**BAB I**

**PENDAHULUAN**

1. **Latar Belakang**

Jumlah teknologi modern yang semakin hari semakin meningkat, menjadi bukti betapa mudahnya akses informasi yang bisa didapatkan dalam waktu yang cukup singkat melalui Internet, Surat kabar, maupun Media Elektronik. Hal tersebut menyebabkan kehidupan manusia saat ini tidak dapat lepas dari perkembangan teknologi. Maka dari itu kita sebagai generasi muda setidaknya bisa menguasai salah satu dari berbagai keahlian yang ada di dunia bisnis sekarang ini.

Dalam kemajuan teknologi di dunia Industri sangat berpengaruh bagi dunia pendidikan, maka Sekolah Menengah Kejuruan/SMK harus menyiapkan dan mencetak tenaga kerja yang diandalkan di bidang Industri. Siswa SMK tidak boleh ketinggalan dan merasa asing terhadap perkembangan teknologi saat ini.

Dalam perwujudannya Pemerintah telah berupaya menghindari jumlah pengangguran yang ada dari tahun ke tahun semakin meningkat, belajar dari Negara-negara berkembang ternyata negara yang melaksanakan PSG/Prakerin terhadap junlah pengangguran yang lebih sedikit dibandingkan dengan Negara-negara yang tidak melaksanakan Prakerin. Hal inilah merupakan salah satu pengaruh sehingga Pemerintah mewajibkan di dalam kurikulum SMK terdapat pelaksanaan Prakerin sekurang-kurangnya 4 bulan dan selama-lamanya 12 bulan. Prakerin dilaksanakan di kelas dua yaitu sebelum Ujian Semester Ganjil yaitu dimulai pada 18 Juli 2011 sampai dengan 19 Nopember 2011.

1. **Maksud dan Tujuan**
2. **Maksud pelaksanaan Prakerin**

Dengan pelaksanaan Prakerin ini memiliki maksud antara lain :

1. Sebagai pemenuhan pelaksanaan Kurikulum 2004.
2. Sebagai penambahan Ilmu Pengetahuan Praktek dan Teori yang telah didapat dari sekolah.
3. Sebagai pengenalan lingkungan dunia kerja yang sesungguhnya.
4. Sebagai latihan yang nyata dalam berinteraksi dengan sesama pekerja, pelanggan, dan pimpinan DU/DI.
5. Belajar bekerja dengan tertib Administrasi dan resiko nyata dalam pekerjaan teknik.
6. **Tujuan**

Pelaksanaan Praktik Industri merupakan salah satu upaya mencapai tujuan penyelenggaraan PSG, yaitu :

1. Menghasilkan tenaga kerja yang memiliki keahlian profesional, yaitu tenaga kerja yang memiliki tingkat pengetahuan, keterampilan, dan etos kerja yang sesuai dengan tuntutan lapangan kerja masa kini.
2. Memperkokoh keterkaitan antara sekolah dengan dunia kerja.
3. Meningkatkan efisiensi proses pendidikan dan pelatihan tenaga kerja yang berkualitas.
4. Memberi pengakuan dan penghargaan terhadap pengalaman kerja sebagai bagian dari proses pendidikan.
5. Untuk mempersiapkan diri menghadapi dunia kerja setelah lulus dari SMK
6. **Profil Instansi**

Mahkota komputer adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang komputer dan network yang beralamat di Jl.kayangan api no 566, Dander, Bojonegoro. Usaha yang dipimpin oleh Bpk. Achmad Gufron ini banyak memberikan pelajaran bagi, kami bukan hanya ilmu tentang komputer tetapi juga perapan prinsip-prinsip ekonomi dan kewirausahaan dalam dunia usaha.

Mahkota Komputer menerapkan dasar profesionalitas dalam usahanya, bukan hanya untuk kepentingan pelanggan saja tapi juga untuk keselamatan dalam bekerja untuk pegawainya. Disana kami belajar berbagai hal, mulai dari mengetik, Menginsatal, dan sampai pada perbaikan komputer.

Selama PSG kami dibimbing oleh Bpk. Achmad Gufron, beliau adalah pribadi yang tekun, cerdas, dan ramah tidak herak jika banyak pelanggan yakin terhadap kemampuan beliau dalam memperbaiki komputer. Beliau telah berhasil mengembangkan usahanya sampai memiliki sebuah cabang, sehingga kami yakin bahwa seiring berjalannya waktu usaha Beliau pun pasti akan semakin berkembang.

**BAB II KAJIAN PUSTAKA**

**A. Sejarah dan Perkembangan Komputer**

Pada awal peradaban, manusia sudah mengenal sistem pengelolahan data. Pada awalnya mereka hanya menggunakan jari untuk menghitung angka. Pada perkembangannya muncullah alat hitung manual pertama kali yaitu abakus atau sempoa. Pada tahun 1642 Blaise Pascal menemukan sebuah alat hitung mekanik yang ia beri nama kalkulator roda numerik (numerical wheel calculator). Pada perkembangan selanjutnya penemua Blaise Pascal terus mengalami penyempurnaan.

Awal mula tercipatnya komputer terjadi pada tahun 1822, ketika seorang profesor matematika Inggris mencipatakan sebuah mesin yang dapat menyimpan sebuah program dan dapat melakukan kalkulasi serta mencetak hasilnya secara otomatis, mesin tersebut dinamakan Mesin Differensial. Setelah 10 tahun lamanya menggunakan mesin tersebut, dia menyempurnakannya menjadi sebuah mesinyang lebih kompleks.

Pada masa perang dunia II perkembangan komputer semakin pesat. Karena negara- negara yang terlibat perang melakukan pegembangan - pengembangan komputer. Pada awal 1960 terciptalah sebuah komputer yang menggunakan transistor. Pada tahun 1958 pengembangan IC mulai dilakukan. Melalui perkembangan IC, pada tahun 1980 ditemukanlah sebuah komponen yang bernama Chip yang digunakan untuk menyimpan ribuan komponen.

Pada tahun – tahun selanjutnya perkembangan komputer semakin pesat hingga pada tahun 1970 dibuatlah komputer untuk dapat digunakan oleh orang awam.Pada tahun 1981 IBM memperkenalkan PC (Personal Computer) untuk penggunaan pada rumah, kantor dan sekolah. Pada tahun – tahun selanjutnya komputer kembali berevolusi menjadi semakin kecil ukuranya, yang semula beradadi atas meja (dekstop computer)menjadi yang dapat di masukkan dalam tas (laptop) hingga dapat digenggam (palmtop).