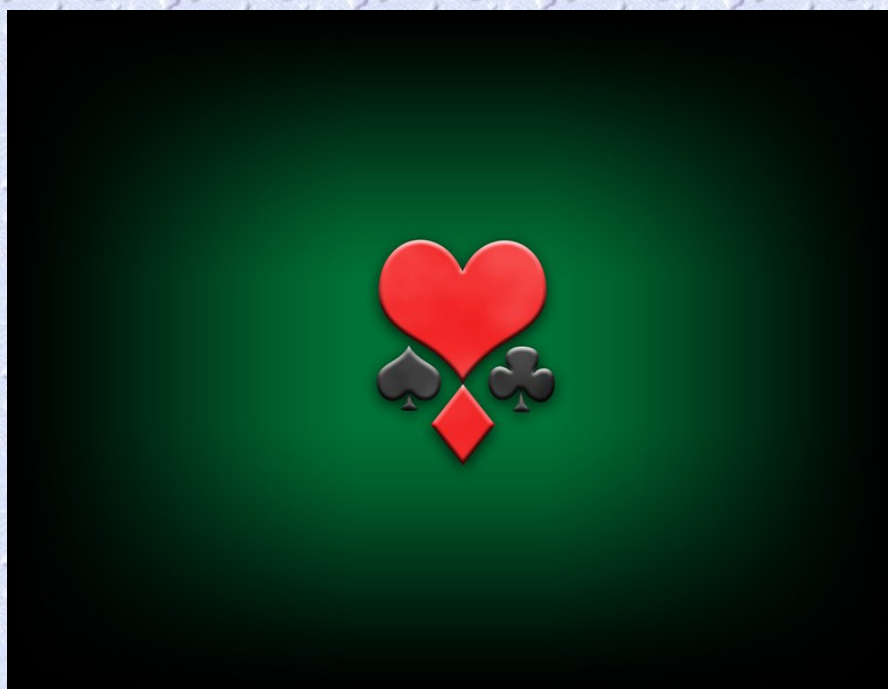
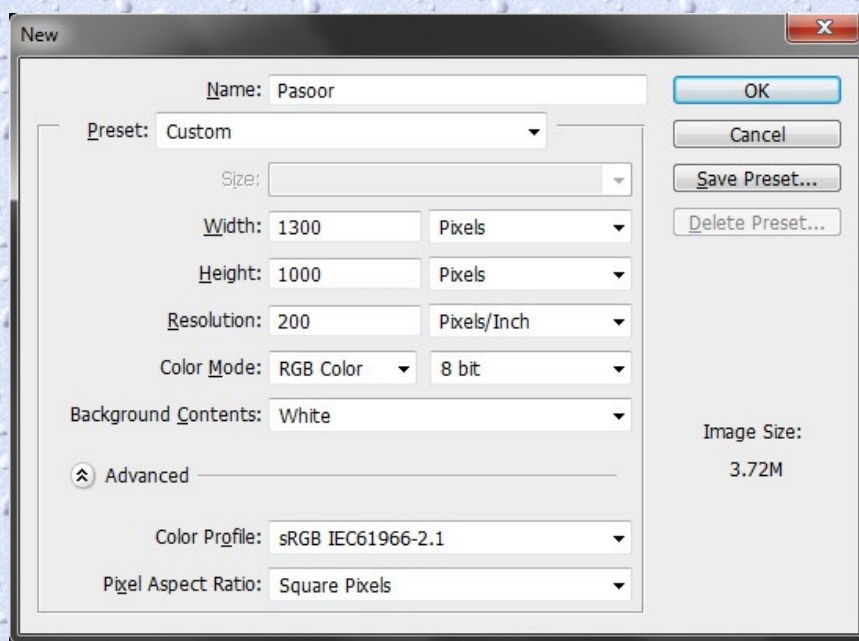


در این سری از آموزش می خواهیم این عکس رو درست کنیم



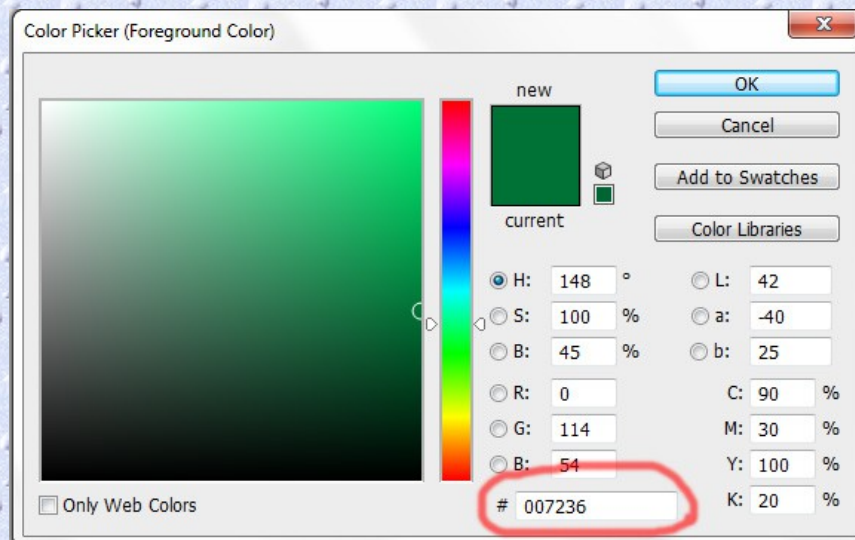
خوب ابتدا از گزینه File_New یا کلید های Ctrl+N فایلی رو باز می کنیم و ابعاد رو بدین شکل که در زیر هم مشاهده می کنید وارد کنید: اسم فایل رو Passor می زنیم و 1000*1300 پیکسل با رزولوشن 200 و کالر مد رو هم RGB می زاریم و بعد OK می کنیم تا صفحه باز بشه.



حالا روی فورگراند دابل کلیک کنید (همون مربع های فورگراند و بک گراند) تا رنگ مورد نظر را انتخاب کنیم



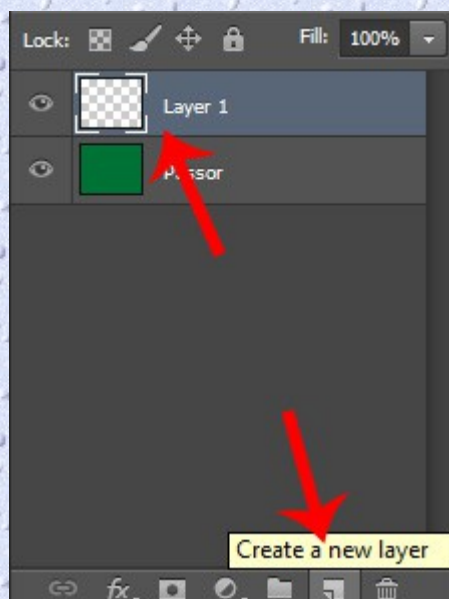
سپس در کادر مربوطه ارقام #007236 را وارد کنید و نهایتاً OK کنید تا رنگ انتخاب گردد



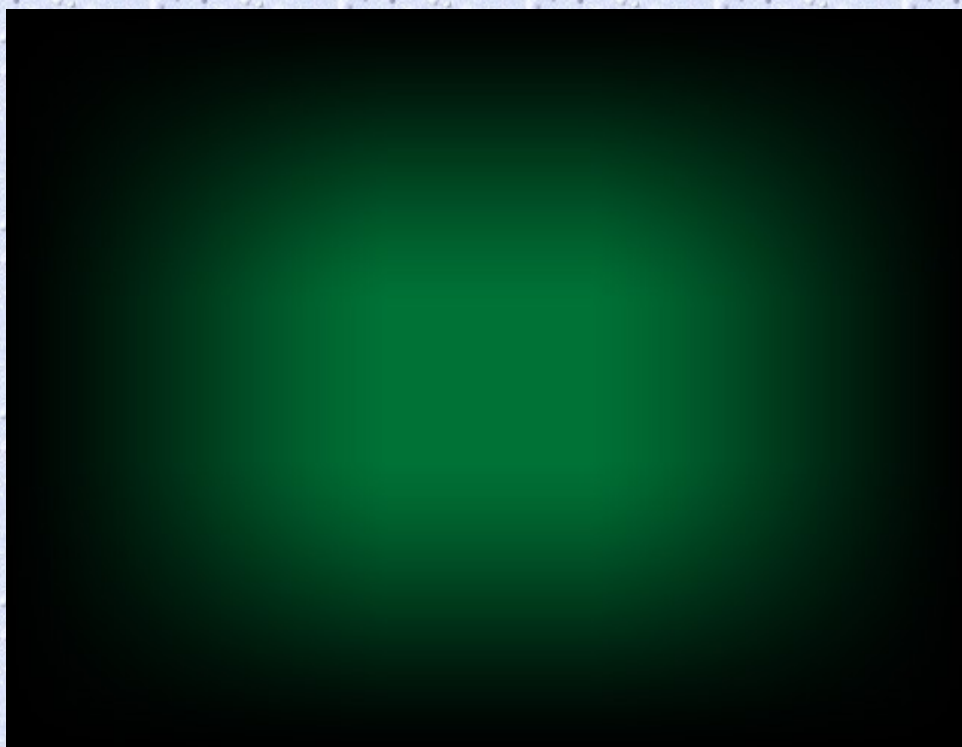
خوب حالا با فشردن کلید های Alt+Backspace رنگ زمینه رو به رنگ انتخاب شده تغییر می دیم تا همانند شکل زیر شود



حالا یک لایر جدید باز کنید تا عملکردمون رو روی اون انجام دهیم

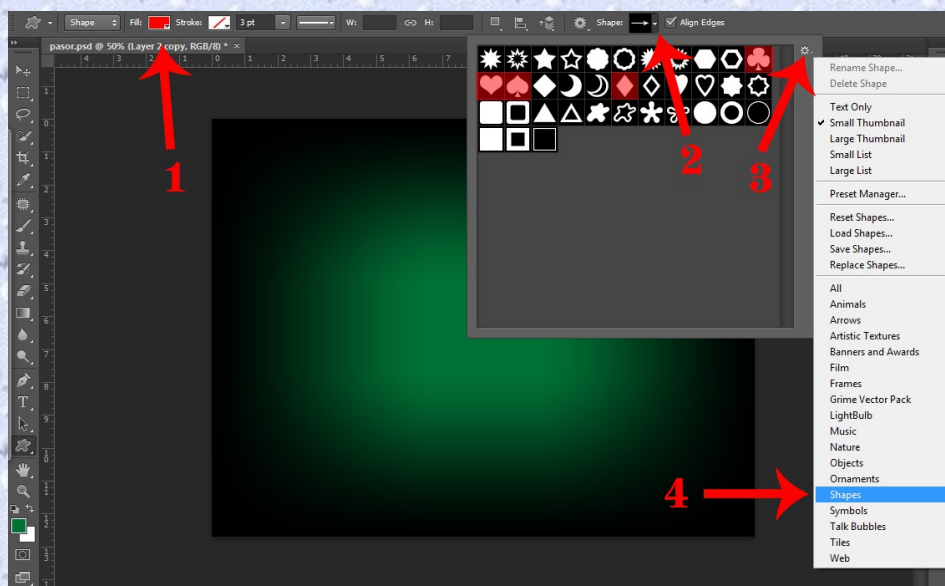


سپس Gradient Tool را انتخاب می‌کنیم که با کلید میانبر G هم می‌توان انتخاب کرد و در صورتی که با کلید G نمایش داده نشد Shift را نگه داشته و کلید G را چند بار می‌زنیم تا انتخاب گردد و دوباره فورگراند و بکگراند مون رو سیاه و سفید می‌کنیم و یا راحت‌تر از آن کلید D را فشار می‌دیم تا به حالت اول برگردد و سپس در حالی که لایر جدید را انتخاب کرده‌ایم، Shift را نگه می‌داریم و از کناره‌ی وسط تصویرمون کلیک می‌کنیم و تا وسط تصویرمون می‌کشیم و به همین ترتیب از هر چهار طرف تصویرمون می‌کشیم و نتیجه شکل زیر می‌شه

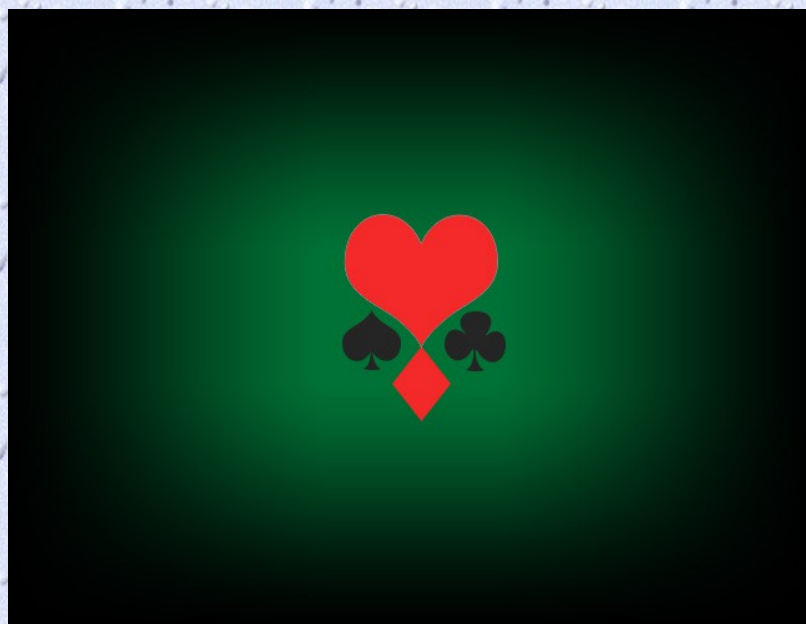


به به، چه زی باشد.

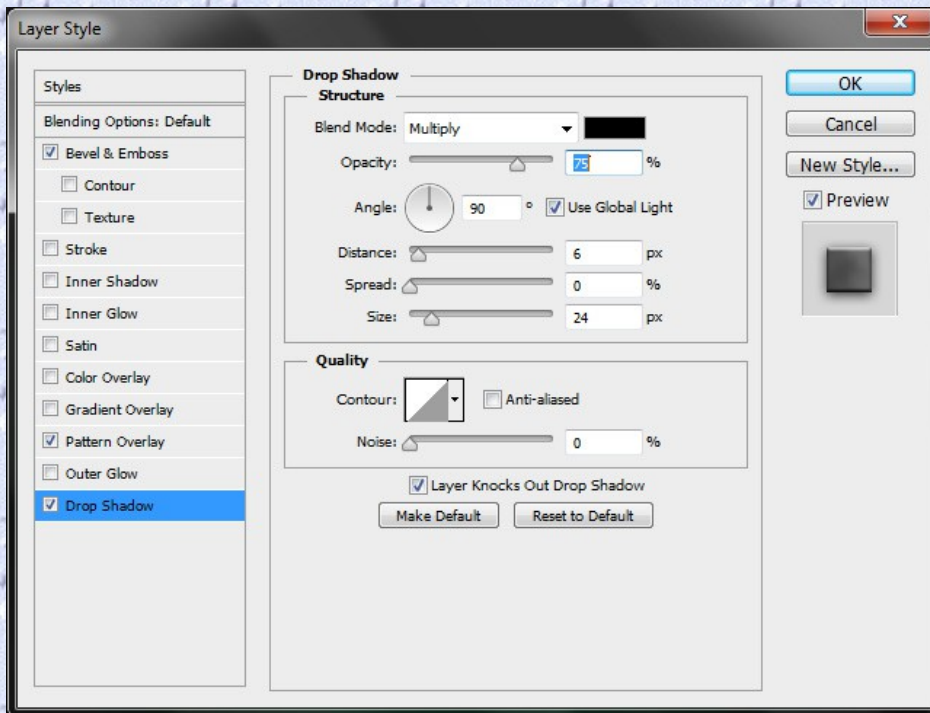
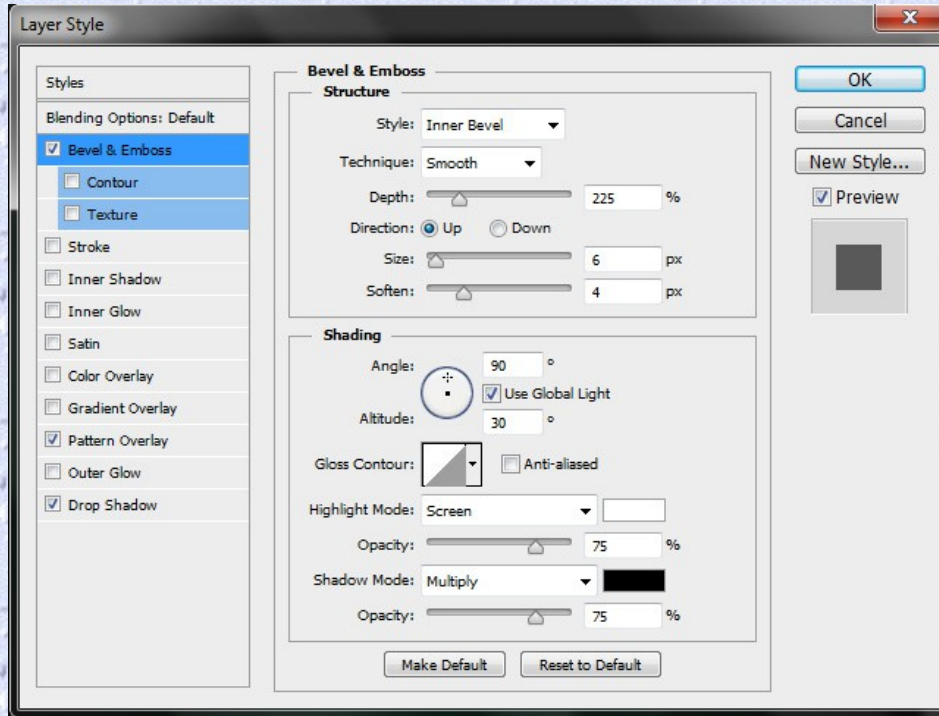
حالا ابزار Custom Shape Tool رو انتخاب می کنیم و با کلید میانبر U هم می توان انتخاب کرد همانطور که در تصویر می بینید با شماره های 1 رنگ آن را انتخاب می کنیم که # f32929 و 2 رو هم برای گیشنیز و پیک انتخاب می کنیم. و شماره 3 را انتخاب کرده و گزینه Shapse را که با شماره 4 نشان داده شده انتخاب می کنیم تا اشکال مورد نظرممان اضافه گردد.

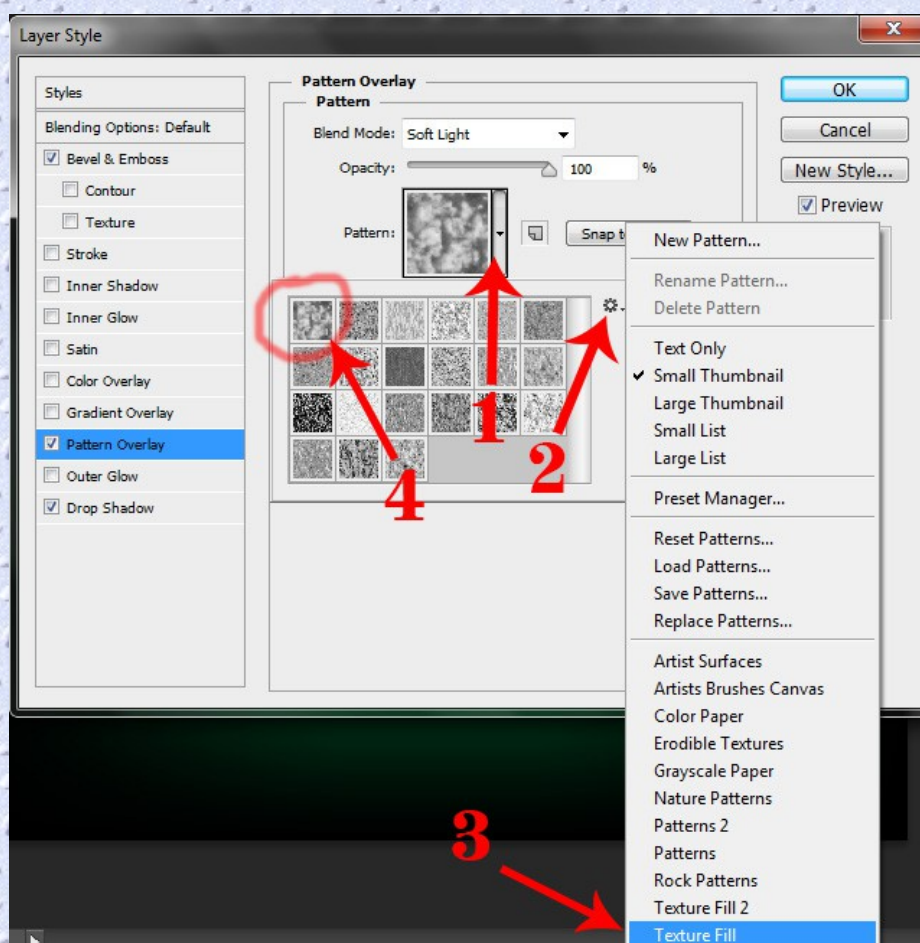


سپس با نگه داشتن کلید Shift اشکال را بکشید. نگه داشتن کلید Shift برای این است که شکلمان کج و کوله یا بزرگ و کوچک نباشد و همشون یک دست باشه و مرتب و بعد از اینکه اشکال را کشیدید مثل شکل زیر می شود.



خوب، حالا منوی زیر رو باز کنید
Layer_Layer Style_Bevel & Emboss و تنظیمات را مطابق شکل اعمال کنید

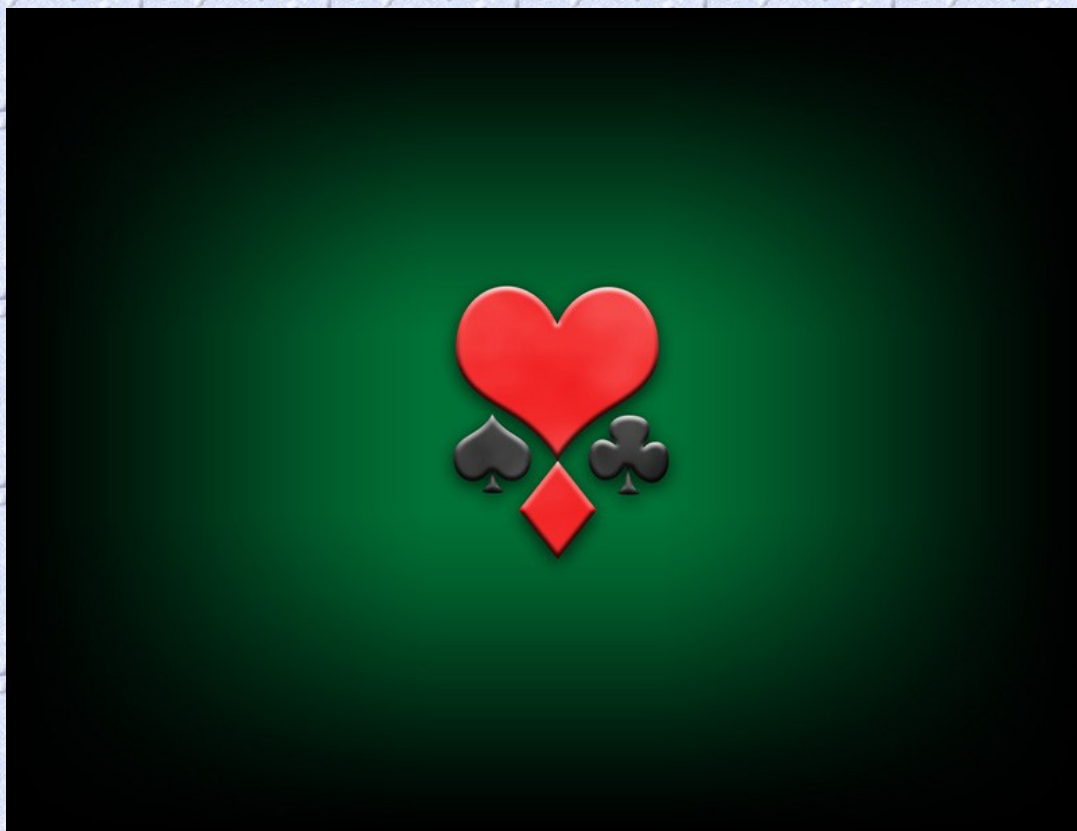




خوب در شکل بالا که پتیرن را می خواهیم اضافه کنیم از منوی آن گزینه ای را که با فلش نشان داده شده یعنی Texture Fill را اضافه می کنیم که با فلش و شماره ها هم در شکل بالا نشان داده شده است و نهایتاً OK می کنیم.

این تنظیمات را برای هر 4 اشکالمان تنظیم می کنیم که برای سهولت کار می توان پس از تنظیمات بر یکی از اشکال و OK کردن شکلی در کنار لایه نشان داده می شود یعنی FX یا همان افکت، که می توان با نگه داشتن کلید Alt و کلیک بر روی آن و کشیدن و سپس رها کردن بر لایه دیگر آن تنظیمات یا افکت ها را بر لایه های دیگر نیز اضافه می گردد و درواقع به نوعی کپی می شوند.

خوب خسته نباشید و امیدوارم از این آموزش هم لذت برده باشد.



و تنوعی دیگر

