

# FÚRIA NÓRDICA

A expansão Fúria Nórdica traz para o jogo uma nova classe que tem por característica ser dinâmica e versátil: **Krig Bror** ⚔, o Irmão de Guerra.

Alguns dos guerreiros nórdicos desenvolveram uma maneira de lutar em conjunto. Como numa feroz coreografia, os combatentes faziam seus movimentos brutos em uníssono, de modo que um resguardasse o outro e que suas ações em combate fossem mais eficazes. Os irmãos de guerra levaram medo e terror aos seus inimigos. Em Midgard, eles se tornam uma peça poderosa na formação de tropas, pois são capazes de entrar em qualquer posição, sempre acompanhando uma carta de Classe.

## COMPONENTES



- 10 novas cartas de Classe
- 01 nova carta de Item
- 09 novas cartas de Desafios
- 01 manual de jogo

## FORMAÇÃO DE TROPAS

Krig Bror é uma carta de tropa e, como tal, obedece às regras convencionais de formação de tropas descritas no manual da caixa básica de Midgard. Ao todo há 10 cópias dessa carta na expansão e elas devem ser embalhadas na pilha da Thing.

O Krig Bror possui algumas peculiaridades para ser colocado em uma tropa, veja abaixo:

## Tropas em Sequência

O Krig Bror entra em qualquer posição em uma tropa, porém sem substituir uma carta de classe ou de item. Ou seja, é possível colocar um Krig Bror em qualquer ponto da tropa. No entanto, o Krig Bror é um combatente que sempre luta ao lado de outro combatente diferente dele. Isto é, um Krig Bror deve estar sempre ladeado por outra carta de tropa e não pode ser colocado repetidamente, em sequência, dentro de uma tropa. Assim, uma tropa pode ter tantos Krig Bror o jogador possua, porém, eles **nunca** estarão juntos.

*Exemplo: Um jogador tem a seguinte tropa na mesa: Snedig - Skâlde - Krieger. Ele possui, na mão, dois Krig Bror e os baixa para completar essa tropa. Então, a tropa fica da seguinte forma: Snedig - Krig Bror - Skâlde - Krig Bror - Krieger. O jogador **não** poderia organizar a tropa da seguinte forma: Snedig - Skâlde - Krig Bror - Krig Bror - Krieger, pois os Krig Bror não se posicionam lado a lado numa tropa.*



### ANATOMIA DA CARTA SØSTER VÅPEN

- 1 - Item
- 2 - Classe que utiliza o item
- 3 - Pujaça
- 4 - Ícone da expansão

### ANATOMIA DA CARTA KRIG BROR

- 1 - Tropa Especial
- 2 - Pujaça
- 3 - Texto: indica como essa carta deve ser alocada em uma tropa
- 4 - Ícone da expansão



● Entra numa tropa **3** em qualquer posição **2** e substituir uma carta de classe. Não forma conjuntos.

## Tropas em Conjunto

O Krig Bror sempre depende de outra classe para ser arrematado em uma tropa. Por isso, não é possível formar conjuntos com o Krig Bror. Ele deve ser colocado sempre em tropas sequenciais.

### FORMAÇÃO ERRADA

O Krig Bror não forma conjuntos.



## SØSTER VÅPEN (ARMAS IRMÃS)

Este item é a arma utilizada pelo Krig Bror e sua colocação em uma tropa segue as mesmas regras de itens descritas no manual da expansão Arsenal de Guerra. A Syster Våpen é associada especificamente ao Krig Bror. Há somente uma cópia dessa carta na expansão, ela deve ser embaralhada na pilha da Thing.

## DESAFIOS

Nove novos desafios estão inclusos nesta expansão. Cada um deles é específico de um dos Mundos Mitológicos e todos eles possuem como requisito o Krig Bror. Sempre que esta expansão estiver sendo utilizada, esses novos desafios deverão ser embaralhados na pilha de desafios normais, fazendo parte do conjunto de desafios do jogo.

### ANATOMIA DA CARTA DESAFIO FÚRIA NÓRDICA

- 1 - Mundo Mitológico
- 2 - Pontos de Renome
- 3 - Efeito Instantâneo
- 4 - Requisitos (inclui o Krig Bror)
- 5 - Dificuldade
- 6 - Calendário
- 7 - Ícone da expansão



### TROPAS FORMADAS CORRETAMENTE

Krig Bror sempre ladeado por outras classes.



### TROPA FORMADA DE MANEIRA ERRADA

Krig Bror colocado em seqüência.



#### ATENÇÃO:

Esta é uma expansão para o Midgard: The Card Game. Para jogar você precisará do jogo básico.

MIDGARD: THE CARD GAME - FÚRIA NÓRDICA  
Copyright © Conclave Editora - 2013

Todos os direitos reservados  
www.editora.conclaveweb.com.br  
editora@conclaveweb.com.br

