



Comisión Curricular de la Carrera T.S.U Informática UNELLEZ

CONTENIDO PROGRAMÁTICO LENGUAJE Y PROGRAMACION I

VICERRECTORADO:	Planificación y Desarrollo Social
PROGRAMA:	Ingeniería, Arquitectura y Tecnología
SUB-PROGRAMA:	T.S.U en Informática
CARRERA:	T.S.U en Informática
ÁREA DEL CONOCIMIENTO:	Formación Profesional Básica
PROYECTO:	
SUB-PROYECTO:	Lenguaje y programación I
PRELACIÓN:	56022102 Lógica
CÓDIGO:	56023202
HORAS SEMANALES:	(03) Horas Teórico/Prácticas
UNIDADES DE CRÉDITO :	(02) Dos
SEMESTRE:	II
CONDICIÓN:	Obligatorio
MODALIDAD DE APRENDIZAJE:	Presencial
PROFESOR (ES) DISEÑADOR (ES):	Prof. José R. Quintero

Barinas, Julio 1999

JUSTIFICACIÓN

Cuando el estudiante de la carrera Técnico Superior Universitario en Informática comienza a generar ideas para resolver problemas y plantear el algoritmo estructurado del mismo. Que se transformaran en soluciones con la ayuda de un computador, es indispensable que conozca y maneje un lenguaje de programación estructurado que le permita su iniciación como programador y el procesamiento de información a través del desarrollo de código programable. El sub-proyecto contiene cinco módulos, esto lo permite a los estudiantes conocer un lenguaje de programación estructurado para desarrollar formas de programación de las diversas sentencias conocidas en el área de los algoritmos estructurados también el estudiante podrá aplicar los conocimientos de lenguaje en el desarrollo de programas de mediana complejidad.

OBJETIVO TERMINAL

Al finalizar el sub-proyecto el estudiante estará en capacidad de analizar las características básicas de un lenguaje de programación codificar algoritmos estructurados y procesar la información.

MÓDULO I: INTRODUCCION A LOS LENGUAJES ARTIFICIALES

Valor 10%

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Conocer el concepto de lenguaje artificial y lenguaje de programación.
- Conocer, desarrollar las características básicas y los elementos de programación de un lenguaje de alto nivel (Turbo Pascal).

CONTENIDO

Definición de lenguaje, vocabulario, reglas sintácticas y semánticas de los lenguajes, clasificación de los lenguajes. Evolución de los lenguajes de programación y breve reseña de cada uno. Presentación, estructuras y características del lenguaje de programación pascal. Declaración de constantes, variables y tipos. Operadores, símbolos y procedencia de los operadores dentro del lenguaje. Palabras reservadas e identificadores estándares. Declaración de estructuras de datos lógicas primitivas y simples, declaración de cadenas de caracteres, declaración y conocimiento de arreglos unidimensionales y multidimensionales.

MÓDULO II: PROGRAMACION DE ESTRUCTURAS DE CONTROL

Valor 20%

OBJETIVO ESPECIFICOS

- Conocer las instrucciones que permiten conocer las estructuras de control para el procesamiento de información.
- Declarar y programar instrucciones y estructuras de control en pascal.

CONTENIDO

Definición de sintaxis para la lectura y escritura de información, definición y programación de lazos de escritura y lazos de lectura. Programación para inicializar estructura de los datos. Sintaxis para la estructura de control iterativas. Operaciones con subíndices para arreglos unidimensionales y multidimensionales. Sintaxis para las estructuras de control de selección simple y selección múltiple.

MODULO III: PROCEDIMIENTOS Y FUNCIONES

Valor 20%

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Definir, representar, desarrollar y programar procedimientos y funciones que permitan el procesamiento de información en pascal.

CONTENIDO

Definición y características de las funciones y los procedimientos, diferencia y necesidad de su uso en la programación. Sintaxis de función y sintaxis de un procedimiento criterios de declaración y de llamado.

MODULO IV: MANEJO DE ARCHIVOS

Valor 20%

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Desarrollar los elementos de programación básicos para la implementación de los sistemas de archivos.

CONTENIDO

Configuración y creación de archivos, codificación de archivos secuenciales y de archivos por función, programación de las formas de acceso a los archivos, programación de las operaciones básicas con archivo: actualización recuperación y mantenimiento de archivos. Programas para validar registros e información, programar la búsqueda y ordenamiento de información en archivos secuenciales.

MODULO V: EJERCICIOS DE PROGRAMACION

Valor 30%

OBJETIVOS ESPECIFICOS

Implementar un programa en pascal que contenga las estructuras codificadas en los módulos anteriores.

CONTENIDO

El profesor presentara problemas estructurados de mediana complejidad para que le estudiante desarrolle un análisis de algoritmo estructurado y codificar complejo utilizando pascal.

EVALUACION:

MODULO	TIPO DE EVALUACION
I	PRUEBA ESCRITA
II	PRUEBA ESCRITA
III	PRUEBA ESCRITA
IV	PRUEBA ESCRITA
V	DOS TRABAJOS PRACTICOS

BIBLIOGRAFIA

DALE Nell y Susam, "Pascal estructura de datos." Editorial MacGraw Hill México, 1993.

DALE Nell y ORSHALICK David, "Pascal", Editorial MacGraw Hill México, 1996.

LOOMIS Mary, "Estructura de datos de archivos", Editorial Prentice Hill Hispanoamericana, México 1991

