

# The Battle for the 23-19 System

A Horus Heresy Conquest Campaign

*The 23-19 system outlies at the northern edge of Segmentum Solar. It has four major worlds: Tarsos, Dantioch, Eyrypos and Mordecra. These worlds are of Imperial allegiance at the outbreak of heresy, but contain no major forces of either side and the 23-19 system is hence designated to be of neutral alignment.*

*Tarsos is the core world and closest to the star 23-19. Tarsos has two moons which are "the Hound of Mera" and Mardea. Tarsos itself contains the major population of the system and is of primary importance for both forces. Similar to ancient Terra, Tarsos' landscape is highly variable from lush forests to few hive cities. The Hound of Mera is the primary moon of Tarsos with habitable atmosphere and major material production capabilities. Mardea, the secondary moon of Tarsos, on the other hand is has major defensive structures, which are important if Tarsos is to be controlled.*

*The main Orbital Defence Platform of the 23-19 system lies between Tarsos and the forge world Dantioch. The Defence Platform has a crucial role in system defences and whoever controls it, secures the warp routes for further reserve forces.*

*Dantioch is the second populated world of the 23-19 system and forces of the Mechanicum are currently taking control of the forge world, as is their right. However, the alliance of these forces is yet unknown. Luftea is a forest moon orbiting Dantioch and while it's population is low, a foothold there is as vital as anywhere in the system.*

*Eyrypos is an agriworld and being closest to 23-19 provides supplies for most of the agricultural needs of the system. Supplies manufactured in Eyrypos could make an impact even outside the system if the war proves to be long. Eyrypos has a single moon, Mordecra, which has low to no impact on the system wide struggle, but nonetheless still provides a foothold to the inner 23-19 system.*

*The most distant world of the 23-19 system is Skardenfel. It was classed as a hive world before the great crusade reached 23-19. After system wide compliance, it had no population. The fumes of the virus bombing still linger in its atmosphere.*

*This is a campaign for the dominance over the 23-19 system. Whichever side claims its control has a steady foothold on the way to Terra.*

## Perustiedot

The Battle for the 23-19 System on kampanjamuotoinen turnaus Kuopiossa 17. - 18.10.2015. Pelinä on Warhammer 40.000 Expansion: Horus Heresy eli tuttavallisemmin ”3ok”. Pelipaikkana toimii KuoFi ry:n pelitila Bunkkeri 34 osoitteessa Vuorikatu 34, Kuopio. Turnauspaikasta löydät lisätietoa tämän linkin takaa. Pelipaikalla voi yöpyä, mutta lattia on kova ja ilmat saattavat olla jo viileitä eli ota mukaasi vähintäänkin pehmeä maakuualusta tai patja ja makuupussi. Turnauspaikalle voi tulla yöpymään jo perjantaina, jotta on ajoissa paikalla lauantaina. Turnauspaikalla on WC, mutta ei suihkutiloja. Mahdollisuuksien mukaan koetetaan järjestää saunomis- ja peseytymismahdollisuus lauantai-illalle. Tila sijaitsee aivan Kuopion ydinkeskustassa, joten palvelut ovat lähellä ja rautatieasemakin on lyhyen kävelymatkan päässä.

## Ilmoittautuminen ja turnausmaksut

Ilmoittautuminen tapahtuu Sotavasaran aiheelle omistetussa ketjussa, johon [tässä](#) linkki. Turnauksen hinta on KuoFi ry:n jäsenille 30 euroa, muille 40 euroa. Turnausmaksun maksaminen tapahtuu maksamalla ko. summa yhdistyksen tilille viimeistään 9.10. vahvistaen samalla paikkasi tapahtumassa.

Saaja: KuoFi ry

Tilinumero: FI2446000010551170

Viesti: 3ok-turnausmaksu + osallistujan nimi

Summa: 30 tai 40 euroa, ks. yllä

## Palkinnot

Turnauksessa jaetaan 3ok-aiheisia tuotepalkintoja seuraaville nimikkeille: Coolest Army Composition, Visually Coolest Army sekä Most Fun Opponent to Play Against. Lisäksi voittava ”joukkue” saa suurta kunniaa ja joko Emperorin tai Horuksen siunauksen. Tuotepalkintojen arvo riippuu lopullisesta osallistujamäärästä, mutta jaamme osallistumismaksuista noin 75 % palkintoina ja lopuilla katetaan yhdistyksen pelitilatoimintaa. Huomaathan, etteivät pelaajille annettavat palkinnot korreloi mitenkään turnauksessa pärjäämisen kanssa, joten muistathan pitää hauskaa ja jättää turhan kinaamisen ja epäurheilijamaisuuden kotia.

## Aikataulu

### Lauantai 17.10.2015

11.00 - 14.00 Kierros 1

14.00 - 15.00 Ruokatauko

15.00 - 18.00 Kierros 2

18.00 - 21.00 Kierros 3

21.00 -> (Saunomista,) syömistä, vapaata pelailua

### Sunnuntai 18.10.2015

7.30 Herätys

8.00 - 10.30 Kierros 1

10.30 - 11.15 Ruokatauko

11.15 - 13.45 Kierros 2

13.45 - 16.15 Kierros 3

16.15 -> Palkintojen jako ja aplodit



## Säännöt ja armeijan rakenne

Pelaajat jaetaan tasavahvuisiin Loyalist- ja Traitor-joukkueisiin. Maksimiosallistujamäärä on alustavasti 7 pelaajaa per puoli, eli 14 pelaajaa yhteensä. Tapahtuman säännöissä ja listan rakentelussa otathan huomioon seuraavat seikat:

- Armeijan voi rakentaa Horus Heresy Book 4: Conquest –kirjan sivun 167 ”The Armies” kohdan mukaisesti lisäten vielä Horus Heresy Book 5: Tempest –kirjasta löytyvä Imperial Cults and Militia Army list mukaan.
- Force Organization Charteista (FOC) on käytössä normaali Age of Darkness (AoD) FOC, sekä Legiones Astartes Crusade Army list –kirjasta löytyvät Onslaught ja Castellan FOC:t.
- Käytössä on normaalit AoD-sääntöpäivitykset Horus Heresy Book 5: Tempest –kirjan sivuilta 159 ja 160. Lisäksi käytämme Forge Worldin (FW) julkaisemaa [Errataa ja FAQ:a](#), sekä KuoFin 30k-tapahtumissa käytettävää elävää [FAQ:a](#).
- Kukin pelaaja tekee itselleen ennen tapahtumaa enintään 1500 pisteen listan ottaen huomioon edelliset rajoitteet, jota voi mieluusti esitellä ennen tapahtumaa Sotavasaran armeijalistat –osiossa debuggauksen ja yleisen mielenkiinnon vuoksi.
- Huomatkaa, että 40k:sta poiketen Lords of War valintoja voi AoD-settingissä käyttää vasta vähintään 2000 pisteen peleissä, joten ne eivät ole tässä tapahtumassa käytössä.
- Huomatkaa myös alla Strategic Objective 3 Zone Mortalis asetelma.
  - Pelaaja voi siis halutessaan myös ottaa mukaan 1000 pisteen Zone Mortalis -joukkion, jolloin hän voi ottaa osaa tällä Strategic Objectivella.
- Ilmoittautumisketjussa setvitään lojalistit ja traitorit omiin leireihinsä ennen tapahtumaa ja hienosäätö toteutetaan tilanteen muuttuessa tapahtumapäivänä.

## Kampanjan kulku

Tapahtumassa käytetään Horus Heresy Book 4: Conquest –kirjasta löytyviä Conquest-kampanjasääntöjä seuraavalla tavalla:

- Kampanjan perussäännöt kuten sivuilla 166-169
  - Poikkeuksena s. 169 Musterin Phase –kohtaan joukkueet esittävät haasteita vuorotellen kunnes kaikille osallistujille on pelipari
  - Näin kaikki pelaajat pääsevät pelaamaan juuri kuusi peliä kahden päivän aikana, kolme peliä per päivä (tai neljä lauantaina ja kaksi sunnuntaina, jos ollaan nopeita)
  - Kun ne Strategic Objectivet, joilla yhdellä kierroksella taistellaan, on Mustering Phasen jälkeen tiedossa, järjestelytiimi kasaa pikaisesti pöydät pelejä varten, jonka jälkeen siirrytään Conflict Phaseen
- S. 169 Campaign Warlordit eivät ole käytössä
- Käytössä olevat War Zone ja Strategic Objective Traitit sivuilta 170-173 lukee kunkin Strategic Objectiven tiedoissa
- Sivun 174 Strategic Warlord Traitit eivät ole käytössä
- Sivun 212 Priority Targets -lisäsääntö on käytössä ja kunkin Strategic Objectiven arvo lukee ko. Strategic Objectiven tiedoissa
- Vaikka tapahtumassa ei käytetä Campaign Charactereita tai War Zone-assigned Charactereita, on sivujen 218-220 Character Progression käytössä kunkin pelaajan Warlordille
  - Special Charactereita voi käyttää normaalisti ja tämä voi olla myös Warlord, jolle käytetään Character Progressionia sekä Casualty Survival -heittoja

- Muutoksena sivun 220 Casualty Survival Table on seuraavanlainen
  - 1: Survived
  - 2: Shaken
  - 3-4: Wounded
  - 5+: Seriously Wounded: Sama kuin Wounded, mutta hahmolla on seuraavassa pelissä vain 1 Woundi jäljellä
- Skenaariona kullekin pelille arvotaan pelin alussa Horus Heresy Book 5: Tempest –kirjasta sivuilta 161-169 jokin AoD Core Misisonesta ja Deployment Mapiksi yksi kuudesta sivuilta 162 ja 163 löytyvistä mapeista
  - Huomatkaa, että Deployment Map 5: Ambush –tilanteessa haastaja on aina Attacker
- Viimeisen eli kuudennen kierroksen Consolidation Phasen jälkeen ratkaistaan ovatko lojalistit vaiko traitorit voittava osapuoli puolien keräämien Campaign Pointien (CP) avulla

## ***23-19 System War Zone Overview***

**Disposition:** Neutral

**Reserves Point Pool:** Number of players per side times 3 (with 7 players per side, a total of 21)

**Strategic Objectives:** 9

**Priority Targets:** Individual Strategic Objective CP values are 1, 1, 1, 2, 2, 2, 3, 3 and 4, which are noted in respective Strategic Objective's information

### ***Strategic Objective 1***

**Name:** Tarsos, 23-19 System Core World

**CP value:** 4

**War Zone Traits:** none

**Strategic Objective Traits:** none

### ***Strategic Objective 2***

**Name:** "The Hound of Mera", Primary Moon of Tarsos

**CP value:** 3

**War Zone Traits:** Unending Night

**Strategic Objective Traits:** Armoury Vaults

### ***Strategic Objective 3***

**Name:** 23-19 Main Orbital Defence Platform, above Tarsos

**CP value:** 3

**War Zone Traits:** A game played at this Strategic Objective is played as a Zone Mortalis Mission. All willing players may take an additional 1000 points force for this purpose. These games are played in Zone Mortalis 48" x 48" board with Blood in the Void Expansion rules from HH book 3 page 184. Note that you have to have separate 1000 pts lists for Attacker and Defender FOC. The mission played is Wrecking Mission and the mission goal is randomized as in the mission description on page 190.

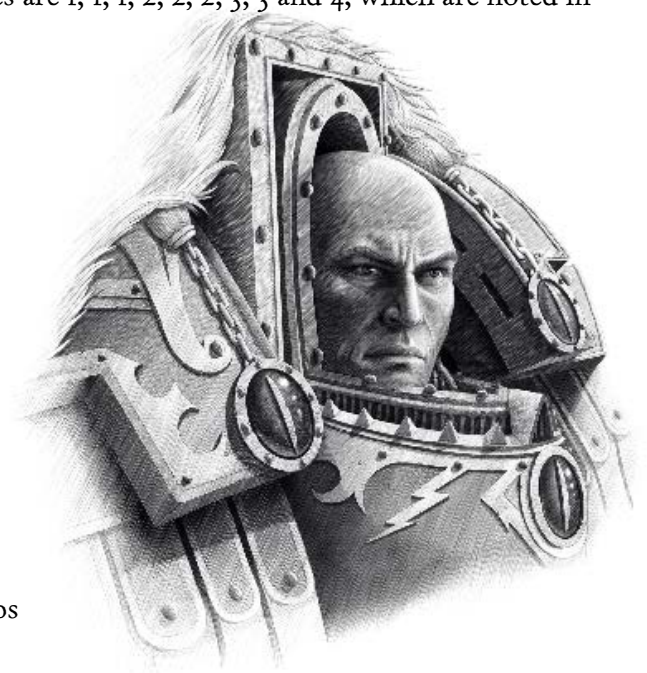
### ***Strategic Objective 4***

**Name:** Mardea, Secondary Moon of Tarsos

**CP value:** 2

**War Zone Traits:** Frozen Wasteland

**Strategic Objective Traits:** none



### *Strategic Objective 5*

**Name:** Dantioch, Forge World, distal to Tarsos from 23-19

**CP value:** 2

**War Zone Traits:** Broken Ruinscape

**Strategic Objective Traits:** none

### *Strategic Objective 6*

**Name:** Eyrypos, Agriworld, proximal to Tarsos

**CP value:** 2

**War Zone Traits:** Seas of Fog - False Fire

**Strategic Objective Traits:** none

### *Strategic Objective 7*

**Name:** Luftea, Forest Moon of Dantioch

**CP value:** 1

**War Zone Traits:** Endless Forests

**Strategic Objective Traits:** none

### *Strategic Objective 8*

**Name:** Mordecra, Moon of Eyrypos

**CP value:** 1

**War Zone Traits:** Ferocious Storms

**Strategic Objective Traits:** none

### *Strategic Objective 9*

**Name:** Skardenfel, former Hive World, distal to Ayrypos

**CP value:** 1

**War Zone Traits:** Grasping Mire, Rad Wastes

**Strategic Objective Traits:** none



## Ongelmatilanteet

Mikäli missään vaiheessa tulee mitään ihmetystä tai kysyttävää, järjestäjä pyrkii vastaamaan osoitteeseen [kuofi.ry@gmail.com](mailto:kuofi.ry@gmail.com) tullessiin tiedusteluihin. Järjestäjä seuraa myös aktiivisesti Sotavasaran 30k-keskustelua nimimerkin Scythas takaa, joten myös sitä kautta voi lähestyä tiedusteluissa. Lähempänä turnausta esimerkiksi paikalle löytämisen ongelmatilanteissa järjestäjä vastaa puhelinnumerosta 0400 919 799.

