

AdLantis Android SDK - README

version 1.5.10 / 2014-09-12

AdLantis Android SDK について

このSDKをあなたのAndroidアプリに組み込み、AdLantisで広告の配信をはじめることができます。また、管理画面でコンバージョンタグを作成することにより、キャンペーンの成果を追跡できます。

[AdLantis for Smartphone](#)

AdLantis Android SDKは下記の構成になっています。

サンプルアプリを実行する

sample - AdLantis Android SDK を組み込んだプロジェクトのサンプルです。

- プロジェクトのプロパティを開き、Android SDKのパスをあなたの環境にあわせて設定してください。
- デバグもしくは実機を接続し、ビルドしてください。

AdLantis SDK をプロジェクトに導入する

- ライブラリファイルadlantis.jarをプロジェクトに配置します。
- インターネットをアクセスするためには以下のパーミッションが必要です。 AndroidManifest.xml にて Uses Permission 設定を行って下さい。

Google Play Serviceをリンクする

AdLantis SDK はGoogle Play services API を使ってIDFAを取得してコンバージョンしています.下記のよう
にプロジェクトに"Google Play services"をリンクしてください。

- Google Play services ライブラリープロジェクトをワークスペースに導入する。
- プロジェクトを選択し、右クリックして 「Android」を選択します。
- "Add" クリックして開いたウィンドウにGoogle Play services プロジェクトを選択します。
- AndroidManifest.xmlを開いて、<application> タグの間に下記を追加してください。

```
<meta-data android:name="com.google.android.gms.version" android:value="@integer/google_play_services_version" />
```

Note: Google Play Serviceの利用には、Android 2.3以上が必要になります、詳細についてはここを
チェックしてください。 <http://developer.android.com/intl/ja/google/play-services/setup.html>

広告を表示する

バナー広告を表示する場合

- バナー広告を設置する場合、アプリケーションに、以下のコードでAdlantisViewを追加して下さい。

```
AdlantisView adView = new AdlantisView(this);
/*
 * 以下の xxx の部分には、管理画面より取得したPublisherIDを入れ替えてください。
 * (ApplicationManifest.xmlで事前に定義した場合は不要です)
 */
adView.setPublisherID("xxx");
clientView.addView(adView, new LinearLayout.LayoutParams (
    LinearLayout.LayoutParams.FILL_PARENT,
    AdlantisUtils.adHeightPixels(this)));
```

- もしくはlayout.xmlを用い、以下のように広告を表示したいところで
jp.adlantis.android.AdlantisView を配置します。

```
<jp.adlantis.android.AdlantisView
    android:id="@+id/adView"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="50dp"
/>
```

この場合下記のようにonCreateの中に対応するAdlantisViewのpublisher idを設定してください。

```
AdlantisView adView = (AdlantisView) findViewById(R.id.adView);
adView.setPublisherID("xxx");// replace xxx with your PublisherID,
```

アイコン広告を表示する場合

- アイコン広告を設置する場合、アプリケーションに下記のようなコードを追加してください。最大6つまでのAdlantisIconViewをAdlantisIconAdSetに追加してください。

```
/* 以下の xxx の部分には、管理画面より取得したPublisherIDを入れ替えてください。*/
AdlantisIconAdSet iconSet = new AdlantisIconAdSet(this, "xxx");
/* 追加されたリスナにインターフェース「IconAdListener」を実装する必要があります。 */
iconSet.addRequestListener(this);

AdlantisIconView iconAdView1 = new AdlantisIconView(this);
//アイコンの下にテキストを表示したい場合、下記のようにsetLayoutParamsしてください。
iconAdView1.setLayoutParams(new LinearLayout.LayoutParams(AdlantisIconView.getTextIconWidth(this),
                                                            AdlantisIconView.getTextIconHeight(this)));

//普通のアイコンを表示する場合、下記のようにlayoutparamを指定してください。
clientView.addView(iconAdView1, new LinearLayout.LayoutParams(
    LinearLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT,
    LinearLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT));
/* Viewはlayoutに定義される場合 */
AdlantisIconView iconAdView2 = (AdlantisIconView) findViewById(R.id.iconAdView2);

iconSet.add(iconAdView1);
iconSet.add(iconAdView2);
iconSet.load();
```

上記のiconAdView2のlayoutを下記のように設定してください。

```
<!-- テキストアイコンを表示したくない場合、heightを 57dp に設定してください -->
<jp.adlantis.android.AdlantisIconView
    android:id="@+id/iconAdView2"
    android:layout_width="57dp"
    android:layout_height="75dp"
    android:layout_marginLeft="10dp"
    android:gravity="left" >
    </jp.adlantis.android.AdlantisIconView>
```

Note: テキストアイコンのサイズは 57dp x 75dpで、普通のアイコン広告は 57dp x 57dp です。

インタースティシャル広告を表示する場合

- インタースティシャル広告を設置する場合、アプリケーションに下記のようなコードを追加してください。

```
/* 以下の xxx の部分には、管理画面より取得したPublisherIDを入れ替えてください。*/
AdlantisInterstitialAd interstitialAd = new AdlantisInterstitialAd(this, "xxx");
/* 追加されたリスナにインターフェース「InterstitialAdListener」を実装する必要があります。 */
interstitialAd.addRequestListener(this);

interstitialAd.show();
```

- インタースティシャル広告を設置する場合、AndroidManifest.xmlに表示用Activityの宣言が必要です。

```
<activity android:name="jp.adlantis.android.AdlantisInterstitialAdActivity"
    android:theme="@android:style/Theme.Translucent"
    android:configChanges="orientation">
</activity>
```

位置情報の設定(Optional)

- ユーザーの所在地を指定すると位置情報を活用したターゲティング広告掲載されます。

```
AdlantisTargetingParameters params = new AdlantisTargetingParameters();
/* 位置情報の設定 (Location currentLocation)

    Location currentLocation = new Location("");
    currentLocation.setLatitude(35.660319);
    currentLocation.setLongitude(139.729622);

*/
params.setLocation(Location currentLocation);

/* バナー広告の場合 */
adView.setTargetingParams(params);
```

```
/* アイコン広告の場合 */
iconSet.setTargetingParams(params);

/* インタースティシャル広告の場合 */
interstitialAd.setTargetingParams(params);
```

Note: 位置情報取得についてここをチェックをしてください。
<http://developer.android.com/training/location/retrieve-current.html>.

注意

- AdLantis Android SDKの使用に際してはAdLantisの利用規約が適用されます。

また、ネットワーク広告の配信については配信の実施有無および広告内容など、すべて弊社の裁量で行います。

- トラッキングを行うためには、[Google Play Services](#)を導入する必要があります。
- 現在、本SDKは各種タブレットへの対応はしていません。
- 詳細なリファレンスはAdLantis 技術情報サイトをご覧ください。

[AdLantis Android SDK \(AdLantis TechNote\)](#)

[株式会社アトランティス](#)

更新履歴

1.5.10 (2014/09/12)

- コンバージョンAPI使いには、下記のようなコードを追加してください。

```
AdManager.sendConversionTag(this, "Ng%3D%3D%0A");
AdManager.sendConversionTagTest(this, "Nw%3D%3D%0A");
```

1.5.9 (2014/08/21)

- 位置情報設定APIを追加しました。
- setAdFetchIntervalをAdLantisViewに移動しました。
- サンプルアプリはランドスケープモードでクラッシュする問題を修正しました。
- java -jar adlantis.jarでビルド情報を見れるようになりました。
- バナー広告のデフォルトロテーション時間を60sに設定しました。
- 最小のサポートするバージョンはAndroid 2.3(Android API level 9)になりました。

1.5.7 (2014/07/25)

- インタースティシャルのThemeをTheme.Translucentに変更しました。
- Google Play Service の導入手順を追加しました。

1.5.6 (2014/07/16)

- 特定のインタースティシャル案件に対して遷移する前に確認するボタンを追加しました。
- Android IDとIMEIの取得コードをSDKから消しました。
- インタースティシャルのThemeをTheme.TranslucentからTheme.Panelに変更しました。
- AdLantisIconViewのパラメーターをActivity型からContextに変更しました。

1.5.4 (2014/06/02)

- テキストアイコンをサポートします。
- 一回のリクエストで最大アイコン広告表示数を4つから6つに増やしました。

1.5.3 (2014/05/20)

- アニメーションgifをサポートします。
- Landscapeのバナーサイズを消してPortraitサイズ(320 x 50)に統一しました。Landscapeの場合でもPortraitサイズが表示されます。

1.5.2 (2014/03/27)

- GooglePlayServiceライブラリにて提供されるAdMobのメディエーションをサポートします。

1.5.1 (2013/09/05)

- メモリリークを防ぐためイメージキャッシュを利用しないように変更しました。
- AmoAd 2.5.0 SDKメディエーションをサポートします。

1.5.0 (2013/07/30)

- アイコン広告とインタースティシャル広告のサポートを追加しました。
- `AndroidManifest.xml`にパーミッション`WRITE_EXTERNAL_STORAGE`の設定は必要なくなりました。

1.4.0 (2013/05/31)

- ADネットワークメディエーション機能を追加しました。
- パーミッション`WRITE_EXTERNAL_STORAGE`が`AndroidManifest.xml`に必要になりました。

1.3.8 (2012/12/17)

- `AdlantisView`を生成する時、`Application`オブジェクトを渡した場合、アプリがクラッシュするバグを修正しました。
- スレッドセーフ問題でアプリがクラッシュするバグを修正しました。

1.3.7 (2012/10/16)

- `jp.Adlantis.Android`の大文字を`jp.adlantis.android`のように小文字に変更しました。
- `AdlantisUtils`を`jp.adlantis.android.utils`パッケージに移動しました。
- `AdlantisView` が作成された際、複数の広告リクエストが発生する問題に対処しました。
- 広告の取得を1分毎に変更しました。
- Eclipse のグラフィカルレイアウトエディタに対応しました。

1.3.4 (2011/12/15)

- `AdlantisView`クラスを使用した際、画面方向が変化した際に広告サイズが画面モードに最適化されるように調整しました。
- ランドスケープモード (デバイスを横方向に持った状態) においてより多くの広告が表示されるよう、通信の仕様を変更しました。
- `android.permission.READ_PHONE_STATE`が必須でないように変更しました。

1.3.2 (2011/07/11)

- 広告の読み込みが2回目以降遅くなるバグを修正、 広告が1つしか内場合、アニメーションを行わないようにした

1.3.1 (2011/05/11)

- レイアウトイベントの処理に起因するバグを修正

1.1.2 (2010/12/01)

- Android OS 1.6 以降でバナーが小さく表示される問題を修正

1.1.1 (2010/05/31)

- Android OS 1.5 および 1.5でスレッドの問題およびタッチトラックの問題が発生していたものを修正

1.3.0 (2011/04/15)

- 高解像度広告およびエキスパンド広告に対応

1.1 (2010/04/28)

- 成果追跡機能に対応

1.0 (2010/04/09)

- 初期リリース