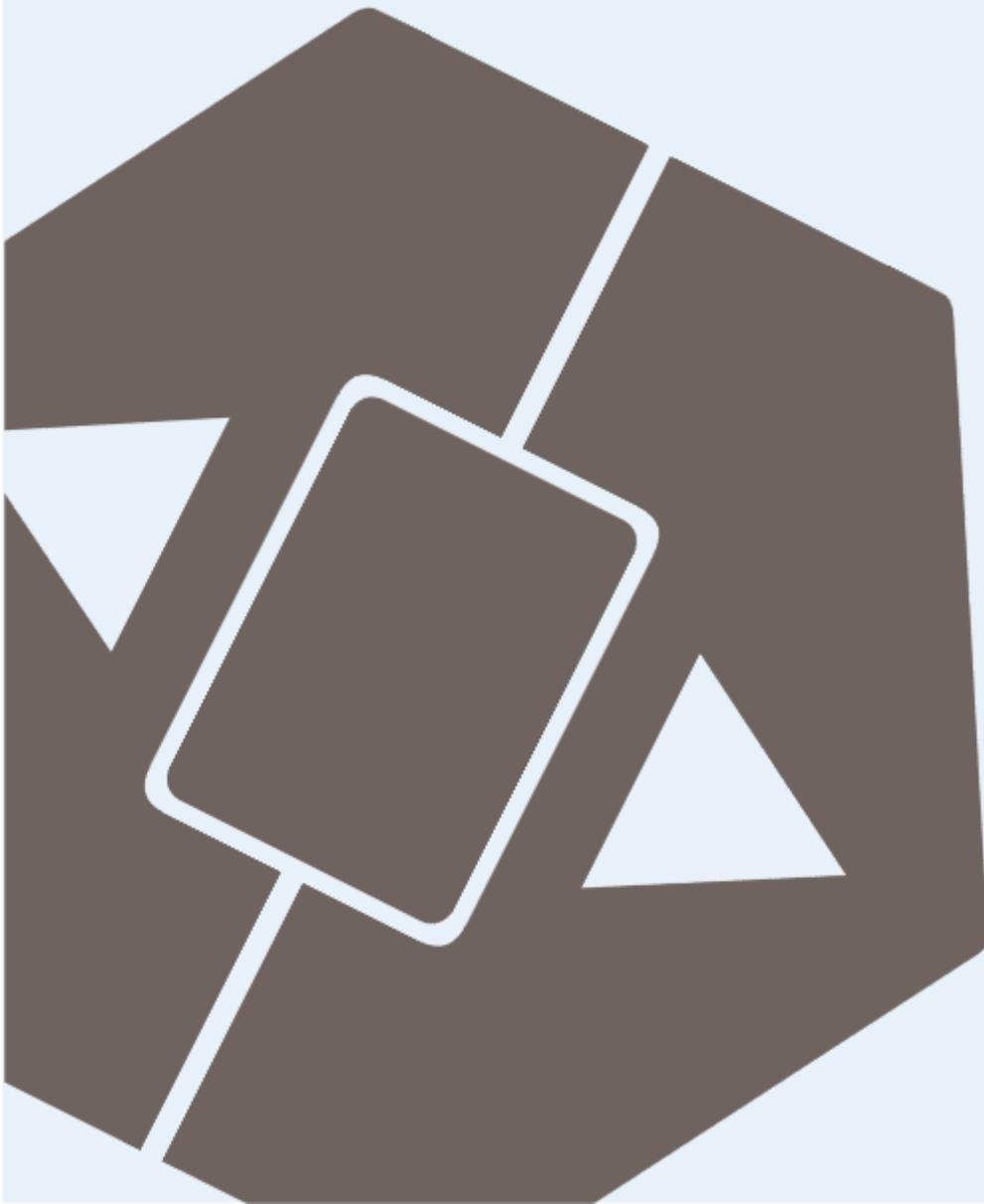




BUKU PANDUAN KATEGORI LEGO MINDSTORM



INDUSTRIAL AUTOMATION AND ROBOTIC COMPETITION

2017

KATEGORI : LEGO MINDSTORM

Lomba LEGO MINDSTORM merupakan lomba pemrograman yang menggunakan building robot lego yang telah di building type REM default dalam lombanya harus mencapai garis finish atau titik penyelesaian melalui berbagai rintangan yang ada. Pada kategori ini robot berusaha mencapai garis finish dengan catatan harus melewati beberapa rintangan dengan sesuai kategorinya.



KATEGORI LOMBA

- **Tingkat SD**
 - SD sederajat seluruh Indonesia
 - Setiap tim terdiri dari 2 orang dan berasal dari institusi yang sama
 - Setiap institusi dapat mengirimkan lebih dari satu tim
- **Tingkat SMP**
 - SMP sederajat seluruh Indonesia
 - Setiap tim terdiri dari 2 orang dan berasal dari institusi yang sama
 - Setiap institusi dapat mengirimkan lebih dari satu tim
- **Tingkat SMA**
 - SMA sederajat seluruh Indonesia
 - Setiap tim terdiri dari 2 orang dan berasal dari institusi yang sama
 - Setiap institusi dapat mengirimkan lebih dari satu tim

PERATURAN LOMBA INDUSTRIAL AUTOMATION AND ROBOTIC COMPETITION

KATEGORI : LEGO MINDSTORM

A. Peraturan Umum

1. Lomba dibedakan menjadi kategori SD,SMP,SMA
2. Tema lomba untuk kategori Lego MINDSTORM adalah “ Budaya dan Teknologi di Surabaya”
3. Setiap TIM diperbolehkan didampingi oleh guru pendamping, maksimal 1 orang
Setiap TIM maksimal terdiri dari 2 orang
4. Anggota TIM harus berasal dari 1 sekolah
5. Setiap TIM wajib membawa baterai sendiri dan tidak dibatasi jumlahnya
6. Ketika perlombaan berlangsung, guru pendamping dilarang mendekati ke arena perlombaan. Apalagi memberikan instruksi atau arahan kepada peserta. Jika melanggar peserta akan didiskualifikasi
7. Robot yang digunakan untuk pertandingan disediakan oleh panitia. Untuk SD, SMP,SMA menggunakan robot Lego Mindstorm EV3 Educational edition
8. Peserta dilarang mengotori dan merusak arena pertandingan



Model Building REM Lego EV3

B. Tata Tertib Umum

1. Setiap peserta wajib menaati setiap peraturan dan kebijakan yang telah dibuat oleh panitia.
2. Setiap tim wajib mengirimkan perwakilannya untuk menghadiri Technical Meeting (TM). Tim ataupun perwakilannya yang tidak hadir pada saat TM, dianggap menyetujui apapun hasil dari TM.
3. Setelah TM tidak menerima komplain terhadap track.
4. Setiap tim peserta wajib melakukan registrasi ulang dengan menunjukkan bukti pembayaran/bukti transfer dan Identitas Asli (Kartu Pelajar) yang dipakai saat pendaftaran.
5. Nama tim atau robot tidak diperkenankan mengandung unsur penghinaan dan pelecehan SARA
6. Setiap peserta diharuskan untuk mengenakan seragam sekolahnya masing-masing.
7. Setiap peserta mengenakan ID Card yang telah diberikan sebagai identitas peserta yang SAH selama mengikuti acara.
8. Setiap peserta dilarang membawa barang-barang yang berbahaya, bersifat merusak dan yang dapat menimbulkan kegaduhan.
9. Peserta dilarang mengganggu peserta lain saat kompetisi
10. Tim peserta dapat mengambil sertifikat atau ke panitia setelah berlangsung acara penutupan
11. Apabila terjadi kerusakan pada robot saat perlombaan berlangsung akan menjadi tanggung jawab peserta
12. Peraturan panitia mutlak dan tidak bisa diganggu gugat
13. Peraturan yang belum ditentukan sebelumnya ,bisa ditentukan kemudian.

C. Spesifikasi robot

1. Building robot menggunakan tipe Edubot
2. Robot yang digunakan pada perlombaan adalah yang disediakan oleh panitia
3. Tidak diperkenankan merubah building dan dimensi dari robot yang telah disediakan
4. Robot bergerak secara otomatis sesuai building program tidak boleh menggunakan remote infrared
5. Jumlah baterai yang digunakan bebas sehingga peserta boleh membawa batrai lebih

D. Peraturan Perlombaan

a) Sebelum Pertandingan

1. Peserta harus datang maksimal 20 menit sebelum lomba dimulai
2. Peserta harus melakukan registrasi sebelum melaksanakan perlombaan
3. Peserta memulai lomba sesuai dengan nomor urut yang diberikan oleh panitia
4. Tertib dan tidak mengganggu peserta lainnya baik yang sedang ada di lintasan maupun yang berada disekitar lintasan pertandingan.

b) Saat Pertandingan

1. Ketika ingin melakukan uji coba atau take point, peserta harus lapor terlebih dahulu kepada panitia yang berada disekitar arena.
2. Peserta tidak boleh melakukan uji coba, programming, dan take point ketika waktu sudah habis
3. Tertib dan tidak mengganggu peserta lainnya baik yang sedang ada di lintasan maupun yang berada disekitar lintasan pertandingan
4. Pelatih dilarang berada di area perlombaan dan apabila memberikan instruksi kepada peserta, maka peserta tersebut akan didiskualifikasi

c) Setelah Pertandingan

1. Peserta harus menandatangani form penilaian yang dipegang juri sebagai persetujuan nilai yang didapat
2. Ketika telah peserta telah menandatangani form penilaian maka peserta dilarang melakukan komplain terhadap hasil yang didapatkan
3. Peserta harus merapikan robot dan laptop yang disediakan panitia
4. Keputusan panitia tidak boleh diganggu gugat

E. Peraturan Teknis

Peraturan teknis akan dijelaskan pada buku panduan masing – masing kategori

F. Pelanggaran dan Sanksi Sebelum dan Setelah Pertandingan Bentuk pelanggaran

Bentuk Pelanggaran	Sanksi
Tidak memenuhi syarat sebelum bertanding	Peringatan dan memenuhi persyaratan
Peserta terlambat masuk lintasan (maksimum 1 menit setelah dipanggil) atau W.O	Diskualifikasi
Mengganggu tim lain yang sedang bertanding	Peringatan