



ARSENAL DE GUERRA

A expansão Arsenal de Guerra traz para o jogo um novo tipo de carta: os **Itens** ✂. Além dos itens, há uma nova carta de tropas, o Håst (Cavalo), e a carta Prenúncio do Ragnarok.



COMPONENTES

- 22 novas cartas de Item
- 02 novas cartas de Tropas (cavalos)
- 06 novas cartas de Desafios (bônus)
- 01 manual de jogo

SET-UP

Embaralhe todas as cartas de Itens e os Håst juntamente com a pilha da Thing antes do início do jogo e prossiga com a distribuição de cartas normalmente.

Embaralhe todas as cartas Prenúncio do Ragnarok na pilha de desafios antes de abrir os desafios iniciais.

OS ITENS

Há dois tipos de itens:

Itens Comuns: têm a única finalidade de ampliar a pujança da tropa. Quando equipados em uma tropa sua pujança é somada ao total da pujança da tropa.

Itens Especiais: a maior parte desses itens possui pujança igual a zero. No entanto, todos eles possuem um poder especial que vem descrito no texto da carta. Esse poder pode ser usado a qualquer momento no turno do jogador ou no momento apontado pelo texto.

O poder de um item só pode ser utilizado quando este item está equipado em uma tropa, ou seja, se estiver nas mãos do jogador ou no Emporia (veja à frente), a carta não pode ser usada.

Um exemplo: o jogador A tem uma tropa equipada com a Fløyte (cujo poder é cancelar o efeito de uma carta de Evento jogada). O jogador B, em seu turno, joga a carta Destino de Skuld. O jogador A, então, descarta a Fløyte de sua tropa e cancela o efeito da carta jogada.

Outro exemplo: o jogador C decide viajar para Jotunheim e deve engajar duas tropas para isso. No entanto, uma de suas tropas está equipada com o Drakkar (cujo poder é viajar com uma tropa sem engajá-la). Então, ele descarta o Drakkar e pode viajar utilizando aquela tropa sem precisar engajá-la.

FORMAÇÃO DE TROPAS

Os itens só têm efeito quando equipados em uma tropa. Eles devem ser baixados em uma tropa na fase de Preparação, depois que o jogador tiver baixado todas as cartas de tropas. Isso é importante, pois cada item deve ser equipado em uma classe específica, o que vem apontado na esfera branca com o ícone da classe. Isto é, se a tropa não tem a classe que usa um determinado item, aquele item não pode ser baixado nela. Não há limite de itens para se equipar uma classe (um Berserker, por exemplo, pode portar tanto o Oks quanto a Plukke).

Uma carta de item é sempre alocada na tropa ao lado da carta da classe que a utiliza, de modo que fique fácil para todos os jogadores na mesa identificarem que classe porta qual item.

Importante: o item Hjålm pode ser utilizado tanto pelo Kriger quanto pelo Göddar.



ANATOMIA DA CARTA ITEM COMUM

- 1 - Item
- 2 - Classe que utiliza o item
- 3 - Pujança
- 4 - Ícone da expansão

ANATOMIA DA CARTA ITEM ESPECIAL

- 1 - Item
- 2 - Classe que utiliza o item
- 3 - Pujança
- 4 - Ícone da expansão
- 5 - Texto: poder especial para quando o item é usado



EMPORIA

Algumas vezes pode ser que o jogador tenha em mãos uma quantidade de itens muito grande e não possua cartas de tropas para utilizá-los. Para resolver esse problema, o jogador pode comercializar seus itens.

A cada turno, na fase de Preparação, o Järl pode baixar até 3 itens na mesa de jogo. Esses itens devem ser baixados deitados, mostrando que estão inativos. Para cada item baixado o jogador compra uma nova carta na Thing.

Os itens baixados dessa forma estão no **Emporia** (mercado nórdico) disponíveis para comércio. Isso significa que esses itens podem ser trocados com outros jogadores da mesa em qualquer momento (mesmo fora do turno dos jogadores) e por qualquer elemento do jogo. Então, os itens no Emporia podem ser trocados por moedas, por outros itens, por quaisquer outras cartas nas mãos dos outros Järls e até por cartas de recompensa.

O comércio é livre e feito a qualquer momento, mas para que haja a negociação, ambos os lados devem concordar.

Uma vez que o jogador disponibilizou seus itens no Emporia ele não pode retorná-los para a mão ou utilizá-los em suas tropas, pois estarão disponíveis somente para comércio.

PRENÚNCIO DO RAGNAROK

Há seis cartas Prenúncio do Ragnarok no jogo. Todas elas dão bônus de dificuldade para os desafios (+1, +2 ou +3).

Sempre que uma dessas cartas for revelada, um novo desafio deve ser aberto e deve-se aplicar o valor do bônus da carta à dificuldade de todos os desafios em jogo.

O Prenúncio do Ragnarok é descartado quando outro Prenúncio for aberto ou quando um Järl vencer um desafio.

HÄST

O Häst, ou montaria, não é um item, mas uma carta de tropa. Ele entra somente em tropas sequenciais e, para cada Häst em uma tropa, deve haver pelo menos uma carta de classe.

O Häst não entra em tropas do tipo conjunto e não pode ser colocado lado a lado em uma tropa sequencial.

EMPORIA
Itens disponíveis para comércio com outros Järls.



HÄST USADO DE MANEIRA ERRADA
O Häst não entra em conjuntos.



HÄST USADO CORRETAMENTE
Cada classe com sua montaria.



TROPAS FORMADAS CORRETAMENTE
Cada item é alocado na sua classe.



TROPA FORMADA DE MANEIRA ERRADA
O item não pertence ao Rängar.



ATENÇÃO:
Esta é uma expansão para o Midgard: The Card Game. Para jogar você precisará do jogo básico.

MIDGARD: THE CARD GAME - ARSENAL DE GUERRA
Copyright © Conclave Editora - 2013
Todos os direitos reservados
www.editora.conclaveweb.com.br
editora@conclaveweb.com.br

