

RUSSIA

High Tech & Low Life (VR Edition)

===

Пилю обзор на игру, пацаны. Начну с главного — графон охуительный. В некоторых локациях просто отвал башки, только добраться туда, мягко говоря, непросто. Для ускорения смены городов разработы добавили патч plazkart (актуален для лоулевельных персов). Загрузка уровня может неделю идти, бесит. Но кайфануть можно и от экрана загрузки, виды там проработаны отлично. На хаях можно ускорить загрузку уровня если использовать патч samolet, но и кредитов будь готов отвалить пачку.

В игре особо нет сюжетной линии, мир открыт, можно бродить по локациям часами. И разработы обещали, что в этой игре самый большой открытый мир ever. Ну я за 30 левелов так и не посетил все уровни, так что похоже не обманули. А и еще редко бывают патчи с новыми локациями, в 2014 зарелизили целый полуостров Crimea и вот-вот обещают Donetsk (пока доступна альфа-версия, атмосфера там просто охуенная, рекомендую).

Эстетика мира пост-апокалиптическая, особо чувствуется в небольших городах. Развалины, разбитые дороги, мусор, грязь, все заставлено брошенными машинами. По ощущениям вчера бомбили. Очень много деталей и крутых решений. Климат тоже добавляет классных механик, от дождя до снега, мой топ - тротуар с гололёдом. Атмосфера недружелюбности и агрессии так и толкает сжать свой Kalashnikov покрепче. К сожалению, в большинстве локаций за это можно отправиться в бан (GULAG) на несколько лет (если играешь без читов — Kremlin-FSB-Ramzan).

Мир довольно недружелюбен, мрачен и депрессивен. У NPC часто сбивается баланс агрессия/интеллект. В любом месте ты легко можешь быть остановлен, ограблен, обманут и даже убит. Поэтому не рекомендую светить кредитами, дорогим лутом и вообще быть максимально настороженным и недоверчивым. Да, улыбаться не стоит тоже, можешь привлечь внимание юнита POLIZIA. Их лучше обходить стороной, если харизма прокачана можно отделаться лутом или кредитами, в худшем - дамаг бутылкой и GULAG.

Обучение игровым механикам проработано неплохо, но сильно зависит от удачи и стартового города. До 18 лвл ты проходишь обучение и легкость зависит от выбранных проф. Качай интеллект, не прогадаешь. Дальше уже полная свобода. Ветку Armia не рекомендую, пройдешь быстрее, но там есть неиллюзорная вероятность закончить геймвером. (Но зато открывается секретная локация Damask)

Круто проработаны тачки, особенно на уровне Moskva. В начале игры тебе придется долго фармить даже на самые базовые Zhiguli. В принципе, без тачки перемещение часто довольно сложное, долгое и небезопасное. С тачкой же высок шанс начать игру заново (сохранений нет), при перемещениях между городами шансы на это увеличиваются. Плюс еще файтинги на светофорах охуительны. Короче, разработчики сильно заморочились с этой механикой, респект. Кстати на сложности Nightmare (играешь за инвалида на коляске) механики усложняются примерно в три раза - я не вывез честно.

Очень много веток развития — можно качать перса в любую сторону — дизайнер, танцор, хил, silovik, тысячи веток. Но выше 80 лвл добиваются единицы правда. И там геймплей вот совсем другой становится.

Опасности поджидают на каждом углу, игра держит в напряжении постоянно. Из базовых вещей могу порекомендовать, во-первых наушники, без них тебя завалит шумом машин, криками и громкой раздражающей рекламой, можно даже дамаг получить. Наушники

твой друг. Вторая базовая вещь - перцовый баллончик. Недорог, легален, эффективен. Держи наготове.

Я еще играю и не до конца понимаю цель игры, похоже если получилось вырваться и уехать, то win. Есть дополнительная сложность - ачивки DOLGI, NALOGI и ALIMENTY - с ними победа в игре усложняется на порядок.

А и самая крутая фишка игры - правила часто меняются по ходу игры. Очень круто придумано! Простой пример — твои накопленные кредиты могут легко неожиданно обнулиться и иногда лучше закупиться на все бабки.

Скачивай, играй, прокачивайся. Да и пиши если найдешь какие-то интересные механики. Удачи в игре!

@the2pizza
02.01.2021