

Aula 06 - Fizzbuzzing...

Adorilson Bezerra

adorilson.bezerra@ifrn.edu.br

<http://docente.ifrn.edu.br/adorilsonbezerra>

Objetivo

- Aprender a como embutir corretamente JavaScript em arquivos HTML
- Fazer programas em JavaScript mais próximos do mundo real (para pessoas normais)
- 1, 2, Fizz, 4, Buzz, Fizz, 7, 8, Fizz, Buzz, 11, Fizz, 13, 14, FizzBuzz, 16, 17, Fizz, 19, FizzBuzz...

Passo 1

- Crie um arquivo HTML mínimo, mas válido segundo as regras do W3C
 - Sugestão de nome: fizzbuzz.html
 - Lembra da aula de ontem...?

Passo 2

- Adicione no arquivo criado a tag `<script>`

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
2   "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
3
4 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
5   <head>
6     <title>Fizzbuzzing</title>
7     <script>
8
9     </script>
10  </head>
11  <body>
12    <p>
13      Contador Fizzbuzz
14    </p>
15  </body>
16 </html>
```

Passo 3

- Dentro da tag `<script>`, adicione o código do contador Fizzbuzz
 - Copie do Codecademy ;)

Passo 3

- Plano B:
 - Copiar de [http://docente.ifrn.edu.br/adorilsonbezerra/...](http://docente.ifrn.edu.br/adorilsonbezerra/)
- Plano C:
 - Copiar via pendrive. Sucks!

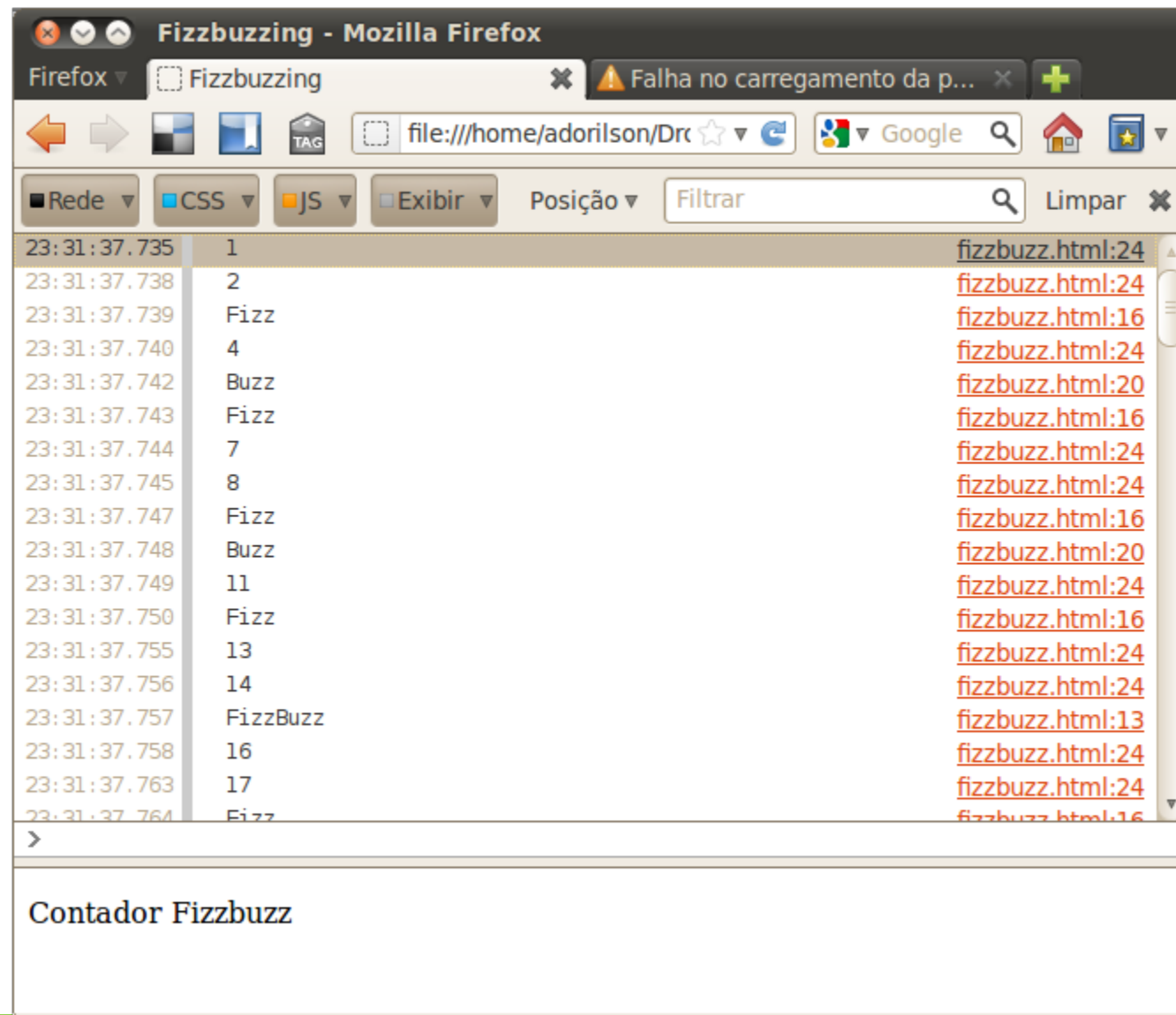
Passo 3

- Se tudo deu certo, você deverá ter isso:

```
6     <title>Fizzbuzzing</title>
7     <script>
8         // Add an else statement in case the number is divisible by 5.
9         // for the numbers 1 through 20,
10        for (i=1; i<=100; i++) {
11            // if the number is divisible by 3 and 5, write "FizzBuzz"
12            if (i%3===0 && i%5===0){
13                console.log("FizzBuzz");
14            } // if the number is divisible by 3, write "Fizz"
15            else if ( i % 3 === 0 ) {
16                console.log("Fizz");
17            }
18            // if the number is divisible by 5, write "Buzz"
19            else if ( i % 5 === 0 ) {
20                console.log("Buzz");
21            }
22            // otherwise, write just the number
23            else {
24                console.log(i);
25            }
26        }
27    </script>
28    />
```

Passo 3

- Se tudo deu certo mesmo...



Fizzbuzzing - Mozilla Firefox

Firefox Fizzbuzzing Falha no carregamento da p...

file:///home/adorilson/Dr... Google

Rede CSS JS Exibir Posição Filtrar Limpar

23:31:37.735	1	fizzbuzz.html:24
23:31:37.738	2	fizzbuzz.html:24
23:31:37.739	Fizz	fizzbuzz.html:16
23:31:37.740	4	fizzbuzz.html:24
23:31:37.742	Buzz	fizzbuzz.html:20
23:31:37.743	Fizz	fizzbuzz.html:16
23:31:37.744	7	fizzbuzz.html:24
23:31:37.745	8	fizzbuzz.html:24
23:31:37.747	Fizz	fizzbuzz.html:16
23:31:37.748	Buzz	fizzbuzz.html:20
23:31:37.749	11	fizzbuzz.html:24
23:31:37.750	Fizz	fizzbuzz.html:16
23:31:37.755	13	fizzbuzz.html:24
23:31:37.756	14	fizzbuzz.html:24
23:31:37.757	FizzBuzz	fizzbuzz.html:13
23:31:37.758	16	fizzbuzz.html:24
23:31:37.763	17	fizzbuzz.html:24
23:31:37.764	Fizz	fizzbuzz.html:16

>

Contador Fizzbuzz

Passo 4

- `console.log(...)` não é coisa para pessoas normais. É coisa para programador
- Humanize a saída do contador
 - Lembra do alert ?
 - Do prompt ?
 - E do confirm ?

Passo 5

- De 1 a 100 é muito
- Faça o programa solicitar o valor início e final do contador

Passo 6

- Depois de fazer uma contagem, faça o programa perguntar se o usuário deseja contar de novo ou parar

Passo 7

- Mova o conteúdo da tag `<script>` para um novo arquivo
 - `fizzbuzz.js`

Passo 8

- Referencie o arquivo JavaScript no HTML

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"  
2   "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">  
3  
4 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">  
5   <head>  
6     <title>Fizzbuzzing</title>  
7     <script src="fizzbuzz.js" type="text/javascript">  
8     </script>  
9   </head>  
10  <body>  
11    <p>  
12      Contador Fizzbuzz  
13    </p>  
14  </body>  
15 </html>
```



Perguntas???

