



ZAKU-ERAMATEA **(Transporte de saco)**

FUNDAMENTO DEL JUEGO

Se trata de transportar un saco sobre el hombro lo más rápido posible sobre una distancia dada.

CARACTERÍSTICAS DEL MATERIAL

Art. 1º.- El saco pesará 80 kilos (+ - 1 kg.) y estará lleno de maíz, trigo o similar. En los campeonatos femeninos, el peso del saco será de 40 kilos.

Art. 2º.- El volumen del saco estará dado por su contenido sin ninguna otra artimaña. Serán autorizados unos agarraderos formados por las esquinas del saco atadas por una cuerda.

NORMAS

Art. 3º.- El recorrido será de 120 metros de largo y en línea recta. Para facilitar la organización podrá estar compuesto de varios trozos: 2 x 60 metros, o, 4 x 30 metros.

Art. 4º.- Se podrá usar ayuda para la carga del saco al principio de la prueba.

Art. 5º.- En el caso de una carrera de relevos, el paso del saco se hará detrás de la línea.

Art. 6º.- En el caso de caída durante la carrera:

- individualmente: el concursante recogerá su saco totalmente solo.
- relevos: le podrán ayudar sus compañeros de relevo

Art. 7º.- Para que la prueba sea dada por terminada, tanto el concursante como la carga, deberán atravesar la línea de llegada.

Art. 8º.- En caso de rotura del saco sobre el hombro, al equipo afectado se le dará la oportunidad de volver a repetir la prueba desde el principio. En el caso de que la rotura del saco se deba a una caída, quedará descalificado.

Art. 9º.- Las calles estarán marcadas. En el caso de que un deportista invada una calle, provocando la pérdida de equilibrio del contrincante, el invasor será eliminado. Pudiendo el equipo afectado tomar parte en otra manga.