

INGENIERIA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

Plan de Estudios



Secretaría de Innovación
Ciencia y Tecnología
GOBIERNO DEL ESTADO DE JALISCO

UEA
Centro Universitario

- Arquitectura de Computadoras.
- Algebra lineal
- Vida Digital.
- Matemáticas Discretas.
- Aprendizaje Integral.
- Fundamentos de programación.
- Pensamiento Crítico para la Resolución de Problemas.
- Programación Orientada a Objetos.
- Comunicación Efectiva en el Trabajo.
- Sistemas Operativos.
- Cálculo.
- Calculo diferencial
- Base de Datos.
- Metodología de la Investigación.
- Arquitectura de Software.
- Estadística Inferencial.
- Desarrollo de Software Empresarial.
- Análisis de Requerimientos.
- Desarrollo de Software Backend I.
- Aplicaciones Electrónicas.
- Desarrollo de Software Backend II.
- Modelado y Diseño.
- Interactividad y Videojuegos (2D).
- Desarrollo de Software Frontend I.
- Realidad Virtual – Unity.
- Desarrollo de Software Frontend II.
- Estructura de Datos.
- Tópicos de Electrónica.
- Desarrollo de Software de Realidad Aumentada.
- Desarrollo de Apps Móviles.
- Redes.
- Ciencia de Datos.

- Seguridad Informática.
- Internet de las Cosas.
- Realidad Virtual II.
- Administración de Proyectos de Software.
- NOSQL.
- Desarrollo de Aplicación de Realidad Virtual.
- Bioética para el Desarrollo de Software
- Programación Funcional

OPTATIVAS : CÁMARA TÉCNICAS REGISTRÓ AUDIO/ VIDEO COMERCIALIZACIÓN Y DISTRIBUCIÓN DE CINE VIDEO TV, ESTRATEGIA PARA EVENTOS MODA, INMUNOLOGÍA, MAQUETAS, GEOMETRÍA DESCRIPTIVA, FOTOGRAFÍA, PROYECTO DE DISEÑO DE INTERIOR, REPRESENTACIÓN ARQUITECTÓNICA A 1,2, DIBUJO, BOCETAJE EXPRESIÓN ARQ B, EXPRESIÓN (LÁPIZ Y COLOR , ROTULADOR) EXPRESIÓN ARQ A, PRODUCCIÓN EJECUTIVA, MICROBIOLOGÍA CLÍNICA, , GESTIÓN DE MODA, DESARROLLO DE MARCA, CÁLCULO DIFERENCIAL, ÁLGEBRA LINEAL

OPTATIVAS : CÁMARA TÉCNICAS REGISTRÓ AUDIO/ VIDEO COMERCIALIZACIÓN Y DISTRIBUCIÓN DE CINE VIDEO TV, ESTRATEGIA PARA EVENTOS MODA, INMUNOLOGÍA, MAQUETAS, GEOMETRÍA DESCRIPTIVA, FOTOGRAFÍA, PROYECTO DE DISEÑO DE INTERIOR, REPRESENTACIÓN ARQUITECTÓNICA A 1,2, DIBUJO, BOCETAJE EXPRESIÓN ARQ B, EXPRESIÓN (LÁPIZ Y COLOR , ROTULADOR) EXPRESIÓN ARQ A, PRODUCCIÓN EJECUTIVA, MICROBIOLOGÍA CLÍNICA, DESARROLLO DE MARCA , GESTIÓN DE MODA

El programa de nuestra **Ingeniería en Desarrollo de Software** busca formar profesionales líderes, críticos, analíticos y creativos con visión estratégica, comprometidos con la ética y la sociedad. Capaces de desarrollar, integrar, administrar y diseñar diferentes modelos sistemáticos y técnicas que aporten soluciones innovadoras en el desarrollo de software para beneficio y productividad de las empresas o industrias en un contexto interdisciplinario, global y sustentable.

El Ingeniero en Desarrollo de Software tendrá conocimientos para desarrollar soluciones de software aplicando procesos, modelos y herramientas que lo llevan a planear, diseñar, evaluar, controlar, operar, administrar y dirigir proyectos de software en diversos entornos digitales, asegurando un alto grado de calidad, en un contexto de trabajo colaborativo, logrando así, el máximo aprovechamiento de los recursos en las diferentes organizaciones públicas o privadas.

