

ПРАВИЛА

СОРЕВНОВАНИЙ ПО КОЛЬЦЕВЫМ АВТОМОБИЛЬНЫМ ГОНКАМ НА КЛАССИЧЕСКИХ АВТОМОБИЛЯХ

«Классика 24».

1. ОПИСАНИЕ СОРЕВНОВАНИЯ.

Соревнования «Классика 24» – это гонка на выносливость автомобиля и команды, являются клубным соревнованием по кольцевым гонкам на классических автомобилях. Заезды соревнования проводятся в соответствии с Правилами проведения соревнований, клубными правилами *Moscow Classic GP* и настоящими Правилами.

Соревнование проводится на специально подготовленной трассе для кольцевых гонок - автодром «Moscow Raceway».

1.1. Дистанция гонки: 24 астрономических часа.

1.2. Цель соревнования для Команды – проехать за время ведения гонки большее количество кругов/километров, чем другие Команды. Выиграла та Команда, которая проехала больше кругов. При равенстве кругов выигрывает та Команда, которая раньше пересечёт финишную линию.

1.3. Конфигурация - “Grand Prix 3” (4 012 м.)

1.4. Определение стартовой позиции в гонке проводится жеребьёвкой, для которой используется прозрачная ёмкость.

1.5. Гонка начинается под бой Курантов в 16:00 и заканчивается так же в 16:00 под бой Курантов следующего дня.

1.6. Гонка может быть остановлена по решению ГСК в связи с необходимостью соблюдения безопасности, но затем продолжена.

1.7. С наступлением темноты наиболее опасные участки трассы будут обозначены конусами и табличками со светоотражающим покрытием или световой сигнализацией.

1.8. Гонка может быть прекращена только по решению Организатора в связи с форс-мажорными обстоятельствами.

1.9. Автомобиль должен пересечь линию ФИНИША своим ходом.

2. АВТОМОБИЛИ И ЗАЧЁТЫ.

К участию в Соревновании допускаются: классические автомобили, соответствующие техническим требованиям и требованиям по безопасности MCGP, опубликованным на сайте:

<http://mcgp.su/pages/main.php?id=4>;

<http://mcgp.su/pages/main.php?id=5>;

Масса автомобилей: Жигули - не менее 950 кг.

Волга - не менее 1250 кг.

В зачёте «ЖИГУЛИ» разрешено использовать любую КПП ВАЗ модельного ряда 2101- 2107.

Покрышки - по требованиям MCGP. Зачёту ВОЛГА разрешено использовать покрышки 205/70/14 двух производителей Michelin Classic и Falken;

Топливо - моно топливо «ТОТЕК» октан 100;

Бензобак - ёмкость не ограничивается, при этом - конструкция и установка бака не должны быть признаны как «Опасная конструкция».

Зачеты:

- МОСКВИЧ	
- ЖИГУЛИ	- Туринг Мондиаль
- ВОЛГА	- ЛАДА
- АБСОЛЮТ СССР	- Туринг Мондиаль ПРО

Зачёт считается состоявшимся при 3-х и более стартовавших автомобилях Зачета. Если Зачёт не состоялся, то результат Участника будет посчитан в зачёте АБСОЛЮТ СССР. Зачёты «ЛАДА», «Туринг Мондиаль» и «Туринг Мондиаль Про» не объединяются в Абсолют. Если автомобилей зачёта «ЛАДА» менее 3-х, то они едут в зачёте «Туринг Мондиаль».

3. ОБЩИЕ ПРАВИЛА:

Команда – это автомобиль, экипаж, руководитель команды и механики.

К участию в соревновании может быть допущен только заявившийся и зарегистрированный на АП Пилот.

Предварительная регистрация и внесение регистрационного взноса - на гонки: 24 часа - 100 т.р., 1000км и 300 км. - 80 т.р., заканчивается 16 июня. Затем зарегистрироваться можно будет на Административной инспекции, но стартовый взнос в этом случае составит 140 т.р. Предварительные Заявки на участие подаются в электронном виде, заполнив форму, предложенную на сайте www.mc24.su или на сайте www.mcgp.su в разделе УЧАСТНИКИ. Состав команды и зачёт можно изменить на административной инспекции перед гонкой.

В день старта соревнования, для всех Команд проводится **обязательная тренировка.**

Брендинг Команд. Размещение рекламы партнёра/спонсора на автомобиле Команды не ограничено, брендинг автомобиля свободный - стоимость такой услуги 20 т.р. Если Команда не воспользовалась этой услугой - любое брендование автомобиля и размещение не официальных наклеек ЗАПРЕЩЕНО, кроме исторического, которое нужно согласовать с организатором до 01 июня 2021 г.

Обязательные наклейки должны быть размещены в указанных организатором местах. Иное размещение обязательных наклеек согласовывается с организатором.

Можно отказаться от обязательной рекламы, кроме солнцезащитной наклейки на лобовом стекле. Условия отказа обсуждаются с организатором, при условии внесения организатору 200 т.р.

Боксы. При бронировании боксов приоритет за Командами гонки «Классика 24 часа».

4 УСЛОВИЯ СОРЕВНОВАНИЯ «КЛАССИКА 24»:

4.1 **Автомобиль** - один; разрешено использовать универсальные салазки сидения.

4.2 **Экипаж - 4 - 6 заявленных Пилотов.** Пилот - не может, находится за рулём более 40 минут, но разрешено ехать две сессии подряд.

4.3 **Непрерывным временем** пребывания одного Пилота за рулем во время Гонки, считается время от старта гонки или первого пересечения им линии выезда из пит-лейн после замены Пилота до пересечения линии въезда на пит-лейн с последующей заменой Пилота. Если движение по пит-лейн осуществляется для исполнения пенализации, то время проезда по Пит-Лейн входит в **непрерывное время.**

4.4. В случае остановки автомобиля на трассе (поломка, авария), экипаж может продолжить Гонку после эвакуации автомобиля в распоряжение команды. При этом время, затраченное на эвакуацию, не может быть добавлено к времени непрерывного пребывания одного Пилота за рулем, а временем пересечения линии въезда на пит-лейн

в этом случае, будет считаться время доклада судьи о начале эвакуации поврежденного автомобиля.

4.5. Обязательное время остановок. Остановки со съездом на Пит-лейн(Пит- строп) используются для: ремонта автомобиля любой сложности, заправки, смены Пилота. Минимальное время Пит-стопа для смены Пилота не может быть менее **5 мин.** Сумма времён всех остановок не может быть меньше **200 минут.** Время любого Пит-стопа исчисляется с момента въезда в Пит-лейн, до момента выезда из Пит-лейна.

4.6. Любой съезд в Пит-лейн, начиная с 16:00, идёт в зачёт **200 минут** обязательного времени остановок, кроме съездов/пенализаций, назначенных Руководителем гонки согласно, таблицы пенализации, Приложения №1.

4.7. Сокращение времени обязательных остановок, т.е. автомобиль отстоял менее положенных **200 минут** в ходе Гонки, штрафуетя по таблице пенализации.

4.8. Свет - начиная с 21:00 на автомобиле должны быть установлены и подключены две дополнительные фары ближнего света – только с лампами накаливания мощностью не более 55/60 W, которые должны быть установлены не выше штатных фар и не дальше вперёд чем на 200 мм., от крайней точки передней части автомобиля. Работоспособность основных и дополнительных фар проверяет при выезде из бокса выпускающий судья.

4.9. Стартовый номер: размеры в соответствии с требованиями MСGP; цифры светоотражающая плёнка или краска (желательно на матовый квадрат или круг).

4.10. Команде разрешено:

- менять детали, узлы и агрегаты автомобиля на аналогичные, соответствующие тех. Требованиям MСGP, в течение всей гонки, неограниченное кол-во раз, без ограничения продолжительности.

4.11. Команде запрещено:

- использовать любую связь с Пилотом, кроме визуальной.

4.12. Моно топливо. В 2021 году спортивное топливо с октановым числом 100 предоставляет в необходимом объёме, на возмездной основе, компания «Тотек». Команды до 16 июня обязаны предоплатить компании «Тотек» 400 литров топлива. Топливо предоставляется в таре 200 литров.

5 ПАРАЛЛЕЛЬНО ГОНКЕ “24 ЧАСА” СТАРТУЮТ ЕЩЁ ТРИ СОРЕВНОВАНИЯ:

«Классика 1000» - гонка на 1000 км.

«Классика 300» - гонка на 300 км.

и «Классика 50» - соревнование на регулярность движения.

Условия соревнования «Классика 1000»:

а) автомобили соответствующие требованиям MСGP;

б) Пилотов 3-4;

в) автомобиль лидера должен обязательно проехать не менее 1000 км.;

г) экипаж обязан произвести 13 смен Пилотов, Пилот не имеет права ехать более 40 минут и две сессии подряд;

д) побеждает тот, кто быстрее проехал дистанцию.

Условия соревнования «Классика 300»:

- а) автомобили соответствующие требованиям MCGP;
- б) Пилотов 2-4;
- в) автомобиль лидера должен обязательно проехать не менее 300 км.;
- г) экипаж обязан произвести 4 смены Пилота, Пилот не имеет права ехать более 40 минут и две сессии подряд;
- д) побеждает тот, кто быстрее проехал дистанцию. (отдельный регламент).

Условия соревнования «Классика 50»:

- а) автомобили соответствуют тех. требованиям MCGP;
- б) Пилот 1 (один);
- в) обязательно проехать не менее 50 км., без смены Пилота, т.е. 13 кругов с минимальным разрывом времени кругов;
- г) это соревнование стартует дважды – в 16:00 и второй раз в 20:00, старт из пит-лейна.
- д) побеждает тот, кто проехал больше кругов, в одном из двух заездов, с минимальным разрывом времени круга – в пределах 0.5 сек. (отдельный регламент).

6. ЗАПРАВКА. МЕХАНИКИ.

6.1. **ЗАПРАВКУ** автомобиля можно производить только в боксе - Пилот вне автомобиля, мотор заглушен. Начинать заливать топливо можно только тогда, когда Пилот заглушил мотор и вышел из автомобиля. Пилот может начинать садиться в автомобиль тогда, когда крышка бензобака закрыта. Заправка производится под наблюдением судьи Пит-лейна.

Выезд из бокса разрешает судья, убедившись, что Пилот полностью экипирован и правильно пристегнут ремнями безопасности.

Для тех, команд, которые не используют боксы, а располагаются в Паддоке - обязательно наличие возле автомобиля двух (2) огнетушителей объёмом не менее 4 кг., пенного состава, а также «кошмы» или брезента (в боксах огнетушители есть). Нарушение требований настоящей статьи влечет за собой исключение экипажа из соревнования.

6.2. **Механики.** Во время любого Пит-Стопа количество механиков обслуживающих автомобиль - не более 3-х человек, плюс Пилоты Команды. Все остальные члены Команды должны быть вне зоны обслуживания автомобиля (им запрещено касаться автомобиля, его узлов и агрегатов).

7. ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ И ПРОВЕРКИ.

Все автомобили должны соответствовать техническим требованиям и требованиям по безопасности MCGP, опубликованным на сайте www.mcgp.su. Покрышки оговорены в пункте 3.

Технические проверки могут быть проведены в любой момент в ходе Соревнования.

7.1. Перед гонкой, в соответствии с расписанием, Команда должна предоставить свой автомобиль для проведения Технической проверки в указанное ГСК место. Автомобили должны быть подготовлены для участия в соревновании и оклеены полным набором предоставленных на Регистрации наклеек в соответствии с официальной схемой. Все не указанные на схеме наклейки должны быть удалены или согласованы с организатором. Выпускающий судья в любой момент гонки может

потребовать удалить не согласованные наклейки. Заявленные Пилоты обязаны предоставить технической комиссии комплект экипировки согласно требованиям по безопасности.

7.2. Технический инспектор зачетного класса может проверить соответствие автомобиля в любое время проведения соревнования. Составить протокол о выявленных несоответствиях техническим требованиям соревнований и передать протокол Организатору.

7.3. Любое нарушение технических требований, во время проведения соревнования, выявленное в ходе технических проверок, должно быть устранено Командой. Если нарушение устранить не возможно, то результат Команды аннулируется.

8. ПЕНАЛИЗАЦИЯ

8.1. Руководитель гонки вправе применять к Пилотам меры воздействия в соответствии с «таблицей пенализаций» (Приложение 1 к данным Правилам).

8.2. Протесты, связанные с проведением спортивного соревнования, подаются Главному секретарю на имя организатора соревнований. Протесты по технической подготовке автомобилей не принимаются.

9. СТАРТ ГОНКИ на 24 часа. **Суббота 17 июля 2021 г. в 16:00:00.**

ПРОЦЕДУРА СТАРТА:

9.1. В **15:20** автомобили выезжают из Пит-лейна, проезжают установочный круг и судьи расставляют Участников в соответствии с результатом жеребьевки вдоль борта, ближнего к боксам, задом к нему под 45 град., фронтом в сторону стартового светофора. (10 мин.);

9.2. **15:30.** Пилоты покомандно выстраиваются на противоположной от автомобилей стороне трассы, лицом к боксам. (10 мин.);

9.3. **15:20.** Играет первый куплет Гимна Страны(1м:28с), поднимается Флаг России (флагшток на башне управления). Затем Комментатор представляет зрителям составы команд. (15 мин.);

9.3. **15:40.** Пилоты подходят к своим автомобилям, на трассу выходят болельщики и пресса (интервью, фото сессии и т.д.);

9.4. **15:55.** Пилоты занимают место в автомобиле. Механик помогает застегнуть ремни. Все зрители и болельщики должны покинуть трассу;

9.5. За 2 мин. до старта в **15:58** все, кроме автомобилей с Пилотами и стартовых marshалов, должны быть вне трассы. Водительская дверь автомобиля открыта, до сигнала СТАРТ;

9.6. Ровно в **16:00:00**, под бой Курантов дается общий СТАРТ гонки «Классика 24», «Классика 1000», гонки «Классика 300» и «Классика 50»;

9.7. Закрывать дверь Пилот обязан только после сигнала СТАРТ, затем или одновременно с закрытием заводит мотор и начинает движение по трассе;

9.8. Старт производится стартовым светофором и дублируется marshалами, стоящими на газоне напротив Участников, размахиванием зелёными флагами.

СХЕМА СТАРТА ГОНКИ «КЛАССИКА 24»



10. ОСТАНОВКА И НЕЙТРАЛИЗАЦИЯ ГОНКИ.

10.1. Если возникла необходимость остановить заезд, Руководитель гонки дает команду судьям на дистанции показать красный флаг. При этом все Пилоты, находящиеся на трассе, снизив скорость, без обгонов, обязаны проследовать на стартовую решетку и остановиться у красной линии остановки гонки. Далее следовать указаниям судей.

10.2. В случае необходимости нейтрализовать гонку, Руководитель гонки (Главный судья) дает команду на выезд автомобиля безопасности (Safety car). При этом на всех постах на трассе будет применен сигнал «SC на трассе». Все Пилоты обязаны действовать согласно правилам АКГ при автомобиле безопасности на трассе.

Решение об остановке или нейтрализации гонки может принять Руководитель гонки (Главный Судья).

11. ФИНИШ ГОНКИ для:

«Классика 24» - В 16:00 Загорается финишное табло – ФИНИШ, бой Курантов. Все Участники пересекают линию ФИНИША своим ходом и после неё, значительно снизив скорость, продолжают движение по трассе до финишной прямой.

Проехав заключительный круг перед последним поворотом, на финишной прямой, Маршалы выстраивают автомобили в порядке призовых мест. Первыми – зачёты советских автомобилей -Абсолют СССР, Жигули, ВОЛГА; затем - «Т.М.» и «Т.М. про»; затем - не призёры, в свободной очередности.

Автомобили в установленном порядке медленно (10-15 км/ч) въезжают на стартовую прямую.

Маршалы паркуют Участников-победителей по-зачётно перед подиумом, растягивая не призовые автомобили по всей стартовой прямой в линию или по стартовой разметке. После остановки всех автомобилей маршалы открывают ворота для выхода Команд, зрителей и прессы на стартовую прямую (интервью, фото сессии и т.д.);

Комментаторы заполняют паузу (возможно 10-15 мин), нужную для подготовки награждения.

Подиум устанавливается под стартовыми светофорами.

Награждение проводится на стартовой прямой.

СХЕМА ФИНИША ГОНКИ «КЛАССИКА 24»



«Классика 1000» - гонка на 1000 км. **примерно через 11 часов, в 01:00 – 01:30.**

Сигнал об окончании заезда, подается финишным флагом на линии финиша, дублируется красными огнями стартового светофора.

Получив отмашку финишным флагом, все Пилоты должны плавно снизить скорость и сохраняя порядок прохождения финиша, выполняя указания судей, следовать по трассе в закрытый парк, место которого определено организатором.

«Классика 300» - гонка на 300 км.

.....

12. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ ГОНКИ «КЛАССИКА 24».

Итоговое место Команды в Гонке определяется порядком пересечения линии ФИНИША после 16:00 часов второго дня соревнования. Выиграла та Команда, которая проехала большее количество кругов. При равенстве кругов выиграл тот, кто раньше пересек линию Финиша, не получив, штрафных секунд на последнем круге.

Финишное Время Гонки – 24:00:00. Автомобиль получает своё время финиша (например 24:00:25) и количество пройденных кругов. Штрафное время, полученное на последнем круге, прибавляется к Финишному времени. Если у нескольких команд одинаковое количество кругов, то побеждает тот, у кого лучше финишное время с учётом штрафных секунд на **последнем круге.**

13. НАГРАЖДЕНИЕ.

Победители и призеры Зачетов награждаются кубками или медалями и дипломами. Организатор оставляет за собой право ввести дополнительные призы.

Таблица пенализаций при проведении соревнований «Классика 24».

	Нарушение	Гонка	На последнем круге
1	Не участие Пилотов и представителей в брифинге или Пилота в медицинском осмотре.	ОТКАЗ В СТАРТЕ	
2	Пилот закрыл водительскую дверь до сигнала СТАРТ.	DT	
3	Фальстарт.	DT	
5	Отсутствие фар ближнего света после 18:00 ч.	Решение спортивного директора – принудительный съезд в бокс.	
6	Движение автомобиля по Пит-лейн на задней передаче.	S&G	
7	Скорость на Пит-лейн более 60 км/час (за каждые 5 км/час свыше 60 км/час).	DT или S&G	+ 40 сек. Или + время S&G к финишному времени.
8	Пересечение белой линии на выезде из Пит-лейн.	DT	+40 сек. к финишному времени.
9	Заправка на Пит-лейн.	Штраф 15000 руб.	
10	Выезд из Пит-лейн на запрещающий сигнал светофора.	S&G	+ 10 сек. и + время S&G к финишному времени.
11	Не подчинение сигналам судей, черному флагу, флагу технической неисправности.	Решение спортивного директора. (DT, S&G, штраф 30 000 р.).	+ 40 сек. или + время S&G к финишному времени.
12	Не соблюдение времени обязательных остановок – менее 200 мин.	Остановка на Пит-лейне на время, удвоенного времени сокращения остановок экипажа.	+ удвоенное время сокращения остановок к финишному времени.
13	Пилот проехал более 40 минут за рулём	S&G на 3 мин.	
14	Случай контакта автомобилей на трассе без улучшения позиции (Виновник).	1 раз - Замечание, 2 раз - DT.	1 раз – 0 сек. 2 раз – +40 сек.
15	Случай контакта с изменением позиции автомобилей на трассе (Виновник).	Решение спортивного директора (S&G).	+ время S&G к финишному времени.
16	Обгон в зоне действия желтого флага.	DT	+40 сек. к финишному времени.
17	Систематический выезд за пределы трассы.	2-а раза – 1-е предупреждение, после 4-х раз DT.	+40 сек. к финишному времени.
19	Команда игнорировала требование пункта 4.11 настоящих Правил	Аннулирование результата гонки. Н/Ф.	
20	Вес автомобиля не соответствует техническим требованиям (до -10 кг).	+ 1 час к финишному времени.	

DT – Проезд через пит-лейн без остановки.

S&G - Процедура «Стоп-старт» - проезд через Пит-лейн с остановкой на штрафной стоянке под красный флаг и выезд из Пит-лейн по команде судьи под зеленый флаг.

Финишное Время – 24:00 Финишный флаг. Автомобиль получает время финиша (напрмер 24:00:25) и количество пройденных кругов. Штрафное время прибавляется к времени Финиша. Если у нескольких команд одинаковое количество кругов, то побеждает тот, у кого лучше финишное время.