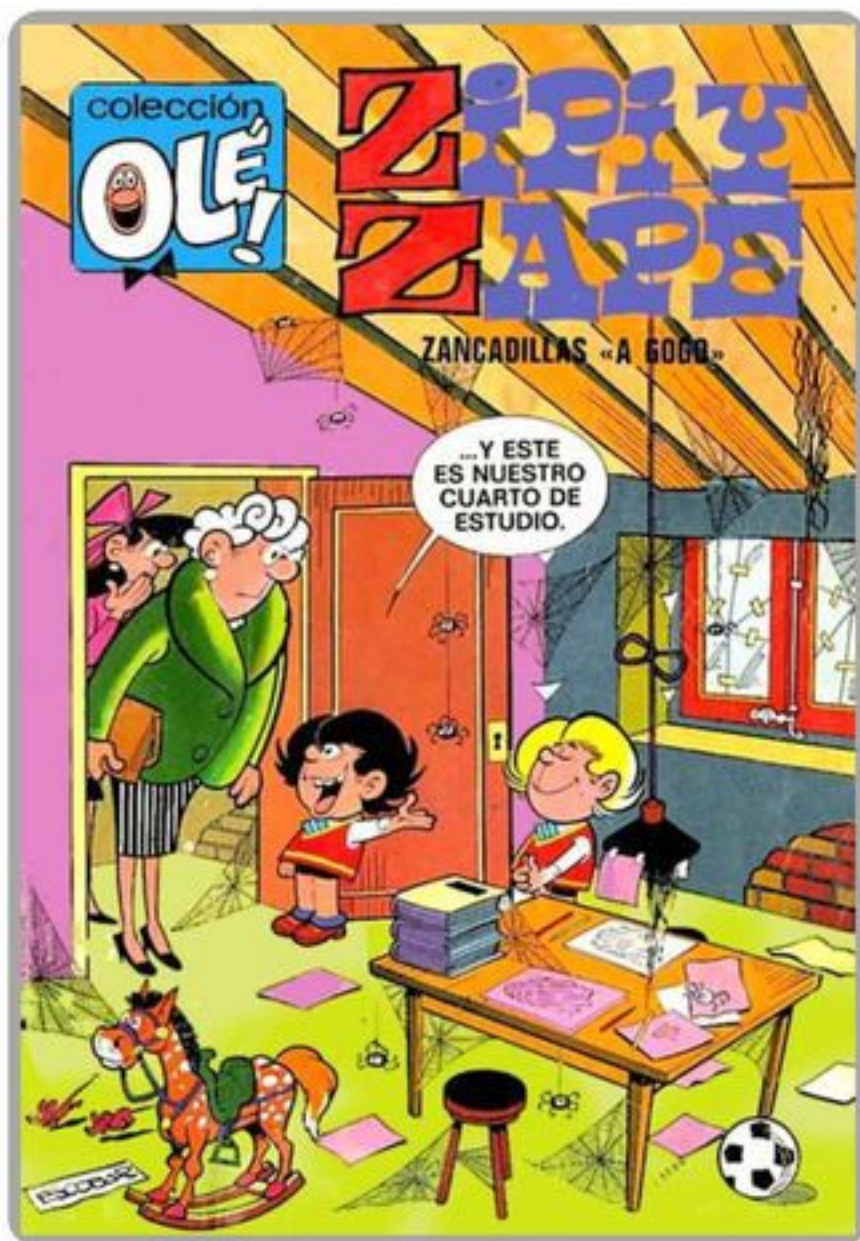
114. TRAVESURAS HASTA EL TOPE

Zpi y Zape

- El muñeco de nieve (2pp)
- Don Pantufo deja de fumar (4pp)
- Salto de altura (4pp)
- Víctimas del tráfico (4pp)
- El recaudador (4pp)
- La fama (4pp)
- Los cepos (4pp)
- Los agentes secretos (4pp)

- Persiguiendo al "Cebollo" (4pp)
- Pequeña confusión (4pp)
- La familia en su salsa (4pp)
- Cura de alegría (4pp)
- Petronio (4pp)
- Papá escritor (4pp)
- Vendedor a domicilio (4pp)
- Ayudando a mamá (4pp)
- Problemas telefónicos (4pp)
- El jarrón (4pp)

19-I-1976 ■ 70pp



115. REPRIMENDA INMERICIDA

Mortadelo y Filemón

- El can "Dado" (8pp)
- Un escondite inadecuado (2pp)

- ¡Pánico en el zoo! (44pp)
- El inspector general (8pp)
- Misión con muchos humos (8pp)

2-II-1976 ■ 70pp

116. DEL SERVICIO SECRETO

Mortadelo y Filemón

- Misión con bolitas (6pp)
- Los encargos del Súper (6pp)
- Visita a la sucursal (6pp)

- Objetivo: Eliminar al "Rana" (44pp)
- El hombre lobo (6pp)
- El documento (2pp)

5-IV-1976 ■ 70pp





117. SIEMPRE EN GUARDIA

Mortadelo y Filemón

- Asunto naval (6pp)
- Huyendo a lo loco (6pp)
- Mac "el estúpido" (6pp)
- El detector de bombas (6pp)
- El plano (6pp)
- ¡Que vuelva la "TIA"! (6pp)

- El congelador nuclear (8 pp)
- Contra "el hombre de goma" (6pp)
- Misión imposible (6pp)
- Los chupadores de sangre (6pp)
- Silencio, se rueda... ¡Acción! (8pp)

24-V-1976 ■ 70pp

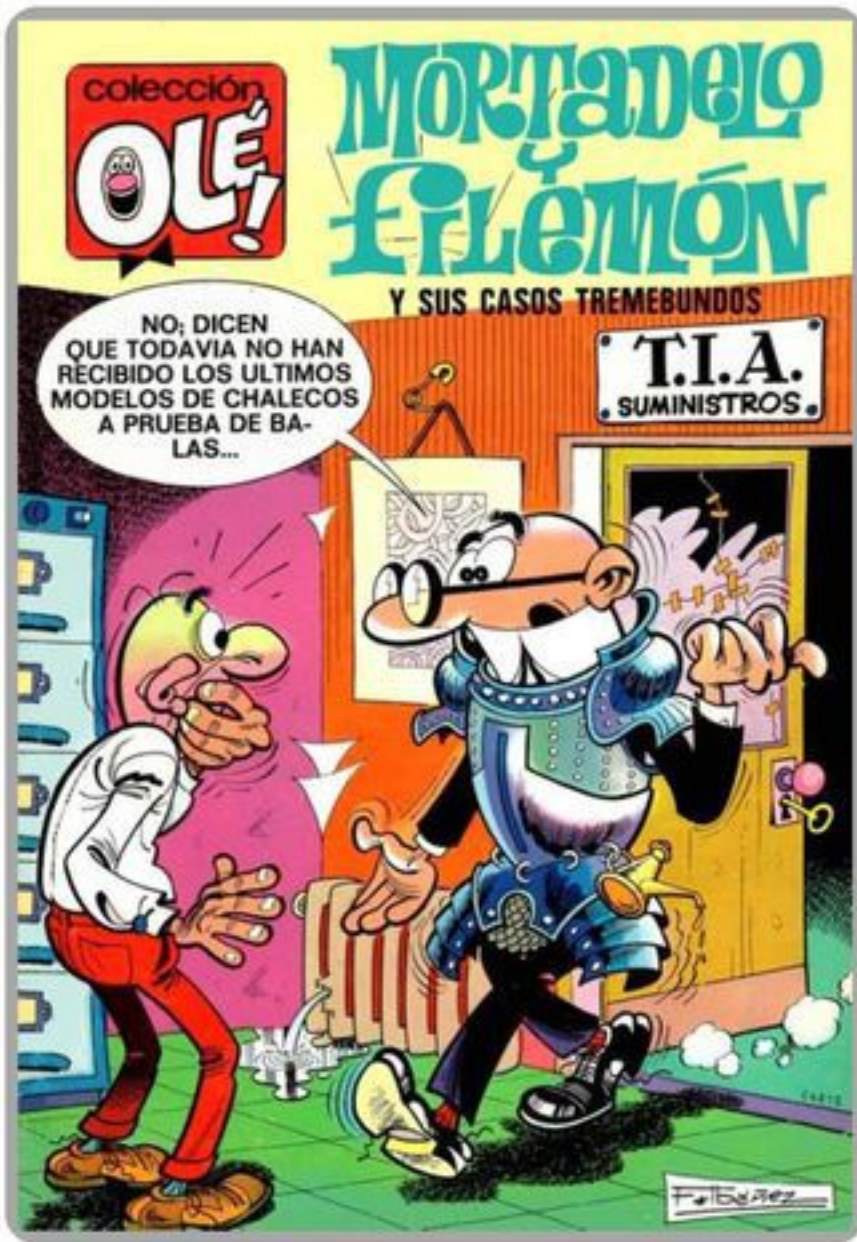
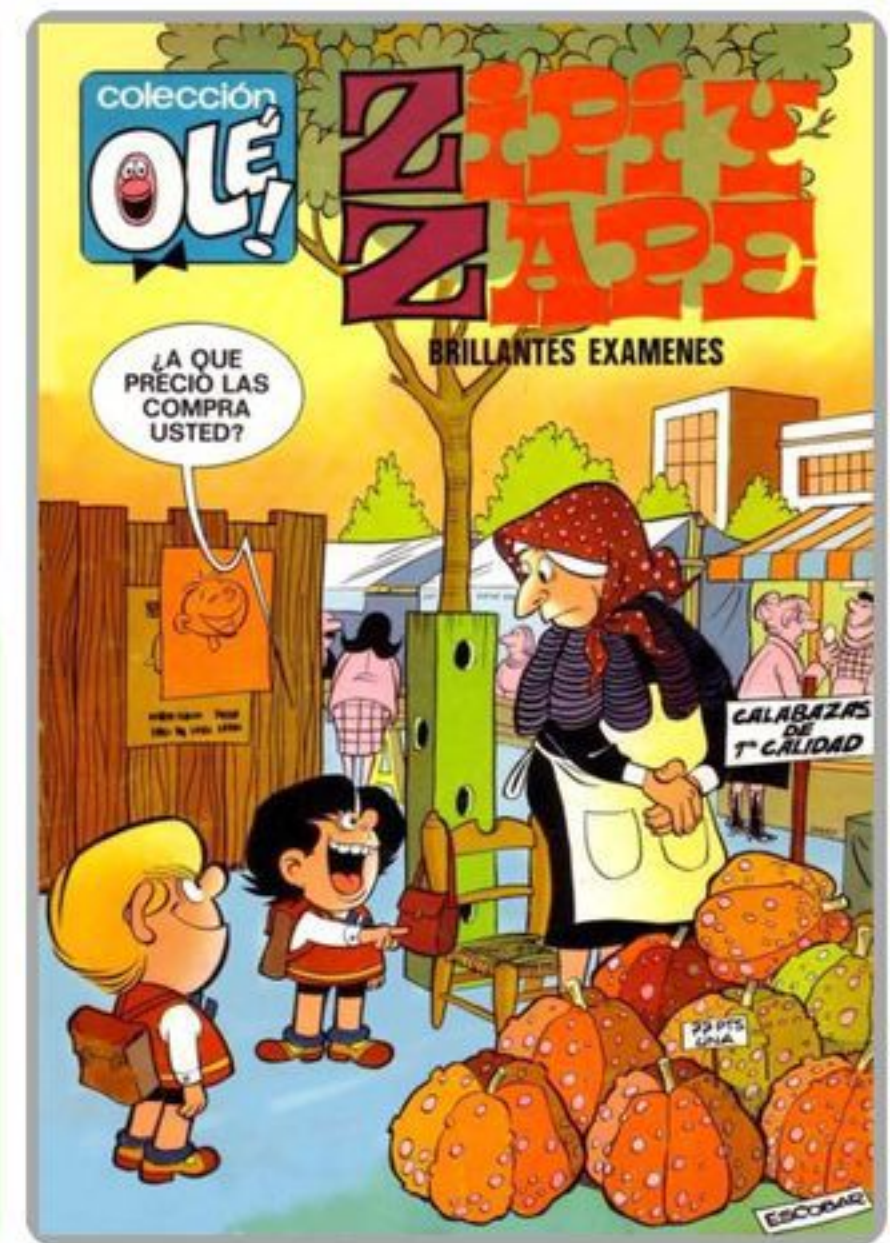
118. BRILLANTES EXÁMENES

Zipi y Zape

- La sábana (4pp)
- El león (6pp)
- Astenia primavera (8pp)
- La visita esperada (8pp)
- La choza (8pp)
- Obsequios modernos (4pp)

- Una de cine (4pp)
- Los bañadores (4pp)
- Truco fallido (4p)
- El árbitro (4pp)
- Un avión "Buen chico" (4pp)
- Un kilo de arroz (4pp)
- La pelota (4pp)
- La matrícula de honor (4pp)

10-V-1976 ■ 70pp



119. SUS CASOS TREMEBUNDOS

Mortadelo y Filemón

- La gema de la estratagema (2pp)
- La operación (2pp)
- Misión extraña (2pp)
- Porrazos a granel (2pp)
- Bombas a gogó (2pp)
- El brillante (2pp)
- El teléfono (2pp)
- Una idea genial (2pp)
- La esmeralda (2pp)
- Oídos sordos (4pp)

- Lección de kárate (4pp)
- El dedo paralizador (4pp)
- Día de fiesta (4pp)
- Terrible invento (4pp)
- A sustazo limpio (4pp)
- Una momia, dos momias, tres momias... (4pp)
- Guardaespaldas (4pp)
- La paliza (2pp)
- ¡Inocente, inocente! (6pp)
- La cartera (4pp)
- El "Gafe" (8pp)

5-VII-1976 ■ 70pp

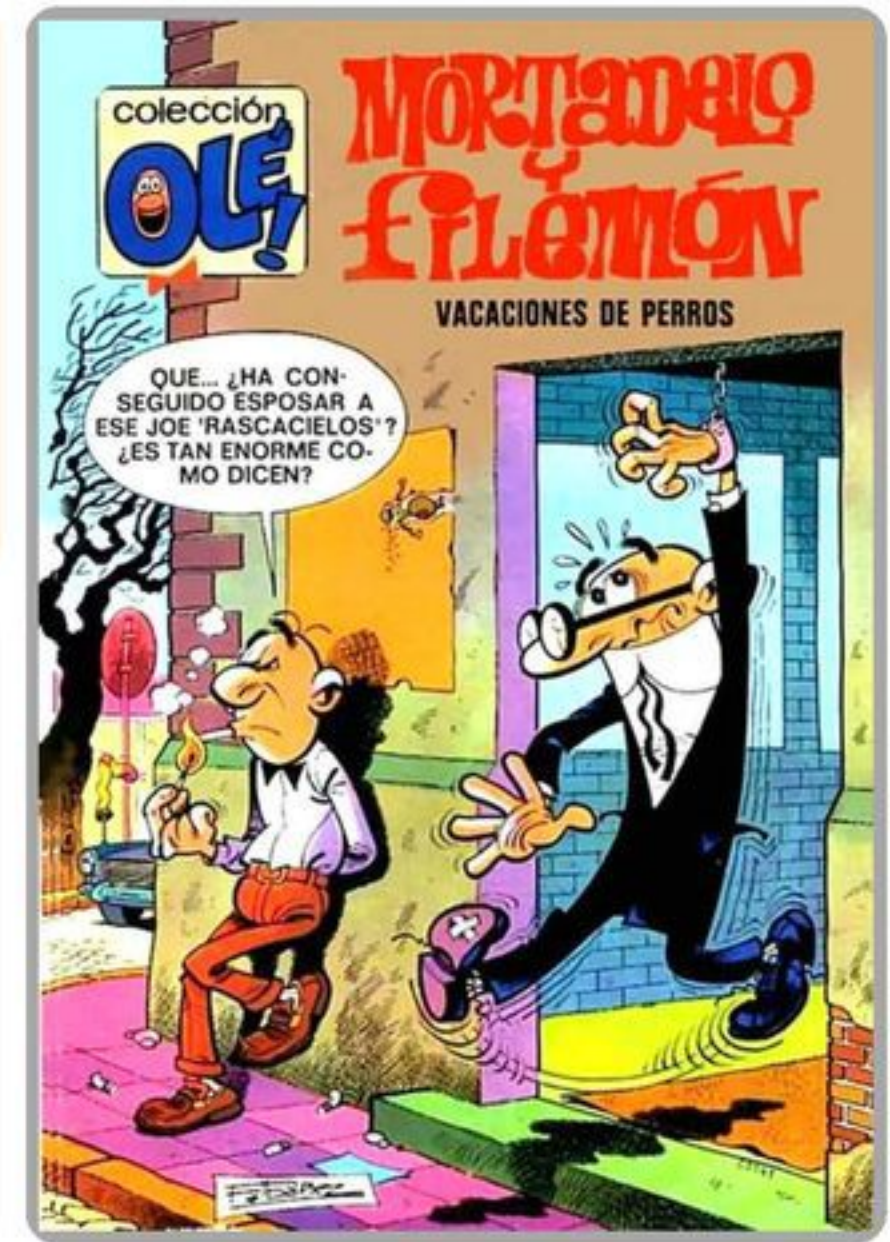
120. VACACIONES DE PERROS

Mortadelo y Filemón

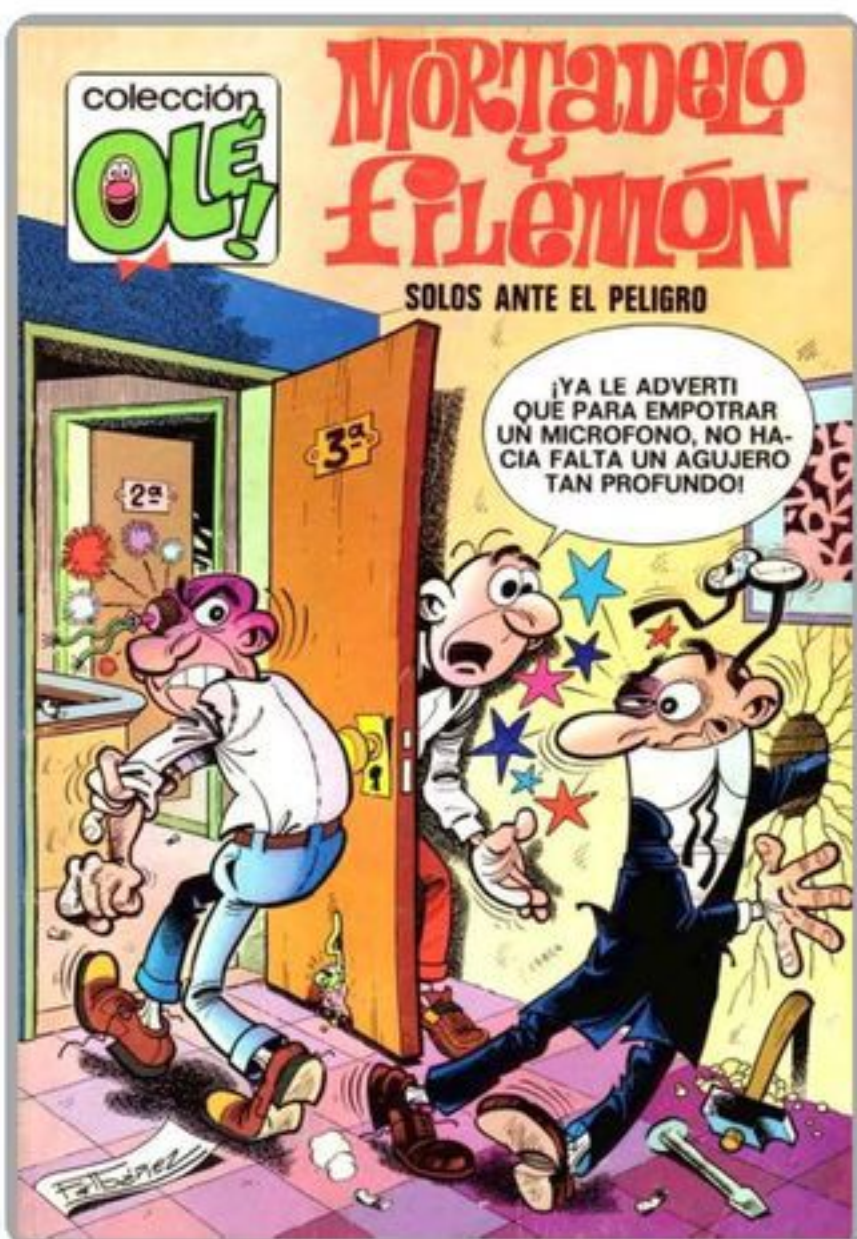
- ¡Han raptado al Súper! (4pp)
- Efectos secundarios (4pp)
- El mensaje (2pp)
- Contra el Astuto (4pp)
- La trampa fatal (2pp)
- La caza del jabalí (4pp)
- El diamante de Brútez (2pp)
- Río a través (2pp)
- El amigo Burrélez (2pp)
- ¡Una plancha tras otra! (4pp)
- Truco fallido (2pp)

- Persecución hasta Siberia (6pp)
- La sandía de los sustos (4pp)
- ¡A por los planos! (4pp)
- Un timo (2pp)
- Los piratas (2pp)
- Peligro en el aire (2pp)
- Cumbres nevadas (6pp)
- El regalo (2pp)
- "Plancha" (2pp)
- Día libre (2pp)
- Un apacible paseo (2pp)
- El incendiario (2pp)
- Misión importante (2pp)

26-VII-1976 ■ 70pp



121. SOLOS ANTE EL PELIGRO



Mortadelo y Filemón

- "Dinamita" Joe (4pp)
- A por las cartas (6pp)
- Misión de perros (44pp)

- El libro (6pp)
- Aventuras locueles (4pp)
- En busca de "El Canijo" (4pp)
- El cumpleaños (2pp)

20-IX-1976 ■ 70pp



122. PERIPECIAS SIN FIN

18-X-1976 ■ 70pp

Botones Sacarino

- El avión (4pp)
- Sacarino no da una (2pp)
- Una alfombra rebelde (2pp)
- Gangsters (6pp)
- La pesadilla del "Presi" (2pp)

Pepe Gotera y Otilio

- Los cerdos del tío Nicanor (2pp)

Botones Sacarino

- Escondiendo una mascota (4pp)
- Innovaciones en la redacción (2pp)

Pepe Gotera y Otilio

- ¡Esa puertaaa! (2pp)

Botones Sacarino

- Servicio de incendios (6pp)
- La maquinita (2pp)

Pepe Gotera y Otilio

- Atasco fenomenal (2pp)

Botones Sacarino

- ¡Botiiiijo fino! (4pp)
- Surtido de lfos (2pp)

Pepe Gotera y Otilio

- "Yast'arreglao" (2pp)

Botones Sacarino

- Tambores lejanos (4pp)
- Archivando (2pp)

Pepe Gotera y Otilio

- El atajo (2 pp)

Botones Sacarino

- Pánico en las oficinas (4pp)
- Los inventos de Sacarino (2pp)

Pepe Gotera y Otilio

- El trampolín (2pp)

Botones Sacarino

- ¡Sabotaje! (4pp)

Pepe Gotera y Otilio

- El armario (2pp)

Botones Sacarino

- La pelota (4pp)



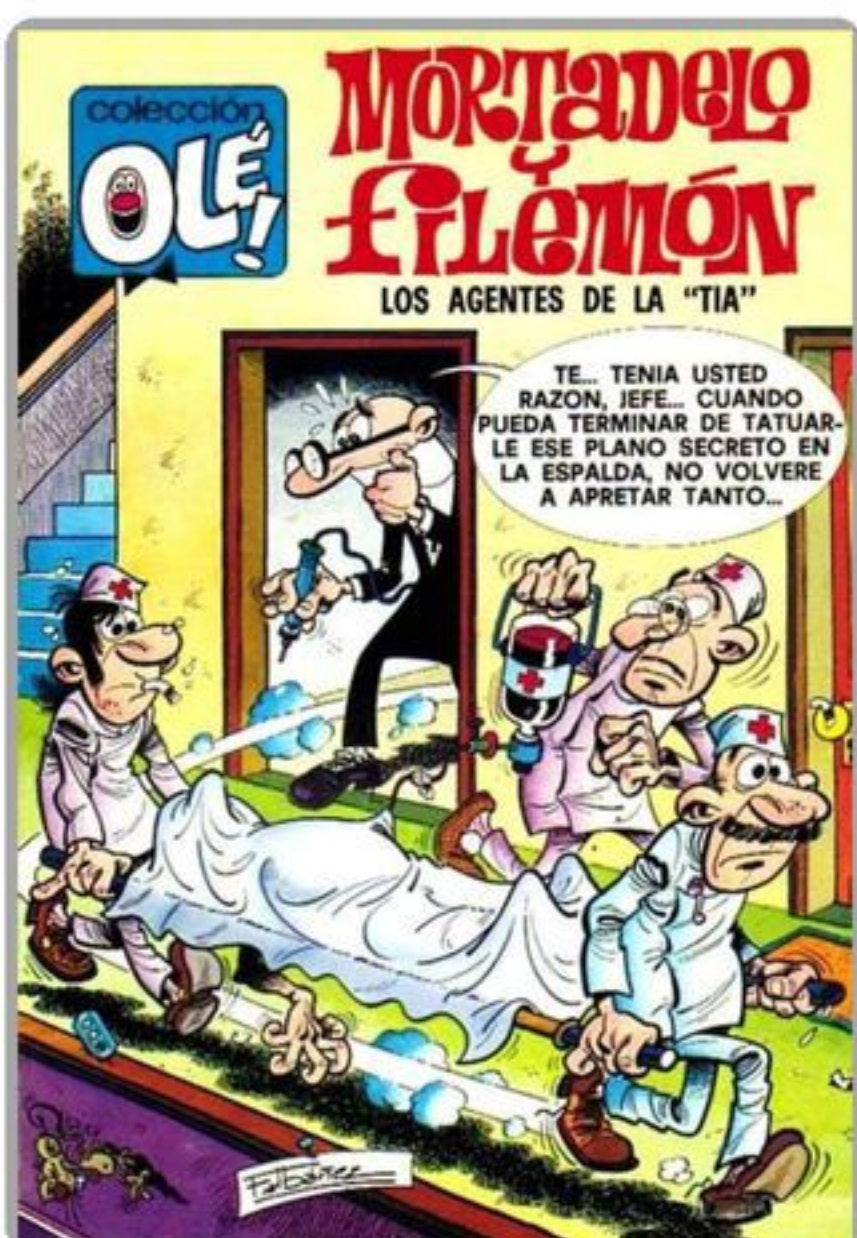
123. TRAVESURAS EN COMUN

15-XI-1976 ■ 70pp

Zipi y Zape

- El recibo (4pp)
- "El boina" (4pp)
- Vacaciones accidentadas (2pp)
- (A bordo del "Pepe Maru") (2pp)
- Soluciones para todo (1pp)
- (El túnel) (1pp)
- (La cabaña de Canadá) (1pp)
- (Mamá se recupera) (1pp)
- "Titín" (4pp)
- Vida prehistórica (4pp)
- Enseñando a "Sultán" (4pp)
- Billetes falsos (4pp)

- Inventos caseros (1pp)
- (El oso disecado) (1pp)
- (Bicicleta "a plazos") (1pp)
- (No pasar por delante del televisor) (1pp)
- El vicio de fumar (4pp)
- Una de agentes secretos (4pp)
- Pelucas (4pp)
- Pinturas rupestres (4pp)
- La bicistática (4pp)
- El nuevo gendarme (4pp)
- La carrera (4pp)
- El aprendiz de fakir (4pp)
- Las uvas (2pp)



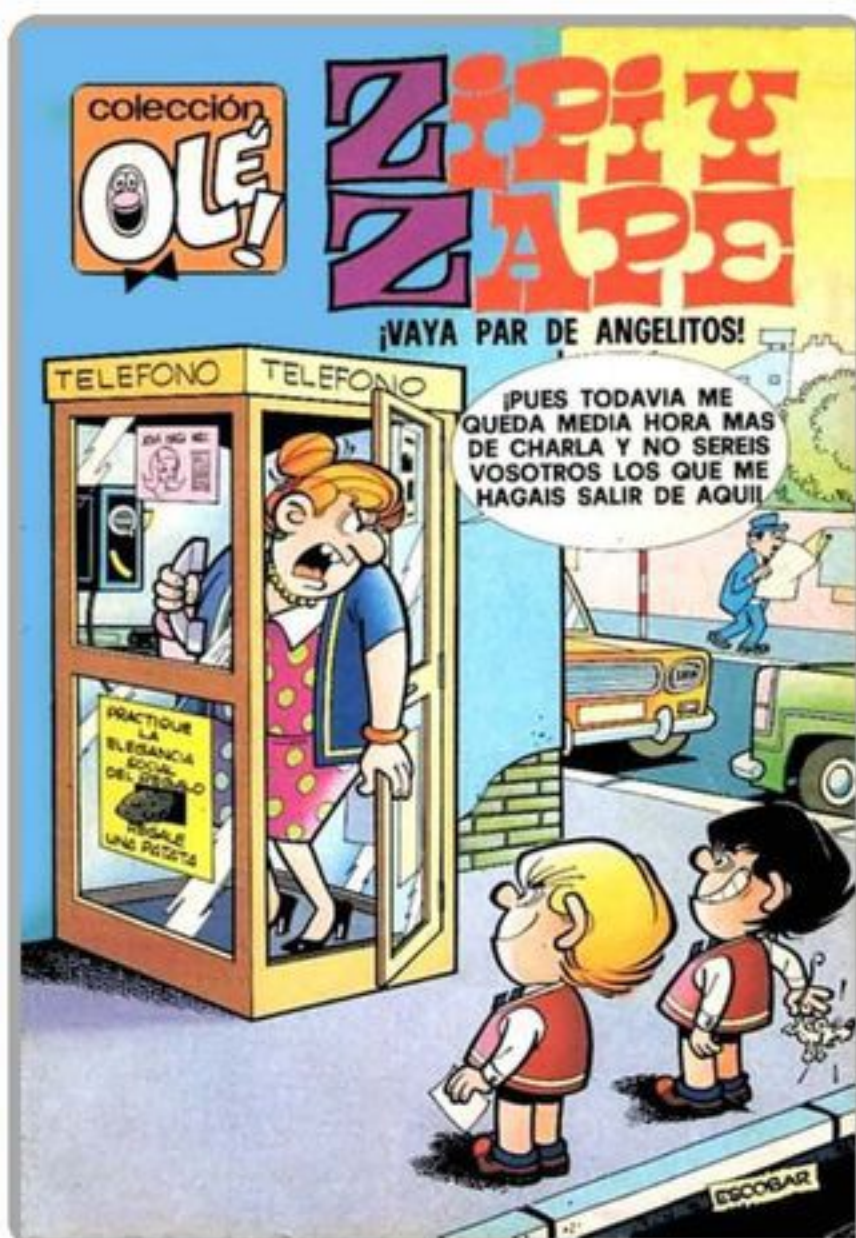
124. LOS AGENTES DE LA "TIA"

20-XII-1976 ■ 70pp

Mortadelo y Fíemón

- El collar (4pp)
- Un día gafe (4pp)
- ¡Buena pista, pardiez! (4pp)
- Siguiendo una pista (III) (4pp)
- Los Secuestradores (44pp)
- El decapotable (1pp)
- El salvaje (1pp)

- La alfombra (1pp)
- El gusanito (1pp)
- Mac el Angulo = El Angulo (2pp)
- Ayudante eficiente (Página 1) (1pp)
- Ayudante eficiente (Página 2) (1pp)
- Sordera (1pp)
- Coche sorpresa (1pp)
- El ramo anestésico (1pp)



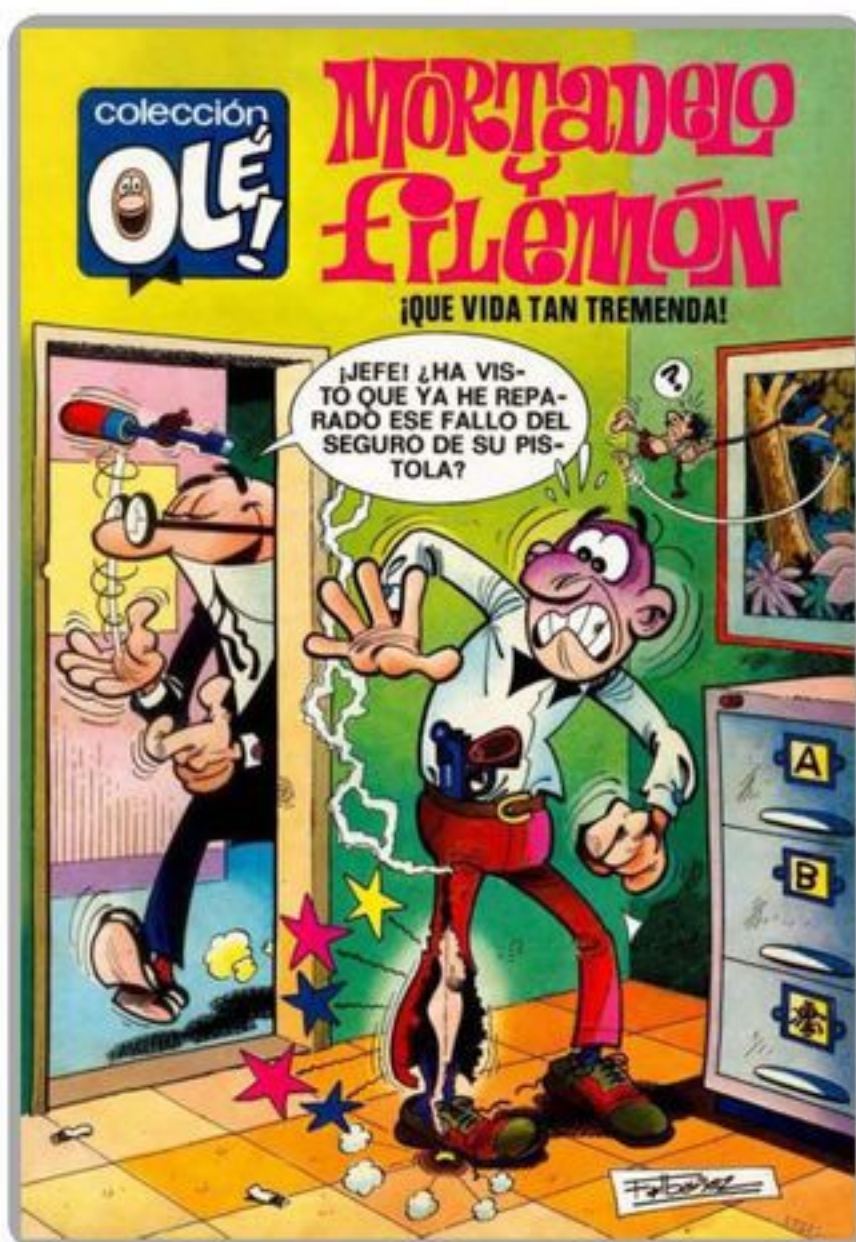
125. ¡VAYA PAR DE ANGELITOS!

17-I-1977 ■ 70pp

Zipi y Zape

- El alumno nuevo (4pp)
- Pelotín contra Zipi y Zape (4pp)
- El cuarto de los ratones (1pp)
- (Leer "El Conde de Montecristo") (1pp)
- (Desfilan los ratones) (1pp)
- (Educar a trancazos) (1pp)
- Las notas (4pp)
- La bola (4pp)
- La "entreviú" (4pp)
- Surtido de travesuras (1pp)
- (Aprender en casa de Julito) (1pp)
- (Chicles mascados) (1pp)
- (Juegos de magia y laboratorio) (1pp)

- Haciendo de las suyas (1pp)
- (Estudiar guitarra a oscuras) (1pp)
- (Zape rubio) (1pp)
- (Pollitos salen del huevo) (1pp)
- Un disfraz peligroso (4pp)
- Redacción difícil (4pp)
- El ratón entrometido (4pp)
- La petanca (4pp)
- La buenaventura (4pp)
- El truco (4pp)
- Si la envidia... (4pp)
- Programa especial (4pp)
- El alienígena (4pp)
- La caricatura (1pp)
- La puntualidad (1pp)



126. ¡QUÉ VIDA TAN TREMENDA!

30-V-1977 ■ 70pp

Mortadelo y Filemón

- El ramo anestésico (8pp)
- La gallina de los huevos de oro (44pp)
- Captura accidentada (4pp)

- Desgracias a porrillo (6pp)
- La joya del mMaharajá (4pp)
- El papel (2pp)
- El cochecito verde (2pp)



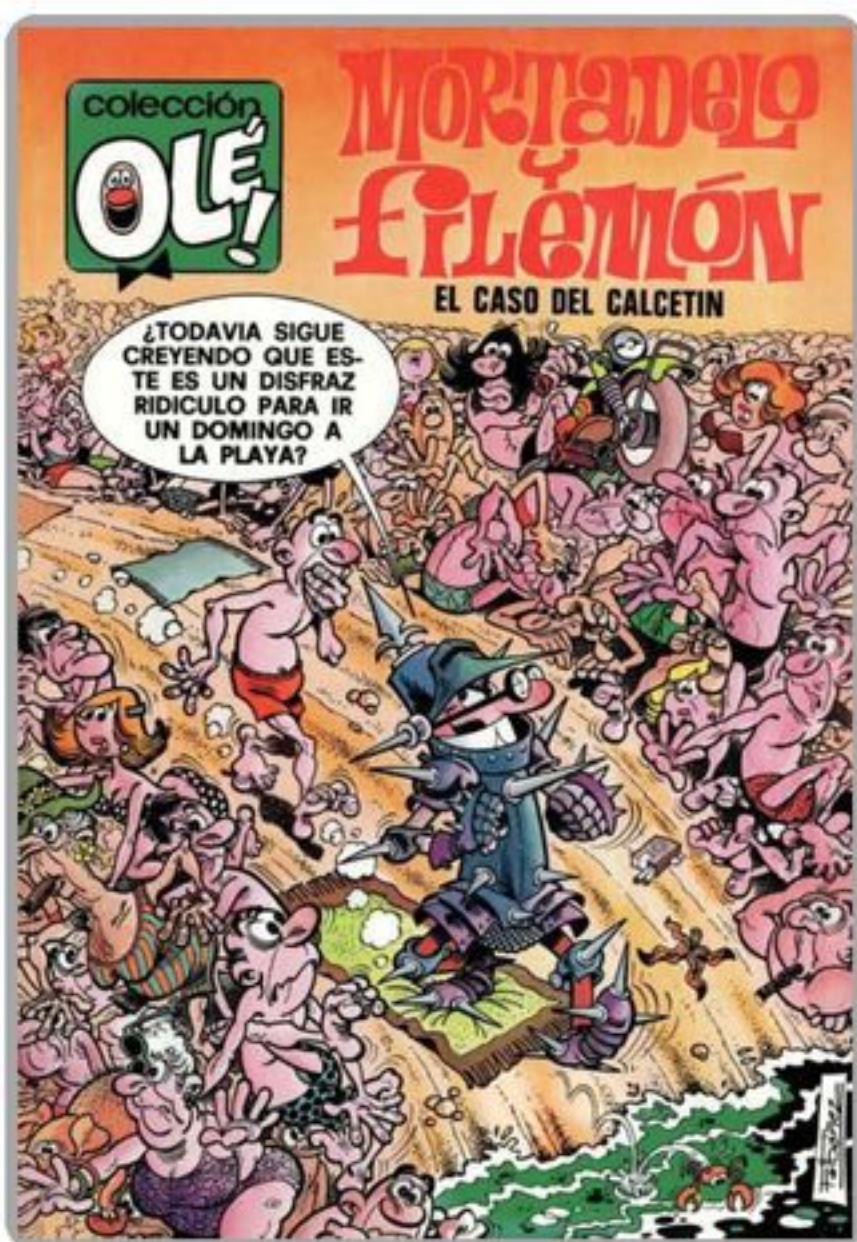
127. TORBELLINOS EN ACCIÓN

13-VI-1977 ■ 70pp

Zipi y Zape

- Carta a los Reyes Magos (4pp)
- El chalet (4pp)
- La conferencia (4pp)
- El bolso (4pp)
- ¡Al ladrón! (4pp)
- Paseo en barca (2pp)
- Las notas (2pp)
- Unos buenos ciudadanos (2pp)
- La cesta (2pp)
- Pinchazos (2pp)
- Las calabazas (2pp)
- El dichoso trampolín (2pp)
- Travesuras playeras (2pp)
- La detención del caco (2pp)
- La primavera (2pp)
- Un día en la playa (2pp)
- La vaca adelita (2pp)
- Visita conflictiva (2pp)

- El reconstituyente (2pp)
- El marcianito copión (2pp)
- Día de nieve (2pp)
- La asignación (2 p)
- El engaño (1p)
- La tabla moderna (1p)
- La tinta invisible (1p)
- Amnesia (1p)
- Por desobedecer a mamá (1p)
- ¡Un diez! (1p)
- La refrigeración (1p)
- Un billete de mil (1p)
- El sombrero (1p)
- La broma (1p)
- En plena naturaleza (1p)
- Encuesta callejera (1p)
- Ayudando a mamá (1p)
- El lío de la escopeta (1p)
- ¡Siempre metiendo la pata! (1p)
- Concurso fotográfico (1p)



128. EL CASO DEL CALCETÍN

Mortadelo y Filemón

- El caso del calcetín (44pp)
- El timbre (6pp)

- ¡Los protectores! (8pp)
- Día pasado por agua (4pp)
- Fallo gordo (4pp)
- Locura de disfraces (4pp)

20-VI-1977 ■ 70pp

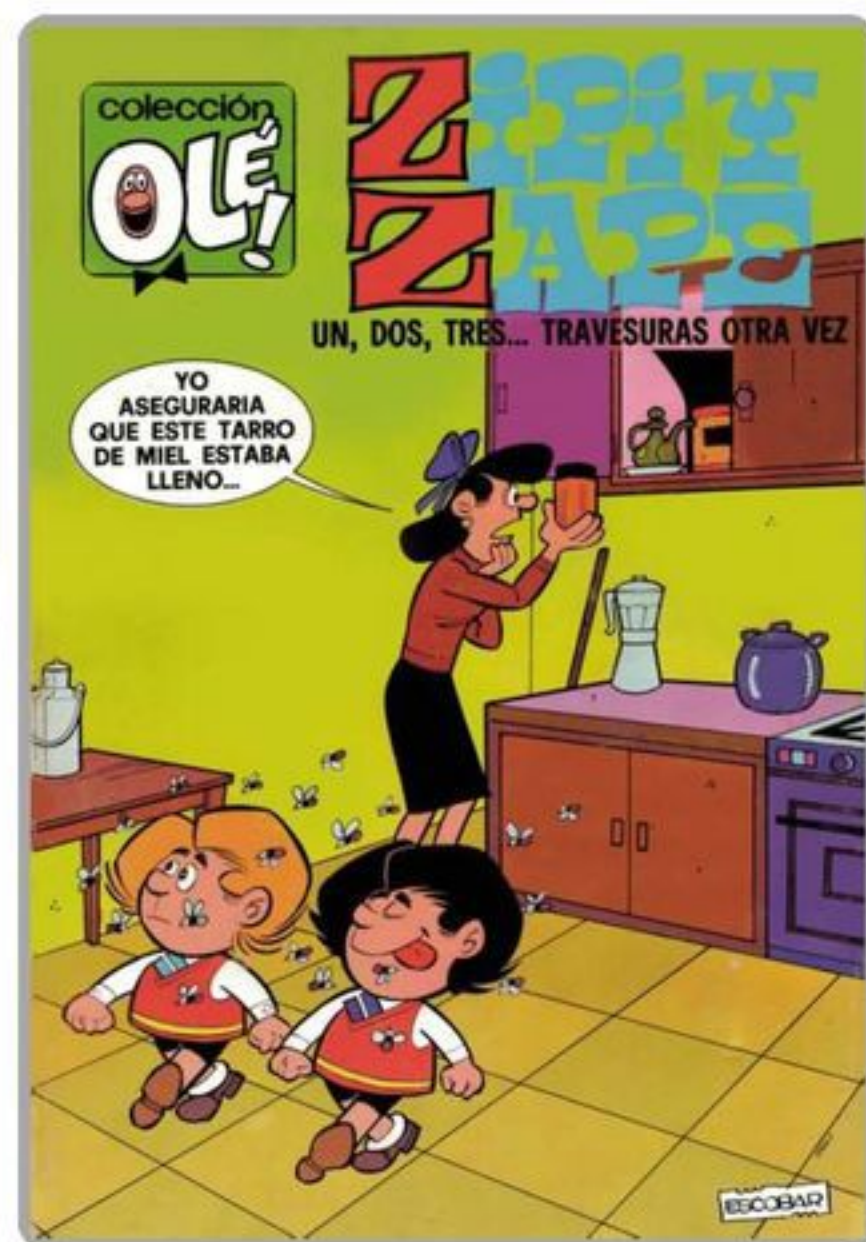
129. UN, DOS, TRES... TRAVESURAS OTRA VEZ

Zipi y Zape

- El cohete (4pp)
- La calabaza (4pp)
- Nicolasa y Elena (4pp)
- El horóscopo (4pp)
- Santa Rita, Rita... (4pp)
- El amigo de la infancia (4pp)
- El sosias (4pp)
- Una tarde libre (4pp)
- El envidioso (4pp)

- La enfermedad de la abuelita (4pp)
- ¡Qué refrescos! (4pp)
- El bozal (4pp)
- El pulgón (4pp)
- El sobresaliente (4pp)
- Por entrometidos (4pp)
- Trabajos manuales (4pp)
- Travesura tras travesura (4pp)
- El salvamento (1p)
- El anuncio (1p)

20-VI-1977 ■ 70pp



130. EL BRUJO

Mortadelo y Filemón

- El brujo (44pp)
- Buscando jaleo (2pp)
- Un agente en peligro (2pp)
- Porrazos a granel (2pp)
- Un disfraz (2pp)
- El camino más corto (2pp)

- Carrera de relevos (2pp)
- Drogas (2pp)
- La pistola (2pp)
- Una de tortas (2pp)
- El teléfono (2pp)
- ¡Vaya "suerte"! (2pp)
- Extraña sorpresa (2pp)
- La granja porcina (2pp)

4-VII-1977 ■ 70pp

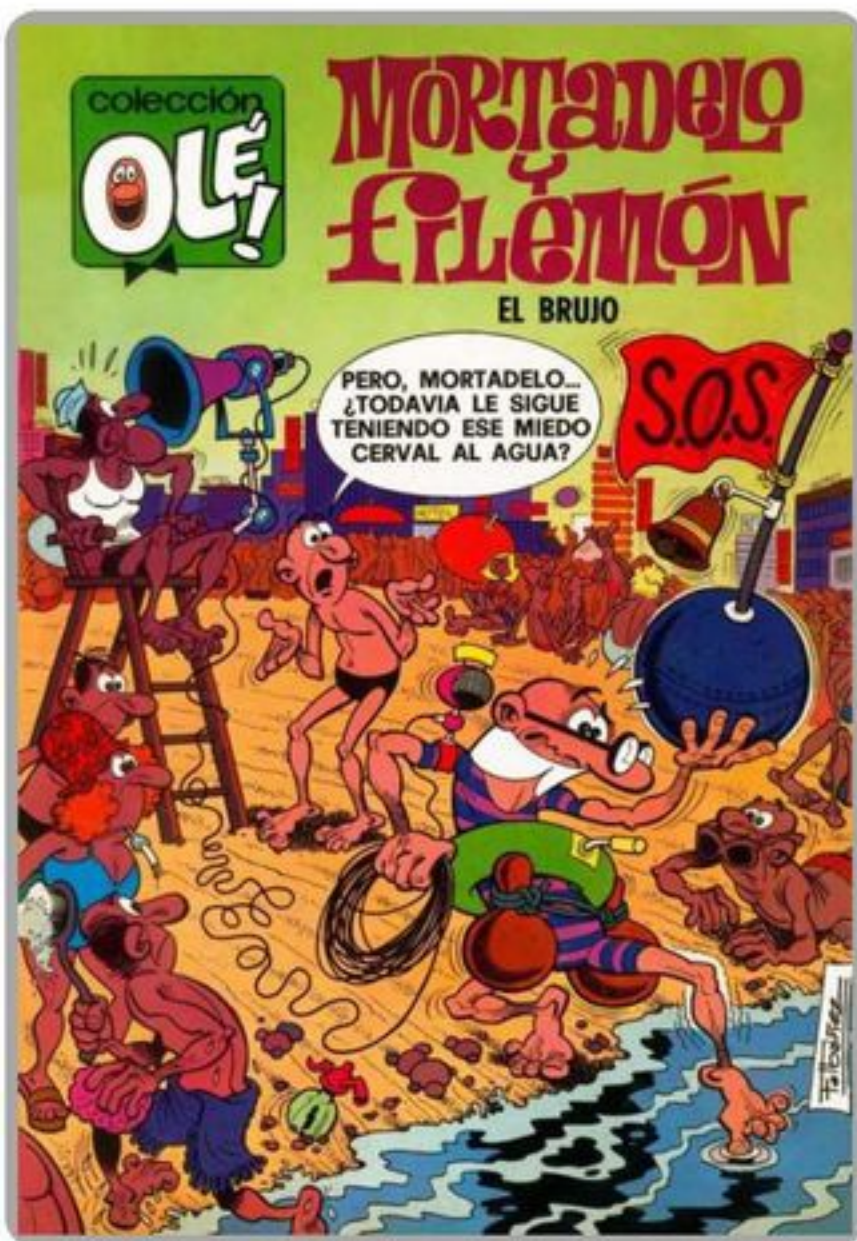
131. UNA PAREJA DE ALIVIO

Zipi y Zape

- Cosas de brujas (4pp)
- El tirachinas (4pp)
- Imitaciones zoológicas (4pp)
- Desastre de sastres (4pp)
- El periquito (4pp)
- El problema futbolístico (4pp)
- Noche de terror (4pp)
- El sombrero (4pp)
- Doña Jaimita necesita ayuda

- (4pp)
- La diferencia (4pp)
- El almohadón (4pp)
- Hampones (4pp)
- Vendedores a domicilio (4pp)
- "Alienígenas" (4pp)
- Concurso fotográfico (4pp)
- El inventario (4pp)
- El regalo (4pp)
- La consulta (4pp)

18-VII-1977 ■ 70pp



132. EL TERROR DE LA OFICINA

Botones Sacarino

- ¡Esas flores! (8pp)
- Manchas y más manchas (6pp)
- Sobre ruedas (4pp)
- Un asunto que trae cola (4pp)
- El avión (4pp)
- Formulando deseos (4pp)
- "La maceta" (4pp)

- Un asunto peliagudo (4pp)
- Un "dire" majareta (4pp)
- Jugando a bolcos (4pp)
- Retratos a patadas (4pp)
- Día acalorado (8pp)
- El décimo (4pp)
- El robot (4pp)
- La pulga (2pp)
- Canicas (2pp)

25-VII-1977 ■ 70pp

133. ¡ALARMA! ¡ALARMA! ¡QUE VIENEN!

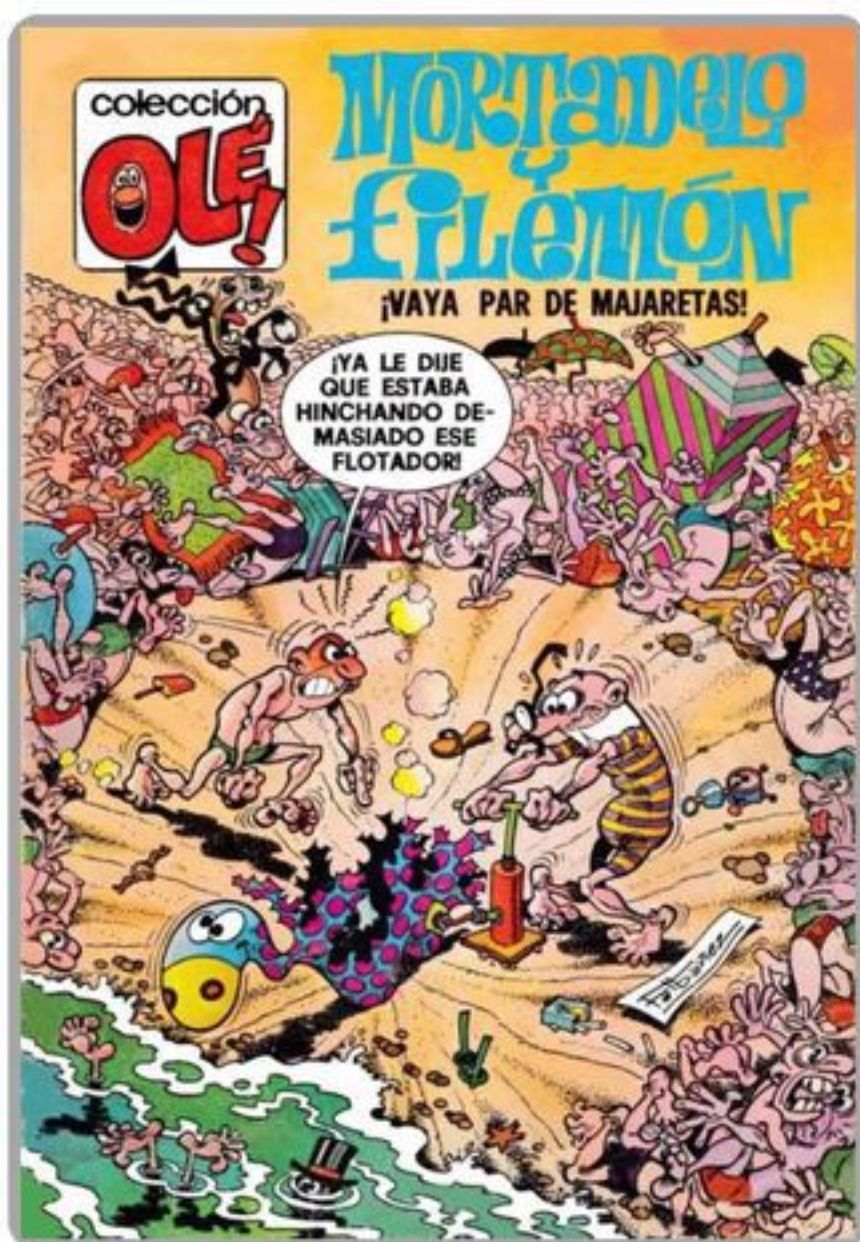
Zipi y Zape

- Los nuevos vecinos (4pp)
- Un accidente provocado (4pp)
- Sonambulismo (4pp)
- ¡Setas! (4pp)
- Las notas de papá (4pp)
- El pabellón punitivo (4pp)
- Siempre el balompié (4pp)
- El gran negocio (4pp)
- Prácticas de cocina (4pp)

- El balance (4pp)
- Un día completo (4pp)
- La quiniela (4pp)
- La sordera de don Minervo (4pp)
- Un regalo para papá (4pp)
- La manzana de Guillermo Tell (4pp)
- ¡Melenas! (4pp)
- Obediencia a rajatabla (4pp)
- Millones (2pp)

1-VIII-1977 ■ 70pp





134. ¡VAYA PAR DE MAJARETAS!

Mortadelo y Filemón

- Un fin de semana movidito (8pp)
- L.S.D. (8pp)
- El arma terrorífica (4pp)
- Especial TV (6pp)
- Sudando la gota gorda (6pp)
- El venusiano (4pp)
- Día acalorado (4pp)
- Cosas del profesor Bacterio (4pp)
- Lo contrario (2pp)

- El paseo (2pp)
- Una misión importante (2pp)
- Los Mensajes (2pp)
- Vaya misión (2pp)
- Doble suerte (2pp)
- Porrazos a granel (2pp)
- El pollo (2pp)
- Misión importante (2pp)
- Los hombres de hierro (2pp)
- Los muebles locos (2pp)
- Truco fallido (2pp)
- El rubí (2pp)

8-VIII-1977 ■ 70pp

135. SIEMPRE CAUSANDO PROBLEMAS

Zipi y Zape

- Se recuperó el coche pero... (4pp)
- La merienda (4pp)
- La recontracopa (4pp)
- La bomba (4pp)
- El orientador psicológico (4pp)
- El perro fiel (4pp)
- Día de fiesta (4pp)
- ¡Dichoso tabaco! (4pp)

- Ayudas con conflictos (4pp)
- Un malentendido (4pp)
- El lavabo atascado (4pp)
- ¡Pobres abuelitos! (4pp)
- Secuestradores secuestrados (4pp)
- El diez (4pp)
- La foto escolar (4pp)
- Castigos empalmados (4pp)
- Un sillón a reacción (4pp)
- Inventando (2pp)

15-VIII-1977 ■ 70pp



136. SE ACABÓ LA TRANQUILIDAD

Zipi y Zape

- Un genio con genio (4pp)
- La gripe beluchistana (4pp)
- Las carteras (4pp)
- María, la vecinita (4pp)
- Trampas (4pp)
- Siempre hay uno peor (4pp)
- El ejemplo de Sapientín (4pp)
- El microfilm (4pp)

- La recuperación (4pp)
- ¡Eso fumadores...! (4pp)
- La flauta mágica (4pp)
- Peloto, el envidioso (4pp)
- Ratización (4pp)
- Quieren ser mayores (4pp)
- El sombrero de copa (4pp)
- El partido de las 8 (4pp)
- El piano (4pp)
- Problema ocular (2pp)

5-IX-1977 ■ 70pp



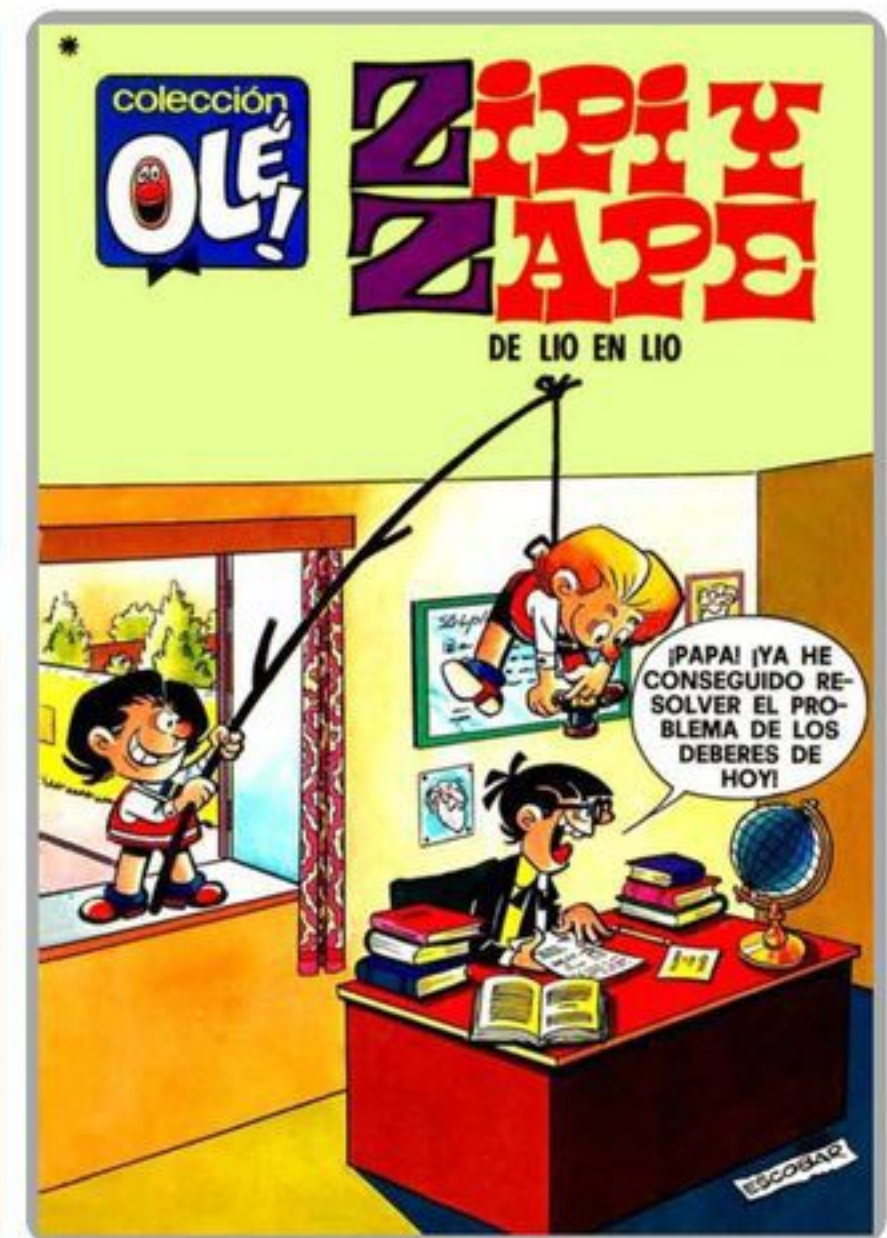
137. DE LÍO EN LÍO

Zipi y Zape

- El anuncio (4pp)
- Ayudando a mamá (4pp)
- ¡Vaya vacaciones! (4pp)
- La cartera de mano (4pp)
- "El manitas de uranio" (4pp)
- Arreglan el jardín (4pp)
- ¡Oh, el jardín! (4pp)
- El encargo (4pp)
- El oso goloso (4pp)

- El resultado (4pp)
- Espionaje familiar (4pp)
- Los retratos (4pp)
- La apuesta (4pp)
- La cera (4pp)
- La foto (4pp)
- Besos peligrosos (4pp)
- Esquivando que es gerundio (4pp)
- Quietos (2pp)

19-IX-1977 ■ 70pp



138. HURACÁN DE CARCAJADAS

Mortadelo y Filemón

- En el estadio (4pp)
- Frío (4pp)
- Pequeño, pero matón (2pp)
- De pesca (4pp)
- ¡Héroes! (4pp)
- El martillo (2pp)
- Misión facililla (2pp)
- Vaya con el chuchó (2pp)
- Vampiro (6pp)
- En el circo (4pp)
- Un trabajo de artesanía (4pp)

- El sello mágico (2pp)
- El prisionero (2pp)
- Esa mano (2pp)
- ¡Vaya guasa! (2pp)
- El ruidito (2pp)
- Los recados (2pp)
- Día de nervios (2pp)
- La "solución" (2pp)
- Problemas (2pp)
- ¡Vaya día! (2pp)
- El bandido (2pp)
- Malentendido (2pp)
- Animalitos (8pp)

3-X-1977 ■ 70pp

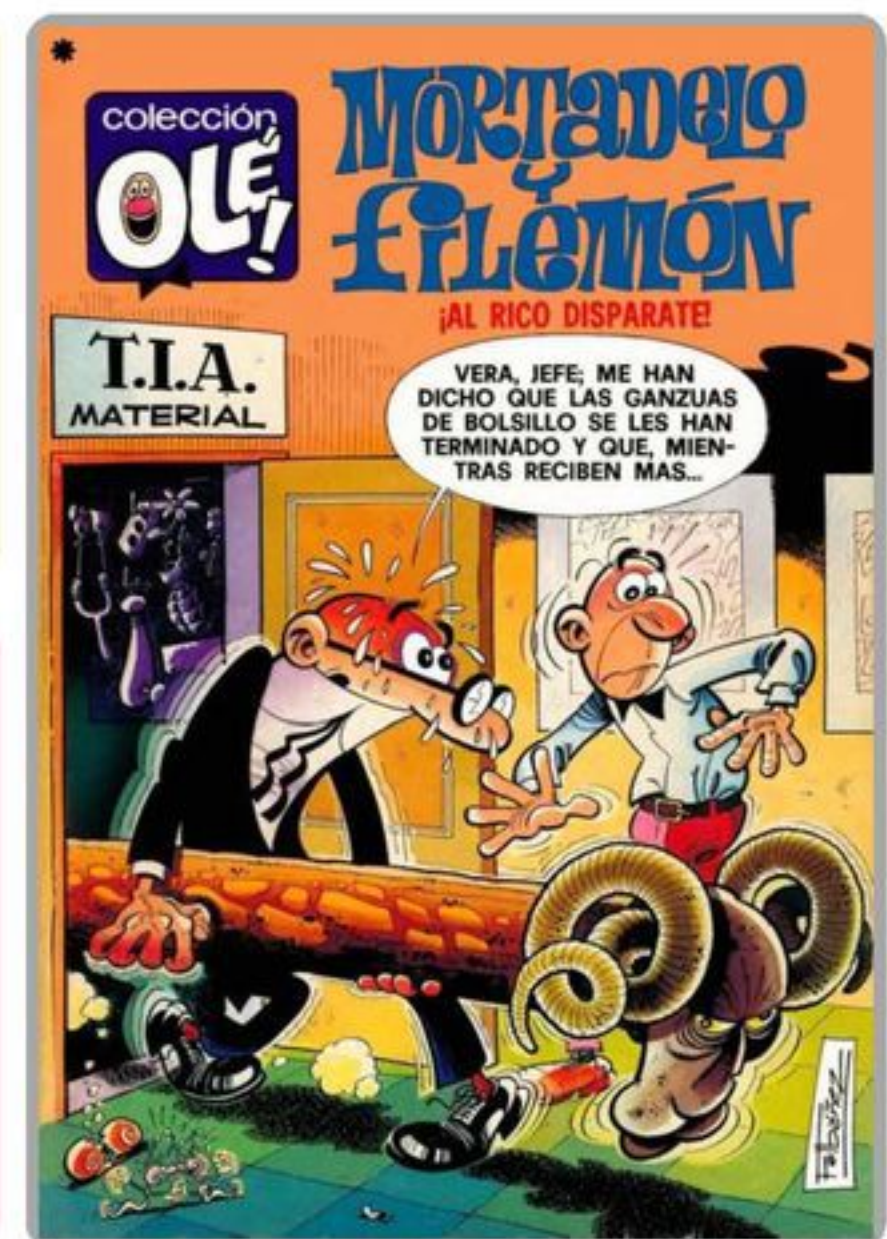
139. ¡AL RICO DISPARATE!

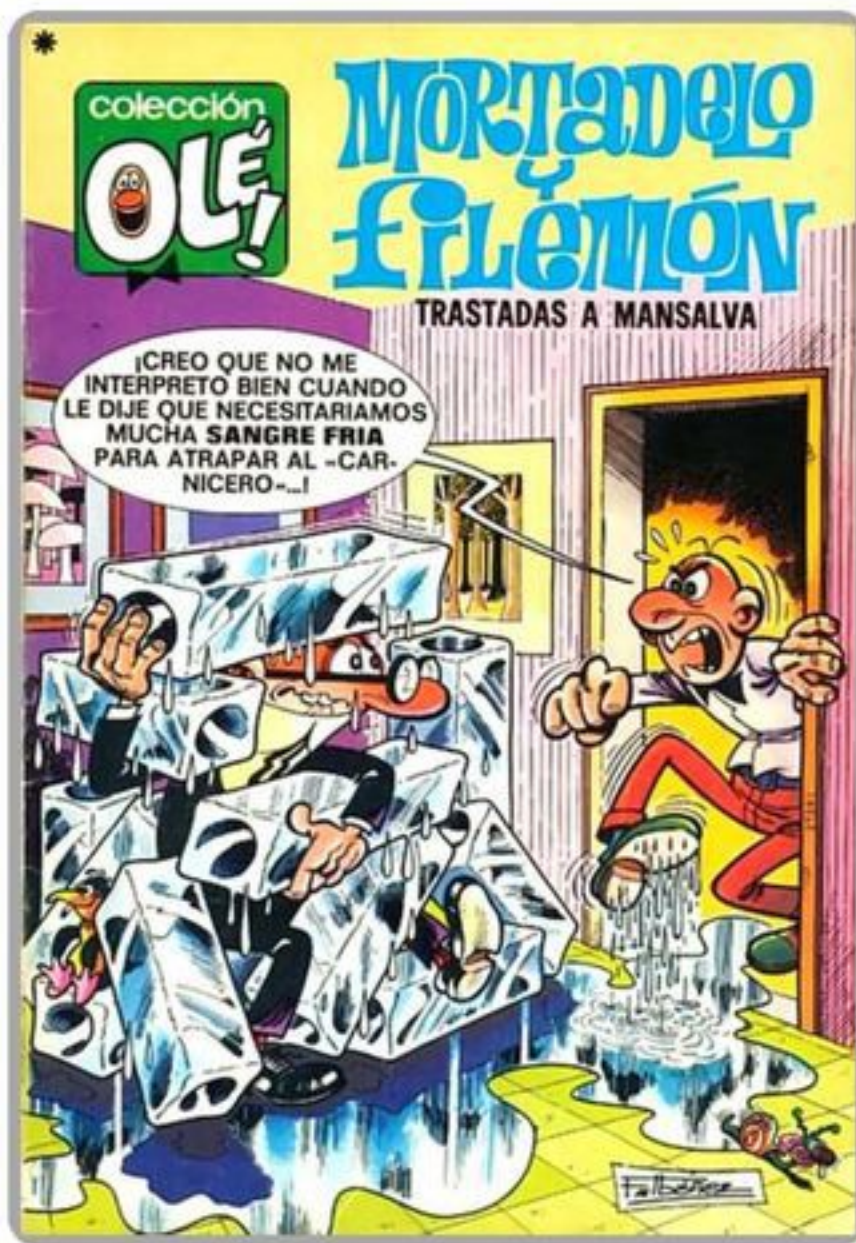
Mortadelo y Filemón

- El sulfato atómico (4pp)
- Apariencias que engañan (4pp)
- El tesoro del "Pilongo" (4pp)

- El timador (4pp)
- El invento (4pp)
- La píldora (4pp)
- Sutil indirecta (2pp)
- El corte (2pp)

17-X-1977 ■ 70pp





140. TRASTADAS A MANSALVA

Mortadelo y Filemón

- Safari callejero (44pp)
- Viaje especial en un cohete espacial (4pp)
- Atentado con mala sombra

- (4pp)
- La pesetomicina (8pp)
- La barca (4pp)
- El anticuario (4pp)
- Un día en la granja (2pp)

31-X-1977 ■ 70pp

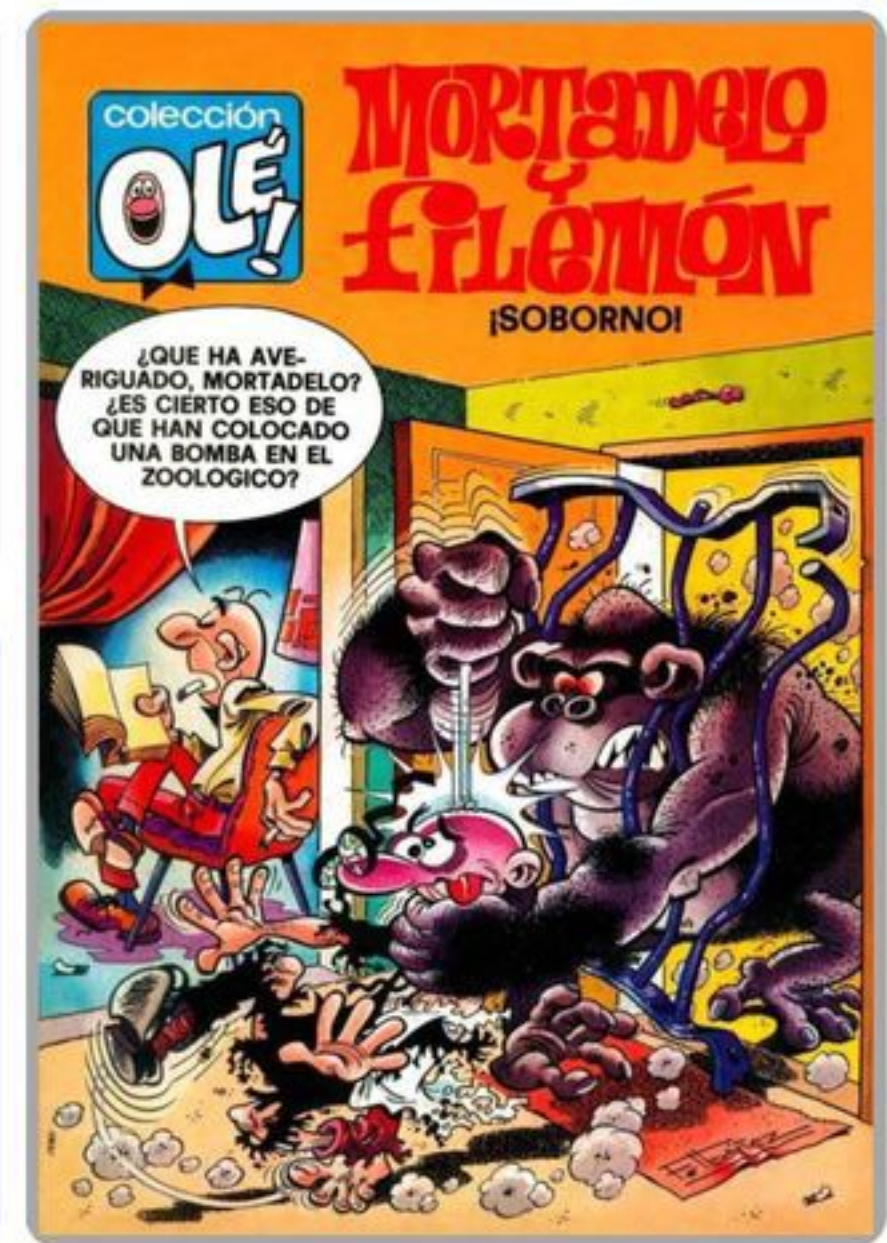
141. ¡SOBORNO!

Mortadelo y Filemón

- ¡Soborno! (44pp)
- Vacaciones de verano (4pp)
- La horma de su zapato (4pp)
- La marquilla (8pp)

- La historia de Mortadelo y Filemón (6pp)
- ¡Atrapan a Alf! (2pp)
- La gallina de los huevos de oro (2pp)

14-XI-1977 ■ 70pp



142. CADA DÍA MÁS LOCUELOS

Mortadelo y Filemón

- Valor y... ¡al toro! (44pp)
- Susto gordo (4pp)
- Las alucinaciones (4pp)
- Golfeando (4pp)
- Descanso imposible (2pp)

- Esperando una visita (2pp)
- Por seguir la corriente (2pp)
- En un penal de rica hiel (2pp)
- Misión en Australia (2pp)
- Misión importante (2pp)
- Mortadelo Superintendente (2pp)

28-XI-1977 ■ 70pp

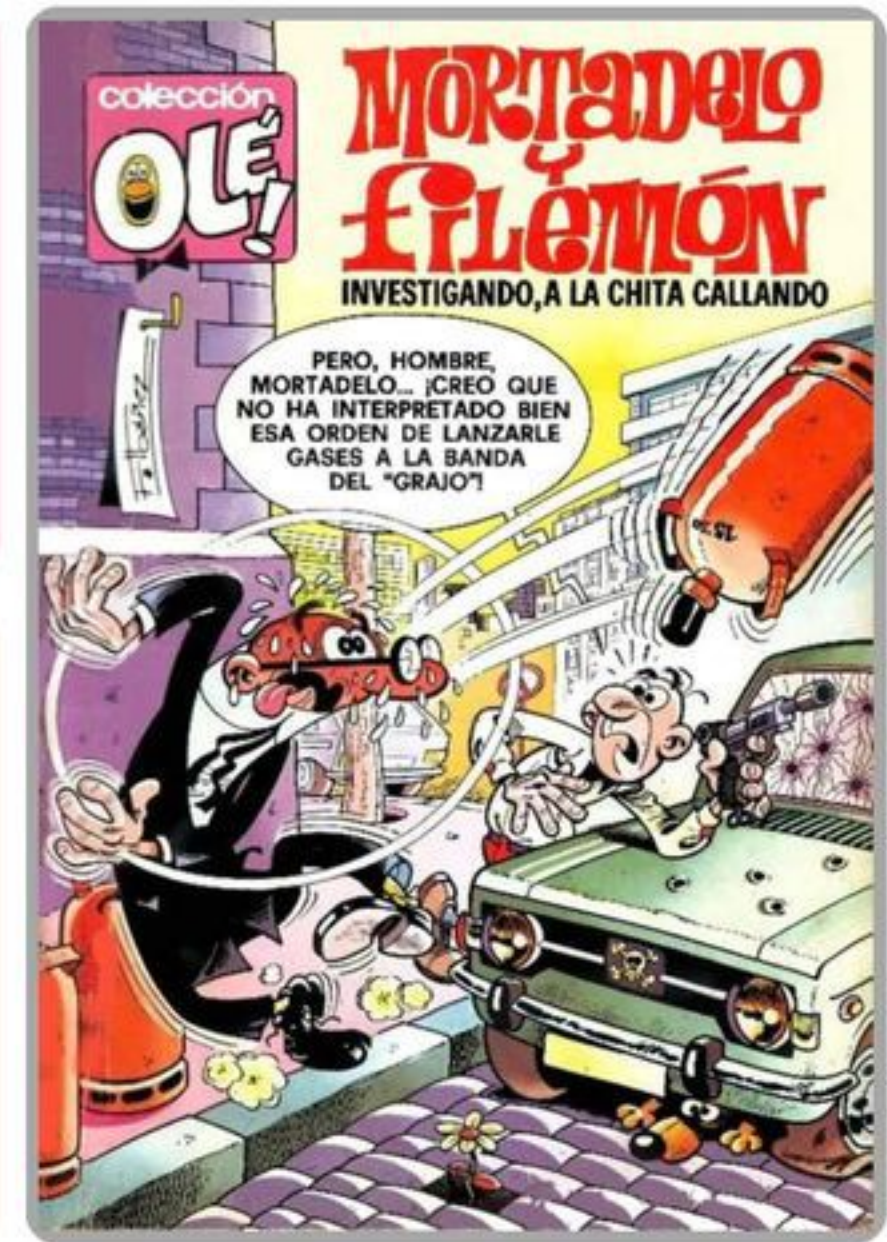
143. INVESTIGANDO, A LA CHITA CALLANDO

Mortadelo y Filemón

- El Caso del Bacalao (44pp)
- El gimnasio (4pp)
- El mono astronauta (4pp)
- El confidente (4pp)
- Tras los pasos de "El Anguila"

- (4pp)
- Golpe a golpe (2pp)
- La venganza (2pp)
- El disfraz (2pp)
- Malentendido (2pp)
- Día de caza (2pp)

12-XII-1977 ■ 70pp



144. MISIONES TURULATAS

Mortadelo y Filemón

- La caza del caco (44pp)
- Mens sana... y corpore pachucho (4pp)
- Persecución (4pp)
- La captura (4pp)
- Una niña repelente (2pp)

- ¡Vaya calorazo! (2pp)
- Mecánicos de barcos (2pp)
- La carrera (2pp)
- En la sierra (2pp)
- No saben lo que se pescan (2pp)
- La apuesta (2pp)

26-XII-1977 ■ 70pp

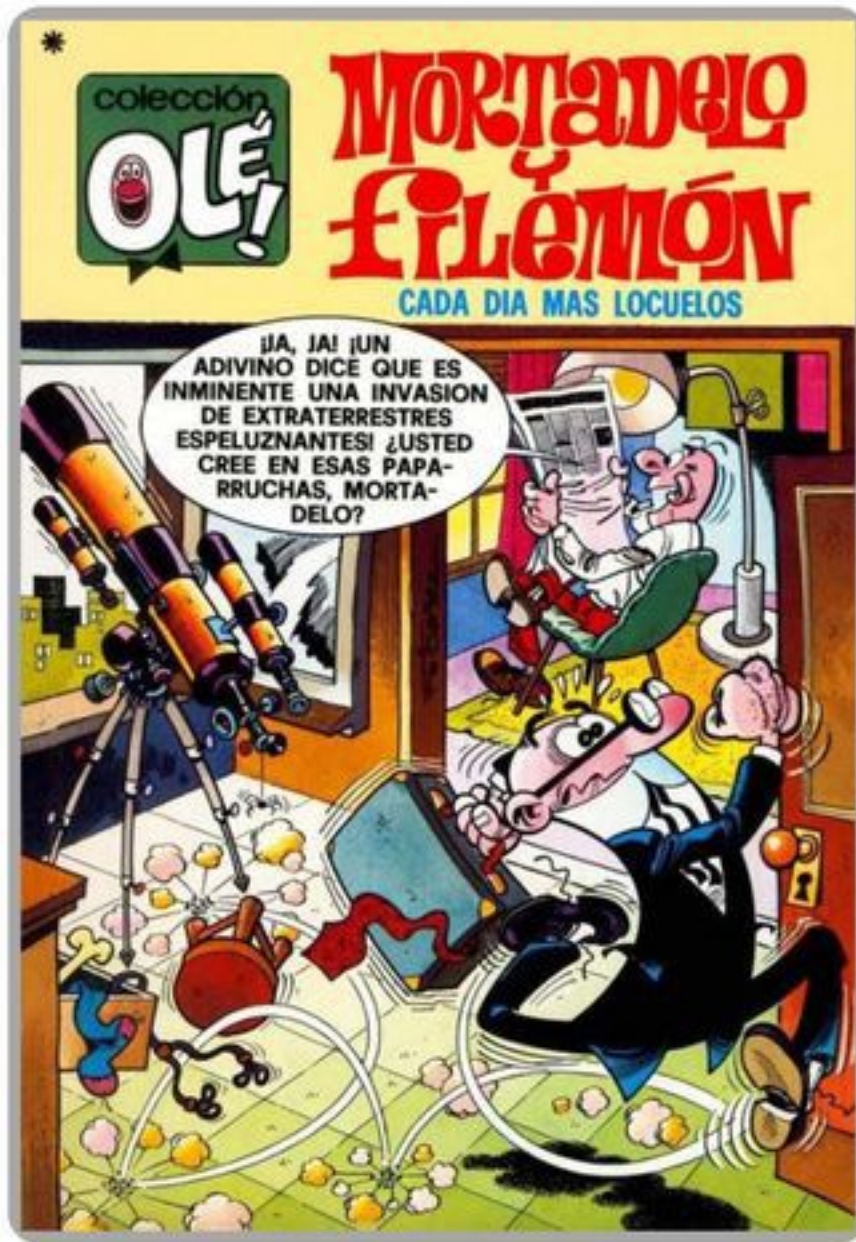
145. LOS GUARDAESPALDAS

Mortadelo y Filemón

- Los guardaespaldas (44pp)
- ¡Bichejos a mí! (8pp)

- Defendiendo la paga (8pp)
- El sitio de "caracoca" (4pp)
- Zanahóriez el gamberro (4pp)
- El mensaje desaparecido (2pp)

9-I-1978 ■ 70pp





146. ¡VAYA PAR DE CHIFLADOS!

Mortadelo y Filemón

- Misión audaz (4pp)
- El secuestro (4pp)
- Misión importante (4pp)
- Misión en alta mar (4pp)
- La botadura (4pp)
- El guateque (4pp)
- ¡El peligro acecha! (6pp)
- El fluido (4pp)
- Misión bajo cero (4pp)
- Un coleccionista sin escrúpulos (2pp)
- El "soplillo" (2pp)

- Inocentadas a porrillo (2pp)
- Un día de playa (2pp)
- El casco desaparecido (2pp)
- Hipersecución (2pp)
- Pielés guardianes (2pp)
- "El grande" (2pp)
- ¡Bo... bo... boum! (2pp)
- Reconocimiento médico (2pp)
- El abeto (2pp)
- La maceta y el collar (2pp)
- Un coche velocísimo (2pp)
- Saltando y circeando (2pp)
- Día de suerte (2pp)
- Vaya menús (2pp)

6-II-1978 ■ 70pp

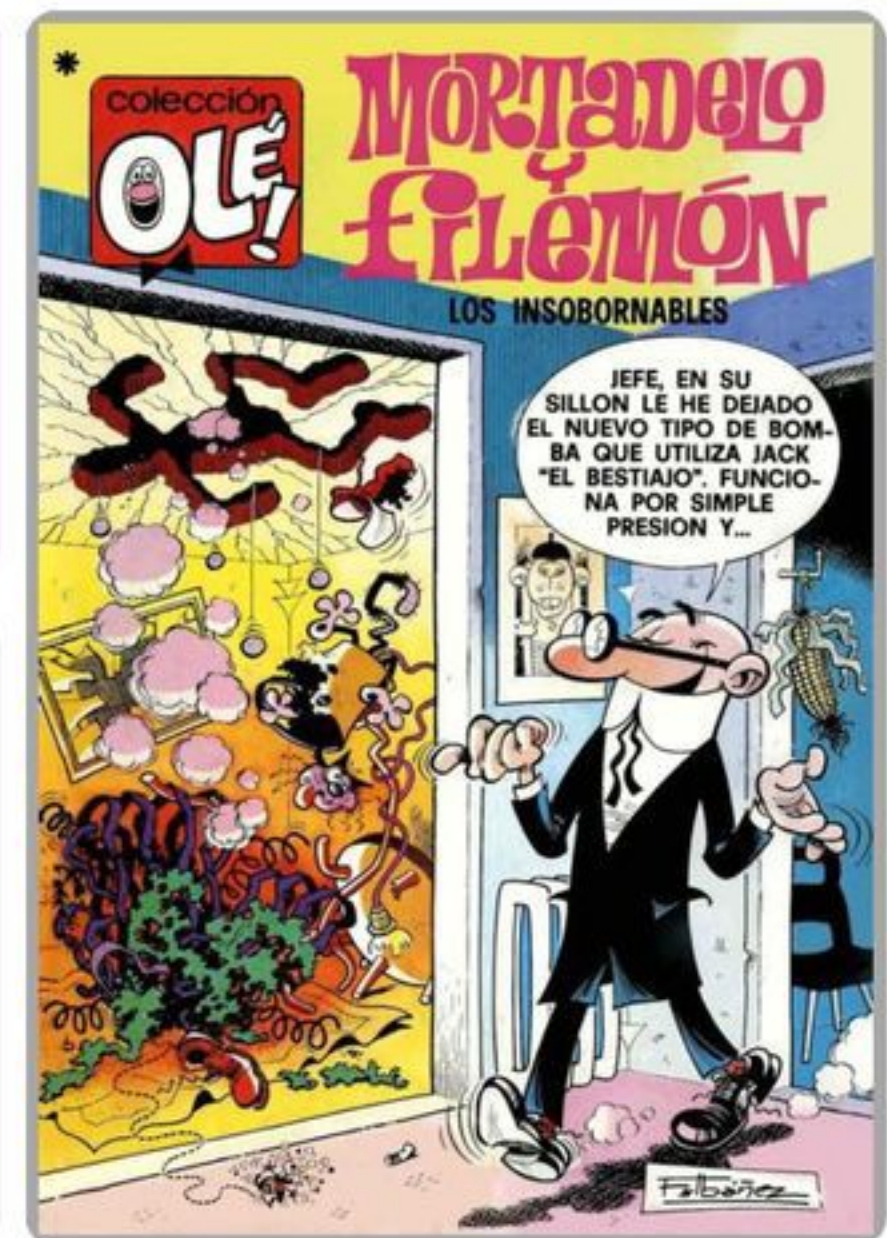
147. LOS INSOBORNABLES

Mortadelo y Filemón

- La inauguración (8pp)
- Bollos en directo (6pp)
- Money, money (6pp)
- La dominación del mundo (6pp)
- ¡A por ese balón! (4pp)
- Naváñez (2pp)
- ¡Contra "El Trinchavacas"! (2pp)
- Armas nuevas (2pp)
- El chucho feroz (2pp)
- Trampas (2pp)
- Sugerión (2pp)
- Llamada de socorro (2pp)

- El rapto de Filemón (2pp)
- Los planos (2pp)
- Buen final (2pp)
- La bomba (2pp)
- La silla (2pp)
- La película (2pp)
- La llave (2pp)
- Las fotos (2pp)
- Pedrusco de ida y vuelta (2pp)
- Remanso de paz (2pp)
- El ascenso (2pp)
- Un pequeño error (2pp)
- El maletín de las sorpresas (2pp)

13-II-1978 ■ 70pp



148. MISIÓN ALUCINANTE

6-III-1978 ■ 70pp

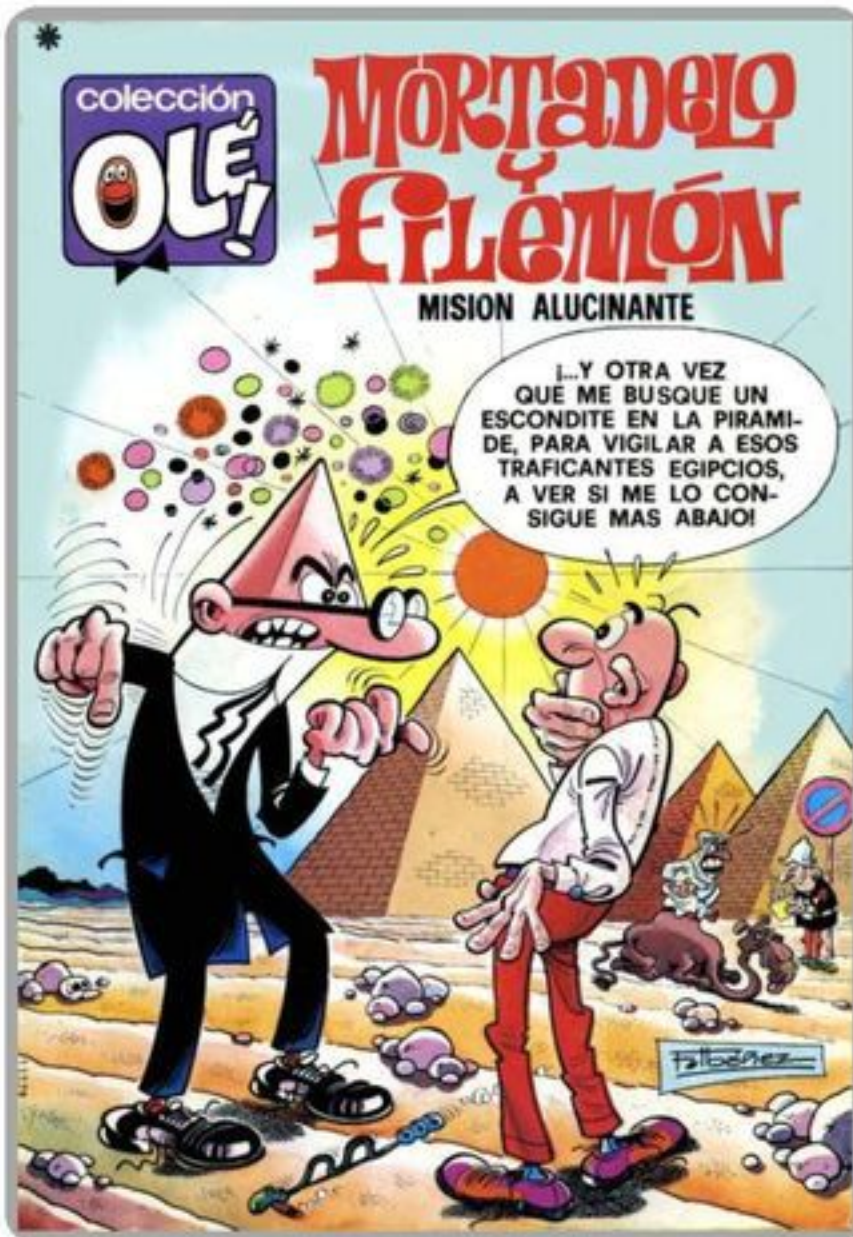
Mortadelo y Filemón

- Imitando al gran maestro (4pp)
- El gas biológico (4pp)
- ¡A volar! (2pp)
- Las trampas (2pp)
- Jack "el Provocador" (2pp)
- Sistemas de seguridad (2pp)
- A la caza de la avispa (2pp)
- Una guarida lujosa (2pp)
- Supercaco (2pp)
- Una sobrina de compromiso (2pp)
- Sistemas de seguridad (2pp)
- Un perro repelente (2pp)
- Supersecuestro (2pp)
- Amenaza anónima (2pp)
- Persecución a través del tiempo (4pp)

- Un apacible día de campo (2pp)
- Una banda con bemoles (4pp)
- Noche terrorífica (4pp)
- "Un globo, dos globos, tres globos" (2pp)
- Karay con el karateka (6pp)
- Escalera de color (2pp)
- Para perder el sueño (2pp)
- El secuestro (2pp)

Deliranta Rococó

- El ídolo (2pp)
- El robo (2pp)
- La rebelión de Braulio (2pp)
- La lámpara maravillosa (2pp)
- ¡Vaya susto! (2pp)



149. UN "MUNDIAL 78", QUE SALE BASTANTE POCHO

Mortadelo y Filemón

- Mundial 78 (44pp)
- El último vampiro (4pp)
- La carrera (4pp)
- ¡Qué carrera! (4pp)
- Navidades a "gogó" (4pp)

Carpanta

- SIN TÍTULO (2pp)
- La cucharada de sopa (1p)
- La trampa (1p)
- El pan y la longaniza (1p)
- Las setas (1p)
- Buscando pan (3pp)
- El microfilm (1p)

13-III-1978 ■ 70pp

150. DESPISTE INOPORTUNO

Mortadelo y Filemón

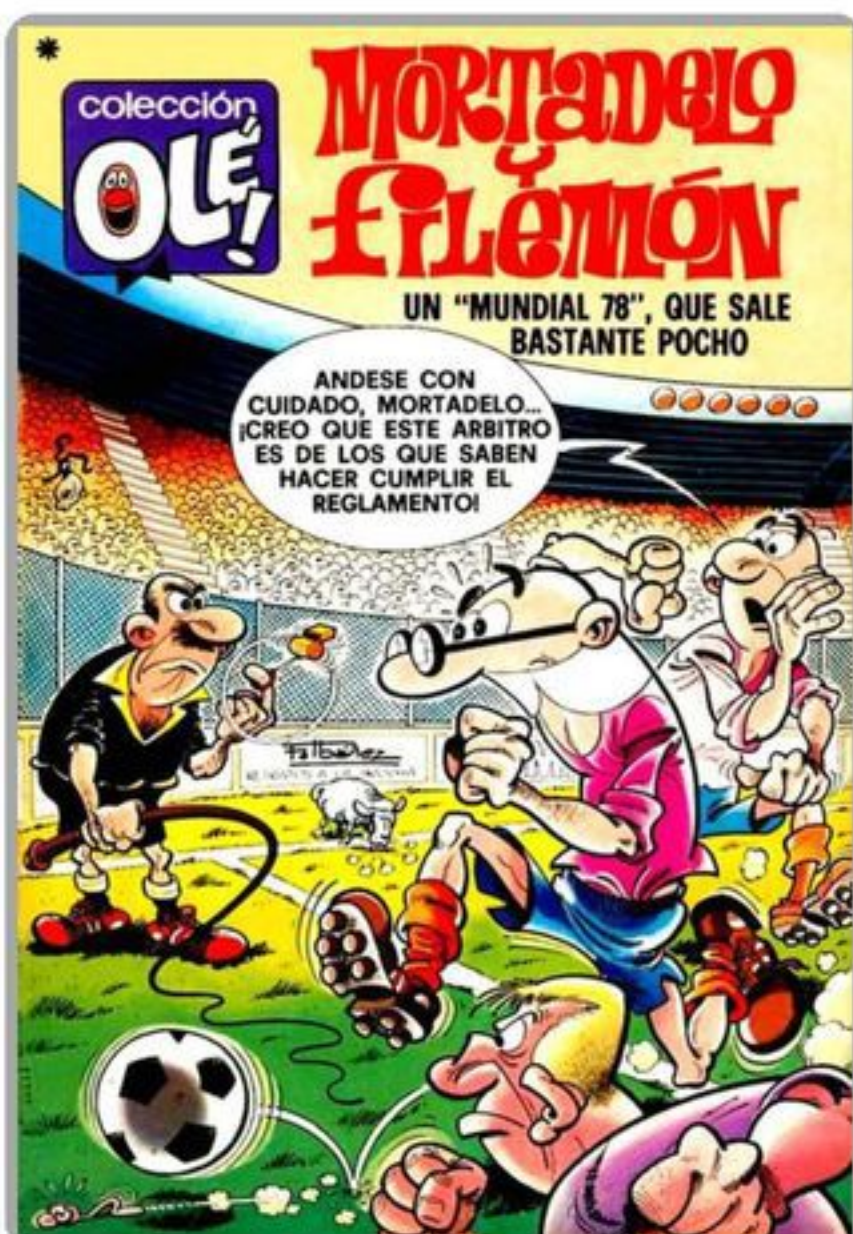
- El profesor Mochales (4pp)
- Mac Tranca (4pp)
- Fluido milagroso (2pp)
- La gran burrada (2pp)
- Una bomba peliaguda (4pp)
- Velando por el "Súper" (2pp)
- "Petaca story" (2pp)
- Regalo de cumpleaños (2pp)
- La berenjena psicodélica (2pp)
- Espectro recalcitrante (6pp)
- El arma mortal (2pp)
- Un atraco perfecto (2pp)
- El doble (4pp)

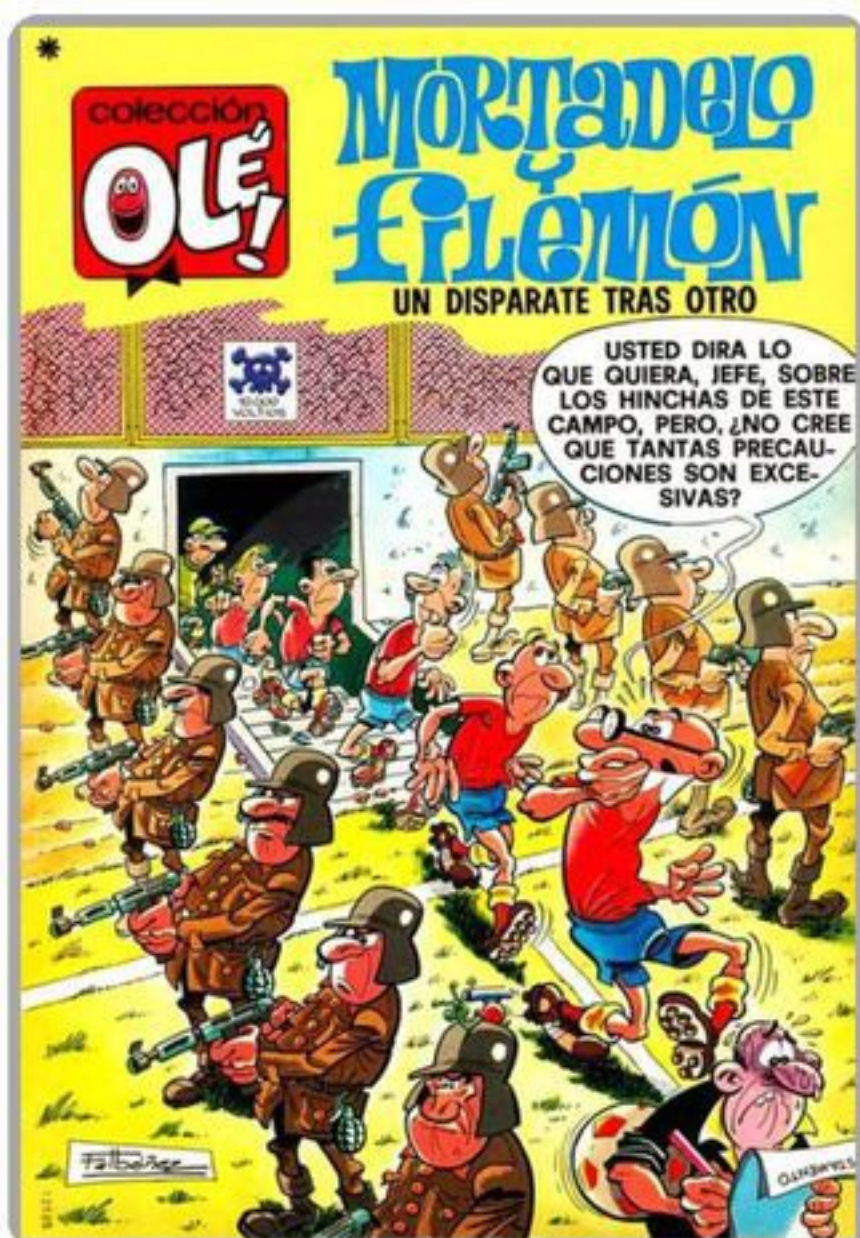
- El arlequín (4pp)
- Un resfriado pegadizo (2pp)
- Trastos a porrillo (2pp)
- El rey de los disfraces (6pp)
- El jarrón (2pp)
- Una aventura en el hospital (4pp)
- El gato (2pp)

Sir Tim O'theo

- La cosa (6pp)
- Metedura de pie (2pp)
- Un asaltante imprevisto (2pp)

3-IV-1978 ■ 70pp





151. UN DISPARATE TRAS OTRO

Mortadelo y Filemón

- "Sparrings" (6pp)
- Bomberos (4pp)
- La entrada secreta (2pp)
- La chapuza (2pp)
- Rescatar a Bacterio (2pp)
- El abono (6pp)
- Salvar al superintendente (2pp)
- El abuelo (4pp)
- Los guardaespaldas (4pp)
- La amenaza de las lagartijas
- Día de cobro (2pp)
- La risa (4pp)

- Leones y burradas (6pp)
- El primo gorrón (2pp)
- La puerta (2pp)
- La banda de "la sardineta" (4pp)
- La fiesta de la "TIA" (4pp)
- Un rayo de cuidado (2pp)

La Panda

- La fueraborda (4pp)
- Un oso cargante (4pp)
- Pescando barbos (2pp)

10-IV-1978 ■ 70pp

152. EXPLOSIONES EXPLOSIVAS

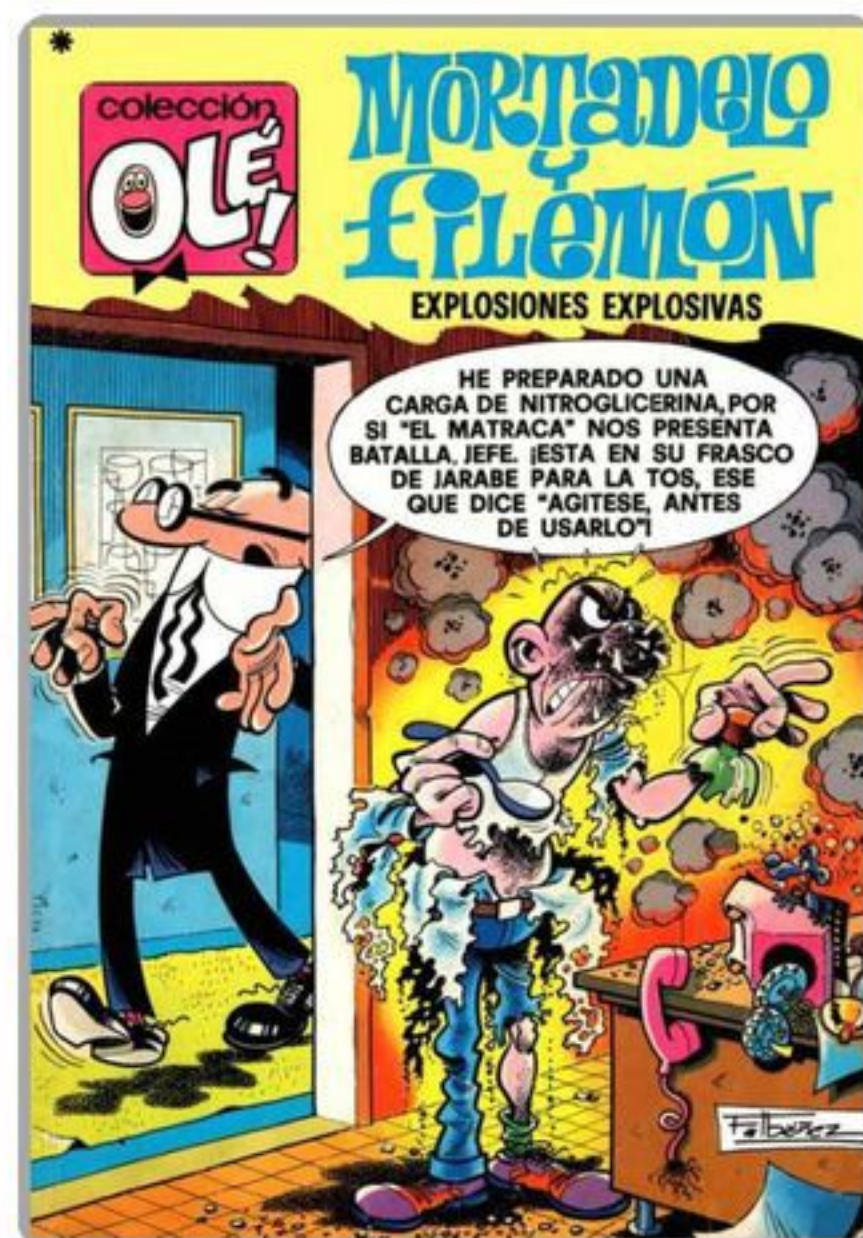
Mortadelo y Filemón

- Los gamberros (44pp)
- La invitación (6pp)
- Misión complicada (4pp)
- "El Anguila" (2pp)
- El minino (2pp)
- Proteger al embajador (2pp)

Botones Sacarino

- La estatus (2pp)
- El bidón (2pp)
- La escultura (2pp)
- La bola del mundo (2pp)
- La guitarra (2pp)

19-V-1978 ■ 70pp



153. LOCURAS A PORRILLO

Mortadelo y Filemón

- Contra el gang del Chicharrón (44pp)
- En busca de los planos (2pp)
- Los superhombres (6pp)
- Jimmy "el Pelota" (4pp)
- Bombazo en las carreras (4pp)

Profesor Tragacanto

- ¡En busca de abeto! (4pp)
- Excursión de primavera (4pp)
- Paparruchas (1p)
- Experimentos (1p)

26-V-1978 ■ 70pp

154. MISIÓN CUMPLIDA

Mortadelo y Filemón

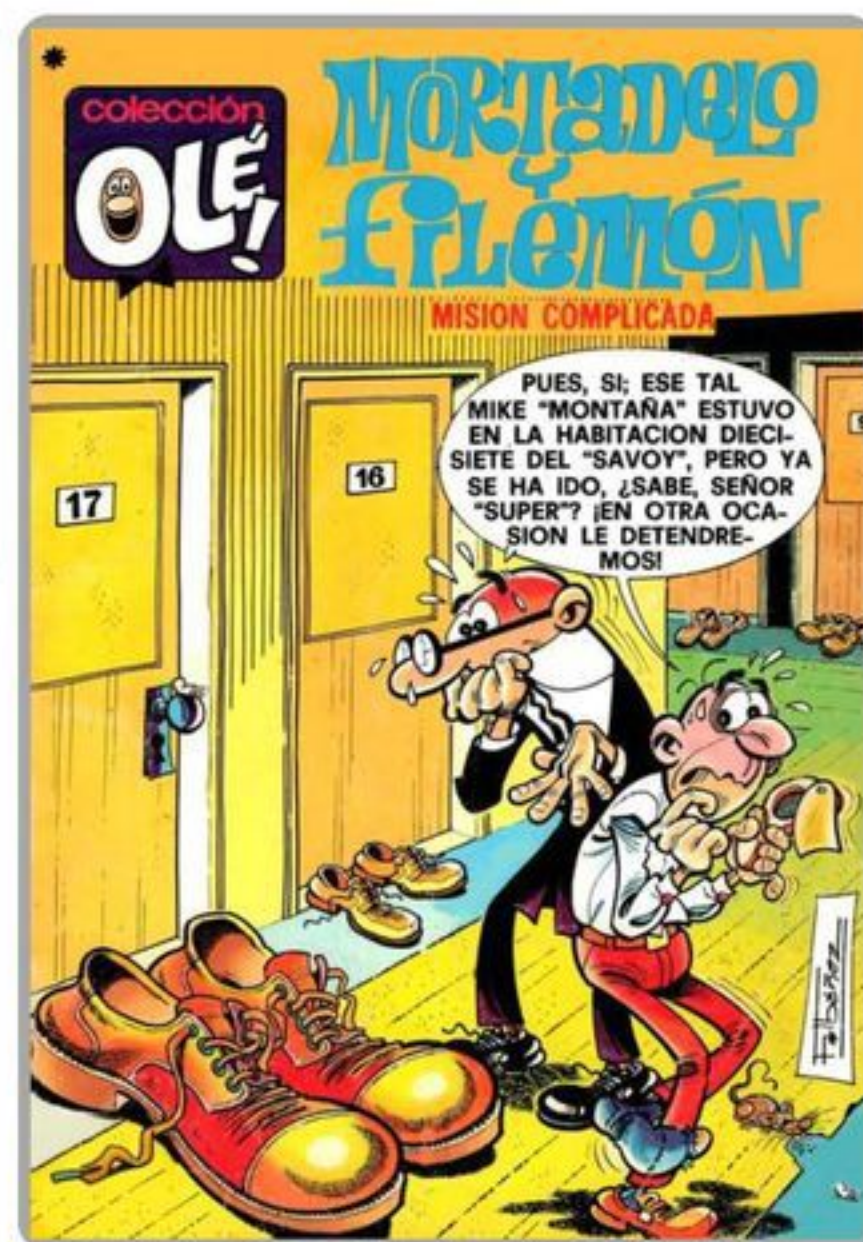
- El museo (4pp)
- Los chalecos (4pp)
- La botella misteriosa (6pp)
- Al rico bólico (6pp)
- La amenaza (2pp)
- El reloj explosivo (2pp)
- Saltos a go-gó (2pp)
- El partido de fútbol (4pp)
- La planta (2pp)
- Jugando al golf (2pp)
- El sello (4pp)
- De la TIA a la meca (4pp)

- El sobre (4pp)
- Joe "Manoplas" (4pp)
- Buscando la bomba (2pp)
- Orden: Vigilar a Bacterio (2pp)
- El armario fatídico (4pp)
- La persecución de Billy "El Abuelo" (2pp)

Anacleto

- El documento ultra secreto (5pp)
- El amuleto del valor (5pp)

29-V-1978 ■ 70pp



155. LOCURAS POR DOQUIER

Mortadelo y Filemón

- El escondrijo (4pp)
- La temperatura (4pp)
- El cerco (4pp)
- El rey de los fideos (4pp)
- Una de túneles (4pp)
- Mc Caramelo (4pp)
- Una payasada (4pp)
- La persecución (4pp)
- King Kong made in Spain (6pp)

- Terror invisible (6pp)
- La cámara busca-fresquito (8pp)
- La cámara calorífera (8pp)

Pepe Gotera y Otilio

- La lavadora automática (2pp)
- Plantando árboles (2pp)
- La llave inglesa (2pp)
- Chapoteando (2pp)
- Flechas y cristales (2pp)

5-VI-1978 ■ 70pp





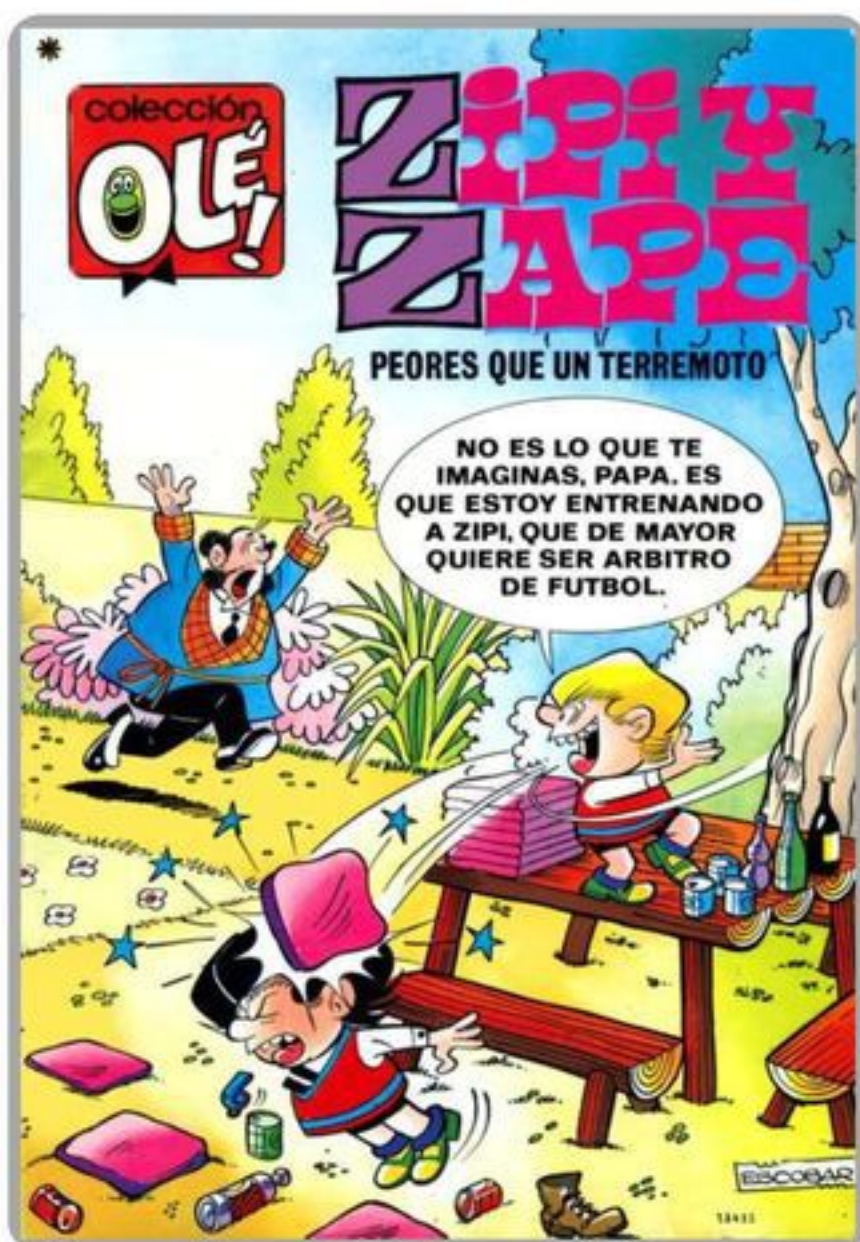
156. DOS PILLASTRES DE ABRIGO

29-V-1978 ■ 70pp

Zipi y Zape

- La cesta (6pp)
- Trastazos a granel (2pp)
- Convivencias (2pp)
- El monumento (2pp)
- Aquellos cromos (2pp)
- Cinco duros (2pp)
- Abusones (2pp)
- Patinetes y velocipedos (2pp)
- (Sillón maullador) o (Va de Inventos) (2pp)
- Estrellas de la publicidad (Ep.5) (4pp)
- Navidades con pavo (4pp)
- Siesta interrumpida (2pp)
- El barquito (2pp)
- El convite (2pp)

- La manguera (2pp)
- Fantasmas (2pp)
- Modelito único (2pp)
- La llave (2pp)
- Trampa fallida (4pp)
- El cartel (2pp)
- El bien (2pp)
- Trofeos de caza (2pp)
- El perro abandonado (2pp)
- Relojes (2pp)
- El cumpleaños (2pp)
- Flor de chufa (2pp)
- Ganaron un diez (2pp)
- Los panes (2pp)
- Gusanos (2pp)
- "Marina" (2pp)



157. PEORES QUE UN TERREMOTO

Zipi y Zape

- Las bicicletas (2pp)
- La siesta (2pp)
- El teléfono (2pp)
- "Piruli" (2pp)
- Mañana de domingo (2pp)
- Guerra al hampa (44pp)

- El apéndice (2pp)
- El mal ejemplo (2pp)
- Martes y trece (2pp)
- El cristal (2pp)
- La asignación semanal (2pp)
- Atraco simulado (2pp)
- Los uniformes (2pp)
- El café (2pp)

5-VI-1978 ■ 70pp

158. PESADILLAS GEMELAS

Zipi y Zape

- Carteles a gogó (8pp)
- La fuga (8pp)
- El repatriado (2pp)
- Otro hermano gemelo (4pp)
- Contagio (2pp)
- Travesuras al por mayor (4pp)
- La familia Plómez (4pp)
- El alumno (2pp)
- El "doble" (2pp)
- Perrerías (2pp)
- Los zancos (2pp)

- El parque (2pp)
- Un día sin buenas obras (2pp)
- El robot (2pp)
- Belinda y Amapola (2pp)
- Zapatos (2pp)
- La ofensa (2pp)

Carpanta

- ¡Vaya día! (6pp)
- ¡Vaya bocadillo! (6pp)
- ¡Vaya día! (6pp)

21-VIII-1978 ■ 70pp



159. CARRUSEL DE TRASTADAS

28-VIII-1978 ■ 70pp



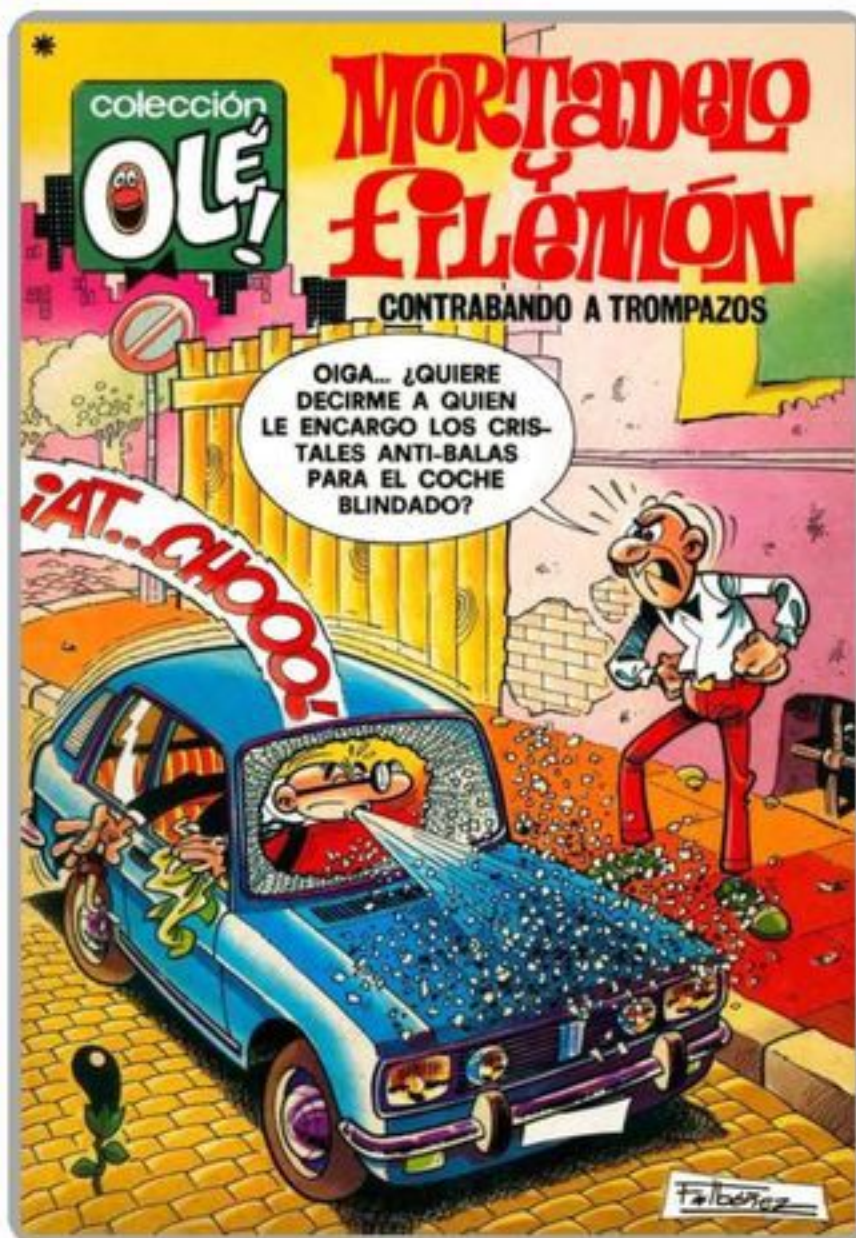
Zipi y Zape

- Vacaciones gratis (8pp)
- "Novillos" primaverales (8pp)
- Visita pesada (4pp)
- El bacalao sintético (4pp)
- Partido retrospectivo (4pp)
- Castigos (2pp)
- El tifón (4pp)
- Prisioneros de los sioux (2pp)
- Jaimito y Luisín (4pp)
- "Haz bien..." (2pp)

- Patatas (2pp)
- El jarrón (2pp)
- Viejos amigos (2pp)
- Pasarse de listos (2pp)
- El amigo enfermo (2pp)

Carpanta

- El concurso (6pp)
- Pitufín (6pp)
- El flechazo (6pp)



160. CONTRABANDO A TROMPAZOS

Mortadelo y Filemón

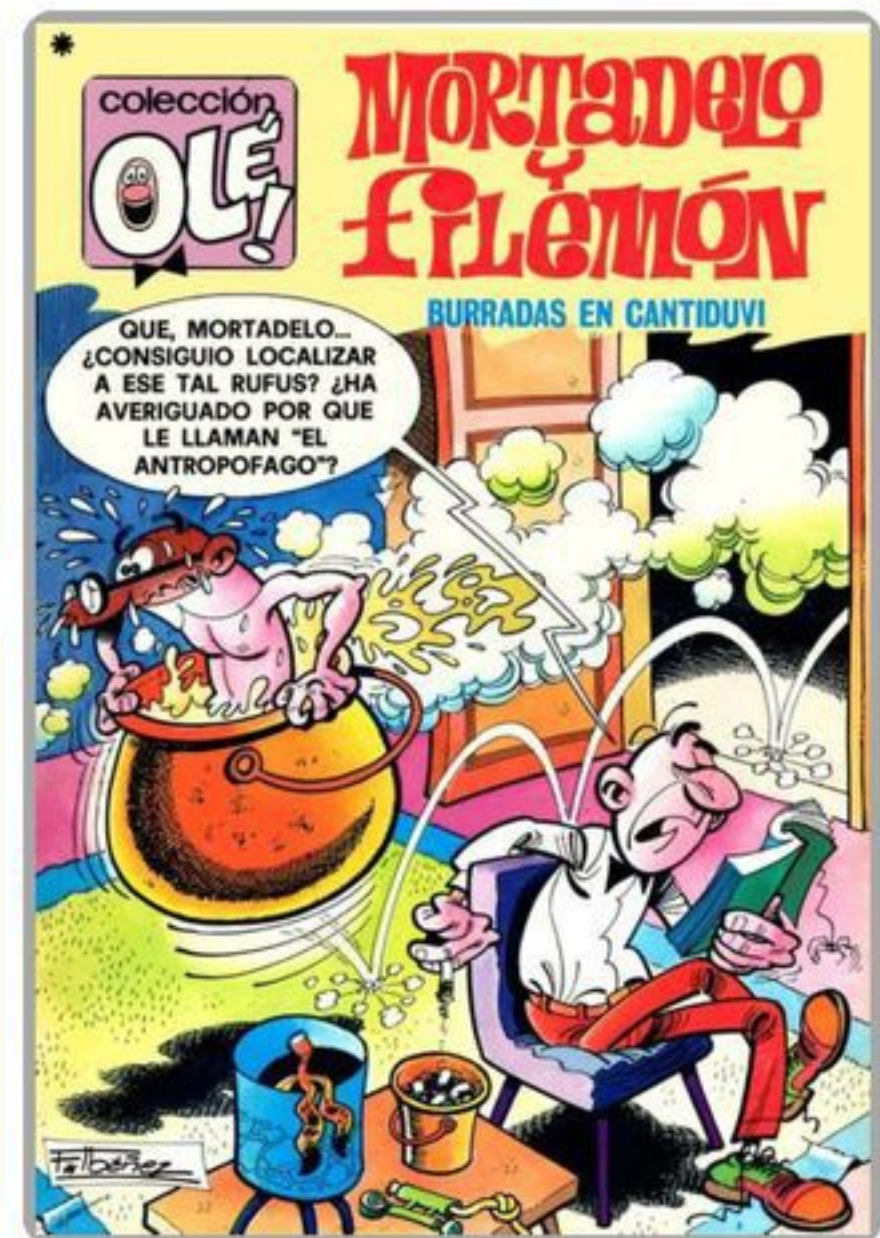
- ¡Contrabando! (4pp)

Botones Sacarino

- El globito (4pp)

- Artículos de pitorreo (4pp)
- Disparados a la estación (4pp)
- La pintura (4pp)
- La alfombra persa (4pp)
- Sombrero, ¡ay, mi sombrero! (4pp)
- Una de indios (2pp)

18-IX-1978 ■ 70pp



161. BURRADAS EN CANTIDUBI

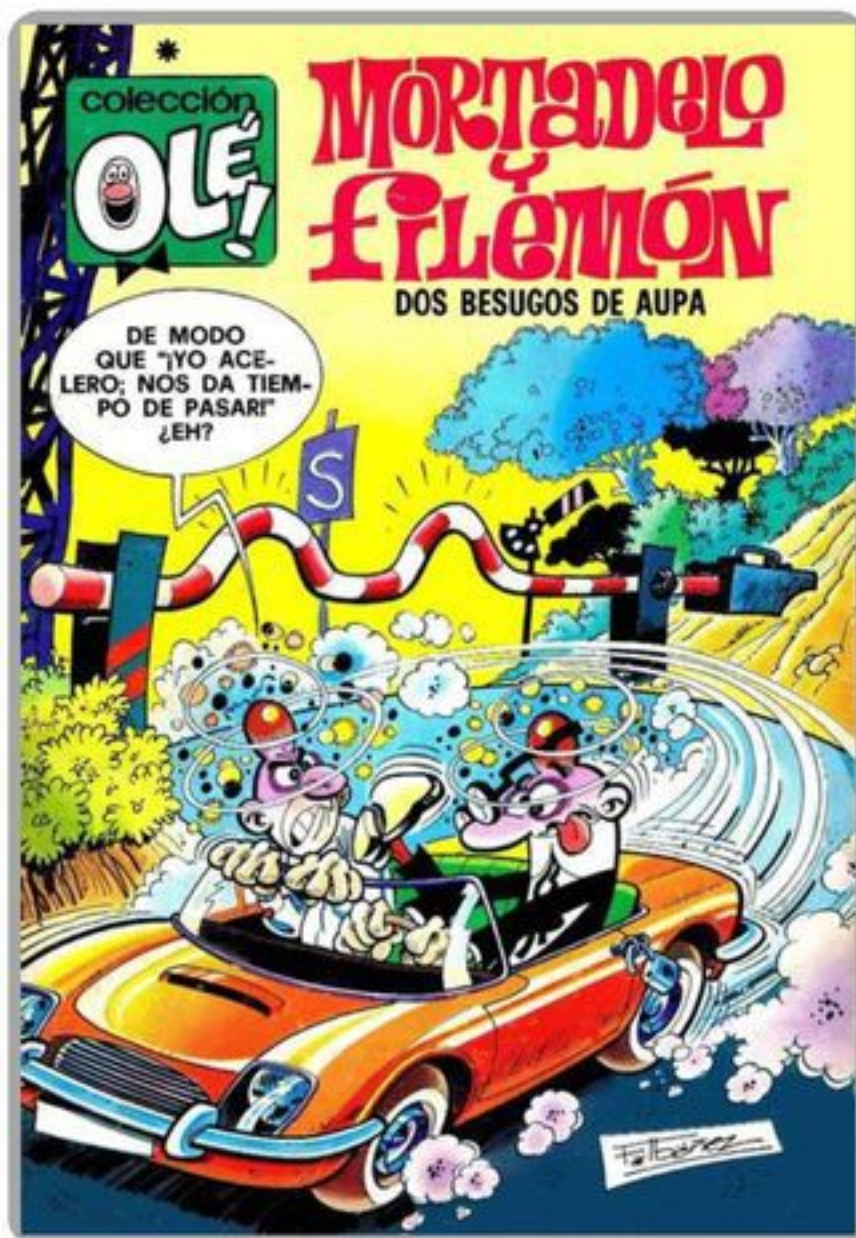
Mortadelo y Filemón

- Vacaciones achicharrantes (8pp)
- Lagarto a la pepitoria (6pp)
- El reportaje (6pp)
- Alpinismo a "go go" (6pp)
- De susto en susto (8pp)
- Los trucos de Pat Illas (2pp)
- El pastelito (2pp)
- Entrenando (2pp)
- A la rica chinita (2pp)

Botones Sacarino

- ¡Sorpresa! (4pp)
- La cartera (4pp)
- La pluma (4pp)
- La máquina de las "Pepe-Colas" (4pp)
- ¡Uno con leche! (4pp)
- El bólido (4pp)
- El balón (4pp)

25-VIII-1978 ■ 70pp



162. DOS BESUGOS DE AUPA

Mortadelo y Filemón

- ¡Secuestro! (8pp)
- Ahorro (8pp)
- Servicio distinguido (4pp)
- El regalito (4pp)
- ¡Al abordaje! (8pp)
- El marcanito (8pp)

Pepe Gotera y Otilio

- El piano (4pp)

- El acondicionador de aire (2pp)
- Situación resbaladiza (2pp)
- Un avión "a traca" (2pp)
- El depósito vagabundo (2pp)
- "Faroleando" (2pp)
- La mesa plegable (2pp)
- La cabina telefónica (2pp)
- Tarde de toros (2pp)
- En la peluquería de lujo (2pp)
- Una cama delicada (2pp)
- Una tarde en la piscina (2pp)
- La caja de caudales (2pp)
- La estatua (2pp)

16-X-1978 ■ 70pp



163. LOS REYES DE LA MARTINGALA

Mortadelo y Filemón

- A la caza del mafioso (6pp)
- La cometa de los simios (4pp)
- La foto (4pp)
- Un día en la nieve (4pp)
- Papeles importantes (4pp)
- Tras "el Gordo" (4pp)
- Atletas de pacotilla (4pp)
- El gas hipnótico (2pp)
- Las pastillas (2pp)
- Una misión delicada (2pp)
- Drama en el zoo (4pp)

Pepe Gotera y Otilio

- Brochazos (4pp)
- El jardín selvático (2pp)
- La caja fuerte (4pp)
- Limpiando chimeneas (2pp)
- Colocando lámparas (2pp)
- Repoblación arborícola (2pp)
- Abajo el telón (2pp)
- Agua en cantidad (2pp)
- Una moto bien arreglada (2pp)
- El cine (2pp)
- Arreglando cosas (2pp)
- En el tejado (2pp)
- Pintura fresca (2pp)

16-X-1978 ■ 70pp



164. NOHAYTITULO

6-XI-1978 ■ 70pp

Mortadelo y Filemón

- Cumpliendo órdenes (4pp)
- ¡Mucha mecha! (6pp)
- Un servicio movidito (4pp)
- Operación "Feliz Navidad" (4pp)
- Disfraz convincente (2pp)
- Un rapto inesperado (2pp)
- Día de bombas (4pp)
- El concurso (2pp)
- A por Joe "El lagartijo" (2pp)
- Alta tensión (2pp)
- El cuadro (2pp)
- Una de "golpes" (2pp)
- Las trampas (2pp)

- Vacaciones (2pp)

Botones Sacarino

- El ratón (4pp)
- Sillón Fórmula Uno (4pp)
- Probándose disfraces (4pp)
- El concurso fotográfico (4pp)
- El balón (4pp)
- El "Dire" se luce (2pp)
- El señor Millónez (2pp)
- Sacarino tiene hambre (2pp)
- El expediente (2pp)
- La puerta (2pp)



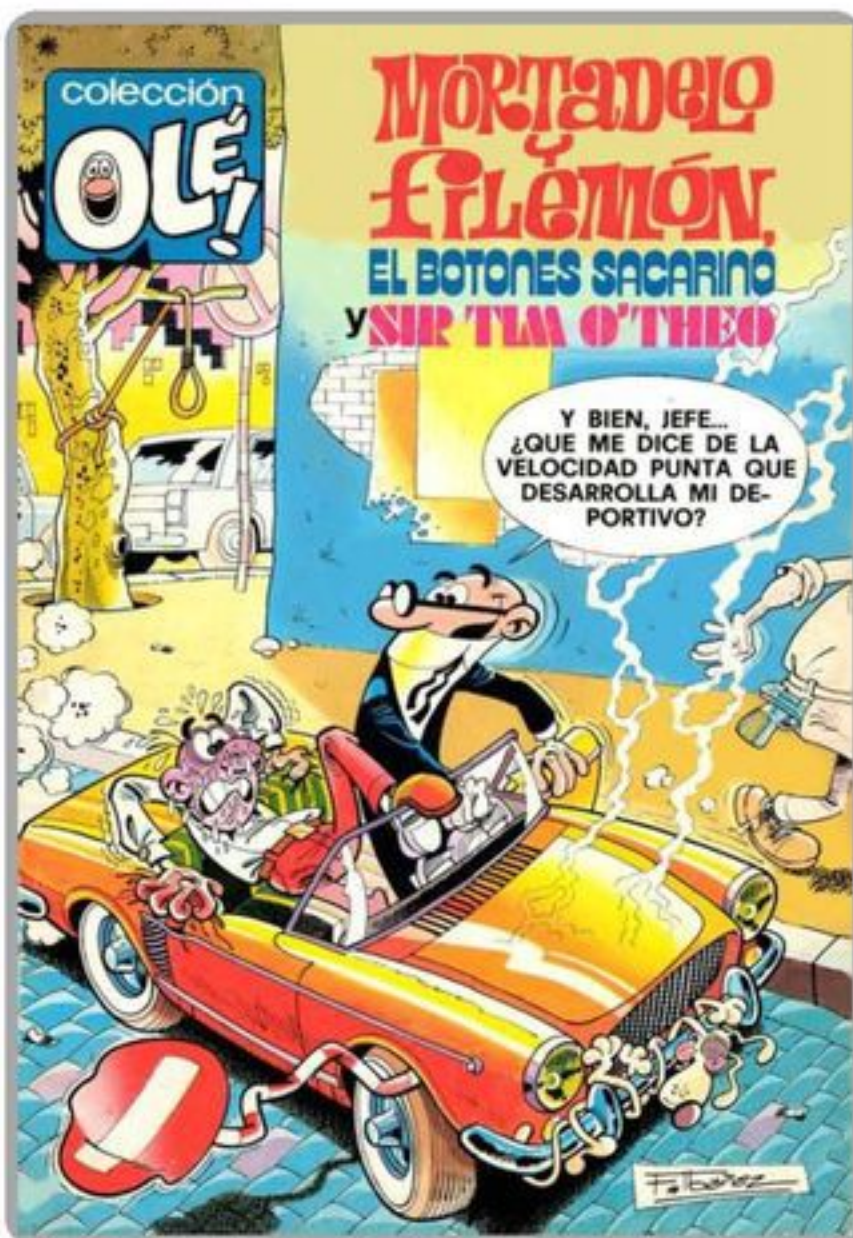
Mortadelo y Filemón

- Misión en África (4pp)
- Protegiendo los planos (4pp)
- Ensalada de tortas (4pp)
- "El plano secreto" (4pp)
- Falso cliente (4pp)
- Experimentos (4pp)
- El derrumbe (2pp)
- El encargo (2pp)
- El rompeolas (2pp)
- Olfato profesional (2pp)
- Los cactus invasores (2pp)

- La paga extra (2pp)
- Un quebradero de cabeza (2pp)
- ¡Elemental! (2pp)

Botones Sacarino

- La puerta (4pp)
- La alfombra (4pp)
- Al rico dado (4pp)
- El falso papá Noël (6pp)
- La invasión (4pp)
- Los patinazos (4pp)
- Más difícil todavía (4pp)



Mortadelo y Filemón

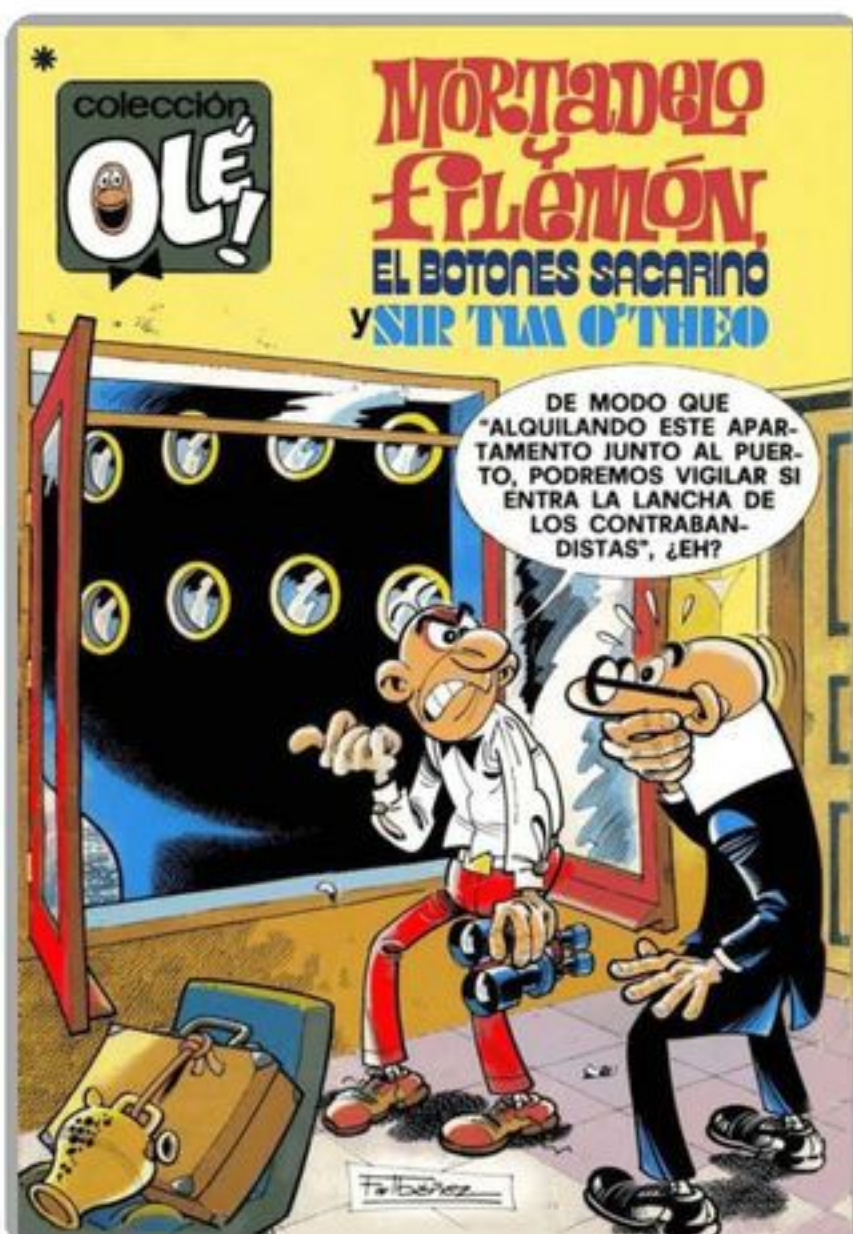
- El Primavera (8pp)
- El espía loco (6pp)
- El perro fiero (4pp)
- Tras el microfilm (2pp)
- Desconfianza justificada (2pp)
- Agustino "el Gafe" (2pp)
- La lámpara (2pp)
- Día gafe (2pp)
- "El Guatemalteco" (2pp)
- El diamante (2pp)
- Se pasó de la raya (2pp)

Botones Sacarino

- Un recado accidentado (4pp)
- La bola (2pp)
- El bolígrafo (2pp)
- Papel "pintado" (2pp)
- La cabra (2pp)
- La maquina (2pp)
- La rana "Tiburcia" (2pp)
- La rana (2pp)
- El cerdo (2pp)
- El jarrón (4pp)

Sir Tim O'theo

- "Rigoletto" (4pp)
- Los planos (4pp)
- La foto indiscreta (4pp)



Mortadelo y Filemón

- SIN TÍTULO (4pp)
- ¡Inocente! (8pp)
- Encuentros en la tercera clase (4pp)
- La tía Eustaquia (2pp)
- Armas originales (2pp)
- El tahir (2pp)
- Los documentos (2pp)
- "El Berenjano" (2pp)
- A la pesca del microfilm (2pp)
- El collar de la marquesa (2pp)
- Los maleficios (2pp)
- El ramo de flores (2pp)
- El retrato (1p)
- Equivocación (1p)

Botones Sacarino

- Empinando el codo (4pp)
- El regalo (4pp)
- ¡Vaya papeleta! (2pp)
- "Los tres cerditos" (2pp)
- Al rico tropezón (2pp)
- La batería (2pp)
- Mosquitos (2pp)
- El globo terráqueo (2pp)
- La silla (2pp)
- El mico (2pp)
- El loro (2pp)

Sir Tim O'theo

- "Money" falsificado (4pp)
- Asunto zanjado (4pp)



Zipi y Zape

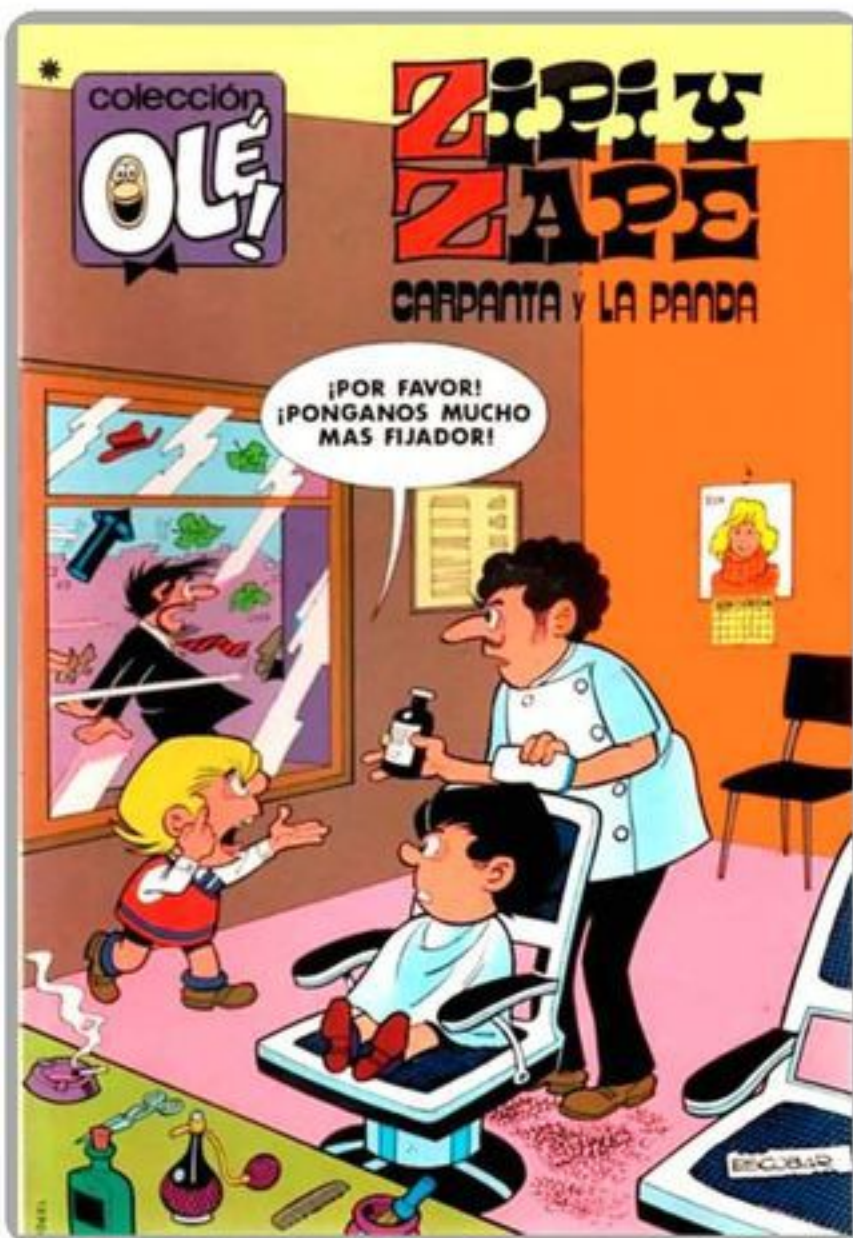
- La paz del hogar (4pp)
- Un día en la playa (2pp)
- Fuego (2pp)
- El forastero (2pp)
- Los gatos (1p)
- (Cuatro tortas) (1p)
- La medicina (2pp)
- La limonada (2pp)
- "Ambientación" (2pp)
- "El Bach" (2pp)
- Dos buenos acciones (2pp)
- ¡Y ganaron mil pesetas! (2pp)
- El manillar (2pp)
- Más fútbol sala (2pp)
- "El jugador n° 15" (2pp)
- Las monedas trucadas (2pp)
- El candelabro (1p)
- El espejo (1p)

Carpanta

- El helado (4pp)
- Caído del cielo (6pp)
- Pintura primaveral (4pp)
- La excursión (2pp)
- (Pollo con clorofromo) (1p)
- (Perro cazador listo) (1p)
- Tiempo inestable (1p)
- (La crecida del río) (1p)
- (Pescar bajo hielo) (1p)
- (Un muñeco de Carpanta) (1p)
- Plumas (2pp)

La Panda

- La avería fatal (6pp)
- Las pastillas Ingravid (6pp)



Zipi y Zape

- El artículo (4pp)
- Redacción mágica (2pp)
- Mejor que un diez (2pp)
- Va de cacos (2pp)
- Prohibiciones (2pp)
- La radio (2pp)
- Provocador (2pp)
- Doña Jaimita se cansa (2pp)
- La idea de Peloto (2pp)
- El traje de gales (2pp)
- Nuevos robinsones (2pp)
- Suavidad (2pp)
- La pelota escondida (2pp)
- Problemas (1p)
- (Prisioneros en el rincón) (1p)
- Por obedientes (2pp)
- La artimaña (1p)
- La caña (1p)
- Día ajetreado (1p)
- (Colgados del armario) (1p)

Carpanta

- Arroz fallido (6pp)
- El pato (2pp)
- (El campamento de gitanos) (2pp)
- El bocadillo (2pp)
- (Maniquí con morcilla) (1p)
- (Cocinero automático) (1p)
- Los sueños se cumplen (4pp)
- Un buen regalo (2pp)
- Vacaciones (2pp)
- La verbena (2pp)
- Una buena película (1p)
- El cleptómano (1p)

La Panda

- Embrollo en el puerto (6pp)
- La reparación (2pp)



Mortadelo y Filemón

- La máquina de copiar gente (44pp)

Botones Sacarino

- La invasión de los cerdos (4pp)
- La puerta (4pp)

- Cazando ratones (4pp)
- La estantería (4pp)
- La "Ramona" (4pp)

Sir Tim O'theo

- Voces misteriosas (4pp)
- El paquete (4pp)

Mortadelo y Filemón

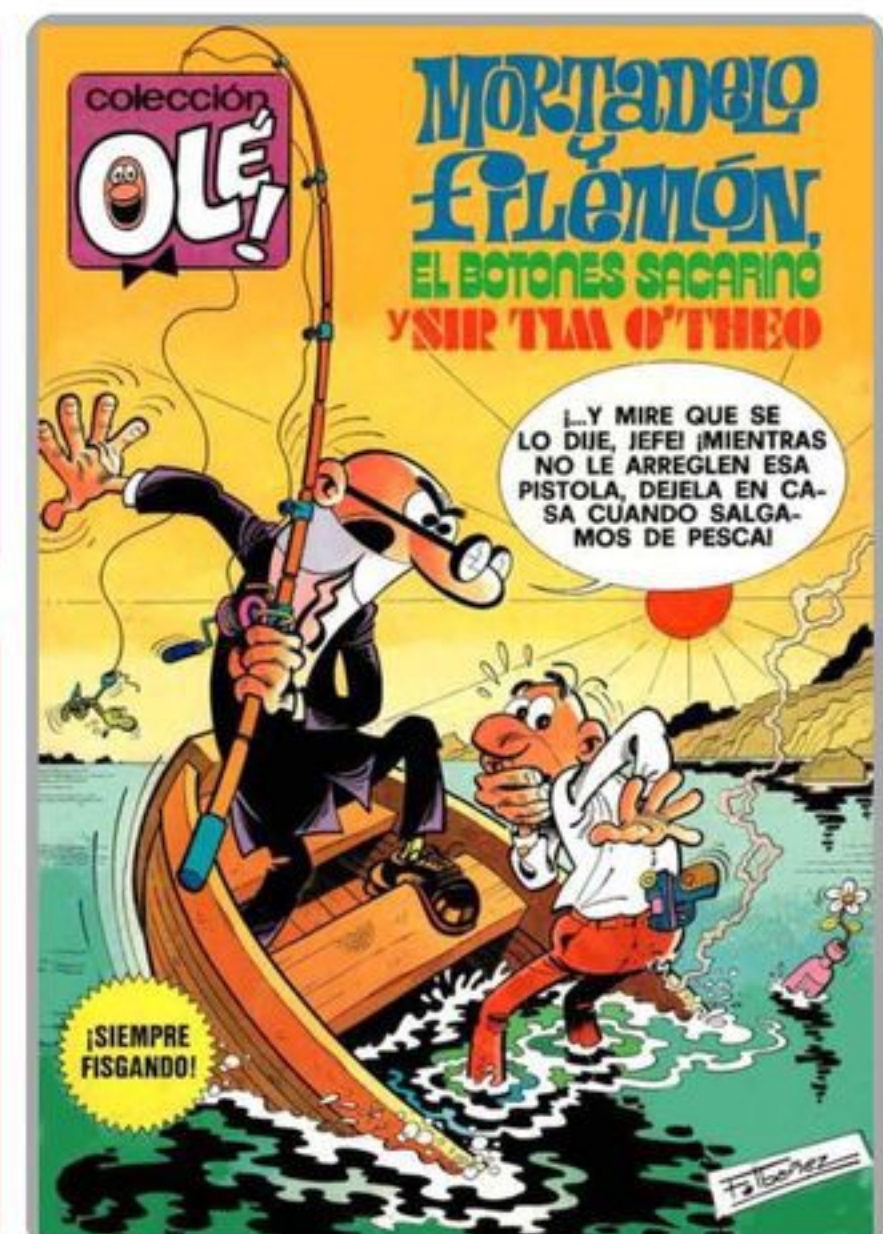
- Malos humos (4pp)
- El nene (4pp)
- El rayo volátil (4pp)
- El transmutor biológico (pp)
- Buscando la "nitro" (2pp)
- La gran evasión (2pp)
- Ante todo, limpieza (2pp)
- ¡A por Canjez! (1pp)
- El paquete (2pp)
- Una moto funesta (2pp)
- La cena (2pp)

Botones Sacarino

- SIN TÍTULO (4pp)
- SIN TÍTULO (2pp)
- SIN TÍTULO (2pp)
- El letrero (4pp)
- La lagartija (4pp)
- La moneda (4pp)
- Golfeando (2pp)
- La guitarra eléctrica (2pp)

Sir Tim O'theo

- El caco repetido (4pp)
- El atracador encapuchado (4pp)
- Fantasmagorías (4pp)





Zipi y Zape

- Enviados especiales (Ep.1) (4pp)
- Enviados especiales (Ep.10) Tortazo Tiger (4pp)
- Una herencia complicada (Ep.1) (4pp)
- Chapuceros (4pp)
- La conserva de tomate (2pp)
- Los fusibles (2pp)
- El último comprimido (4pp)
- Puri Meler (2pp)
- El "ciclobol" (2pp)
- El secuestro (16pp)

Petra, Criada para todo

- (Garbanzos del pueblo) (1p)
- (Velas de cumpleaños) (1p)
- (Carrito de golf) (1p)

- (Máquina de lavar platos) (1p)
- Las ideas de Petra (1p)
- (Mecánico de coche) (1p)
- (El novio matador de toro) (1p)
- (Reportaje de la chacha) (1p)
- (Fortuna bajo el suelo) (1p)
- (Vendedor de desatascadores) (1p)
- Vacaciones (2pp)
- (Mi detergente lava más blanco) (1p)
- (Adelgazante "Alambria") (1p)
- Vacaciones primaverales (2pp)

La Panda

- Un robot contestatario (5pp)
- El bruto de "Músculos" (1p)
- Un banquete indigesto (2pp)
- Acicalando a "Tigre" (2pp)



Zipi y Zape

- El tonel del tiempo (44pp)

Petra, Criada para todo

- (La señorita Patro y el bombero) (1p)
- El vino (1p)
- Pescando (1p)
- El truco (1p)
- Sorpresita (1p)
- Setas (1p)
- El ladronzuelo (1p)
- El gallo (1p)
- Equivocación (1p)

- El pastel (1p)
- La nueva chacha (1p)
- Las trillizas (1p)
- Los gatos (1p)
- La mancha (1p)
- Mejor no oír (1p)
- Un gallo de pelea (1p)

La Panda

- (Chutar el balón) (1p)
- La bicicleta (5pp)
- Por pasarte de lista (2pp)
- El ramo de flores (2pp)

- Agresión continua (4pp)
- La moqueta (4pp)
- La limpieza (4pp)
- La paloma (4pp)
- Cuando calienta el sol (4pp)

Sir Tim O'theo

- El caso del "puding" navideño (6pp)
- El día de la porra (4pp)

Mortadelo y Filemón

- Un caso monstruoso (6pp)
- La vampirosa (6pp)
- Los protectores (6pp)
- Viaje al pasado (5pp)
- Gangsters invisibles (6pp)
- Un anillo de compromiso (4pp)

Botones Sacarino

- Trágicos despistes (4pp)

9-IV-1979 ■ 70pp

Mortadelo y Filemón

- ¡Adios, mundo cruel! (4pp)
- Tras la carta secreta (4pp)
- De lfo en lfo (4pp)
- Un coche original (4pp)
- ¡La bomba! (4pp)
- El bandido de la barra (4pp)
- Una isla paradisíaca (4pp)
- Una misión sin importancia (4pp)
- El impostor (2pp)

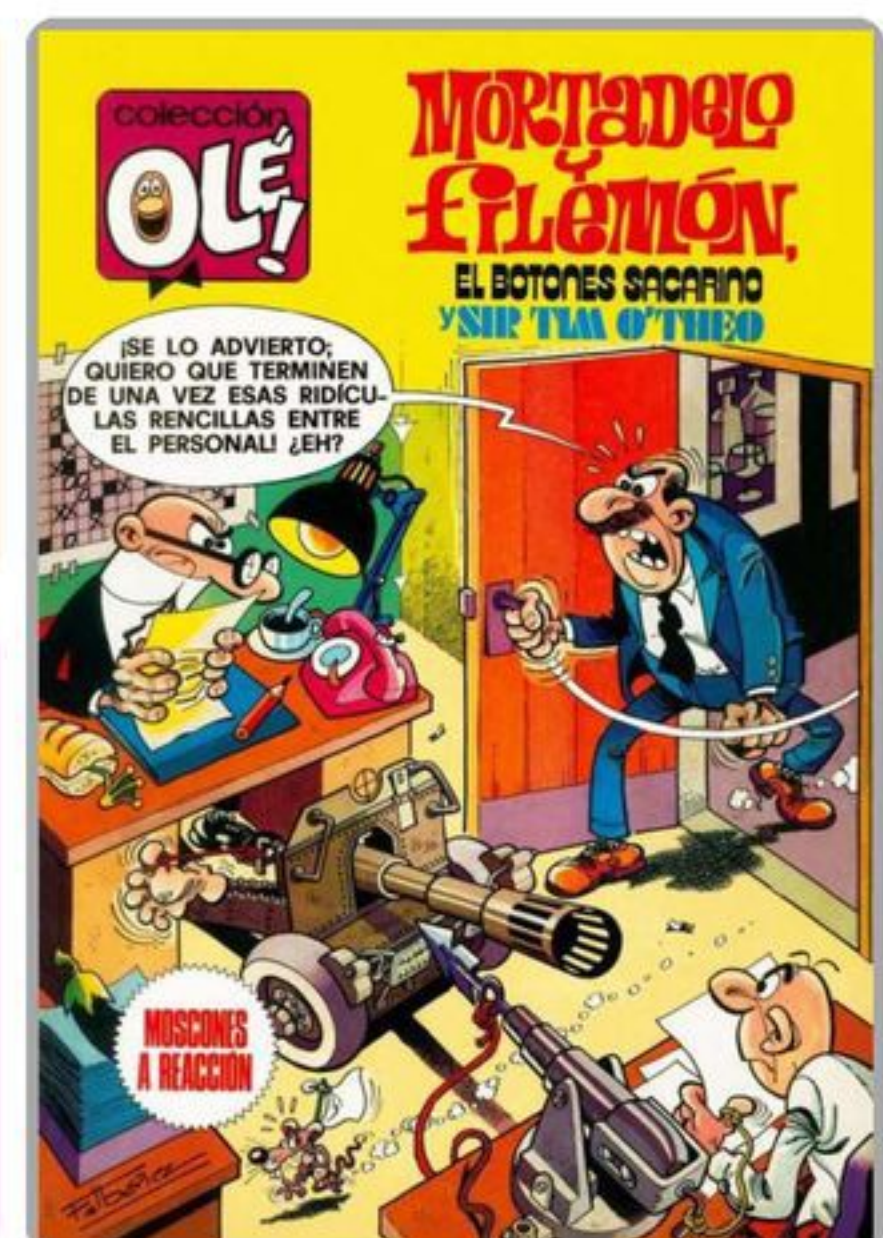
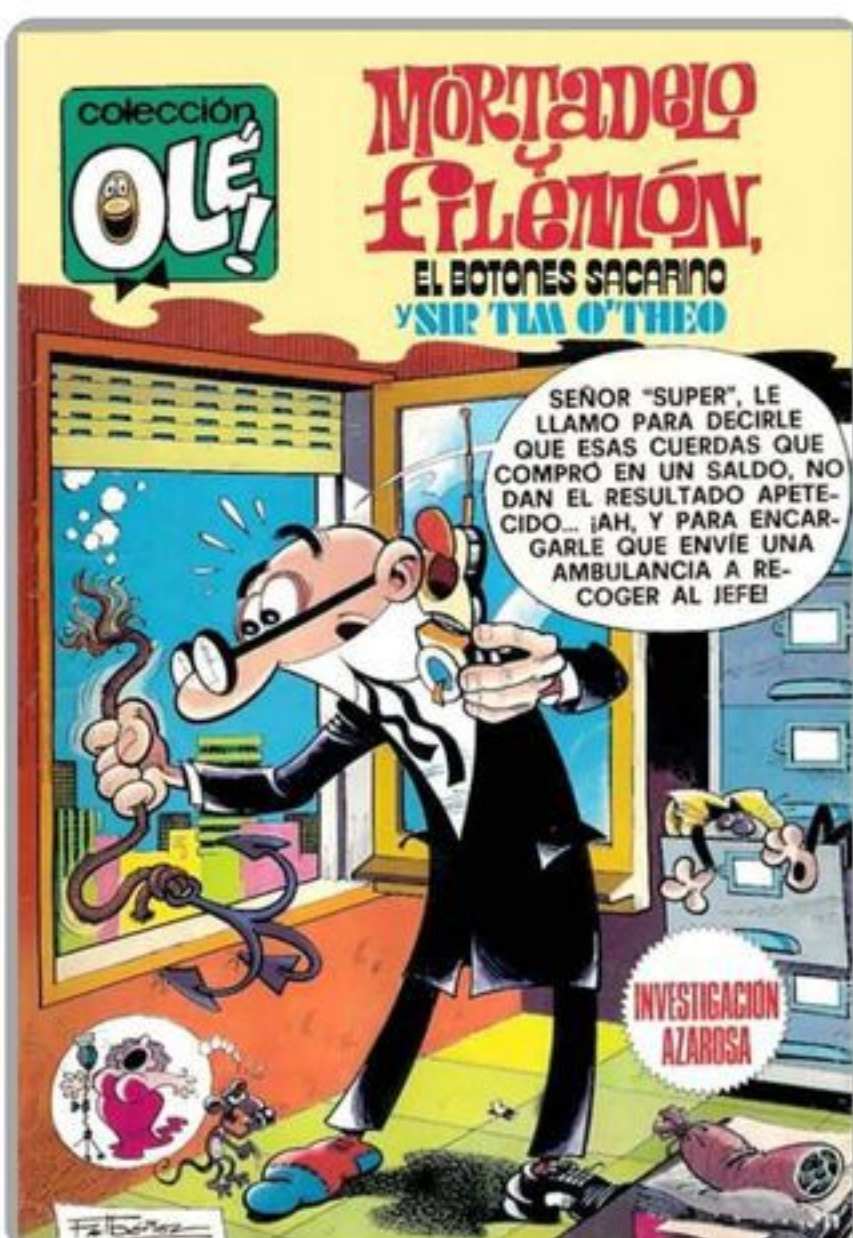
Botones Sacarino

- ¿Rosa o azul? (4pp)
- Los sellos (4pp)
- El hijo del "Presi" (4pp)
- El matón (4pp)
- "Atila" anda suelto (4pp)
- Pensando en el futuro (4pp)
- El reloj de sol (2pp)

Sir Tim O'theo

- ST (2pp)
- Romanticismo primaveral (5pp)

16-IV-1979 ■ 70pp





176. VIAJE ACCIDENTADO

21-V-1979 ■ 70pp

Zipi y Zape

- La vuelta al mundo (Ep.1) ("Concurso Todo vale, vale todo") (4pp)
- La vuelta al mundo (Ep.2) (Estados Unidos) (4pp)
- La vuelta al mundo (Ep.3) (México) (4pp)
- La vuelta al mundo (Ep.4) (Japón) (4pp)
- La vuelta al mundo (Ep.5) (Australia) (4pp)
- La vuelta al mundo (Ep.6) (La In-

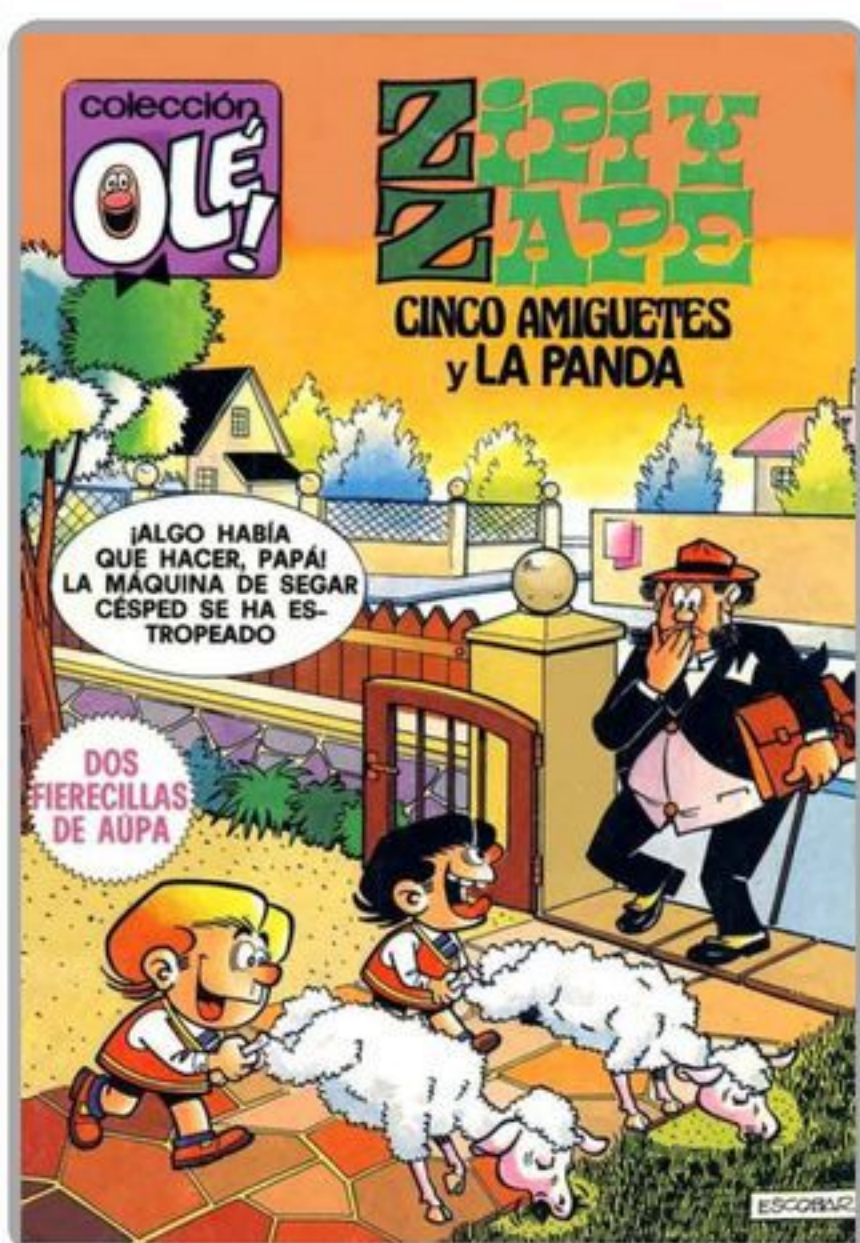
- dia) (4pp)
- La vuelta al mundo (Ep.7) (África negra) (4pp)
- La vuelta al mundo (Ep.8) (Egipto) (4pp)
- La vuelta al mundo (Ep.10) (Inglaterra) (4pp)
- La vuelta al mundo (Ep.11) (Vuelta a casa) (4pp)

Cinco Amiguetes

- Objetivo: Salvar la naturaleza (12pp)
- Quien ríe el último... (2pp)
- El escondite de "Pirata" (2pp)
- El encuentro (2pp)
- Atraco a la joyería (2pp)
- Los canibales atacan (2pp)

La Panda

- Despiste gangsteril (6pp)
- Pinturas a "gogó" (2pp)



177. DOS FIERECILLAS DE AUPA

4-VI-1979 ■ 70pp

Zipi y Zape

- Se las tragó (4pp)
- Otra vez secuestrados (4pp)
- Los peligros del deporte (6pp)
- Un día de don Pantufo (6pp)
- Esos Plómez (6pp)
- Baños y duchas (4pp)
- Flores para mamá (6pp)

Cinco Amiguetes

- La cueva misteriosa (10pp)
- El problema (2pp)
- Lejano Oeste (2pp)
- La carrera (2pp)
- El examen (2pp)
- Proyecto secreto (2pp)
- La caza del tigre (2) pp)

La Panda

- Un vuelo sonado (6pp)
- La zapatilla (5pp)
- Mentirijillas (1p)



178. LOS BOMBEROS

18-VI-1979 ■ 70pp

Mortadelo y Filemón

- Los bomberos (44pp)

Botones Sacarino

- Moluscos (8pp)

- La pelota (4pp)
- Preparando la fiesta (2pp)

Sir Tim O'theo

- Una noche de pánico (6pp)
- El verano que nevó (6pp)

179. UNA TORTA EN CADA ESQUINA

2-VII-1979 ■ 70pp

Mortadelo y Filemón

- El monstruo (4pp)
- El profesor infiernez (6pp)
- Busca y captura (2pp)
- La última voluntad (2pp)
- Margaritas (4pp)
- El alambique (6pp)
- Rayos paralizantes (4pp)
- La clave (2pp)
- La prueba (2pp)
- Ajuste de cuentas (2pp)
- El almohadón (2pp)

Botones Sacarino

- Fuego (2pp)
- La cabra (4pp)
- El bromazo (4pp)
- Plaga de ratones (4pp)
- Economías (4pp)
- Petardos (2pp)
- Champán a porrillo (4pp)
- La gallina (2pp)

Sir Tim O'theo

- El secreto de la cripta (8pp)





180. MAMI, VAMOS A SER BUENOS

Zipi y Zape

- El tónico reconstituyente (6pp)
- Un mal día (4pp)
- "Regalos de Navidad" (6pp)
- Efímero verano (8pp)
- ¡Vivan las vacaciones! (6pp)
- Arte y arena (6pp)

- (4pp)
- Cómo esquiar sin nieve (2pp)
- El hipo pertinaz (2pp)
- Un día en la nieve (2pp)
- La tormenta (2pp)
- El abominable hombre de las nieves (12pp)

La Panda

- Salvamento vertiginoso (6pp)
- La fuerza de Músculos (4pp)

Cinco Amiguetes

- Una pantera llamada "Pirata"

6-VIII-1979 ■ 70pp

181. GAMBERRETES CIEN POR CIEN

Zipi y Zape

- ¡Esas vacaciones! (6pp)
- El cuento de la lechera (2pp)
- Día de lluvia (4pp)
- El cuadro abstracto (4pp)
- ¡Qué película! (4pp)
- Nochevieja accidentada (8pp)
- El secuestrador secuestrado (4pp)
- Las palomas mensajeras (4pp)

Cinco Amiguetes

- La gruta del lago verde (14pp)
- ¡Una ganga! (2pp)
- A la "caza" de la pera (2pp)
- El concurso (4pp)
- ¡Un juego muy "diver"! (2pp)

La Panda

- El regalo (1p)
- Un perro de pesadilla (2pp)
- Vacaciones moviditas (7pp)

20-VIII-1979 ■ 70pp



182. EL TRANSFORMADOR METABÓLICO

3-IX-1979 ■ 70pp

Mortadelo y Filemón

- El transformador metabólico (44pp)

Botones Sacarino

- El partido del año (4pp)
- La escalera (4pp)
- El orangután (2pp)
- La serpiente (4pp)

Sir Tim O'theo

- El atraco (2pp)
- La saca en el saco (2pp)
- Atraco a sir Tim (2pp)
- Paciente impaciente (2pp)
- El desvalijador (2pp)
- La multa (2pp)



183. PLAN INFALIBLE

17-IX-1979 ■ 70pp

Mortadelo y Filemón

- Humo fantasma (6pp)
- Transporte de Nitro (6pp)
- El crucero (6pp)
- Encuentros en el quinto pino (4pp)
- Mosquito molesto (2pp)
- El microfilm (2pp)
- Por una camisa (2pp)
- El reconstituyente (2pp)
- Esposados (2pp)
- Los tirantes (4pp)

Botones Sacarino

- La colección de sellos (4pp)
- Limpieza general (2pp)

- El "surf" (2pp)
- Pobre director (2pp)
- La silla (2pp)
- Va de regalo (2pp)
- Aprendiz de mago (2pp)
- A pierna suelta (2pp)
- Un cliente susceptible (2pp)
- El perchero (2pp)
- El perro del botones (2pp)

Sir Tim O'theo

- El secuestro (2pp)
- El caso del uniforme (2pp)
- Cumpliendo órdenes (2pp)
- El caso del calcetín (2pp)
- El cerdo (2pp)





Zpi y Zape

- Nuevos vecinos (4pp)
- Un té complicado (4pp)
- ¡Qué portera! (4pp)
- Hampones (4pp)
- Ayuditas paternas (2pp)
- ¡Vaya día! (4pp)
- La merienda (2pp)
- El atraco frustrado (4pp)
- Practicando "moto-cross" (4pp)
- ¡A la rica coll! (4pp)

Cinco Amiguetes

- ¡Volar, volar! (2pp)
- El baño (2pp)

- Una tarde de lluvia (2pp)
- La pesadilla de Tato (2pp)
- El gamberro (2pp)
- ¡Mal negocio! (2pp)
- Aventuras soñadas (2pp)
- Buscando material (2pp)
- La apuesta (2pp)
- Problemas de una mañana lluviosa (2pp)
- Caza frustrada (2pp)
- Encuentro con el tío Vázquez (2pp)

La Panda

- Un baño accidentado (1p)
- El barroño fatal (2pp)
- Una avería en carretera, no la resuelve cualquiera (2pp)
- Peripecias en la nieve (4pp)



Zpi y Zape

- Busque, corra y cobre (Ep.9) ¡Traigan un casco! (4pp)
- Expertos en juguetes (Ep.9) (El yo-yo y el equipo piel roja) (4pp)
- Ayudando a mamá (6pp)
- La hamaca (4pp)
- El diploma (6pp)
- Lección de civismo (4pp)
- Los rifles (4pp)
- El Día Internacional del Niño (6pp)

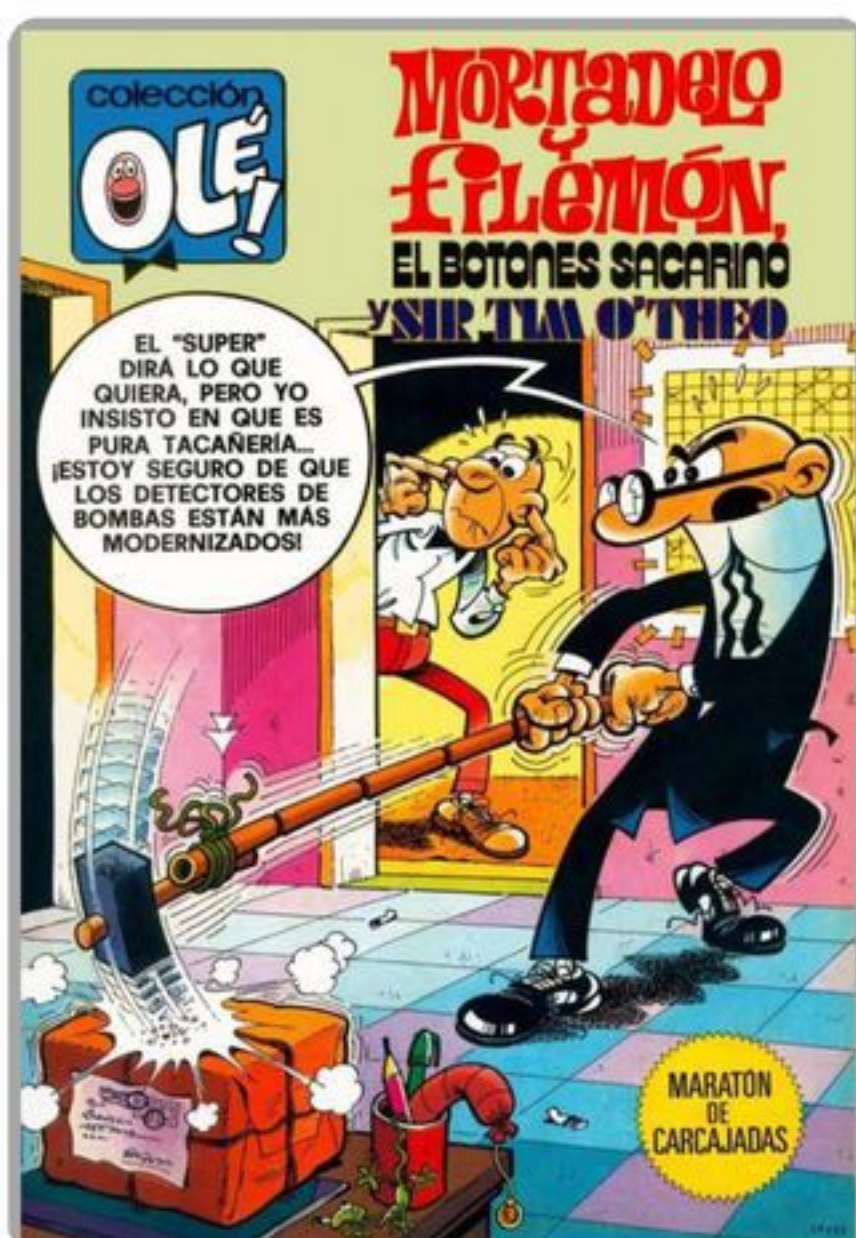
Cinco Amiguetes

- Gracias a la astucia (2pp)
- Jugando a piratas (2pp)

- Nubes caprichosas (2pp)
- Jugando en la nieve (2pp)
- ¡Un artista nato! (2pp)
- ¡Qué manzanas! (2pp)
- Una mañana con Anacleto (2pp)
- Nacho en apuros (2pp)
- Limpiando un poco (2pp)
- El hombre más alto del mundo (2pp)
- La broma (2pp)

La Panda

- Agua y aguarrás (5pp)
- El coche de carreras (4pp)
- El baño de "Tigre" (1p)



Mortadelo y Fíemón

- El robot (4pp)
- Un coche de lujo (2pp)
- Misión de protección (2pp)
- ¡No a la burocracia! (4pp)
- El maletín (2pp)
- El paquetito (2pp)
- El saboteador misterioso (4pp)
- La pistola (2pp)
- Vuelos sin motor (2pp)
- El cerdo (4pp)
- Por la puerta grande (2pp)
- Golpe tras golpe (2pp)
- Las entradas secretas (2pp)
- El rapto (2pp)

Botones Sacarino

- El tesoro (4pp)
- El beisbol (2pp)
- Un día atravesado (4pp)
- La mosca (2pp)
- Haciéndose respetar (4pp)
- El cuadro (4pp)
- Extrañas alucinaciones (4pp)

Sir Tim O'theo

- Rescate a escote (6pp)
- Un día de presión mayor (4pp)



Mortadelo y Filemón

- Documentos importantes (4pp)
- El mensaje escrito (2pp)
- Las paredes oyen (2pp)
- Mac "el enanito" (2pp)
- La poción mágica (2pp)
- Enanos testarudos (2pp)
- La rana sabia (5pp)
- Misión de rescate (4pp)
- La caja trucada (2pp)
- El tesoro (4pp)
- Metedura de pata (2pp)

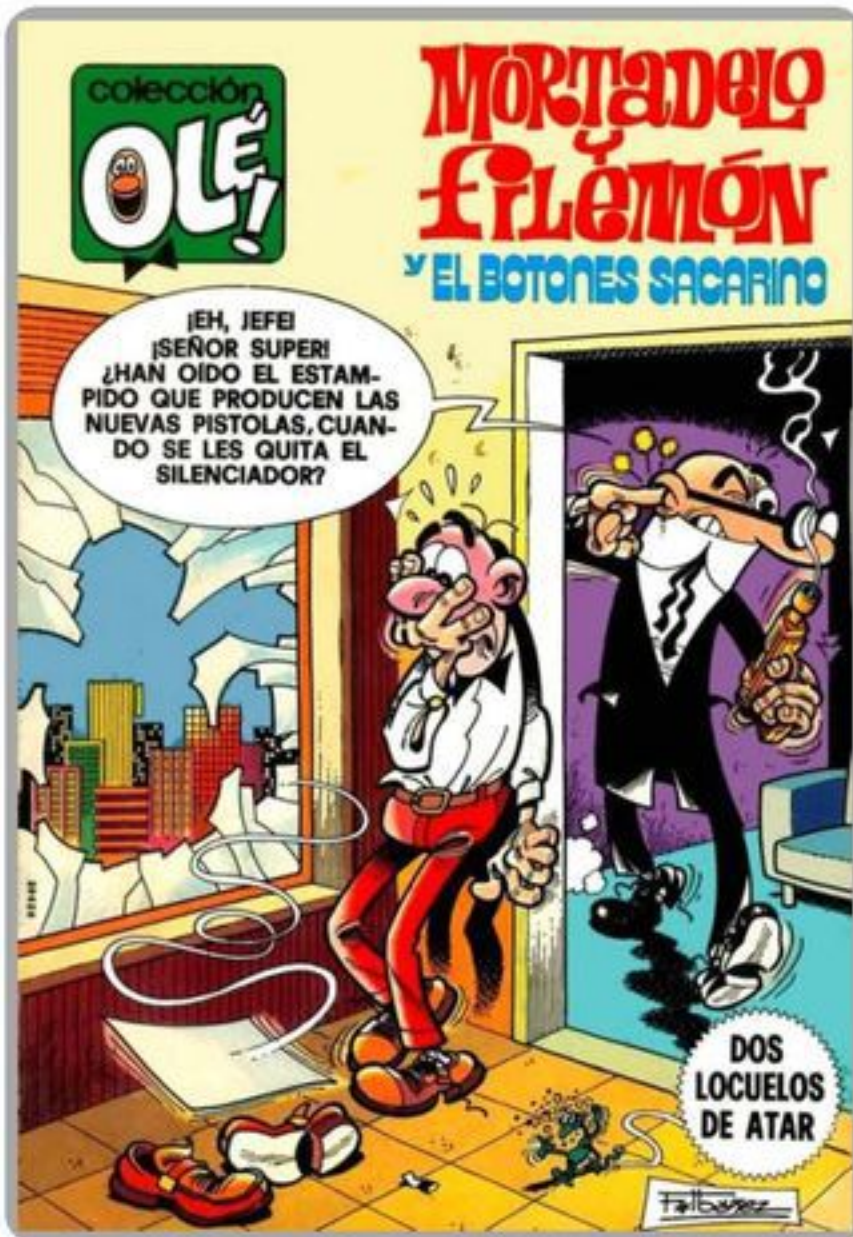
Botones Sacarino

- El loro Manolo (2pp)
- La paloma (4pp)
- El director no da una (2pp)
- El botones nuevo (4pp)
- Un aperitivo accidentado (2pp)
- El desayuno (4pp)
- Sacarino, futbolista (2pp)
- El viaje (4pp)

Sir Tim O'theo

- Cualquier "time" pasado (6pp)
- El jarrón chino (2pp)
- Microfilm (2pp)

188. DOS LOCUELOS DE ATAR



Mortadelo y Filemón

- ¡A por el niño! (44pp)
- Un caso de vida o muerte (4pp)
- La fórmula (4pp)
- El recomendado (6pp)

Botones Sacarino

- Sugerecias (4pp)
- Jugando a tenis (2pp)
- Dando jabón (2pp)
- Baile de disfraces (2pp)
- El gimnasio (2pp)

28-I-1980 ■ 70pp

189. SE ACABARON LAS TRAVESURAS



Zipi y Zape

- Nueva publicidad (6pp)
- Castigo suprimido (4pp)
- Las escarolas (6pp)
- Abelardo y Zapirón (4pp)
- La pipa (4pp)
- ¡Colilleros! (4pp)
- Una película interesante (4pp)
- Soborno (6pp)

Carpanta

- El método Pitof (6pp)
- El repartidor (6pp)

11-II-1980 ■ 70pp



190. DOS PICARONES DE AUPA

Zipi y Zape

- Cosas de perros (6pp)
- El cambio (4pp)
- Baile de trajes (6pp)
- Si te pica, rásate (4pp)
- Secuestro (6pp)
- El cristal (4pp)
- Una de pipas (4pp)

- Las trampas (8pp)
- Duelo de viejecitas (6pp)
- "Robots" (6pp)
- Lluvia beneficiosa (8pp)

Carpanta

- Pollos a plazos (4pp)
- El horóscopo (4pp)

25-II-1980 ■ 70pp

191. PILOTOS A LA FUERZA

Mortadelo y Filemón

- Secuestro aéreo (44pp)
- El pasaje (4pp)
- Salvando el barco (4pp)
- Con la mosca en la oreja (4pp)

Rompetechos

- La invitación (8pp)
- El monopatín (6pp)

10-III-1980 ■ 70pp





192. ¡CUIDADO CON LA T.I.A.!

Mortadelo y Filemón

- La gente de Vicente (44pp)
- El tintero (2pp)
- El recital (6pp)
- Una manchita de nada (4pp)
- El gusano (4pp)

Rompetechos

- El sombrero (2pp)
- Burradas en do mayor (4pp)
- Noche terrorífica (4pp)

24-III-1980 ■ 70pp

193. LOS ÁNGELES DEL "SUPER"

Mortadelo y Filemón

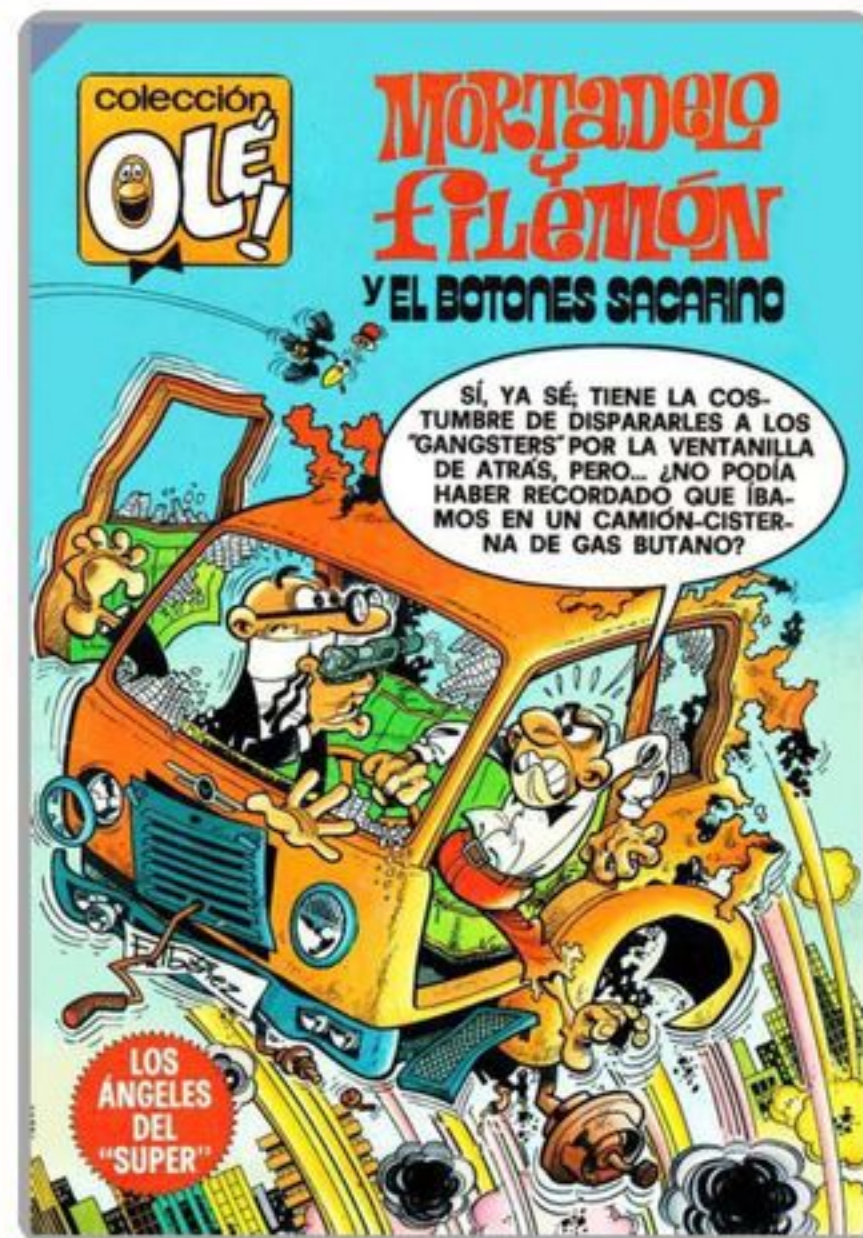
- El incendiario (4pp)
- A la rica chapuza (6pp)
- El virus letal (4pp)
- Las trampas (2pp)
- La fiera (4pp)
- El espía (2pp)
- La caja fuerte (2pp)
- El robot (2pp)
- Un invento singular (8pp)
- El entrenamiento (4pp)

- La "TIA" se destapa (2pp)
- Un caso fácil (4pp)
- ¡Cuidado con las gafas! (2pp)
- McTránquez (4pp)
- La invitación (6pp)
- El coche en peligro (4pp)
- Love error (2pp)

Botones Sacarino

- El cubo (4pp)
- Animalitos... (4pp)

14-IV-1980 ■ 70pp



194. A MAMPORRO DIARIO

Mortadelo y Filemón

- La locura del "Super" (2pp)
- El secuestro (4pp)
- Palabras cruzadas (2pp)
- El malentendido (4pp)
- El cheque (2pp)
- Se busca. Joe "Lazo" (6pp)
- El rescate (4pp)
- Un caso de ceguera (2pp)
- El castillo de Rácano (4pp)
- El micrófono (2pp)
- El mensaje (4pp)

- Un chorizo explosivo (8pp)
- Amigos de los animales (2pp)
- El plano (4pp)
- El regalo del "Super" (2pp)
- Cosas de la memoria (2pp)
- La galleta nuclear (4pp)

Botones Sacarino

- Trasvase accidentado (4pp)
- El extraño fenómeno (4pp)
- ¡Marchando un café! (4pp)

28-IV-1980 ■ 70pp

195. OLIMPIADA 1980

Mortadelo y Filemón

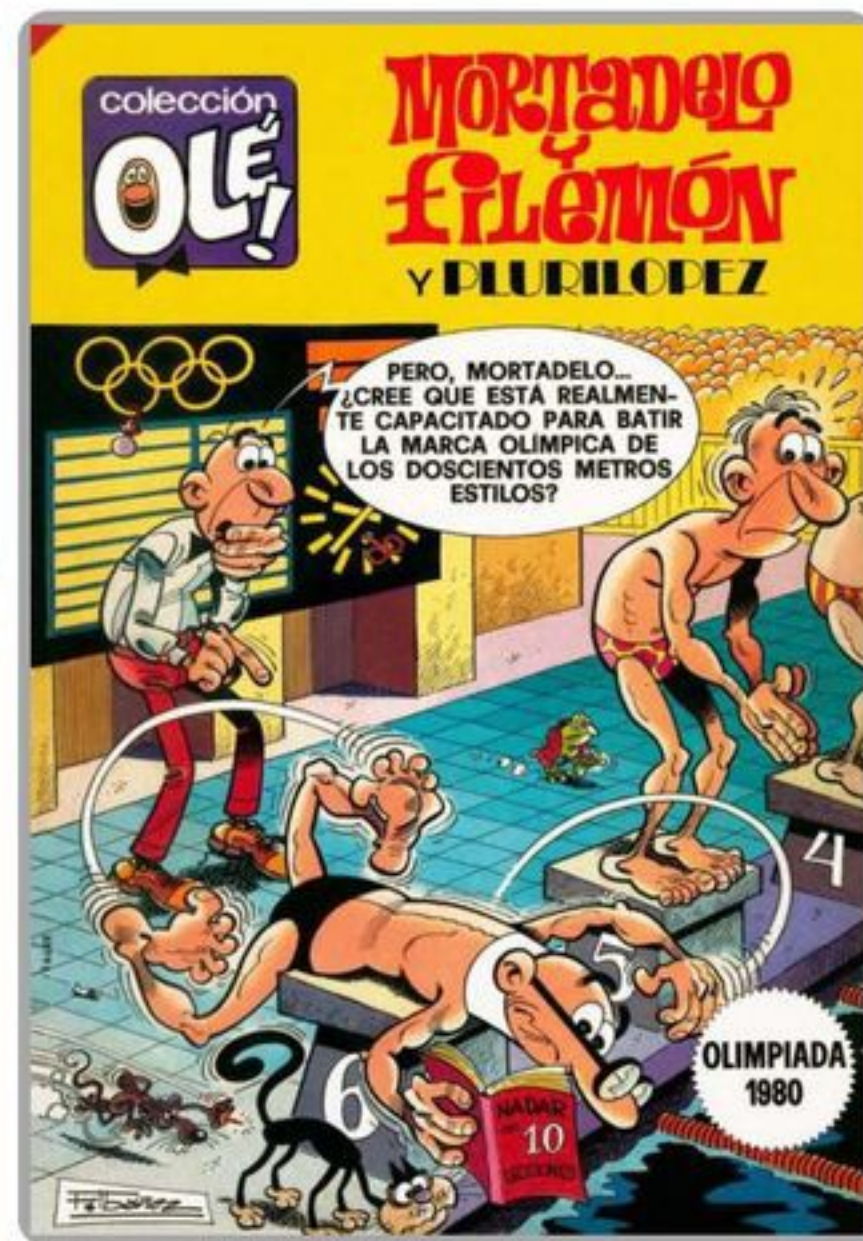
- Olimpiada 1980 (44pp)
- Un día de campo (4pp)
- El gordo (4pp)
- Una gran función (4pp)

- Misión peliaguda (4pp)

Plurilópez

- El perrito (2pp)

12-V-1980 ■ 62pp



196. DOS BATIDOS DE DINAMITA

Zipi y Zape

- La charla en la T.V. (6pp)
- Perros listos (4pp)
- La regeneración de "El Manitas" (4pp)
- Merendola campestre (6pp)
- Venta de libros (4pp)
- El "spot" del "frigo" (4pp)
- Vacaciones en Texas (6pp)

- Miel casera (4pp)
- Las anginas malayas (4pp)
- La paliza (2pp)
- Ser algo en la vida (4pp)
- Día de caza (4pp)
- El reuma de papá (4pp)

Carpanta

- El reportero novato (6pp)

26-V-1980 ■ 62pp

197. MELLIZOS DE ARMAS TOMAR

Zipi y Zape

- ¡Eso traumas...! (6pp)
- El convite (4pp)
- La escapada (4pp)
- El fantasma (4pp)
- "Acupuntura" (5pp)
- ¡Otoño! (6pp)
- El espíritu, de superación (4pp)
- ¡Ese Peloto! (4pp)

- Ahorrando energía (4pp)
- El "footing" (5pp)
- Los derechos del niño (4pp)
- ¡Vaya zapatos! (4pp)
- Suplantación de personalidad (4pp)

Carpanta

- El regalo (4pp)

9-VI-1980 ■ 62pp





198. ATACANDO AL OBJETIVO

Mortadelo y Filemón

- La termita (6pp)
- Noche agitadilla (6pp)
- El perrito "bajito" (6pp)
- Hay que proteger al nene (6pp)
- Eligiendo misiones (2pp)
- La computadora (2pp)
- El sospechoso (2pp)

- La herencia (6pp)
- El fugitivo (6pp)
- Búsqueda infructuosa (6pp)
- La bufanda mágica (8pp)
- El invasor (4pp)

Plurilópez

- SIN TÍTULO (2pp)

23-VI-1980 ■ 62pp

199. PERSIGUIENDO AL "CACO"

Mortadelo y Filemón

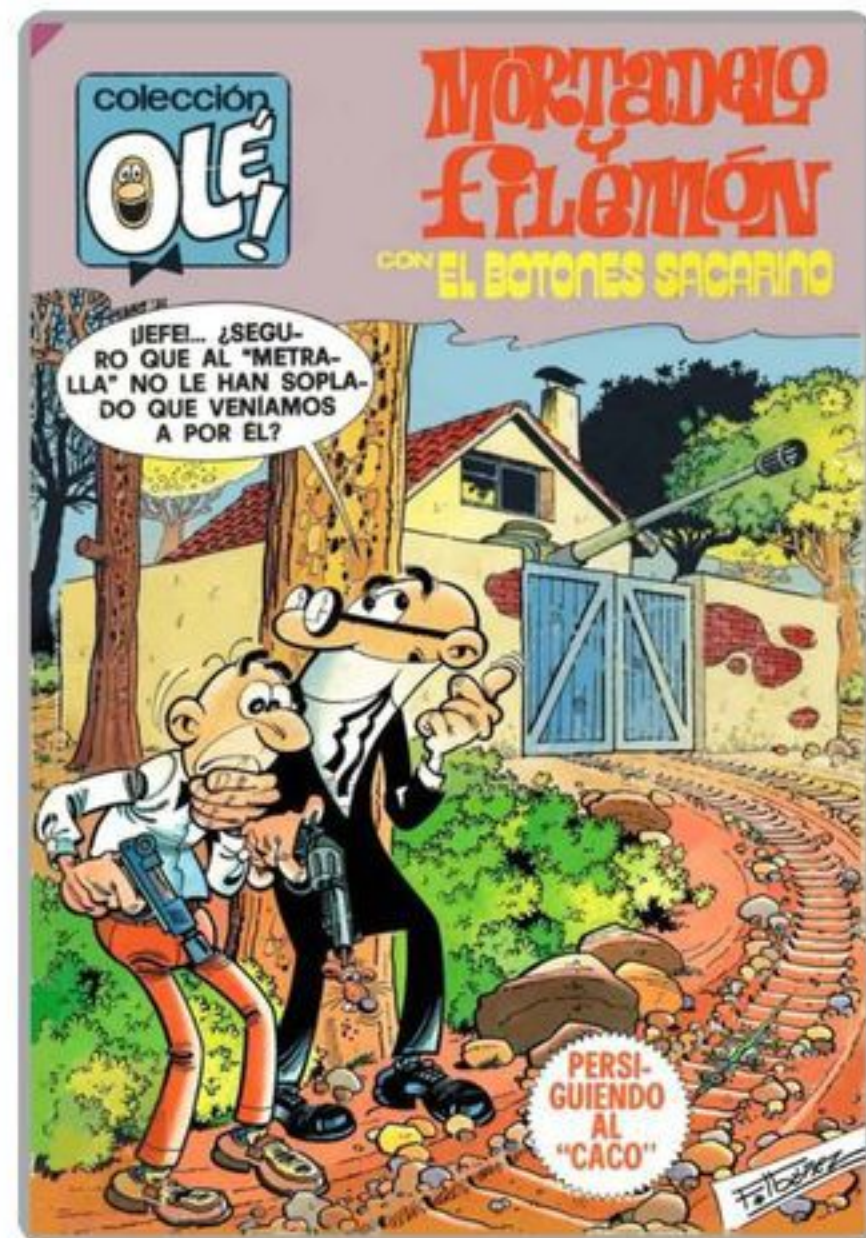
- El agente Gambórriz (8pp)
- Las apariencias engañan (2pp)
- La banda de Mac Boniato (2pp)
- El alienígena (4pp)
- El cerebro electrónico (4pp)
- Hambrientos (4pp)
- Un día movidillo (4pp)
- Visitante inoportuno (2pp)
- Un escondrijo perfecto (2pp)
- Una caja resistente (2pp)
- La momia (2pp)

- Un despiste lo tiene cualquiera (2pp)
- Los planos secretos (2pp)
- El maletín misterioso (2pp)
- El ataque (2pp)
- Remojones (2pp)
- Remigia, la rana (2pp)
- Una chapuza de nada (2pp)
- La trampilla (2pp)
- "Petalus" primaveral (8pp)

Botones Sacarino

- Cenicero de ida y vuelta (2pp)

28-VII-1980 ■ 62pp



200. DOS PEQUEÑAJOS DE CUIDADO

Zipi y Zape

- De un año para otro (5pp)
- Buena acción postal (6pp)
- "¡Footing!" (4pp)
- "Bricolage" (5pp)
- Un caso de debilidad (5pp)
- De fracaso en fracaso (4pp)
- Los excesos son peligrosos (5pp)
- No era tauro (4pp)
- El jueves: dibujo (4pp)
- El traspaso (5pp)

- El buzón (4pp)

Carpanta

- Comida indigesta (5pp)
- El curso de dietética (5pp)
- Longanizas tiernas y secas (6pp)
- (Pulpo congelado) (1p)
- (Tarta de bodas) (1p)
- (Guillermo Tell y la manzana) (1p)

22-IX-1980 ■ 70pp

201. GRANUJILLAS INCORREGIBLES

Zipi y Zape

- ¡Como en el fútbol! (4pp)
- Profesores de fútbol (4pp)
- El grupo escultórico (4pp)
- ¡Ese "manitas de Uranio"...! (6pp)
- El guardaespaldas (5pp)
- La amnesia (5pp)
- Cosas de Z-Z (4pp)
- ¡Vaya primavera! (6pp)
- El oso blanco (4pp)
- "Secado accidentado" (4pp)
- Pero obtuvieron un diez (4pp)

Carpanta

- (Globos queso y salchichón) (1p)
- ("Durmiendo la mona") (1p)
- Cuestión de balanzas (5pp)
- La envidia (1p)
- (El paraguas "atrapajamones") (1p)
- Un león para dos (5pp)
- Rabo estofado (5pp)
- (Contador de ovejas) (1p)

29-IX-1980 ■ 70pp



202. SIGUIENDO LA PISTA

Mortadelo y Filemón

- Supertortas a porrillo (6pp)
- Derrochando alegría (6pp)
- Defensores de los pobres (6pp)
- El soplo (6pp)
- Joe el ermitaño (4pp)
- Billy "Voltios" (6pp)
- Un día de grata memoria (4pp)
- El caso del queso (4pp)
- El paraguas (4pp)
- La lotería (4pp)

- El "huno" (2pp)
- La suplencia (2pp)
- El monstruo de Filemón (2pp)
- El atraco (2pp)
- Los protectores (2pp)
- La contraseña (2pp)

Botones Sacarino

- Seriedad (2pp)
- De silla en silla (4pp)
- Un pájaro de mal agüero (2pp)

6-X-1980 ■ 70pp

203. SIN NOVEDAD EN LA T.I.A.

Mortadelo y Filemón

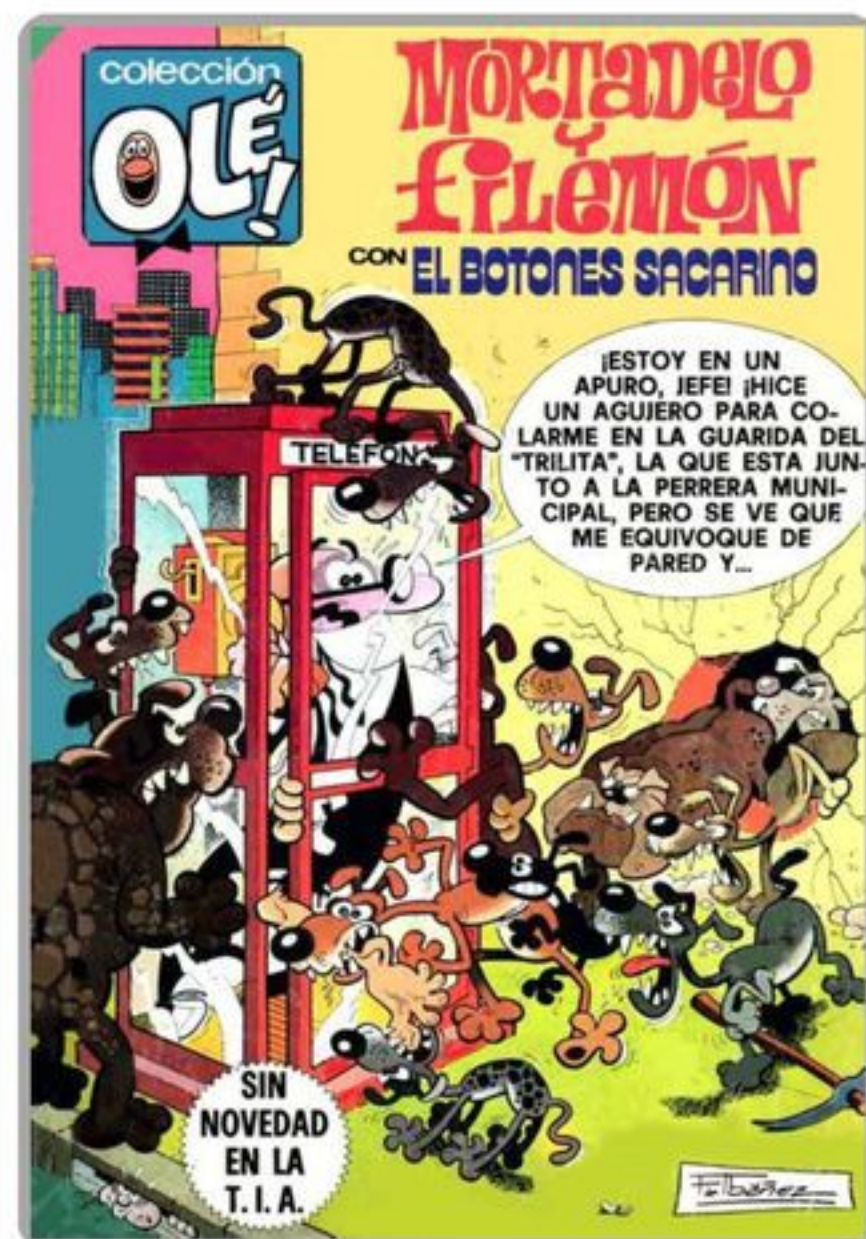
- Tras la pista de Alimari-Guano (8pp)
- El Can-Bal (6pp)
- Un caso de soborno (6pp)
- A la casa de Kinniku Mejmaku (6pp)
- Un traidor en la TIA (4pp)
- Mensaje misterioso (4pp)
- El dichoso sobre (4pp)
- Muchas tortas (4pp)
- El caco policia (4pp)

- El calcetín (2pp)
- Inocentadas a porrillo (4pp)
- Conejillos de indias (4pp)
- El auto de ocasión (2pp)
- Chiquito pero matón (2pp)
- La fiebre del oro (2pp)

Botones Sacarino

- Coche en venta (2pp)
- Afición pictórica (2pp)
- La maquina nueva (2pp)
- Un callo recalcitrante (2pp)

13-X-1980 ■ 70pp





204. OBEDECIENDO AL "SUPER"

Mortadelo y Filemón

- La flor carnívora (8pp)
- Trota bota (6pp)
- Peligrum tremens (6pp)
- Ojo con la hoja (6pp)
- Día de paga (6pp)
- La Cosa (6pp)
- La espía (4pp)
- ...Y todo por un té (4pp)
- El domador (4pp)
- Faranduleando por la TIA

- (4pp)
- Espionaje a domicilio (2pp)
- Cómo dejar el tabaco (2pp)
- Examen de conducir (2pp)
- La moneda (2pp)

Botones Sacarino

- En cuestión de diez minutos (4pp)
- El zapato deambulante (4pp)

20-X-1980 ■ 70pp

205. NO FALLAN UNA

Mortadelo y Filemón

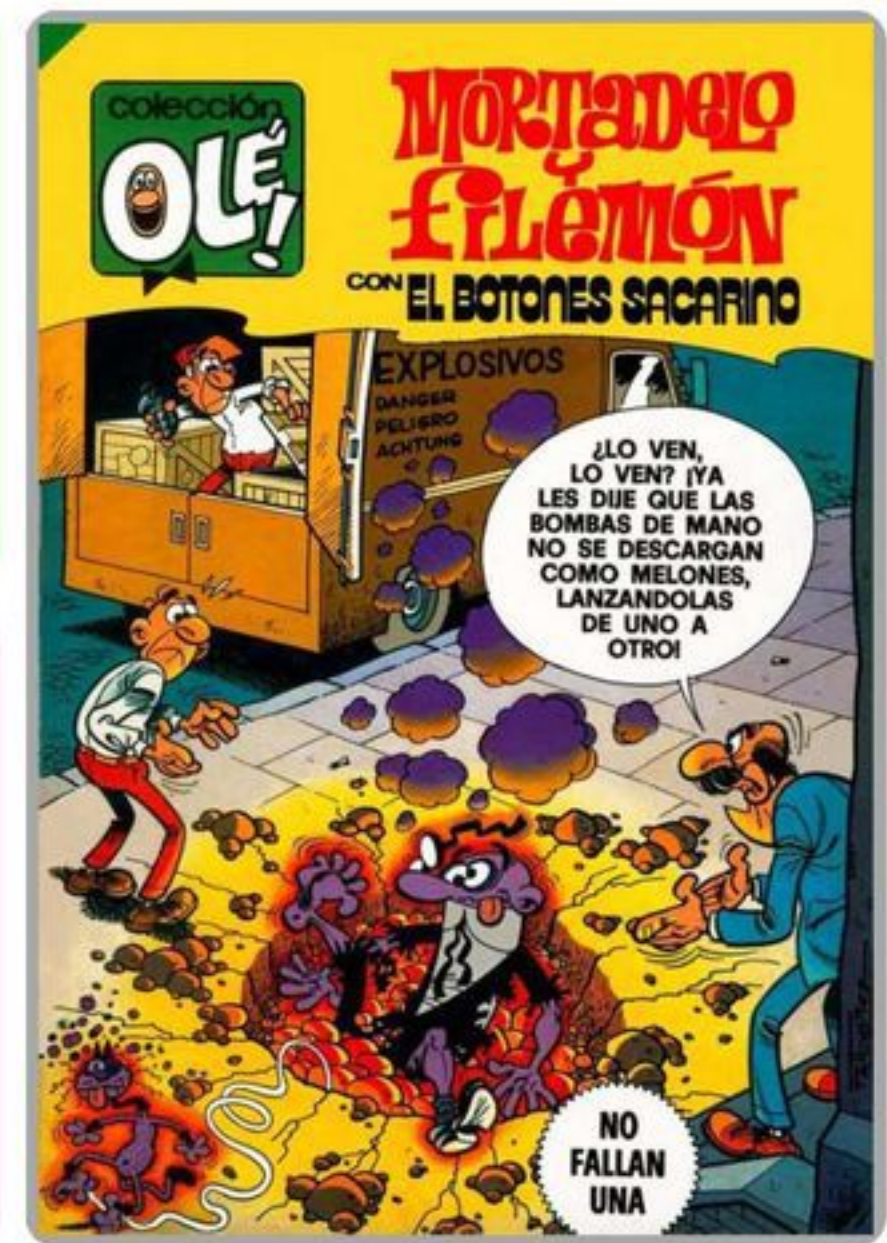
- Kilociclos asesinos (44pp)
- Billetes falsos (4pp)
- El caso del tabaco (4pp)
- El estafador (4pp)
- Problemas económicos (2pp)

- Café-café (2pp)
- Metamorfosis (2pp)

Botones Sacarino

- Con la soga al cuello (4pp)
- El letrero (4pp)

27-X-1980 ■ 70pp



206. AGENTES DE "ALTOS VUELOS"

10-XI-1980 ■ 70pp

Mortadelo y Filemón

- El transformador psíquico (6pp)
- El diamante (2pp)
- Un agotador viaje de estudios (2pp)
- Atrapados bajo el mantel (4pp)
- Metamorfosis (2pp)
- Los primos (6pp)
- El gran Transformini (2pp)
- En forma (2pp)
- Joe, "el Inmutable" (4pp)
- La maleta (2pp)
- ¡A la playa, a la playa! (4pp)
- El informe (2pp)
- El pito ultrasónico (2pp)

- El "Super" en órbita (2pp)
- El coche del Super (2pp)
- Los incendiarios (2pp)
- La máquina tele-transportadora (4pp)
- Actores de cine (2pp)
- La discoteca (2pp)
- Pete "Dinamita" (2pp)
- El robot (4pp)

Rompetechos

- El taxi (6pp)
- La inocentada (2pp)
- El botones (2pp)



207. OPERACIÓN EN MARCHA

24-XI-1980 ■ 70pp

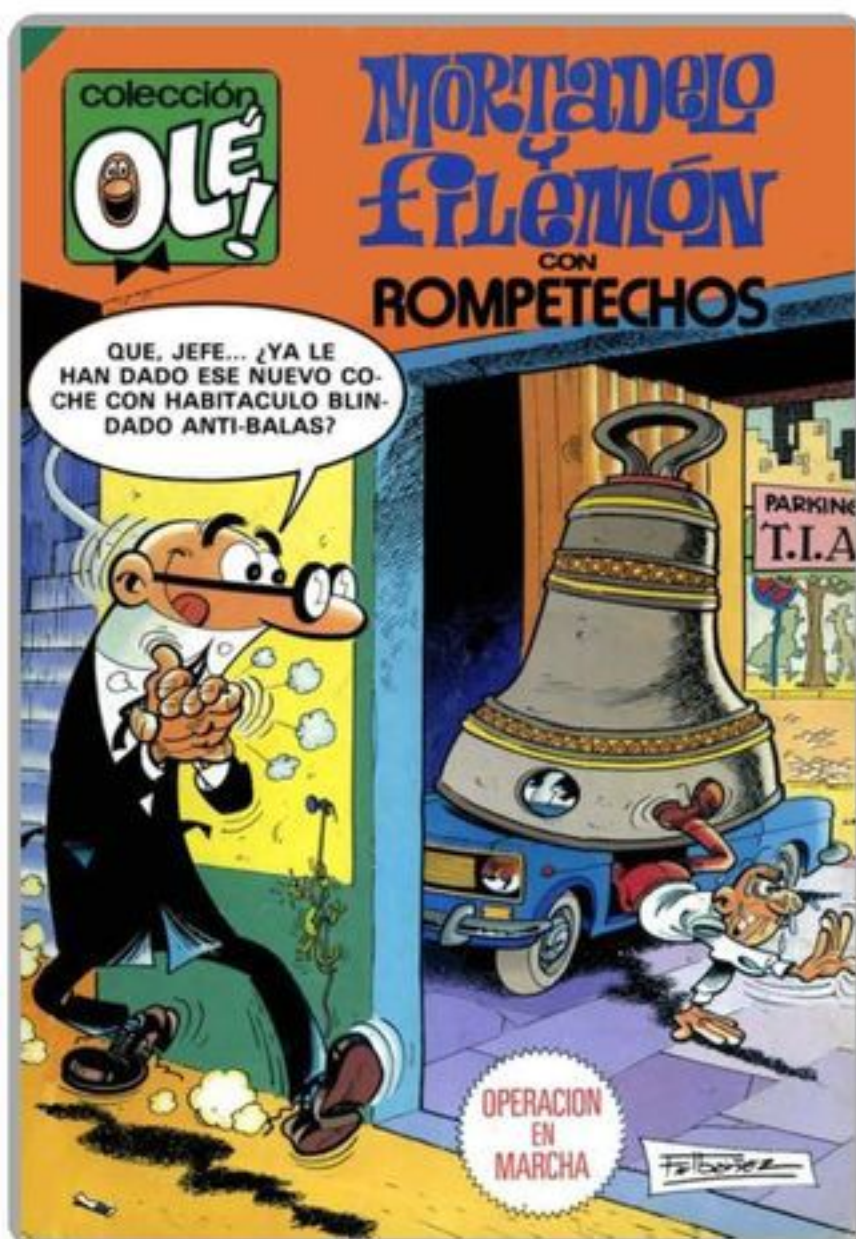
Mortadelo y Filemón

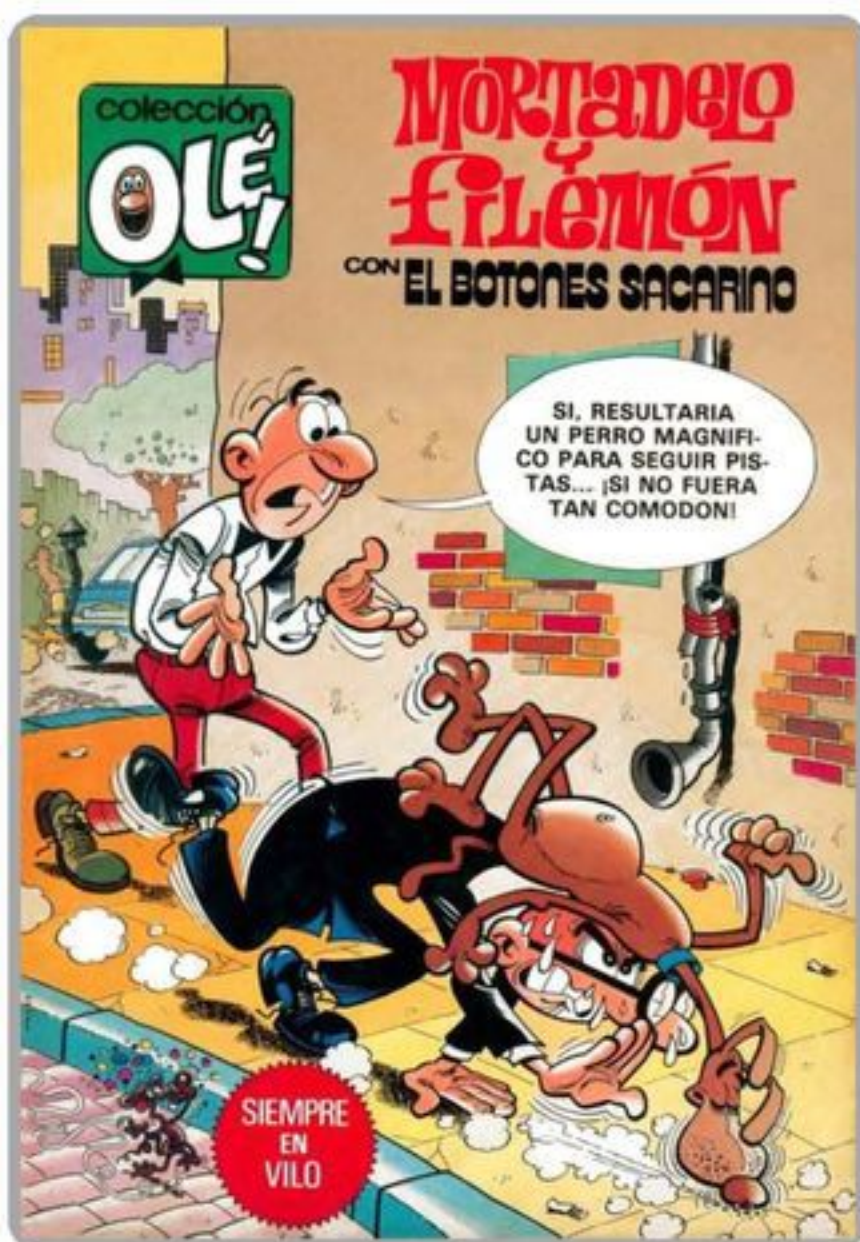
- La gran carrera (6pp)
- Las distracciones del Super (2pp)
- La emboscada (2pp)
- El tesoro enterrado (2pp)
- "Chufu" el perro bombero (4pp)
- Un caso de conciencia (2pp)
- Pastel de cumpleaños (4pp)
- "Escapini" (4pp)
- Asalto a la "A.B.U.E.L.A." (4pp)
- Un vecino quisquilloso (4pp)
- El boquete (2pp)
- Un animal con mal genio (2pp)

- A pelotazo limpio (2pp)
- El túnel secreto (2pp)
- El diamante saltarín (2pp)
- El refugio secreto (2pp)
- Un sujeto de cuidado (4pp)
- El despertador (4pp)
- El pollo esquivo (2pp)
- Grandes iniciativas (4pp)

Rompetechos

- El regalo (6pp)
- El día de san Lentejo (2pp)
- Un buen ayudante (2pp)





208. SIEMPRE EN VILO

Mortadelo y Filemón

- Ladrones de coches (44pp)
- El fantasma del desagüe (2pp)
- El falso secuestro (2pp)
- Las deudas del "super" (2pp)
- Espías a la escucha (2pp)

- Un músico en apuros (2pp)
- La bomba andante (2pp)

Botones Sacarino

- La culpa fue del turrón (6pp)

8-XII-1980 ■ 62pp

209. QUIMÉRICA MISIÓN

Mortadelo y Filemón

- Navidades en la T.I.A. (6pp)
- La bruja Francisca (2pp)
- Una pieza de museo (2pp)
- Registro accidentado (2pp)
- Testigo maltratado (2pp)
- La captura de Jack (2pp)
- Un día de perros (2pp)
- Un coche único (2pp)
- Solución de urgencia (2pp)
- Error de cálculo (2pp)
- El nene (4pp)
- Moto-cross callejero (4pp)

- Traslado peligroso (2pp)
- Misión alpina (4pp)
- El micrófono oculto (4pp)
- Gamberradas en la nieve (4pp)
- Pasión milagrosa (4pp)
- Robo de coches (2pp)
- Una noche agitada (2pp)
- Defensa personal (2pp)

Botones Sacarino

- Papel pintado (4pp)
- Las jaquecas del "presi" (2pp)

22-XII-1980 ■ 62pp



210. DOS DIABILLOS DE AUPA

Zipi y Zape

- "Julieta y Juanete" (6pp)
- La pipa india (4pp)
- Discriminación femenina (5pp)
- La transfusión (6pp)
- ¡Esas urracas! (5pp)
- La chacha mecánica (5pp)
- El paseo (5pp)

- Contamos con vosotros (4pp)
- Un elefante ingenioso (4pp)
- El paso del ecuador (4pp)
- La tabla de castigos (4pp)
- Campeonato de tenis (4pp)

Carpanta

- La pesca con red (6pp)

12-I-1981 ■ 62pp

211. PILLASTRES SIN TREGUA

Zipi y Zape

- La comedia (12pp)
- ¿Ingeniero?, ¿arquitecto? (5pp)
- Hogar, dulce hogar (5pp)
- Una carta para Pepe (5pp)
- La tabla de multiplicar (4pp)
- Las tarjetas (5pp)
- La fiesta (5pp)

- El concurso (5pp)
- De compras (4pp)
- Tabaco o salud (4pp)
- El concurso (2pp)

Carpanta

- Los jamones (6pp)

26-I-1981 ■ 62pp



212. NO GANAN PARA PUPAS

Mortadelo y Filemón

- El duelo (6pp)
- La puerta electrónica (2pp)
- El gallo (2pp)
- El antepasado (6pp)
- El balón (2pp)
- Un libro interesante (2pp)
- El elefante (5pp)
- Un hampón de cuidado (2pp)

- Viaje de incógnito (2pp)
- Los regalos (6pp)
- El horóscopo (2pp)
- La bomba (2pp)
- El nuevo agente (2pp)
- El sueño (6pp)
- El mensaje cifrado (2pp)
- Engorrosas vacaciones (2pp)
- El serial (6pp)
- Equivocación (2pp)

9-II-1981 ■ 62pp

213. ¡VALIENTES BATRACIOS!

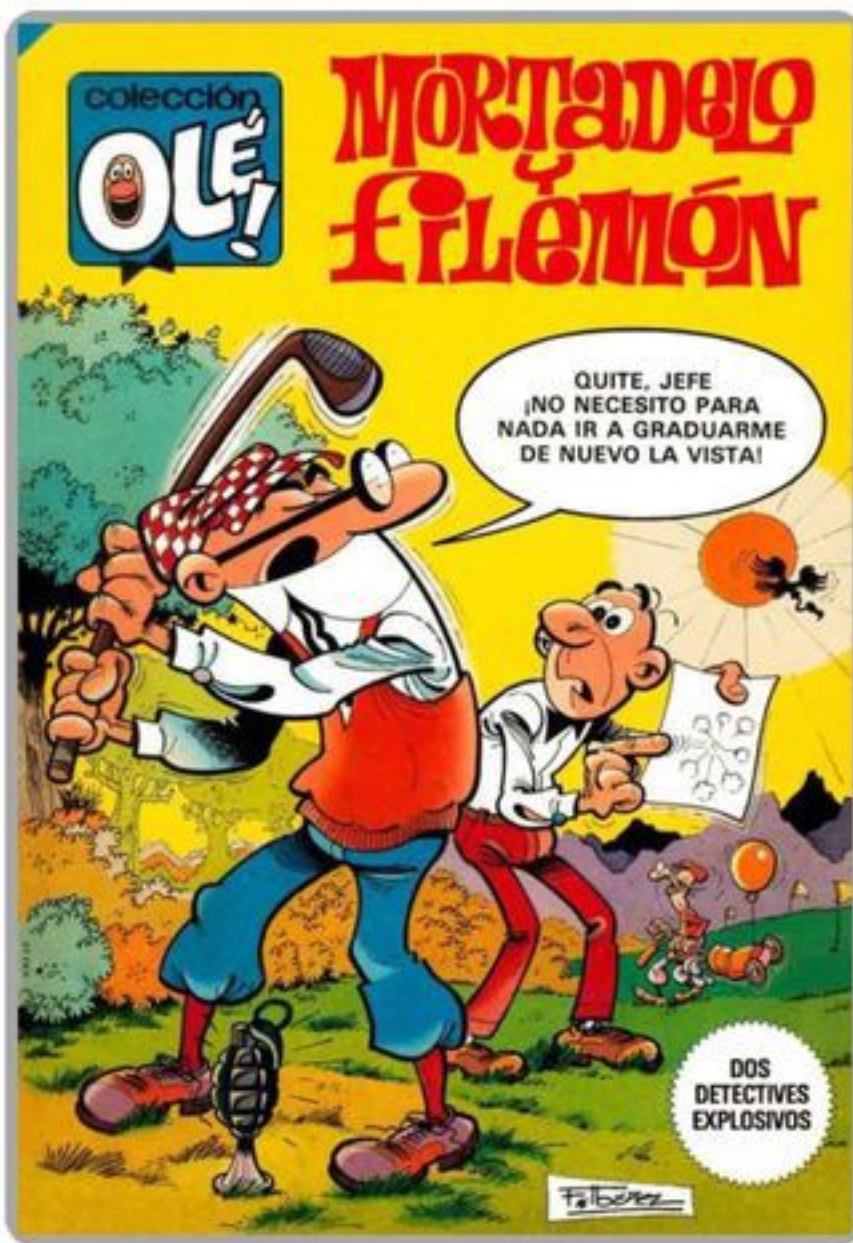
Mortadelo y Filemón

- Una fiesta de alto copete (6pp)
- La revancha (6pp)
- La bolsa o la vida (6pp)
- El negocio (6pp)
- El yate desaparecido (4pp)
- Una historia con narices (4pp)
- La varita (4pp)
- Efectos secundarios (4pp)

- Desbarajuste integral propio de una editorial (6pp)
- Plaga de carteristas (2pp)
- Contrabando (2pp)
- El salchichón (2pp)
- Catadores de ocasión (2pp)
- Bombas en lata (2pp)
- El gamberrete (2pp)
- Manitas de platino (2pp)
- La bañera (2pp)

23-II-1981 ■ 62pp





214. DOS DETECTIVES EXPLOSIVOS

Mortadelo y Filemón

- Lo que el viento se dejó (44pp)
- Los regalos (2pp)
- Prácticas de tiro (2pp)

- El sospechoso (2pp)
- Navidades negras (8pp)
- Nicho de malhechores (2pp)
- Los disfraces de Mortadelo (2pp)

13-IV-1981 ■ 62pp

215. NOVEDADES EN LA T.I.A.

Mortadelo y Filemón

- La gran locura - 6pp
- La llamada de socorro (2pp)
- El busto (2pp)
- Día accidentado (4pp)
- Aventura en Malasia (6pp)
- Modernizándose (2pp)
- Las joyas embarcadas (2pp)
- Hip - Hip... ¡Hurra! (4pp)
- Zacarías el "astuto" (4pp)

- La llamada (2pp)
- El asaltante (2pp)
- Extraños robos (4pp)
- La cena (4pp)
- Reconstrucción de microfilms (2pp)
- La ducha fría (2pp)
- "El Espoleta" ataca (4pp)
- El tuerto (4pp)
- La estrella de Oriente (4pp)
- Un muro infranqueable (2pp)

27-IV-1981 ■ 62pp



216. PRONOSTICOS CONTUNDENTES

Mortadelo y Filemón

- Misión: proteger al profesor (4pp)
- El muro (4pp)
- A la rica alfombra (6pp)
- La caja fuerte (2pp)
- La máquina de multiplicar (6pp)

- A todo ritmo (2pp)
- Un asunto candente (4pp)
- Una misión facilita (2pp)
- Los protectores (6pp)
- ¡¡Viva la juerga!! (6pp)
- El traidor (6pp)
- El balón encantado (6pp)
- Día de altos vuelos (6pp)
- Ola de robos (2pp)

11-V-1981 ■ 62pp

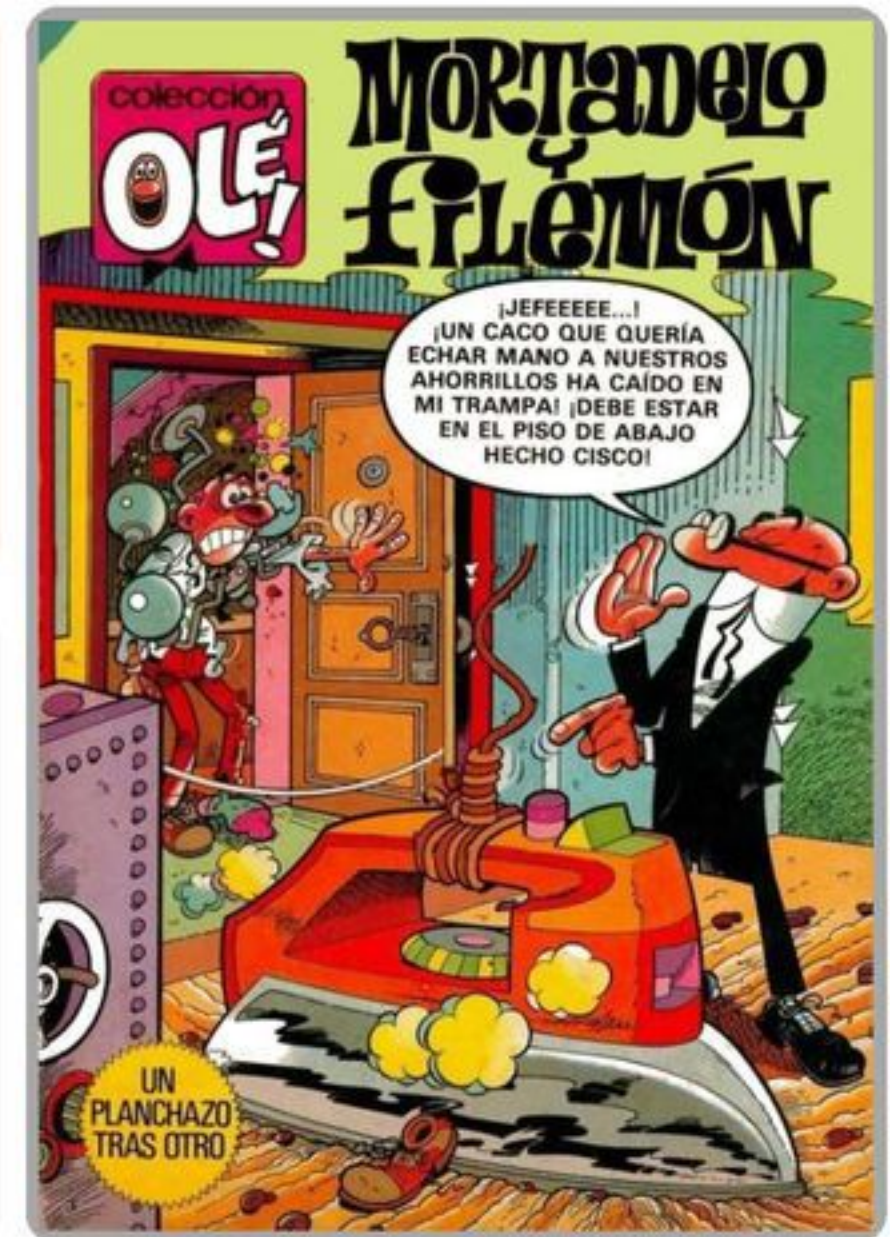
217. UN PLANCHAZO TRAS OTRO

Mortadelo y Filemón

- Líos forestales (4pp)
- Fiesta en el yate (2pp)
- Caza accidentada (2pp)
- El sifón (2pp)
- Invento tremebundo (2pp)
- El héroe (4pp)
- Voluntarios a la fuerza (2pp)
- La mina (2pp)
- La abuelita (4pp)
- El androide (2pp)
- Una bomba en la ópera (2pp)

- La persecución (2pp)
- ¡Pánico en el estadio! (6pp)
- Cocodrilos en fuga (2pp)
- Los disfraces (2pp)
- Vacaciones campestres (4pp)
- La lagartija (2pp)
- La cabezadita (2pp)
- El gnomo (6pp)
- Basta de entradas secretas (2pp)
- Espionaje interno (2pp)
- El espía (2pp)
- La corbata (2pp)

25-V-1981 ■ 62pp



218. MISIONES DE ALTURA

Mortadelo y Filemón

- El saltador de caminos (6pp)
- La tubería (6pp)
- Vacaciones veraniegas (6pp)
- La llama olímpica (6pp)
- Polvorín ataca (6pp)
- La bomba (6pp)
- Un caso de ventilación (6pp)

- El encuentro (6pp)
- ¡Ah! Por fin en casa! (6pp)

Rompetechos

- El sombrero (4pp)
- Día violento (2pp)
- El bastón (2pp)

8-VI-1981 ■ 62pp

219. CUARENTA Y CINCO DESATINOS POR MINUTO

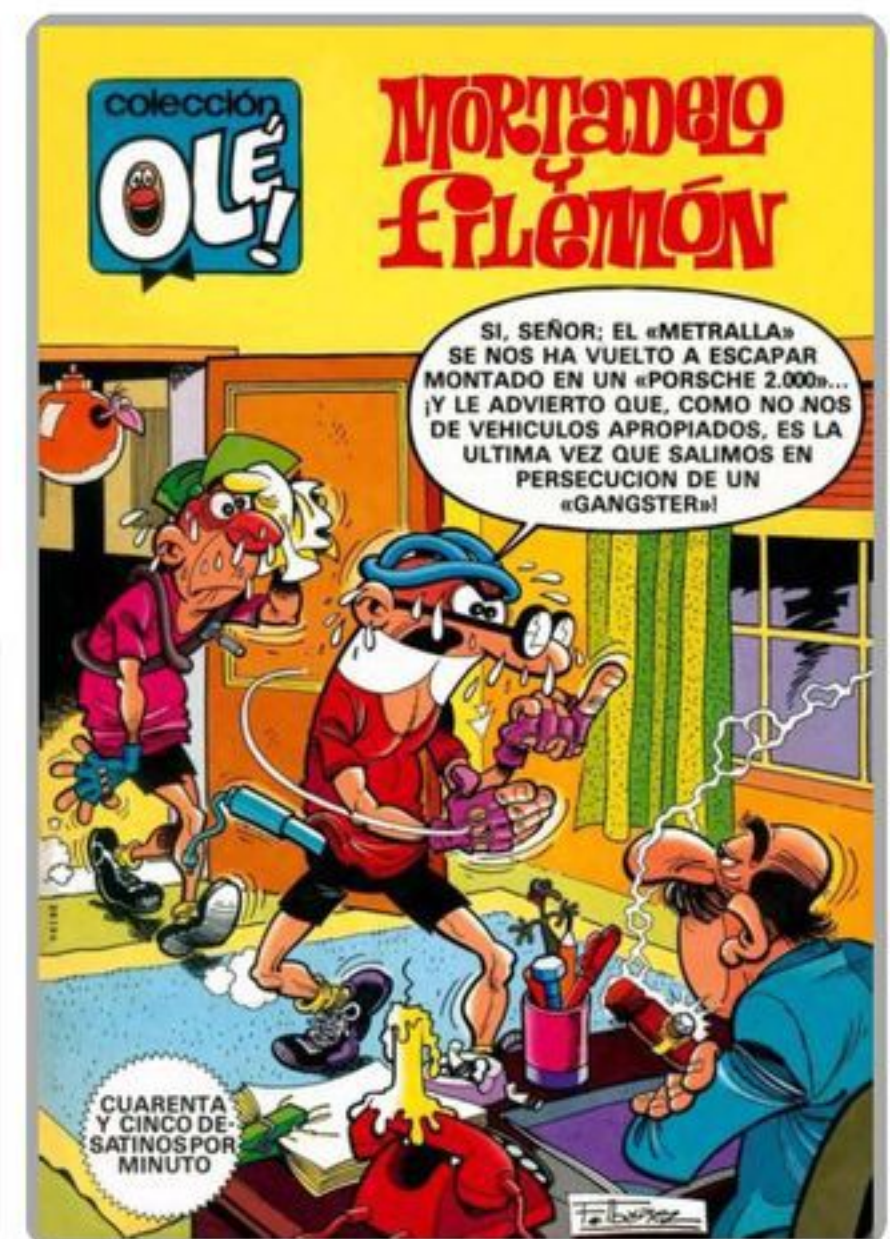
Mortadelo y Filemón

- La brigada bichera (44pp)
- El anónimo (8pp)

Rompetechos

- Una llamadita de nada (4pp)
- El tío Lentejo (2pp)
- Marcando reses (2pp)
- Con el estómago vacío (2pp)

22-VI-1981 ■ 62pp





220. DOS PILLETES REDOMADOS

Zipi y Zape

- Peloto el envidioso (5pp)
- Las entrevistas (10pp)
- El mago Pupa (10pp)
- Emulos del inspector Dan (10pp)
- El analfabeto (5pp)

- El reclamo (5pp)
- Doña Jaimita, cantautora (6pp)

Carpanta

- El homenaje (6pp)
- El guateque (5pp)

29-VI-1981 ■ 62pp

221. PEOR QUE DOS VENDAVALES

Zipi y Zape

- Una tarde conflictiva (11pp)
- El socavón (4pp)
- Perdidos en la ciudad (4pp)
- Como gato y perro (4pp)
- De madre a madre (4pp)
- El saber no ocupa lugar (4pp)
- La urraca (5pp)

- Ser algo en la vida (4pp)
- El último vale (5pp)
- A la salud por el ejercicio (6pp)

Carpanta

- El hipo (5pp)
- Otro flautista de Hamelín (6pp)

13-VII-1981 ■ 62pp



222. DOS SABUESOS EN APUROS

Mortadelo y Filemón

- Lo que el viento nos birló (6pp)
- La casa de reposo (6pp)
- El mapa del tesoro (6pp)
- El gran lingotazo (6pp)
- En la paz del campo (6pp)
- El paquete (4pp)
- Un plantigrado bromista (4pp)
- La mafiosa (4pp)

- La caza del conejo (4pp)
- Un día muy seco (4pp)
- Artes marciales (2pp)

Botones Sacarino

- Sacarinadas (4pp)
- El ataque de gota (2pp)
- El diario (2pp)
- Hay que tratar bien al personal (2pp)

27-VII-1981 ■ 62pp

223. SORPRESA TRAS SORPRESA

Mortadelo y Filemón

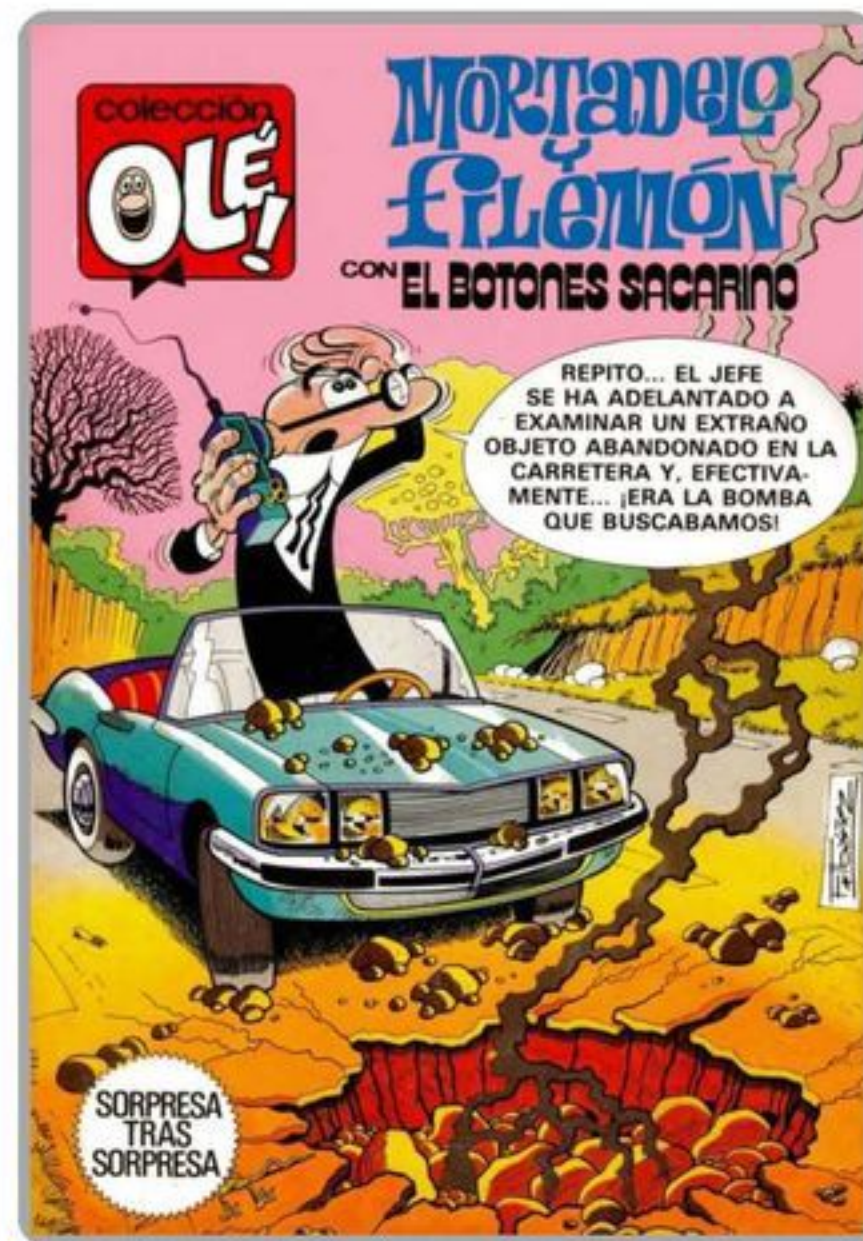
- El orbe hace aguas (6pp)
- ¡Un poco de educación, por favor! (6pp)
- El botijo de la TIA (6pp)
- A la caza del sorbe-bidones (6pp)
- El rey del disfraz (6pp)
- Contra Blake "el Feo" (4pp)
- Noche terrorífica (4pp)

- El maletín a cuadros (4pp)
- El impulsador galáctico (4pp)
- Transmisores japoneses (4pp)
- El portero paraguas (2pp)

Botones Sacarino

- Tortas y tartas (4pp)
- El primo Amelio (2pp)
- Calor negro (4pp)

10-VIII-1981 ■ 62pp



224. PISTAS PASADAS POR AGUA

Mortadelo y Filemón

- El rodaje (6pp)
- Té y simpatía (6pp)
- ¡Presiento que esto será una... misión pasada por agua! (6pp)
- Las visitas (4pp)
- Prediciendo el futuro (4pp)
- El arsenal (4pp)
- Ajeteo campestre (4pp)
- La herradura (4pp)
- La alfombra voladora (4pp)

- No hay que dejarse intimidar (2pp)
- El detector (2pp)
- La cartera (2pp)
- Bromista (2pp)
- La hazaña (2pp)

Pepe Gotera y Otilio

- Un trabajo "osado" (4pp)
- La gotera (4pp)
- La oportunidad (2pp)

17-VIII-1981 ■ 62pp

225. AGENTES DE TOMO Y LOMO

Mortadelo y Filemón

- Las minas (6pp)
- El Tuberculus simpaticus (6pp)
- La pulga apocalíptica (6pp)
- Los huevos de la risa (6pp)
- El tesoro del pirata (6pp)
- El arresto (2pp)
- Porrazos a porrillo (4pp)
- Mortadelilly el "Niño" (6pp)

- El novato (4pp)
- El brillante (2pp)
- Forcejeos inútiles (4pp)

Pepe Gotera y Otilio

- Chapuza campestre (4pp)
- La loca (4pp)
- Bulla callejera (2pp)

31-VIII-1981 ■ 62pp





226. LA PISTA DEL CARTERISTA

Mortadelo y Filemón

- Haciendo deporte (4 pp)
- El maletín (4pp)
- El testigo (4pp)
- ¡Frakasosteín! (4pp)
- El talismán (4pp)
- Golpes bajos (4pp)
- El balón (4pp)
- El testamento (4pp)
- Hay que hacer deporte (4pp)

- El mensaje (6pp)
- Sordera inoportuna (4pp)
- Trampa china (4pp)
- La pulga supervitaminada (2pp)

Botones Sacarino

- Lumbago (4pp)
- Vacaciones frustradas (4pp)
- La dieta del "dijo" (2pp)

31-VIII-1981 ■ 62pp

227. ¡CORRE PILLO, QUE TE PILLO!

Mortadelo y Filemón

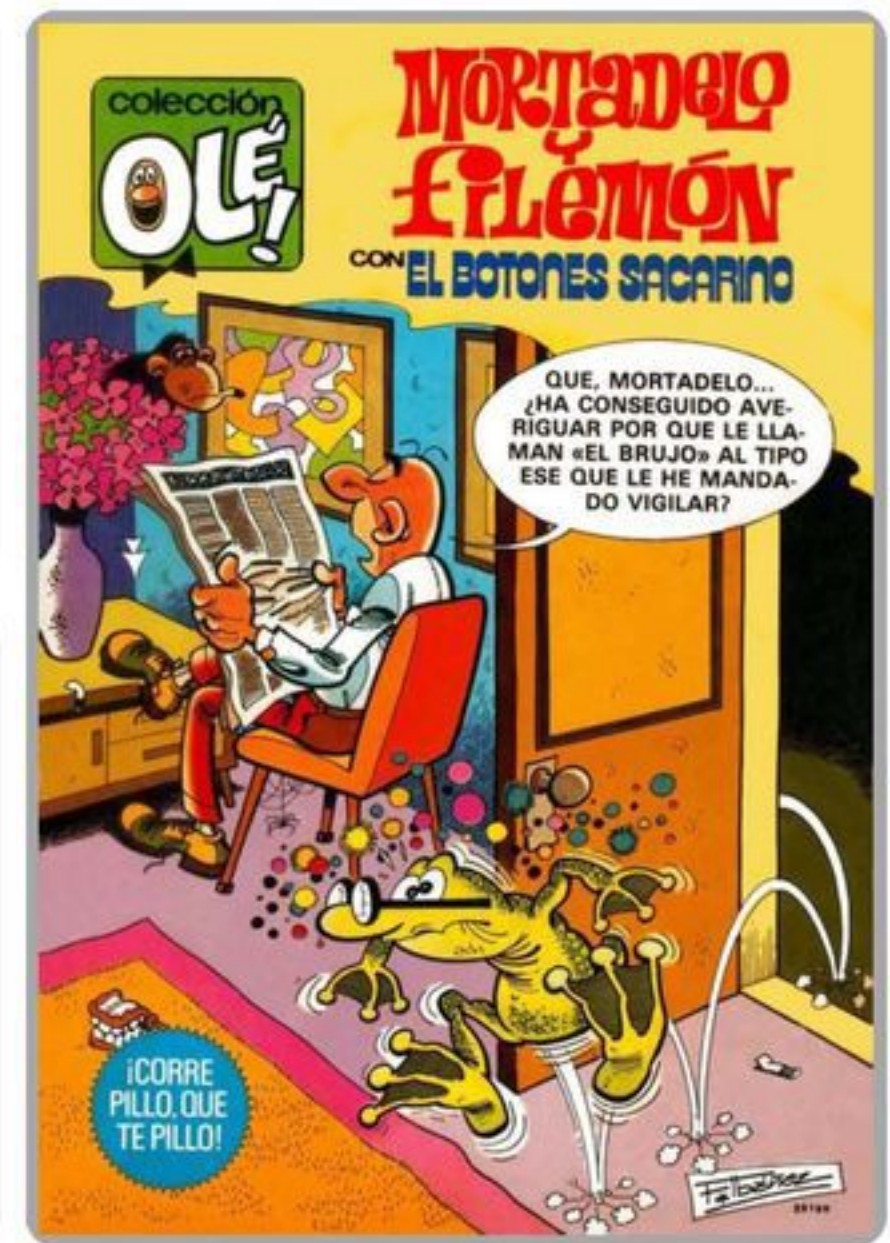
- La fórmula (3pp)
- El cumpleaños (6pp)
- Vigilancia nocturna (4pp)
- El Super en peligro (4pp)
- Transtornos atmosféricos (5pp)
- Los francotiradores (6pp)
- 250.000 tocayos (5pp)
- La mansión del "Super" (4pp)

- La cajita (4pp)
- Desayuno frustrado (4pp)
- Probando inventos (4pp)
- La mariposa negra (4pp)
- Mortadeladas (1p)

Botones Sacarino

- La obra cumbre (4pp)
- Un juego agitado (4pp)

14-IX-1981 ■ 62pp



228. DOS MAMELUCOS MUY CUCOS

Mortadelo y Filemón

- El bólido saltarín (6pp)
- La torta sicodélica (6pp)
- Una mucama de la TIA (6pp)
- La guerra psicológica (6pp)
- El elemento químico (4pp)
- Prácticas de tiro (4pp)
- El pájaro (2pp)
- La TIA contrastaca (6pp)

- A neurovisión (2pp)
- A rayazo limpio (6pp)
- Por amor al arte (2pp)
- Mortadelo, juguetón (4pp)
- El rancho del Colorado (2pp)

Rompetechos

- A la rica pera (6pp)

28-IX-1981 ■ 62pp

229. LOS HEROES DEL ESTACAZO

Mortadelo y Filemón

- Fuga múltiple (5pp)
- Todo un héroe (4pp)
- Misión funesta (4pp)
- Locura primaveral (8pp)
- Los timadores (6pp)
- El sucesor (6pp)
- El rey del fideo (4pp)
- El caco de las galaxias (6pp)

- ¿Qué es eso de no dar golpe? (4pp)
- Carrera callejera (6pp)
- "Ojos de Diamante" ataca de nuevo (2pp)
- Mortadeladas (1p)

Rompetechos

- Historia floreada (6pp)

12-X-1981 ■ 62pp



230. ¡CORCHOLIS QUE LISTOS SOMOS!

Zipi y Zape

- ¡Por un monopatín! (4pp)
- La buena obra (6pp)
- Mantened limpia la ciudad (8pp)
- El Manitas y la leña (8pp)
- Perrerías (6pp)
- Cambio de notas (5pp)

- Terminaron las meriendas (5pp)
- Don Minervo y las orejas (8pp)
- El examen de "mates" (4pp)

Carpanta

- El "dormitol" (4pp)
- Convite desgraciado (4pp)

26-X-1981 ■ 62pp

231. DOS CASOS COMO DOS CAPAZOS

Zipi y Zape

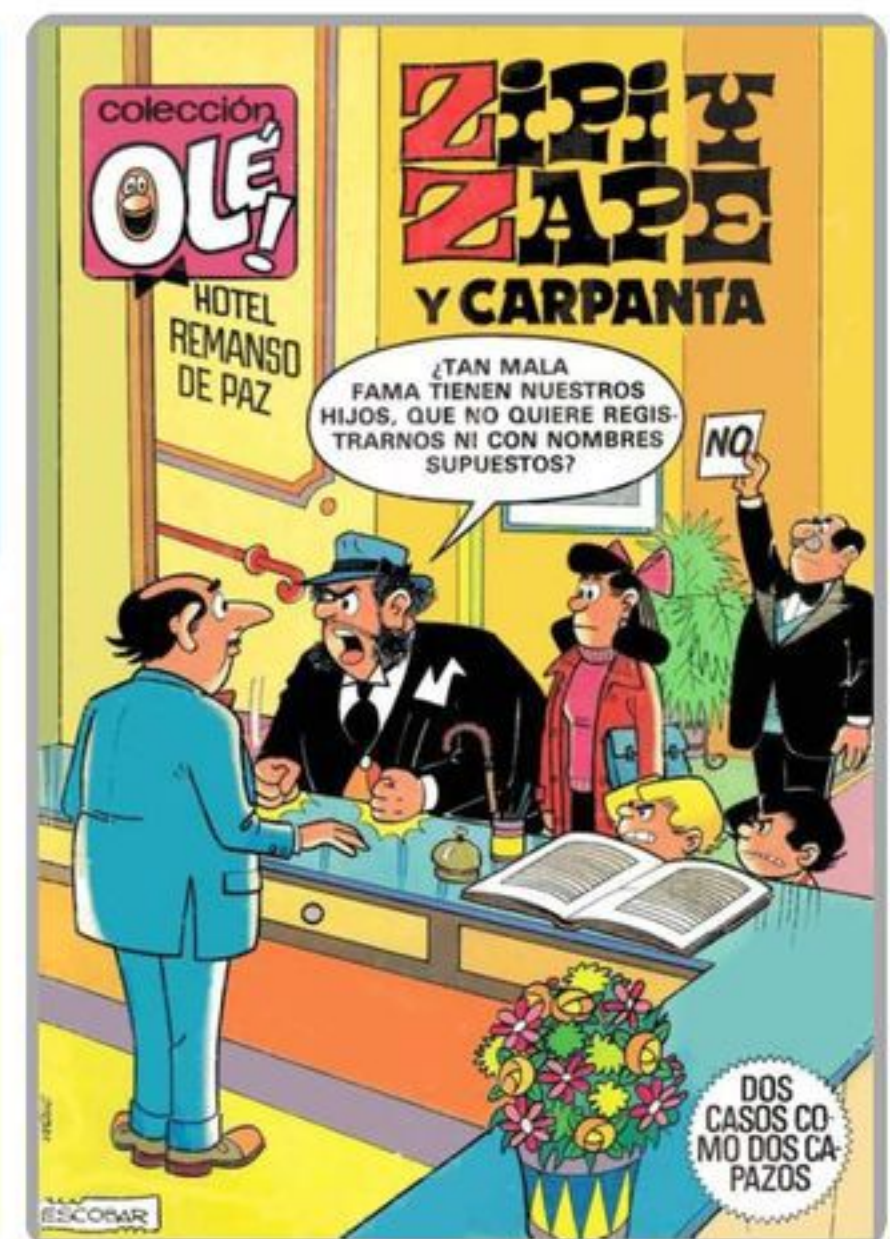
- Don Pantufo, inventor (5pp)
- La quiniela (5pp)
- ¡Esa tele! (5pp)
- Las bromas de Polita (5pp)
- El poder hipnótico (6pp)
- Ganan un amigo (5pp)
- La fuerza anímica (6pp)

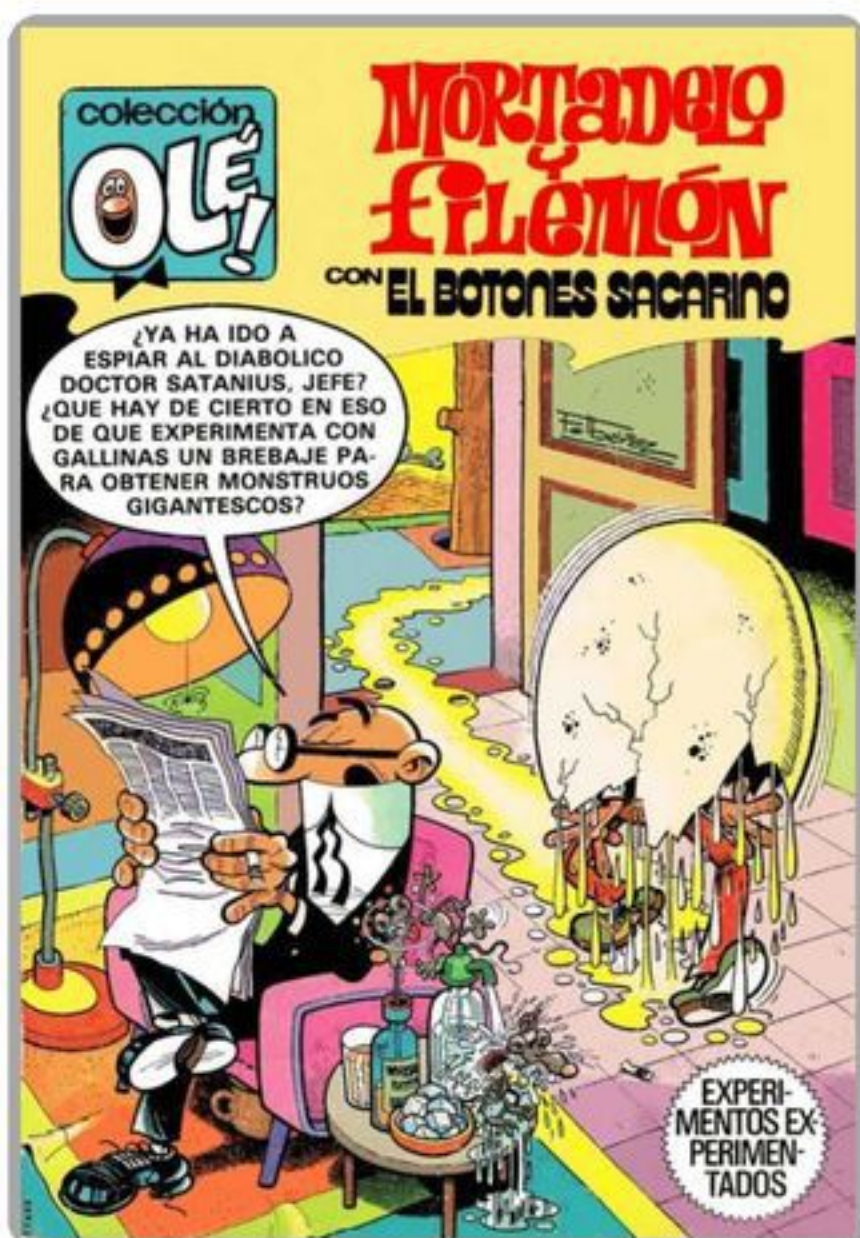
- Esos perros (5pp)
- El reclamo (4pp)
- ¡Oh, la primavera! (6pp)

Carpanta

- El aperitivo (5pp)
- De pesca (5pp)

9-XI-1981 ■ 62pp





232. EXPERIMENTOS EXPERIMENTADOS

Mortadelo y Filemón

- Aventura en la India (6pp)
- La ola del adiós (6pp)
- Arena, mar y disgustos (6pp)
- El rayo contradictor (6pp)
- Hinchidos de gloria (6pp)
- La "T.I.A." se cubre de gloria (6pp)
- El rumiante delincuente (4pp)
- La ostra (4pp)

- "El Super-Super" (4pp)

Botones Sacarino

- La reparación (2pp)
- A la caza de Sacarino (2pp)
- Pinturas (2pp)
- La merienda de "Bartolo" (2pp)
- El partido (2pp)
- Una de ratones (2pp)
- El saco (2pp)

23-XI-1981 ■ 62pp

233. LOS ARTISTAS DE LAS PISTAS

Mortadelo y Filemón

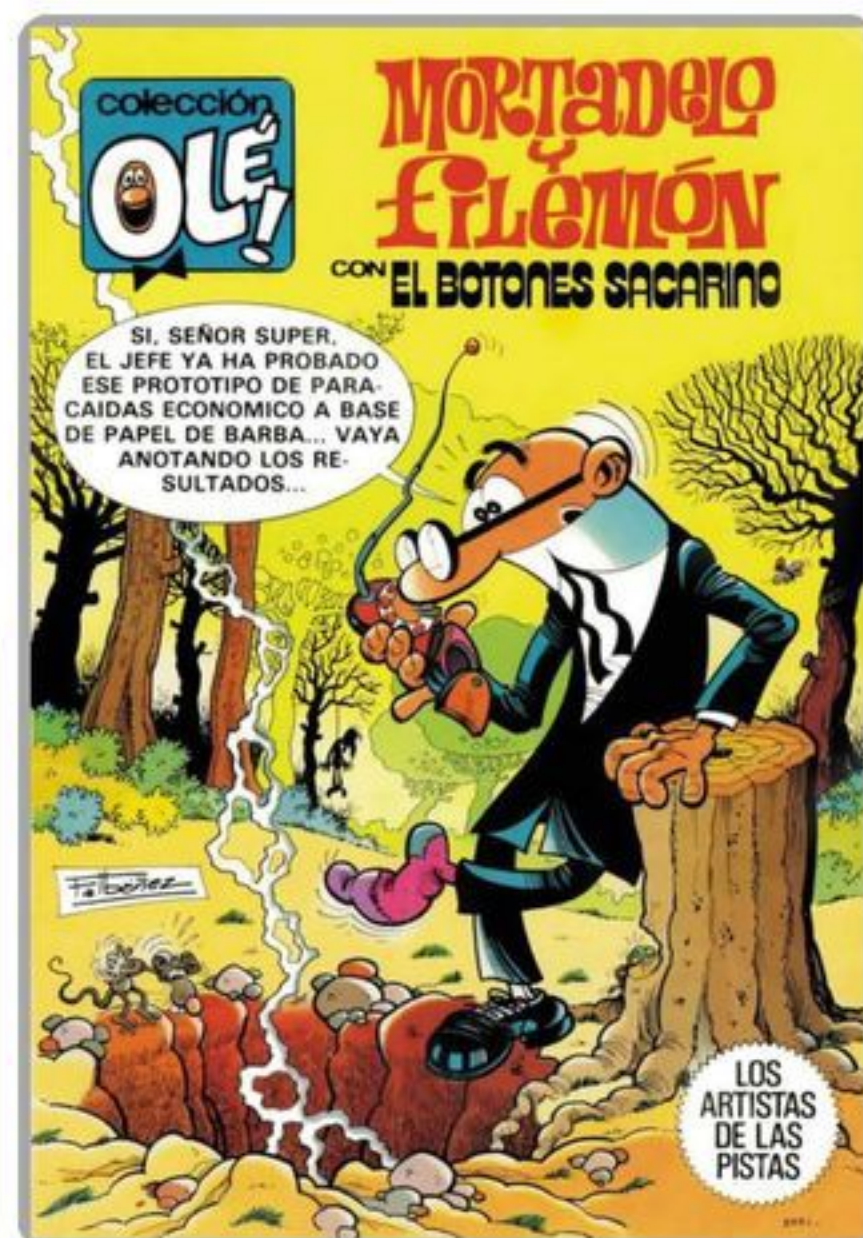
- Mortadelo, en Arabia (4pp)
- El ladrón enmascarado (4pp)
- Zafarrancho en el hospital (4pp)
- Experimento de hipnotismo (4pp)
- Una dieta rigurosa (6pp)
- ¡Busca y captura...! (4pp)
- SIN TÍTULO (2pp)
- El volcán (4pp)
- El gran rubí (4pp)

- La paga extra de Navidad (6pp)
- Tregua de Navidad (6pp)

Botones Sacarino

- Una araña peligrosa (2pp)
- El gato (2pp)
- Extraño crustáceo (2pp)
- El partido (2pp)
- "Fortunata" (2pp)
- Las bromas (2pp)
- Desayuno frustrado (2pp)

14-XII-1981 ■ 62pp



234. EN SAGACIDAD NO TIENEN RIVAL

Mortadelo y Filemón

- Operación oeo en marcha (6pp)
- Piratas del aire (4pp)
- Teto Cohete (44pp)

Rompetechos

- Jugando al golf (6pp)
- Tabaco story (2pp)

28-XII-1981 ■ 62pp

235. EN MARCHA EL "MUNDIAL 82"

Mortadelo y Filemón

- En marcha el "Mundial 82" (44pp)
- El microfilm (6pp)

Rompetechos

- Liquidando alimañas (4pp)
- El caramelo (2pp)
- La invasión (2pp)
- Los sellos (2pp)
- Buscando fama (2pp)

8-II-1982 ■ 62pp



236. DOS PILLETES MUY MAJETES

Zipi y Zape

- El pez de Sapientín (4pp)
- Arqueología (10pp)
- Robo frustrado (8pp)
- Ese dichoso tabaco... (5pp)
- Perros y gatos (5pp)
- El tímido enamorado (5pp)
- José-Pepe y sus autógrafos (5pp)

- (5pp)
- Espontáneos (5pp)
- El mejor guión (6pp)

Carpanta

- Competencia olfativa (5pp)
- Ganó el pleito, pero... (4pp)

22-III-1982 ■ 62pp

237. DOS CICLONES EN ACCIÓN

Zipi y Zape

- Aventura otoñal (4pp)
- Furia o técnica (8pp)
- El sustituto (4pp)
- El ahorro (5pp)
- Empezó con un xut (5pp)
- El pavo Gustavo (4pp)
- Antipada primavera (4pp)
- El silbato atómico (8pp)

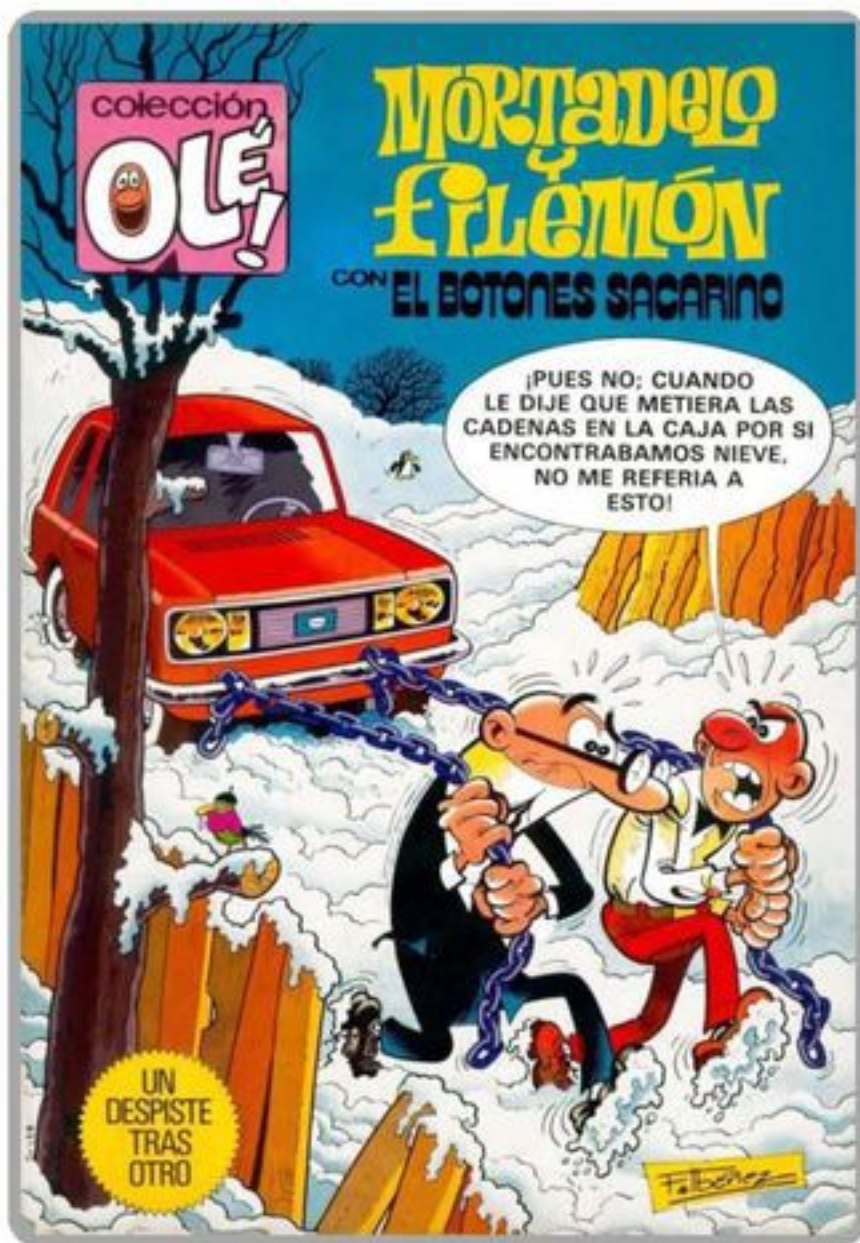
- El fantasma de "El Manitas" (5pp)
- Tres cosas de Zipi y Zape (4pp)
- "Trueno" sale de paseo (5pp)

Carpanta

- Todo por una avellana (6pp)

22-III-1982 ■ 62pp





238. UN DESPISTE TRAS OTRO

Mortadelo y Filemón

- En Alemania (44pp)
- La pesca de altura (6pp)

Botones Sacarino

- El busto de los disgustos (4pp)
- Un resfriado mal curado (4pp)
- Lfos a porrillo (2pp)
- Haciendo el super-indio (2pp)

12-IV-1982 ■ 62pp

239. DOS LOCUELOS SIN REMEDIO

Mortadelo y Filemón

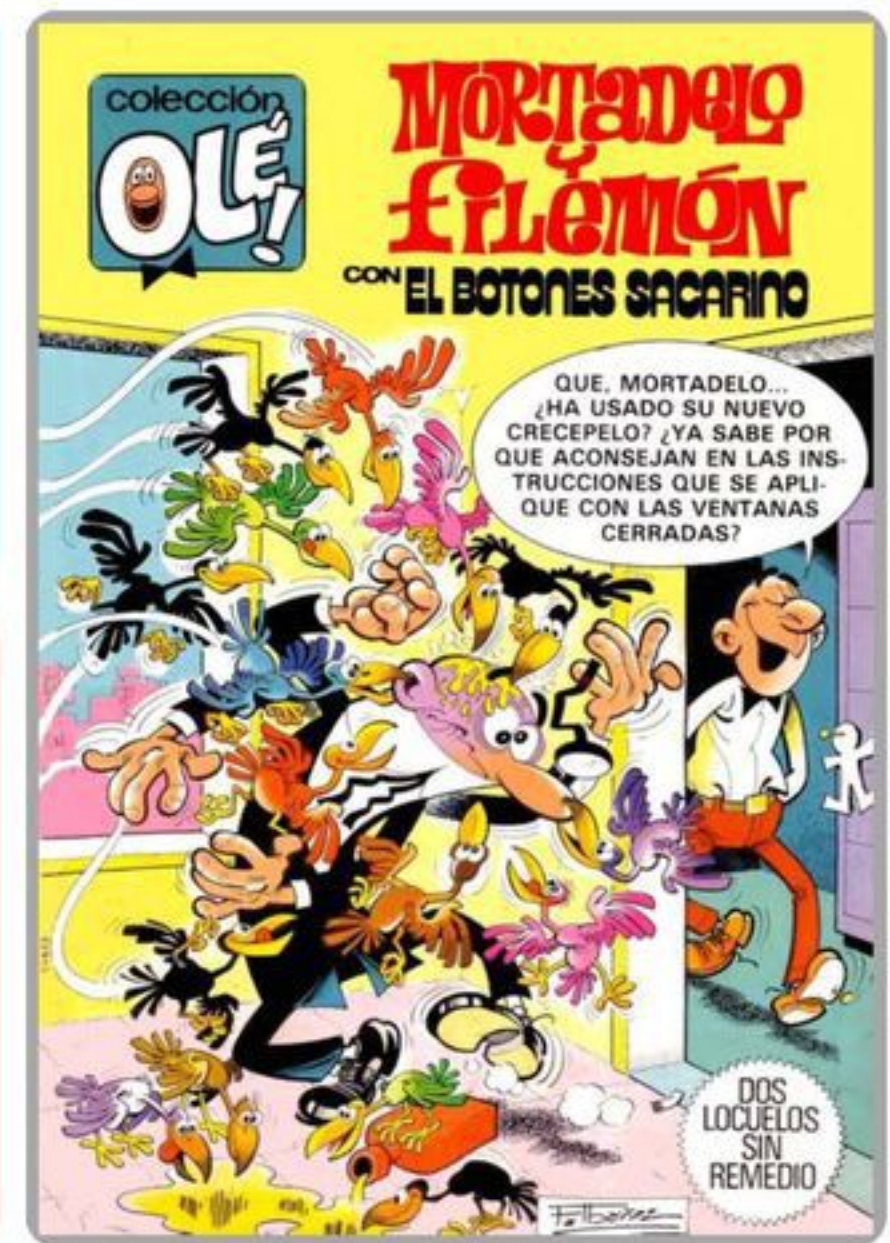
- Tormenta de verano (6pp)
- Operación roulette en marcha (6pp)
- Un desastre en la ópera (6pp)
- Achicharrados (6pp)
- El rayo láser (4pp)
- Las monadas de "Basflides" (4pp)
- Un peso muy pesado (4pp)
- Aventura en la selva (4pp)

- La piscina (4pp)
- Aventura en el expreso (4pp)
- El marciano (4pp)

Botones Sacarino

- "Vida deportiva" (4pp)
- De veintidós botones (2pp)
- El loro (2pp)
- Una broma con mucha cara (2pp)

19-IV-1982 ■ 62pp



240. NINGÚN GANGSTER LES DOMINA

Mortadelo y Filemón

- La superfórmula (6pp)
- ¡Cazar a un cavernícola! (6pp)
- ¡Misión en Gobi! (6pp)
- Telefobia (6pp)
- El Mago de Coz (6pp)
- Limpieza de cajas fuertes (4pp)
- El faquir (4pp)

- Busca y captura (4pp)
- Problemas alimentarios (4pp)
- El hada madrina (4pp)

Pepe Gotera y Otilio

- El manantial (4pp)
- Trabajando en la calle (4pp)
- Pintura verde (4pp)

24-V-1982 ■ 62pp

241. SU AGUDEZA NO TIENE LÍMITES

Mortadelo y Filemón

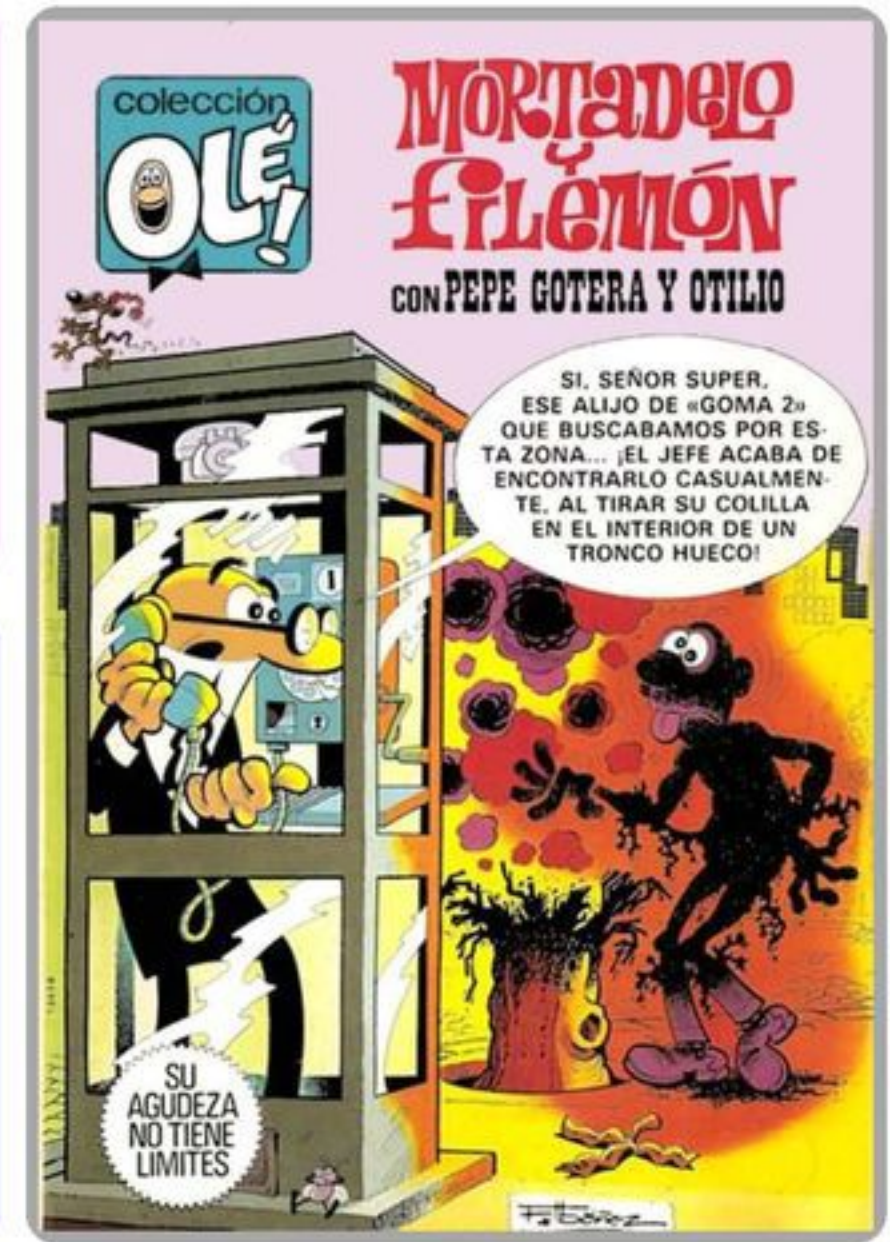
- De bote en bote (8pp)
- "Top secret" (6pp)
- El tabique (12pp)
- El bichito (6pp)
- Las minas (6pp)
- Día de descanso (4pp)
- El encendedor (4pp)

- Cambalache continuo (4pp)

Pepe Gotera y Otilio

- Golpes a granel (4pp)
- La puerta de hierro (4pp)
- La canasta (2pp)
- ¡Vaya destrozos! (2pp)

31-V-1982 ■ 62pp



242. 2 CHALADOS 2 EN EL MUNDIAL 82

Mortadelo y Filemón

- ¡Queda inaugurado el Mundial 82! (44pp)
- ¡Concurso de hípica! (6pp)

- El rey de los cacos (4pp)
- Enfrentamiento en el bosque (4pp)
- La predicción (4pp)

21-VI-1982 ■ 62pp

243. NO LOS SALVA NI LA T.I.A.

Mortadelo y Filemón

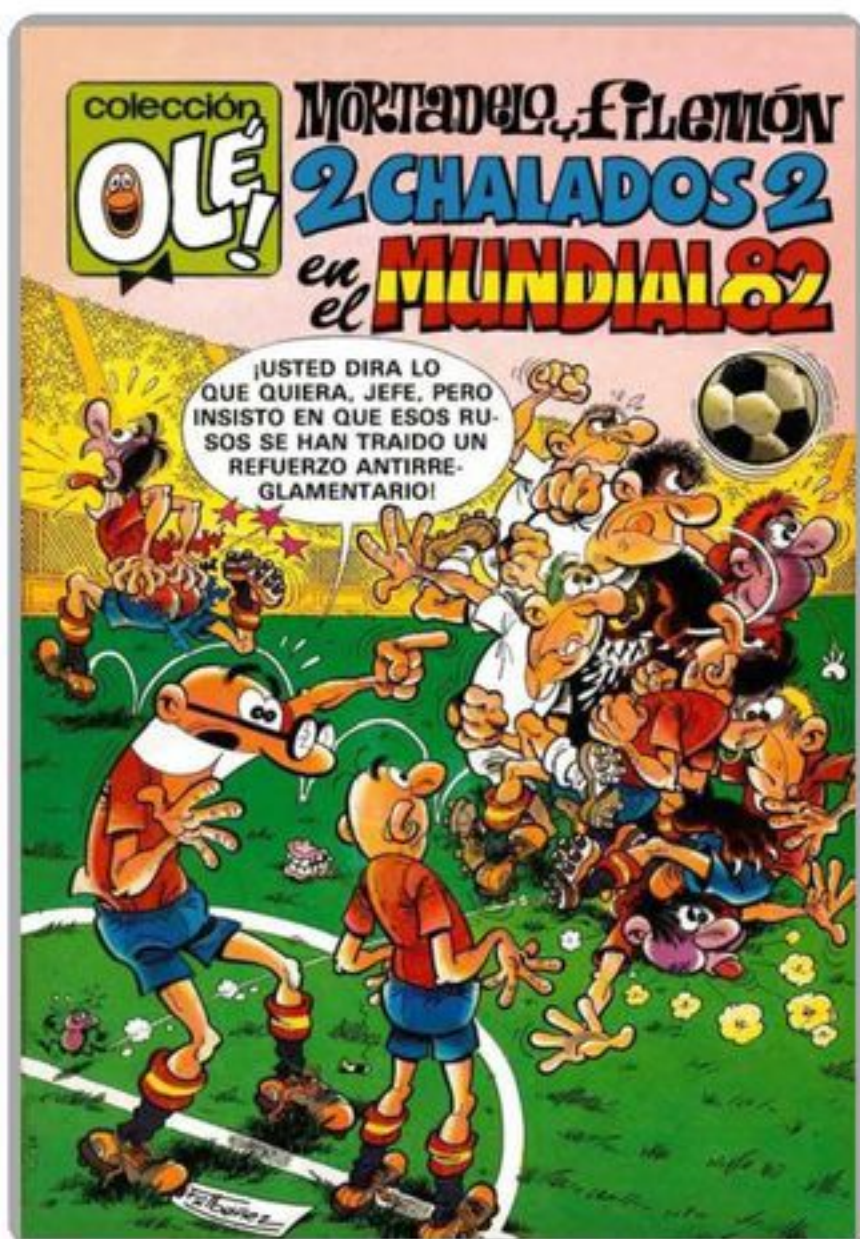
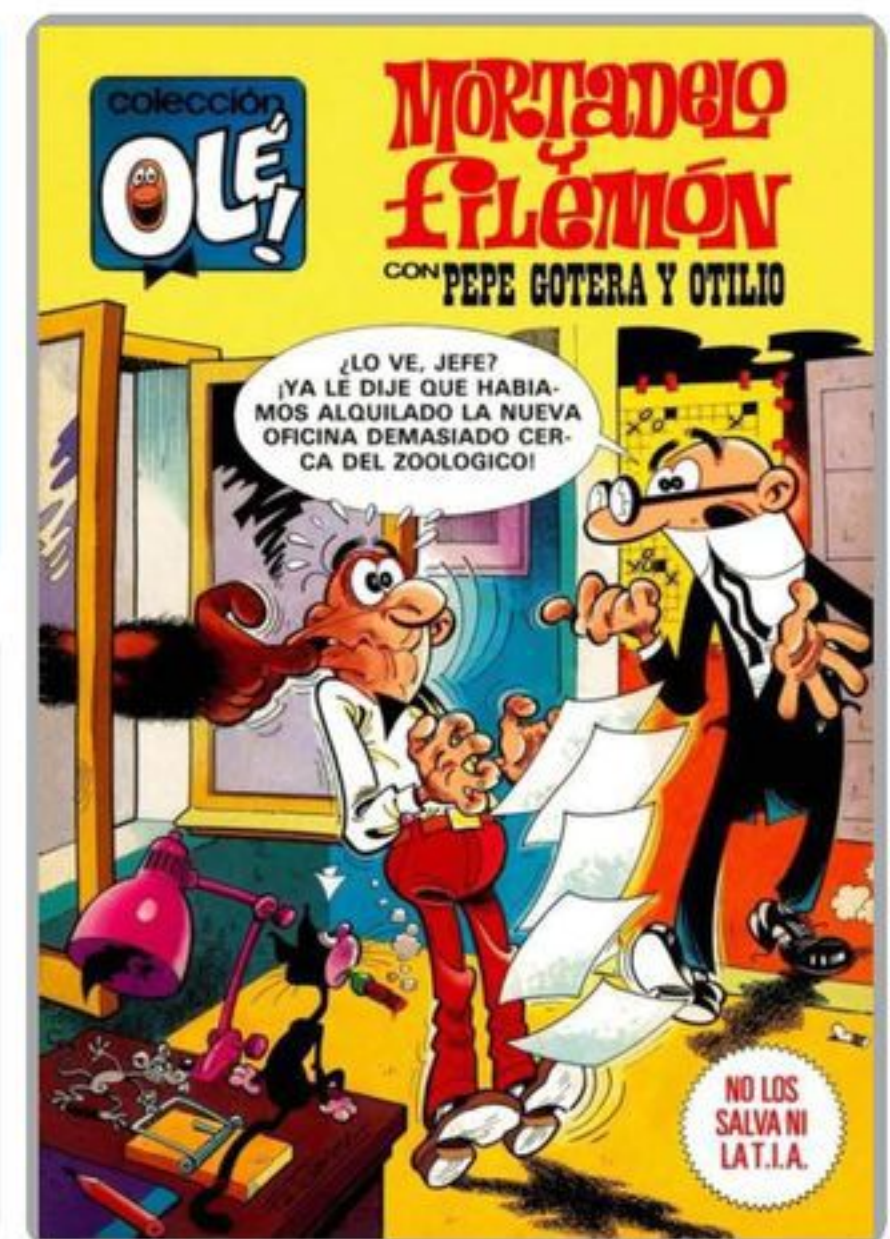
- El aniversario (8pp)
- El combate (6pp)
- A la caza del "Viruelas" (6pp)
- Los Tres Magos de Oriente (6pp)
- Navidades locas (6pp)
- Furtivos (6pp)

- La perla (4pp)

Pepe Gotera y Otilio

- Con el agua al cuello (8pp)
- La cajita (4pp)
- El piano (4)
- Pirañas (2pp)
- Un almuerzo escurridizo (2pp)

28-VI-1982 ■ 62pp





244. DOS MACACOS ANTICACOS

Mortadelo y Filemón

- Petroleo a manta (4pp)
- El caso de los gorrinos (6pp)
- Un cuerno vikingo (6pp)
- Campo de tiro (6pp)
- Navidades peludas (6pp)
- Los gamberrazos (4pp)
- La confesión (4pp)
- Cosa de duendes (4pp)

Pepe Gotera y Otilio

- El extractor averiado (4pp)
- Mantenga limpia la villa (6pp)
- Primero es la obligación (4pp)
- La red de cazar tigres (4pp)
- Aventura en el parque (2pp)
- Instalación accidentada (2pp)

19-VII-1982 ■ 62pp

245. NACIERON PARA DETECTIVES

Mortadelo y Filemón

- Las criaturas de cera vivientes (44pp)
- Mortadeladas (1p)
- Mortadeladas (1p)
- ¡Los diamantes de Chichén-Itzá!

(6pp)

Pepe Gotera y Otilio

- Vuelo sin motor (6pp)
- Una historia pegajosa (4pp)

26-VII-1982 ■ 62pp



246. LOS TERRIBLES GEMELOS

Zipi y Zape

- El reconstituyente (4pp)
- Obedeciendo a papá (5pp)
- El frigorífico (4pp)
- El loro Lorenzo (5pp)
- El cumpleaños (4pp)
- Pero se curó (4pp)
- Examen psicológico (4pp)
- Truco fallido (5pp)

- Primicias primaverales (5pp)

Carpanta

- El autobús con cola (5pp)
- El platillo volante (5pp)
- El clavo (4pp)
- Buñuelos peligrosos (4pp)
- Calamares en su tinta (4pp)

23-VIII-1982 ■ 62pp

247. EL PIPILO DE SAPIENTÍN

Zipi y Zape

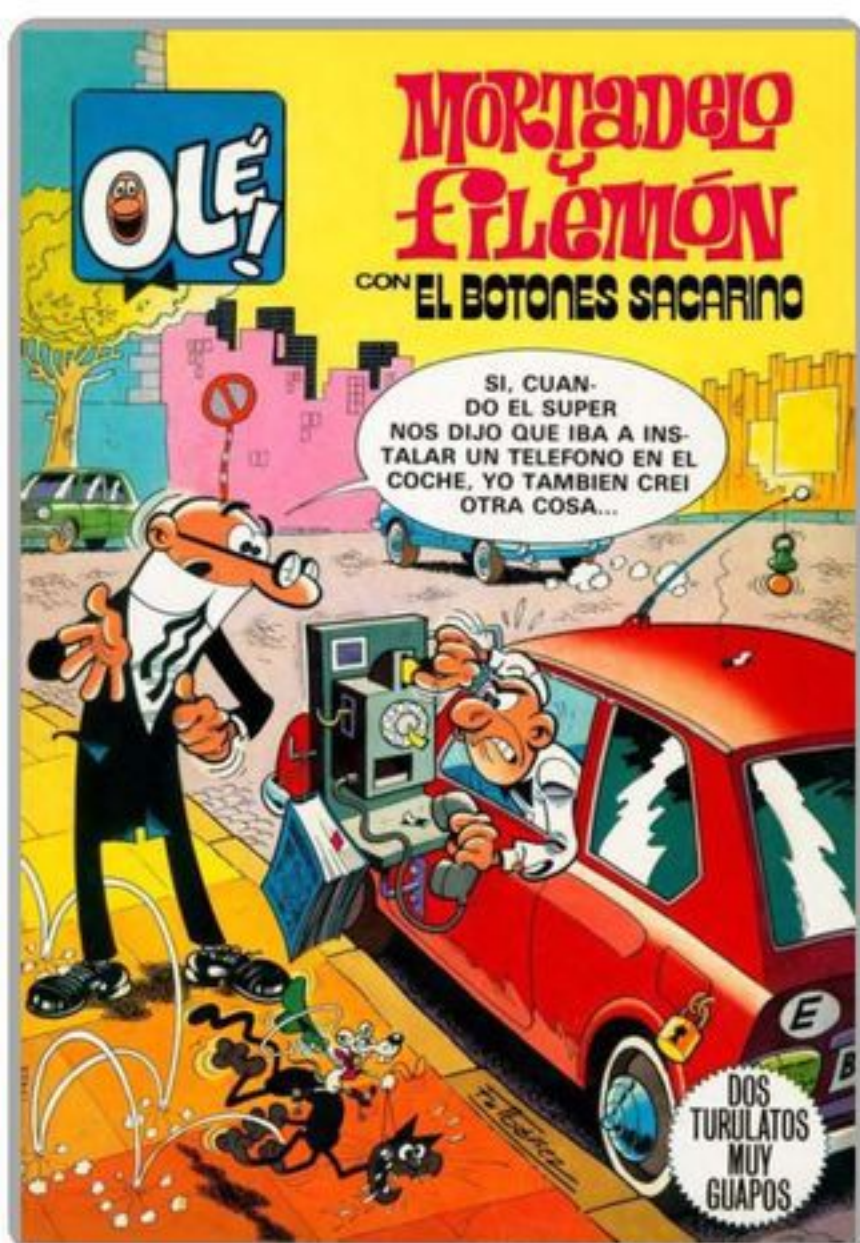
- La biografía (8pp)
- El problema (4pp)
- La armadura (4pp)
- La "gota" de don Minervo (4pp)
- La pelota de trapo (5pp)
- ¡Amnesia! (5pp)
- Regalo de cumpleaños (4pp)

- El pim-pam-pum (4pp)
- Lío telefónico (5pp)

Carpanta

- A bofetada limpia (5pp)
- Faquir diplomado (5pp)
- Sombrerismo (5pp)
- Los complejos (4pp)

30-VIII-1982 ■ 62pp



248. DOS TURULATOS MUY GUAPOS

Mortadelo y Filemón

- El caso de los señores pequeños (44pp)
- SIN TÍTULO (4pp)

Botones Sacarino

- El abejorro (4pp)
- El chivatazo (4pp)
- Deportes de invierno (6pp)

20-IX-1982 ■ 62pp

249. TROMPAZOS A GOGÓ

Mortadelo y Filemón

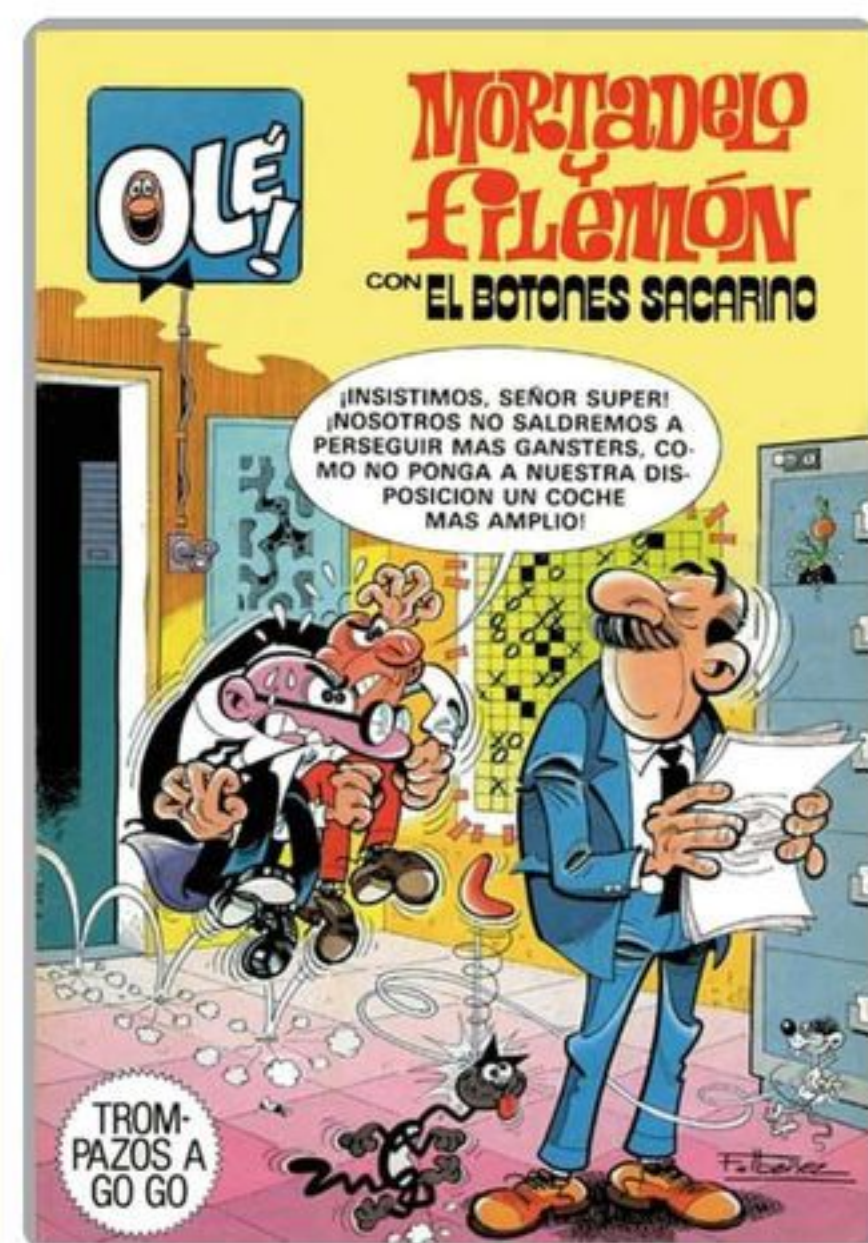
- La mascota extraviada (4pp)
- La monedita (4pp)
- Souvenir "sonado" (7pp)
- El árbol genealógico (6pp)
- El pastel (6pp)
- El señor alcalde (6pp)
- Un billón por una risotada

- (6pp)
- ¡Waterloo! (6pp)
- El cocodrilo (4pp)

Botones Sacarino

- Arte y esgrima (4pp)
- ¡Que viene la plaga! (4pp)
- Visita de inspección (5pp)

27-IX-1982 ■ 62pp





250. DOS SABUESOS DE PESO

Mortadelo y Filemón

- Una misión fácil (3pp) Guión Ana Inés Gaztañaga
- Ángeles custodios (2pp)
- Desastre televisivo (12pp) Guión Miguel Ratera
- La busca infatigable (3pp) Guión Jesús de Cos
- Misiones imposibles (6pp) Guión Miguel Ratera

- El sabio distraído (6pp) Guión Jesús de Cos
- Carreras y trompazos (12pp) Guión Jordi Pueyo
- La puerta (6pp)

Rompetechos

- Un día en el zoo (4pp)
- El toro (6pp)
- La sandía (2pp)

18-X-1982 ■ 62pp

251. VAYA DESPISTE QUE LLEVAN

Mortadelo y Filemón

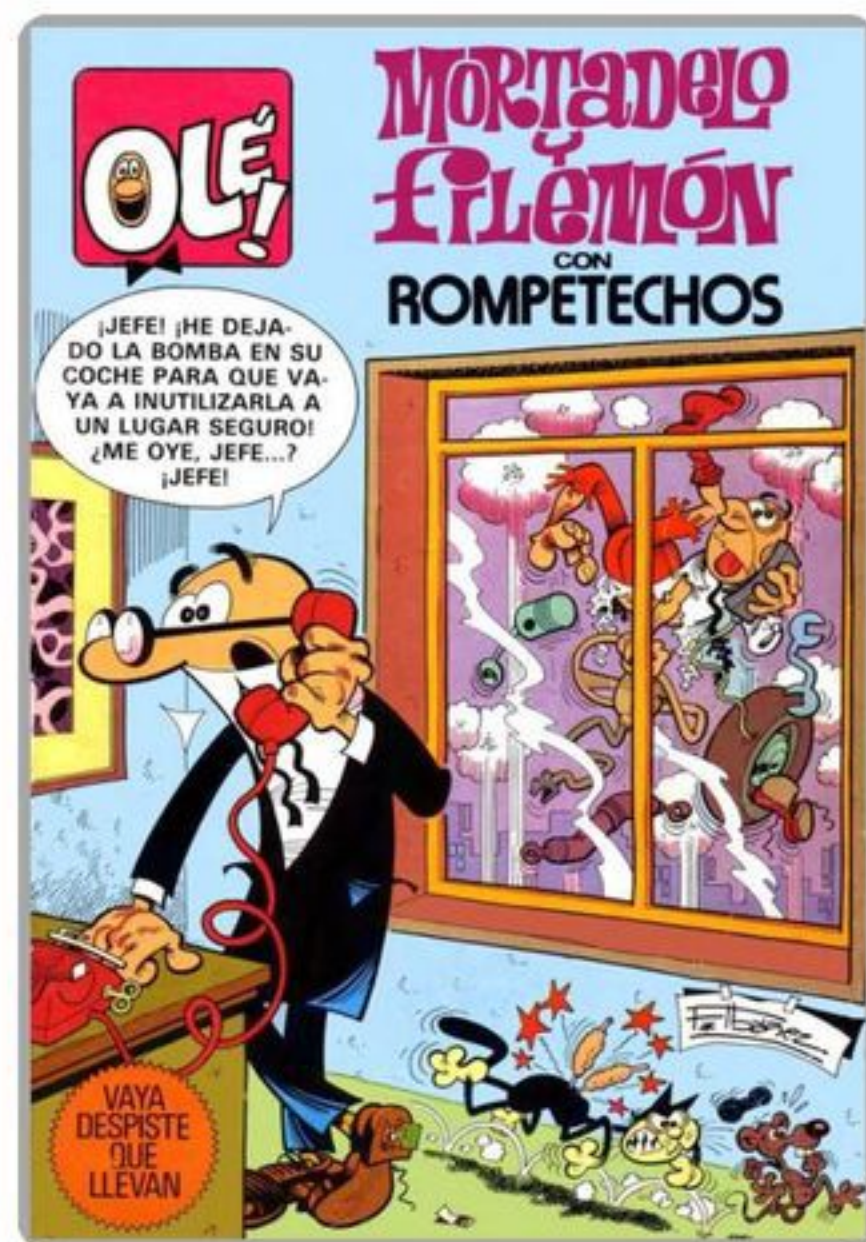
- El floripondiuso veranieguero (8pp)
- El suero (4pp)
- Los protectores (6pp)
- ¡A por el coloso! (6pp)
- El gran morterazo (6pp)
- Apertura del Mundial 82 (6pp)
- La piscina (4pp)

- El saboteador loco (4pp)
- El super-coche (6pp)

Rompetechos

- Vacaciones campestres (8pp)
- Zapatero remendón (2pp)
- ¡Palomitas, titas... titas...! (2pp)

25-X-1982 ■ 62pp



252. AGENTES SIN PARANGON

Mortadelo y Filemón

- La elasticina (44pp)
- El terrible Mandóblez (4pp)

Pepe Gotera y Otilio

- El aspirador potentísimo (8pp)
- Vuelo peligroso (6pp)

22-XI-1982 ■ 62pp

253. OLIMPIADA DE DISPARATES

Mortadelo y Filemón

- El caso de los párvulos (44pp)
- Una figura para la T.I.A. (6pp)

Pepe Gotera y Otilio

- Trabajito fino (6pp)
- Día de película (6pp)

29-XI-1982 ■ 62pp



254. DOS BRIBONES SIN MALICIA

Zipi y Zape

- El león (4pp)
- ¡Oh, el silencio! (4pp)
- El valle del pino seco (6pp)
- ¡Llegó la primavera (6pp)
- ¡No a Darwin! (6pp)
- Don Pantufllo hace "deporte" (Ep.1) (4pp)
- Don Pantufllo hace "deporte" (Ep.2) (4pp)
- Los sobresalientes (4pp)
- Nochebuena accidentada (6pp)
- Almas vikingas (6pp)

Carpanta

- La merendola (2pp)
- Suplantación (2pp)
- Barbas (2pp)
- (El televisor sin electricidad) (2pp)
- (Un pollo en la televisión) (1p)
- (Explicar los toros) (1p)
- (El quirófano y la longaniza) (1p)
- (Carpanta cosmonauta) (1p)
- (El fardo y la propina) (1p)

13-XII-1982 ■ 62pp

255. LOS GALOPINES DE DON PANTUFLLO

Zipi y Zape

- Historia corta y discreta del genio de la historieta [es de Ibáñez] (2pp)
- La rebelión (6pp)
- El mago Cisco (6pp)
- El fracaso de Peloto (6pp)
- ¡Vaya torneo! (6pp)
- Aventura carnavalesca (5pp)
- Las urracas (6pp)
- Y los magnos (6pp)
- ¡Granujas! (5pp)

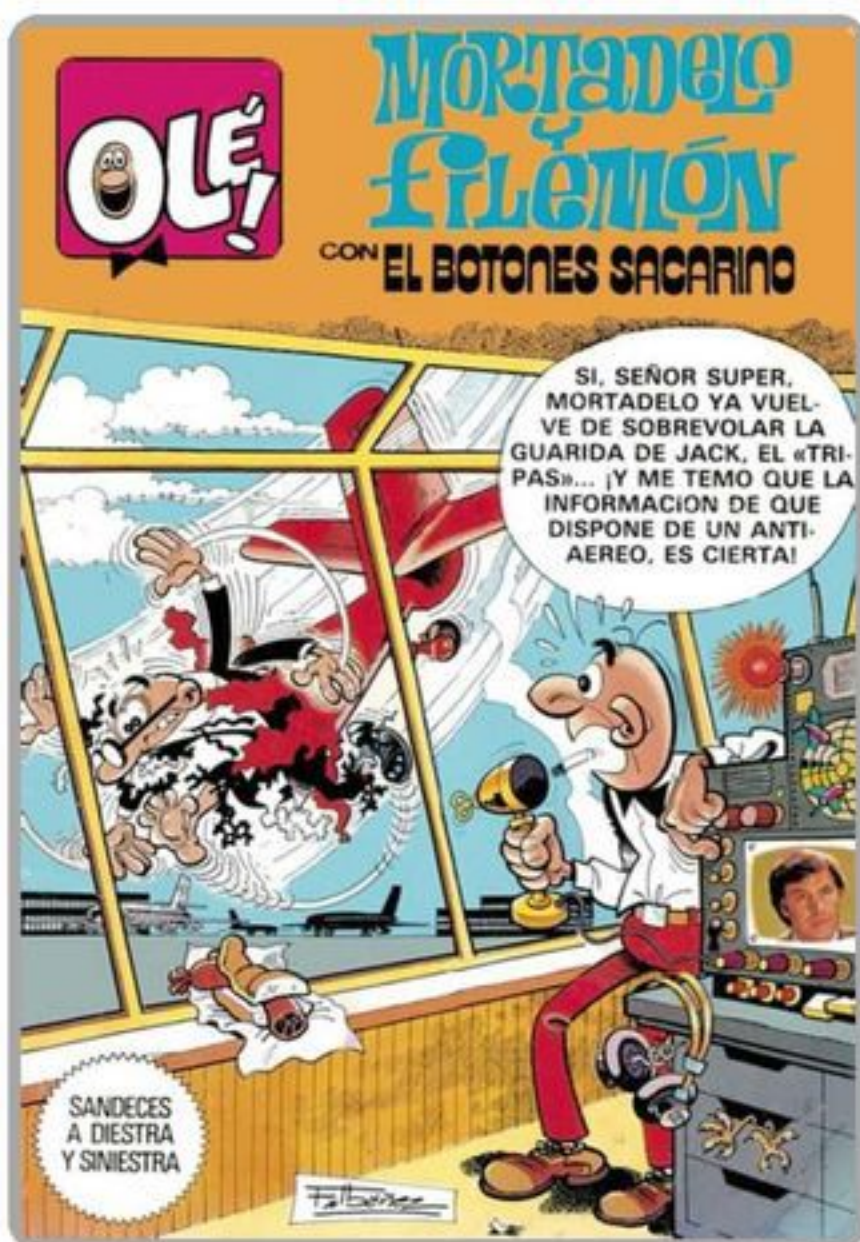
- Los amigos del hombre (5pp)

Carpanta

- (Una película del Oeste frío de Extremadura) (1p)
- El ingenio (1p)
- Mejoras (1p)
- El trabajo (1p)
- El tesoro (1p)
- Los rabanitos (1p)
- Se traspasa (1p)
- Por los pelos (2pp)

27-XII-1982 ■ 62pp





256. SANDECES A DIESTRA Y SINIESTRA

Mortadelo y Filemón

- El balón catastrófico (44pp)
- La mano negra (6pp)

Botones Sacarino

- ¡Vaya "fregao"! (2pp)
- El cerdo (2pp)
- La cama (2pp)
- La jaqueca (2pp)
- Papiroflexia (2pp)
- Pintura abstracta (2pp)

24-I-1983 ■ 62pp

257. DOS MAJADEROS SIMPÁTICOS

Mortadelo y Filemón

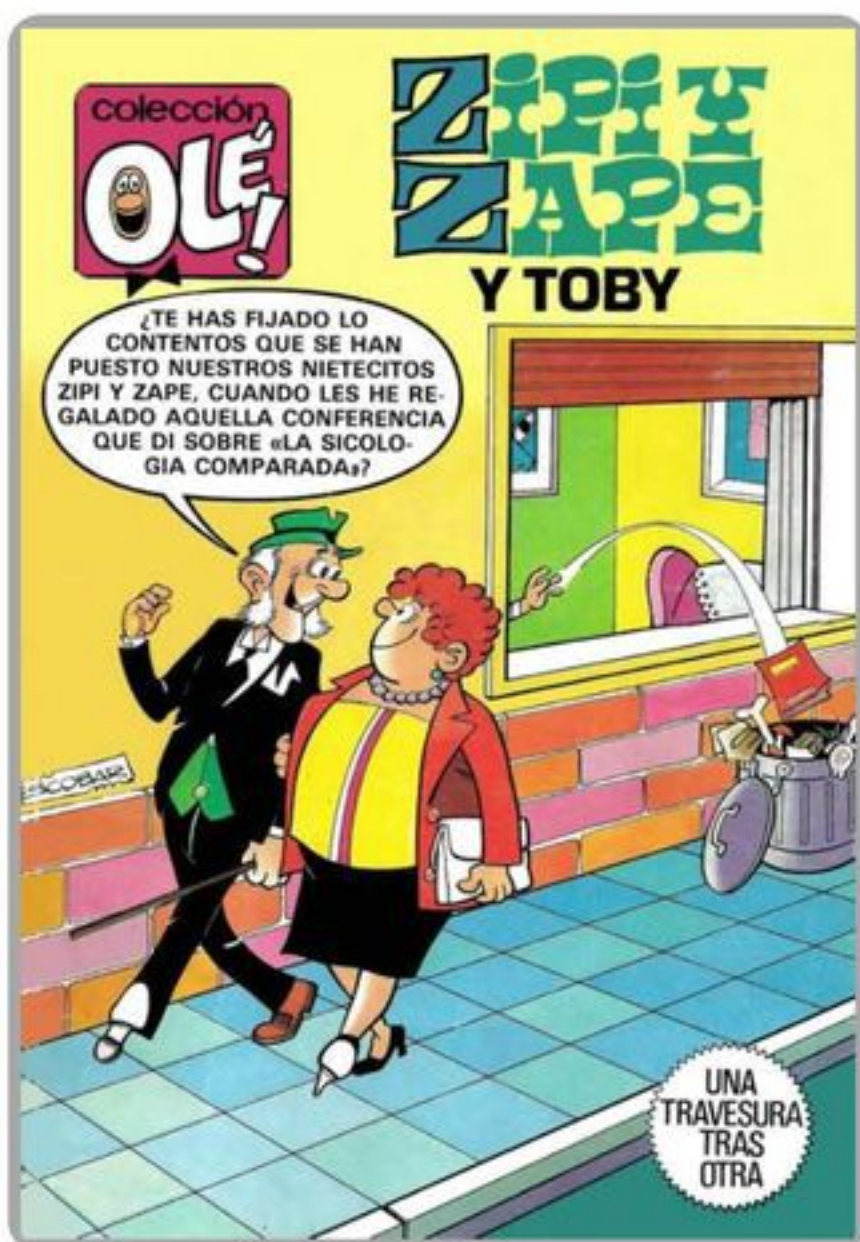
- El zapato (6pp)
- ¡Un lago en el desierto! (6pp)
- En el campo (8pp)
- La pizza gigante (6pp)
- ¡Música, maestro! (6pp)
- El casco currativo (6pp)

- Renovando el mobiliario (6pp)
- La TIA Expres (6pp)

Botones Sacarino

- El smoking (4pp)
- Cotilla involuntario (4pp)
- El ventilador (4pp)

31-I-1983 ■ 62pp



258. UNA TRAVESURA TRAS OTRA

Zipi y Zape

- Un majareta peligroso (6pp)
- De temblor en temblor (6pp)
- Pachín, el genial (6pp)
- Dándole al balón (6pp)
- "Futboleras" (Ep 9 10 y 11) (12pp)
- Las imitaciones (2pp)
- El plano del tesoro (6pp)
- Hogar, dulce hogar (5pp)

- (Probando el sombrero) (1p)
- (Una herradura y el gato negro) (1p)
- (Trae la varita del mar) (1p)
- (Lavar los platos) (1p)
- (Academia de silbido) (1p)
- (Sillón maullador) (1p)
- Los dípteros (1p)
- (Trae el periódico) (1p)
- (Sugerencias caninas) (1p)
- (Quiniela perruna) (2p)
- (Amigo de un gato) (1p)
- (Imitando a animales) (1p)

Toby

7-II-1983 ■ 62pp

259. DOS BÓLIDOS EN ACCIÓN

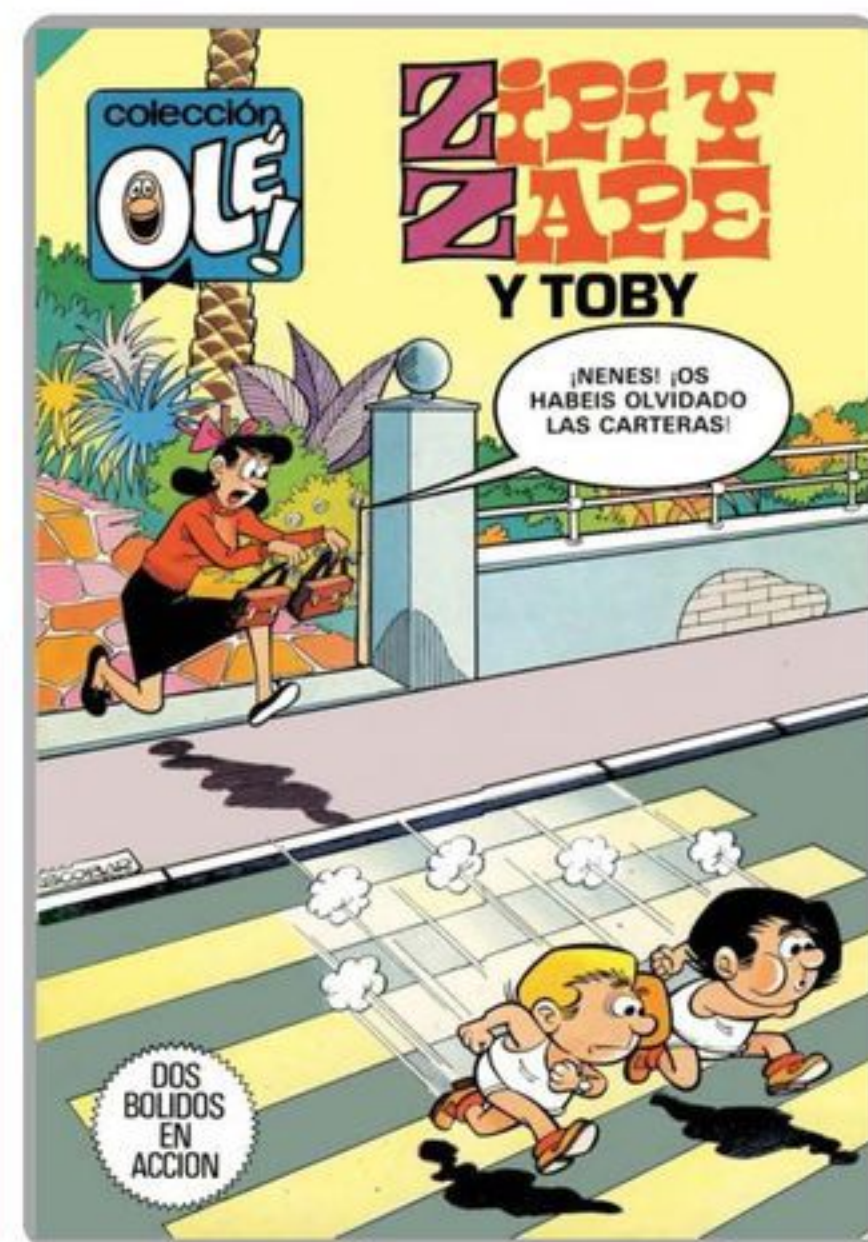
Zipi y Zape

- Futboleras (Ep 1 al 8) (48pp)

Toby

- La deuda de don Anito (1p)
- La conquista (1p)
- El deudor bromista (4pp)
- Un ramo para "Perlita" (4pp)
- Combate aéreo (4pp)

14-II-1983 ■ 62pp



260. ¡SÁLVESE QUIÉN PUEDA!

Botones Sacarino

- Limpieza general (4pp)
- Armamento primitivo (4pp)
- Aguinaldos (4pp)
- El cepillo (4pp)
- Despacho nuevo (4pp)
- Arcilla (4pp)
- Dolor de muelas (4pp)

- El deporte rey (4pp)
- Ensalada de tortas (4pp)
- Aficionados al fútbol (4 pp)
- El ascensor (4pp)
- Las siestas del "presi" (4pp)
- La quiniela (2pp)
- Las canicas (2pp)
- Problemas de ventilación (6pp)
- Vegetal voraz (4pp)

21-II-1983 ■ 62pp

261. A BOCINAZO LIMPIO

Botones Sacarino

- Remedios contra el calor (6pp)
- El "Stradivarius" (4pp)
- La publicidad (4pp)
- Bondad presidencial (4pp)
- Accionista accidentado (4pp)
- Un espía en la redacción (4pp)
- Trabajitos extra (4pp)

- Un visitante miedoso (4pp)
- El acuario (4pp)
- Despachos contiguos (4pp)
- Medidas de seguridad (4pp)
- Un cliente "escurridizo" (4pp)
- Almuerzo accidentado (4pp)
- Zambombas y panderos (6pp)
- Cazando ratones (2pp)

28-II-1983 ■ 62pp





262. DESPISTE TRAS DESPISTE

Mortadelo y Filemón

- ¡El día de la leche! (6pp)
- Cena de Nochevieja (4pp)
- Ferrerías (6pp)
- El carterista (6pp)
- Noche de paz, noche feliz... (6pp)
- El discípulo (6pp)

- La flauta mágica (6pp)
- Los peligros de la selva (6pp)
- El rayo paralizador (4pp)

Botones Sacarino

- El ayudante (4pp)
- La cesta de Navidad (6pp)
- ¡Puntualidad! (2pp)

7-III-1983 ■ 62pp

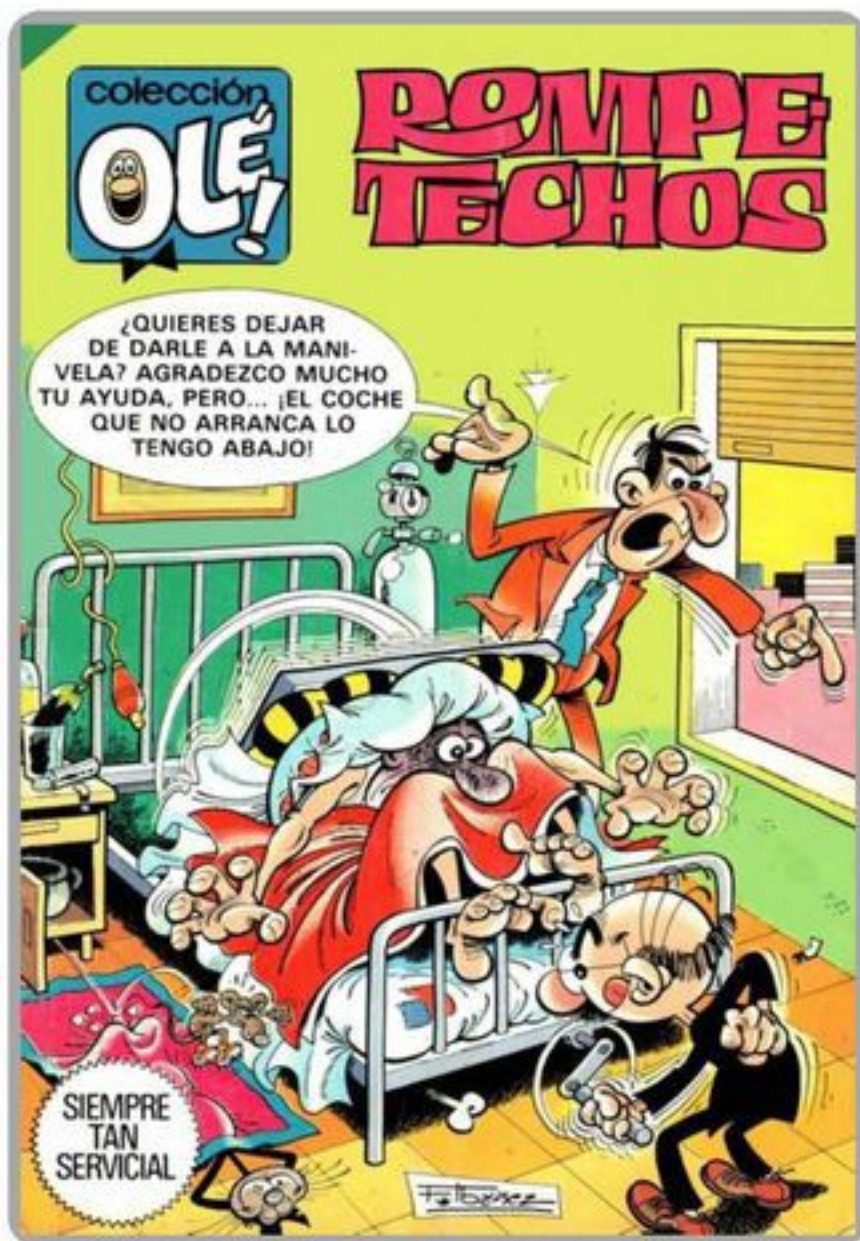
263. AL RICO DISPARATE

Pepe Gotera y Otilio

- La grua (6pp)
- Barcaza recalcitrante (6pp)
- Día de inocentes (6pp)
- Poda frustrada (6pp)

- Sucedió sin querer (6pp)
- A todo gas... (6pp)
- Sucedió en Navidad (6pp)
- La cañería (6pp)
- Navidades blancas (8pp)
- Día de perros (6pp)

14-III-1983 ■ 62pp



264. SIEMPRE TAN SERVICIAL

Rompetechos

- Gamberradas a go-go (6pp)
- ¡A la playa, a la playa! (6pp)
- Trote campestre (4pp)
- Locuras sobre ruedas (6pp)
- El empleo (2pp)
- Camarero por un día (2pp)
- El chupete (2pp)
- Cazando fugitivos (2pp)
- Perrerías (2pp)
- Las aspirinas (2pp)

- El reportero (2pp)
- Buscando leña (2pp)
- La lámpara mágica (2pp)
- Los prismáticos (2pp)
- Buscando setas (2pp)
- En la editorial (2pp)
- La pelota (2pp)
- El león (2pp)
- Día sediento (2pp)
- Buscando setas (8pp)
- El fantasma (2pp)

28-III-1983 ■ 62pp

265. CAZADORES DE MAMPORROS

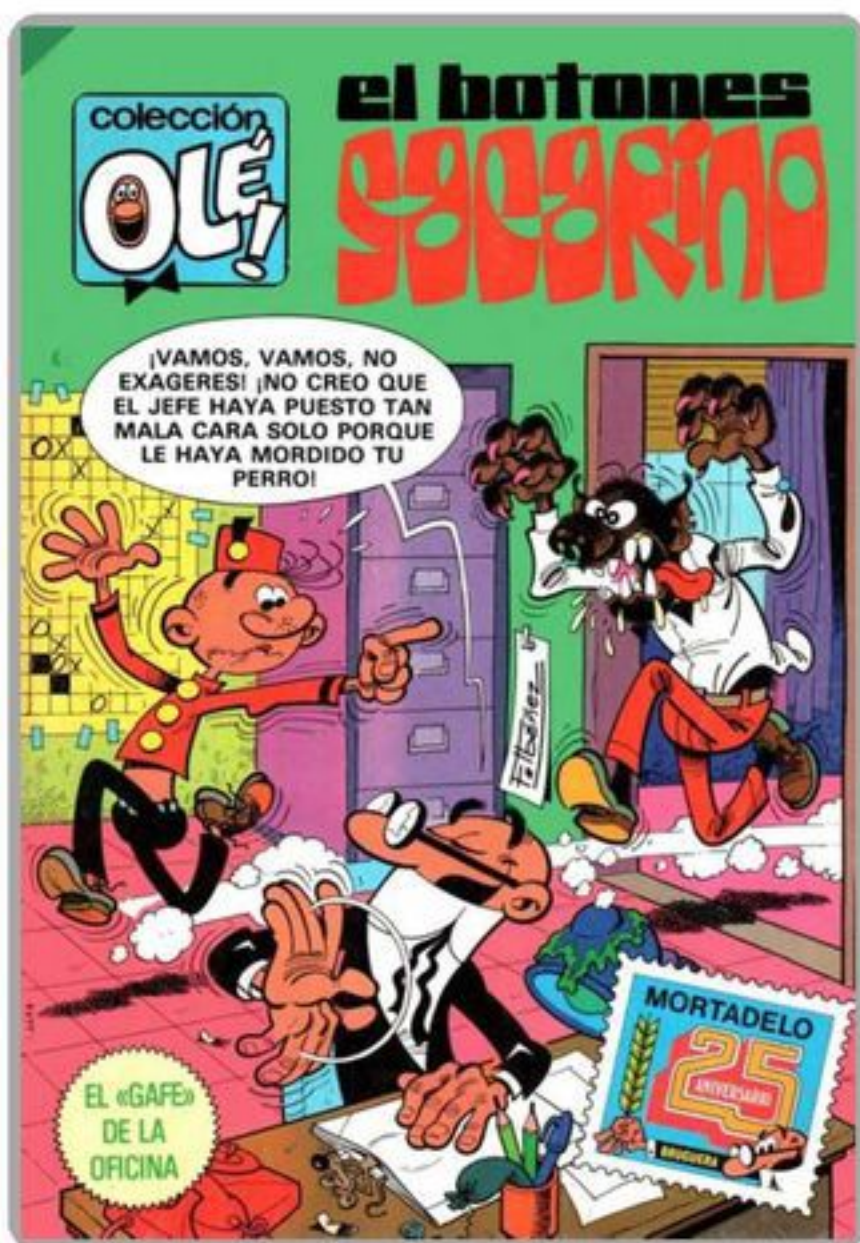
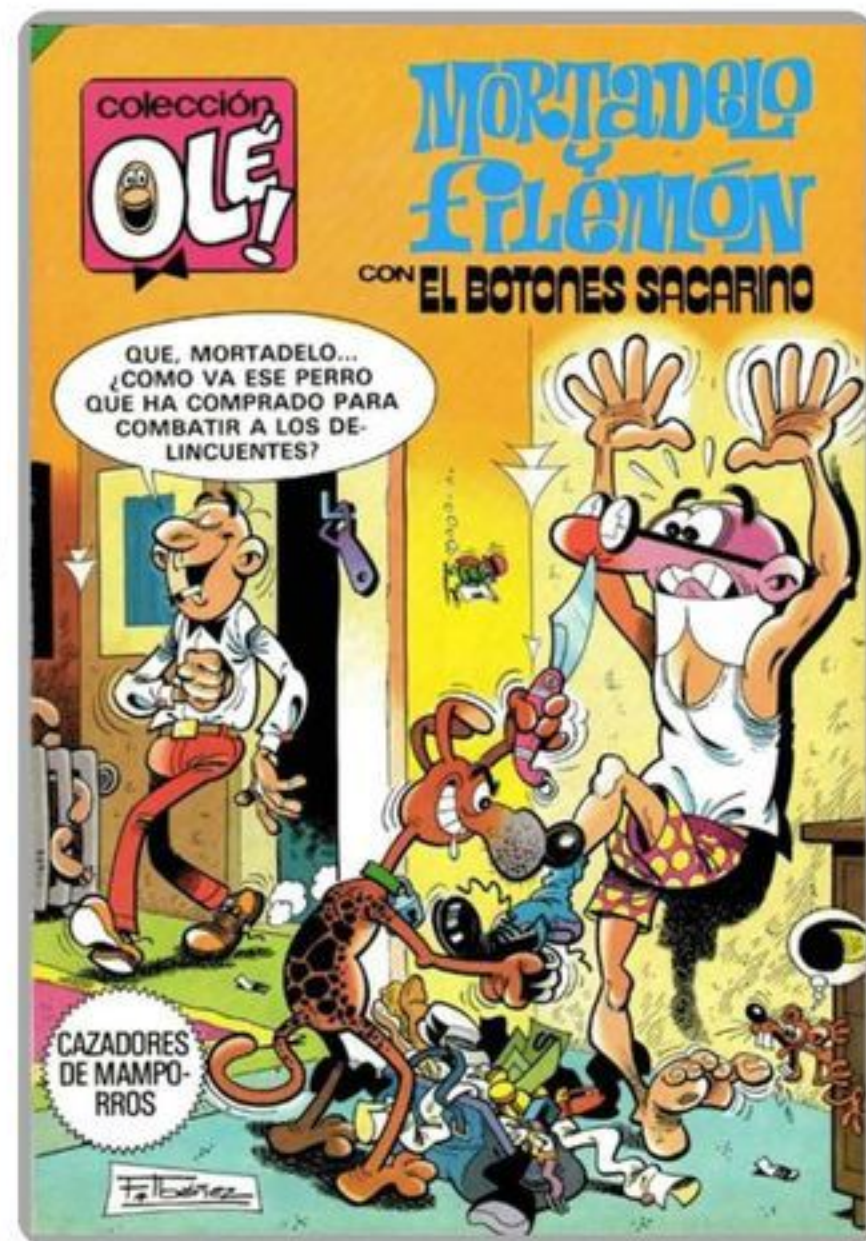
Mortadelo y Filemón

- Billy el "Horrendo" (44pp)
- Un alijo algo canijo (8pp)

Botones Sacarino

- Prohibido comer helados (4pp)
- Formalidad, caballeros (4pp)
- El paquete sorpresa (2pp)

11-IV-1983 ■ 62pp



266. EL «GAFFE» DE LA OFICINA

Botones Sacarino

- Tirantez en la oficina (4pp)
- Día de campo (4pp)
- La caja fuerte (4pp)
- Seguro a todo riesgo (4pp)
- Trastadas en el archivo (4pp)
- S. T. (4pp)
- Más tribulaciones del "dire" (4pp)

- S. T. (4pp)
- Café, copa y ... apuros (4pp)
- S. T. (4pp)
- Control remoto (4pp)
- Las semillas (4pp)
- S. T. (4pp)
- El regalito (4pp)
- Dos contra uno (4pp)
- Un chuchó agradecido (2pp)

25-IV-1983 ■ 62pp

267. LOS PILLASTRES DEL BARRIO

Zipi y Zape

- El crecepele programado (6pp)
- El tío Feldespato (5pp)
- Escuela duplicada (6pp)
- De prójimo a prójimo (6pp)
- Regalos navideños (4pp)
- La foto está servida (4pp)
- ¡Viva el circo! (6pp)
- Las tabletas (4pp)
- El tiro por la culata (2pp)

- Batalla de padres (6pp)

Toby

- ¡Buenas intenciones! (2pp)
- Susto tras susto (2pp)
- ¡Al rico hueso! (2pp)
- Un buen empleo (2pp)
- Un gran sabueso (2pp)
- Fatal interrupción (2pp)
- El genio (1p)

9-V-1983 ■ 62pp

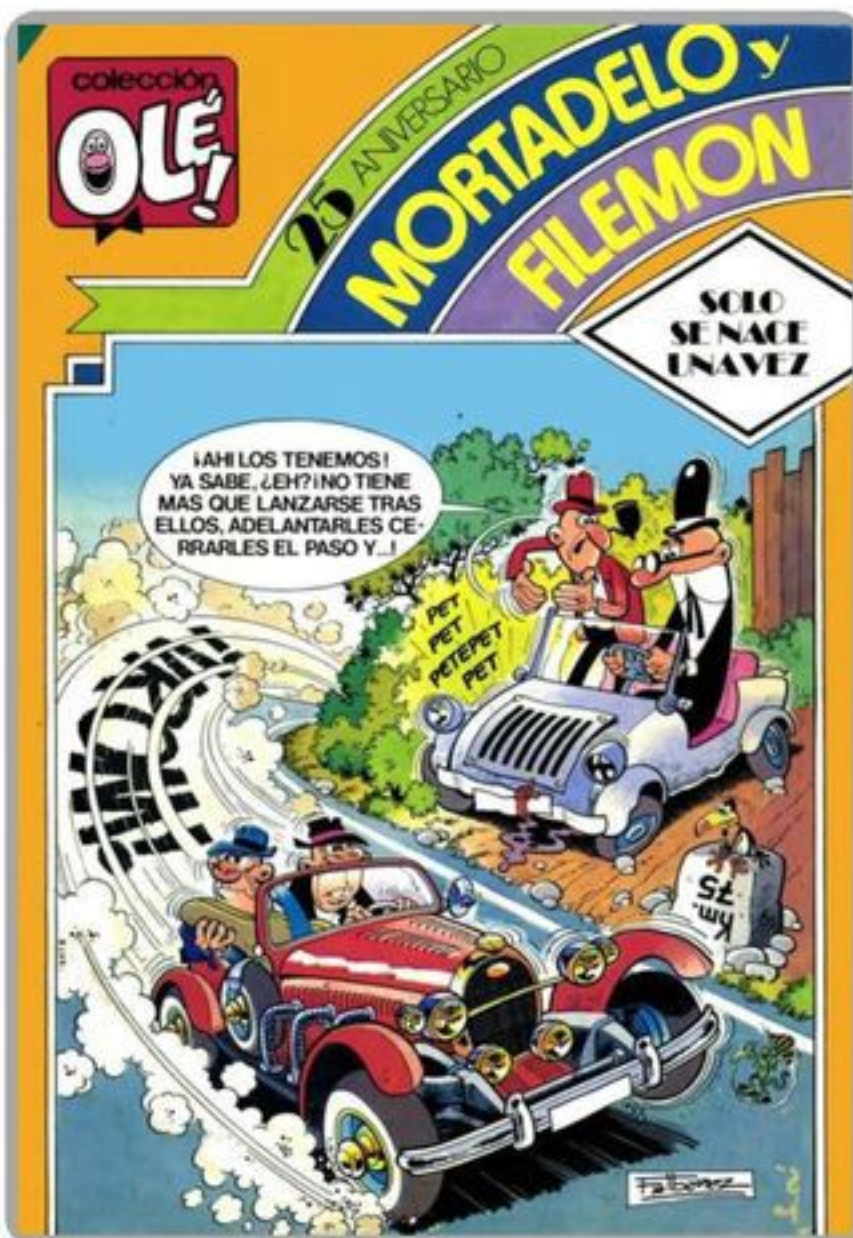




Botones Sacarino

- La silla elevadora (4pp)
- Su majestad el balón (6pp)
- Por si los cacos (4pp)
- El monstruo (4pp)
- De porrazo en porrazo (4pp)
- Para librarse del "Dire" (4pp)

- Historia burra (6pp)
- Ruedecitas (4pp)
- Fieras de goma (4pp)
- ¡Ese botones...! (4pp)
- Espíritu de navidad (8pp)
- El cuadro (4pp)
- Obsequios navideños (6pp)

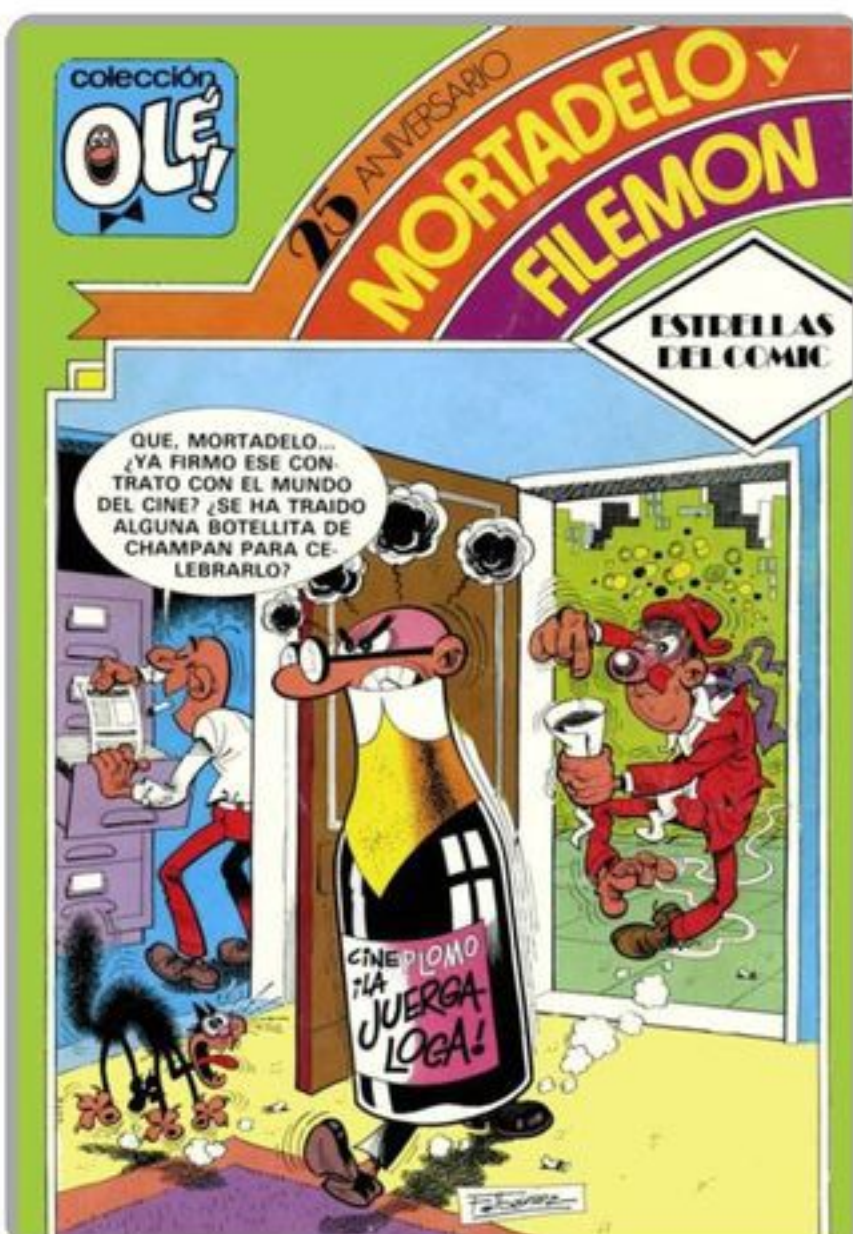


Mortadelo y Filemón

- SOLO SE NACE UNA VEZ (Es una introducción de Salvador Vázquez de Parga) (2pp)
- Primera historieta, en el Pulgarcito n° 1394 (20-I-1958) (1p)
- Primera portada en en Pulgarcito n° 1405 (7-IV-1958) (1p)
- Primera contraportada en el Pulgarcito n° 1402 (17-III-1958) (1p)
- Dos Mortadelos (1p)
- La historia de Mortadelo y Filemón (6pp)
- Mortadelo engorda (1p)
- LOS PRIMITIVOS MORTADELO Y FILEMÓN (Es un comentario) (1p)
- Pulgarcito n° 1395 (1p)
- Pulgarcito n° 1404 (1p)
- Pulgarcito n° 1396 (1p)

- Pulgarcito n° 1397 (1p)
- Pulgarcito n° 1398 (1p)
- Pulgarcito n° 1399 (1p)
- Pulgarcito n° 1400 (1p)
- Pulgarcito n° 1401 (1p)
- Billy el "Bicho" (2pp)
- Pulgarcito n° 1403 (1p)
- Pulgarcito n° 1407 (1p)
- Pulgarcito n° 1408 (1p)
- Pulgarcito n° 1409 (1p)
- Pulgarcito n° 1410 (1p)
- Pulgarcito n° 1411 (1p)
- Pulgarcito n° 1412 (1p)
- Pulgarcito n° 1413 (1p)
- Pulgarcito n° 1414 (1p)
- Pulgarcito n° 1416 (1p)
- Pulgarcito n° 1418 (1p)
- Pulgarcito n° 1419 (1p)
- Pulgarcito n° 1420 (1p)
- Pulgarcito n° 1421 (1p)

- Pulgarcito n° 1422 (1p)
- Pulgarcito n° 1423 (1p)
- Pulgarcito n° 1424 (1p)
- Pulgarcito n° 1425 (1p)
- Día de playa (2pp)
- Pulgarcito n° 1426 (1p)
- Pulgarcito n° 1429 (1p)
- Pulgarcito n° 1430 (1p)
- Pulgarcito n° 1431 (1p)
- Pulgarcito n° 1432 (1p)
- Pulgarcito n° 1433 (1p)
- Pulgarcito n° 1435 (1p)
- Pulgarcito n° 1436 (1p)
- Pulgarcito n° 1437 (1p)
- Pulgarcito n° 1438 (1p)
- Pulgarcito n° 1439 (1p)
- Pulgarcito n° 1442 (1p)
- Pulgarcito n° 1443 (1p)
- Pulgarcito n° 1444 (1p)
- El abuelo (4pp)



Mortadelo y Filemón

- ESTRELLAS DEL CÓMIC (Introducción de Salvador Vázquez de Parga) (2pp)
- Hacer un extraordinario...¡jo, menudo calvario! (7pp)
- Viñeta cómica SIN TÍTULO (1p)
- COMENTARIO SOBRE LA MÚSICA MORTADELOFILEMONESCA (2pp)
- Silencio, se rueda ¡Acción! (6pp)
- LA VUELTA AL MUNDO EN MIL CARCAJADAS (Comentario sobre su éxito fuera de España) (6pp)
- Viñeta cómica SIN TÍTULO (1p)
- Desbarajuste integral propia de una

- editorial (6pp)
- ESTRELLAS DEL CÓMIC...¡Y DE LA PANTALLA! (Comentario sobre su paso al cine, filatelia, etc) (3pp)
- Consejo inútil (1p)
- Trozo de la historia larga "Operación ¡Bomba!" (4pp)
- COMENTARIO SOBRE SU PRESENCIA ENTRE LOS ARTÍCULOS DE ENTRETENIMIENTO (1p)
- Pulgarcito n° 1446 (1p)
- Pulgarcito n° 1458 (1p)
- Pulgarcito n° 1463 (1p)
- Pulgarcito n° 1486 (1p)
- Pulgarcito n° 1490 (1p)
- Pulgarcito n° 1652 (1p)

- Pulgarcito n° 1654 (1p)
- Pulgarcito n° 1657 (1p)
- Pulgarcito n° 1659 (1p)
- Pulgarcito n° 1660 (1p)
- Pulgarcito n° 1720 (1p)
- Pulgarcito n° 1730 (1p)
- Pulgarcito n° 1740 (1p)
- Pulgarcito n° 1744 (1p)
- Pulgarcito n° 1755 (1p)
- Pulgarcito n° 1728 (1p)
- Pulgarcito n° 1734 (1p)
- Pulgarcito n° 1738 (1p)
- Pulgarcito n° 1742 (1p)
- Pulgarcito n° 1743 (1p)
- Pulgarcito n° 1746 (1p)
- Pulgarcito n° 1747 (1p)

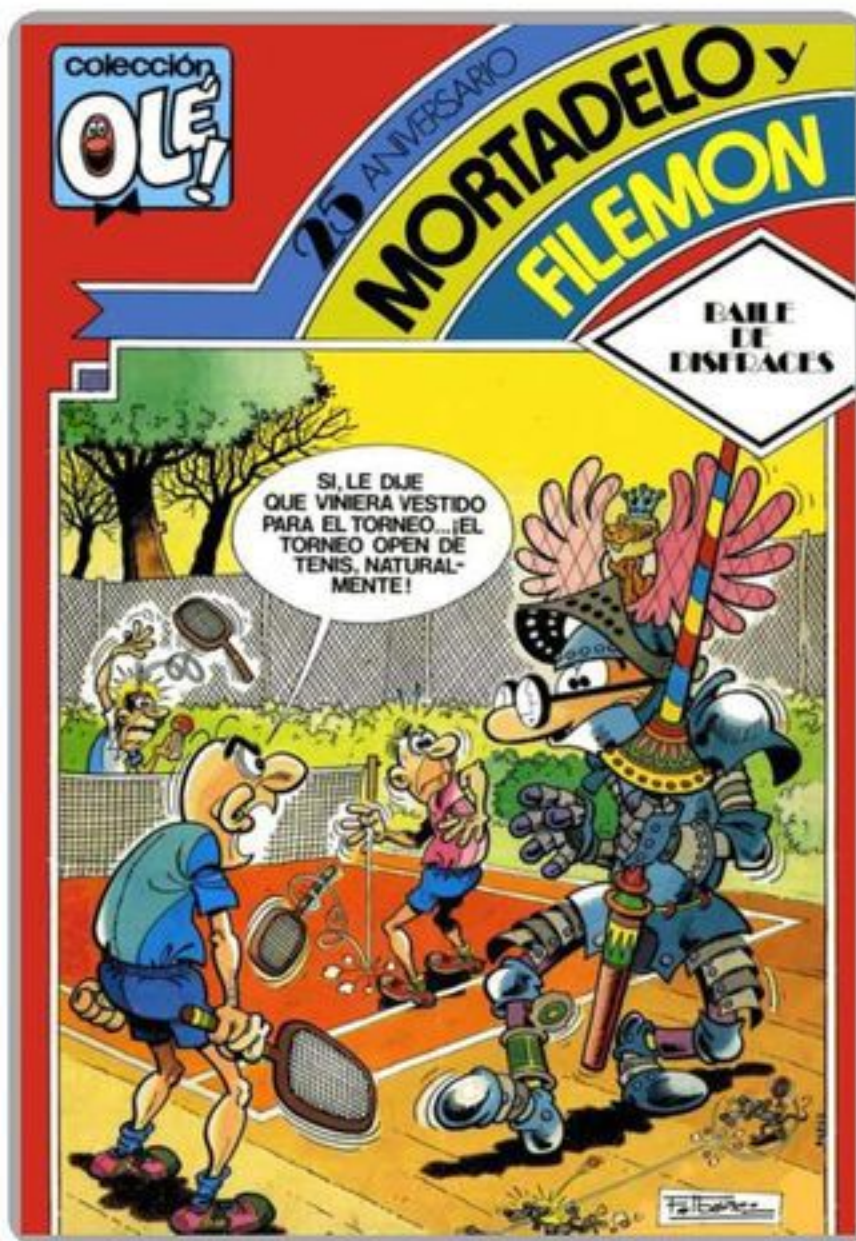


Mortadelo y Filemón

- ENTRE AMIGOS. Es una introducción explicativa de cómo se ha hecho este olé (1p)
- POESÍA. De Francisco Serrano (1p)
- Historieta de Neronius: Bárbaros del futuro (Serrano, Esegó, Ibáñez) (7pp)
- FRANCISCO IBÁÑEZ Y OLÉ. Es una entrevista garrula (3pp)
- Mortadelo y Filemón, cinco lustros en acción (Raf) (2pp)

- Historieta de Benito Boniato: El disfraz (Fresno's, Ibáñez) (6pp)
- Historieta de Segis y Olivio: El caso de la carta marcada (Rovira, Ibáñez) (6pp)
- Historieta de Zipi y Zape: Secuestros (Escobar, Ibáñez) (6pp)
- Historieta de Plurilópez: Idea genial (Julio Fernández, Tran, Ibáñez) (4pp)
- IBÁÑEZ VISTO POR RIBERA. Es un comentario realizado por Jaume Ribera, guionista de Bruguera (1p)

- Historieta de El Mini Rey: La caja misteriosa (March, Ibáñez) (5pp)
- Historieta de Don Percebe y Basilio: La deuda (Rojas de la Cámara, Ibáñez) (4pp)
- Historieta de Sir Tim O'Theo: Vigilancia infructuosa (Raf, Ibáñez) (6pp)
- Historieta de La Panda: El doble (Segura, Ibáñez) (4pp)
- Historieta de El doctor Cataplasma: El espía (Ribera, Schmidt, Ibáñez) (6pp)

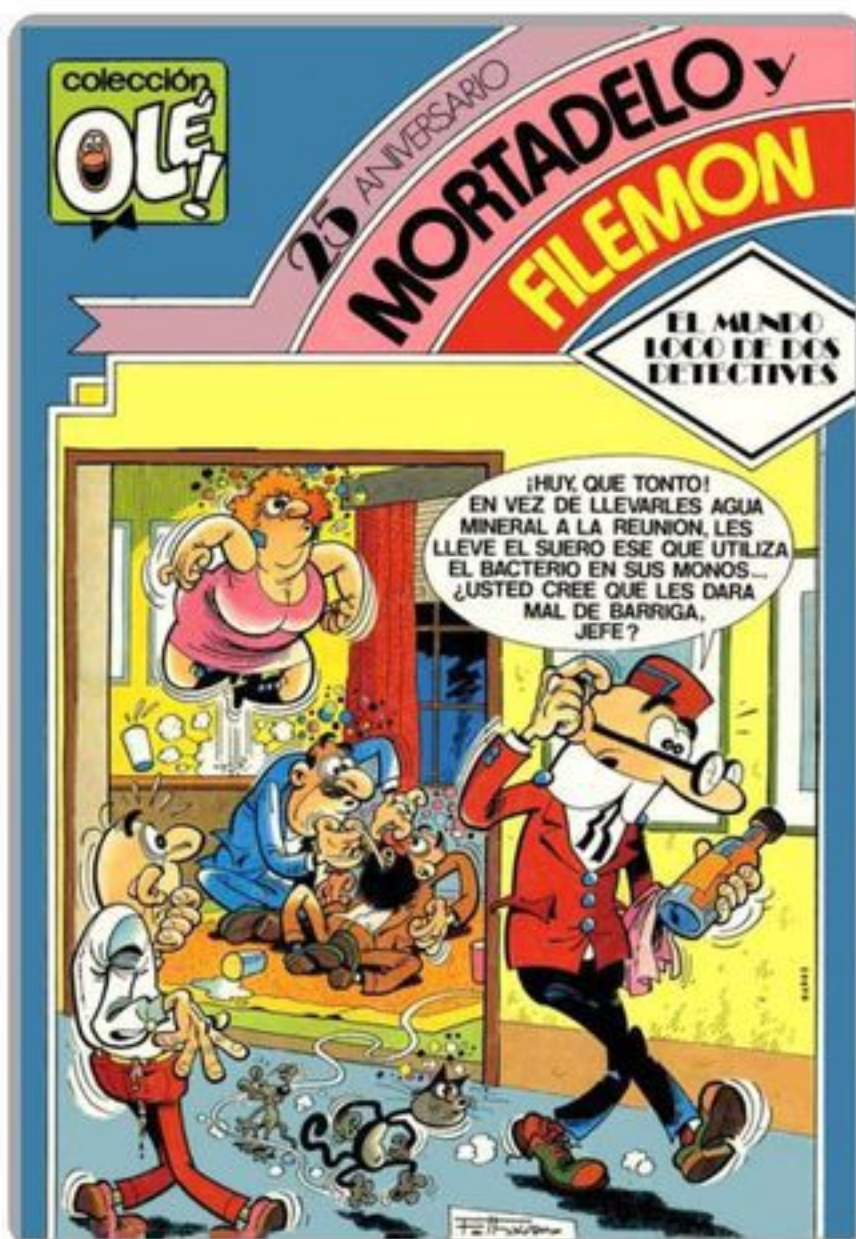


Mortadelo y Filemón

- GALERÍA DE POSTERS DE MORTADELO (1p)
- BAILE DE DISFRACES. Es una introducción (1p)
- ¡Disfraces! (4pp)
- EL BAÚL DE LOS DISFRACES (4pp)
- GALERÍA DE POSTERS DE MORTADELO (1p)
- COMENTARIO SOBRE LOS DISFRACES DE MORTADELO (1p)
- Trozo de la historieta larga "Concurso-oposición" (4pp)
- El hermanito tejano (2pp)

- Todo...por un barril (2pp)
- ¡Eso disfrazes...! (1p)
- Encarguito caprichoso (1p)
- Mortadelo, transformista (1p)
- ¡Total, un plato roto! (1p)
- Concurso y ardid de jefe (1p)
- "¡Superman!" (1p)
- Pulgarcito n° 1487 (1p)
- Pulgarcito n° ¿? (1p)
- Pulgarcito n° 1462 (1p)
- Pulgarcito n° 1459 (1p)
- Pulgarcito n° ¿? (1p)
- Pulgarcito n° ¿? (1p)
- Pulgarcito n° 1474 (1p)
- Pulgarcito n° 1467 (1p)
- Pulgarcito n° 1485 (1p)

- Pulgarcito n° 1479 (1p)
- Pulgarcito n° ¿? (1p)
- Pulgarcito n° ¿? (1p)
- Pulgarcito n° ¿? (1p)
- Pulgarcito n° ¿? (1p)
- EL BAÚL DE LOS DISFRACES (5pp)
- GALERÍA DE POSTERS DE MORTADELO (1p)
- Monerías (2pp)
- Mortadelo y sus disfraces (2pp)
- Jimmy "el Corneja" (2pp)
- Baile de trajes (4pp)
- EL BAÚL DE LOS DISFRACES (6pp)



Mortadelo y Filemón

- LAS COSAS DE LA...TIA. (12pp)
- LOS INVENTOS DEL PROFESOR BACTERIO. (8pp)
- ¡A POR EL CACO! (28pp)

- Contra Mac "el Búfalo" (2pp)
- El castillo siniestro (2pp)
- La casa del caco (2pp)
- Bill "Bellota" (2pp)
- OFELIA, DULCE OFELIA. (6pp)

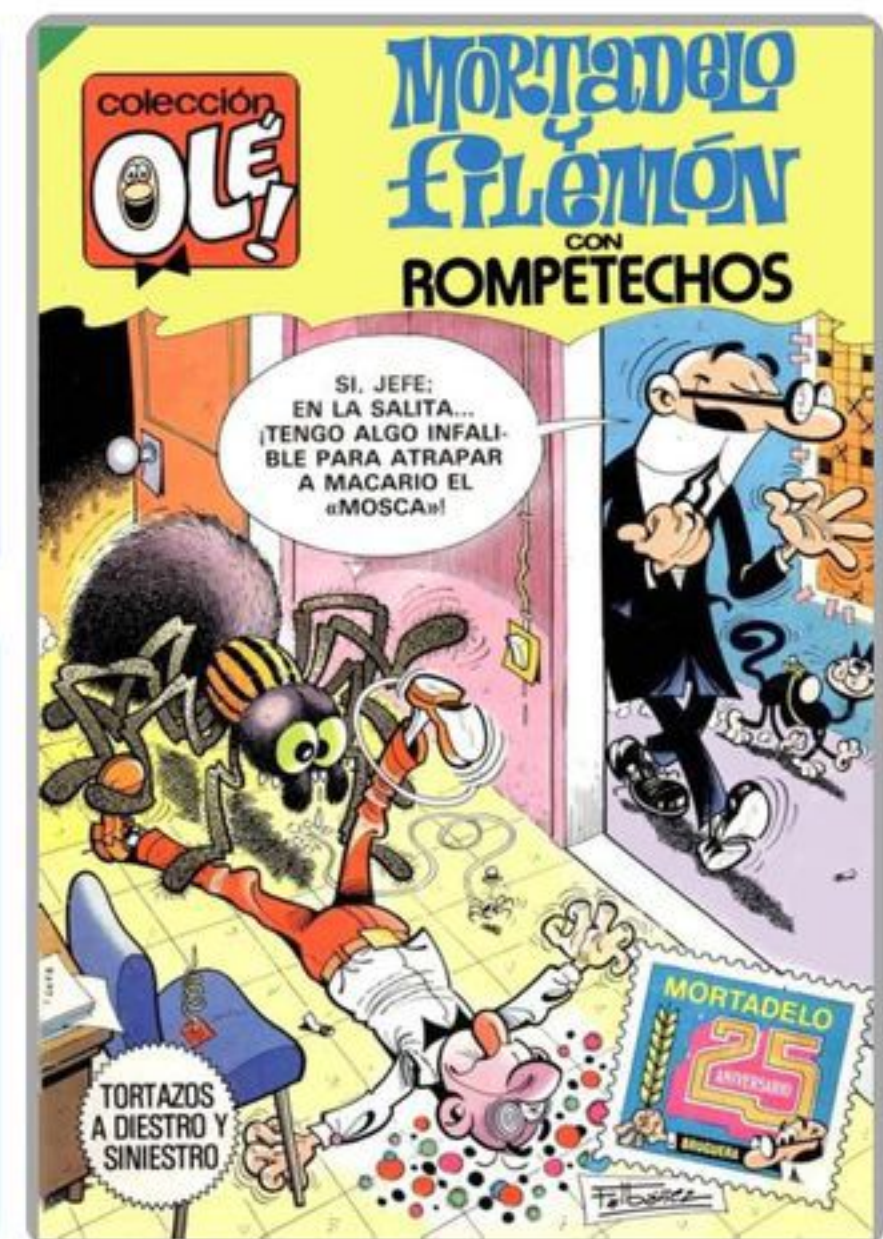
Mortadelo y Filemón

- Los obesos son malos sabuesos (6pp)
- El simulacro (4pp)
- La linterna (6pp)
- Captura difícil (4pp)
- Al abordaje sin contemplaciones (6pp)
- Disfraces (4pp)

- El imán (6pp)
- Al rico trote (6pp)
- ¡La TIA está embrujada! (6pp)
- Joe "Orejones" (4pp)

Rompetechos

- El gimnasio (6pp)
- Los topes (2pp)
- Cazando ranas (2pp)





275. MÁS GENIAL CADA DÍA

Botones Sacarino

- Un caco en la redacción (4pp)
- Pensar con los pies (4pp)
- La plancha (8pp)
- 40 grados a la sombra (6pp)
- Los plátanos (2pp)
- Un ascenso rápido (2pp)
- El cacto (2pp)
- El ascensor (2pp)
- El vaso de agua (2pp)
- Día de ramos (2pp)
- La ruina (2pp)

- El jarrón (2pp)
- Haciendo el indio (2pp)
- El trabuco (2pp)
- El disco (2pp)
- El catalejo (2pp)
- Johnny, "el Frío" (2pp)
- El pie (2pp)
- El aumento (2pp)
- El rompecabezas (2pp)
- Haciendo músculos (2pp)
- El viejo trasto (2pp)
- Guerra a los dormilones (4pp)

29-VIII-1983 ■ 62pp

276. ¡PERO QUE GRANDES SON!

Mortadelo y Filemón

- Hay un traidor en la "T.I.A." (44pp)
- La fórmula encantada (6pp)

Pepe Gotera y Otilio

- Mala suerte (6pp)
- Explosiones a mansalva (6pp)

12-IX-1983 ■ 62pp



277. SIEMPRE QUIEREN AYUDAR

Zipi y Zape

- ¡Oh, el deporte! (6pp)
- Drama peliagudo (6pp)
- El felino adelino (4pp)
- La ola de frío (5pp)
- Fueron los primeros (6pp)
- El que no llora no mama (6pp)
- Los cascos cascadores (6pp)
- La lavadora (4pp)
- No era una mascota (6pp)

Carpanta

- (Comerse el sombrero) (1p)
- Días de hambre (3pp)
- ¡Vova el campo! ...sí, pero... (2pp)
- La apuesta (2pp)
- Por tragón (2pp)
- El convite (2pp)
- (El vendedor ambulante) (1p)

26-IX-1983 ■ 62pp

278. PILLUELOS CON BUENA SUERTE

Zipi y Zape

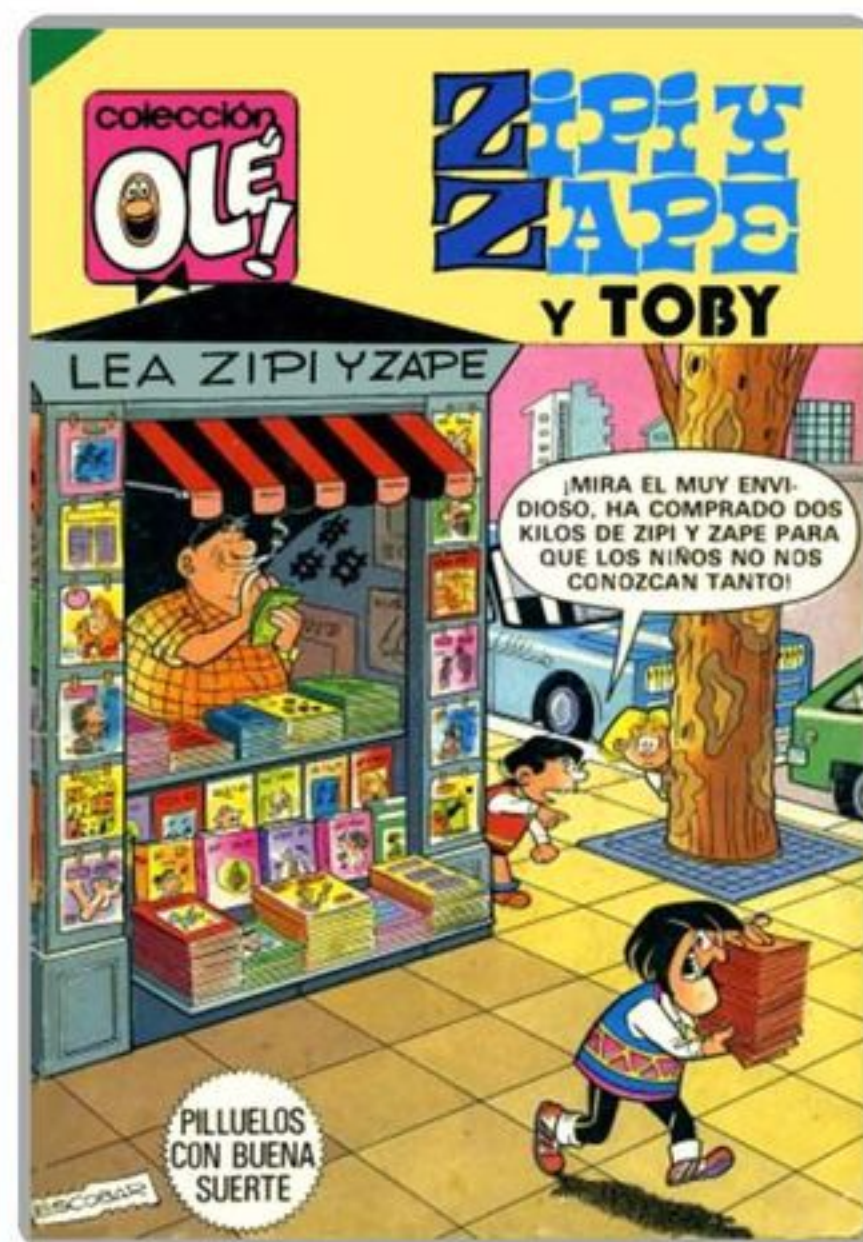
- Otra idea fallida (5pp)
- Bricolaje artístico (6pp)
- "Hermanos contra hermanos" (6pp)
- Un viaje de premio (6pp)
- El hada Telescopía (6pp)
- Jugando a mosqueteros (6pp)
- Vacaciones imprevistas (5pp)
- ¡Esa geografía...! (5pp)

- Travesuras (5pp)

Toby

- Trampa fallida (2pp)
- ¿Un buen consejo? (2pp)
- ¡Se pasa de listo! (2pp)
- ¡Al agua, perritos! (2pp)
- Obediencia al pie de la letra (2pp)
- De caza (2pp)

10-X-1983 ■ 62pp



279. LOS ARTISTAS DE LA T.I.A.

Mortadelo y Filemón

- El queso (6pp)
- ¡Vaya primito! (4pp)
- Protección (6pp)
- Morir de risa (6pp)
- La cachiporra electrónica (4pp)
- El sello (6pp)
- Las minas (4pp)

- Vuele seguro con la TIA (6pp)
- La desarrollicina (8pp)

Rompetechos

- Buscando peluquería (2pp)
- La flauta (2pp)
- Por esos montes suizos (4pp)
- Al rico calorcillo (4pp)

24-X-1983 ■ 62pp

280. SITUACIÓN APURADA

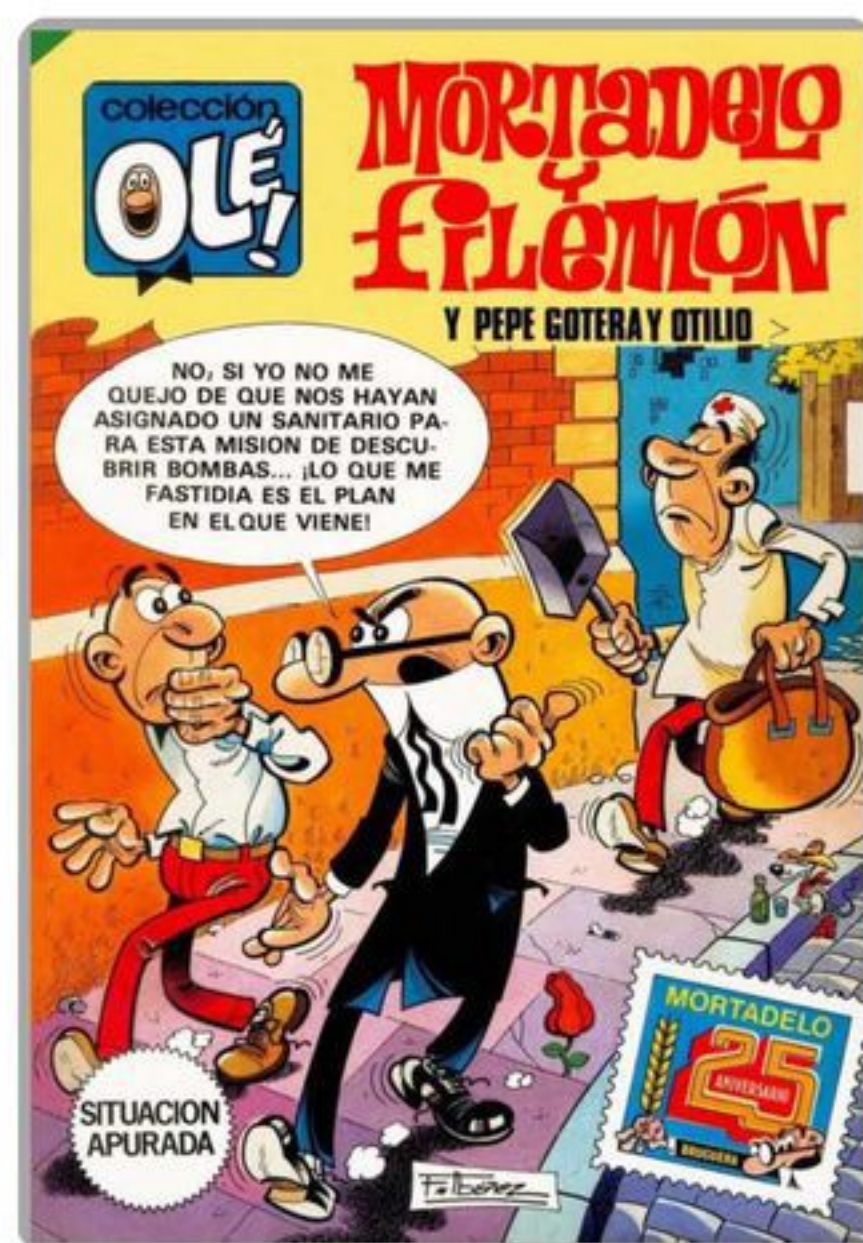
Mortadelo y Filemón

- El bacilón (44pp)
- ¡La gran promesa! (6pp)

Pepe Gotera y Otilio

- El grifo (4pp)
- La escalera (4pp)
- La señal de tráfico (4pp)

7-XI-1983 ■ 62pp





281. TRAVESURAS CON MARCHA

Zipi y Zape

- Los sorbetes de artesanía (6pp)
- Prácticas musicales (6pp)
- ¡Esa envidia! (5pp)
- ¡Al rico helado! (6pp)
- ¡Por poco un diez! (6pp)
- El camuflaje (5pp)
- Táctica frontis-nasal (5pp)
- Travesuras con perros (6pp)

- Se durmieron y ... (5pp)

Toby

- ¡Buena pista! (2pp)
- Se pasa de listo (2pp)
- El cartel (2pp)
- ¡A todo confort! (2pp)
- Orden cumplida (2pp)
- Las morcillas (2pp)

21-XI-1983 ■ 62pp

282. DOS AGENTES MODERNOS

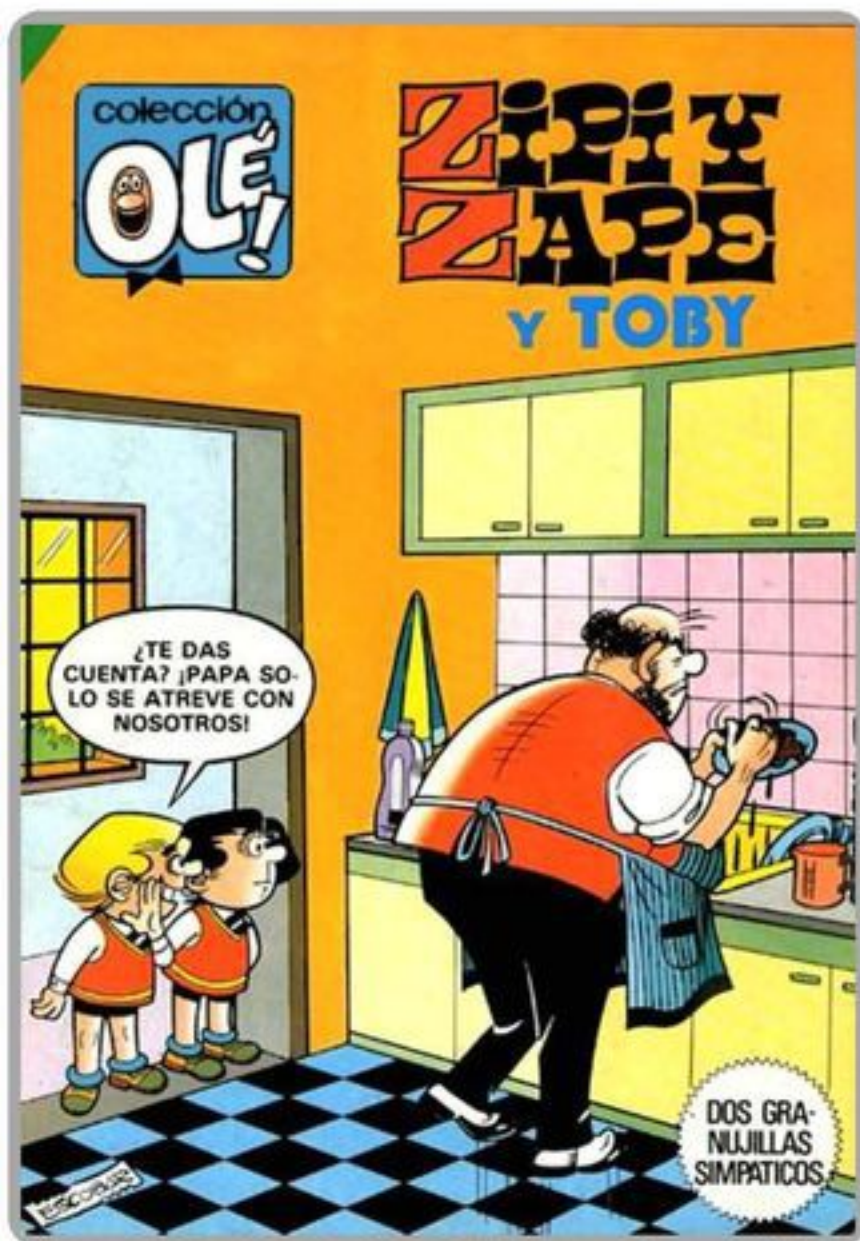
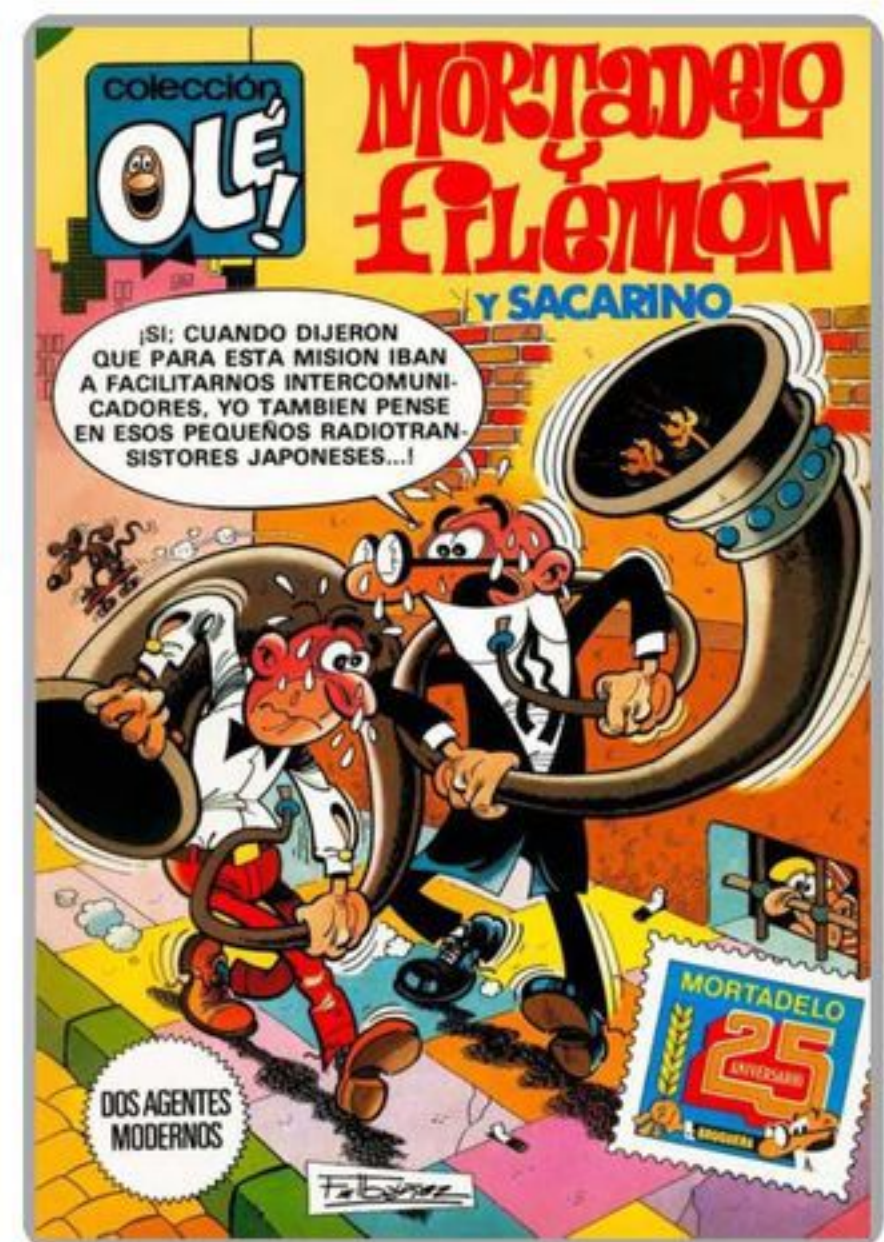
Mortadelo y Fíemón

- La amenaza (46pp)
- El Hotel Internacional (6pp)

Botones Sacarino

- Alergia (4pp)
- La terrible sospecha (4pp)
- El trombón (2pp)

5-XII-1983 ■ 62pp



283. DOS GRANUJILLAS SIMPÁTICAS

Zipi y Zape

- Ideas a "gogo" (5pp)
- Contaron con ellos (6pp)
- Ensayo con todo (5pp)
- Tres horas de vida (5pp)
- Sabían demasiado (6pp)
- El ahorro (5pp)
- El sobresaliente (5pp)
- Vivencias escolares (6pp)

- Aventura otoñal (5pp)

Toby

- ¡Ida y vuelta! (2pp)
- Deportista (2pp)
- No hay peor sordo... (2pp)
- Fatal imitación (2pp)
- Complejo de inferioridad (2pp)
- Tal para cual (2pp)

19-XII-1983 ■ 62pp

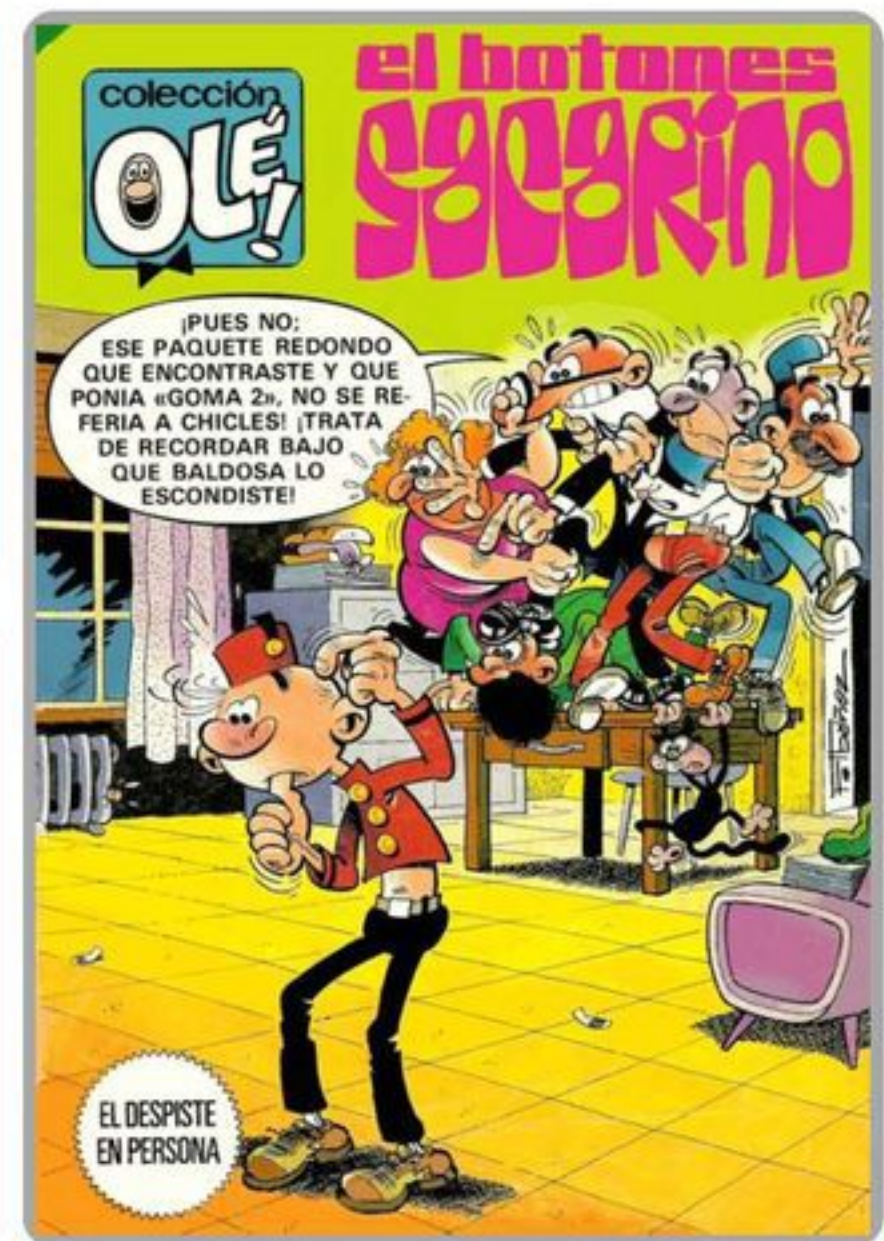
284. EL DESPISTE EN PERSONA

Botones Sacarino

- Monopatinando (4pp)
- Decoración interior (4pp)
- ¡Fuego! (4pp)
- La culpa fue del abrigo (6pp)
- A bombo y platillo (4pp)
- Cliente en remojo (4pp)
- Música y porrazos (4pp)

- Más desventuras del "dire" (8pp)
- La calculadora (4pp)
- El mundo es así (4pp)
- Horror a los pinchazos (4pp)
- El tiesto, la llave y el gendarme (4pp)
- Cocina casera (4pp)
- Líos a espueñas (4pp)

2-I-1984 ■ 62pp



285. PESCADORES DE EMBROLLOS

Mortadelo y Fíemón

- Hacer un extraordinario...¡jo, menudo calvario! (7pp)
- El desayuno (6pp)
- ¡A por el yeti! (6pp)
- La reunión de la P.E.P.E. (6pp)
- La flor (8pp)
- Consigna: cepillarse al súper (4pp)

- El "Súper" se motoriza (2pp)
- El robot (4pp)
- La pipa de Holmes (6pp)
- Mortadeladas (1p)

Rompetechos

- Invasión frustrada (8pp)
- Un día acalorado (2pp)
- Burradas campestres (2pp)

30-I-1984 ■ 62pp

286. ¡SU EFICIENCIA NO TIENE LÍMITES!

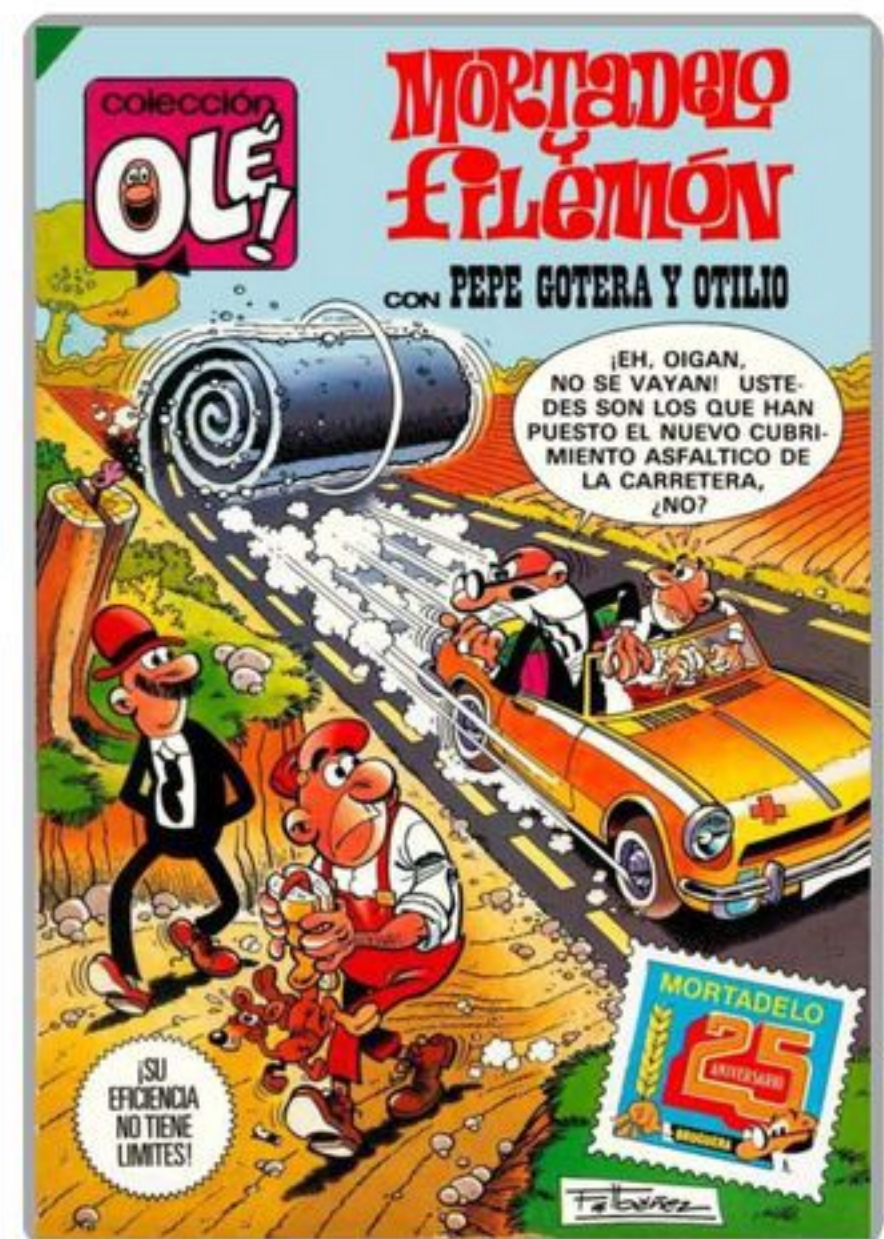
Mortadelo y Fíemón

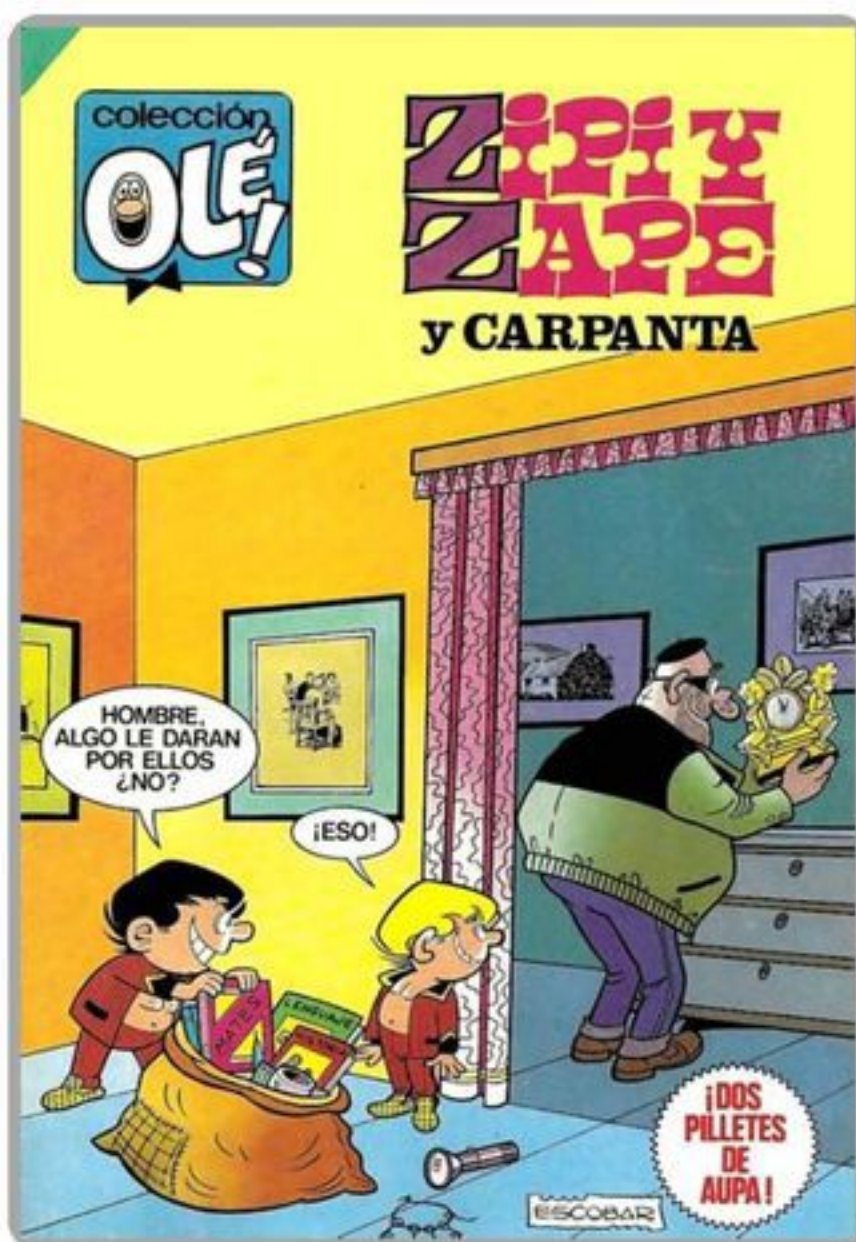
- El ascenso (44pp)
- "Octopulpo" (6pp)

Pepe Gotera y Otilio

- La puesta a puntunto (4pp)
- El arbolito de marras (4pp)
- Arreglando motos (4pp)

13-II-1984 ■ 62pp





287. ¡DOS PILLETES DE AUPA!

Zipi y Zape

- Hay castillos y castillos (6pp)
- Protagonismo (6pp)
- Lloriqueos (6pp)
- Una limosnita... (5pp)
- Reportaje fantasmal (5pp)
- Flores agradecidas (5pp)
- Pandilla no viene de Panda (5pp)

- El astringente (5pp)
- Allá donde fueres... (6pp)

Carpanta

- Cuestión de balanzas (5pp)
- La caja de zapatos (2pp)
- ¡Qué trasplante! (2pp)
- El monumento (2pp)
- El tabique (2pp)

27-II-1984 ■ 62pp

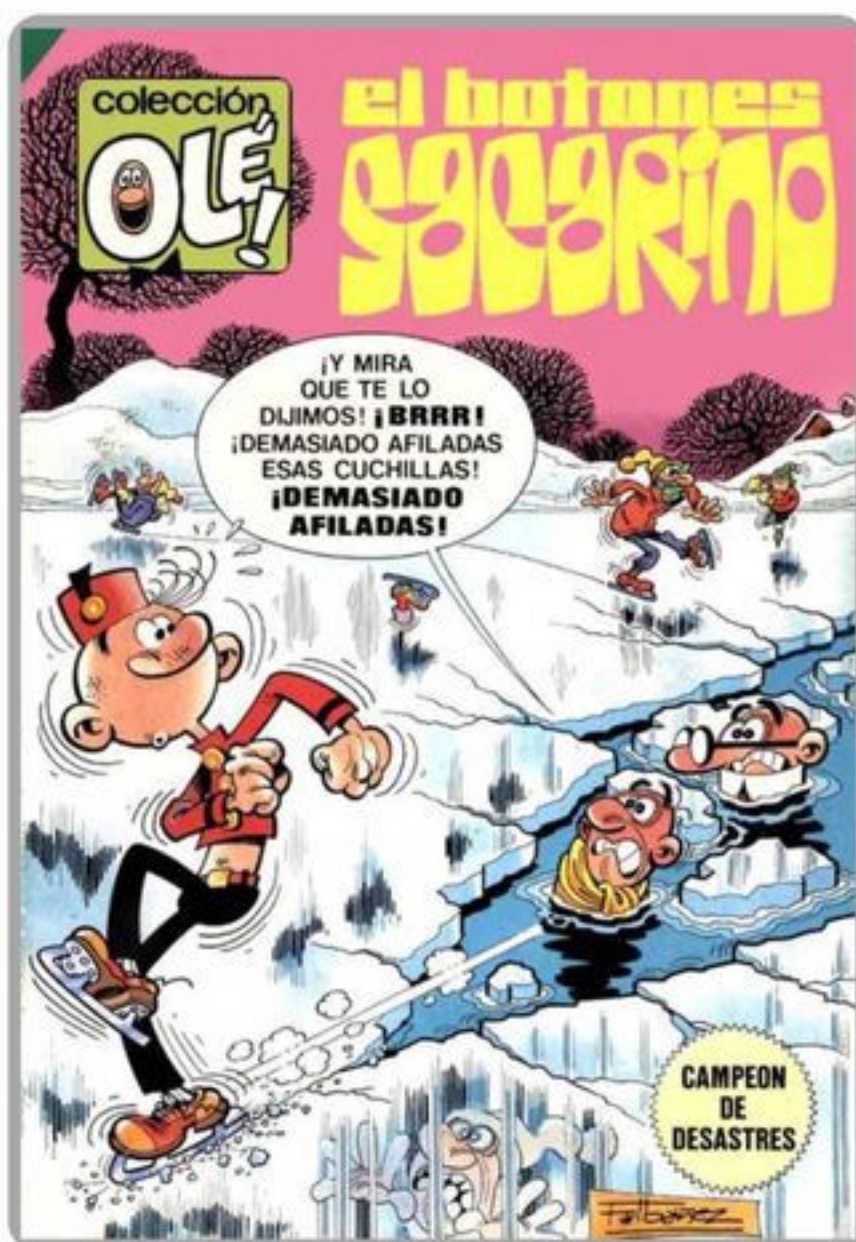
288. EN EL PAÍS DEL PETRODOLAR

Botones Sacarino

- En el país del Petrodólar (46pp)
- Un cliente de Oriente (4pp)

- El mono (6pp)
- Un problema de equilibrio (4pp)
- ¡Marchando una cervecita! (2pp)

12-III-1984 ■ 62pp



289. CAMPEÓN DE DESASTRES

Botones Sacarino

- ¡Marchando un café (4pp)
- El regalo (3pp)
- El monopatín (3pp)
- ¡A chincharse todos! (5pp)
- Cuidado con la pintura (4pp)
- Menudo paraguas (3pp)
- Un obsequio delicado (4pp)
- A río revuelto... (4pp)

- ¡Bromas con la autoridad, no! (4pp)
- Disfraz de carnaval (4pp)
- El pizarrón (4pp)
- De susto en susto (4pp)
- La corriente de aire (3pp)
- Hay que cuidar la clientela (5pp)
- Lazos de enemistad (5pp)
- Por culpa de un portazo (3pp)

26-III-1984 ■ 62pp

290. LA ESTATUA DE LA LIBERTAD

Mortadelo y Fíemón

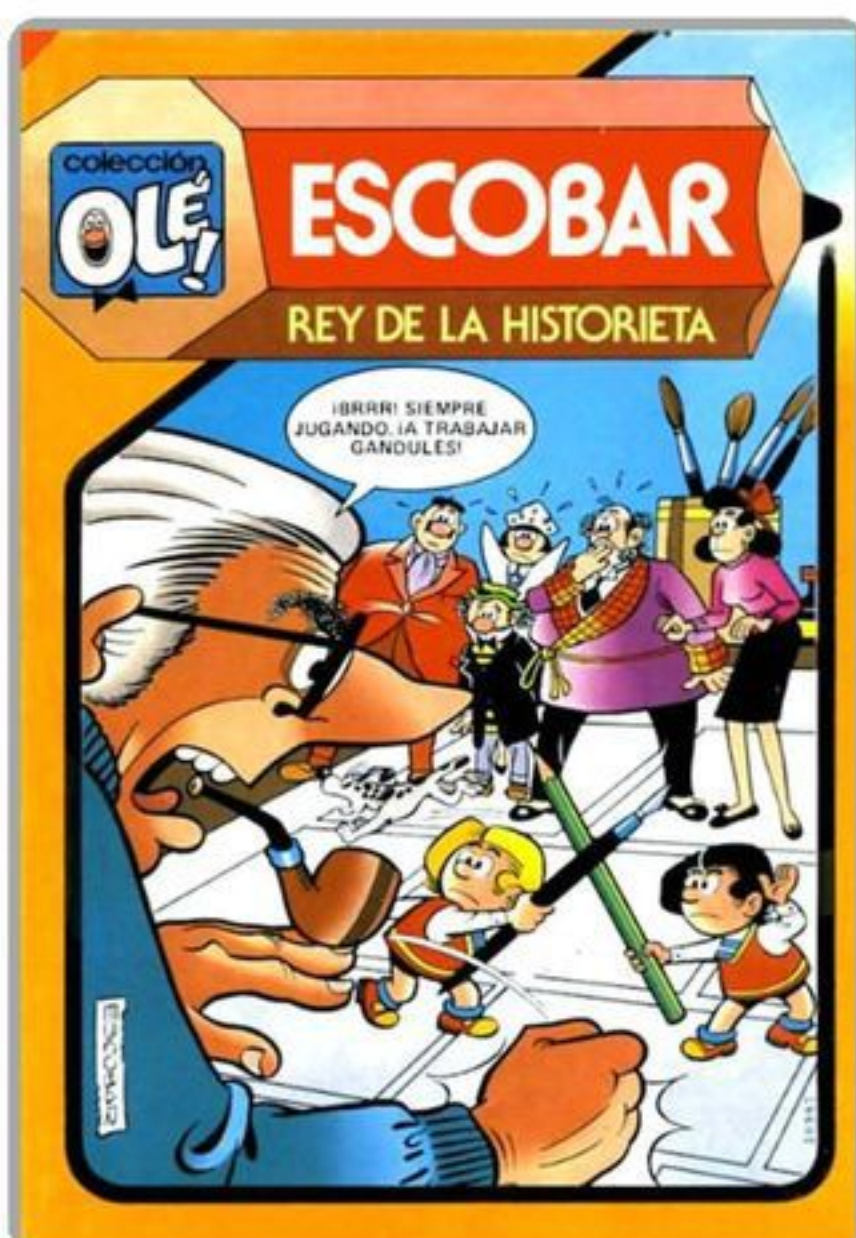
- La Estatua de la Libertad (44pp)
- La momia (4pp)
- Espionaje industrial (4pp)

- Mortadeladas (2pp)

Rompetechos

- El inquilino (8pp)

9-IV-1984 ■ 62pp



291. ESCOBAR, REY DE LA HISTORIETA I

23-IV-1984 ■ 62pp

Escobar

- Escobar, Rey de la Historieta (1) (autobiografía que incluye caricaturas del autor realizadas por RAF y por Rovira) (4pp)

Carpanta

- Carpanta deluxe (4pp)

Escobar

- Escobar, Rey de la Historieta (2) (continúa la autobiografía) (2pp)

Carpanta

- Suplantación (2pp)

Escobar

- Historia corta y discreta (firmada por Ibáñez) (2pp)

Zipi y Zape

- La rebelión (6pp)

Escobar

- ¿Cómo ve Ibáñez a Escobar? (glosa del autor) (1p)

- Entrevista a Escobar realizada por Armando Matías Guiu (3pp)

Zipi y Zape

- Zipi y Zape. Quieren ser mayores (4pp)

Escobar

- Escobar, entre candilejas (artículo) (2pp)

Zipi y Zape

- Zipi y Zape. Suplantación de personalidad (4pp)

Escobar

- Escobar, dibujante de animación (artículo) (2pp)

Zipi y Zape

- Zipi y Zape. El bozal (4pp)

Escobar

- Anécdotas del autor (artículo) (2pp)
- Galería de personajes de Escobar (2pp)

Varias Series Escobarianas

- Trifón Polillo: Esquiador (2pp)
- Tres pelos y Kid Pantera: Un disfraz productivo (1p)
- Tres pelos y Kid Pantera: El rapto (1p)
- Doña Tula, suegra: (Duelo de suegras) (1p)
- Blasa, portera de la casa: (Entrevista laboral) (1p)
- Profesor Tenebro (1p)
- El dependiente Vicente (1p)
- Doña Trini y sus animalitos: (Ovillando la lana) (1p)
- Doña Trini y sus animalitos: (Un hipopótamo en casa) (1p)
- Aquí tienen a Julito, un terrible gamberrito: (Gamberro submarino) (1p)
- Aquí tienen a Julito, un terrible gamberrito: (Trabajo de fontanería) (1p)
- Doña Tomasa con fruición va y alquila la mansión: (La Brisa) (1p)
- José y Pepe, hermanos gemelos: (El desayuno) (1p)
- Filomeno y su taxi Genovevo: (Sin espacio para aparcar) (1p)
- Aniceto, el artista completo: (El golpe de kárate) (1p)

Escobar

- Los cinco grandes de la historieta (artículo) (2pp)



292. EL TERROR DEL MÁS ALLÁ

Zipi y Zape

- Enamorados (4pp)
- Safari casero (5pp)
- Los hermanitos (5pp)
- Perfeccionistas (5pp)
- La sorpresa (5pp)
- Los cumpleaños (5pp)
- Futuros paralelos (4pp)
- El bocazas (4pp)
- Los faldones del chaqué (4pp)

- El puro fatal (4pp)
- El concurso de disfraces (5pp)

Carpanta

- El rancho (2pp)
- Carne equina (2pp)
- El limón (2pp)
- De rugido a rugido (2pp)
- Donde come uno... (2pp)
- El muslo escamoteado (2pp)

7-V-1984 ■ 62pp

294. PROBLEMAS DE PESO

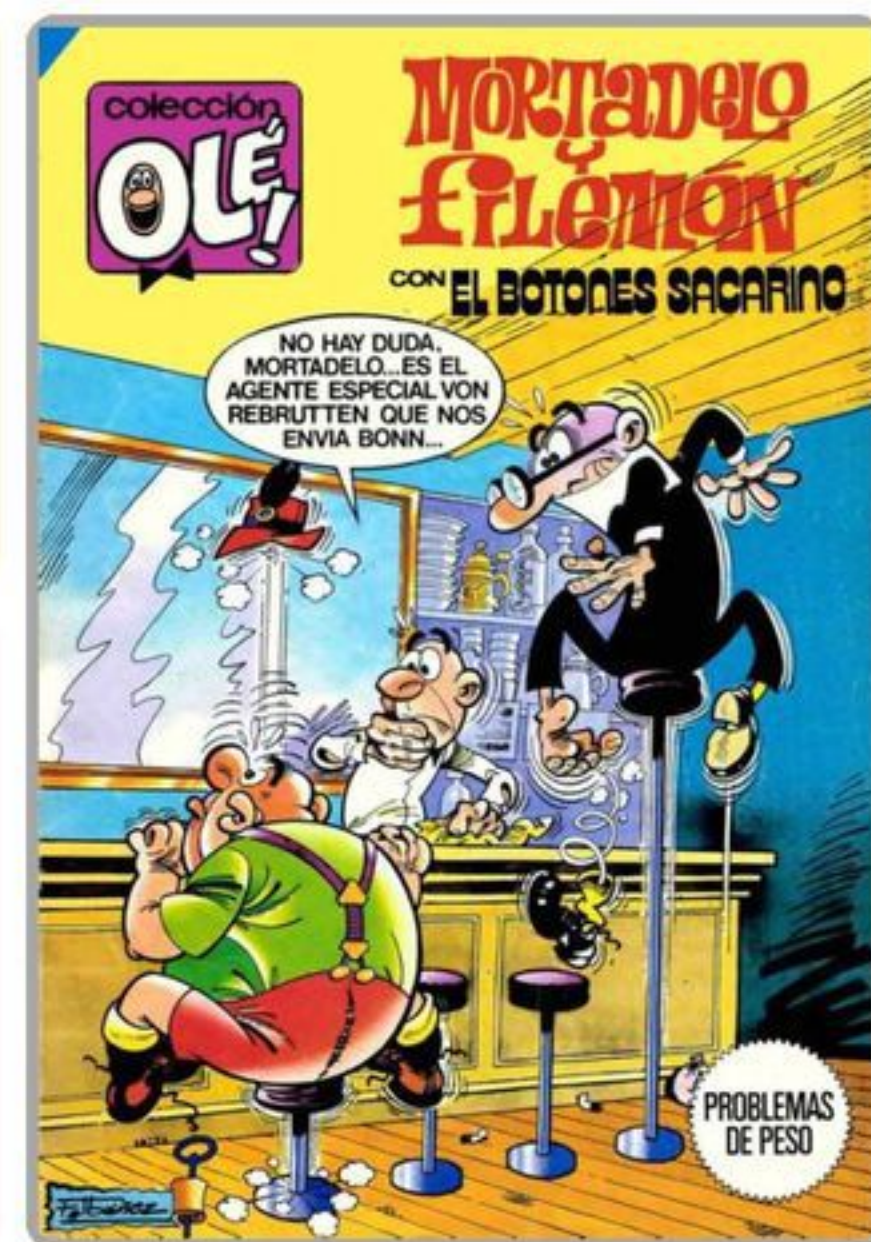
Mortadelo y Filemón

- El loco del Fuji-Yama (46pp)
- Mortadeladas (1p)
- Mortadeladas (1p)

- Plancha supina (2pp)
- La cinta adhesiva (2pp)
- Jugarretas "a gogó" (2pp)
- El diábolo (2pp)
- Un caso perdido (2pp)
- La visita (2pp)
- La cama elástica (2pp)

Botones Sacarino

15-X-1984 ■ 62pp



293. ESCOBAR, REY DE LA HISTORIETA II

1-X-1984 ■ 62pp

Escobar

- Zipi y Zape protagonistas (2pp)

- El fuego pacificador (1p)
- El contrabajo (1p)

Zipi y Zape

- Dos milenios de Zipi y Zape (11pp)
- La caseta de baños (1p)

Escobar

- Don Pantufo Zapatilla, feroz pero menos (2pp)

Escobar

- La mayoría de edad de dos eternos niños (2pp)

Zipi y Zape

- La danza macabra (1p)
- Empapeladores (1p)
- Parte meteorológico (1p)
- ¿Avería en el calentador eléctrico? (1p)
- La vida de Cervantes (1p)
- ¡Oro negro! (1p)
- El contador eléctrico (1p)
- ¡Ayudad al prójimo! (1p)
- El desafío (1p)
- La vaca lechera (1p)
- (Yo llevo el ramo y tú el parchís) (1p)
- (Generosos con el ladrón) (1p)
- (La mentira es un vicio nefasto) (1p)
- Enfermuchos (1p)
- (El caballero que vino sin sombrero)

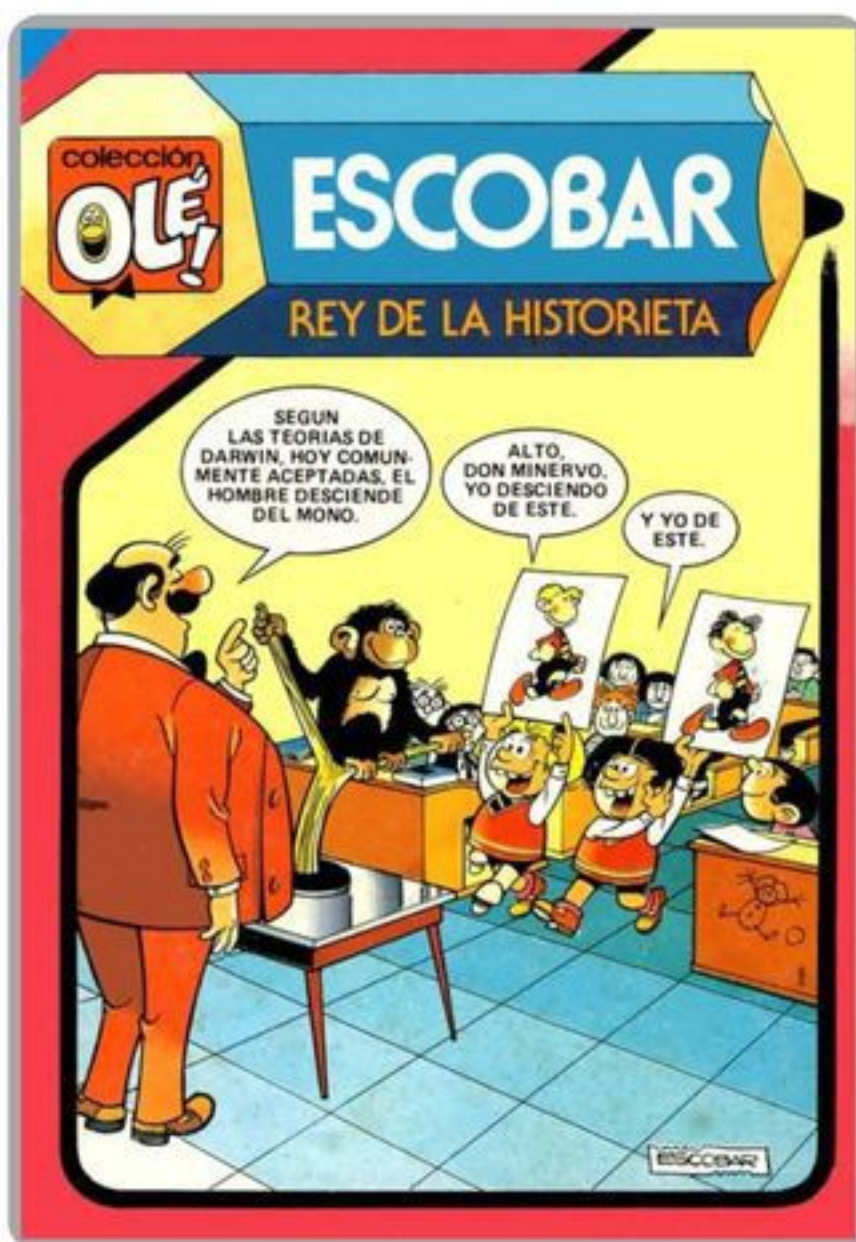
- (1p)
- (No mojar los sellos en la lengua) (1p)

Escobar

- Doña Jaimita Llobregat, de profesión sus labores (2pp)

Zipi y Zape

- (Comparten su ropa) (1p)
- (Jaimita les acompaña a la escuela) (1p)
- (Un perro en la radio) (1p)
- (Beber del porrón) (1p)
- (Escuderos) (1p)
- (Paseo en barca con una señora) (1p)
- (Una manguera en la prehistoria) (1p)
- (Don Pantufo practica el salto de esquí) (1p)
- (El huevo prehistórico) (1p)
- (Don Pantufo les pidió una matrícula) (1p)
- (La mesa-cama plegable) (1p)
- (Una jirafa en casa) (1p)



295. ESCOBAR, REY DE LA HISTORIETA III

30-IV-1984 ■ 62pp

Escobar

- 13 autores para un homenaje (2pp)
- Purita y Petra [TRAN] (6pp)
- Anibal y Zipi y Zape [ROJAS] (6pp)
- Aleluya singular sobre el maestro Escobar [RAF] (2pp)
- Tranqui y Troncho y Zipi y Zape [MARCH] (6pp)
- Hug el troglodita y Zipi y Zape [GOSSET] (6)

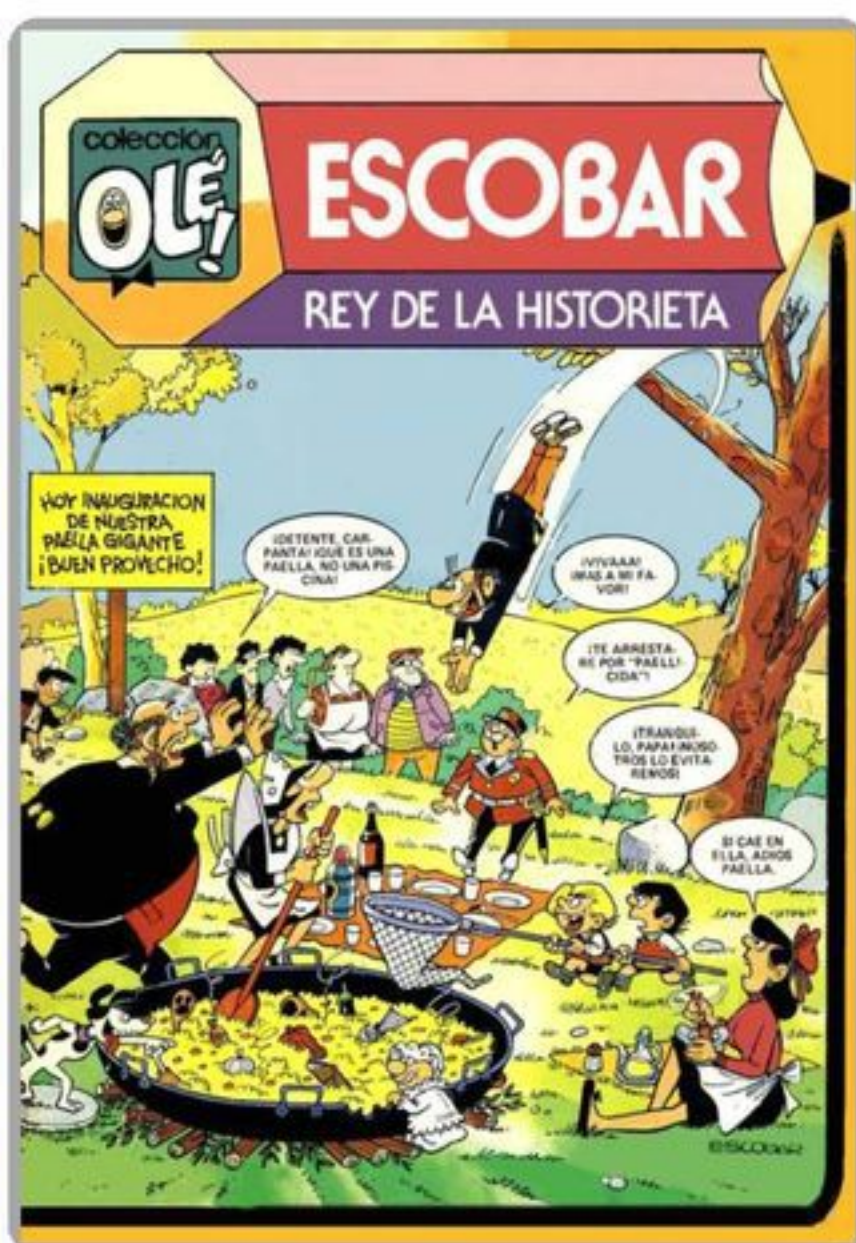
- Mortadelo y Filemón y Zipi y Zape [IBÁÑEZ] (6pp)
- Escobar, monstruo de la historieta (2pp)

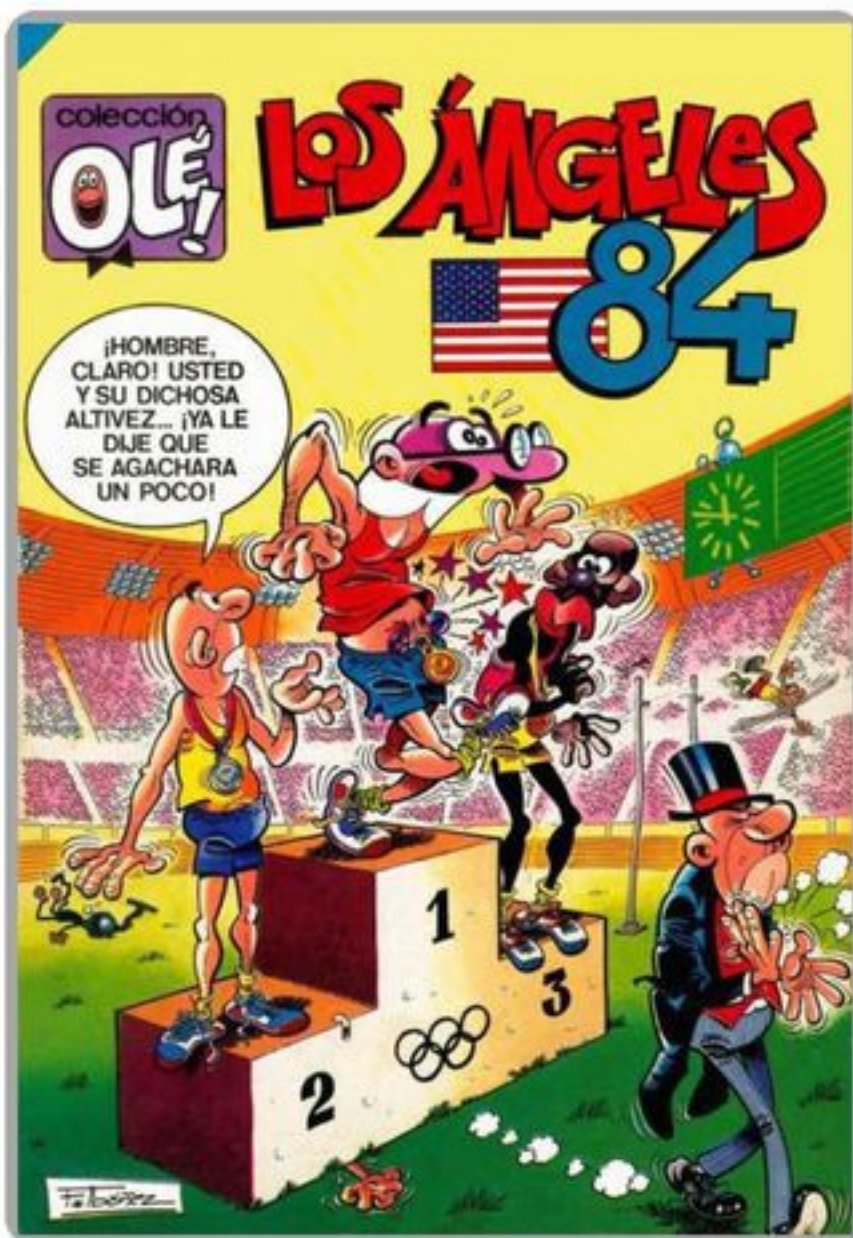
Zipi y Zape

- (La cometa vuela en la azotea) (1p)
- (Jugando a tragarse cosas) (1p)

Escobar

- Cinco Amiguetes y Zipi y Zape: El secuestro [ROVIRA] (6pp)
- Neronius y Carpanta [ESEGE] (6pp)
- Deliranta Rococó, Carpanta y Zipi y Zape: La comilona [SCHMIDT] (6pp)
- Benito Boniato y Zipi y Zape [FRESNOS] (4pp)
- Poema a Escobar [F.SERRANO] (2pp)





296. LOS ANGELES 84

Mortadelo y Fiemón

- Los Ángeles (44pp)
- El mensaje secreto (4pp)

- ¡Al Oeste, al Oeste! (6pp)
- ¡Animales, animales! (4pp)
- Genaro el Gafe (4pp)

4-VI-1984 ■ 62pp

298. TRASTADAS A TUTIPLÉN

Zpi y Zape

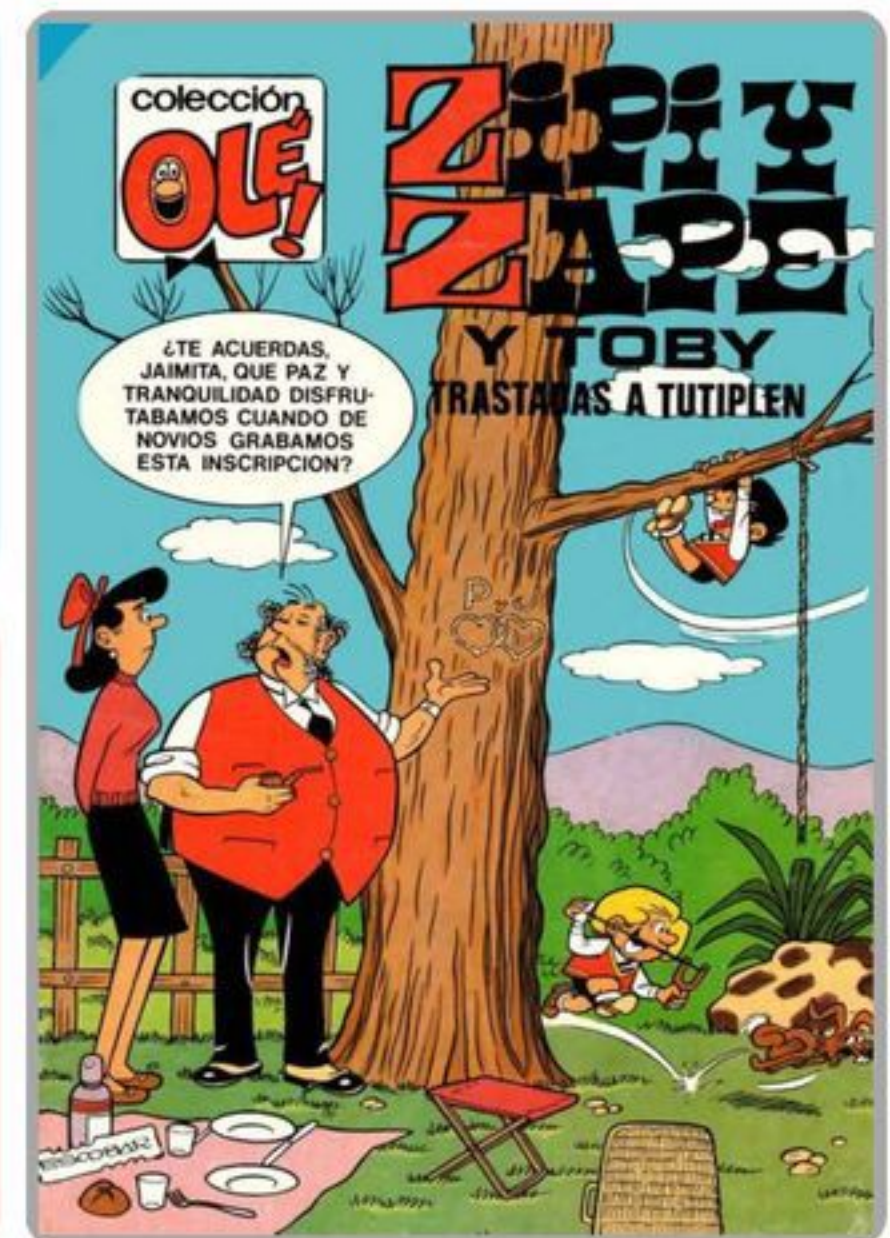
- Visita accidentada (4pp)
- La simetría (4pp)
- Una de barbudos (4pp)
- ¡Oh, la popularidad! (4pp)
- Un libro polémico (4pp)
- "Músicoutores" (4pp)
- Hormiguitas (4pp)
- Empezaron regateando (4pp)
- El video culpable (4pp)
- Un seguro inseguro (4pp)

- El tabaco ese (4pp)
- Un chalet con humos (4pp)

Toby

- Muy obediente (2pp)
- (Curso de perro policía) (2pp)
- Hallazgo frustrado (2pp)
- Demasiado inteligente (2pp)
- Una de complejos (2pp)
- ¡Misión cumplida! (2pp)
- ¡Jugarretas! (2pp)

3-IX-1984 ■ 62pp



297. ESCOBAR, REY DE LA HISTORIETA IV

11-II-1985 ■ 62pp

Escobar

- Carpanta y Protasio [un comentario] (1p)

Carpanta

- 13 en la mesa (1p)
- Carpanta y el billete (1p)
- Carpanta casi se da un banquete (1p)
- Carpanta y el aceite de ricino (1p)
- Carpanta acompañante (1p)
- Carpanta y el fakir Hito (1p)
- Toro de ocasión (1p)
- Peripecias de un opositor (2pp)
- Carpanta y los antropófagos (1p)
- Entendederas difíciles (1p)
- Merienda infantil (1p)
- ¿El amor es ciego? (1p)
- El traje floreado (1p)
- ¡Escultor! (1p)
- La trágica vida de la vaca Federica (1p)
- ¡Vaya estómago! (1p)
- El sustituto (1p)
- El cuento viejo con dibujos nuevos (1p)

- El dolor de muelas (1p)
- Día de lluvia (1p)
- Traspaso accidentado (1p)
- ¡Mosca! (1p)
- Carpanta o el hambre canina (2pp)
- Carpanta boxeador (1p)
- El niño desganado (1p)
- Espía XYZ (1p)
- ¡Rancho! (1p)
- ¡Por vanidoso! (1p)
- Aprendiz de herrero (1p)
- Carpanta y los niños (1p)
- (Pesca submarina) (1p)
- (Perro cazador de conejos) (1p)
- (Ayudando a Protasio a cargar) (1p)
- (Bella serenata) (1p)
- (Albóndigas envenenadas) (1p)
- (A ordeñar la vaca) (1p)

- (Perro policía) (1p)
- (Patro estudia Grafología) (1p)
- (La máquina de pelar patatas) (1p)
- (Visita mal atendida) (1p)
- (Vendedor de escobas) (1p)
- (La niña que recortaba papeles) (1p)

Escobar

- Así nació "Petra, criada para todo" [su historia] (2pp)

Petra, Criada para todo

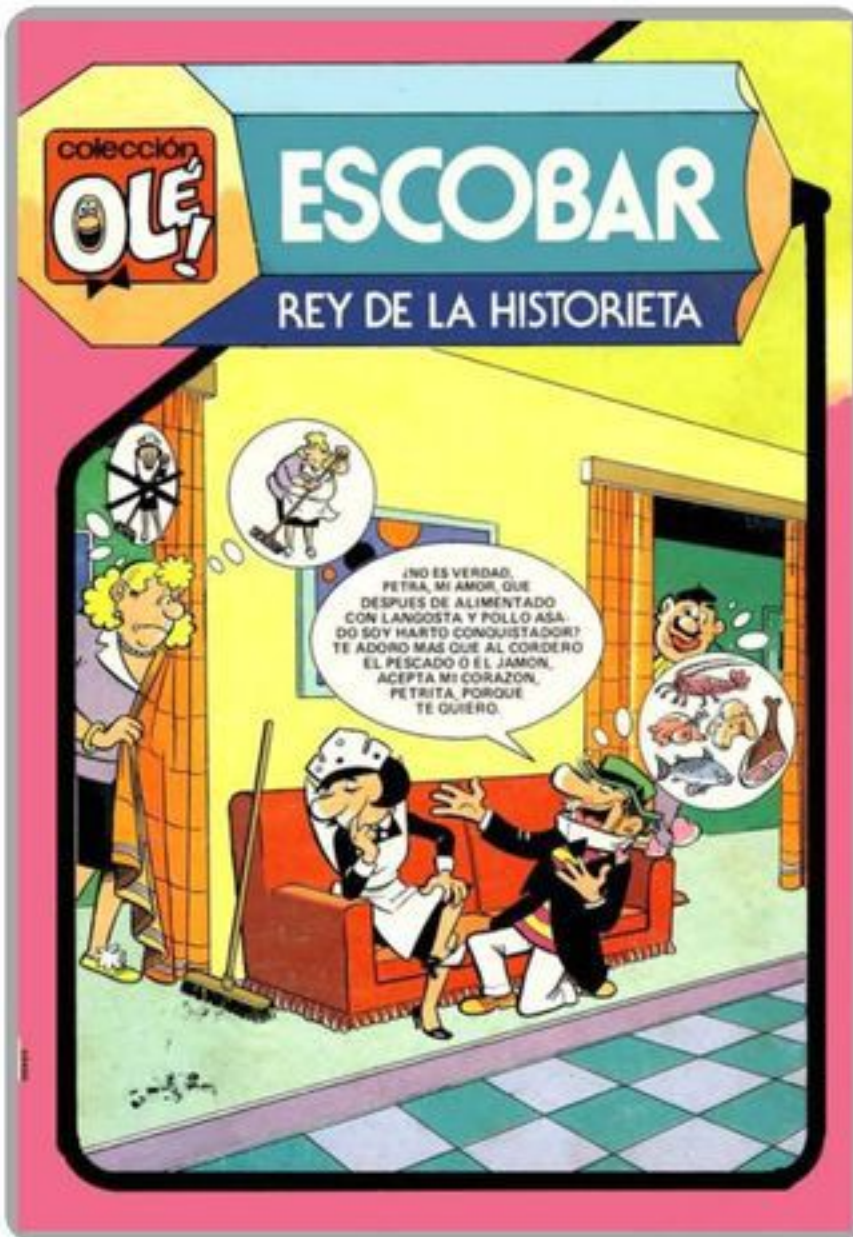
- (Comprar un regalo para Petra) (1p)
- (Al servicio de la marquesa) (1p)
- (Ratón vitaminado) (1p)
- (Bomba abrelatas) (1p)
- (Las llaves en la caja de caudales) (1p)
- (¡Que te vea!) (1p)
- (La basura debajo de la alfombra) (1p)
- (Fiesta elegante) (1p)
- (Petra no baja la basura) (1p)
- (Por una botella de coñac) (1p)
- (Compra un cepillo) (1p)
- (El ocho premiado) (1p)

Escobar

- Doña Patro y Petra [comentario] (1p)

Petra, Criada para todo

- (Hipnotizador televisivo) (1p)
- (Engañada por el peso) (1p)



299. ESCOBAR, REY DE LA HISTORIETA V

6-V-1984 ■ 62pp

Escobar

- ¿Escobar? Me suena este nombre (artículo) (2pp)
- Algo se cuece en el cole (artículo) (1p)

Zpi y Zape

- Las notas (1p)
- Forzando la suerte (1p)
- La matrícula de honor (1p)
- (Ataque de sordera) (1p)
- Las notas de papá (1p)
- Problema vivido (1p)
- Ejercicio de redacción (1p)
- ¡Vaya redacción! (1p)
- Guillermo Tell (1p)
- El problema (4pp)
- (Dar una mano) (1p)
- (Poema primavera) (1p)
- La "bici" (3pp)
- La trampa (1p)
- Si la envidia... (2pp)
- "Chuletas" artísticas (4pp)
- (Ganan la matrícula de honor) (1p)

Escobar

- Ediciones extranjeras (artículo) (1p)

- Así es la fama [I] (artículo) 2 pp)

Zpi y Zape

- Quitamanchas original (1p)
- El vestido de la tía Carlota (1p)
- La tía O (1p)

Escobar

- Tres inventos de Escobar (artículo) (1p)
- Toby y don Anito (artículo) (1p)

Toby

- (Aprende a traer la presa cazada) (1p)
- (Hueso hucha) (1p)
- (Paseo en coche) (1p)
- (Perdido) (1p)
- (Vigilando la casa) (1p)

Escobar

- La caricatura (artículo) (2pp)
- Plim el Magno (artículo) (1p)

Plim El Magno

- (Ladrón de bolso) (1p)
- (Disparado en un rescate) (1p)
- (El casero quiere cobrar) (1p)

Escobar

- Así es la fama [II] (artículo) (2pp)
- Don Óptimo y don Pésimo (artículo) (1p)

Don Óptimo

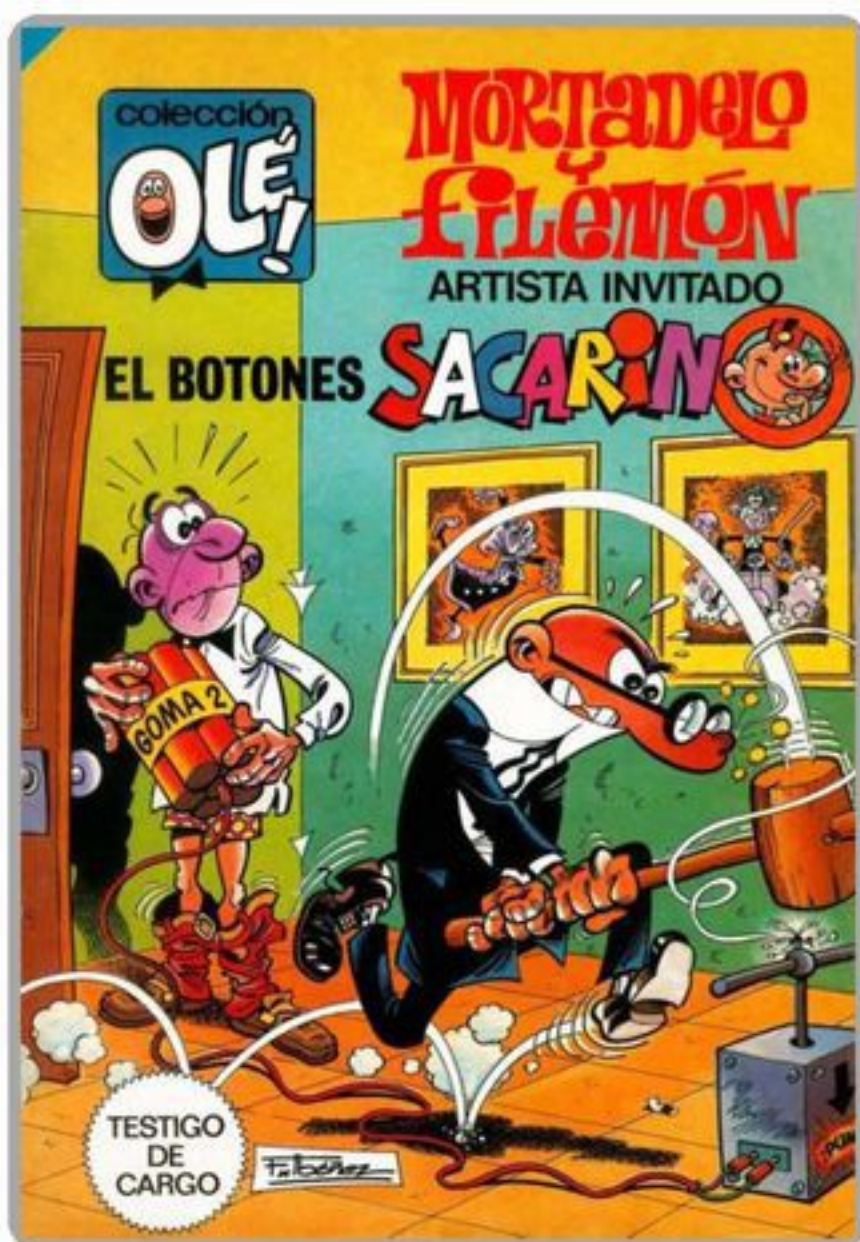
- (Pintor de hametomas y traumas) (1p)
- (Alí-Pésimo adivino) (1p)
- (El nuevo traje) (1p)
- (Don Pésimo con gripe) (1p)
- (La quiniela) (1p)

Escobar

- Cosas que pasan (artículo) (2pp)
- Doña Tula y Clotildo (artículo) (1p)

Doña Tula

- (Colilla en el suelo) (1p)
- (Baile de disfraces) (1p)
- (Clotildo muere) (1p)



300. TESTIGO DE CARGO

Mortadelo y Filemón

- Testigo de cargo (44pp)
- Guerra publicitaria (6pp)

Botones Sacarino

- ¡A la orden, "presi"! (2pp)
- La broma (2pp)
- Los libros (2pp)
- Historia tonta (2pp)
- El archivo viejo (2pp)
- El anuncio (2pp)

26-XI-1984 ■ 62pp

301. TUNANTES DE BUEN CORAZÓN

Zipi y Zape

- Campaña antitrola (4pp)
- La semigemela (4pp)
- ¿Fantasía o realidad? (4pp)
- Preferencias diferentes (4pp)
- Drama memorístico (4pp)
- ¡Vaya primavera! (4pp)
- Vales otra vez (4pp)
- Otra buena obra (4pp)
- Lo salvaron, pero... (4pp)
- ¡Primeros de la clase! (4pp)

- El hielo de don Pipo (4pp)
- Buenas obras extra (4pp)

Carpanta

- Duelo submarino (2pp)
- Huelguista por amor (2pp)
- Manduca (2pp)
- De chorizo a "chorizo" (2pp)
- Por los pelos (2pp)
- La mejorana (2pp)
- ¡Vaya sopa! (2pp)

7-I-1985 ■ 62pp



302. AVENTURAS LOCUELAS

Mortadelo y Filemón

- ¡Abajo el tirano! (6pp)
- Una portada especial (8pp)
- De película... (6pp)
- Turista, pobre turista (6pp)
- ¡Qué casos! (4pp)
- Días de humor y risa (6pp)
- ¡Encuentren a Ibáñez! (6pp)

- Mortadeladas (1p)
- ¡A por la favorita! (6pp)
- Mortadeladas (1p)

Pepe Gotera y Otilio

- Bonitas vacaciones (6pp)
- Desgracias a porrillo (4pp)
- El montacargas (2pp)

11-III-1985 ■ 62pp

303. ¡TRAVESURAS CON MUCHA PIMIENTA!

Zipi y Zape

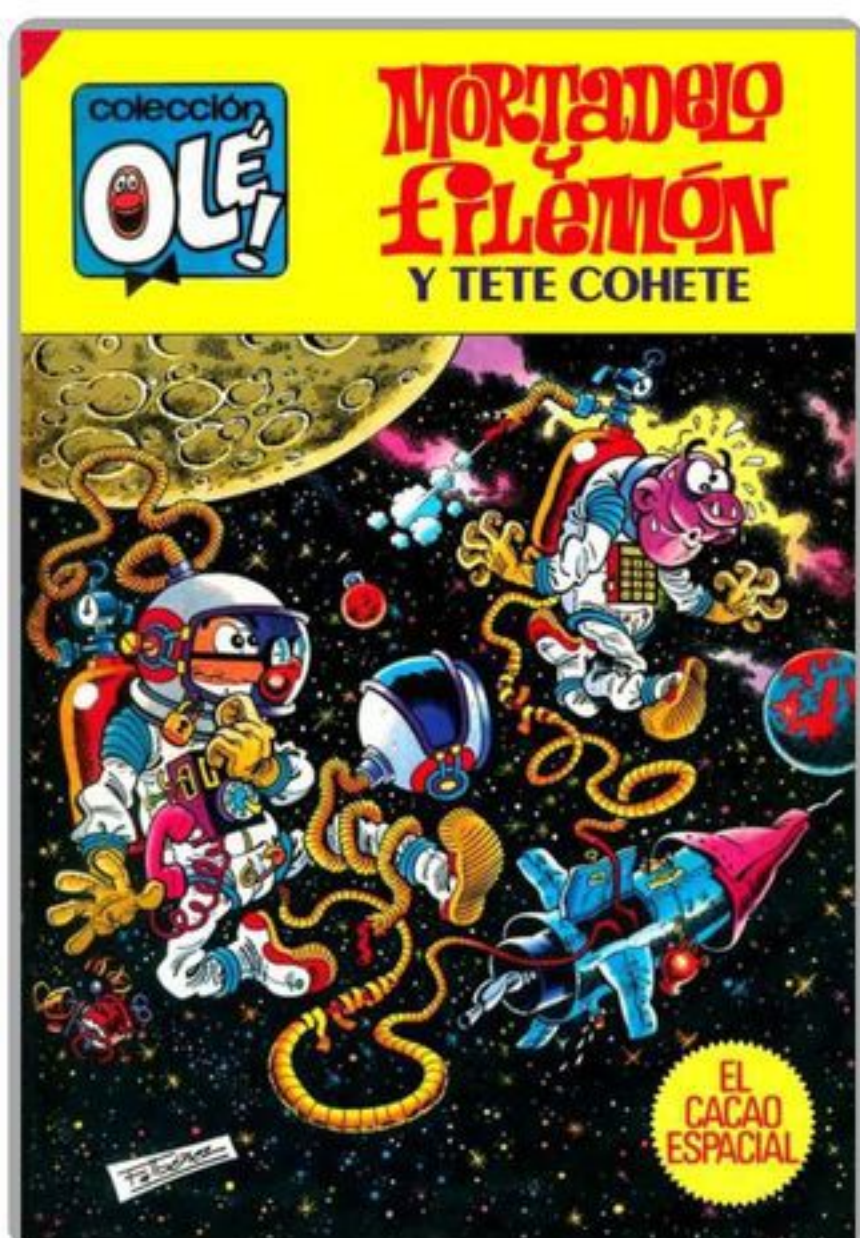
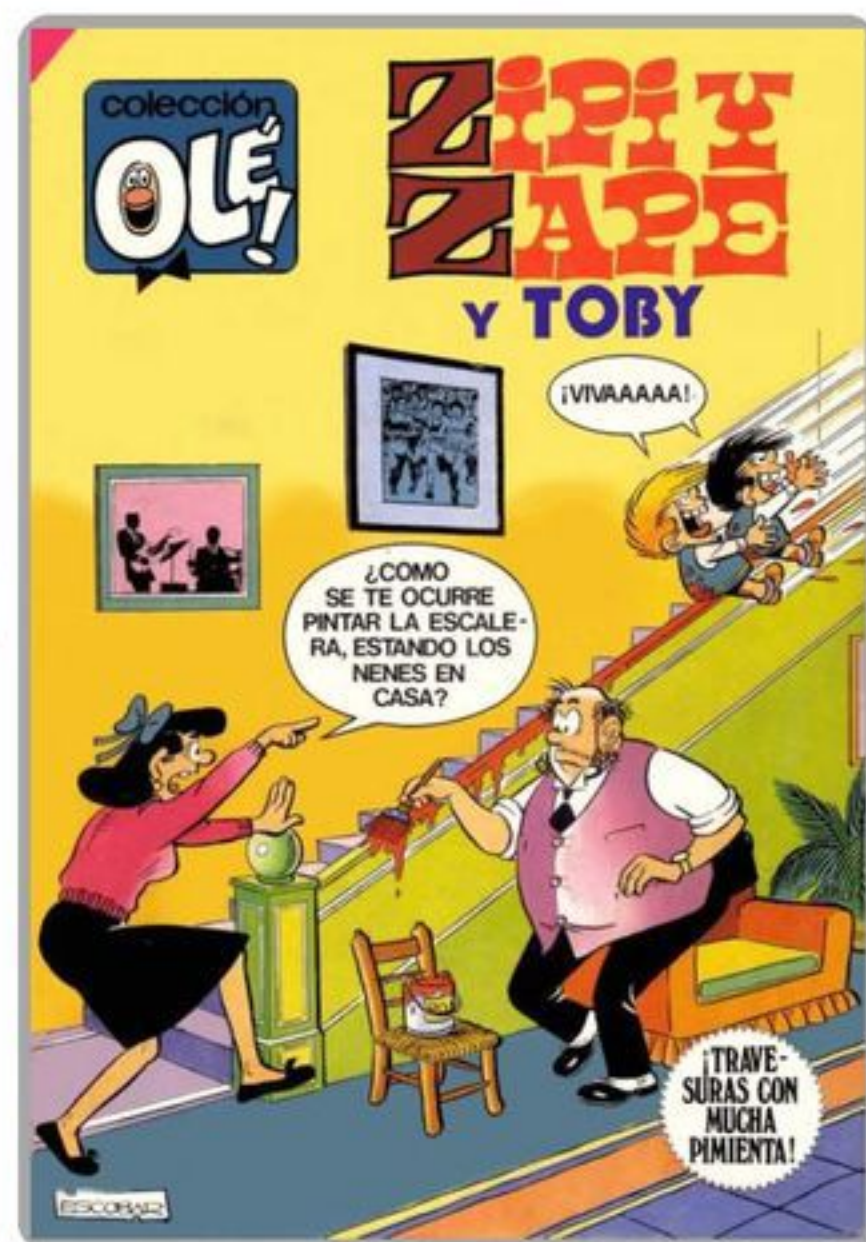
- Reforma televisiva (4pp)
- La "reboda" (4pp)
- Modestia, sí; Miseria, no (4pp)
- "Lobito pelos" (4pp)
- Aventureros, pero menos (4pp)
- Los Plómez van de cena (4pp)
- Cosas del diccionario (4pp)
- Emoción fatal (4pp)
- Los efectos del efecto (4pp)
- Más autógrafos (4pp)

- ¡Esos deberes! (4pp)
- ¿Sueño, realidad? (4pp)
- La ola de frío (4pp)

Toby

- Cursillo aprovechado (2pp)
- Buzón de sugerencias (2pp)
- Perro policía (2pp)
- ¡De caza! (2pp)
- Pariente lejano (2pp)

25-III-1985 ■ 62pp



304. EL CACAO ESPACIAL

Mortadelo y Filemón

- El cacao espacial (44 p)
- El caballero andante con moto (6pp)

Tete Cohete

- Sin Títulos (12pp)

8-IV-1985 ■ 62pp

306. ¡QUE VIENE EL FISCO!

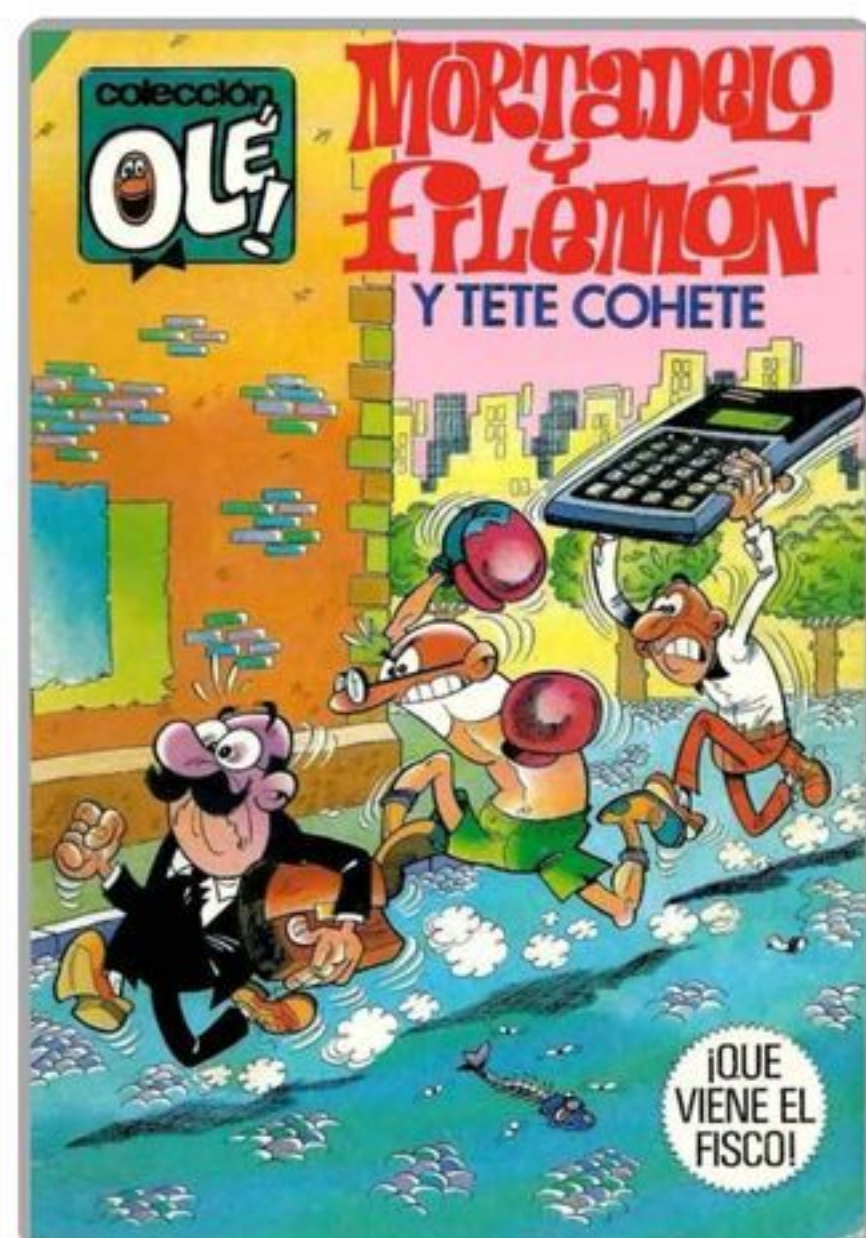
Mortadelo y Filemón

- ¡Que viene el fisco! (42pp)
- ¡Que vienen las "fans"! (6pp)
- La fórmula misteriosa (6pp)

Tete Cohete

- Sin Títulos (8pp)

4-XI-1985 ■ 62pp





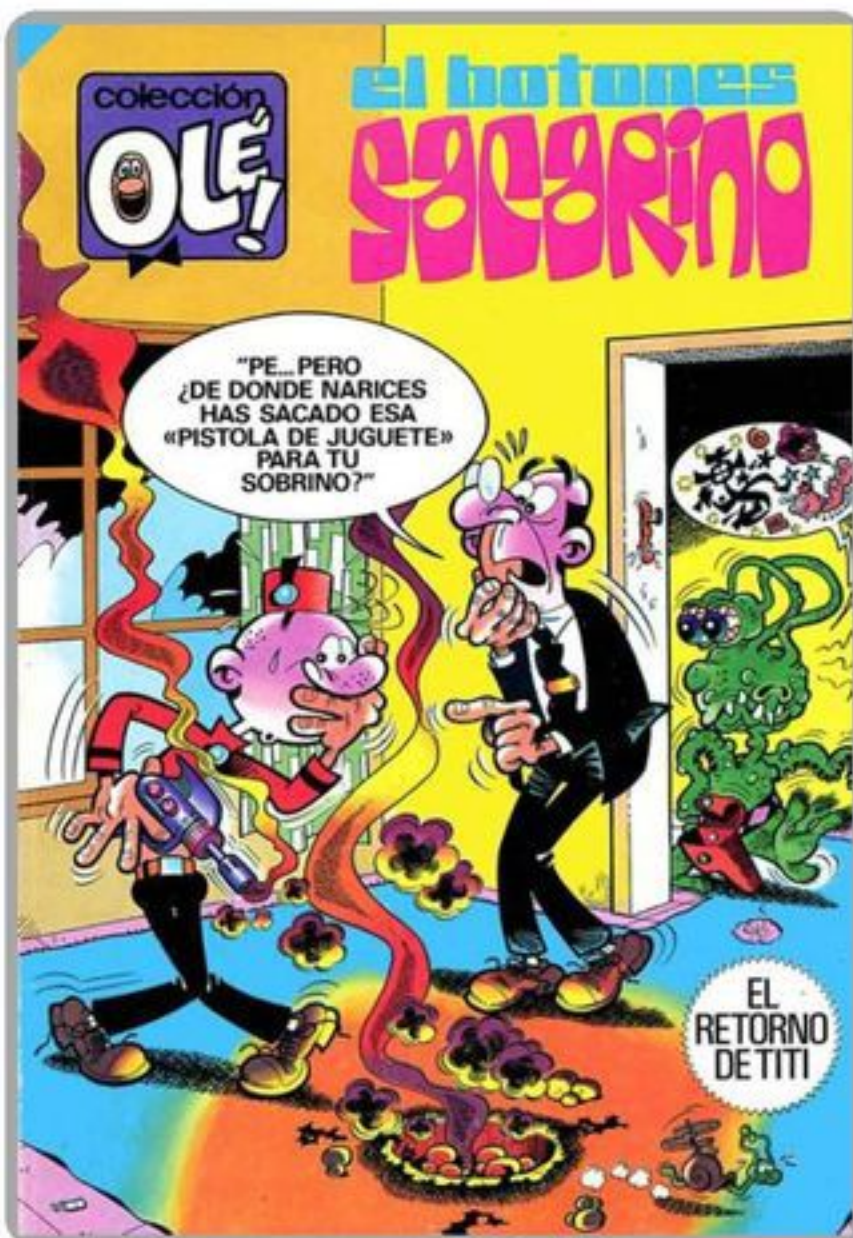
Carpanta

- Problema de reflejos (2pp)
- El arroz maligno (2pp)
- La herencia (2pp)
- El gorrino llorón (2pp)
- Azúcares (2pp)
- El homónimo (2pp)
- ¡Oh, el amor! (2pp)
- Ahí está la "Ahi" (2pp)
- ¡Oh las proteínas! (2pp)
- ¡Comió! (2pp)
- Fakir por una tarde (2pp)
- El show de los Carpantas (2pp)
- El desganado (2pp)
- El guapo (2pp)
- Los trucos de Protasio (2pp)

- Protasio es papá (2pp)
- Y llegó el amor (2pp)
- El gran secreto (2pp)
- Las monedas (2pp)
- ¡Caviar! (2pp)
- La envidia (1p)

Petra, Criada para todo

- ¡A la rica sopa! (2pp)
- La comida (2pp)
- Una Venus casera (2pp)
- La enfermedad (2pp)
- El instituto de belleza (2pp)
- El pollo (2pp)
- Navidad (9pp)



307. EL RETORNO DEL TITI

Botones Sacarino

- El retorno de Titi (42pp)
- El vil mosquito (6pp)

- La cura del hipo (4pp)
- La pluma (4pp)
- Un director apurado (4pp)
- Patinazos (2pp)

18-XI-1985 ■ 62pp

308. EL CRECEPELO INFALIBLE

Mortadelo y Fiemón

- Un crecepelelo infalible (44pp)
- Ataques de piedra (2pp)
- La venganza (2pp)
- El vivo al hoyo (4pp)

Botones Sacarino

- La corbata (4pp)
- El "superpresi" (4pp)

2-XII-1985 ■ 60pp



309. EL COCHECITO LERÉ

Mortadelo y Fiemón

- El cochecito leré (44pp)

Botones Sacarino

- El armario condenado (4pp)
- Pintadas (2pp)

- El bocadillo prohibido (2pp)
- El ping-pong (2pp)

Sir Tim O'theo

- Ataque misterioso (2pp)
- Cambio de coche (4pp)

16-XII-1985 ■ 60pp

310. ¡A LA CAZA DEL CHOTTA!

Mortadelo y Fiemón

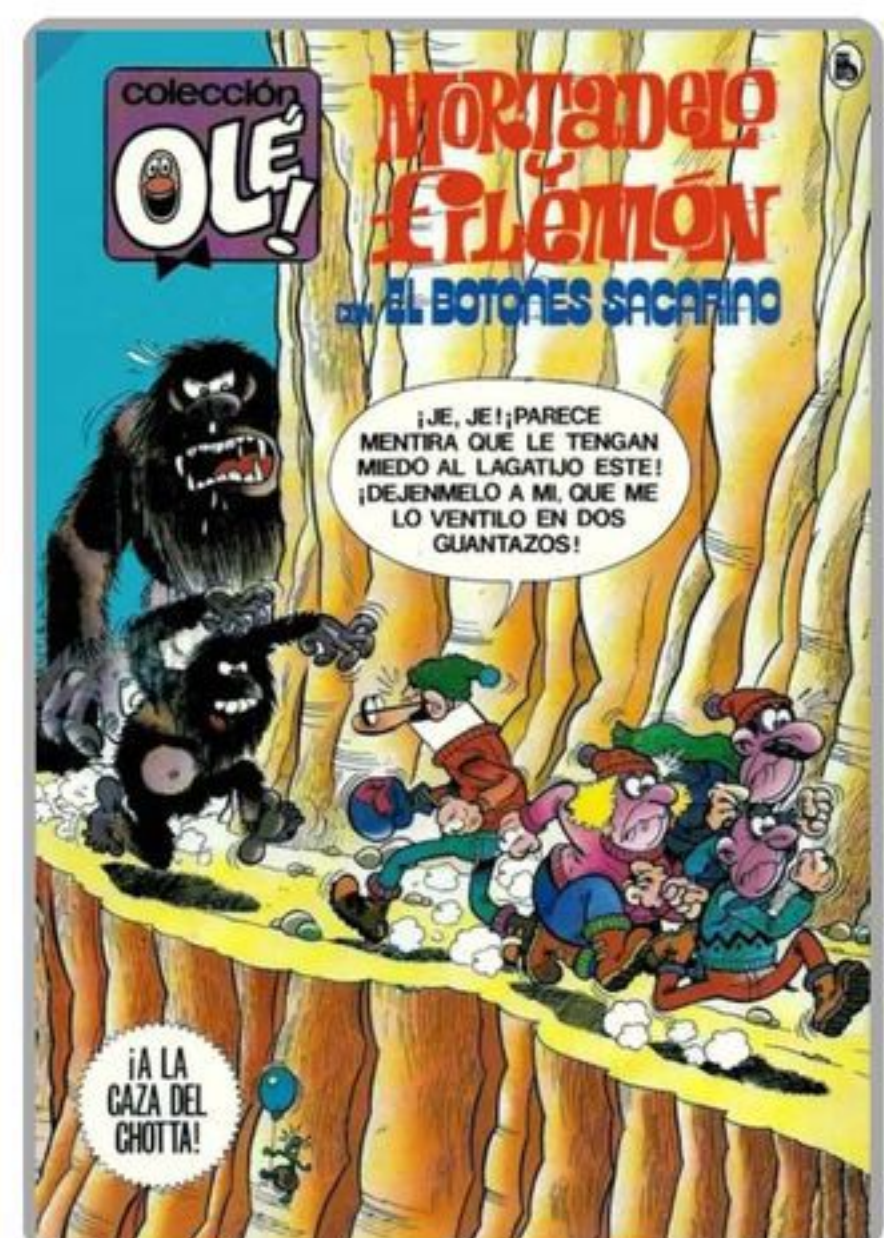
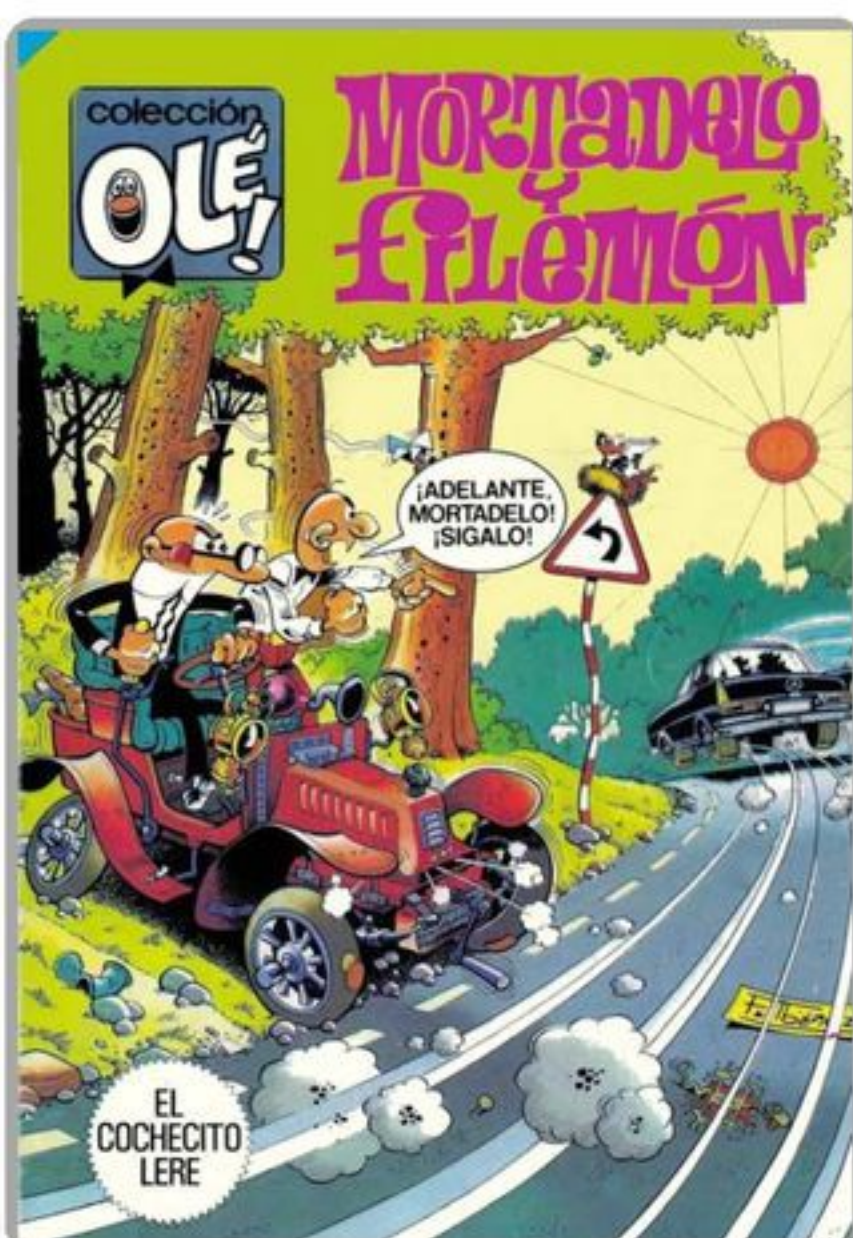
- ¡A la caza del Chotta! (44pp)

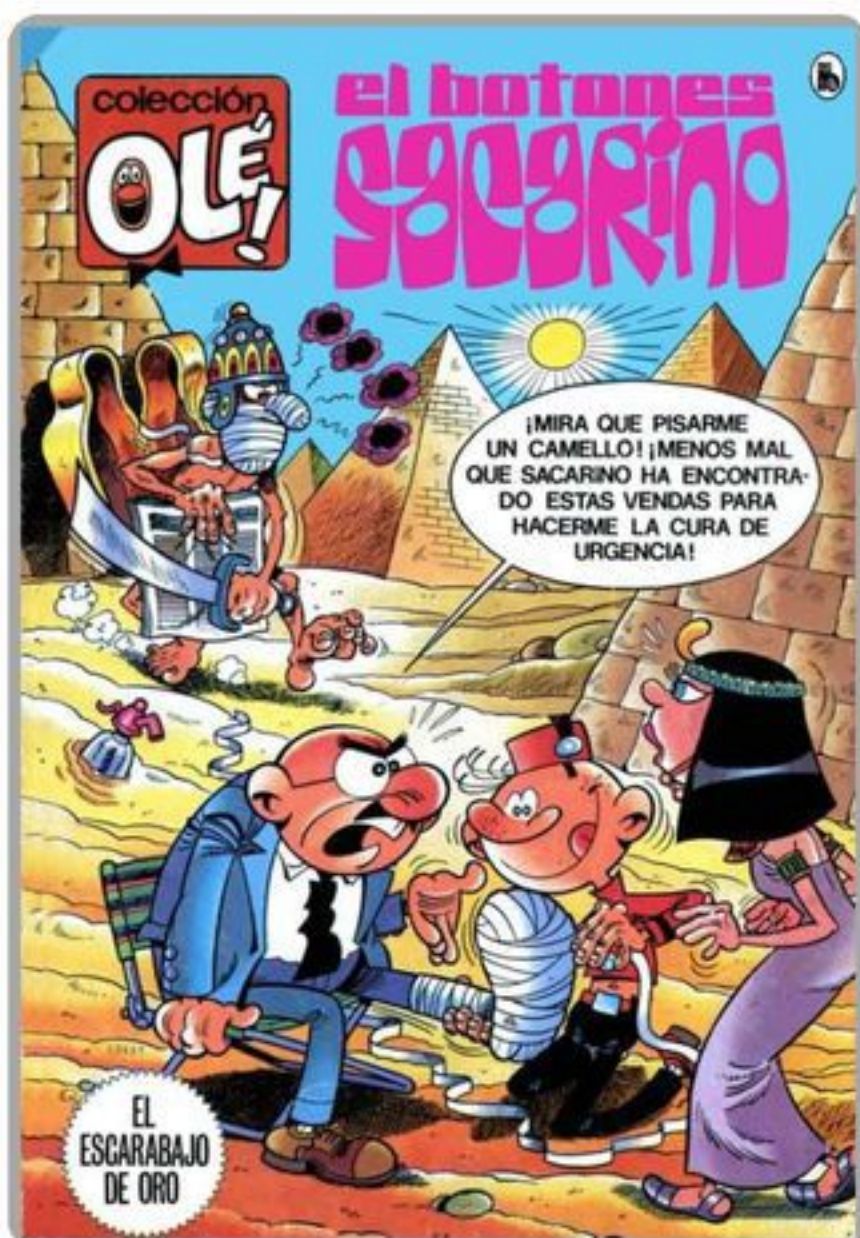
Botones Sacarino

- Agua que no has de beber...

- (4pp)
- El pisapapeles (2pp)
- Tabaco perjudicial (2pp)
- Champán (2pp)
- Los puros (2pp)
- Los patines (2pp)
- La trampa (2pp)

30-XII-1985 ■ 60pp





311. EL ESCARABAJO DE ORO

Botones Sacarino

- El escarabajo de oro (44pp)
- El bocadillo (4pp)

- Las bromitas del "presi" (3pp)
- El jarrón chino (3pp)
- Esperando una visita (4pp)
- El "dire" vigila (2pp)

13-I-1986 ■ 60pp

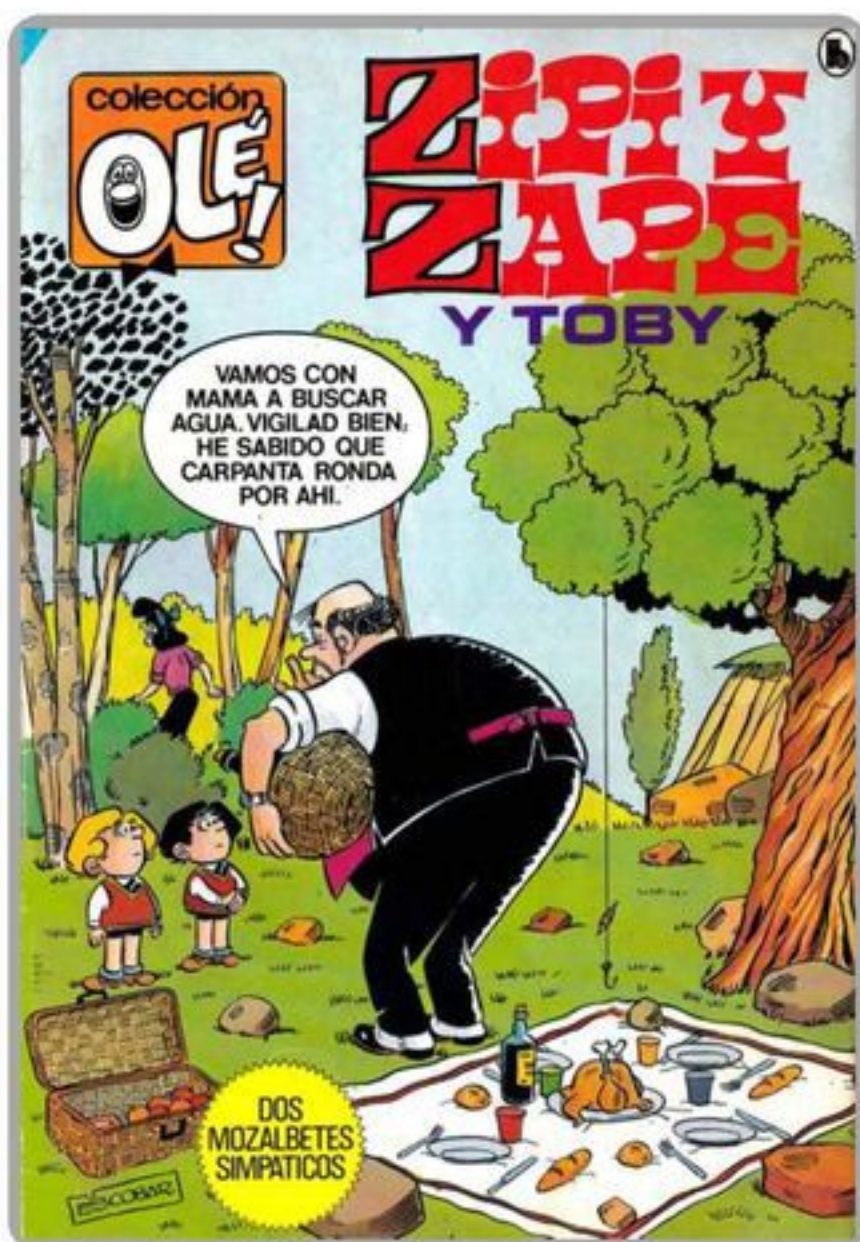
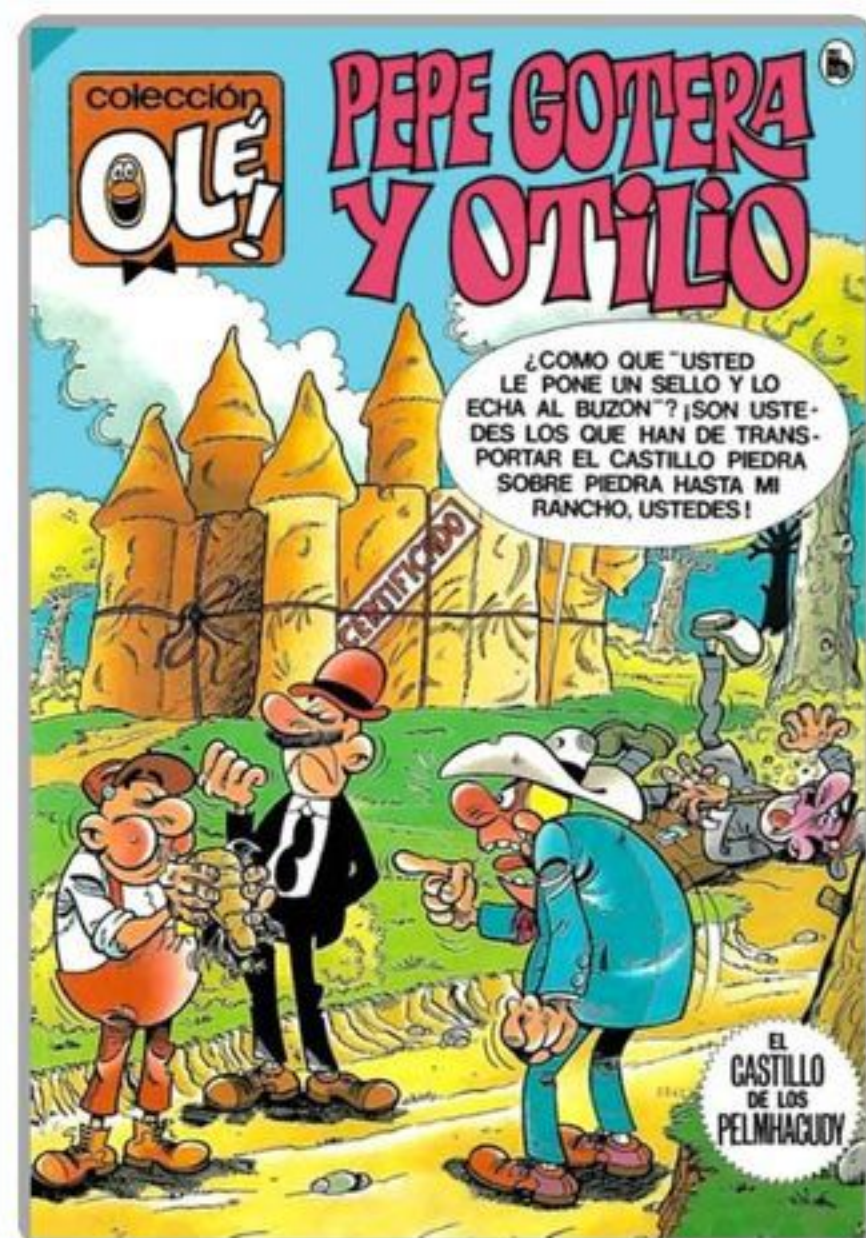
312. EL CASTILLO DE LOS PELMHACUDY

Pepe Gotera y Otilio

- El Castillo de los Pelmhacudy (42pp)
- La hélice (6pp)
- El árbol (2pp)

- La pluma (2pp)
- El paraguas (2pp)
- El gran Felipini (2pp)
- Una airada chapuza (2pp)
- Un trabajo "la mar" de sencillo (4pp)

3-II-1986 ■ 62pp



313. DOS MOZALBETES SIMPÁTICOS

Zipi y Zape

- Mas consejos de papá (4pp)
- Hogar, dulce hogar (4pp)
- Pillos y listillos (5pp)
- El apodo (4pp)
- Ayuda alienígena (4pp)
- Brujerías (4pp)
- Vanidad y petulancia (4pp)
- Ventajas de la suciedad (4pp)
- Leoncio el león (4pp)
- Misterios de la Genética (4pp)

- El edredón (5pp)
- Inocentes adelantados (4pp)

Toby

- La visita (2pp remontadas)
- ¡Menudo regalo! (2pp remontadas)
- ¡Lealtad! (2pp remontadas)
- Mal escondite (2pp remontadas)
- Confusión (2pp remontadas)
- Perro policía (2pp remontadas)

24-II-1986 ■ 60pp

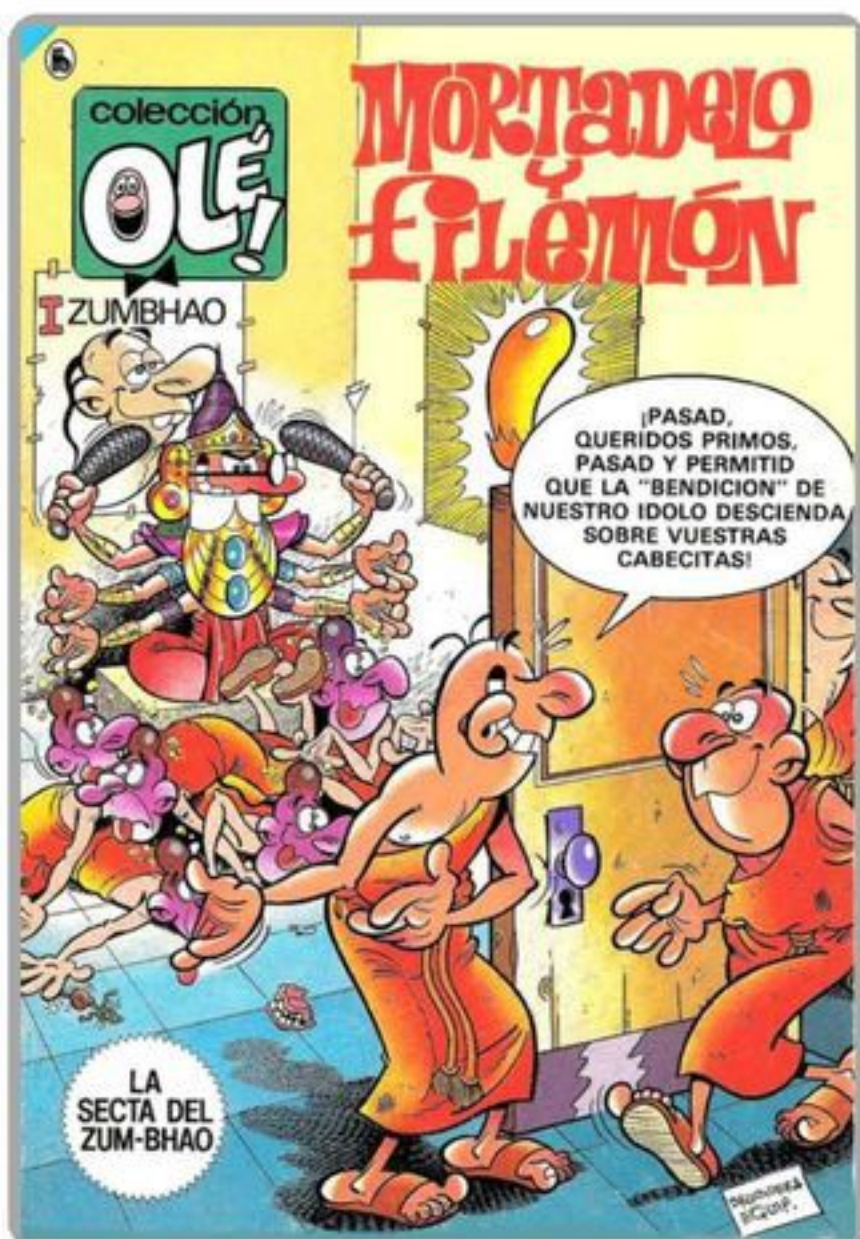
314. EL AÑO INTERNACIONAL DE LA JUVENTUD

Botones Sacarino

- Año Internacional de la Juventud (44pp)
- Un juguete para el sobrinito

- (4pp)
- La carretilla (4pp)
- La moto (2pp)
- Deportes de invierno (6pp)

24-III-1986 ■ 60pp



315. LA SECTA DEL ZUM-BHAO

Mortadelo y Filemón

- La secta del Zum-Bhao (44pp)

- Reclutas a la fuerza (6pp)
- La foto (6pp)
- Caco-Manía (6pp)

28-IV-1986 ■ 62pp

316. MUNDIAL DE MEXICO 86

Mortadelo y Filemón

- El Mundial de México (44pp)

- El cacahuete (6pp)
- ¡Que viene el cometa! (6pp)
- Billy "Voltios" (6pp)

2-VI-1986 ■ 62pp



GUÍA COMPLETA



Primera edición BRUGUERA