

**REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU  
dla uczniów klas pierwszych i drugich CKZiU**

**„GRY I ZABAWY Z MATEMATYKĄ”**

**§ 1. ORGANIZATOR KONKURSU**

Centrum Kształcenia Zawodowego i Ustawicznego w Jaworznie  
ul. Promienna 65, 43-600 Jaworzno

**§ 2. CEL KONKURSU**

1. Rozwijanie zainteresowań uczniów.
2. Kształcenie umiejętności kreatywnego, logicznego i twórczego myślenia.
3. Popularyzacja matematyki.

**§ 3. TEMATYKA I TERMIN KONKURSU**

1. Tematem konkursu są „Gry i zabawy z matematyką”.
2. Termin konkursu:  
**eliminacje:** 17.03.2020, aula; godz. 9:30-11:30  
 **finał:** 17.03.2020, sala 3/III, 12:00-14:00

**§ 4. ZASADY KONKURSU I WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE**

1. Konkurs jest dwuetapowy i skierowany jest do uczniów CKZiU w Jaworznie.
2. **Pierwszy etap** będzie polegał na rozwiązywaniu prostych zadań matematycznych i logicznych w drużynach 3-osobowych. Drużyny, w kolejności zgłoszenia do konkursu, będą losować pytania i w wyznaczonym czasie będą musiały udzielić na nie odpowiedzi. Jeżeli drużyna udzieli poprawną odpowiedź, to otrzyma 2 punkty. Jeżeli odpowiedź nie będzie poprawna, to do odpowiedzi może zgłosić się inna drużyna, wtedy za udzielenie poprawnej odpowiedzi otrzyma 1 punkt. Każda z drużyn będzie miała możliwość udzielenia odpowiedzi na co najmniej 5 pytań. Do drugiego etapu przejdzie 6 drużyn z największą liczbą uzyskanych punktów.
3. **Drugi etap** będzie polegał na rozwiązywaniu łamigłówek matematycznych i logicznych w tych samych drużynach 3-osobowych, które zakwalifikowały się do finału. Każda drużyna będzie musiała rozwiązać 6 różnych zestawów zadań (zestaw będzie zawierał 2 lub 3 zadania), na 6ciu różnych stanowiskach. Na każdym stanowisku będą po dwie koperty zawierające treść zadań. Drużyna wybiera jedną z kopert i rozwiązuje zawarte w niej zadania. Na jednym stanowisku będzie można pracować maksymalnie 15 min. Za poprawne rozwiązanie jednego zadania na stanowisku drużyna otrzyma 1 pkt, za poprawne rozwiązanie dwóch zadań otrzyma 2 punkty, a za poprawne rozwiązanie 3 zadań otrzyma 3 punkty. Dodatkowo za rozwiązanie całego zestawu w czasie krótszym niż 5 min drużyna otrzyma 2 punkty, a za rozwiązanie zestawu w czasie krótszym niż 10 min 2 punkty.
4. W konkursie mogą wziąć udział zespoły trzyosobowe z klas pierwszych i drugich.
5. Każda klasa może zgłosić tylko jeden zespół.
6. Uczestników konkursu zgłaszają nauczyciele matematyki przedkładając kartę zgłoszenia na do P. M. Dąbek-Nagacz (skan wypełnionej karty można przesłać drogą mail'ową).
7. **Termin** zgłaszania uczestników konkursu upływa **12.03.2020 r. (czwartek) do godziny 15.00**. Zespoły zgłoszone po tym terminie nie będą mogły uczestniczyć w konkursie.

**§ 5. ZASADY ROZSTRZYgniĘCIA KONKURSU. NAGRODY**

1. Organizator Konkursu powołuje Komisję Konkursową (Jury), która dokona oceny rozwiązań zadań konkursowych. Jury reprezentować będą nauczyciele matematyki.
2. W konkursie przewidziano nagrody rzeczowe i dyplomy za I, II, III miejsce. Przyznane miejsca będą wynikiem uzyskanych przez drużyny punktów za oba etapy konkursu.

3. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród oraz dyplomów odbędzie się w ramach szkolnego Święta Liczby Pi – Dnia Matematyki, w dniu 23.03.2020, na auli szkolnej, o godz. 11:15.
4. Uczestnikom konkursu nie przysługuje odwołanie od wyników rozstrzygnięcia przez Jury.
5. Wyniki konkursu zostaną podane do publicznej wiadomości na stronie internetowej organizatora: <https://www.ckziu.jaworzno.pl/> oraz na jego profilach w mediach społecznościowych.

#### **§ 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie, zmiany terminów.
2. Kontakt w sprawach konkursu: M. Dąbek-Nagacz e-mail: [mariola.dabek-nagacz@ckziu.jaworzno.pl](mailto:mariola.dabek-nagacz@ckziu.jaworzno.pl).