

# ***Regulamin Games Party 2019***

## **w ramach Dnia Otwartego CKZIU**

### **„Roz-GRY-wki w CKZiU”**

#### **1. Ogólne**

- Regulamin ten obowiązuje na wydarzeniu „Games Party 2019”, które odbędzie się 21 maja br. w Centrum Kształcenia Zawodowego i Ustawicznego w Jaworznie przy ulicy Promiennej 65.
- Rejestracja zawodników będzie odbywać się na terenie szkoły, przy czym każdy uczeń Centrum Kształcenia Zawodowego i Ustawicznego w Jaworznie będzie miał prawo do zaproponowania udziału w tym wydarzeniu maksymalnie trzem uczniom nieuczęszczającym do ww. zespołu szkół (muszą mieć ukończone 14 lat).
- Aby uczestniczyć w turnieju, wymagane jest wypełnienie zgody na uczestnictwo w wydarzeniu oraz na przetwarzanie danych osobowych (w przypadku osoby niepełnoletniej zgody wypełnia rodzic).
- Osoba zapraszająca lub rodzic przejmuje odpowiedzialność za zaproszonego uczestnika turnieju w Centrum Kształcenia Zawodowego i Ustawicznego w Jaworznie.
- Uczestnictwo w wydarzeniu jest darmowe.
- Organizatorzy mają pełne prawo do anulowania/modyfikacji turnieju w czasie jego trwania.
- Uczestnik wydarzenia powinien przynieść własne: słuchawki, klawiaturę, mikrofon, myszkę, podkładkę (organizator, opiekun oraz szkoła nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenie sprzętu prywatnego, a także nie odpowiada za licencje indywidualnych kont graczy).

- Każdy uczestnik zobowiązany jest do zapoznania się oraz podpisania regulaminu. Podpis jest równoznaczny z jego pełną akceptacją.
- Złamanie któregoś z punktów regulaminu będzie skutkowało wykluczeniem uczestnika z turnieju.
- W sprawach nie opisanych w regulaminie decyzję podejmuje organizator rozgrywek lub dyrektor CKZiU.

## **1. Zachowanie**

- W czasie trwania turnieju obowiązuje stosowanie się do statutu CKZiU i ogólnie przyjętych zasad savoir-vivre'u.
- Uczestnik jest zobowiązany do przestrzegania regulaminu pracowni komputerowych.
- Jeśli uczestnik umyślnie uszkodzi/zniszczy sprzęt, będzie on zobowiązany do pełnego pokrycia kosztów naprawy/zakupu nowego sprzętu (w przypadku osoby niepełnoletniej zobowiązany do pokrycia kosztów będzie rodzic uczestnika, który uszkodził/zniszczył sprzęt).
- Nie wolno wchodzić do sal, w których odbywają się rozgrywki, osobom aktualnie nieuczestniczącym.
- Każda zauważona próba przekupstwa powinna być zgłoszona do organizatora lub opiekuna (zachowanie niesportowe).
- Gdy uczestnik zauważy jakąkolwiek usterkę (np. w komputerze), jest zobowiązany zgłosić ją jak najszybciej do organizatora lub opiekuna.

## **2. Ogólne zasady gry (CS:GO, LoL, Fifa, NFS)**

- Drużyny muszą być pięcioosobowe przy CS:GO, LoL, w Fifa i NFS uczestnicy indywidualni.

- Zabrania się używania tzw. „cheatów” (oprogramowania polepszającego celność, umożliwiającego widzenie wrogów przez ściany, zwiększającego szybkość poruszania się etc.).
- Uczestnicy turnieju mogą posługiwać się programami do komunikacji (np. teamspeak3, Discord itp.)
- Dla najlepszego gracza w CS przewidziany jest puchar Dyrektora CKZiU. W ustaleniu zwycięzcy brane są pod uwagę statystyki gracza i punkty stylu.

### **3. Informacje**

- Załączniki do regulaminu oraz harmonogram rozgrywek zostaną umieszczone na stronie [ckziu.jaworzno.pl](http://ckziu.jaworzno.pl)
- Wydarzenie będzie rejestrowane w formie zdjęć i filmów, które potem zostaną udostępnione w Internecie. Filmy i zdjęcia grupowe z przebiegu turnieju nie wymagają zgody na udostępnianie i publikowanie wizerunku.
- W czasie trwania turnieju obowiązuje także **Regulamin korzystanie ze sprzętu i szkolnej sieci komputerowej.**

[http://www.ckziu.jaworzno.pl/doc/regulamin\\_korzystania\\_ze\\_sprzetu\\_i\\_szkolnej\\_sieci\\_komputerowej.pdf](http://www.ckziu.jaworzno.pl/doc/regulamin_korzystania_ze_sprzetu_i_szkolnej_sieci_komputerowej.pdf)