

CONTENIDOS COMPETENCIAS CLAVE MATEMÁTICAS NIVEL 3.-

1. Utilización de los números para la resolución de problemas

- Números naturales.
- Números enteros.
- Fracciones y decimales en entornos cotidianos.
- Potencias y raíces cuadradas.
- La proporcionalidad (directa, inversa)

2. Utilización de las medidas para la resolución de problemas

- El sistema métrico decimal (longitud, superficie, volumen, medidas de capacidad, masa)
- Ángulos.

3. Aplicación de la geometría en la resolución de problemas

- Triángulos rectángulos (teorema de Pitágoras)
- Polígonos (perímetros, áreas)
- La circunferencia y el círculo (longitud, área)
- Cuerpos geométricos: prismas y pirámides (área y volumen)
- Cuerpos geométricos: cilindros, conos y esfera (área y volumen)

4. Aplicación del álgebra en la resolución de problemas

- Situaciones de cambio.
- Traducción de expresiones del lenguaje cotidiano al algebraico.
- Empleo de letras para simbolizar números desconocidos.
- Representación gráfica.
- Sistemas de dos ecuaciones con dos incógnitas.
- Traducción al sistema algebraico situaciones con dos incógnitas.
- Resolución de problemas con sistemas de ecuaciones.
- Representación gráfica.
- Valoración de la precisión del lenguaje algebraico para representar y comunicar situaciones de la vida cotidiana.

5. Aplicación de la estadística y la probabilidad en la resolución de problemas

- Organización en tablas de los datos recogidos en una experiencia.
- Diferenciación entre población y muestra.
- Cálculo de frecuencia absoluta y relativa.
- Representación gráfica de los datos en tablas.
- Expresión de los datos en diagramas: de barras y sectores.
- Medidas de centralización: media, mediana y moda.
- Parámetros de dispersión: rango y desviación típica.
- Experimentos aleatorios.