



Las viñetas del parque se encuentran agrupados en conjuntos de a 1, 2 ó 3. Recorriendo el parque, para cada viñeta con una letra (en esta hoja) debe encontrar su(s) pareja(s) - si las hay - y luego, sumando ó restando el número en ella(s), llegará a otra letra. Ejemplo: Viñeta con letra K tiene dos parejas con números +3 y -5, debe mover la K tres posiciones adelante, llegando a la N y luego cinco posiciones atrás llegando a la I. Las 23 letras resultantes formarán la palabra clave para el segundo checker.





The park's vignettes are grouped together in sets of 1, 2 or 3. Walking through the park, for each vignette with a letter (on the other sheet) find its partner(s) - if any. Adding or subtracting the number(s) in them gives another letter. Example: If a vignette with letter K has two partners with numbers +3 and -5, move the K three positions forward, reaching N and then five positions back arriving at I. The resulting 23 letters yield the keyword for the second checker.